

# КОМПЬЮТЕР

железо

информация

ОС Windows

КОМПЬЮТЕР – ЭТО УСТРОЙСТВО ДЛЯ ВВОДА/ВЫВОДА ДАННЫХ И  
ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ, ЗАДАННОЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.



# ЖЕЛЕЗО

составляющие  
компьютера

системный блок

материнская  
плата

# СОСТАВЛЯЮЩИЕ КОМПЬЮТЕРА:

МОНИТОР



МЫШЬ



клавиатур



СИСТЕМНЫЙ  
блок



# ЧТО МОЖНО ПОДКЛЮЧАТЬ К КОМПЬЮТЕРУ?



сканер



наушники



принтер



проектор



КОЛОНКИ



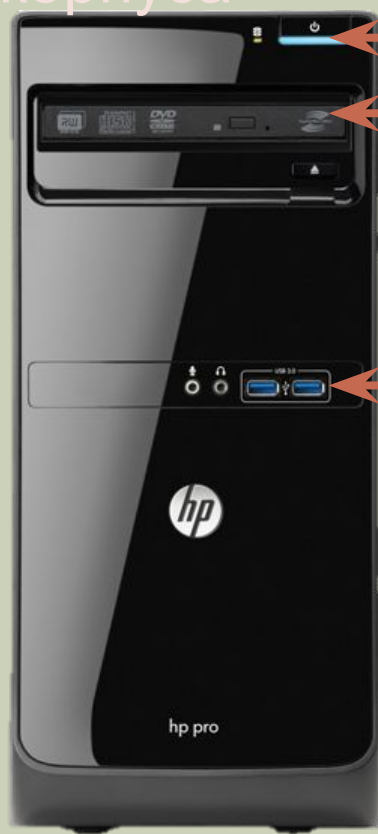
флеш-карта



микрофон

# КОРПУС СИСТЕМНОГО БЛОКА:

## передняя панель корпуса



кнопка

DVD  
RW

наушники

USB-  
микрофон

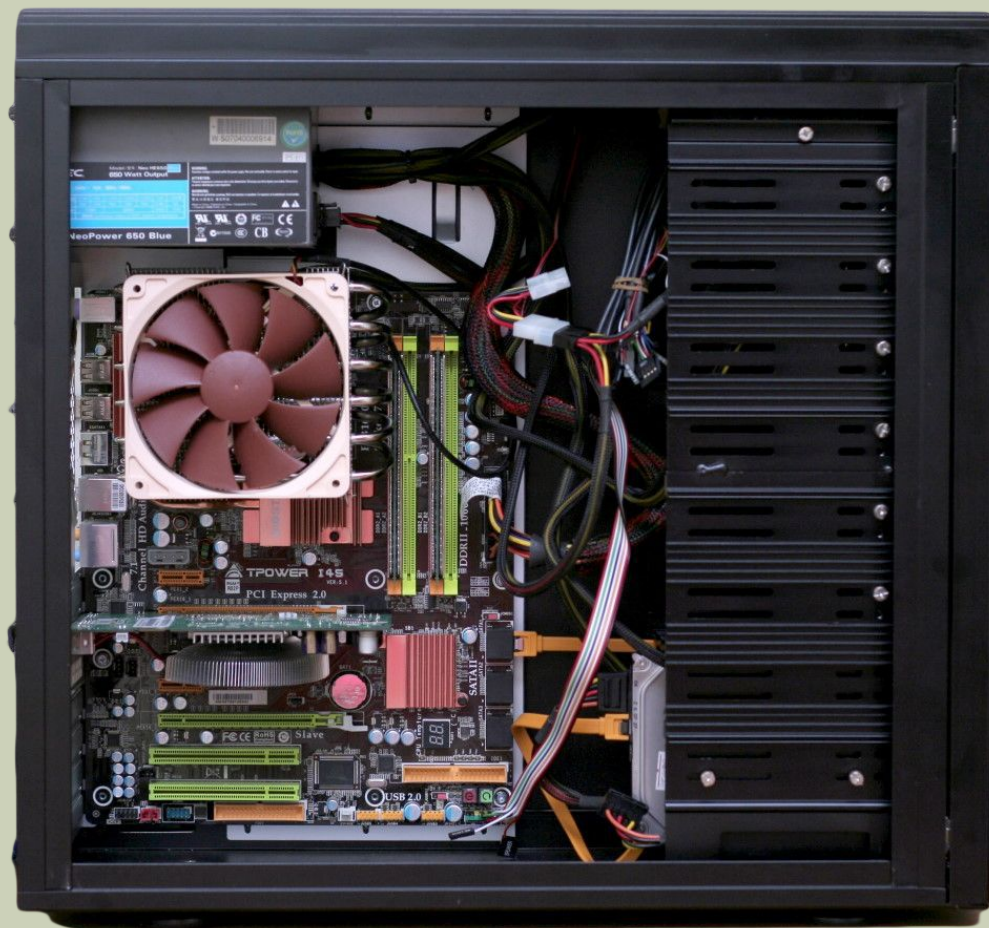
## задняя панель корпуса



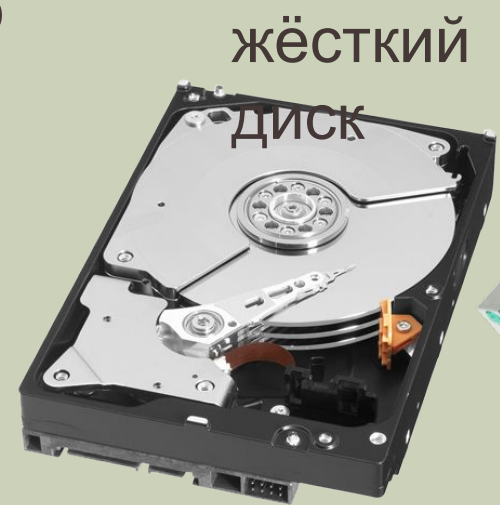
вентилятор  
блока  
питания  
разъём  
ы

