



Операції над об'єктами файлової системи. Практична робота 2.

5

За новою програмою



Урок 6

teach-inf.at.ua

Операції над об'єктами файлової системи

Розділ 1
§ 6



- *Файл*
- *Папка*
- *Ярлик*
- *Група об'єктів*

Об'єкти

Дії

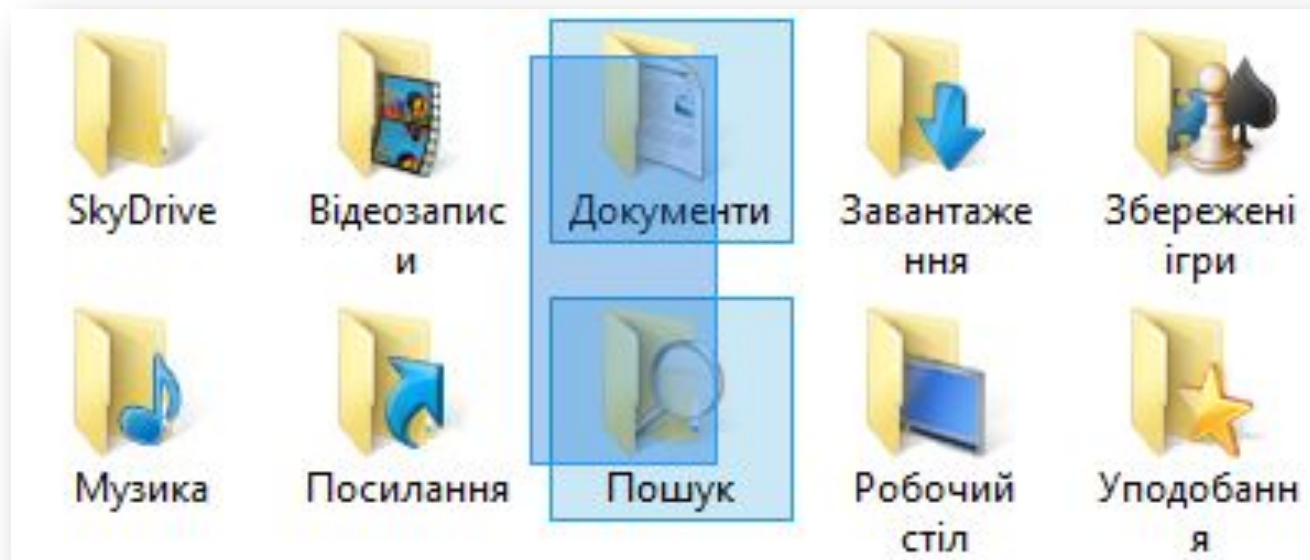
- *Створення*
- *Копіювання*
- *Переміщення*
- *Перейменування*
- *Видалення*
- *Пошук*

- *Буфер обміну*
- *Контекстне меню*
- *Головне меню*
- *Область завдань вікна папки*

Інструменти



Якщо одну й ту саму дію, наприклад, копіювання або видалення, необхідно виконати для кількох об'єктів, то не обов'язково її виконувати для кожного об'єкта окремо. Можна спочатку виділити об'єкти, над якими має бути виконана певна дія, а потім виконати відповідну вказівку для всіх виділених об'єктів одразу.



Операції над об'єктами файлової системи

Розділ 1
§ 6



5

Якщо об'єкти, які необхідно виділити, розташовані поруч, можна виконати **протягування** мишею, окресливши прямокутник навколо потрібних об'єктів.



