

IPMA®

International
Project
Management
Association

UPMA®

ukrainian
project
management
association

Знакомство с гибкими методологиями
управления проектами

Agile Project Management (Гибкое управление проектами)

АЛЕКСЕЙ КОШЕЛЕВ

ГЕНЕРАЛЬНЫЙ ДИРЕКТОР

PRO BUSINESS CENTER / PRO BUSINESS SCHOOL

Project Director, IPMA® Level A

IPMA®

International
Project
Management
Association

UPMA®

ukrainian
project
management
association

Знакомство

Тренера с участниками, участников с тренером и темой тренинга

Давайте знакомиться!

АЛЕКСЕЙ КОШЕЛЕВ

- Генеральный директор Центра бизнес-технологий Pro Business Center. Опытный директор проектов / программ, маркетолог, бизнес-аналитик.
- Сертификат Международной Ассоциации Управления проектами (IPMA), уровень A (Project Director, IPMA® Level A)
- Certified ScrumMaster® (Scrum Alliance)
- Certified Scrum Product Owner® (Scrum Alliance)
- Сертификат Торгово-Промышленной Палаты Украины, квалификационный стандарт Бизнес-тренер (ТПП)
- Тренер-консультант UNDP (Программа Развития ООН). Советник президента корпорации Познякижилстрой.
- Практикующий бизнес-тренер, сертифицированный НЛП-практик. В бизнесе - 20 лет. В маркетинге - 15 лет. В бизнес-обучении - 8 лет.



Знакомство



- Кто я?
- Чем занимаюсь в компании?
- Что я знаю об Agile Project Management (в 2-х словах)?
- Какие у меня ожидания от этого занятия?

Бизнес-игра-имитация «Turn the Coin Game»



