

# Создание элементов управления

---

**Цель урока – научиться  
создавать элементы  
управления в презентации**



””



’

С



гиперссылка

~~УМ~~ ыл



”””””

Й



””



”””



””

действие



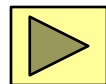
Г



’

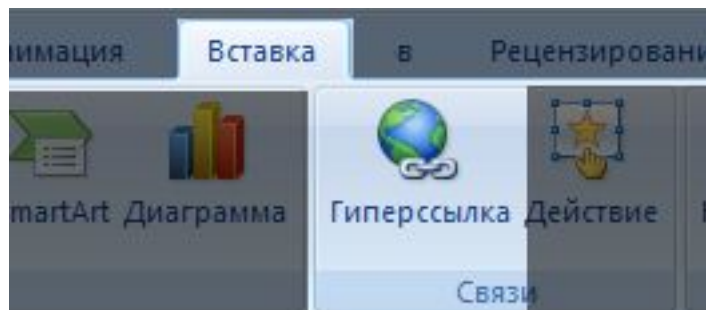
триггер

~~Ø~~ Е

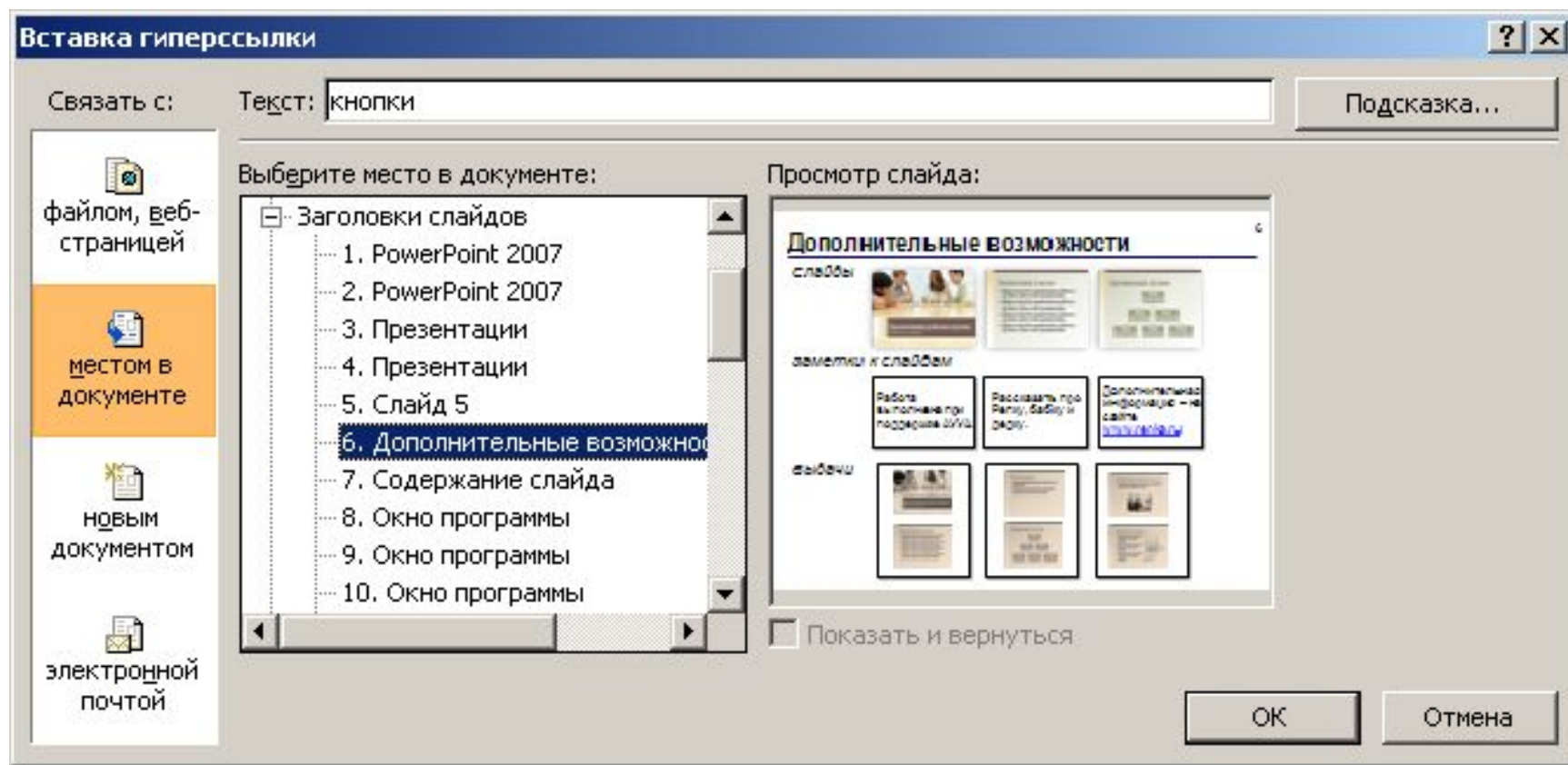


# Гиперссылки

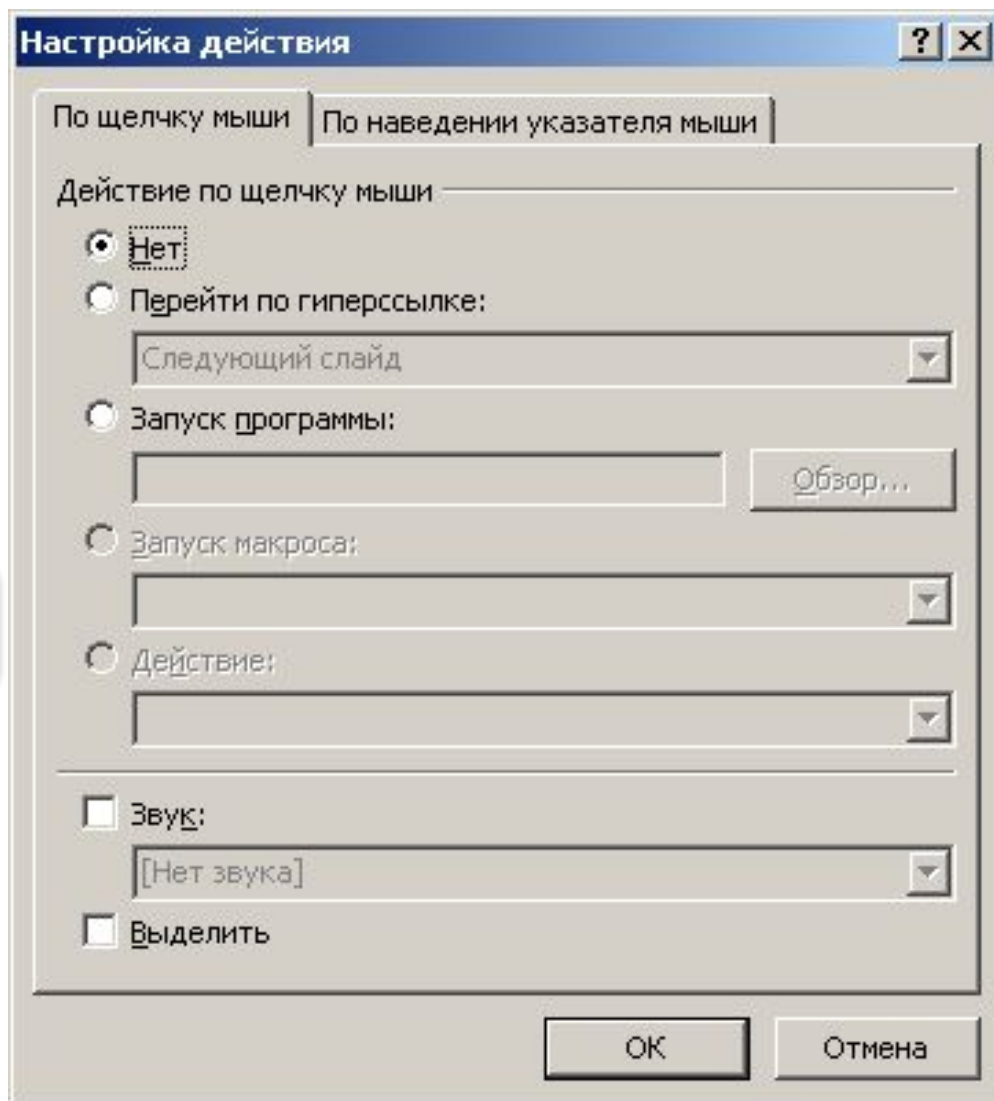
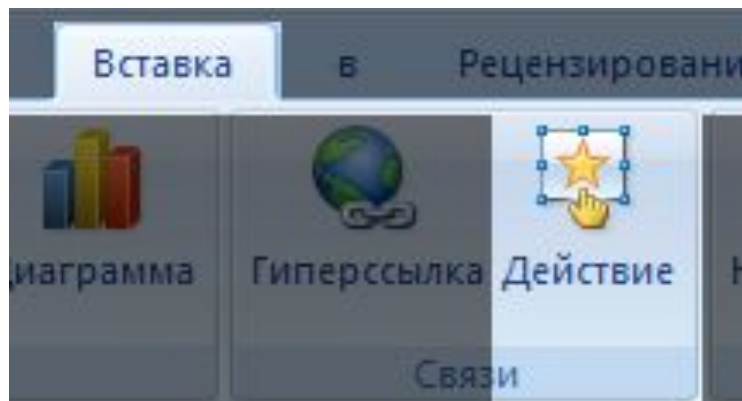
Выделить  
объект или  
текст



