

# Цифровой таймер. Семисегментный индикатор



# План урока

1. 15 тема
2. Цифровой таймер. Семисегментный индикатор.

3. План

Повторение теории.

Конструкция и область применения семисегментного индикатора.

Изучение правильной распиновки 7-ментного индикатора.

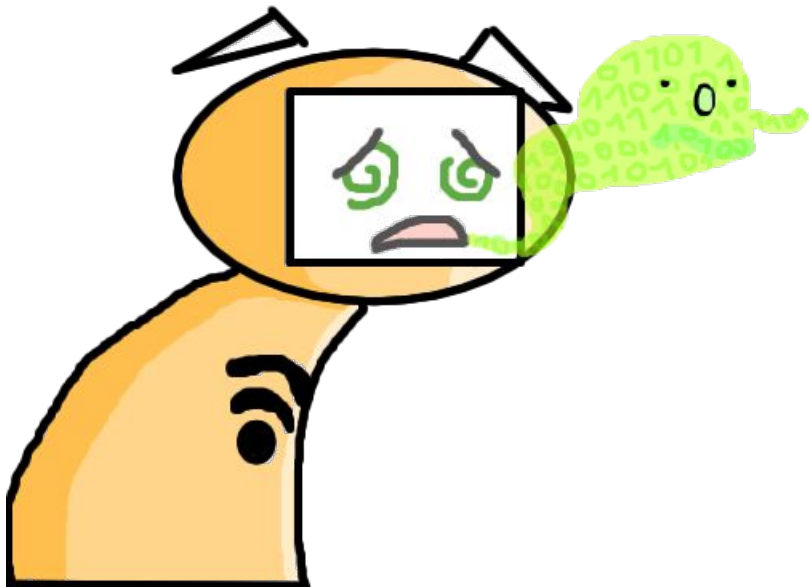
Выполнение задач.

4. Ссылка в срм.



# Refresh memory

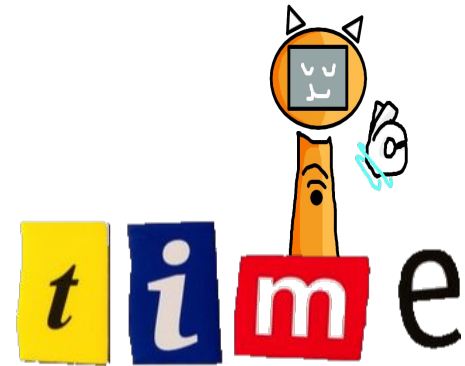
- Какое максимальное значение аналогового сигнала?
- Цифрового?
- Что такое сервомотор?
- Задача



## Задача:

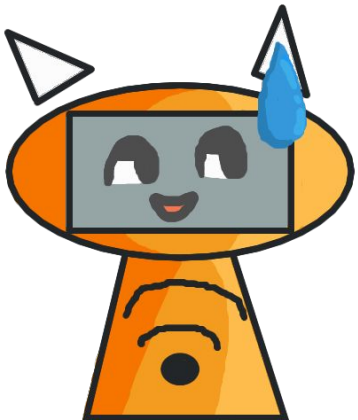
Поворачивать сервомотор  
в зависимости от  
освещения комнаты.