IPMA®

International
Project
Management
Association

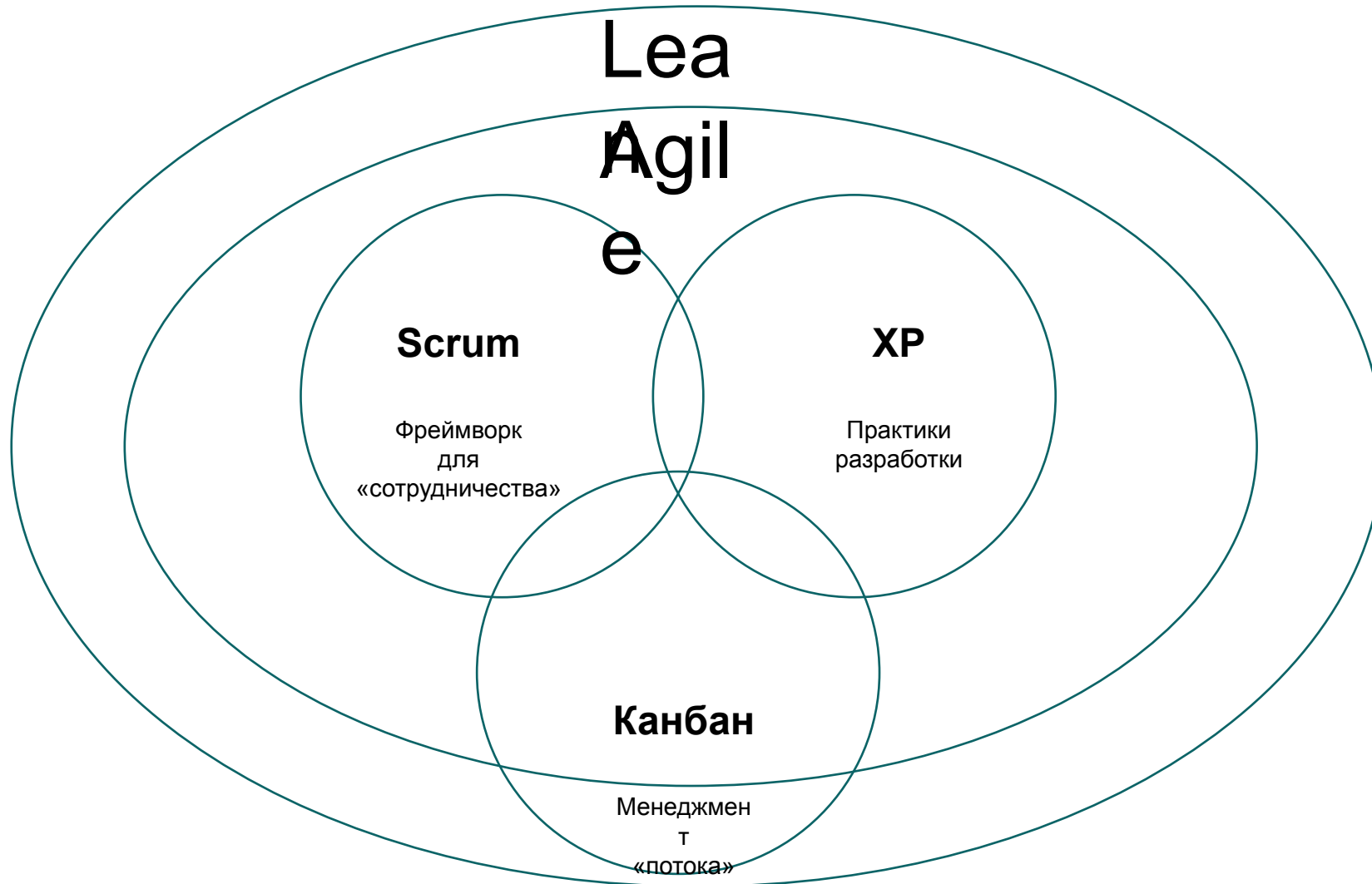
UPMA®

ukrainian
project
management
association

ОСНОВЫ АДЖАЙЛ

Введение в гибкие методологии
управления проектами

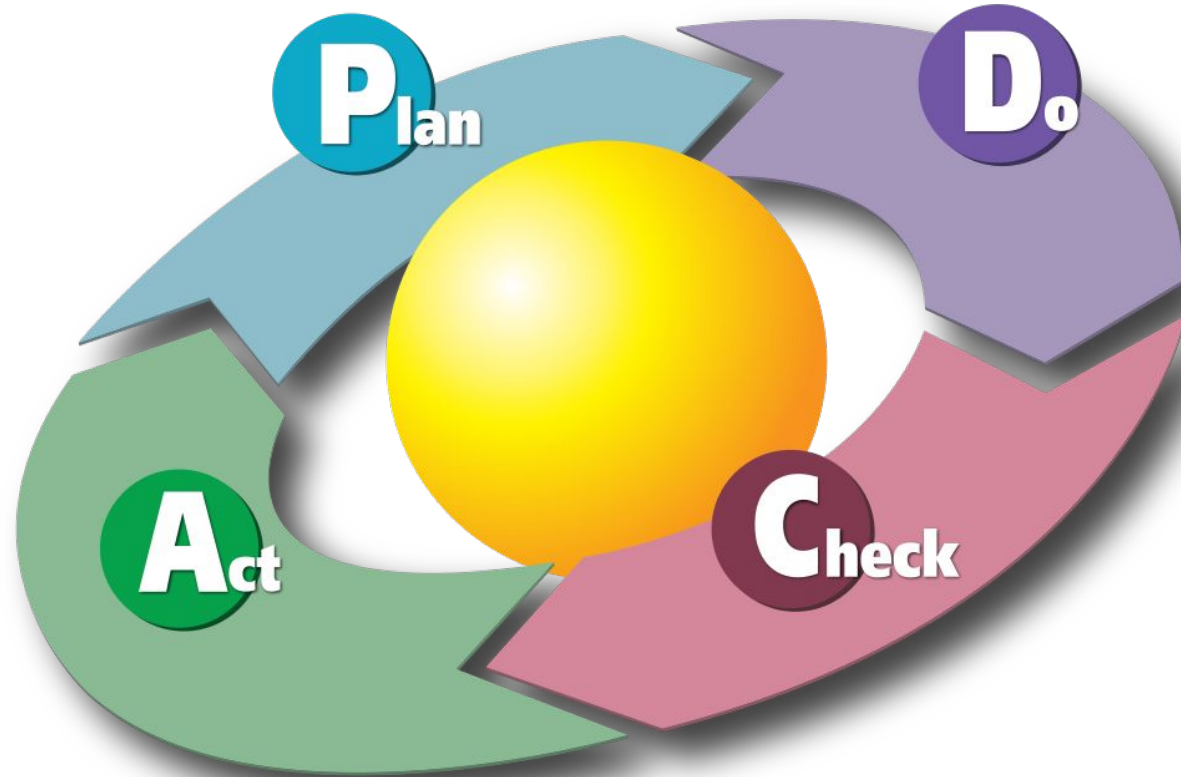
Agile «бренды» и фреймворки



Цикл Шухарта-Деминга (Цикл PDCA) – «древняя» основа Agile-подхода (1931 г.)

