

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №134 г. Санкт-Петербурга»

Программирование

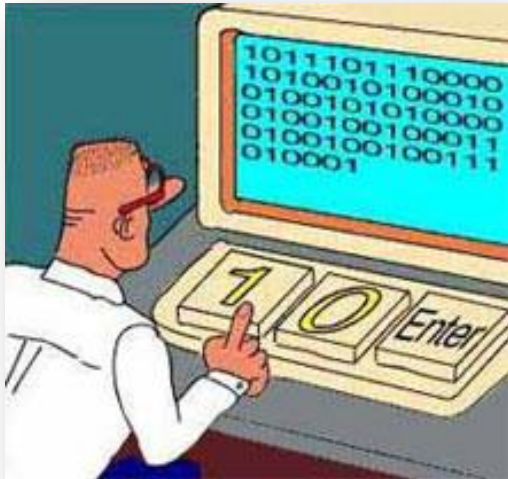
Разработал:

Учитель информатики и ИКТ
Никитин Евгений Дмитриевич

Санкт-Петербург
2018

Кто такие программисты

Назначение программирования – разработка программ управления компьютером с целью решения различных информационных задач.

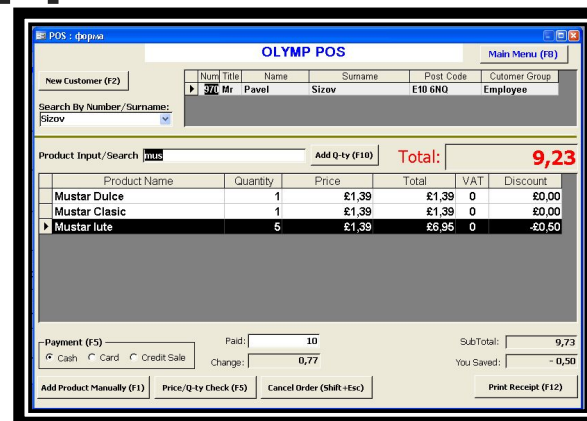
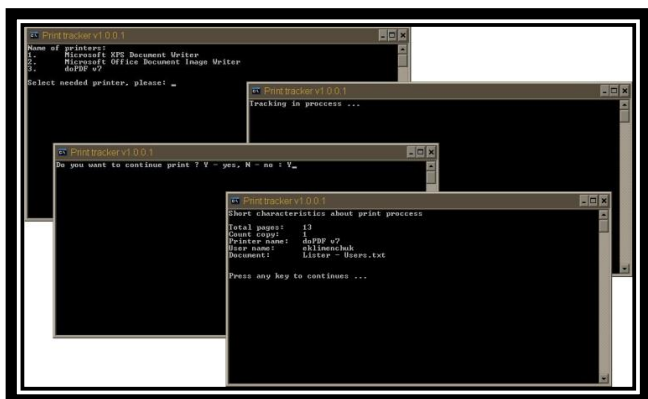


Люди работающие за компьютером

разделились на:
-Пользователей
-Программистов



Программирование принято разделять на системное и прикладное.



Системные программисты занимаются разработкой системного программного обеспечения: операционные системы...

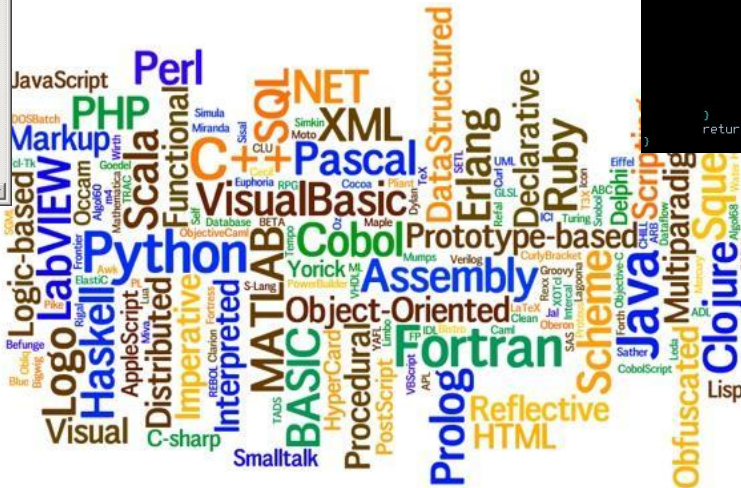
Прикладные программисты создают прикладные программы: редакторы, игры...

Что такое язык программирования

Язык программирования – это фиксированная система обозначения для описания алгоритмов и структур данных.