220  
W

# ОТКРЫТЫЙ КОРПУС СИСТЕМНОГО БЛОКА:

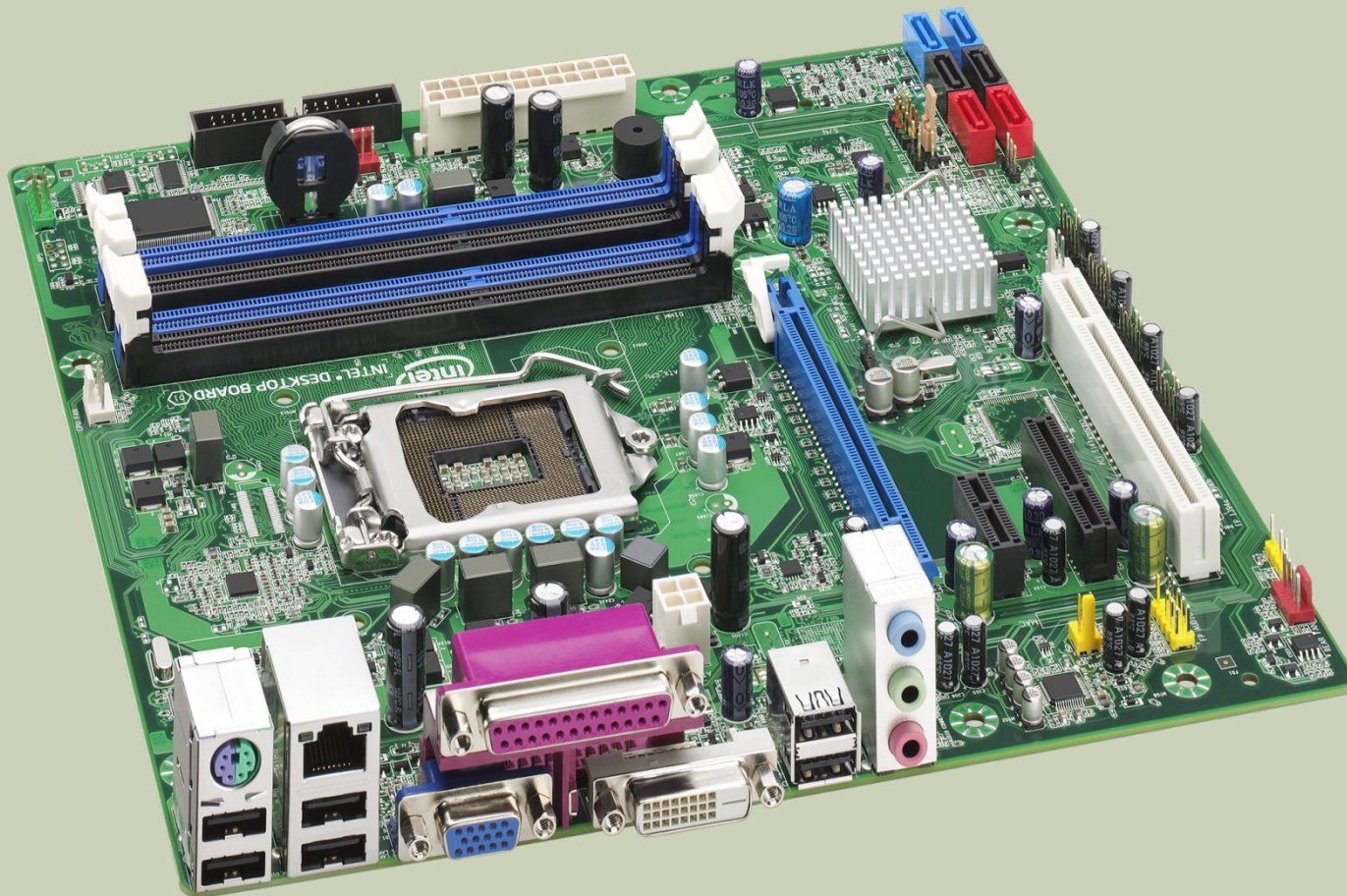


# СОСТАВЛЯЮЩИЕ СИСТЕМНОГО БЛОКА:





# МАТЕРИНСКАЯ ПЛАТА:

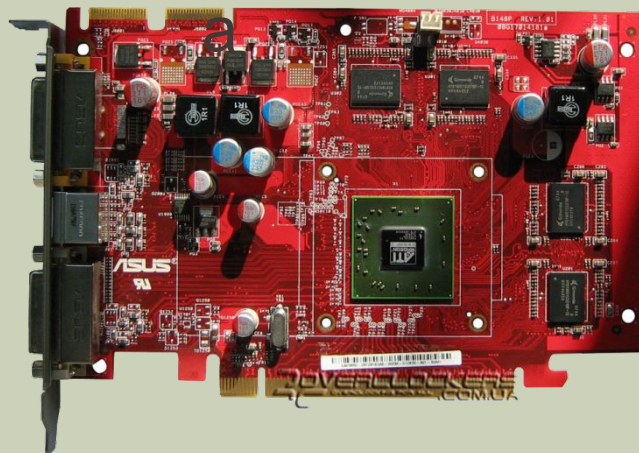


# СОСТАВЛЯЮЩИЕ МАТЕРИНСКОЙ ПЛАТЫ:

процессор



видеокарт



ВІО



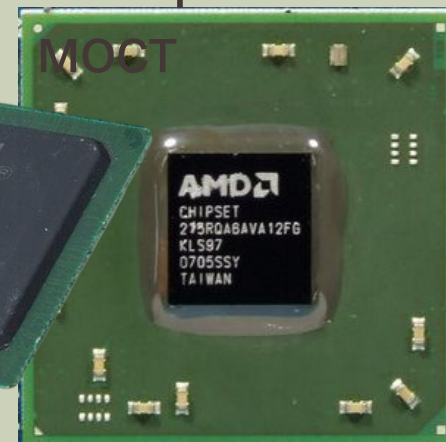
оперативная память



батарея

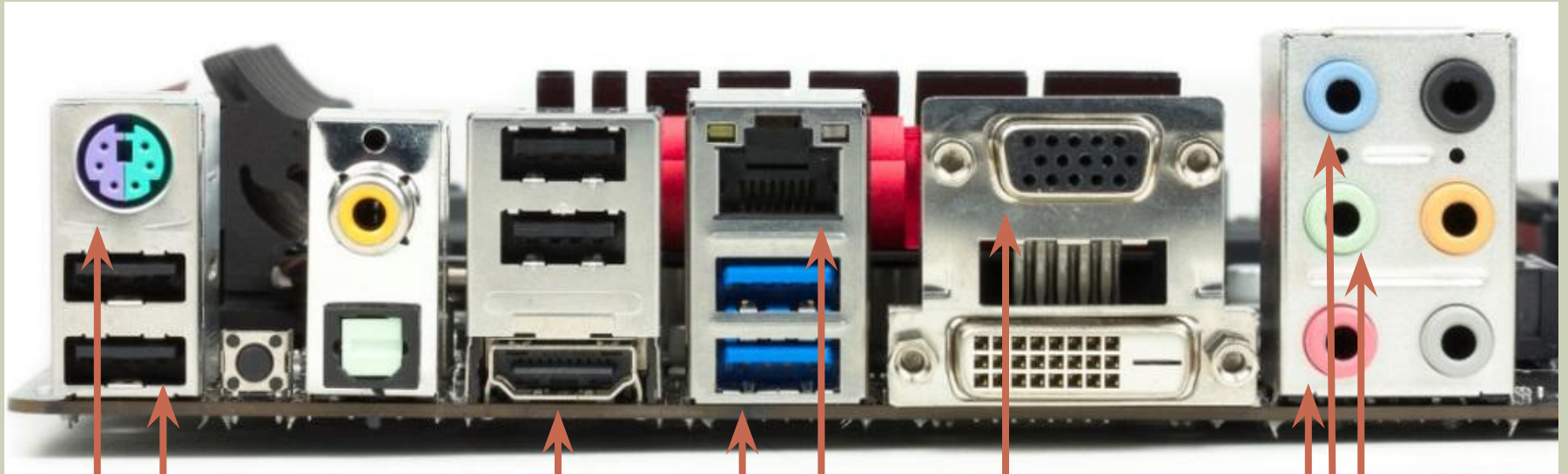


северный мост



ЮЖНЫЙ МОСТ

# РАЗЪЁМЫ:



PS/  
USB  
2.0

HDM  
I  
USB  
сетевой  
порт

последовательный  
порт