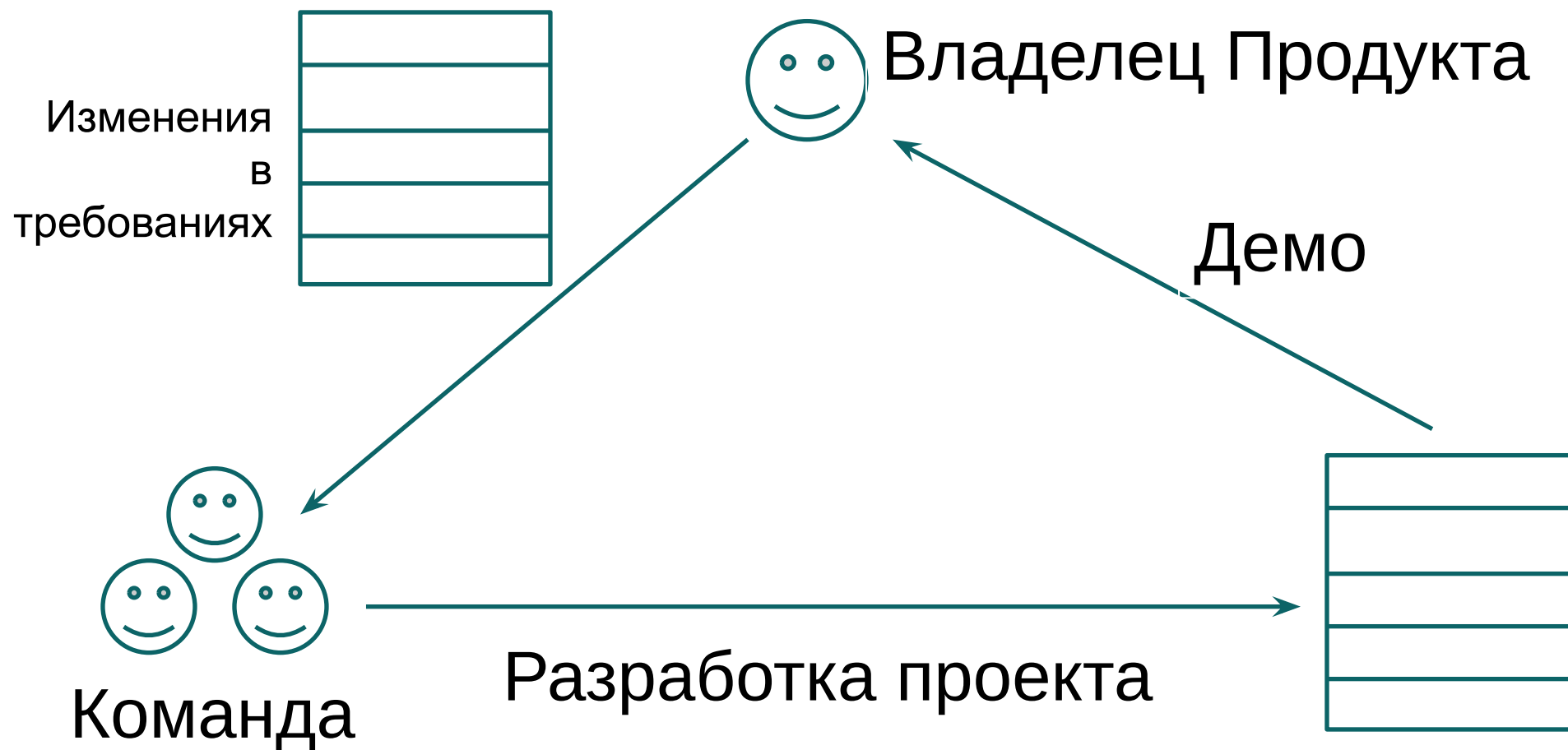
Эмперически
й
процесс

Фидбе
к



Цикл
Деминга

Короткий цикл обратной связи – основа Agile



Аджайл Манифест

Мы постоянно открываем для себя более совершенные методы разработки программного обеспечения, занимаясь разработкой непосредственно и помогая в этом другим. Благодаря проделанной работе мы смогли осознать, что:

Люди и взаимодействие важнее процессов и инструментов

Работающий продукт важнее исчерпывающей документации

Сотрудничество с заказчиком важнее согласования условий контракта

Готовность к изменениям важнее следования первоначальному плану

То есть, не отрицая важности того, что справа, мы всё-таки больше ценим то, что слева.

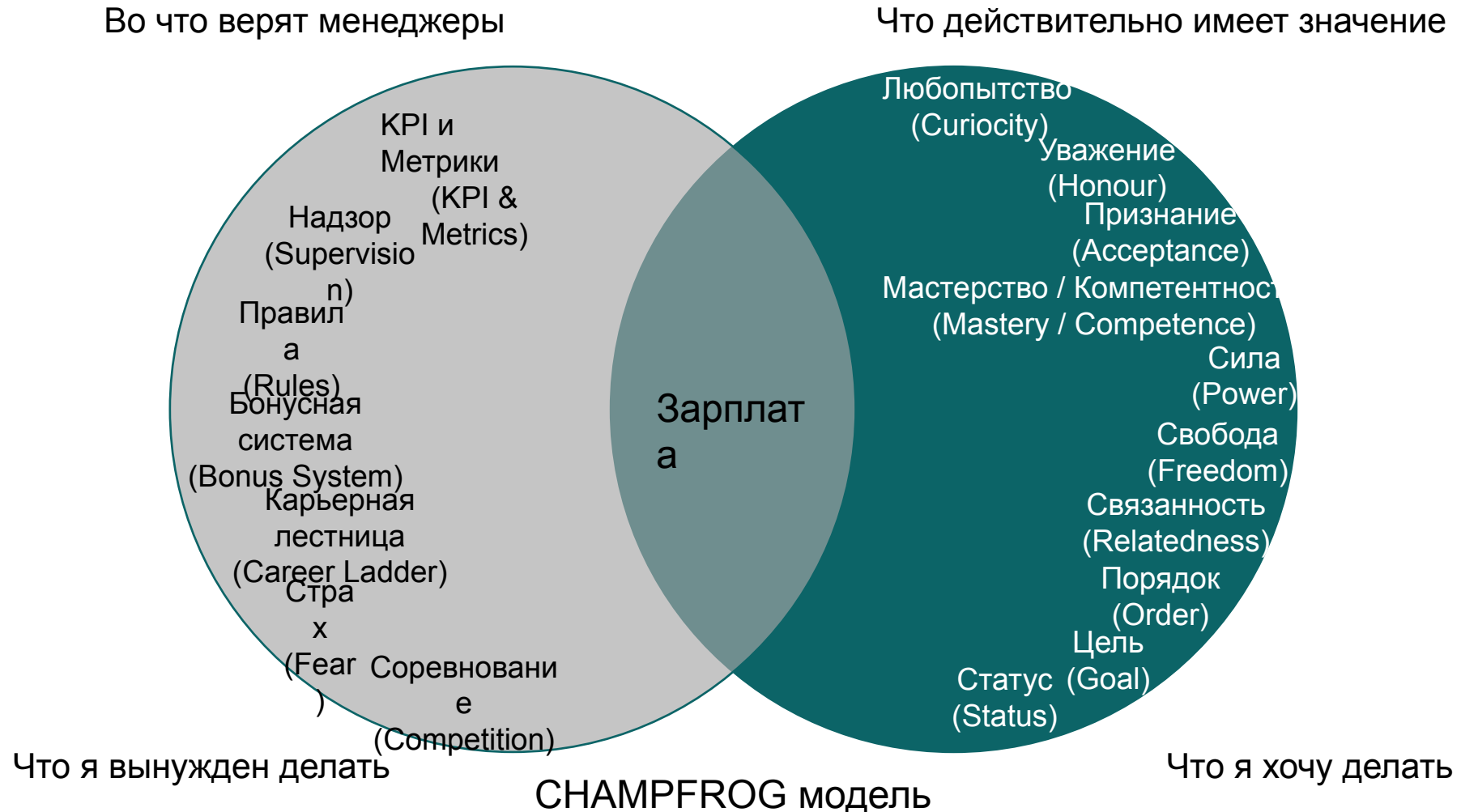
Источник: www.agilemanifesto.org/iso/ru

Основопологающие принципы Аджайл Манифеста

1. Наивысшим приоритетом для нас является удовлетворение потребностей заказчика, благодаря регулярной и ранней поставке ценного программного обеспечения.
2. Изменение требований приветствуется, даже на поздних стадиях разработки. Аджайл процессы позволяют использовать изменения для обеспечения заказчику конкурентного преимущества.
3. Работающий продукт следует выпускать как можно чаще, с периодичностью от пары недель до пары месяцев.
4. На протяжении всего проекта разработчики и представители бизнеса должны ежедневно работать вместе.
5. Над проектом должны работать мотивированные профессионалы. Чтобы работа была сделана, создайте условия, обеспечьте поддержку и полностью доверьтесь им.
6. Непосредственное общение является наиболее практичным и эффективным способом обмена информацией как с самой командой, так и внутри команды.
7. Работающий продукт — основной показатель прогресса.
8. Инвесторы, разработчики и пользователи должны иметь возможность поддерживать постоянный ритм бесконечно. Аджайл помогает наладить такой устойчивый процесс разработки.
9. Постоянное внимание к техническому совершенству и качеству проектирования повышает гибкость проекта.
10. Простота — искусство минимизации лишней работы — крайне необходима.
11. Самые лучшие требования, архитектурные и технические решения рождаются у самоорганизующихся команд.
12. Команда должна систематически анализировать возможные способы улучшения эффективности и соответственно корректировать стиль своей работы.

