

# СТАТИКА

## 1. ВВЕДЕНИЕ В СТАТИКУ

### 1.1. Основные понятия и определения

**Статикой** называется раздел механики, в котором излагается общее учение о силах, и изучаются условия равновесия материальных тел и их систем

**Под равновесием** будем понимать состояние покоя тела относительно других неподвижных тел

**Абсолютно твердое тело** (АТТ) - тело, расстояние между любыми двумя точками которого остается неизменным

**Свободным** называется тело, которому из данного положения можно сообщить любое перемещение в пространстве

**Сила** - векторная величина, количественно характеризующая взаимодействие материальных тел

Действие силы характеризуется:

- модулем силы [Н];
- линией действия.

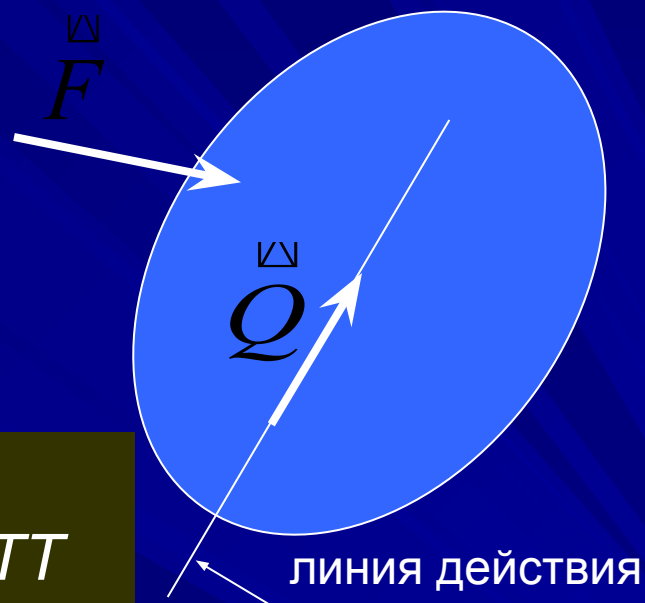
**Линия действия силы** - прямая, проходящая через вектор силы

**Система сил** - это некоторая совокупность сил, действующих на АТТ

**Уравновешенной** (эквивалентной нулю) называется система, под действием которой свободное АТТ может находиться в равновесии

**Эквивалентными системами сил** являются такие системы, под действием которых тело может находиться в равновесии или совершать одинаковые движения

**Равнодействующей** называется сила, эквивалентная по действию данной системе сил



## 1.2. Аксиомы статики

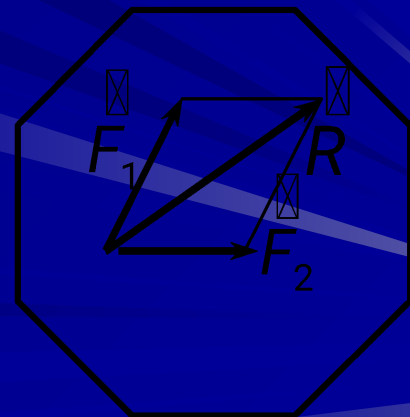
Аксиома 1: если на свободное АТТ действуют две силы, то тело может находиться в равновесии только тогда, когда эти силы равны по модулю, и направлены по одной и той же прямой в противоположные стороны

Аксиома 2: действие данной системы сил на АТТ не изменится, если к нему приложить или снять уравновешенную систему сил

Следствие: действие силы на АТТ не изменится, если ее точку приложения перенести вдоль линии действия силы

Аксиома 3 (параллелограмм сил): две силы, приложенные к телу в одной точке, имеют равнодействующую, приложенную в той же точке и изображаемую диагональю параллелограмма, построенного на этих силах, как на сторонах

$$\vec{R} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2$$



**Аксиома 4:** при всяком действии одного АТТ на другое имеет место такое же по величине, но противоположное по направлению противодействие

**Аксиома 5 (принцип отвердевания):** равновесие деформируемого или конструктивно изменяемого тела, находящегося под действием данной системы сил, не нарушится, если тело считать отвердевшим, т.е. АТТ

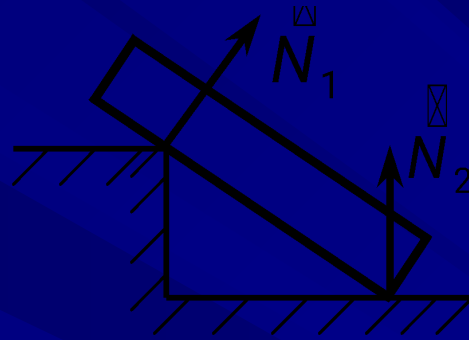
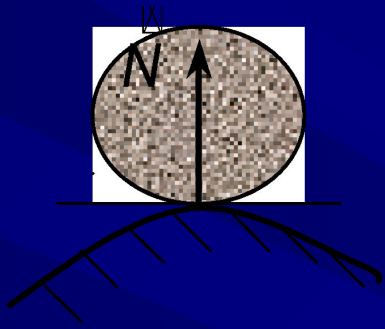
## 1.3. Связи и их реакции

**Связями** называется все то, что ограничивает перемещение данного тела в пространстве

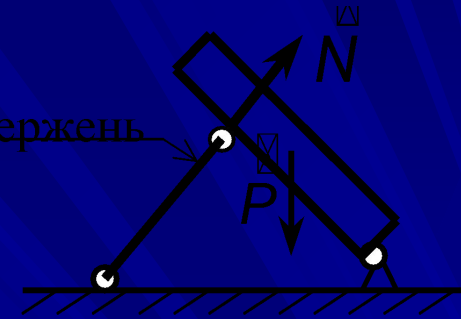
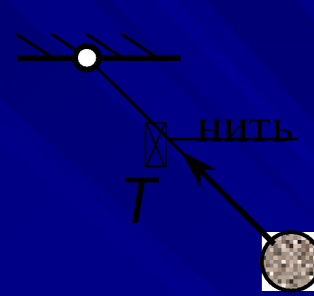
**Силой реакции связи** или просто **реакцией связи** называется сила, с которой данная связь действует на тело, препятствуя тем или иным его перемещениям

