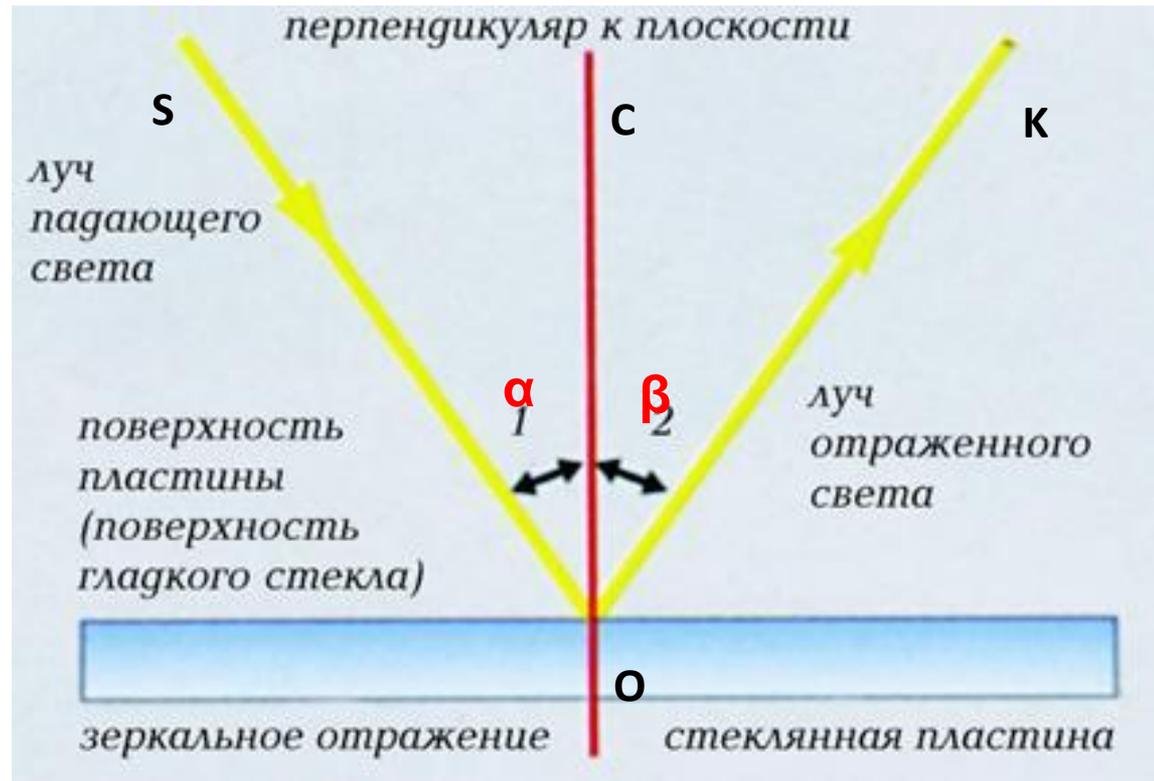


ОТРАЖЕНИЕ СВЕТА

Закон отражения света. Плоское
зеркало.

Отражение

- Направим луч на границу раздела двух сред
- Часть световой энергии отразится от границы



SO – падающий луч, **OK** – отраженный луч,
CO – перпендикуляр к границе раздела,
α – угол падения, **β** – угол отражения.

Закон отражения света

Лучи, падающий и отраженный, лежат в одной плоскости с перпендикуляром, проведенным к границе раздела двух сред в точке падения луча, причем угол падения (α) равен углу отражения (β):

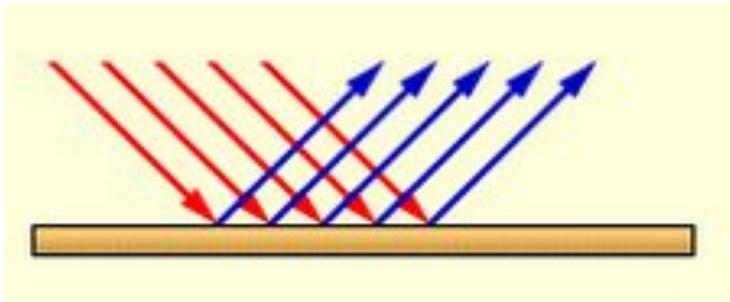
$$\alpha = \beta$$

Обратимость световых лучей

Если луч падает на зеркало в направлении KO , то отраженный луч пойдет в направлении OS , то есть падающий и отраженный лучи поменяются местами.