SCRUM – самый популярный Agile framework

Как «заряжать» людей



IPMA®

International
Project
Management
Association

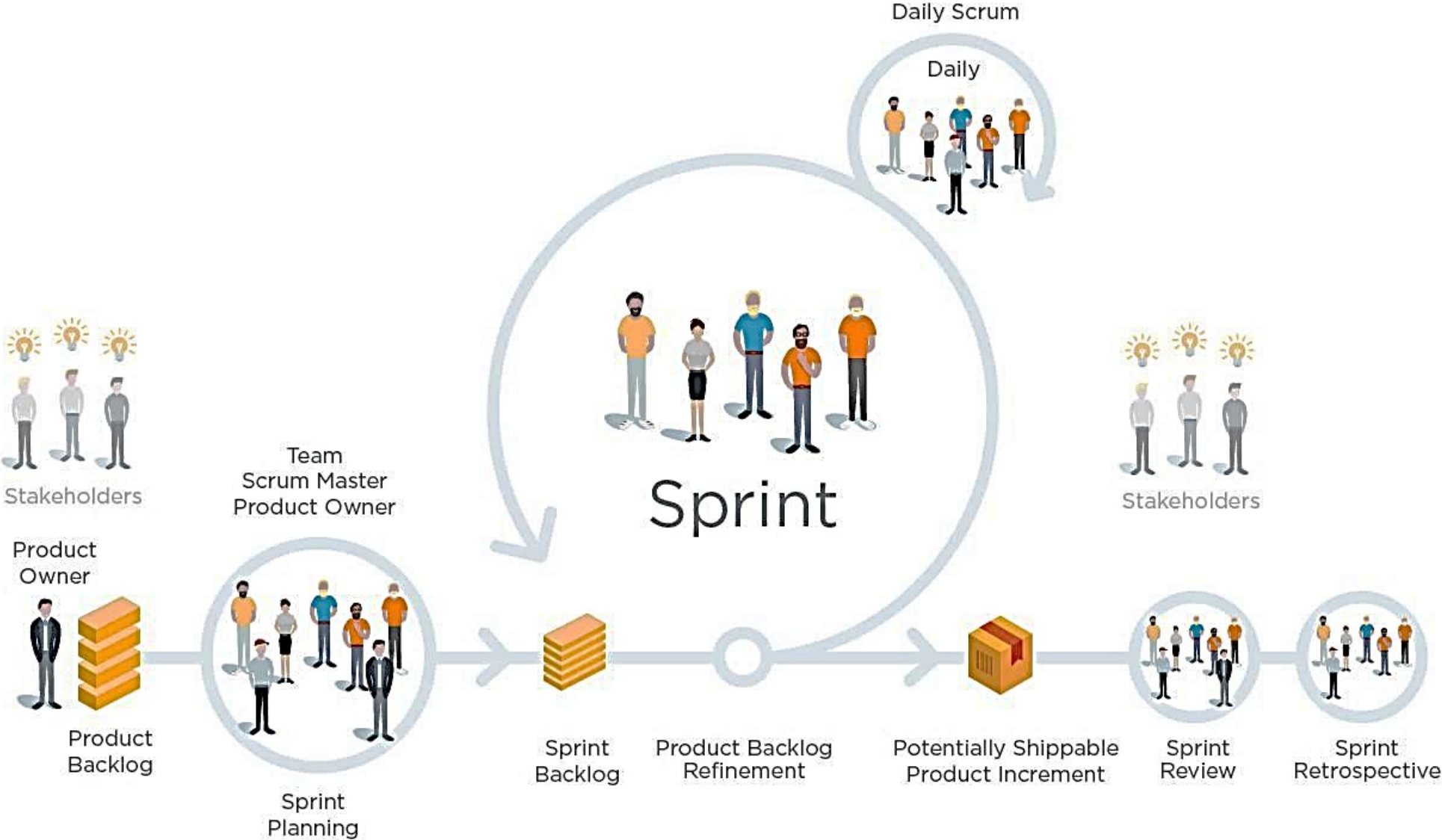
UPMA®

ukrainian
project
management
association

SCRUM

Обзор самого популярного
Agile-фреймворка

SCRUM – самый популярный Agile framework



5 уровней планирования

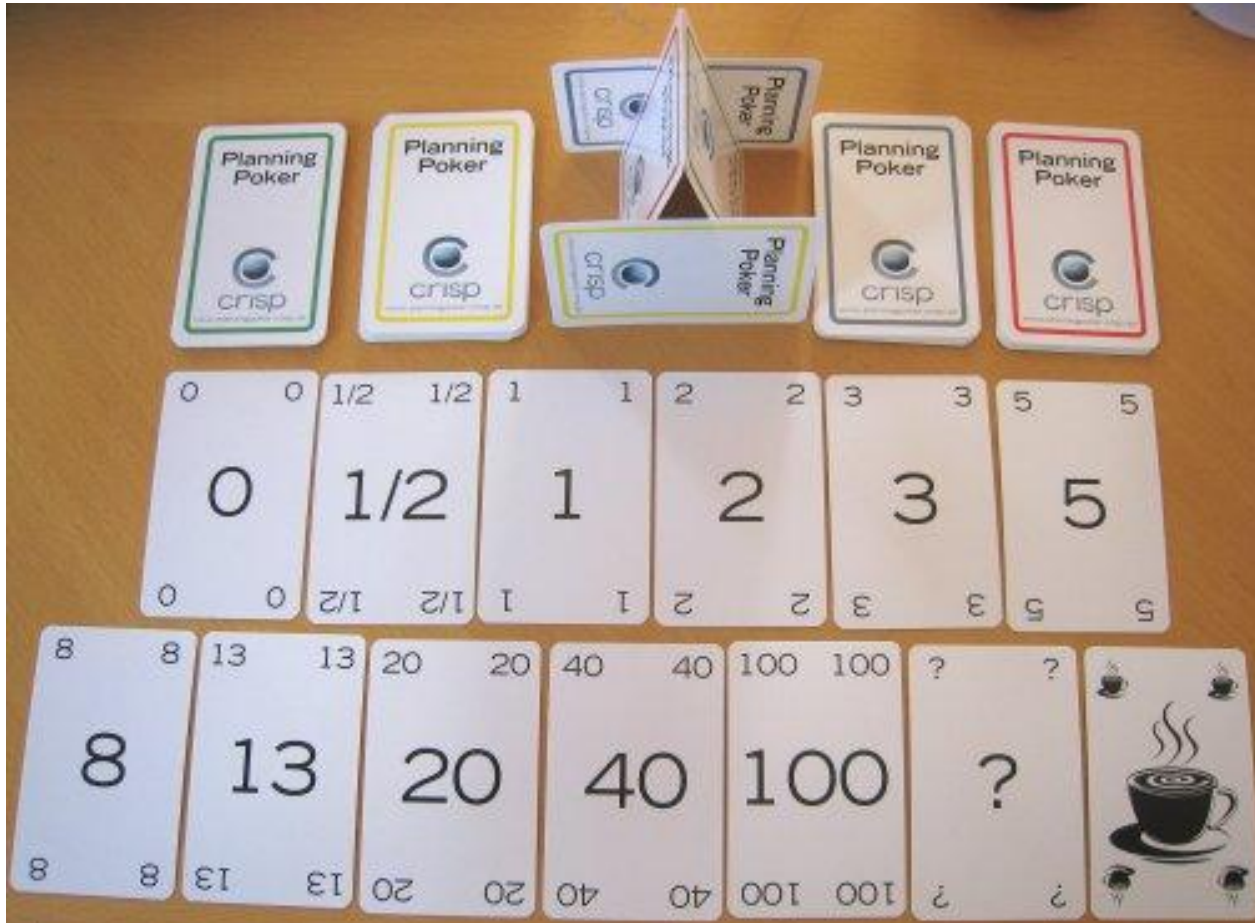
1. Стратегия
2. Портфолио
3. Видение
4. «Дорожная карта»
5. Релиз
6. Спринт
7. День

Scrum планирование: 3-7

Адаптивное планирование



Покер планирования (Scrum Poker)