Google Диск



OneDrive



Tracing



Відеозаписи



Завантаження



Збережені ігри



Зображення



Контакти

Натиснути та протягувати

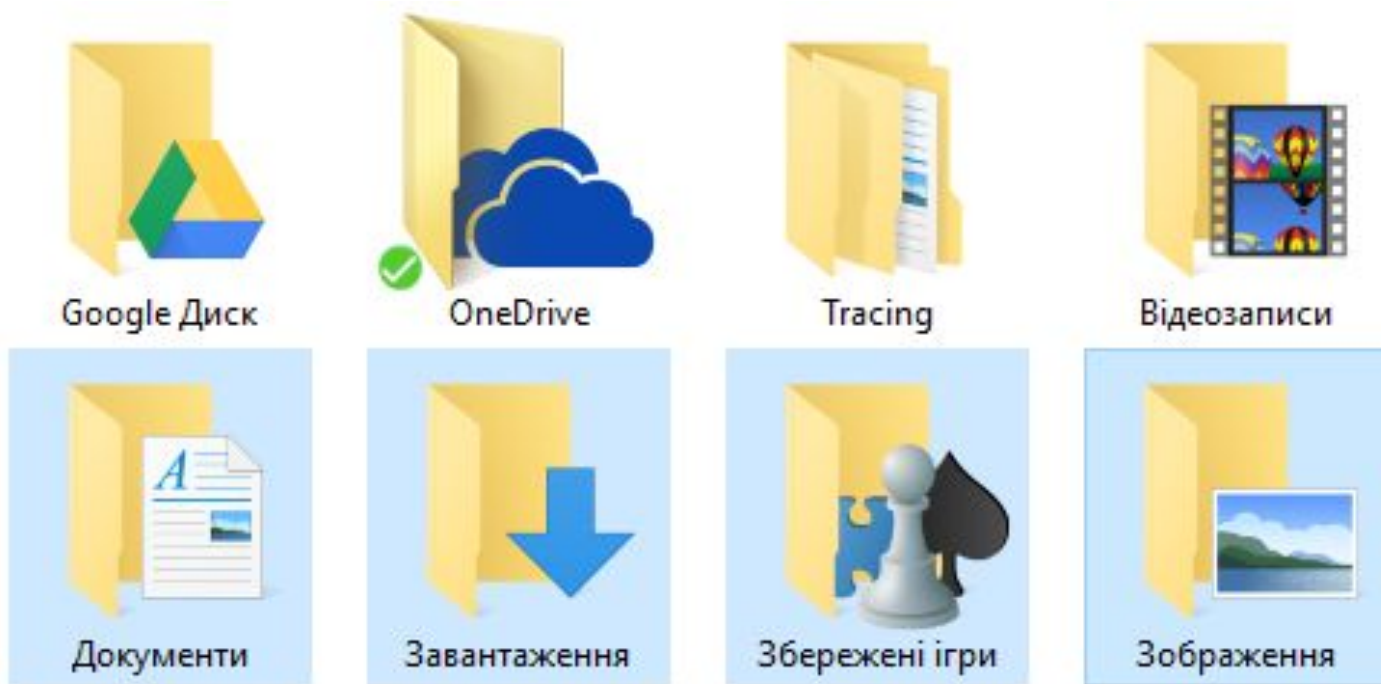


Операції над об'єктами файлової системи

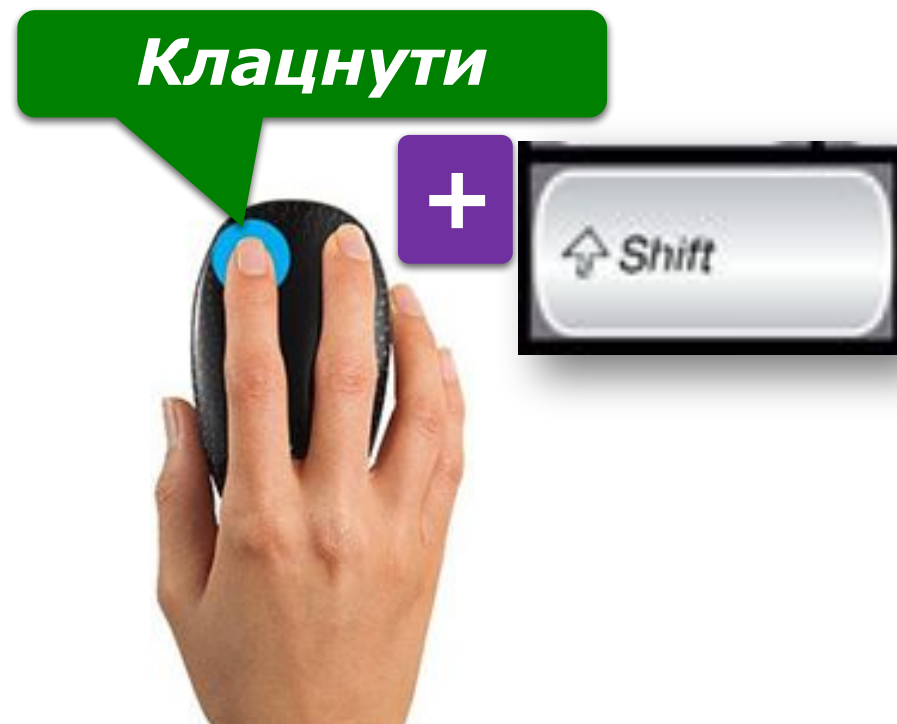
Розділ 1
§ 6



Для виділення блоку об'єктів можна також виділити перший із об'єктів клацанням миші на ньому, натиснути клавішу **Shift** і, утримуючи її, клацнути мишею на останньому потрібному об'єкті



Клацнути



Операції над об'єктами файлової системи

Розділ 1
§ 6



Якщо об'єкти, які необхідно виділити, розташовані не поруч, то необхідно виділити кожний із них клацанням миші на ньому при натисненій клавіші **Ctrl.**



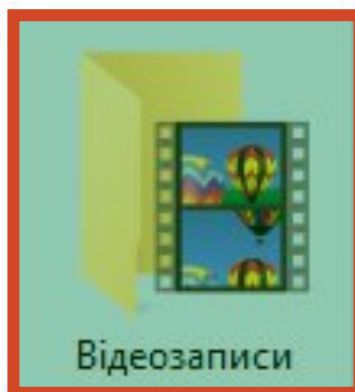
Google Диск



OneDrive



Tracing



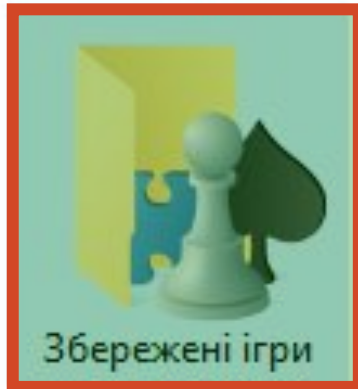
Відеозаписи



Документи



Завантаження



Збережені ігри



Зображення

Клацнути



Операції над об'єктами файлової системи

Розділ 1
§ 6



Щоб виділити всі об'єкти відкритої папки, можна натиснути комбінацію клавіш **Ctrl+A** — це відповідає виконанню вказівки **Вибрати всі**.



