



## Образец рекламного баннера

Суть: обучающая интерактивная игра на тематику "Управление проектами".

Профессия: **Менеджер IT проектов** очень современная прибыльная, много вакансий на hh и т. д.

# Преимущества

## Новая методика обучения

Никаких скучных лекций.  
Только практика.

## Искусственный интеллект

Преподаватель, который никогда не ошибается и внимателен к каждому ученику

## Сертификат о прохождении обучения

После прохождения игры вы получите именной сертификат

# Чему вы научитесь играя нашу игру

## **Управление командой**

Поймете из кого состоит  
команда IT проекта.  
Научитесь решить  
конфликты

## **Управление временем**

Научитесь  
планировать  
задачи

## **Управление ресурсами**

Научитесь  
контролировать  
расходы

# Для кого эта игра

**Если вы хотите  
освоить новую  
профессию**

Освойте  
современную  
прибыльную  
профессию  
«Менеджер IT  
проектов»

**Если вы уже состоявшийся  
управленец**

Поднимите свой скилл  
в управлении командой

Как проходит игра:

1. Человек регається на сайте. Оплачивает взнос за участие (2к например)

2. Ему поочередно выдаются задания, (Задания аля: вот такая ситуация, как вы её будете решать). Заданий таких полно в открытом доступе, их дают на всяких интерактивах и тренингах. Ответ на каждое задание дается в письменной форме. Все ответы на правильность сканирует нейросеть (ага, конечно :D)

Эфф-ть бизнеса

50%

Эфф-ть бизнеса

30%

Эфф-ть бизнеса

75%

Эфф-ть бизнеса

12%



### Задание 1

Крупная компания в сфере телекома открывает новые направления для развития бизнеса и хочет понять, кто из действующих сотрудников компании может их возглавить. Отметим, что это один из приоритетных моментов развития собственного hr-бренда – чтобы новые бизнесы возглавляли действующие сотрудники из основной компании.

*Оценить, кто из сотрудников компании может возглавить открывающиеся направления.*

ДАТЬ ОТВЕТ



Тема вопроса



Тема вопроса



Тема вопроса



Тема вопроса



Тема вопроса



Тема вопроса



Тема вопроса



Тема вопроса



Тема вопроса



Тема вопроса

3. После каждого раунда дается возможность оценить работу сотрудников (поощрить или наоборот). Это будет влиять на то, какие кейсы будут выпадать в следующих раундах. (типа с какими задачами компания в дальнейшем столкнется). Так же после каждого уровня меняются данные в шкалах слева, как именно пока не допер.

The screenshot displays a game interface with a dark grey sidebar on the left and a main white area on the right. The sidebar contains four progress bars, each labeled 'Эфф-ть бизнеса' (Business Efficiency) with a percentage: 50%, 30%, 75%, and 12%. The main area features five employee cards, each with a stylized avatar, name, profession, and two buttons for feedback (thumbs up and thumbs down). At the bottom, a dark brown bar contains ten question cards, each with a briefcase icon, the text 'Тема вопроса' (Question Topic), and a status icon (checkmark or lock).

Employee Name	Profession	Business Efficiency
Денис Петров	Менеджер по продажам	50%
Иван Иванов	Дизайнер	30%
gnu47	Программист	75%
Инна Петрова	Копирайтер	12%
Лиза Иванова	Таргетолог	12%

Question Bank Status:

- 1. Тема вопроса (checked)
- 2. Тема вопроса (checked)
- 3. Тема вопроса (checked)
- 4. Тема вопроса (locked)
- 5. Тема вопроса (locked)
- 6. Тема вопроса (locked)
- 7. Тема вопроса (locked)
- 8. Тема вопроса (locked)
- 9. Тема вопроса (locked)
- 10. Тема вопроса (locked)

4. Ну и финалочка, выдаем именной сертификат, доступный по постоянной ссылке, с возможностью расшарить его в соц сети.



Сертификат

**Иванов Иван**

Обладаем навыком управления IT командой