ENGLISH

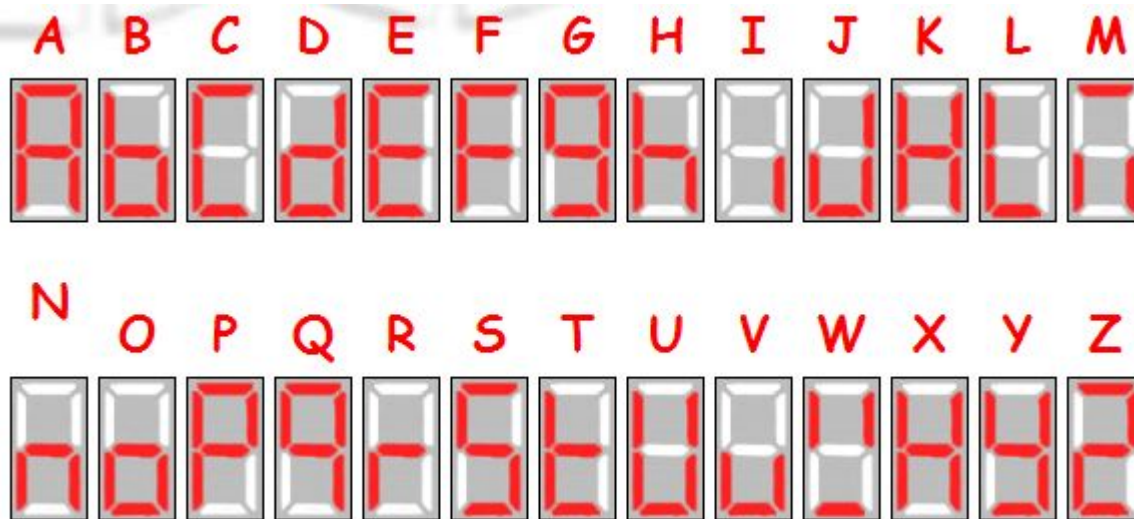
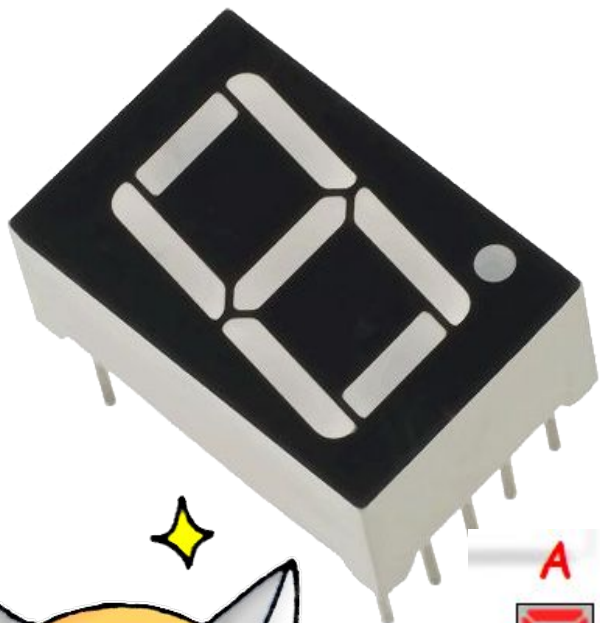