**Активные силы** – это силы, не являющиеся реакциями связей

## 1. Гладкая плоскость или опора

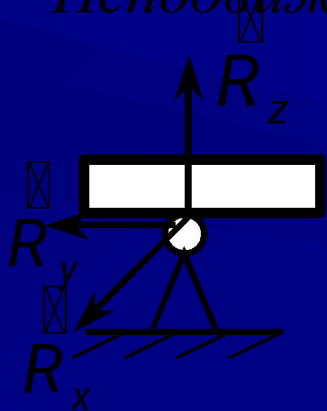


## 2. Нить, стержень

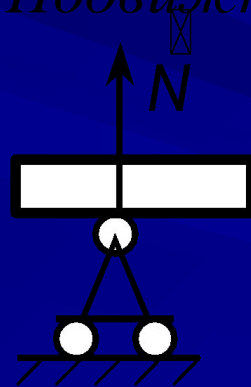


## 3. Шарниры

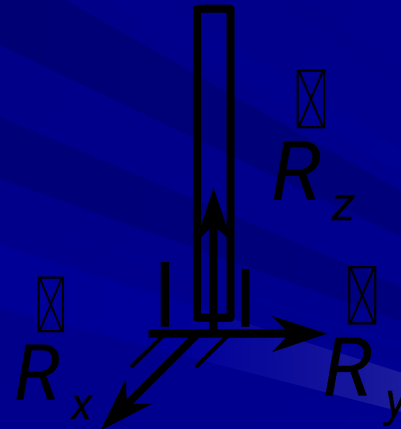
Неподвижный



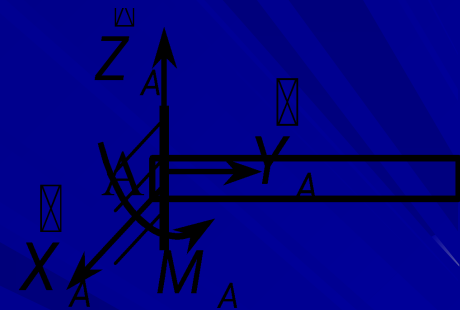
Подвижный



## 4. Подпятник



## 5. Заделка



**принцип освобожденности от связей:**

всякое несвободное тело можно рассматривать как свободное, если отбросить связи и заменить их действие соответствующими реакциями связей

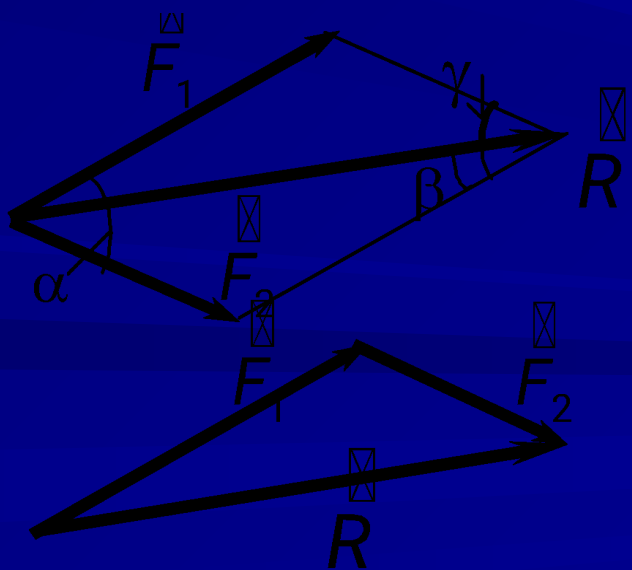
## 2. СИСТЕМА СХОДЯЩИХСЯ СИЛ

Системой сходящихся сил (ССС) называют такую систему сил, линии действия которых пересекаются в одной и той же точке

### 2.1. Геометрический способ сложения сил

Главным вектором называется вектор, получаемый путем геометрического сложения ССС

#### Сложение двух сил



$$\bar{R} = \bar{F}_1 + \bar{F}_2$$

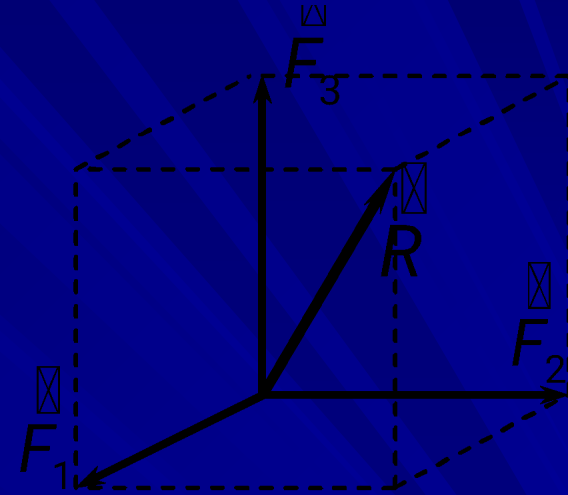
$$R^2 = F_1^2 + F_2^2 - 2F_1F_2 \cos(180 - \alpha)$$

$$R = \sqrt{F_1^2 + F_2^2 + 2F_1F_2 \cos \alpha}$$

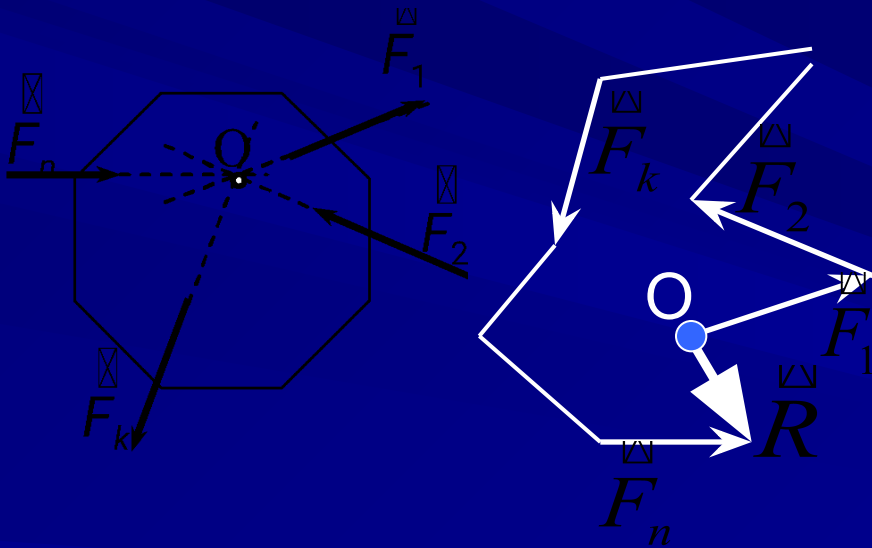
$$\frac{F_1}{\sin \gamma} = \frac{F_2}{\sin \beta} = \frac{R}{\sin \alpha}$$

