

# Модели каналов передачи данных

- Точное математическое описание любого реального канала передачи данных обычно весьма сложное. Вместо этого используют упрощенные математические модели, которые позволяют выявить важнейшие закономерности реального канала.
- В физическом канале сигнал  $S(t)$  подвергается воздействию шума  $n(t)$ . Схема этого явления показана на рисунке 1.



*Рис.1. Структурная схема физического канала в общем виде*

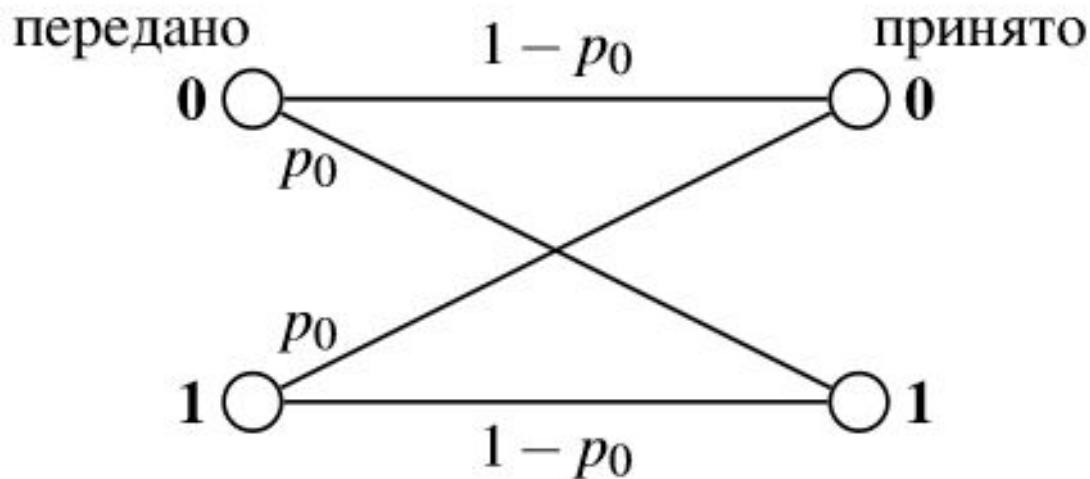
- Для количественной оценки степени влияния шума  $n(t)$  на сигнал  $S(t)$  обычно используют отношение сигнал-шум (SNR), определяемое как отношение мощности сигнала к мощности шума. Часто данное отношение выражается в децибелах.
- Выделяют два основных вида моделей каналов передачи данных. **Непрерывные (аналоговые) каналы** и **дискретные (цифровые) каналы**.

- **Непрерывные** каналы имеют непрерывный сигнал  $S(t)$  на входе и непрерывный сигнал  $R(t)$  на выходе, которые являются непрерывной функцией от времени.
- **Дискретные** каналы имеют на входе дискретные кодовые символы  $x_j$ , а на выходе — дискретные кодовые символы  $y_i$ , в общем случае не совпадающие с  $x_i$ .
- Почти во всех реальных линиях связи дискретный канал содержит внутри себя непрерывный канал, на вход которого подаются сигналы  $S(t)$ , а с выхода снимаются искаженные помехами сигналы  $R(t)$ . Свойства этого непрерывного канала наряду с характеристиками модулятора и демодулятора однозначно определяют все параметры дискретного канала. Поэтому иногда дискретный канал называют **дискретным отображением непрерывного канала**. Однако при математическом исследовании дискретного канала обычно отвлекаются от непрерывного канала и действующих в нем помех и определяют дискретный канал через алфавит источника  $\{x_0, x_1, \dots, x_{q-1}\}$ , вероятности появления символов алфавита, скорость передачи символов, алфавит получателя  $\{y_0, y_1, \dots, y_{Q-1}\}$  и значения переходных вероятностей  $P(y_i | x_j)$ , где  $i = 0, 1, \dots, Q, j = 0, 1, \dots, q$ .