- Семисегментный индикатор
- Счетчик
- Подпрограмма

- 7-segment display
- Counter
- Subprogram



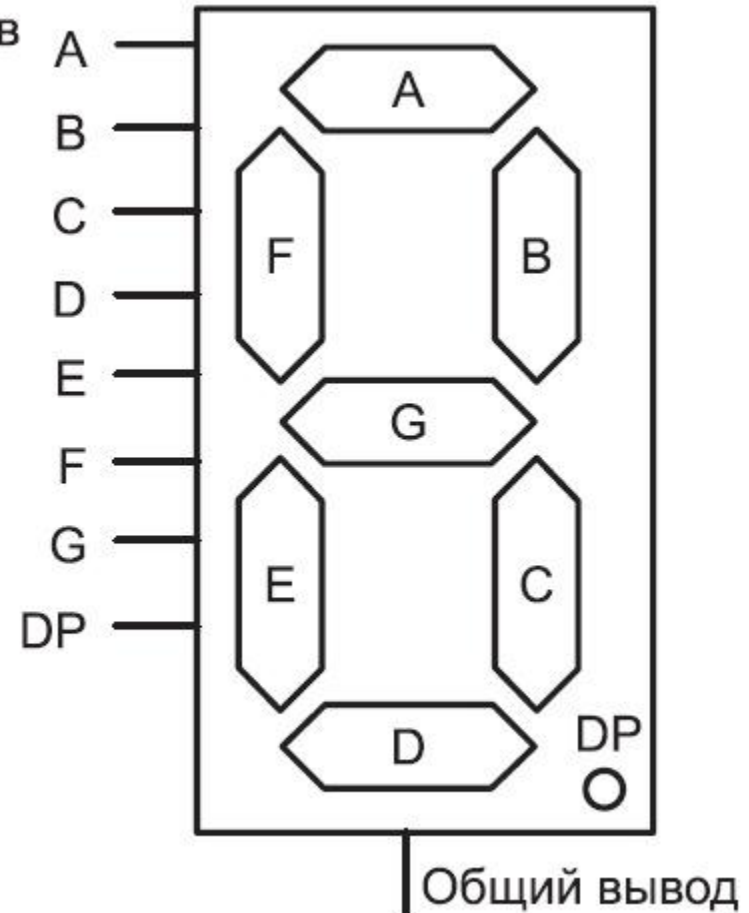
# Семисегментный индикатор



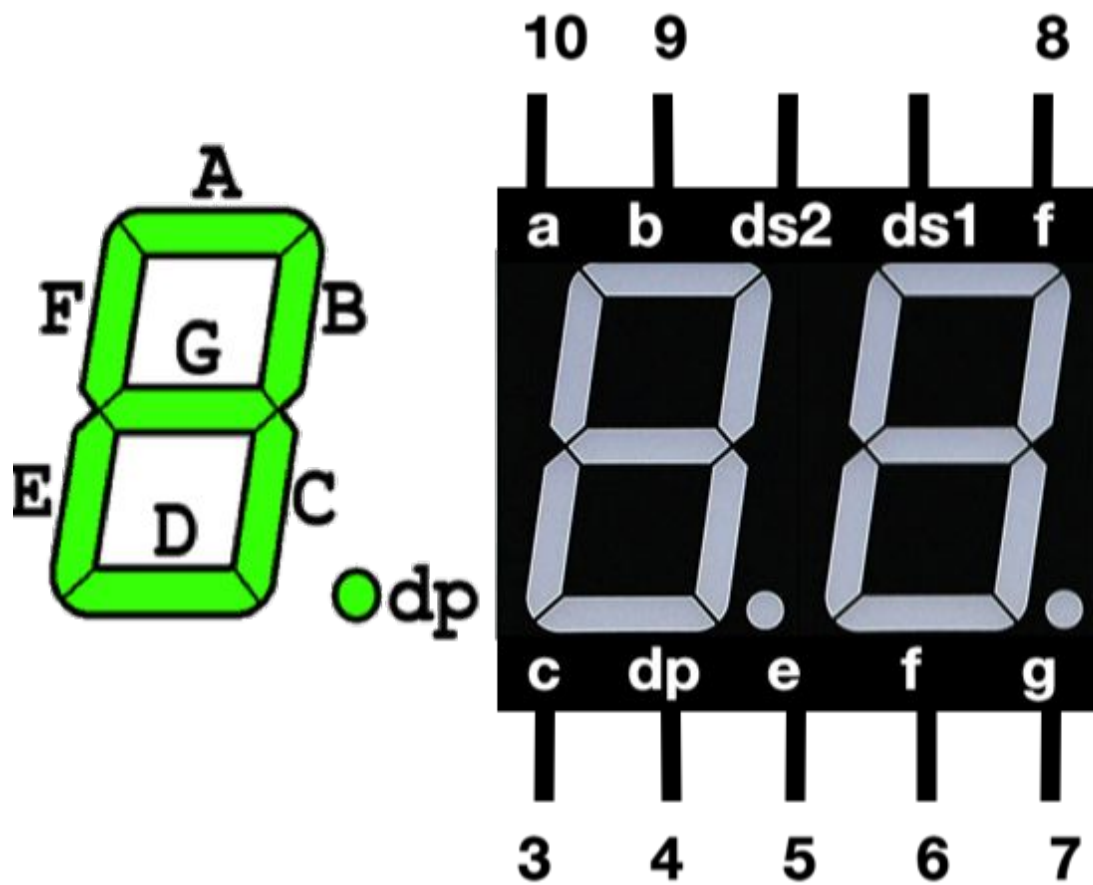
# Семисегментный индикатор

Выводы сегментов  
индикатора