## Сложение трех сил, не лежащих в одной плоскости

$$\bar{R} = \bar{F}_1 + \bar{F}_2 + \bar{F}_3$$



## Сложение произвольного числа сил



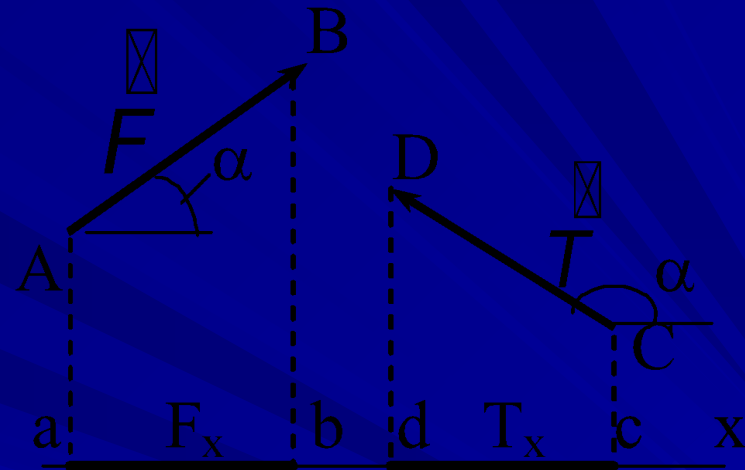
$$\bar{R} = \bar{F}_1 + \dots + \bar{F}_n = \sum_n \bar{F}_k$$

последовательность построения силового многоугольника на конечный результат не влияет

## 2.2. Разложение сил

Разложить силу на составляющие - это означает найти такую ССС, главным вектором которой является исходная сила

Проекцией силы на ось называется скалярная величина, равная длине отрезка, с соответствующим знаком, заключенного между проекциями начала и конца вектора силы на ту же ось



$$F_x = F \cos \alpha$$

Соотношения между составляющими и проекциями силы:

$$\bar{F}_x = F_x * \bar{i}, \quad \bar{F}_y = F_y * \bar{j}, \quad \bar{F}_z = F_z * \bar{k}$$



## 2.3. Аналитический способ сложения сил

Теорема о проекции вектора суммы: проекция вектора суммы на какую-либо ось равна алгебраической сумме проекций слагаемых векторов на ту же ось

Это означает, что если вектор суммы

$$\bar{R} = \sum_n \bar{F}_k,$$

то его проекции на оси:

$$R_x = \sum_n F_{kx}, \quad R_y = \sum_n F_{ky}, \quad R_z = \sum_n F_{kz}.$$

Алгоритм задачи о сложении ССС:

$$\left. \begin{array}{l} \vec{F}_1 \\ \vdots \\ \vec{F}_n \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{проекции} \\ \text{сил на оси} \end{array} \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} F_{1x}, \dots, F_{nx} \\ F_{1y}, \dots, F_{ny} \\ F_{1z}, \dots, F_{nz} \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} R_x = \sum_n F_{kx} \\ R_y = \sum_n F_{ky} \\ R_z = \sum_n F_{kz} \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2 + R_z^2} \\ \cos \alpha = R_x / R \\ \cos \beta = R_y / R \\ \cos \gamma = R_z / R \end{array} \right.$$

## 2.4. Равновесие системы сходящихся сил

*Для равновесия ССС необходимо и достаточно, чтобы равнодействующая этих сил была равна нулю, т.е.  $R=0$*

Геометрическая интерпретация:

*силовой многоугольник, построенный из этих сил, должен быть замкнутым*

Аналитическая интерпретация:

*для равновесия ССС необходимо и достаточно, чтобы суммы проекций этих сил относительно координатных осей были равны нулю*

Действительно, если  $R=0$ , то:  $R_x = R_y = R_z = 0$ .

Или:

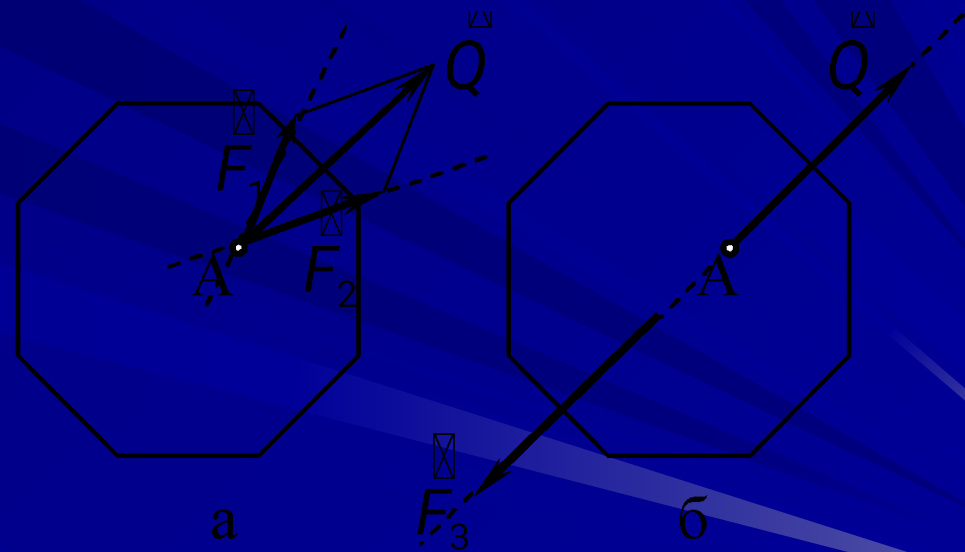
$$\sum_n F_{kx} = 0, \quad \sum_n F_{ky} = 0, \quad \sum_n F_{kz} = 0$$

## 2.5. Теорема о трех силах

*Если свободное твердое тело находится в равновесии под действием трех непараллельных сил, лежащих в одной плоскости, то линии действия этих сил пересекаются в одной точке*

а) согласно аксиоме 3:

$$\vec{Q} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2$$



б) согласно аксиоме 1:

$$\vec{F}_3 = -\vec{Q}$$

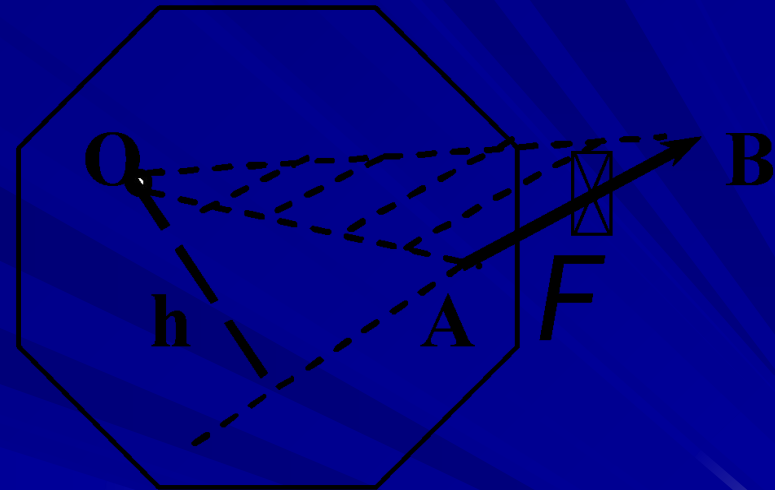
## 2.6. Момент силы относительно точки

*Моментом силы относительно центра  $O$ ,  $m_o(\vec{F})$ , называется величина, равная взятому с соответствующим знаком, произ-*