- Переходные вероятности  $P(y_i | x_j)$  являются вероятностями того, что при отправке в канал символа  $x_j$  на выходе будет получен символ  $y_i$ .
- Если переходные вероятности для каждой пары  $i, j$  остаются постоянными и не зависят от того, какие символы передавались и принимались ранее, то дискретный канал называется **постоянным** или **однородным**. Иногда применяют также другие названия: *канал без памяти* или *канал с независимыми ошибками*. Если же вероятности перехода зависят от времени или от имевших место ранее переходов, то канал называют **неоднородным** или **каналом с памятью**.
- Также выделяют **дискретно-непрерывные каналы**, которые имеют дискретный вход и непрерывный выход.

# Двоичный симметричный канал

*Модель двоичного симметричного канала (ДСК) является самой простой моделью дискретного канала. Модель ДСК соответствует случаю использования двоичной модуляции в канале с аддитивным шумом (в котором выходной сигнал  $R(t)$  равен сумме входного сигнала  $S(t)$  и шума  $n(t)$ ) и жёсткого решения демодулятора. Таким образом, модель ДСК является дискретной двоичной моделью передачи информации по каналу с абсолютно белым гауссовским шумом. Граф, описывающий модель ДСК представлен на рисунке 2.*



*Рис.2. Модель двоичного симметричного канала*

Входом и выходом данного канала являются наборы  $X = \{0, 1\}$  и  $Y = \{0, 1\}$  из двух возможных двоичных символов. Также, ДСК характеризуется набором переходных вероятностей  $P(Y | X)$ , определяющих вероятность приёма из канала символа  $Y$  при передаче символа  $X$ . Переходные вероятности для ДСК задаются выражениями:

$$\boxed{\begin{aligned} P(0|0) &= P(1|1) = 1 - p_0 \\ P(0|1) &= P(1|0) = p_0 \end{aligned}} \quad (24)$$

где  $p_0$  — вероятность битовой ошибки в канале.

- Для случая использования двух противоположных сигналов  $s_0(t) = s_1(t)$  вероятность битовой ошибки  $p_0$  связана с отношением сигнал-шум выражением

$$P_0 = Q\left(\sqrt{2 * \frac{E_b}{N_0}}\right), \quad (25)$$

где  $Q(x)$  — функция, определяемая по формуле:

$$Q(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_x^{\infty} e^{-\frac{t}{2}} dt. \quad (26)$$

Переходные вероятности в канале ДСК не зависят от того, какие символы передавались и принимались ранее, и следовательно канал ДСК является *каналом без памяти*.

Канал ДСК является *частным случаем дискретного канала без памяти (ДКБП)*.

Канал ДКБП имеет на входе набор  $\{x_0, x_1, \dots, x_{q-1}\}$  из  $q$  символов, а на выходе — набор  $\{y_0, y_1, \dots, y_{Q-1}\}$  из  $Q$  символов, и характеризуется набором из  $q^*Q$  переходных вероятностей  $P(y_i | x_j)$ , где  $i = 0, 1, \dots, Q$ ,  $j = 0, 1, \dots, q$ . Эти переходные вероятности постоянны во времени, и переходы различных символов независимы.

# Канал Гилберта-Эллиотта

- *Канал Гилберта-Эллиотта (GEC)* относится к дискретным каналам с памятью, в которых состояние канала зависит от предыдущего состояния. Эта модель предложена в 1963 году Эллиоттом и является общим случаем модели Гилберта, представленной в 1960 году.
- Канал GEC представляет из себя цепь Маркова первого порядка с двумя состояниями — «хорошим» и «плохим». Схема модели представлена на рисунке 3.
- Каждое из состояний канала можно описать как канал ДСК с соответствующей вероятностью ошибки. В «хорошем» состоянии вероятность битовой ошибки в канале равна  $p_G$ , в «плохом» состоянии —  $p_B$ . В любой момент времени канал может перейти из одного состояния в другое