микрофо  
н  
акустический  
ВЫХОД  
акустический

ВХОД

# ИНФОРМАЦИЯ

устройства ввода

устройства  
вывода

хранение

запись

передача

# УСТРОЙСТВА ВВОДА ИНФОРМАЦИИ:

клавиатур

а



флеш-карта



микрофо

н



МЫШЬ



сканер

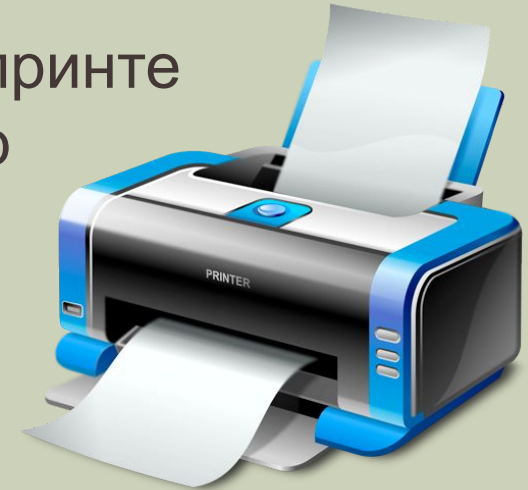
# УСТРОЙСТВА ВЫВОДА ИНФОРМАЦИИ:



МОНИТО  
р



принте  
р



проекто  
р



наушники

флеш-  
карта



КОЛОНК  
И



# ГДЕ ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ?

флеш-  
карта



карта  
памяти



жёсткий  
диск

# ИНФОРМАЦИЯ ЗАПИСЫВАЕТСЯ И ПЕРЕДАЕТСЯ С ПОМОЩЬЮ 1 И 0.

- 1 или 0 – это 1 бит информации
- 0000 1001 – восемь последовательно идущих битов составляют 1 байт информации или  $2^8$
- 1 килобайт (Кб) =  $1024=2^{10}$  байт
- 1 мегабайт (Мб) = 1024 килобайт
- 1 гигабайт (Гб) = 1024 мегабайт
- 1 терабайт (Тб) = 1024 гигабайт

НА ЖЕСТКОМ ДИСКЕ КОМПЬЮТЕРА ИНФОРМАЦИЯ ЗАПИСЫВАЕТСЯ В ФАЙЛЫ И ПАПКИ. ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТАКЖЕ В ВИДЕ ФАЙЛОВ И ПАПОК.