- Покер планирования (англ. Planning Poker, а также англ. Scrum poker) — техника оценки, основанная на достижении договорённости, главным образом используемая для оценки сложности предстоящей работы или относительного объёма решаемых задач
- Метод впервые был описан Джеймсом Греннингом в 2002 году и позднее популяризован Майком Коном в книге «Agile Estimating and Planning»

Скрам-доска (Scrum Board)



IPMA®

International
Project
Management
Association

UPMA®

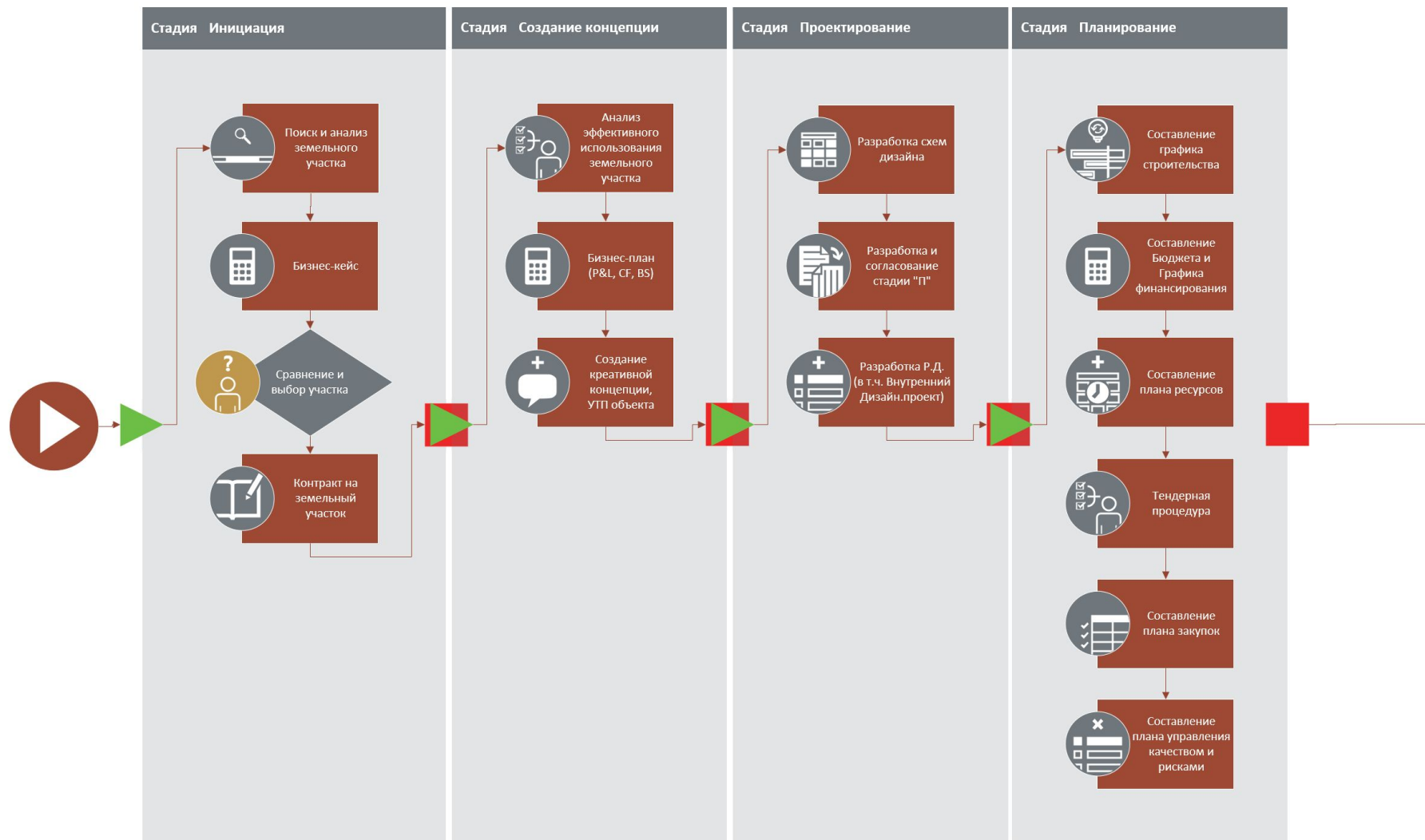
ukrainian
project
management
association