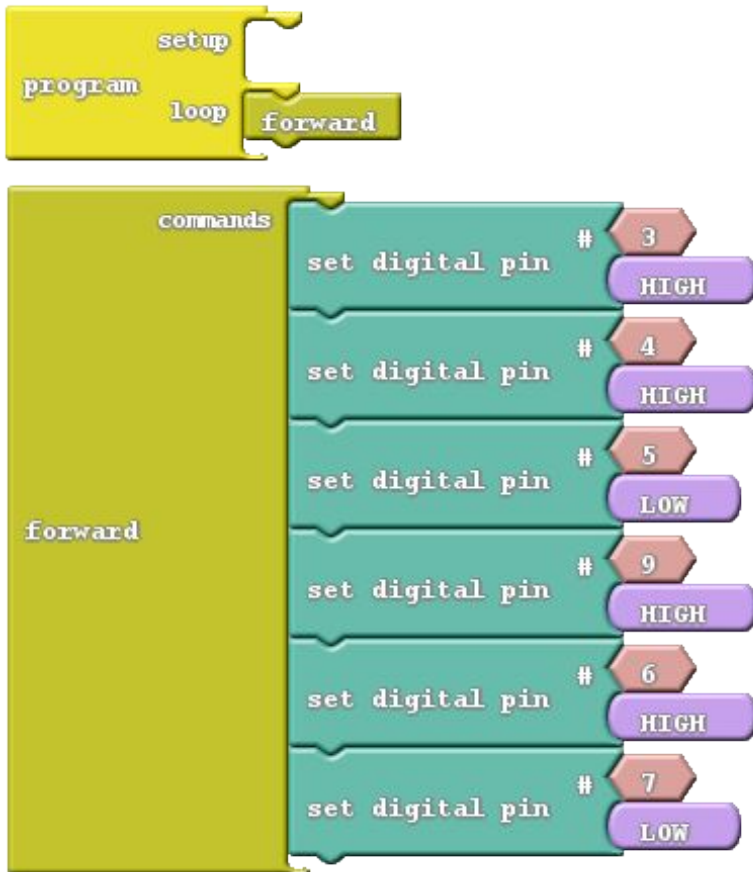
Принято каждый сегмент индикатора обозначать латинской буквой: a, b, c, d, e, f, g. Точка обозначается буквой h.



# Подключение



# Подпрограмма

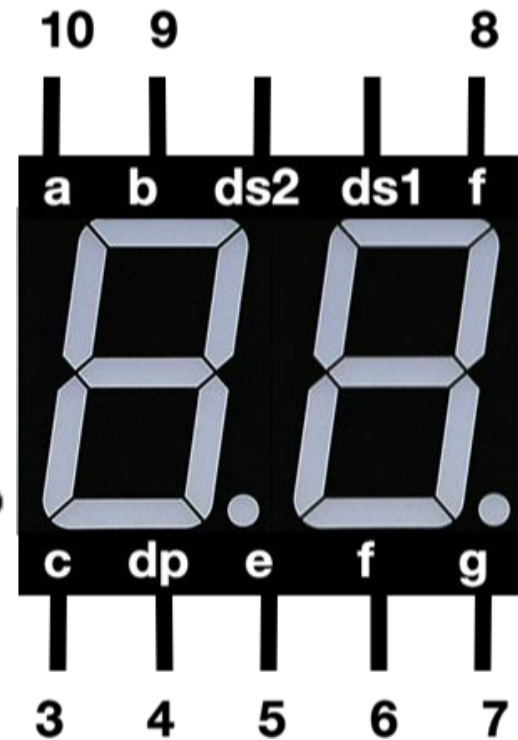
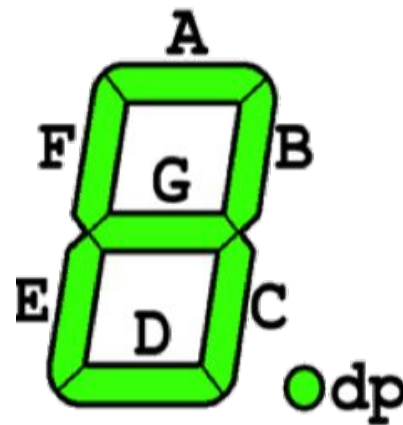