Google Диск



OneDrive



Tracing



Відеозаписи



Документи



Завантаження



Збережені ігри

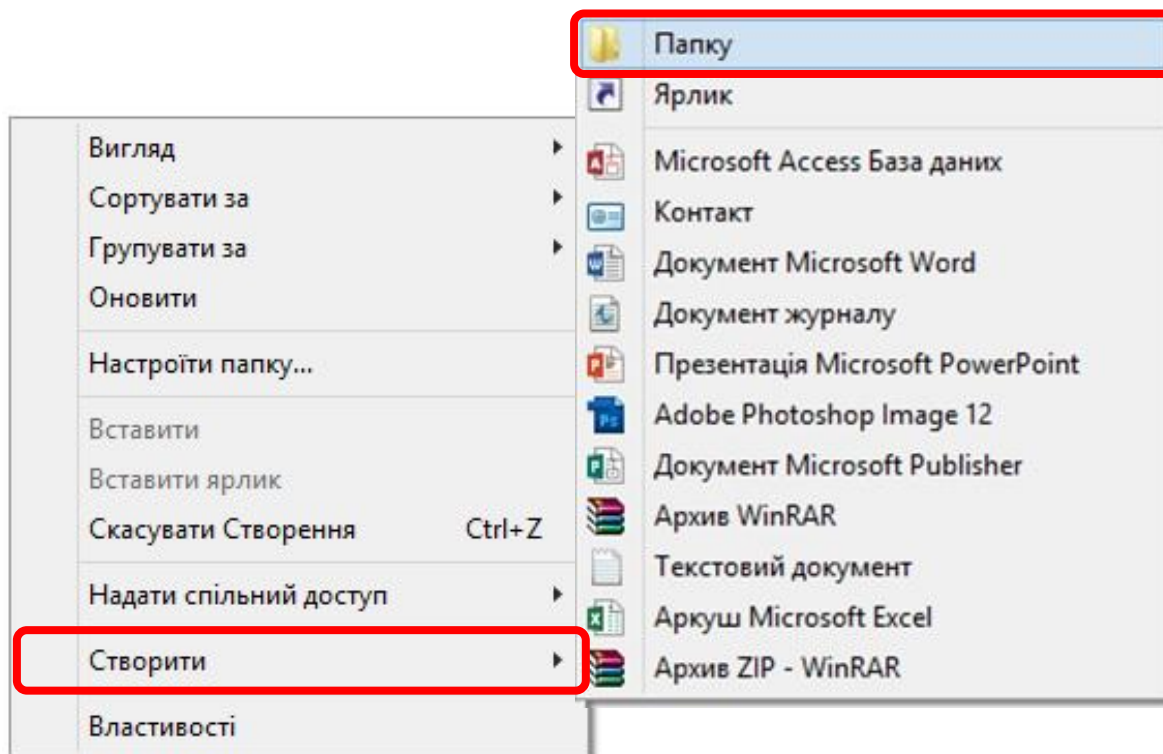


Зображення

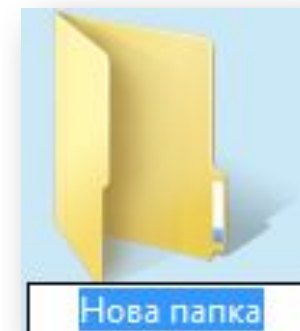




Викликати **контекстне меню, клацнувши правою кнопкою миші у вільному місці папки, з контекстного меню вибрати вказівку **Створити/Папку****

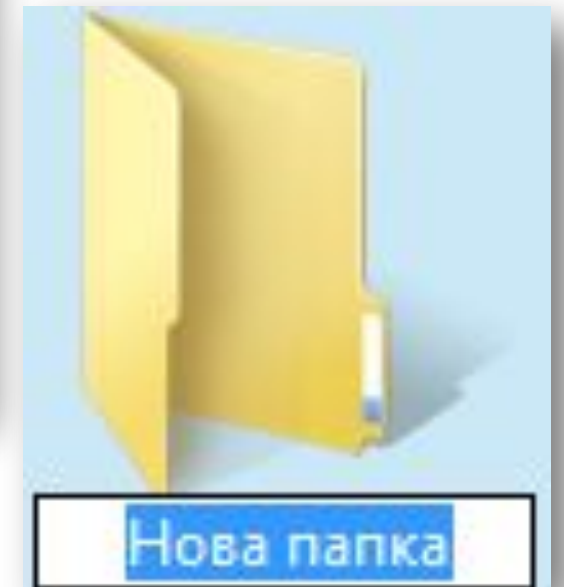
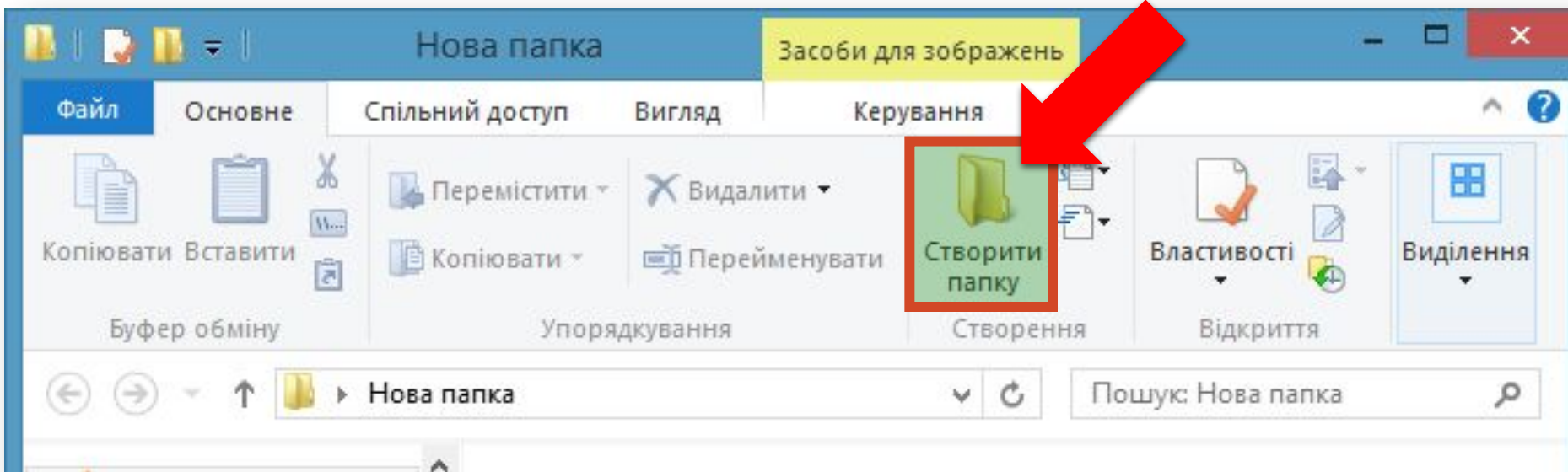


