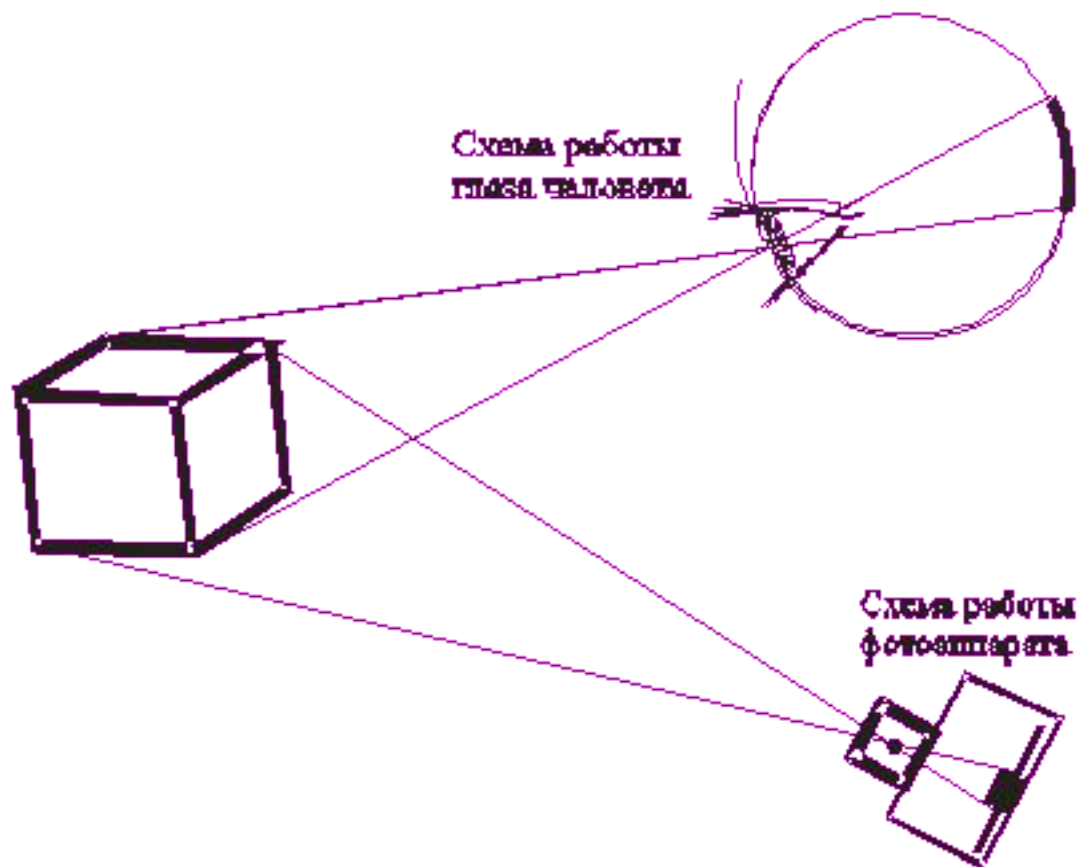


ЗАКОН ПОСТРОЕНИЯ
ПЛОСКИХ ИЗОБРАЖЕНИЙ
ТРЕХМЕРНЫХ ОБЪЕКТОВ

Проекционный аппарат