# ОС WINDOWS

рабочий стол

иконка, ярлык

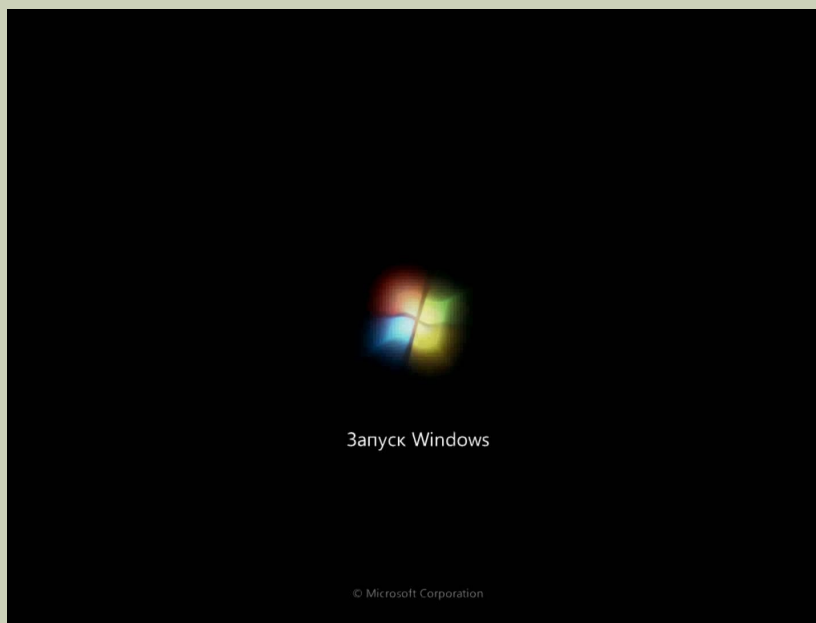
папка

типы файлов

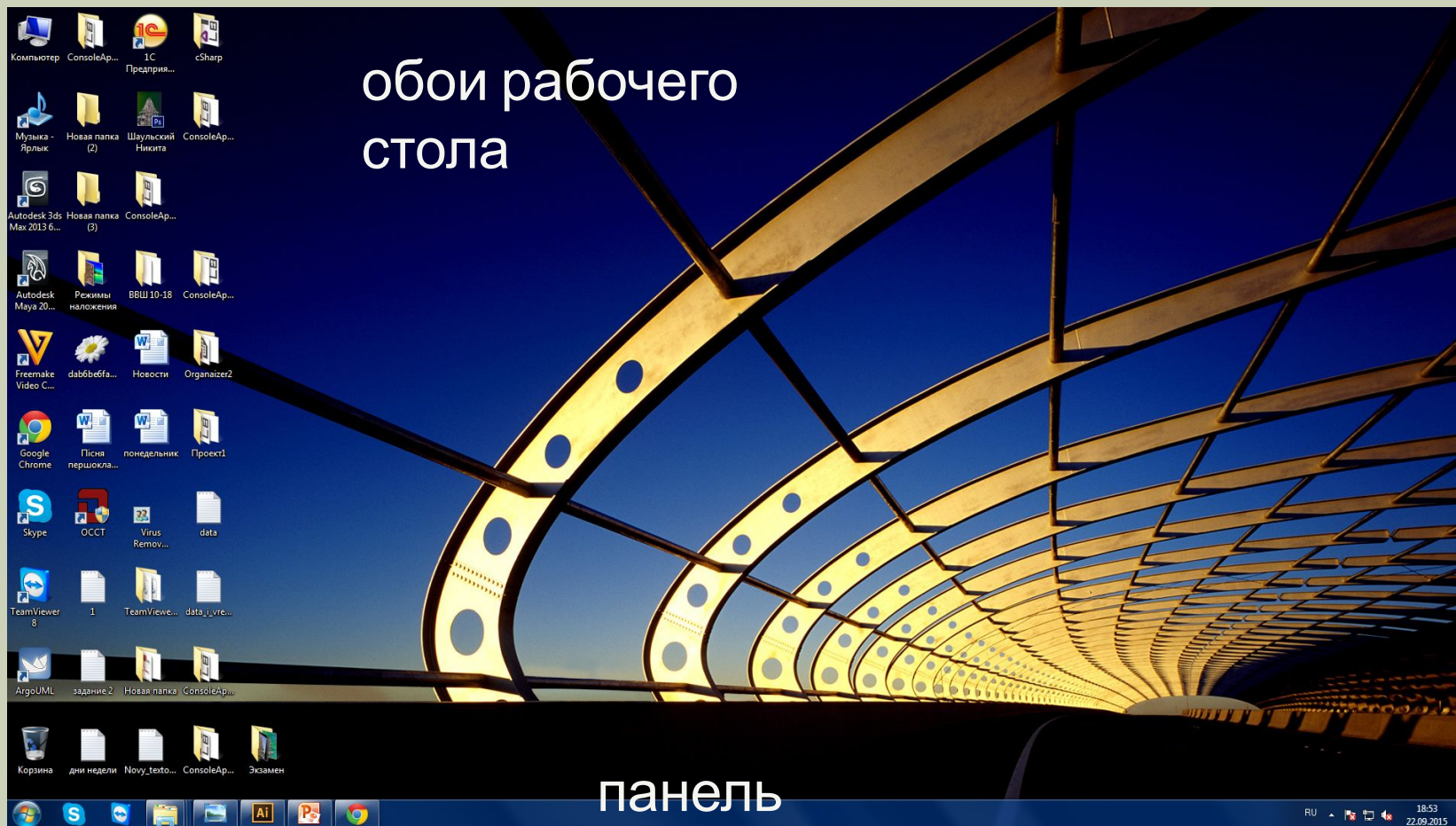
мой компьютер

# ОС WINDOWS — ЭТО ПРОГРАММНЫЕ ФАЙЛЫ, ЗАПИСАННЫЕ НА ЖЁСТКОМ ДИСКЕ КОМПЬЮТЕРА.

- ОС Windows имеет простую красивую графическую оболочку
- После включения компьютера происходит загрузка ОС.
- После загрузки ОС пользователь видит «Рабочий стол»



# СОСТАВЛЯЮЩИЕ РАБОЧЕГО СТОЛА:



обои рабочего  
стола

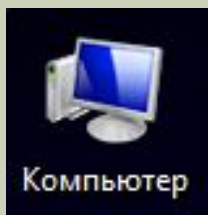
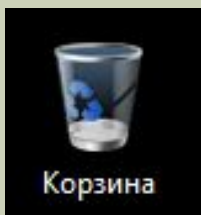
панель  
задач

кнопка

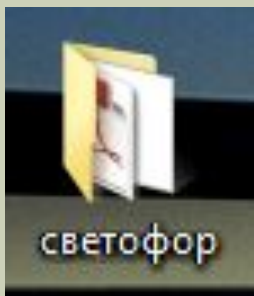
# ИНФОРМАЦИЯ ХРАНИТСЯ НА РАБОЧЕМ СТОЛЕ В ВИДЕ ИКОНОК, ЯРЛЫКОВ, ПАПОВОК, ФАЙЛОВ РАЗНЫХ ТИПОВ.



- Ярлык – указывает путь к месту на жестком диске компьютера, где записан файл.



- Иконка – элемент ОС в виде картинки, представляющий приложение, окно, файл и т.д. В ответ на двойной щелчок мышью происходит соответствующее действие. Например, запуск приложения.



- Папка – хранилище информации. Может содержать в себе другие папки и файлы.

# ФАЙЛ – ЭТО ХРАНИЛИЩЕ ИНФОРМАЦИИ ОДНОГО ТИПА.

- Файлы имеют имя. Имя состоит из уникального названия и типа файла.

Например: Информатика.txt

уникальное имя    ↑    тип файла    ↑

- Тип файла указывает ОС и пользователю к какому типу файлов (информации) он принадлежит и в какой программе или приложении его можно открыть.
- Папки также имеют уникальное имя, но не имеют типа файла.

В уникальном имени можно использовать пробелы. Запрещено использование следующих символов:

|, \, :, ?, \*, ", <, >.

# ТИПЫ ФАЙЛОВ:

- Текстовые \*.txt, \*.rtf, \*.docx, \*.doc
- Звуковые \*.wma, \*.wave, \*.wav, \*.vmf
- Графические \*.jpg, \*.bmp, \*.gif, \*.png
- Видео \*.avi, \*.wmv, \*.gvi, \*.hdv
- Медиа \*.swf, \*.vmo, \*.rmp, \*.veg
- Другие \*.html, \*.xlsx, \*.pptx, \*.psd