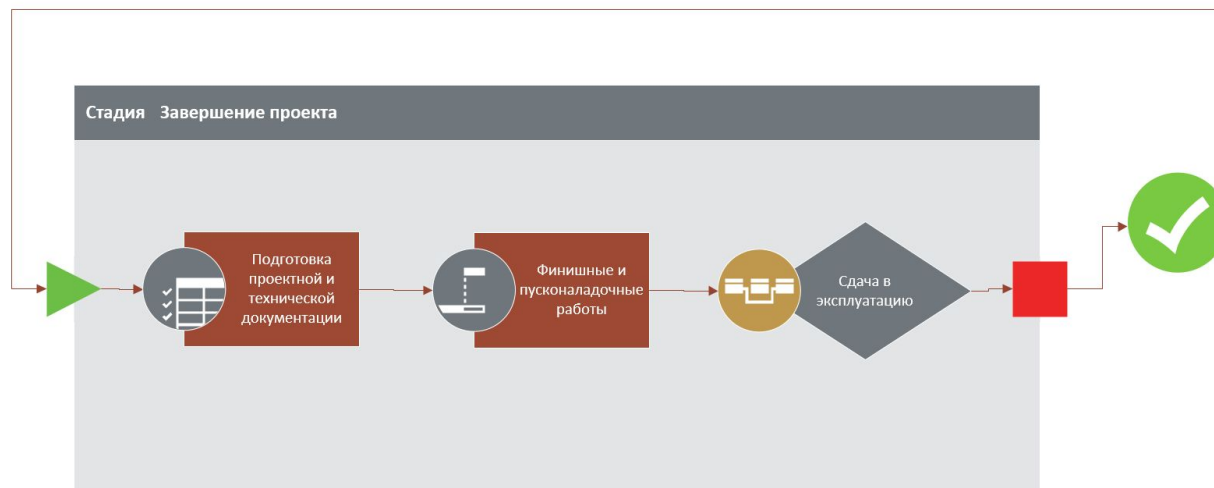
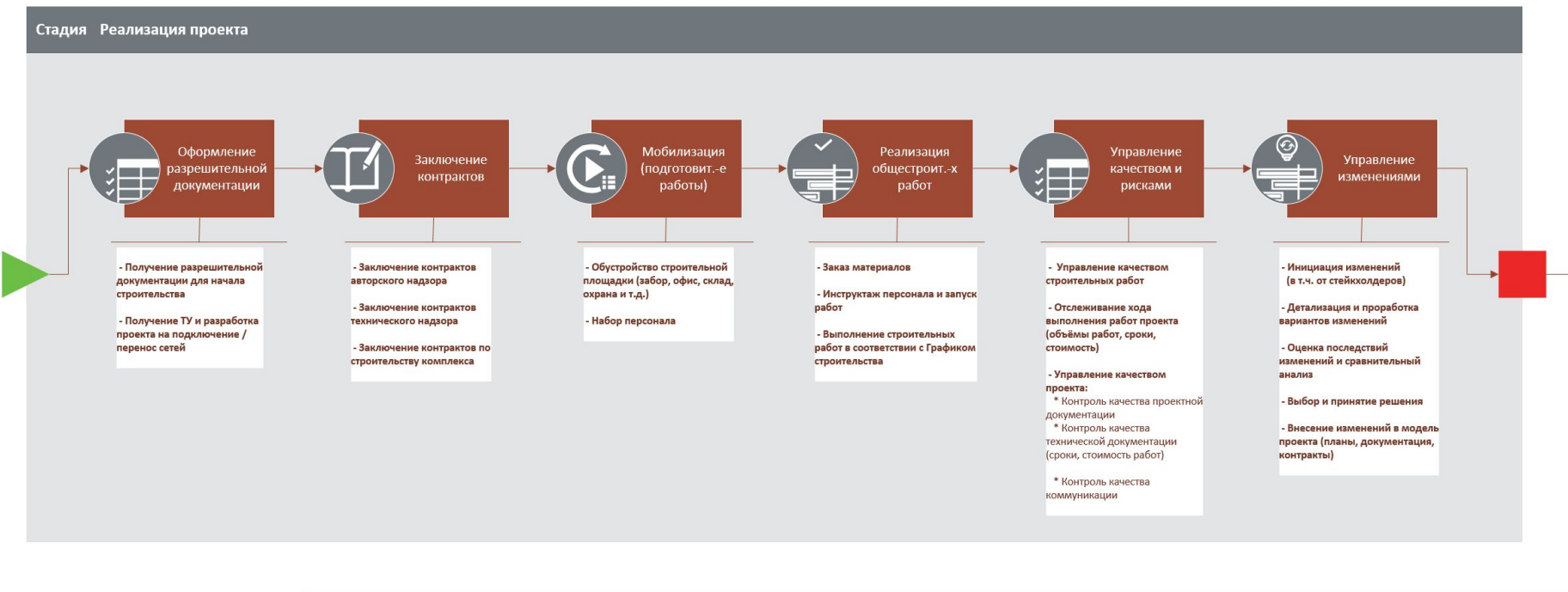
WaterFall + Agile - гибрид