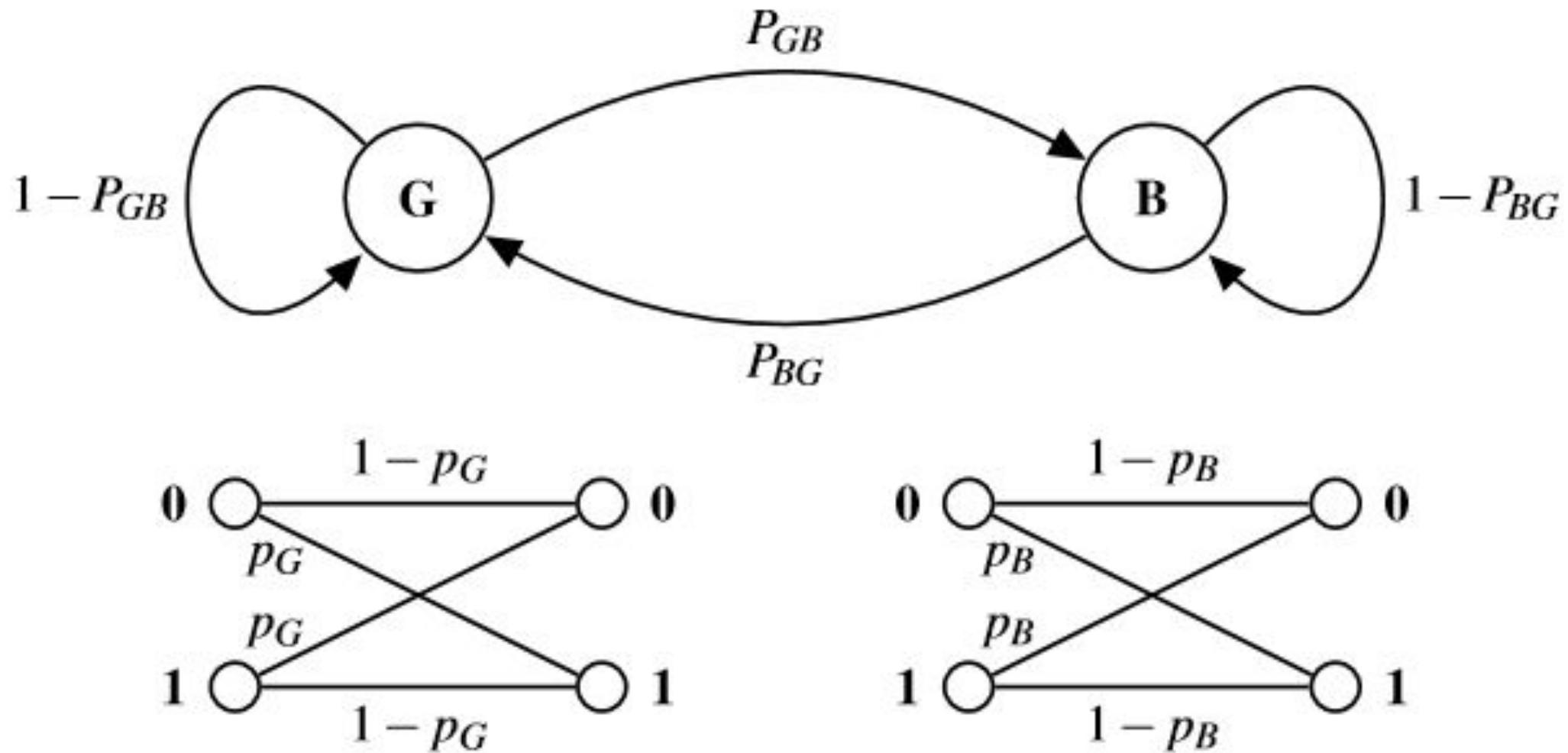


Рис.3. Канал Гилберта-Эллиотта

При этом вероятности перехода могут быть отличны друг от друга. Вероятность перехода из «хорошего» состояния в «плохое» обозначим как  $P_{GB}$ , а вероятность перехода из «плохого» состояния в «хорошее» обозначим как  $P_{BG}$ , что отображено на рисунке 3. Соответствующая этим вероятностям матрица переходов А показана в формуле (27)

$$A = \begin{pmatrix} 1 - P_{GB} & P_{GB} \\ P_{BG} & 1 - P_{BG} \end{pmatrix}. \quad (27)$$

Из рис. 3 следует, что финальные вероятности пребывания канала в состояниях  $G$  и  $B$  будут определяться выражениями:

$$\pi_G = \frac{P_{BG}}{P_{GB} + P_{BG}}, \quad \pi_B = \frac{P_{GB}}{P_{GB} + P_{BG}}. \quad (28)$$