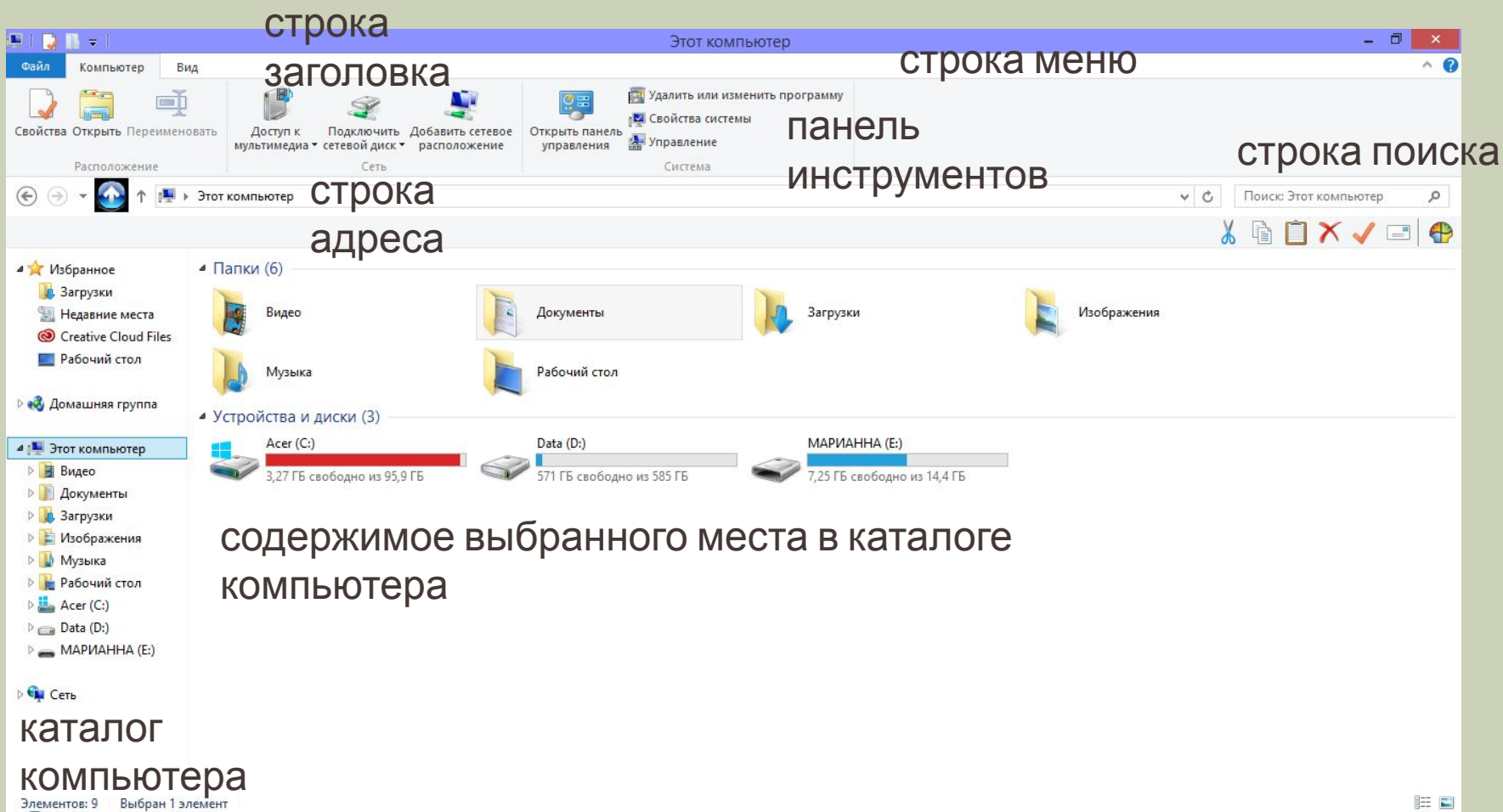
# МОЙ КОМПЬЮТЕР (ПРОВОДНИК) – ЭТО ПРИЛОЖЕНИЕ ОС WINDOWS, КОТОРОЕ ПОМОГАЕТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ УПРАВЛЯТЬ ФАЙЛАМИ И ПАПКАМИ.

## Способы запуска приложения:

- Двойной щелчок ЛКМ по иконке «Мой компьютер» на рабочем столе.
- Используя кнопку «Пуск».
- С помощью горячих клавиш Windows+E.

После запуска приложения откроется окно «Проводника».

# ОКНО «ПРОВОДНИКА» ИЛИ «МОЙ КОМПЬЮТЕР»





Друзья! Примите на вооружение!

Здоровья вам и вашему  
компьютеру!