Параллельное проектирование

а

Центральное
проецирование

S_0



б

Косоугольное

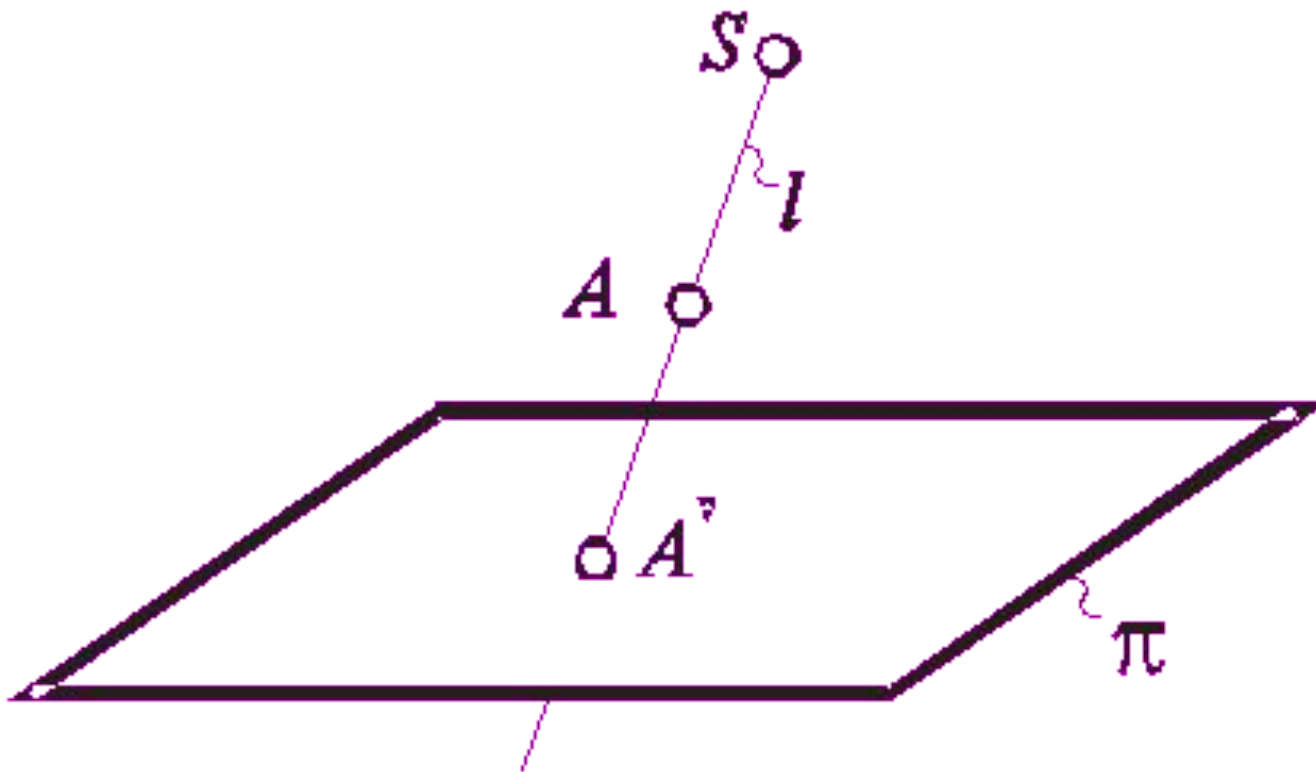