Построение гибридной модели
жизненного цикла проекта

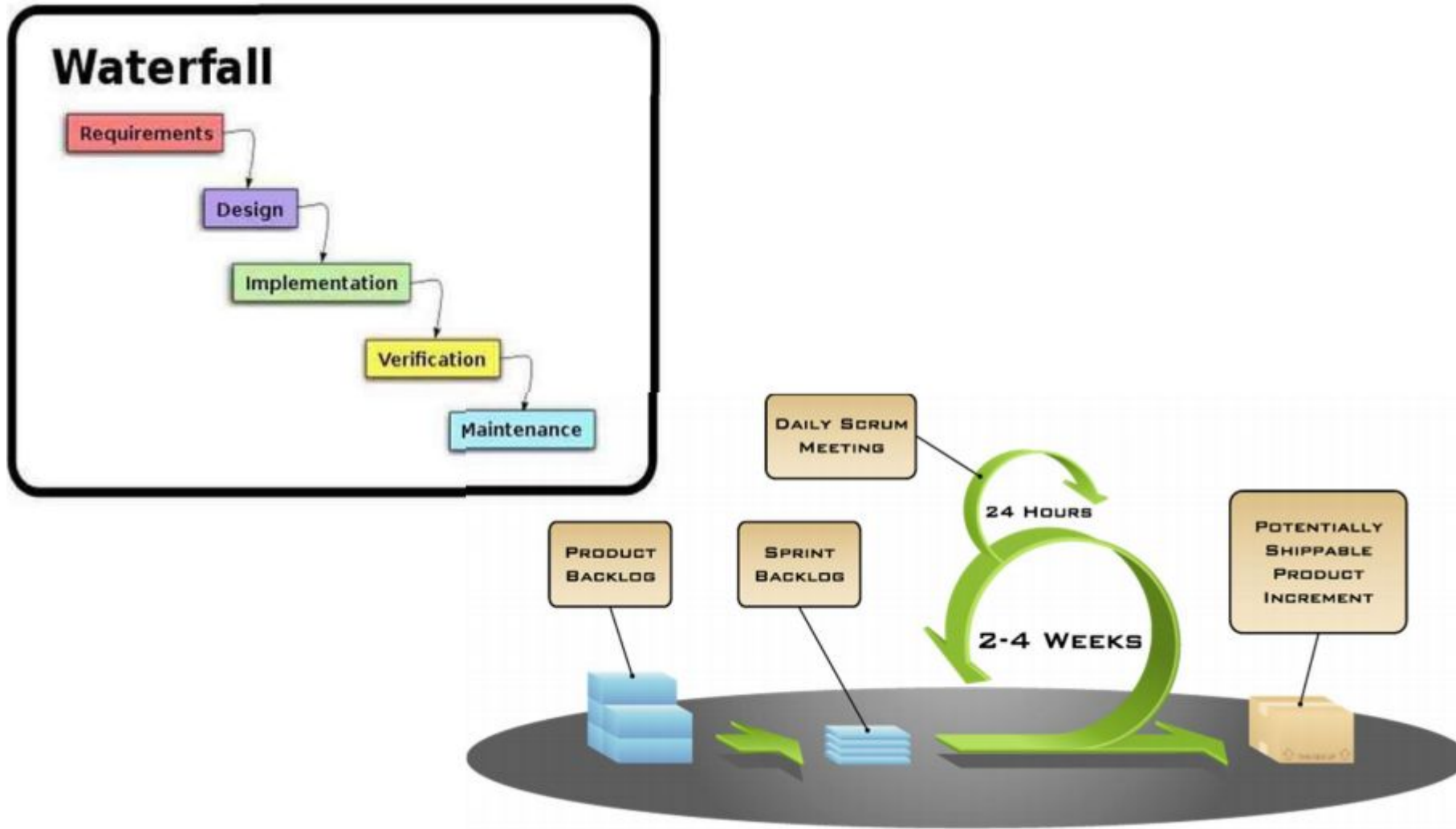
Пример «кастомного» жизненного цикла проекта