- избавляют от необходимости повторять аналогичные фрагменты;
- улучшают структуру программы, облегчая ее понимание;
- уменьшает количество ошибок программирования



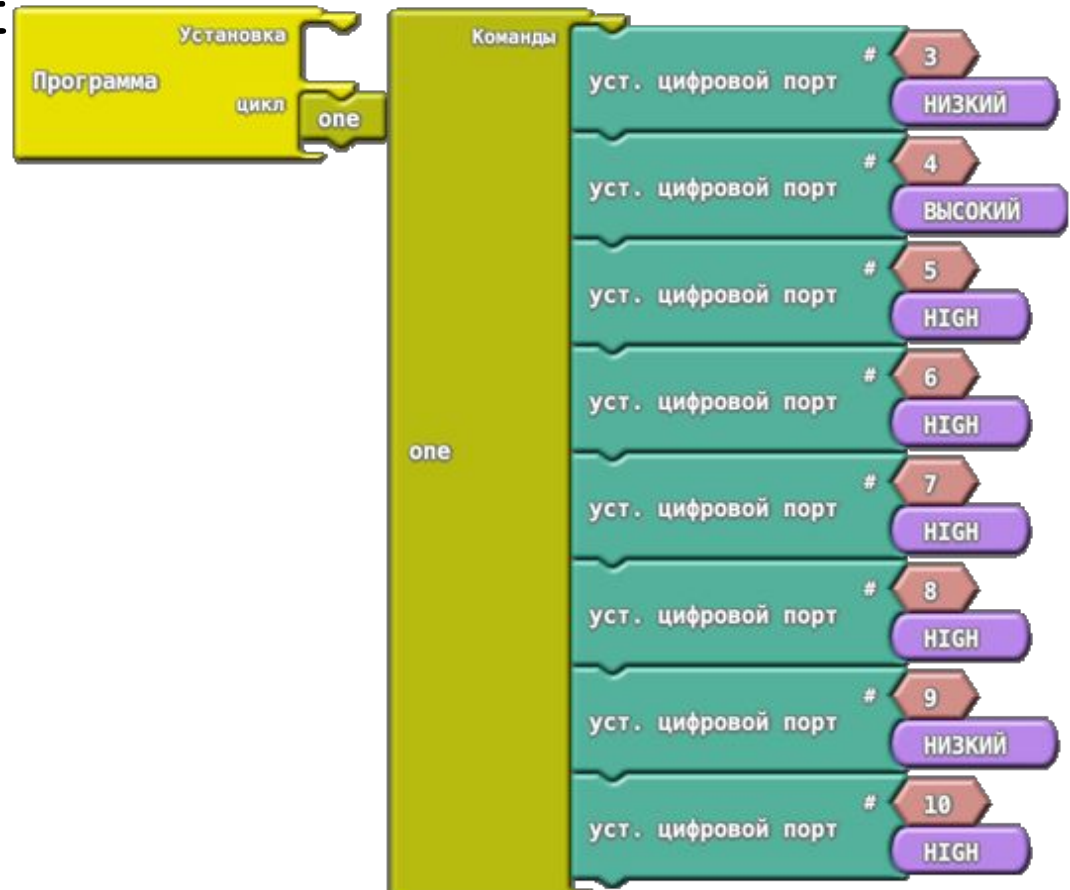
# Задача

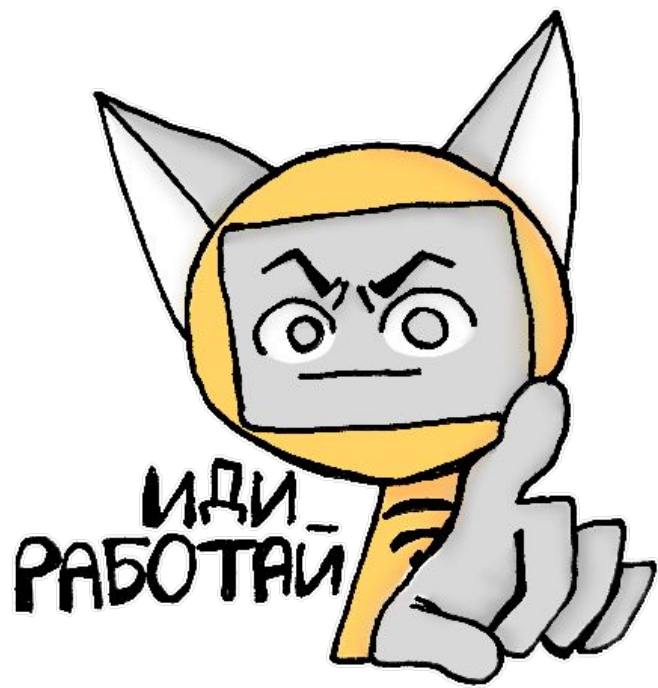
Засветить все светодиоды семисегментного индикатора.