- Из формул (28) следует, что *средняя вероятность битовой ошибки* в канале может быть вычислена по формуле:

$$p_e = p_G * \pi_G + p_B * \pi_B \quad (29)$$

Вероятность того, что в блоке длиной  $n$  возникнет  $m$  ошибок рассчитывается по формуле:

$$P(m, n) = \pi_G * G(m, n) + \pi_B * B(m, n); \quad (30)$$

- где  $G(m, n)$  — вероятность появления  $m$  ошибок в блоке длиной  $n$ , при условии, что канал во время передачи первого бита находился в состоянии  $G$ ;
- $B(m, n)$  — вероятность появления  $m$  ошибок в блоке длиной  $n$ , при условии, что канал во время передачи первого бита находился в состоянии  $B$ .

Для рассчёта этих вероятностей Эллиоттом были введены рекуррентные соотношения (31), описывающие процесс возникновения ошибок в канале, учитывая, что канал с каждым поступившим новым разрядом может оставаться в прежнем состоянии или переходить в другое

$$\begin{aligned}
 G(m, n) = & \quad G(m, n - 1) \cdot (1 - P_{GB}) \cdot (1 - p_G) + \\
 & + B(m, n - 1) \cdot P_{BG} \cdot (1 - p_G) + \\
 & + G(m - 1, n - 1) \cdot (1 - P_{GB}) \cdot p_G + \\
 & + B(m - 1, n - 1) \cdot P_{BG} \cdot p_G, \\
 B(m, n) = & \quad G(m, n - 1) \cdot P_{GB} \cdot (1 - p_B) + \\
 & + B(m, n - 1) \cdot (1 - P_{BG}) \cdot (1 - p_B) + \\
 & + G(m - 1, n - 1) \cdot P_{GB} \cdot p_B + \\
 & + B(m - 1, n - 1) \cdot (1 - P_{BG}) \cdot p_B.
 \end{aligned} \tag{31}$$

В формулах (32) приведены очевидные начальные значения вероятностей (31) при  $n = 1$ .

$$\begin{aligned} G(0,1) &= (1 - p_G), & B(0,1) &= (1 - p_B), \\ G(1,1) &= p_G, & B(1,1) &= p_B. \end{aligned} \tag{32}$$

Также необходимо учитывать, что:

$$G(m, n) = B(m, n) = 0; \quad \text{при } m < 0 \text{ или } m > n$$

Канал GEC широко используется для описания источников ошибок в системах передачи данных, а также при анализе эффективности алгоритмов декодирования помехоустойчивых кодов.

Часто при использовании модели GEC для двоичного канала полагают, что вероятность  $p_B = 0:5$ , т. е. «плохое» состояние рассматривается как полный обрыв связи. Это согласуется с представлением о канале, в котором действуют коммутативные помехи/

# Канал с аддитивным белым гауссовским шумом

- **Канал с аддитивным белым гауссовским шумом** (*АБГШ*) получается из канала ДКПБ при бесконечном уровне квантования выхода детектора ( $Q = \infty$ ). В этом случае шум является гауссовой случайной величиной с нулевым средним и дисперсией

$$\sigma^2 = \frac{1}{2*E_b / N_0}.$$

Таким образом, канал АБГШ характеризуется дискретным входом  $X = \{x_0, \dots, x_{q-1}\}$  непрерывным выходом  $Y = \{-\infty, +\infty\}$  и переходными вероятностями:

$$P(y|x_j) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(y-x_j)^2}{2\sigma^2}}, \quad j = 0, 1, \dots, q-1. \quad (33)$$

- Для канала АБГШ зависимость вероятности ошибки  $p_0$  от отношения сигнал-шум  $E_b / N_0$  определяется в соответствии с выражением (25).
- Модель канала АБГШ широко применяется при расчёте и моделировании многих систем радиосвязи, особенно при моделировании каналов спутниковой и дальней космической связи. Это в определённой степени послужило причиной выбора данной модели канала для исследования алгоритмов декодирования кодов Рида-Соломона, которые также широко используются в системах космической связи