**Клацнути
ліву кнопку**





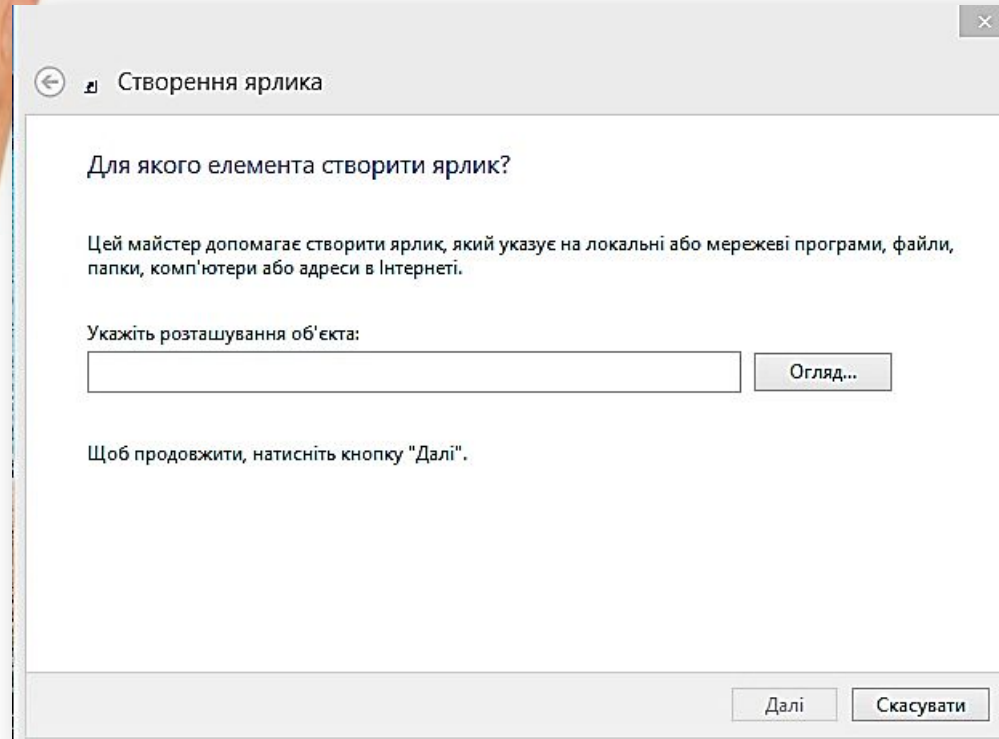
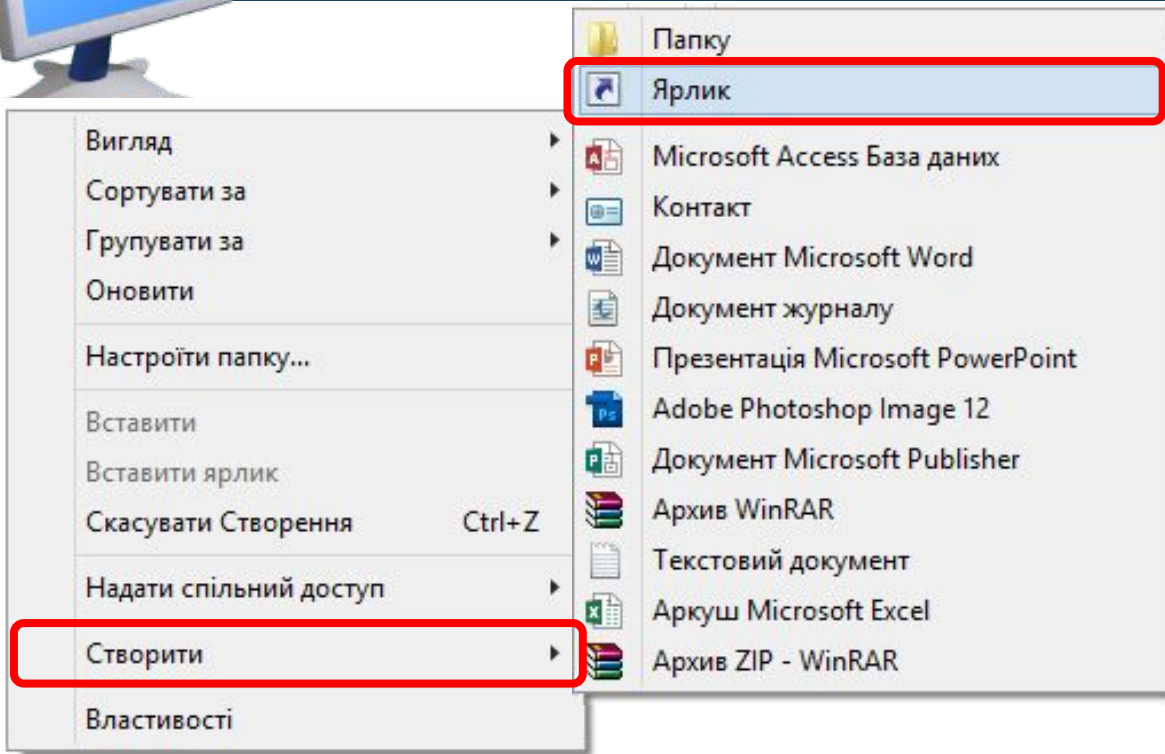
У меню вікна відкритої папки натиснути кнопку *Створити папку*



Створення ярлика



**Клацнути
ліву кнопку**



**За допомогою
Майстра створення
ярликів**



З використанням **буфера обміну**. Необхідно відкрити папку-джерело з об'єктом, для якого потрібно створити ярлик, і скопіювати цей об'єкт до буфера обміну. Потім перейти до папки-приймача, у якій потрібно створити ярлик, і виконати вказівку **Вставити ярлик** з контекстного меню цієї папки.

- Вигляд ▶
- Сортувати за ▶
- Групувати за ▶
- Оновити
- Налаштувати папку...
- Вставити
- Вставити ярлик**
- Скасувати Створення Ctrl+Z
- Надати спільний доступ ▶
- Створити ▶
- Властивості



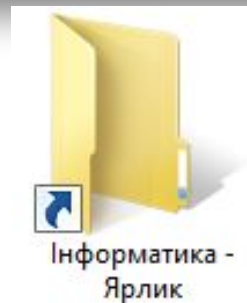
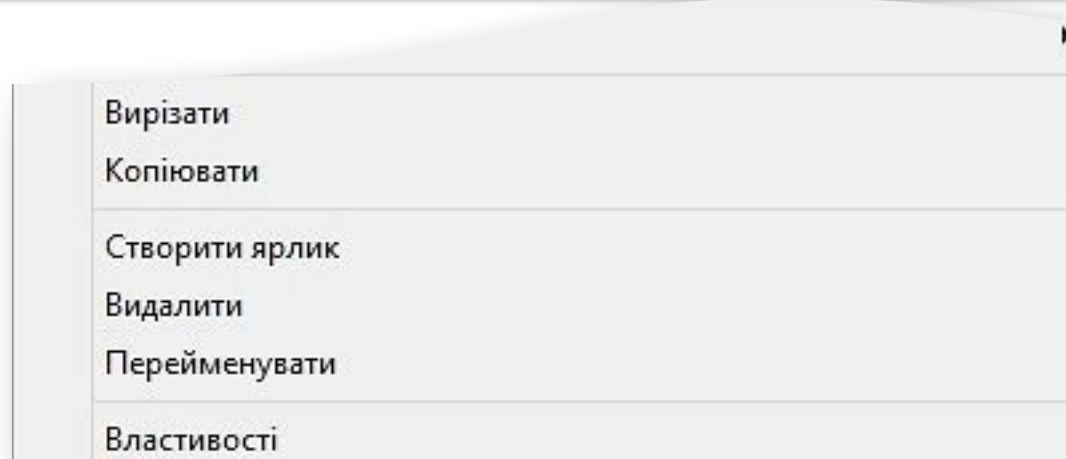
Буфер обміну - це частина пам'яті комп'ютера, призначена для тимчасового зберігання об'єктів, які необхідно перемістити або скопіювати