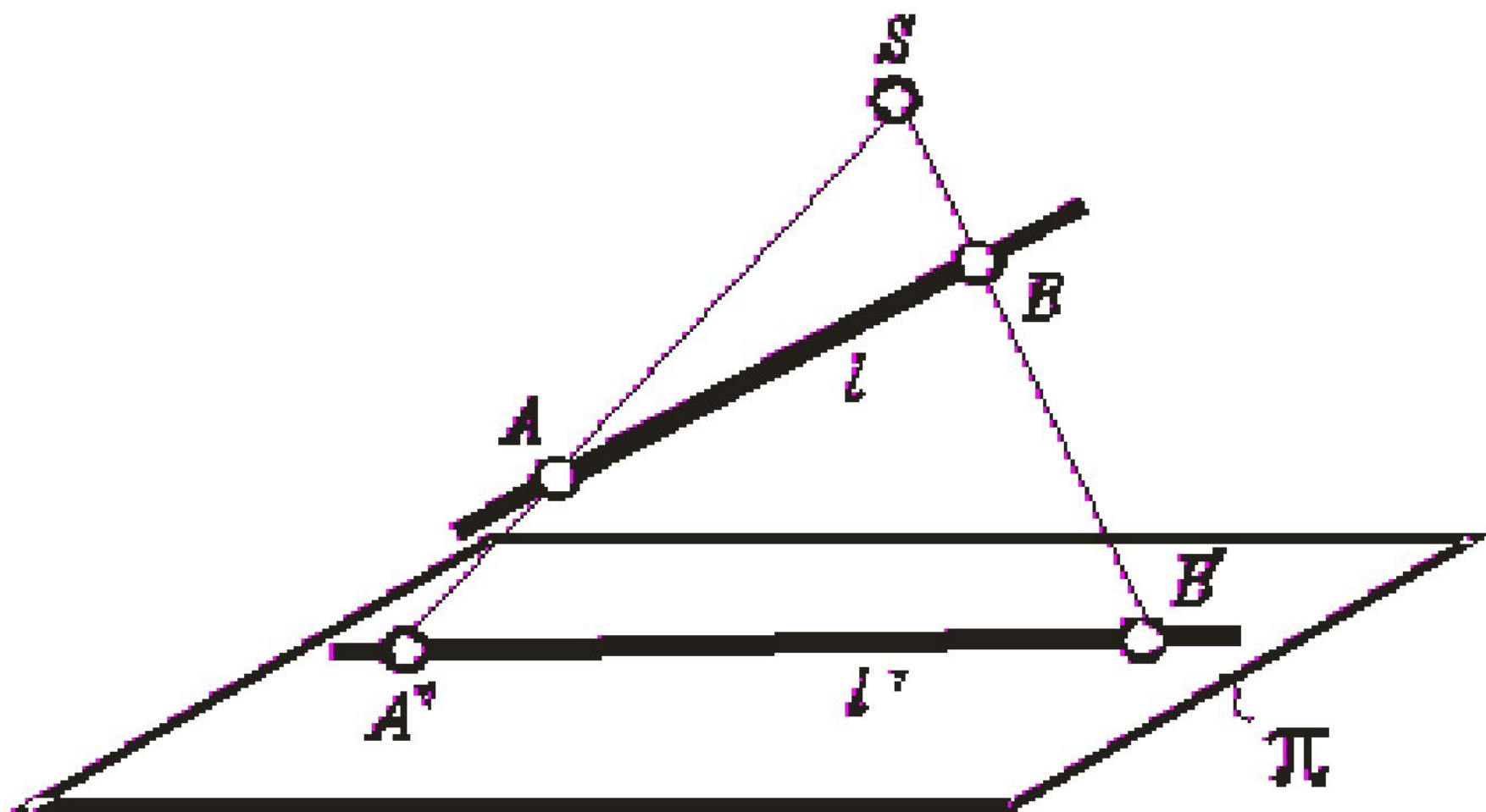
в

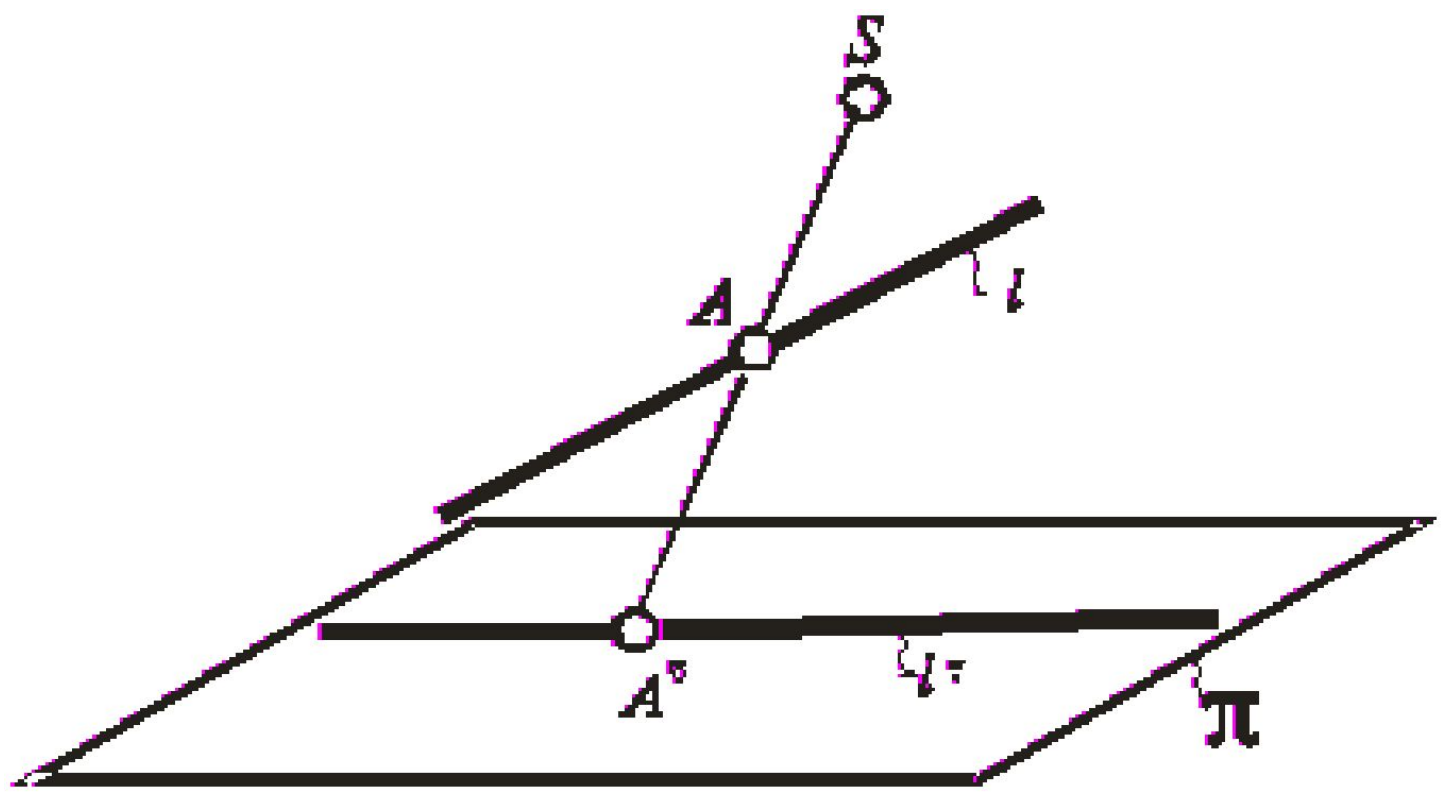
Ортогональное

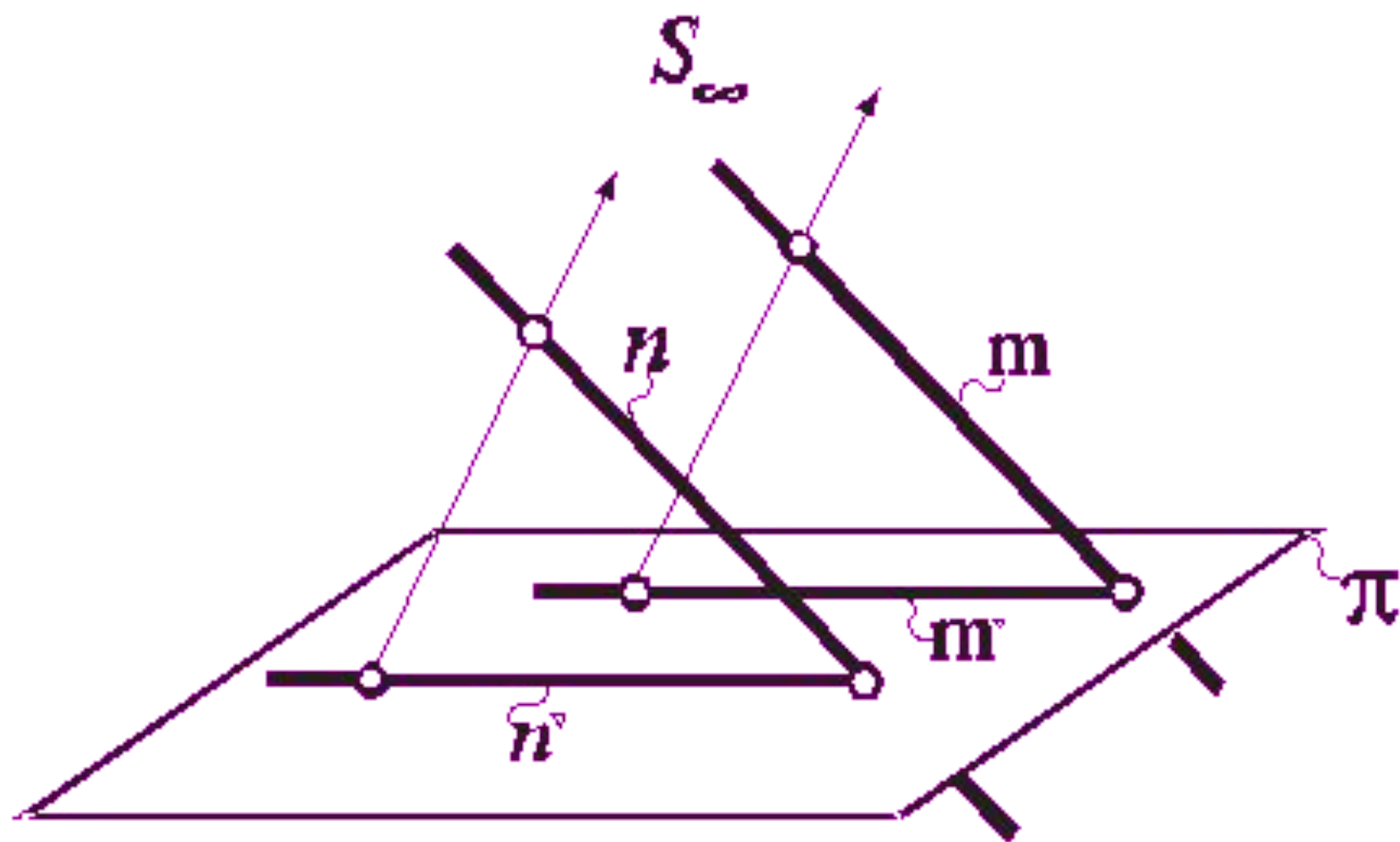


