

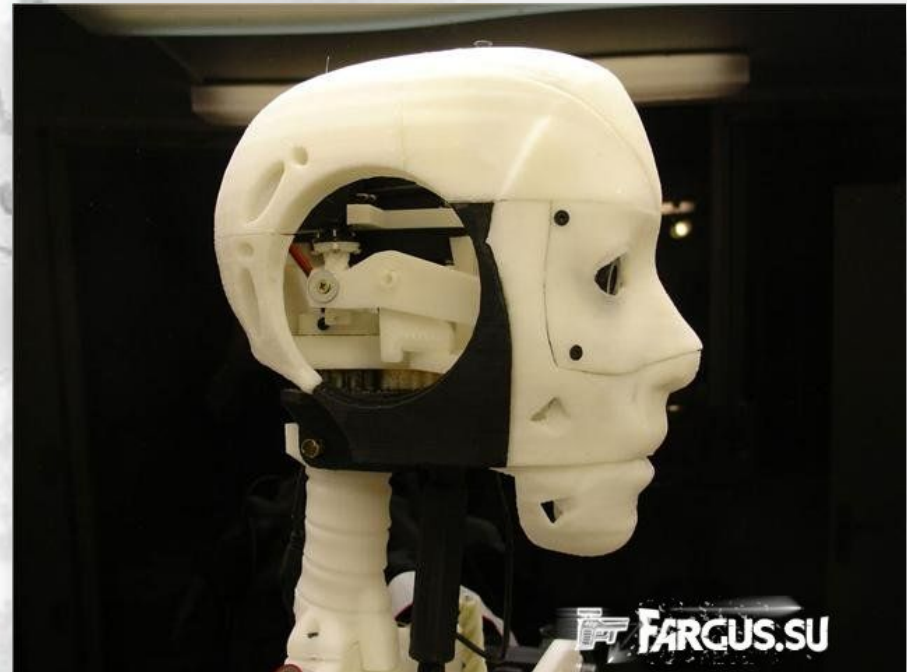
The background is a complex, abstract composition of various geometric shapes, including triangles, squares, and polygons, in shades of gray, teal, and white. A large, stylized robot head is visible in the center, with a small '010' label on its face. The overall style is modern and digital.

Голова робота

Евгений Пантюхов
Данил Островский

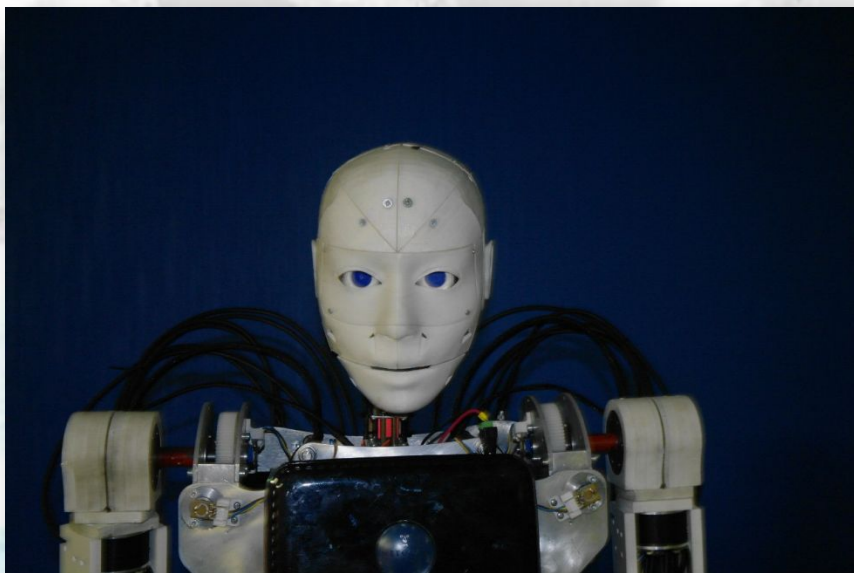
Цели

- Создание головы робота повторяющую мимику человеческого лица



Исходные данные

- Фотографии и иные проекты такого рода
- Примерные размеры черепной коробки реального человека



Основные аспекты

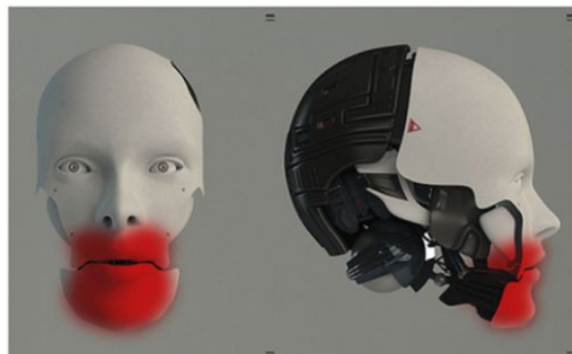
Необходимость:

Отсутствие каких либо индивидуальных признаков

Изготовление области рта и щек из силикона (т.к. максимально подвижна)

Учет размеров реальной головы и местом под микросхемы

Примеры исполнения изделия



< "Начинка" головы

Силиконовая часть изделия



Мимика

Должна быть
"идеализирована"

,
это связано с
эффектом
«зловещая
долина»*

*Наиболее человекоподобные роботы неожиданно оказались неприятны людям из-за мелких несоответствий реальности, вызывающих чувство дискомфорта и страха.