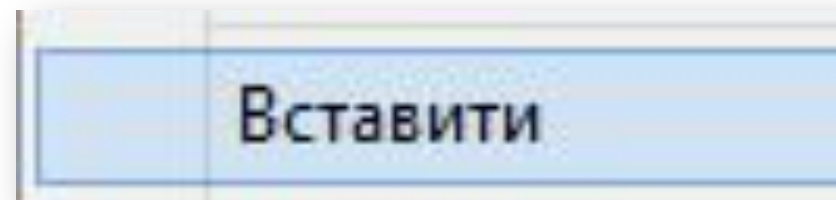
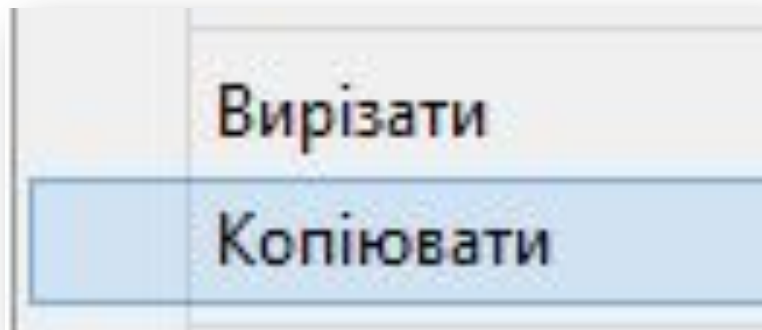
У контекстному меню об'єкта, для якого потрібен ярлик, вибрати вказівку **Створити ярлик**. При цьому ярлик буде створено в тій самій папці, де міститься об'єкт-джерело.

Клацнути
ліву кнопку





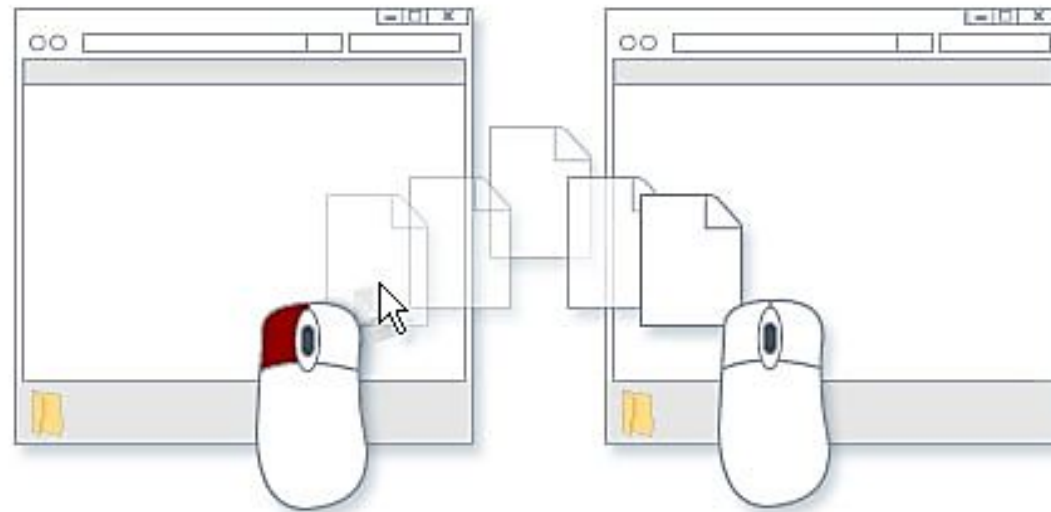


Копіювати і переміщувати файли і папки можна за допомогою **буфера обміну**. Для цього необхідно спочатку **скопійувати** або **вирізати** потрібний файл (папку, групу файлів або папок) у буфер обміну, потім перейти до папки, у яку треба скопіювати чи перемістити потрібний об'єкт, та виконати вказівку **Вставити**.





Копіювання і переміщення можна виконувати також за допомогою перетягування мишею. Вигляд вказівника миші під час виконання зазначених дій свідчить про вид виконуваної дії: копіювання об'єкта (наявність знака ) чи його переміщення (наявність знака )



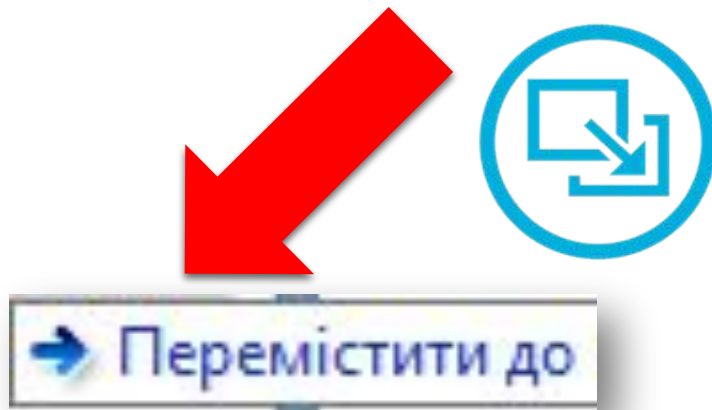
Натисніть і перетягуйте

Відпустіть



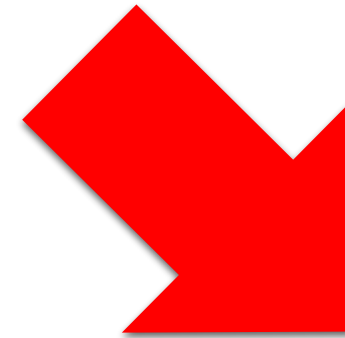
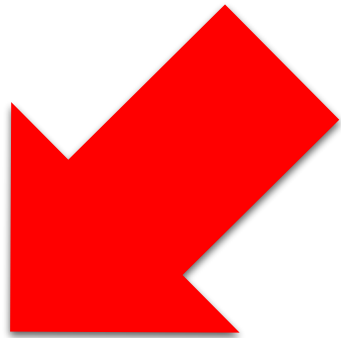
Якщо папки джерела і приймача містяться **на одному диску,** то виконуватиметься **переміщення об'єктів**