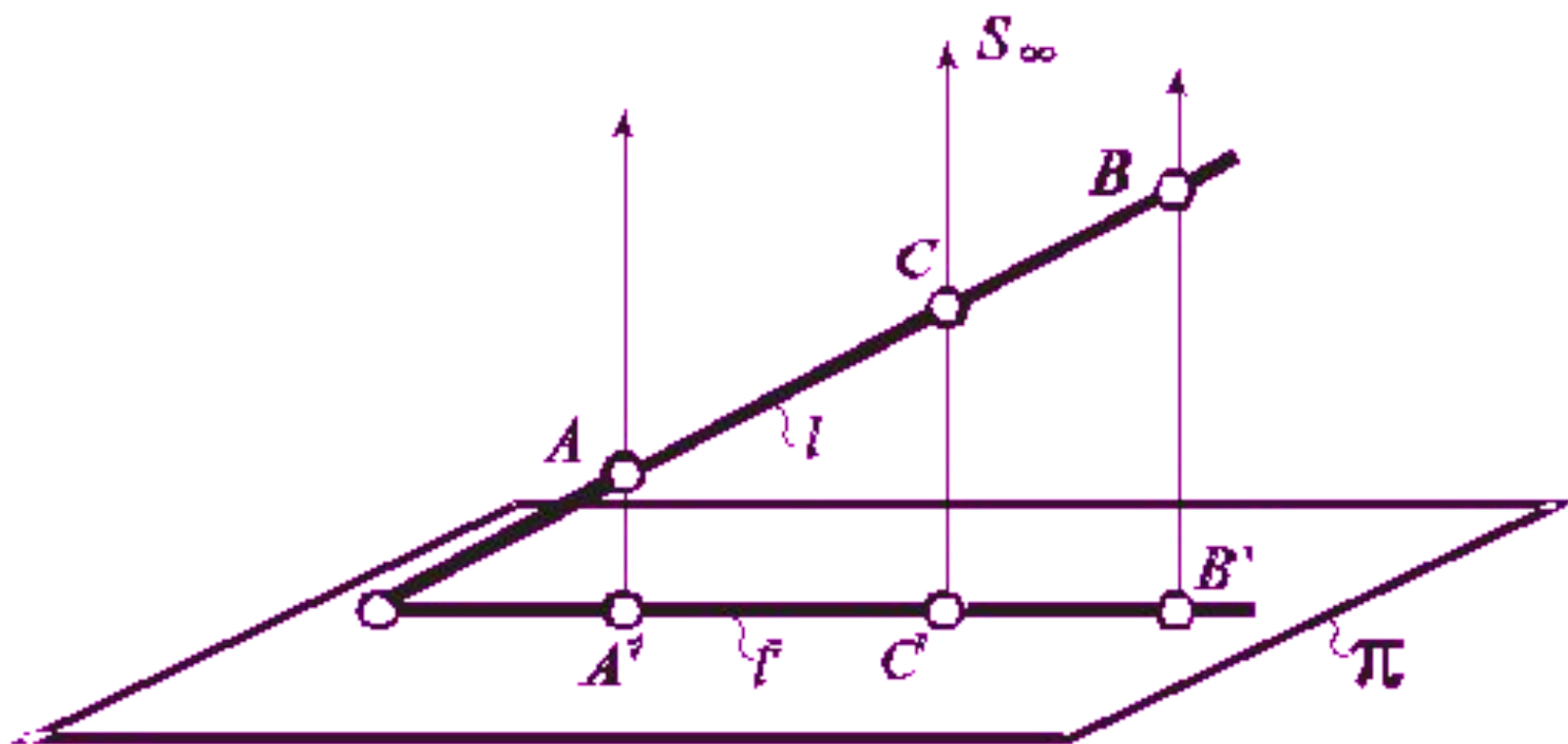
Инварианты проецирования











Основное требование, которое
представляется к плоским
изображениям трехмерных
объектов: **сохранение всей
геометрической информации
исходного объекта на
изображении**