*ведению модуля силы,  $F$ , на длину ее плеча,  $h$ , т.е.*

$$m_o(\vec{F}) = \pm F \cdot h$$

*$h$  - плечо силы, равное кратчайшему расстоянию от центра  $O$  до линии действия силы.*



*Величина момента считается положительной, если сам вектор силы вращается относительно центра против часовой стрелки и отрицательной, если по часовой стрелке*

## Свойства момента силы относительно центра:

1. Величина момента силы не изменится, если ее точку приложения перенести по линии действия.
2. Момент силы равен нулю, когда ее линия действия пересекает данный центр.
3. Момент силы численно равен удвоенной площади треугольника  $OAB$ , построенного на силе и центре, т.е.:

$$m_o(\vec{F}) = 2S_{\Delta OAB}$$

Действительно,

$$S_{\Delta OAB} = 0,5 \cdot AB \cdot h = 0,5 \cdot F \cdot h$$

## 2.7. Теорема Вариньона

*Момент равнодействующей плоской ССС относительно любого центра, лежащего в той же плоскости, равен алгебраической сумме моментов слагаемых сил относительно того же центра*

На основании *свойства 3* момента силы:

$$m_o(\bar{F}_k) = 2S_{\Delta OAB}$$

с другой стороны:

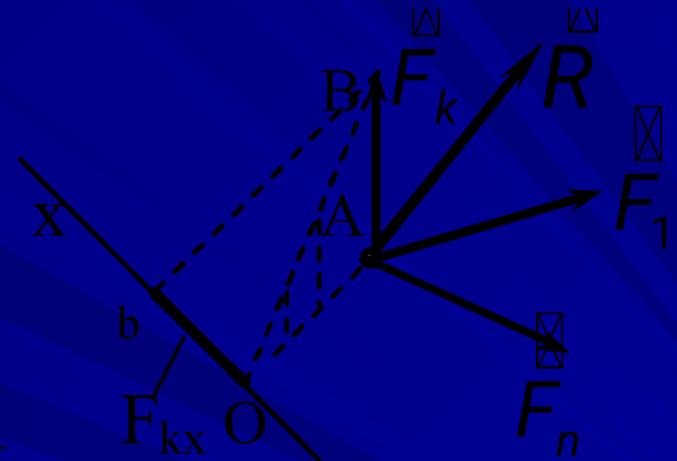
$$2S_{\Delta OAB} = OA \cdot Ob = OA \cdot F_{kx}$$

Следовательно,

$$m_o(\bar{F}_k) = OA \cdot F_{kx}$$

Спроектируем  $\bar{R} = \sum_n \bar{F}_k$  на ось  $ox$  и умножим обе части на  $OA$ :

$$OA \cdot R_x = \sum_n (OA \cdot F_{kx}) \implies m_o(\bar{R}) = \sum m_o(\bar{F}_k)$$



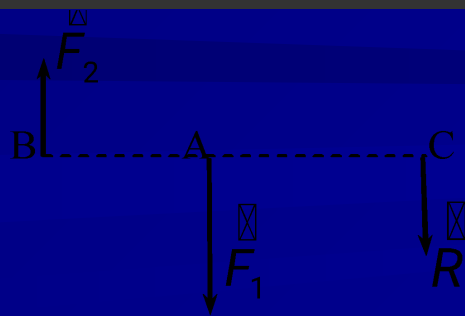


## Сложение двух сил, направленных в одну сторону

*равнодействующая двух параллельных и направленных в одну сторону сил, действующих на АТТ, равна по модулю сумме модулей слагаемых сил, им параллельна и направлена в ту же сторону; линия действия равнодействующей проходит между точками приложения слагаемых сил на расстояниях от этих точек, обратно пропорциональных их модулям*

## Сложение двух сил, направленных в противоположные стороны

*равнодействующая  $R$  двух параллельных, направленных в разные стороны, сил равна по модулю разности модулей слагаемых сил, им параллельна и направлена в сторону большей силы; линия действия равнодействующей проходит вне отрезка, соединяющего точки приложения слагаемых сил на расстояниях от этих точек, обратно пропорциональных силам*



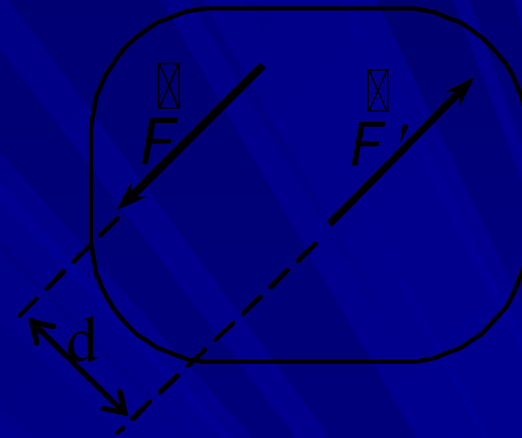
$$R = F_1 - F_2$$

$$\frac{BC}{F_1} = \frac{AB}{R} = \frac{AC}{F_2}$$



## 3.2. Пара сил

*Парой сил называется система двух равных по модулю параллельных и противоположно направленных сил, приложенных к АТТ*



Действие пары сил на тело определяется:

- 1) величиной момента пары;
- 2) положением в пространстве ее плоскости действия;
- 3) направлением вращения пары.

Плоскостью действия пары

*называется плоскость, в которой находятся силы пары*

Моментом пары

*называется величина, равная взятому с соответствующим знаком произведению модуля сил пары на ее плечо*

$$m(F, F') = \pm F \cdot d$$

*d - плечо пары, равное кратчайшему расстоянию между линиями действия сил пары*

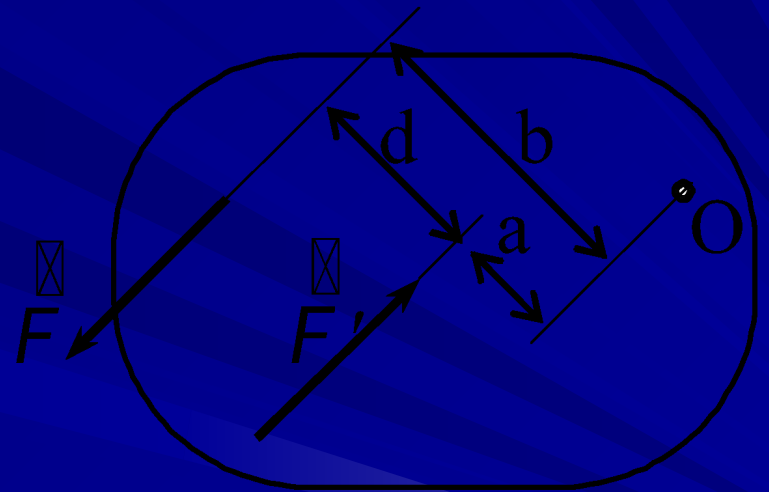
## Теорема:

