



Паскаль

Вариант 3

Введите фамилию и имя

Всего заданий **18**

[Начать тестирование](#)

Время тестирования **15** мин.

Определите значение переменной "с" после выполнения следующего фрагмента программы: $a := 100$;
 $b := 30$;
 $a := a - b * 3$;
if $a > b$ then $c := a - b$ else $c := b - a$;

1 -20

2 70

3 20

4 180



Найдите ошибку в программе:

```
program Prim_2_1;  
var a,b:integer;  
begin  
  readln(a,b,c,d,f );  
  p:=a+b+c+d+f;  
  writeln('p=',p);  
end.
```

- 1 не все переменные описаны в разделе описания переменных
- 2 отсутствует раздел переменных
- 3 отсутствуют вычисления в программе
- 4 допущена ошибка в операторе присваивания



Разработчиком языка Паскаль является:

- 1 Никлаус Вирт
- 2 Эдсгер В. Дейкстра
- 3 Норберт Винер
- 4 Блез Паскаль



Что из нижеперечисленного не входит в алфавит языка Паскаль?

- 1 русские строчные и прописные буквы
- 2 служебные слова
- 3 латинские строчные и прописные буквы
- 4 знак подчеркивания



Условный оператор

`if a mod 2=0 then write ('Да') else write ('Нет')` позволяет определить, является ли число a :

- 1 простым
- 2 четным
- 3 двухзначным
- 4 целым



Какая последовательность символов не может служить именем в языке Паскаль?

- 1 _mas
- 2 d2
- 3 2d
- 4 maS1



В условном операторе и после then и после else нельзя использовать:

- 1 оператор вывода
- 2 несколько операторов
- 3 составной оператор
- 4 условный оператор



Вещественные числа имеют тип данных:

- 1 string
- 2 integer
- 3 boolean
- 4 real



В программе на языке Паскаль обязательно должен быть:

- 1 заголовок программы
- 2 программный блок
- 3 блок описания используемых данных
- 4 оператор присваивания



В каком из условных операторов допущена ошибка?

- 1 if $a < b$ then $\text{min} := a$; else $\text{min} := b$;
- 2 if $(a > b)$ and $(b < 0)$ then $c := a + b$;
- 3 if $a > b$ then $\text{max} := a$ else $\text{max} := b$;
- 4 if $b = 0$ then writeln ('Деление невозможно.') ;



Какого раздела не существует в программе, написанной на языке Паскаль?

- 1 заголовка
- 2 операторов
- 3 описаний
- 4 примечаний



Для вычисления квадратного корня из x используется функция:

1 `abs (x)`

2 `sgrt (x)`

3 `sqr (x)`

4 `sqrt (x)`



Для вывода результатов в Паскале используется оператор:

- 1 begin
- 2 write
- 3 wreti
- 4 print



Разделителями между операторами служит:

- 1 точка
- 2 запятая
- 3 пробел
- 4 точка с запятой



При присваивании изменяется:

- 1 значение константы
- 2 имя переменной
- 3 значение переменной
- 4 тип переменной



Описать переменную - это значит указать её:

- 1 тип и значение
- 2 имя и тип
- 3 имя и значение
- 4 имя, тип и значение



**В данном фрагменте программы:
program error;
begin
suMma: = 25-14;
end.
ошибкой является:**

- 1 запись арифметического выражения
- 2 некорректное имя переменной
- 3 не определенное имя переменной
- 4 некорректное имя программы

Результаты тестирования

Оценка

Правильных ответов

Набранных баллов

Ошибки в выборе
ответов на задания:

Всего заданий бал.

[Снова](#)

[Выход](#)

Затрачено времени