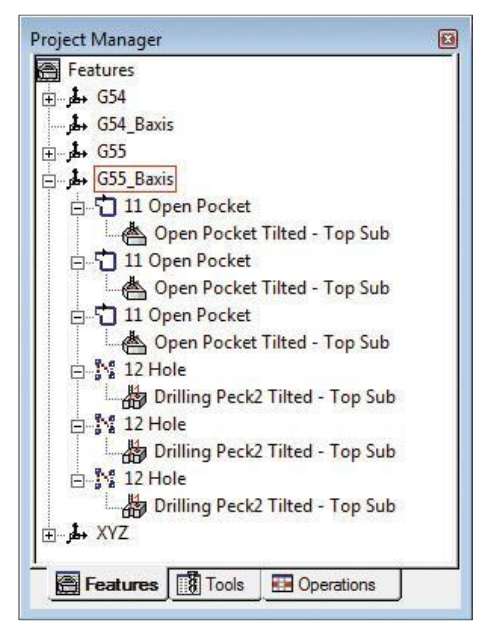
```
ControlProcess - ProductManagement (* *)
1
2 Quantity := FromLimitA + FromLimitB + FromLimitC;
3
4 IF (Quantity <= (100000 - MainQtyPrevious)) THEN
5   IF ( FromProcA AND FromProcB AND FromProcC) THEN
6     EnableA := True;
7     EnableB := True;
8     EnableC := True;
9     IF Level[0] < FromLimitA THEN
10      Level[0] := Level[0] + 1;
11      MainQuantity := MainQuantity + 1;
12      IF (Level[0] = FromLimitA) THEN
13        EnableA := False;
14        Level[0] := 0;
15      END_IF;
16    END_IF;
17
18 IF Level[1] < FromLimitB THEN
19   Level[1] := Level[1] + 1;
20   MainQuantity := MainQuantity + 1;
21   IF (Level[1] = FromLimitB) THEN
22     EnableB := False;
23     Level[1] := 0;
24   END_IF;
25 END_IF;
26
```

```
tCLASS2* class2_ctor(void *p_compare_func)
{
    tCLASS2* result;
    if ( ( result = dgmalloc(sizeof(*result)) ) != NULL ) {
        InitializeCriticalSection(&result->csec);
        result->setup_class13 = &class2_setup_class13;
        result->append = &class2_append;
        result->remove = &class2_remove;
        result->clear = &class2_clear;
        result->exists = &class2_exists;
        result->count = &class2_count;
        result->get_next_value = &class2_get_next_value;
        result->get_prev_value = &class2_get_prev_value;
        result->get_values_as_array = &class2_get_values_as_array;
        result->dtor = &class2_dtor;
        result->p_compare_func = p_compare_func;
        if ( ! class2_allocate_block_pair( result ) ) {
            class2_dtor( result );
            return NULL;
        }
        else {
            return result;
        }
    }
    return NULL;
}
```



Что такое система программирования

Система программирования – это программное обеспечение компьютера, предназначенное для разработки, отладки и исполнения программ, записанном на определенном языке программирования.



```
name      demo
cseg      at 0h      ;старт программы, адрес должен соответствовать
              ;параметру Options/System
ljmp      start     ;переход на основную программу
cseg      at 13h     ;сегмент перекрытия области прерывания Int1
ds        3h        ;минимальный размер области перекрытия
cseg      at 3h      ;процедура прерывания по Int0
nop
lcall     8400h     ;программная контрольная точка режима Real time run
clr       ie0       ;сброс прерывания
reti      ;выход из прерывания
cseg      at 200h    ;основная процедура
start:
mov       sp,#70h
mov       r2,#0feh
mov       a,#0ffh
1:1
```

F1 Help F2 Save F3 Open Alt+F9 Compil F9 Make

Тест

Вопрос 1:

- На кого делятся люди, работающие за компьютером?
- А. Программные работники, Пользователи
- Б. Программисты, Пользователи
- В. Работники, Пользователи
- Г. Систематики, Участники





Вопрос 2:

- На какие виды разделяют программирование?
- А. Системное, Программное
- Б. Прикладное, Установочное
- В. Системное, Прикладное
- Г. Установочное, Программное





Вопрос 3:

- Для чего нужен язык программирования?
- А. Описание алгоритмов и структур данных
- Б. Оформление алгоритмов и структур данных
- В. Постановка алгоритмов и структур данных
- Г. Уточнение алгоритмов и структур данных

```
simplex=: 3 : 0
while.
  r0=. }: { . y
  c=. (i. <./) r0
  0 > c { r0
do.
  t=. {"1 y
  d=. c {"1 y
  f=. (0 > d) { 0 _
  r=. (i. <./) f + t % d
  y=. (r, c) pivot y
end.
)
```


ОТВЕТЫ



- Вопрос 1:
 - -Б
- Вопрос 2:
 - -В
- Вопрос 3:
 - -А

**Спасибо за
внимание!!!**