ОТРАЖЕНИЕ

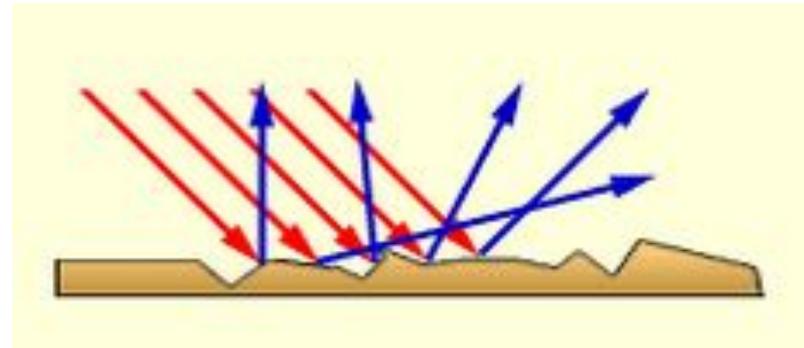
ЗЕРКАЛЬНОЕ



От гладкой



ДИФФУЗНОЕ

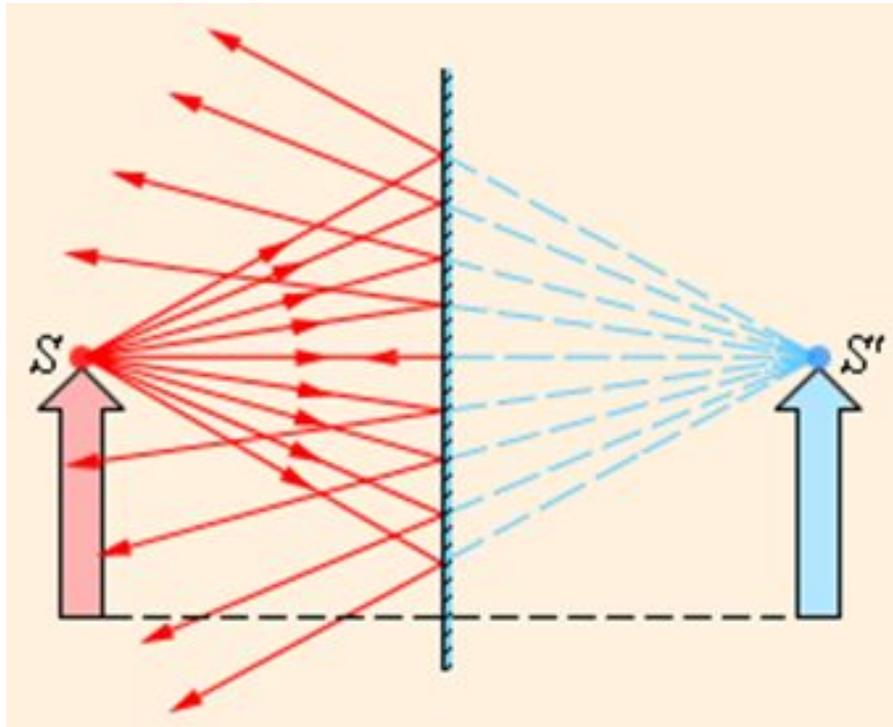


От шероховатой

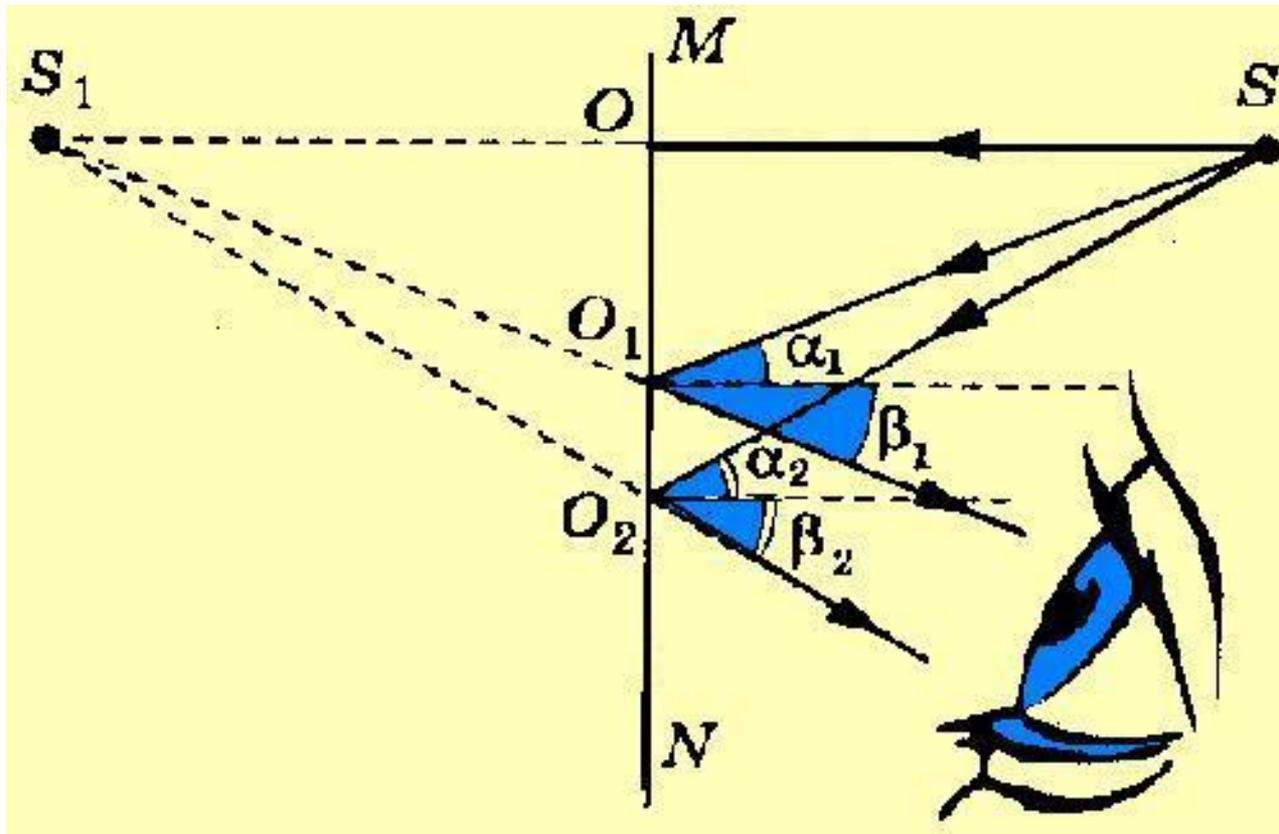


Зеркало

- Плоская поверхность, зеркально отражающая свет.