*алгебраическая сумма моментов сил пары относительно произвольного центра, лежащего в ее плоскости действия, не зависит от положения центра и равна моменту пары*

$$m_o(F) + m_o(F') = F \cdot b - F' \cdot a$$

Учитывая, что

$$b = a + d, \text{ и } F = F',$$



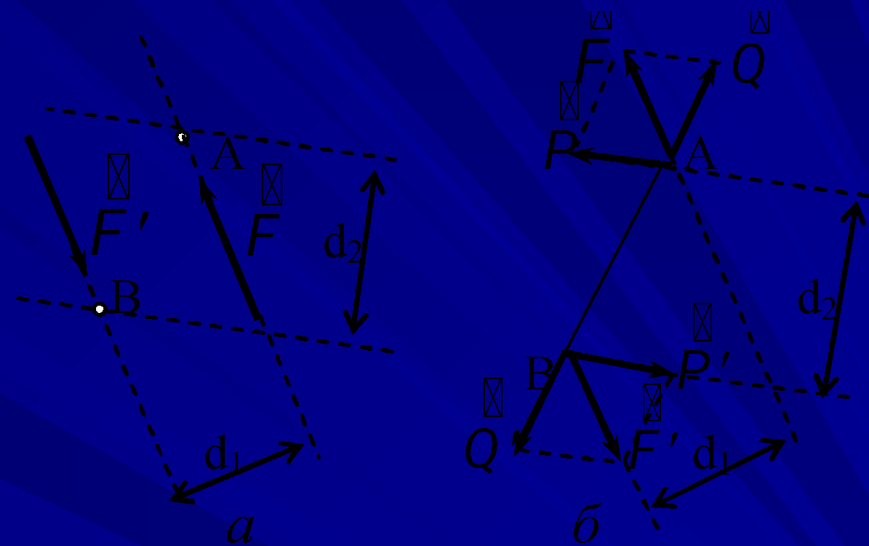
получим

$$m_o(F) + m_o(F') = F \cdot d = m(F, F')$$

### 3.3. Эквивалентность пар

*не изменяя оказываемого на тело действия, можно пару сил, приложенную к АТТ, заменить любой другой парой, лежащей в той же плоскости и имеющей тот же момент*

$$\vec{F} = \vec{P} + \vec{Q} \quad \vec{F}' = \vec{P}' + \vec{Q}'$$



На основании теоремы Вариньона можно записать:

$$m_B(\vec{F}) = m_B(\vec{P}) + m_B(\vec{Q})$$

но:

$$m_B(\vec{F}) = F \cdot d_1, \quad m_B(\vec{P}) = P \cdot d_2, \quad m_B(\vec{Q}) = 0.$$

Следовательно,

$$F \cdot d_1 = P \cdot d_2,$$

## свойства пар сил

*не изменяя оказываемого на тело действия можно:*

- а) переносить пару в любое место ее плоскости действия;*
- б) изменять модуль сил или плечо пары, оставляя неизменным ее момент*

Таким образом,

*две пары, лежащие в одной плоскости и имеющие одинаковые моменты эквивалентны, т.к. указанными выше действиями они могут быть преобразованы одна в другую.*

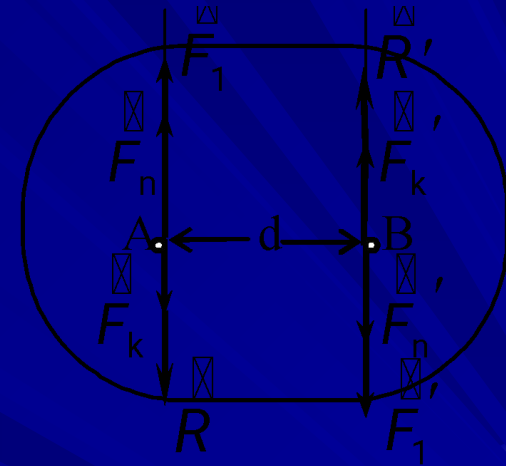
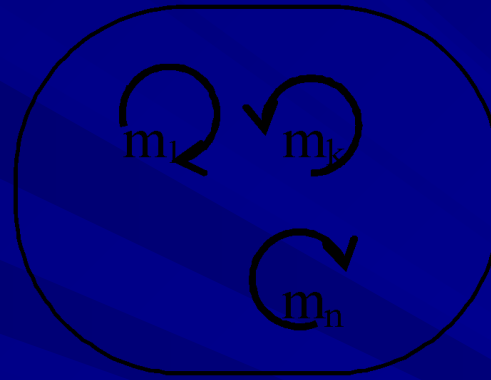
# 3.4. Сложение пар. Условия равновесия пар

*система пар, лежащих в одной плоскости, эквивалентна одной паре, лежащей в той же плоскости и имеющей момент, равный алгебраической сумме моментов пар системы*

$$F_k = M_k / d$$

$$R = R' = \sum_n F_k$$

$$M(\bar{R}, \bar{R}') = R \cdot d = \sum_n M_k$$



*чтобы сложить систему пар, лежащих в одной плоскости, необходимо произвести алгебраическое сложение моментов этих пар*

словие равновесия плоской системы пар

$$\sum_n M_k = 0$$

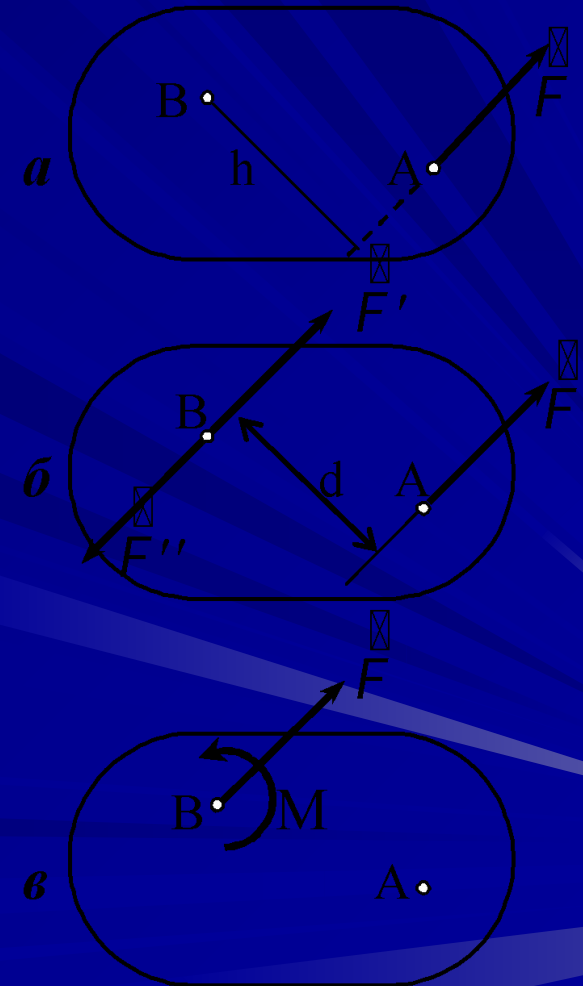
*для равновесия плоской системы пар необходимо и достаточно, чтобы алгебраическая сумма моментов этих пар была равна нулю*

