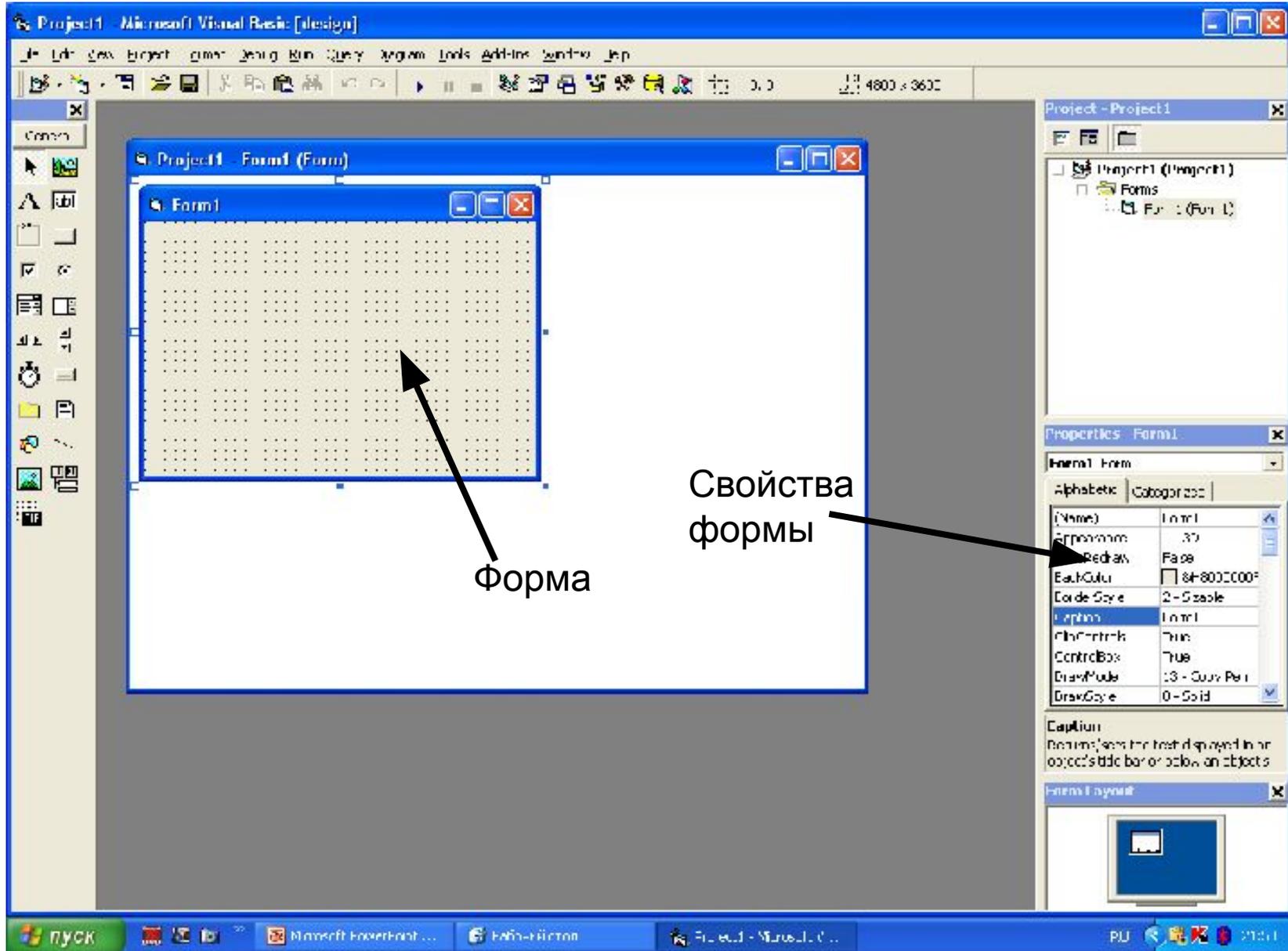


# Графический интерфейс и событийные процедуры.



# Некоторые классы объектов, их свойства. Методы и события.

| Класс объектов                    | Свойства   | Методы                                      | События                     |
|-----------------------------------|--|---|-----------------------------|
| Form<br>форма                     | Name (имя)<br>Caption<br>(надпись)<br>Font (шрифт) | Show<br>(показать)<br>Move<br>(переместить) | Load<br>(загрузка)          |
| CommandButton<br>Командная кнопка | Name (имя)<br>Caption<br>(надпись)<br>Font (шрифт) | Move<br>(переместить)                       | Click<br>(щелчок)           |
| TextBox<br>Текстовое поле         | Name (имя)<br>Text (текст)<br>Font (шрифт)         | Move<br>(переместить)                       | DbClick<br>(двойной щелчок) |

# Имя объекта

---

- Начинается с префикса, который определяет тип объекта.
  - Для форм – frm
  - Для кнопок – cmd
  - Для надписей – lbl
  - Для текстовых полей - txt
  - Например, форма – frmFirst или frm1
-

# Событийная процедура

---

- Программа, которая начинает выполняться после реализации определённого события.

**Sub объект(1)\_событие()**

Объект(2).Свойство=значениеСвойства

Объект (3).Метод арг1:=знач,арг2:=знач

...

**End Sub**

---

# Дома:

---

- § 4.3, 4.4
-

# Поиск информации

---

- Найти в интернете информацию о Visual Basic и сохранить её на компьютере.
-