Якщо папки джерела і приймача містяться **на різних дисках,** виконуватиметься **копіювання об'єктів**





Крім того, незалежно від розміщення папок джерела і приймача, при перетягуванні файла за допомогою лівої кнопки миші завжди виконуватиметься:



Копіювання об'єктів —
при натисненій клавіші
Ctrl

Переміщення об'єктів —
при натисненій клавіші
Shift



Гарячі клавіші

CTRL+X

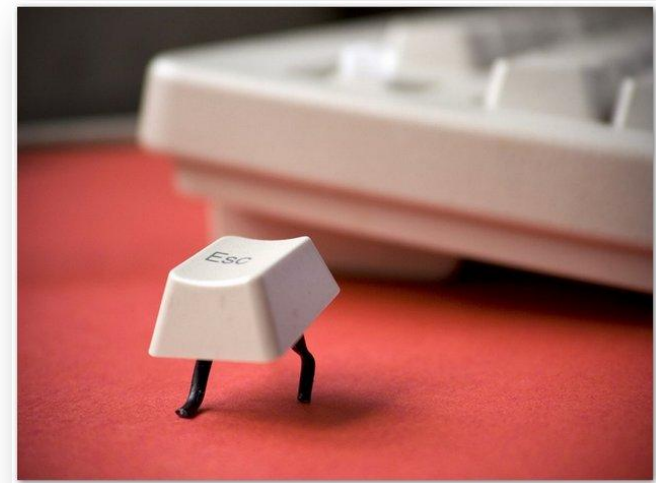
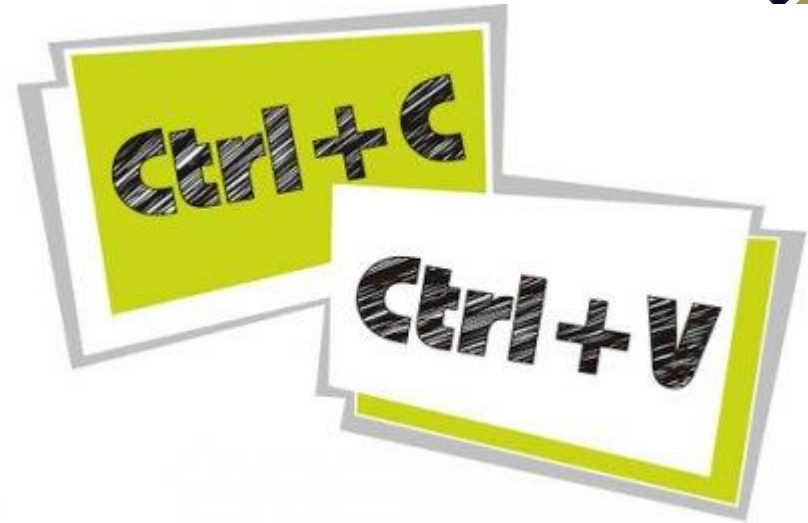
Вирізати

CTRL+C

Копіювати

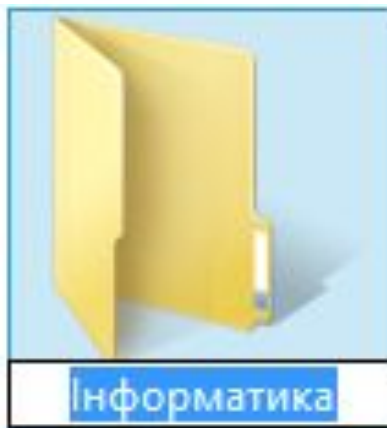
CTRL+V

Вставити





Виділити файл чи папку, яка потребує зміни імені, та клацнути лівою кнопкою миші в межах імені (а не на значку).