Заголовок: **Схема реализации строительного проекта**

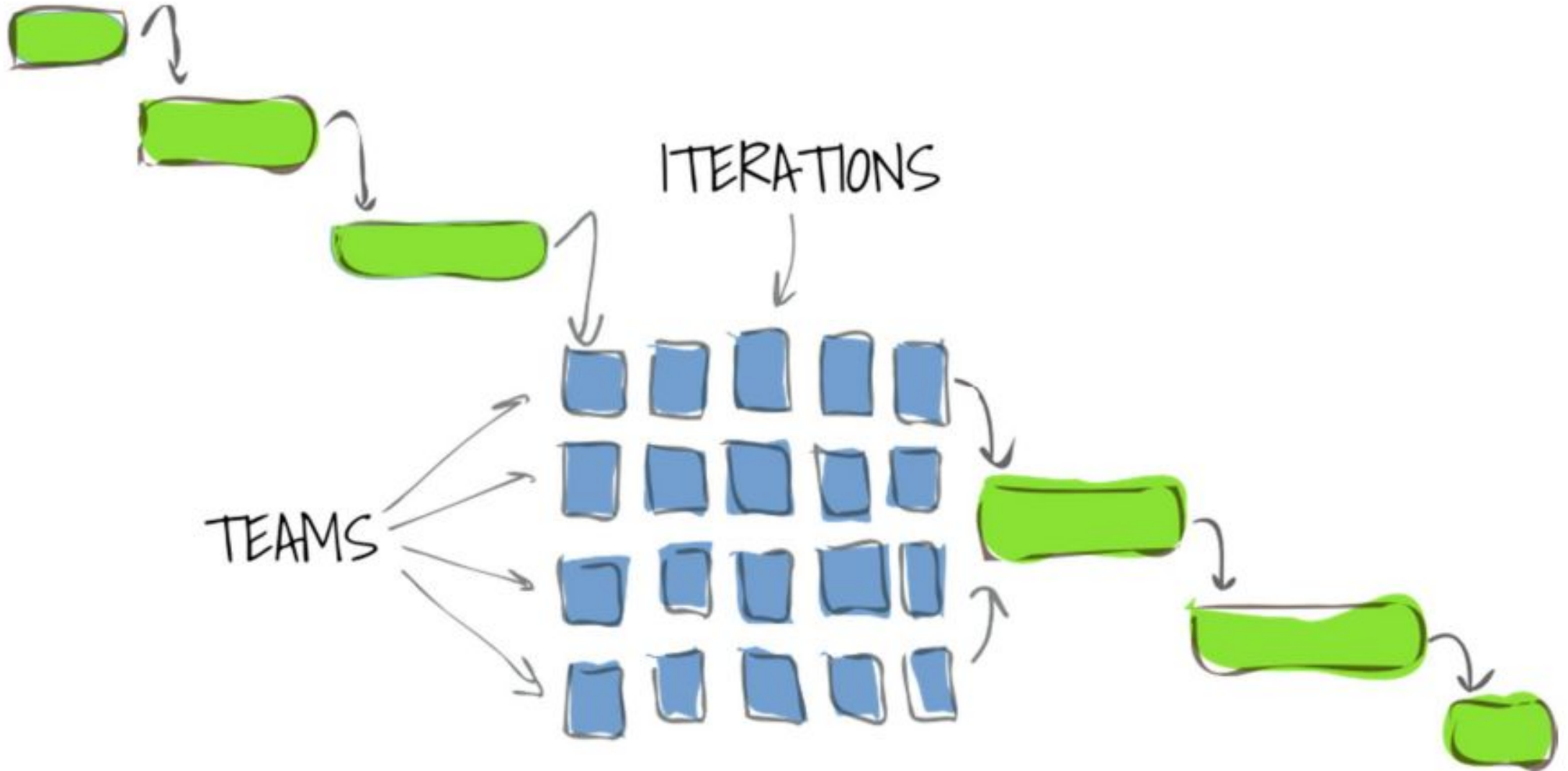




Строим гибридную модель: Water-Scrum-Fall



Строим гибридную модель: Water-Scrum-Fall





Scrum board строительного проекта (модель Water-Scrum-Fall)


Участок Работы	НЕ РЕШИЛ ВОПРОС	В РАБОТЕ	на
Фасады		<p>Разработка и согласование графика работ "Фронтекс" Кошелев</p> <p>Заявка на материалы 40% "Фронтекс" Кошелев</p> <p>Получаю "Фронтекс" на "Аполлона" Кошелев</p>	
Птичка		<p>Согласование заявки на векторизацию Савилов</p> <p>Выбор подрядчика по общему профилю Савилов</p> <p>Повсеместная торфа пилки Мельников</p>	
Внеш. сети	<p>Назначение электрические сети (проект) + ТП Фесенко</p> <p>Согласование проекта по электрике Фесенко</p> <p>Таймер на выполнение работ ТП Савилов</p>		
МОП	<p>Внесение изменений в проект Савилов</p>	<p>Отметка от Фэжюка Сердюченко</p> <p>Определение черной краски Савилов</p> <p>Послеобед. рабочего завтрака и светлячков Савилов</p> <p>Новая квартира (встреча с "Комплекс" Савилов</p>	
Благоустройство	<p>Запрос тендера на благоустройство Кривяцкий</p>		
Внутр. сети	<p>Вентиляция электрика (проект) выше 21-го этажа Савилов</p> <p>Вентиляторы системы водоподогрева радиаторы (котельная) Мельников</p> <p>Электрика стиральной машины (проект) Савилов</p> <p>ГРЩ Б.7 22 этаж Савилов</p> <p>Заявка на установку на стиральной машине (куп) 3 шт Савилов</p>		
Кравля + стилобат	<p>ИП смонтировать Савилов</p>	<p>Благоустройство Ремонт Савилов</p>	
Проект. Вопросы	<p>Выбор подрядчика 1, - 8 этаж (проект) Савилов</p>	<p>Контакты Фэжюка "АПТ" Савилов</p>	
-6; 1; Детская комната			

Построение гибридной АСУП на базе MS Project и Atlassian JIRA


Управление портфелем проектов


 Определение
и выбор
портфеля

 Приорите-
зация
портфеля


 Обзор
портфеля


Управление проектами

 Календарное
планирование

 Ресурсное
планирование

Управление задачами

 Гибкое управление
бизнес-требованиями

 Управление задачами
и тайм-трекинг

Даты старта курсов

Управление IT-
проектами

07.02.2019

(ВТ/ЧТ)

Agile Project
Management

07.02.2019

(ВТ/ЧТ)

Основы бизнес-
анализа

03.03.2019

(ВС)

Agile Project Management
on practice

04.03.2019

(ВС)

Стоимость курсов

Управление IT-
проектами

Agile Project
Management

Основы бизнес-
анализа

Agile Project Management
on practice

12 200,00 €

7 300,00 €

4 900,00 €

4 999,00 €

★ *При покупке сертификата - скидка на курс 30%*

Стоимость курсов

Управление IT-
проектами

Agile Project
Management

Основы бизнес-
анализа

12 200,00 €

7 300,00 €

4 900,00 €

Регистрируйтесь прямо сейчас!

Скидка для участников мастер-класса



A vibrant tropical beach scene. In the foreground, there's a sandy beach with gentle waves lapping at the shore. The water is a clear, bright turquoise. In the background, a large, dark mountain with a jagged peak rises from the sea. The sky is a deep blue with scattered white clouds. Palm trees are visible in the corners of the frame, framing the view.

Спасибо за внимание!