# 4. ПЛОСКАЯ ПРОИЗВОЛЬНАЯ СИСТЕМА СИЛ

## 4.1. Параллельный перенос силы

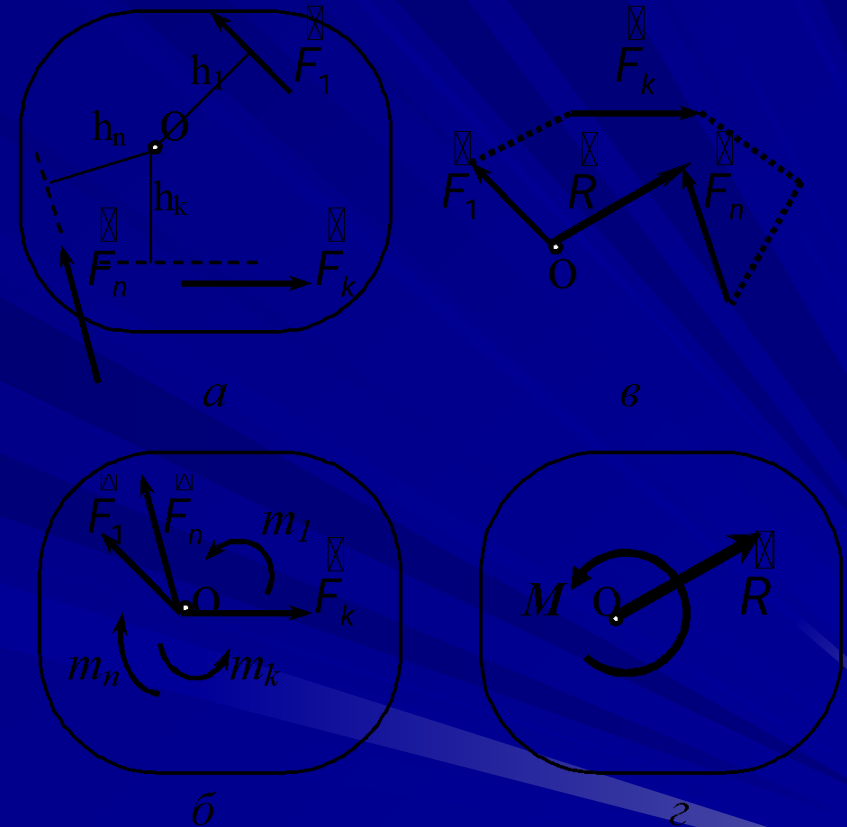
*не изменяя оказываемого на тело действия, силу, приложенную к телу, можно перенести параллельно ей самой в любую точку тела, прикладывая, при этом, пару с моментом, равным моменту силы относительно точки, куда сила переносится*

$$M = Fd = Fh$$



## 4.2. Приведение плоской системы сил к центру

*произвольная плоская система сил при приведении к любому центру, находящемуся в этой же плоскости, заменяется главным вектором системы,  $R$ , приложенным в этом центре и равным геометрической сумме сил системы, и главным моментом (парой сил)  $M_o$ , равным алгебраической сумме моментов сил системы относительно центра приведения*



**главный вектор:**

$$\bar{R} = \sum_n \bar{F}_k$$

**главный момент:**

$$M_o = \sum_n m_o(\bar{F}_k)$$

## 4.3. Частные случаи приведения

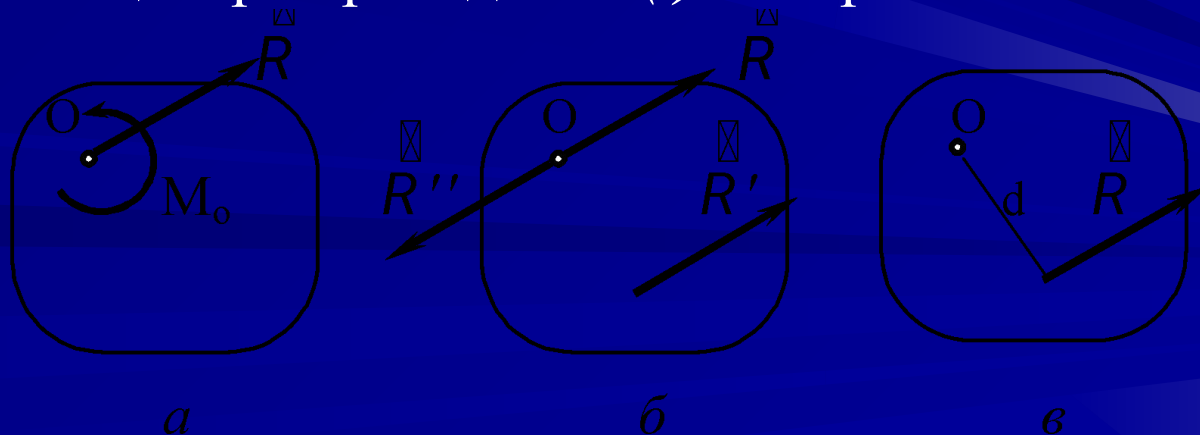
1)  $R=0, M_o=0$  - система сил находится в равновесии;

2)  $R=0, M_o \neq 0$  - система сил приводится к одной паре с моментом  $M_o$ , а результат приведения системы не зависит от выбора центра приведения;

3)  $R \neq 0$ :

а)  $M_o=0$  - система приводится к главному вектору  $R$ , который в этом случае выполняет функции равнодействующей;

б)  $M_o \neq 0$  - систему можно привести к главному вектору  $R$ , отстоящему от центра приведения  $(\cdot)O$  на расстоянии  $d$ .