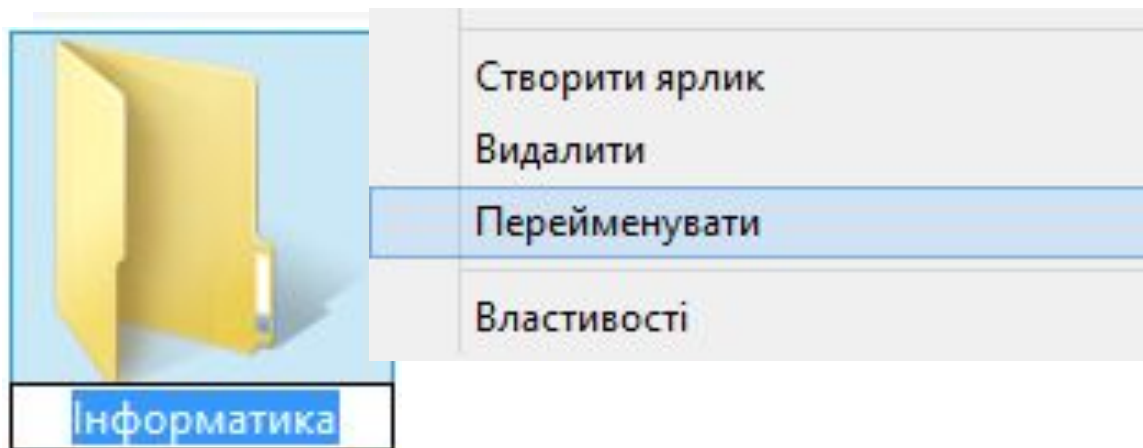


**Клацнути
ліву кнопку**





У контекстному меню вибраного файла чи папки вибрати вказівку **Перейменувати**

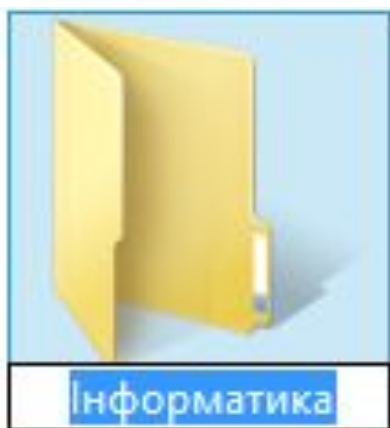


**Клацнути
ліву кнопку**





Виділити файл чи папку, яка потребує зміни імені, та натиснути клавішу **F2.**



Інформатика



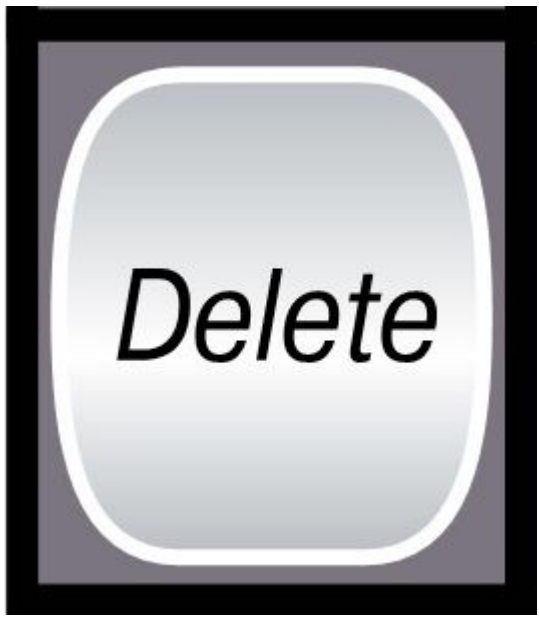
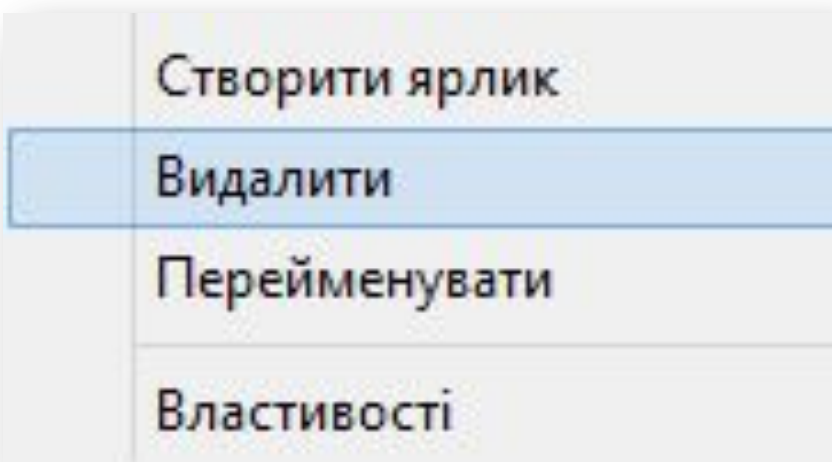


Видалити виділені об'єкти можна різними способами:

Вибрати вказівку
Видалити
контекстного
меню

Натиснути
клавішу
Delete

Перетягнути
мишею виділені
об'єкти на значок
Кошика





Відновити видалені об'єкти можна різними способами:

Вибрати
вказівку
Скасувати
контекстного
меню

Відкрити вікно папки
Кошик, виділити
об'єкт, видалений
випадково, і
натиснути кнопку
Відновити цей
елемент

Перетягнути
мишею з папки
Кошик файли, які
потрібно
відновити, у вікно
потрібної папки

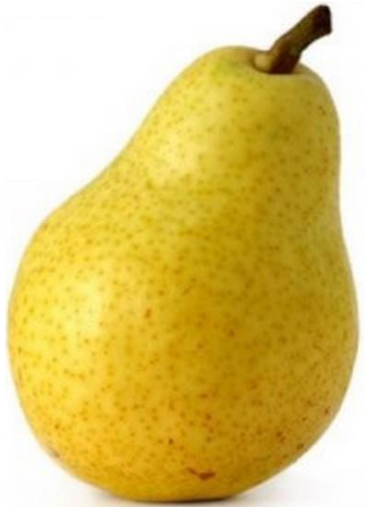
Скасувати видалення

Ctrl+Z





Ш=П



”””