# Задача

Сделать подпрограммы цифр от 0 до 3

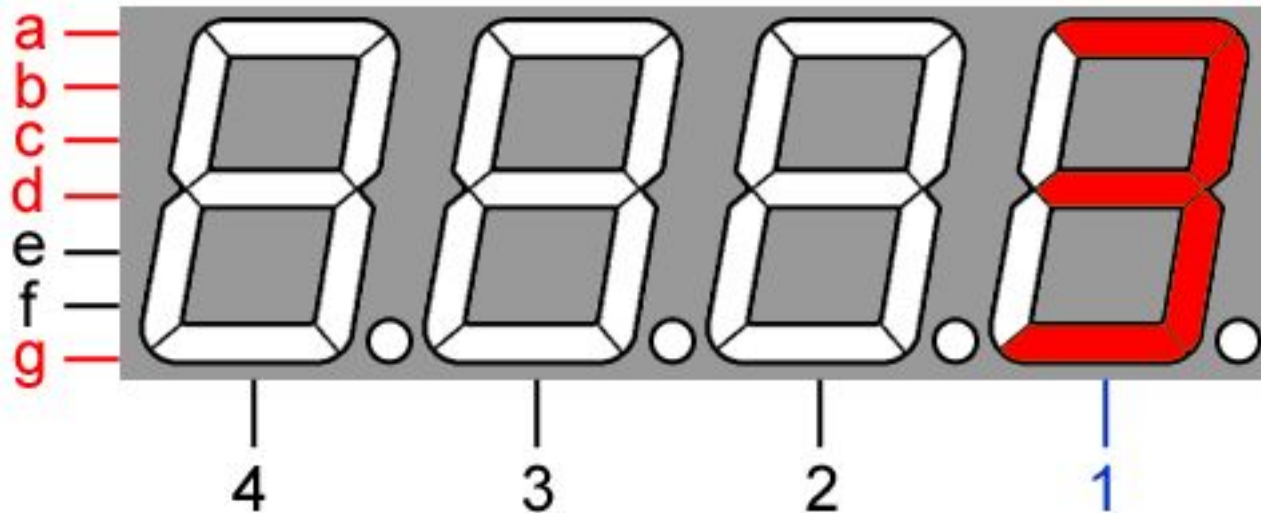


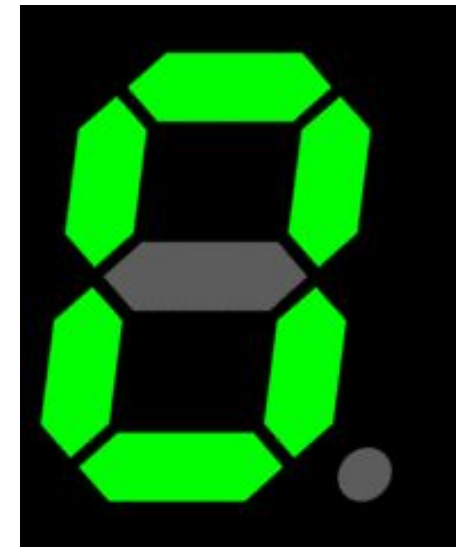


А ТЕПЕРЬ.....ДЕЛАЕМ  
ДЛЯ ВСЕХ ЦИФР!

# Задача

Сделать таймер 3 секунд. Каждую секунду меняется символ на семисегментном индикаторе от 3 до 0





# Задачи

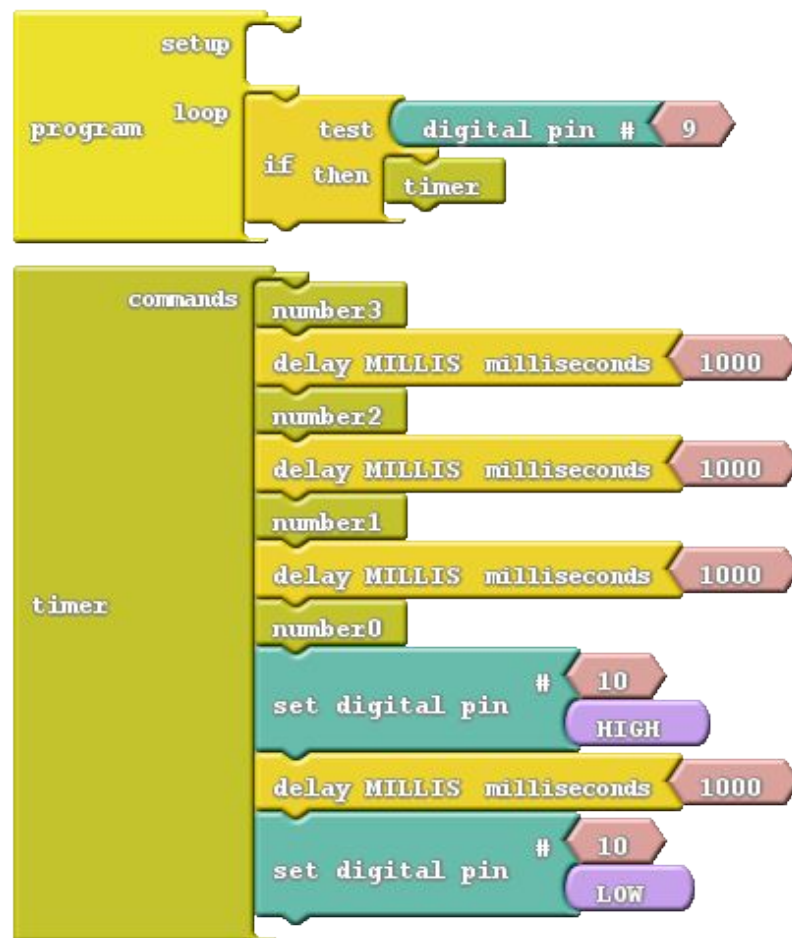
1. Вывести числа от 3 до 0 с помощью подпрограмм.
2. Подключить зуммер и кнопку, когда кнопка зажата таймер считает от 3 до 0 и по окончании счета таймера включается зуммер.



# Ответ 1



# ОТВЕТ 2





# Вопросы

1. Для чего используется 7-сегментный индикатор?
2. Как подключается 7-сегментный индикатор?
3. Как вывести цифру 2 на 7-сегментный индикатор?

Time to..