## 4.4. Условия равновесия плоской системы сил

*для равновесия произвольной плоской системы сил необходимо и достаточно чтобы ее главный вектор и главный момент были равны нулю*

$$\begin{aligned} R &= 0 \\ M_o &= 0 \end{aligned}$$

$$R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2} \Rightarrow \left\{ \begin{aligned} R_x &= \sum F_{kx} \\ R_y &= \sum F_{ky} \end{aligned} \right. \Rightarrow \left. \begin{aligned} \sum F_{kx} &= 0 \\ \sum_n F_{ky} &= 0 \\ \sum_n m_o(\bar{F}_k) &= 0 \end{aligned} \right\}$$

*Для равновесия плоской системы сил необходимо и достаточно, чтобы суммы проекций этих сил на каждую координатную ось, а также сумма их моментов относительно любого центра, находящегося в этой же плоскости, были равны нулю*

*Для равновесия плоской системы сил необходимо и достаточно, чтобы суммы их моментов относительно двух произвольно выбранных центров  $A$  и  $B$ , и сумма проекций всех сил на ось  $x$ , не перпендикулярную к прямой, проходящей через эти центры, были равны нулю*

$$\left. \begin{aligned} \sum m_A(\bar{F}_k) &= 0 \\ \sum m_B(\bar{F}_k) &= 0 \\ \sum_n F_{kx} &= 0 \end{aligned} \right\}$$

*Для равновесия плоской системы сил необходимо и достаточно, чтобы суммы их моментов относительно трех центров, не лежащих на одной прямой, были равны нулю*

$$\left. \begin{aligned} \sum m_A(\bar{F}_k) &= 0 \\ \sum m_B(\bar{F}_k) &= 0 \\ \sum m_C(\bar{F}_k) &= 0 \end{aligned} \right\}$$

## Задача о равновесии системы сил

### Прямая:

*будет ли заданная система сил являться уравновешенной*

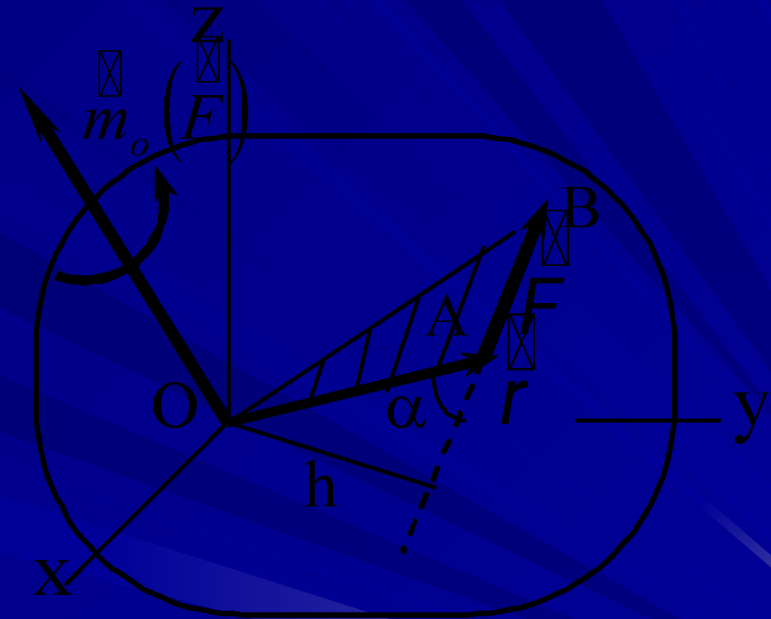
### Обратная:

*найти неизвестные силы, входящие в данную уравновешенную систему сил*

# 5. ПРОСТРАНСТВЕННАЯ СИСТЕМА СИЛ

## 5.1. Момент силы относительно центра как вектор

*момент силы относительно центра изображается вектором  $M_o$ , приложенным к центру  $O$  и направленным нормально плоскости, задаваемой вектором силы  $F$  и центром  $O$ , в ту сторону, откуда видится вращение вектора силы относительно центра против хода часовой стрелки*



$$\vec{m}_o(\vec{F}) = \vec{r} \times \vec{F}$$

$$|\vec{r} \times \vec{F}| = r \cdot F \cdot \sin(\angle \vec{r}, \vec{F}) = F \cdot h$$

$$r \cdot \sin(\angle \vec{r}, \vec{F}) = r \cdot \sin \alpha = h$$

## 5.2. Моменты силы относительно осей

$$\begin{aligned} \vec{m}_o(\vec{F}) &= \vec{r} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = \\ & \vec{i}(F_z y - F_y z) + \vec{j}(F_x z - F_z x) + \vec{k}(F_y x - F_x y) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{m}_o(\vec{F}) &= m_x(\vec{F}) + m_y(\vec{F}) + m_z(\vec{F}) = \\ & \vec{i} \cdot m_x(\vec{F}) + \vec{j} \cdot m_y(\vec{F}) + \vec{k} \cdot m_z(\vec{F}) \end{aligned}$$

$$\begin{cases} m_x(\vec{F}) = F_z y - F_y z \\ m_y(\vec{F}) = F_x z - F_z x \\ m_z(\vec{F}) = F_y x - F_x y \end{cases}$$

## 5.3. Приведение пространственной системы сил к центру

*любая пространственная система сил, действующих на твердое тело, при приведении к произвольному центру заменяется главным вектором  $R$ , равным геометрической сумме сил системы, и главным моментом  $M_o$ , равным геометрической сумме моментов всех сил системы относительно центра приведения*

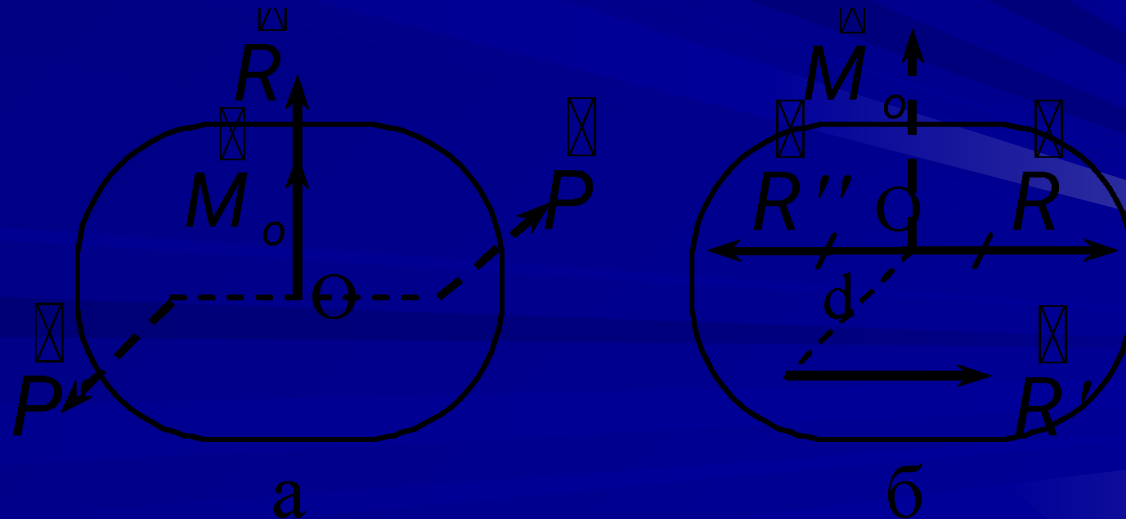
$$\bar{R} = \sum_n \bar{F}_k, \quad \bar{M}_o = \sum_n \bar{m}_o(\bar{F}_k)$$

**две пространственные системы сил с одинаковыми  $R$  и  $M_o$  являются статически эквивалентными**

# Частные случаи приведения произвольной пространственной системы сил

Если:

- 1)  $R=0, M_o=0$  - данная система сил находится в равновесии;
- 2)  $R=0, M_o \neq 0$  - система сил приводится к паре, момент которой не зависит от выбора центра приведения.
- 3)  $R \neq 0, M_o=0$  - система сил приводится к главному вектору,  $R$ , выполняющему функции равнодействующей.
- 4)  $R \neq 0, M_o \neq 0$ :
  - а)  $M_o \parallel R$  - «динамический винт». Под действием такой системы свободное тело совершает винтовое движение.
  - б)  $M_o \perp R$  - система сил приводится к равнодействующей,  $R$ , отстоящей от центра приведения  $(\cdot)O$  на расстоянии  $d=M_o/R$ .