Й

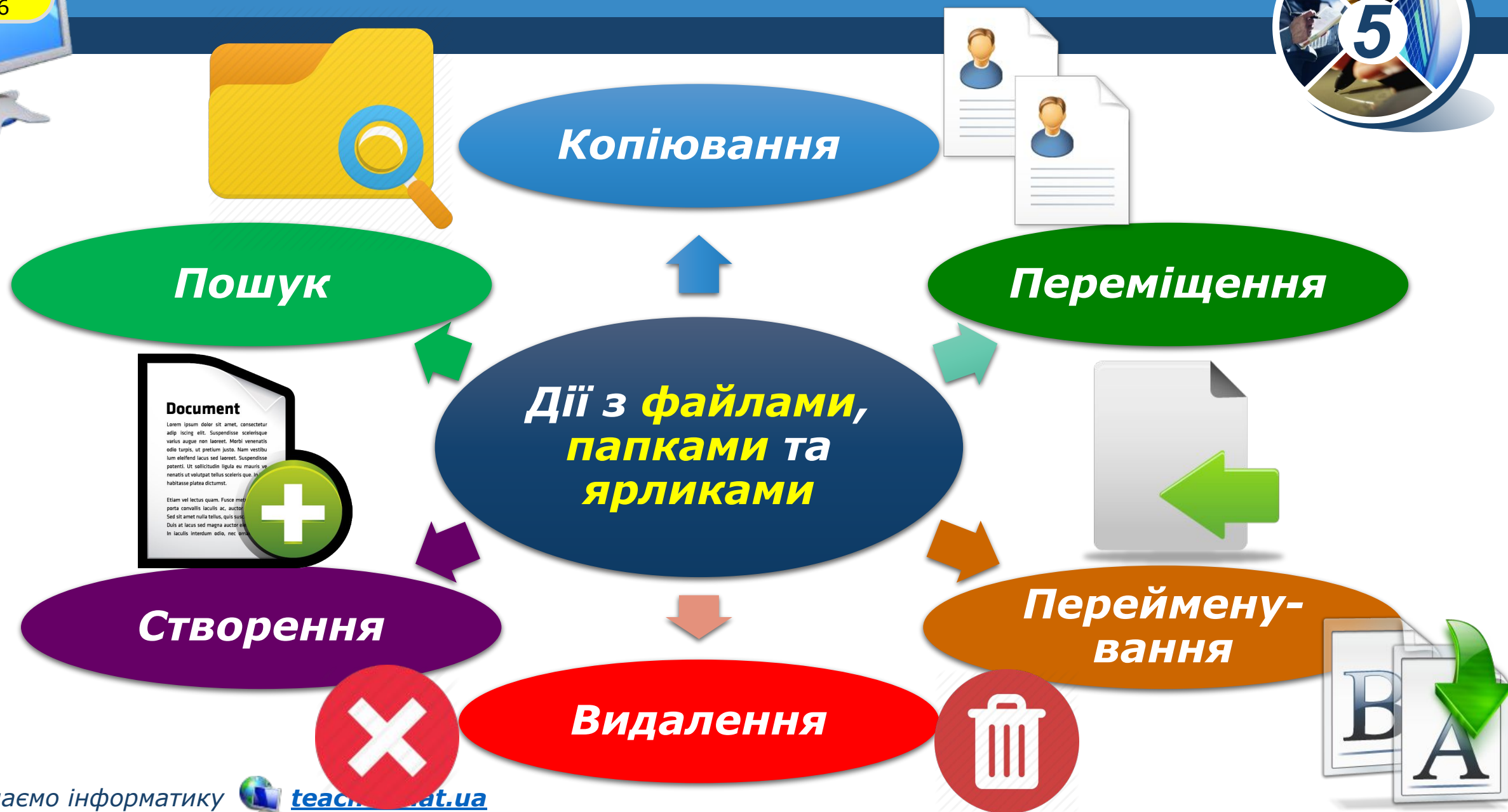
И=і

““”



Група файлів







- 1. Які операції можна виконувати над об'єктами файлової системи?**
- 2. Як виділити об'єкт файлової системи?**
- 3. У чому особливості створення ярлика об'єкта?**
- 4. Як перейменувати об'єкт файлової системи?**
- 5. Як видалити об'єкт файлової системи?**
- 6. Чим операція копіювання відрізняється від операції переміщення?**





Пригадайте

✓ як створювати, перейменовувати, копіювати, переміщувати та видаляти файли, папки і ярлики з використанням засобів файлового менеджера;

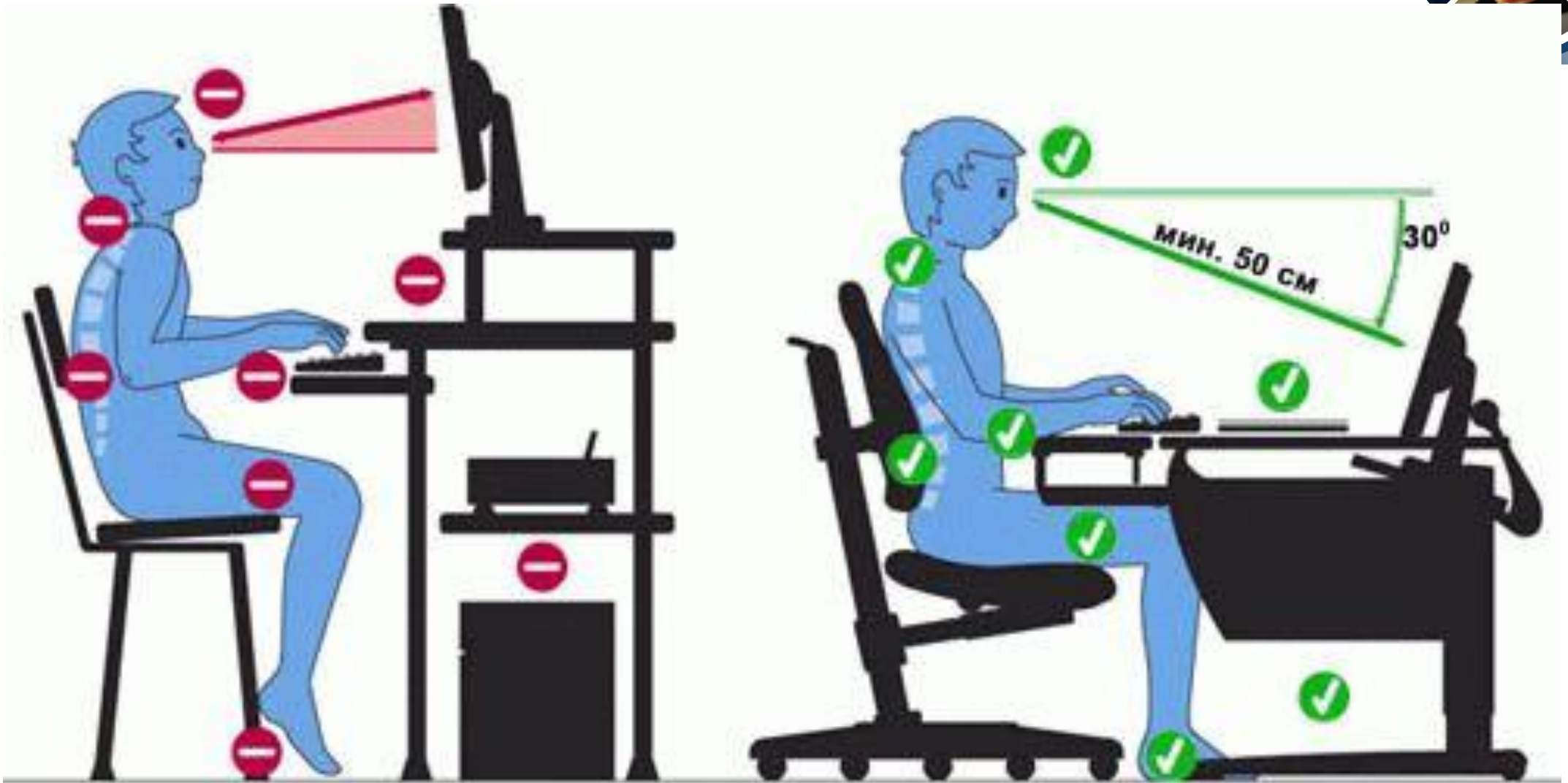
Створіть

структуру папок:

E:\5-А(Б) клас\Власне прізвище\Урок 6

Пам'ятайте

Під час виконання практичних завдань пам'ятай про правила безпеки життєдіяльності при роботі з комп'ютером!



Практична робота 2

Операції над об'єктами файлової системи





Дякую за увагу!

5

За новою програмою



Урок 6

teach-inf.at.ua