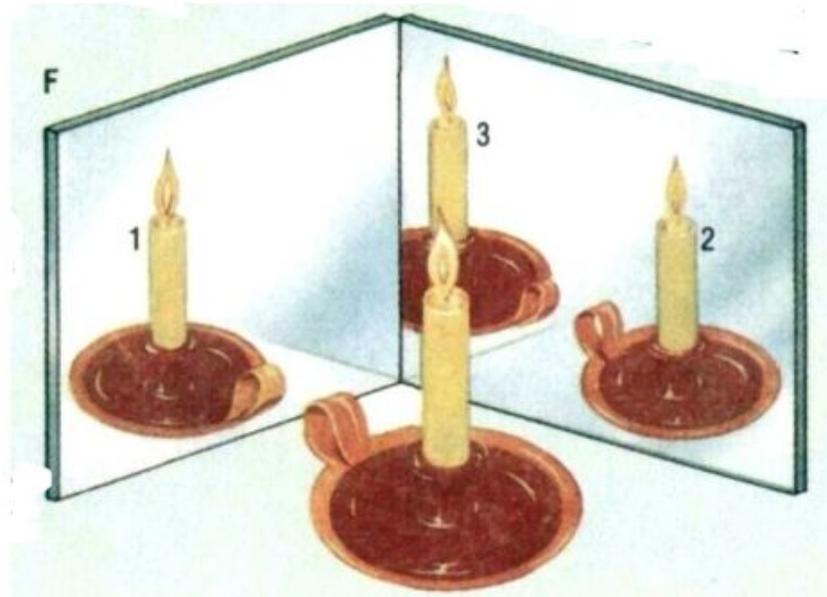


Изображение в плоском зеркале



Изображение в плоском зеркале

- Мнимое
- Такого же размера, что и объект
- На таком же расстоянии от зеркала, что и об



Практическое применение

- Уголковый



- Перископ