## 5.4. Условия равновесия пространственной системы сил

С механической точки зрения первые три уравнения устанавливают отсутствие поступательного, а последние три - углового перемещения тела.

В случае ССС условия равновесия будут представлены системой первых трех уравнений.

В случае системы параллельных сил система будет состоять также из трех уравнений: из одного уравнения суммы проекций сил на ту ось, параллельно которой ориентированы силы системы, и двух уравнений моментов относительно осей, непараллельных линиям действия сил системы

$$\sum_n F_{kx} = 0$$

$$\sum_n F_{ky} = 0$$

$$\sum_n F_{kz} = 0$$

$$\sum_n m_x(\bar{F}_k) = 0$$

$$\sum_n m_y(\bar{F}_k) = 0$$

$$\sum_n m_z(\bar{F}_k) = 0$$

# 6. ТРЕНИЕ

## 6.1. Законы трения скольжения

### Законы Ш.Кулона (XVIII век):

Если одно тело стремится сдвинуться относительно другого, то в плоскости их соприкосновения возникает *сила трения скольжения в покое*,  $F$ , величина которой может изменяться от нуля до некоторого предельного значения,  $F_{np}$ .

2. Величина  $F_{np}$  равна произведению статического коэффициента трения,  $f_0$ , на нормальное давление,  $N$ . 
$$F_{np} = f_0 \cdot N$$

3. Величина предельной силы трения не зависит от размеров соприкасающихся при трении поверхностей.

*Отмеченные выше закономерности относятся к случаю, когда тела не перемещаются друг относительно друга.*



В случае перемещения тел друг относительно друга, т.е. применительно к *трению скольжения при движении* установлено следующее:

1. Силы трения в движении направлены противоположно векторам скоростей точек соприкасающихся тел.

2. Величина силы трения в движении пропорциональна нормальному давлению,  $N$ , одного из трущихся тел на другое; пропорциональность устанавливается посредством коэффициента трения скольжения в движении,  $f'$

$$F = f' \cdot N$$

3. Коэффициент  $f'$  несколько меньше коэффициента  $f$  и зависит от материалов трущихся тел и состояния их поверхностей.

4. Коэффициент  $f'$  зависит от относительной скорости трущихся тел. В большинстве случаев с увеличением скорости величина коэффициента убывает.

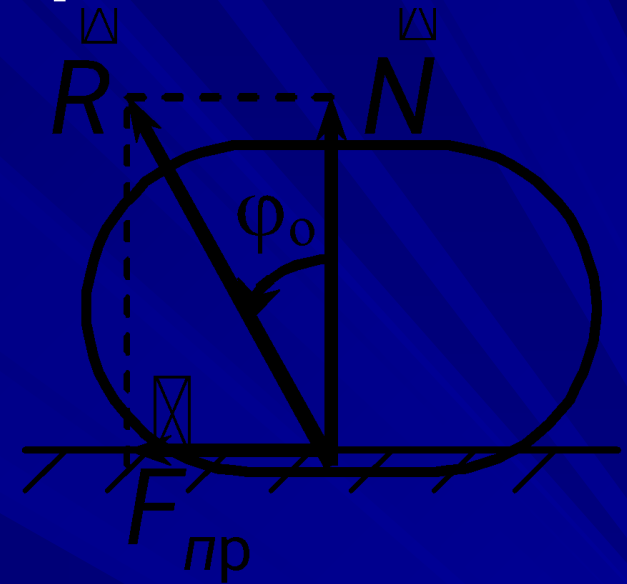
## 6.2. Угол и конус трения

$$\vec{R} = \vec{F} + \vec{N}$$

$$\operatorname{tg} \varphi_0 = F_{\text{пр}} / N$$

откуда

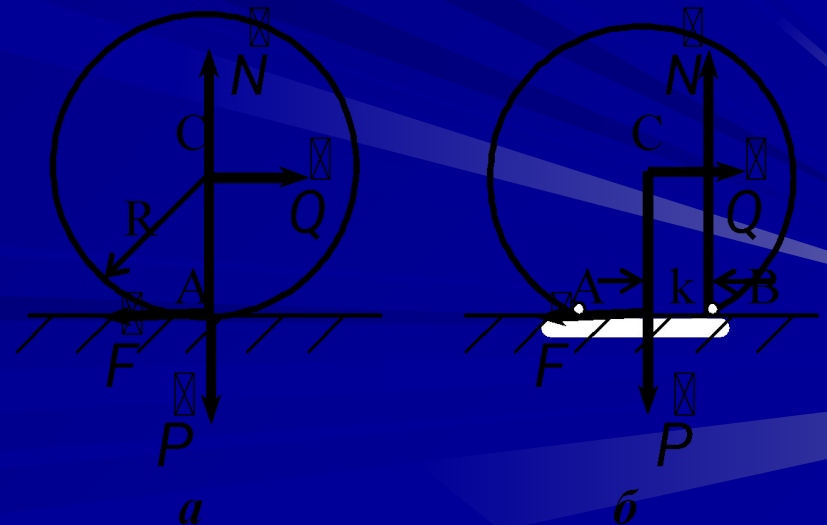
$$\operatorname{tg} \varphi_0 = f_0$$



## 6.3. Трение качения

$$m(\vec{P}, \vec{N}) + m(\vec{Q}, \vec{F}) = P \cdot k - Q \cdot R = 0$$

$$k = \frac{Q}{P} R$$



# 7. ЦЕНТР ТЯЖЕСТИ ТЕЛА

*Центром тяжести твердого тела называется точка, через которую проходит линия действия равнодействующей сил тяжести частиц данного тела, при любом его расположении в пространстве*

$$x_c = \frac{\sum p_k x_k}{P}$$

$$y_c = \frac{\sum p_k y_k}{P}$$

$$z_c = \frac{\sum p_k z_k}{P}$$

$$\bar{P} = \sum_n \bar{p}_k$$