или **Ctrl+K**



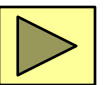
# Действия происходят при наведении мыши на объект и щелчке левой кнопкой.



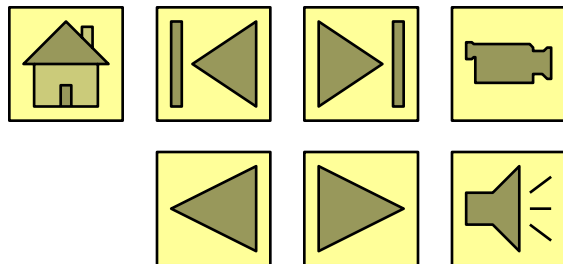
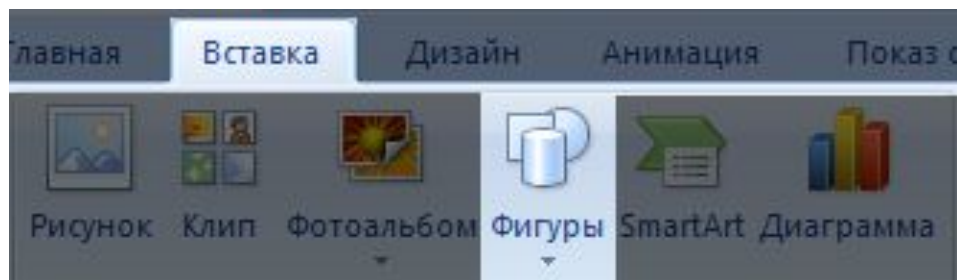
Стандартный или с диска

Анимация  
при срабатывании





# Управляющие кнопки



- анимация при срабатывании
- изменить цвета (и другие свойства):

**ПКМ – Формат фигуры**

**Триггеры** – (*trigger*, «защелка») – элемент, при щелчке по которому начинается анимация.

Добрыня Никитич

Юга

Илья Муромец

Алеша Попович



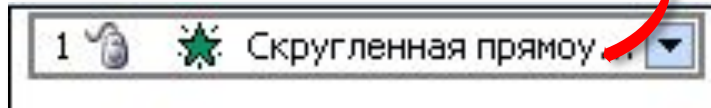


# Триггеры

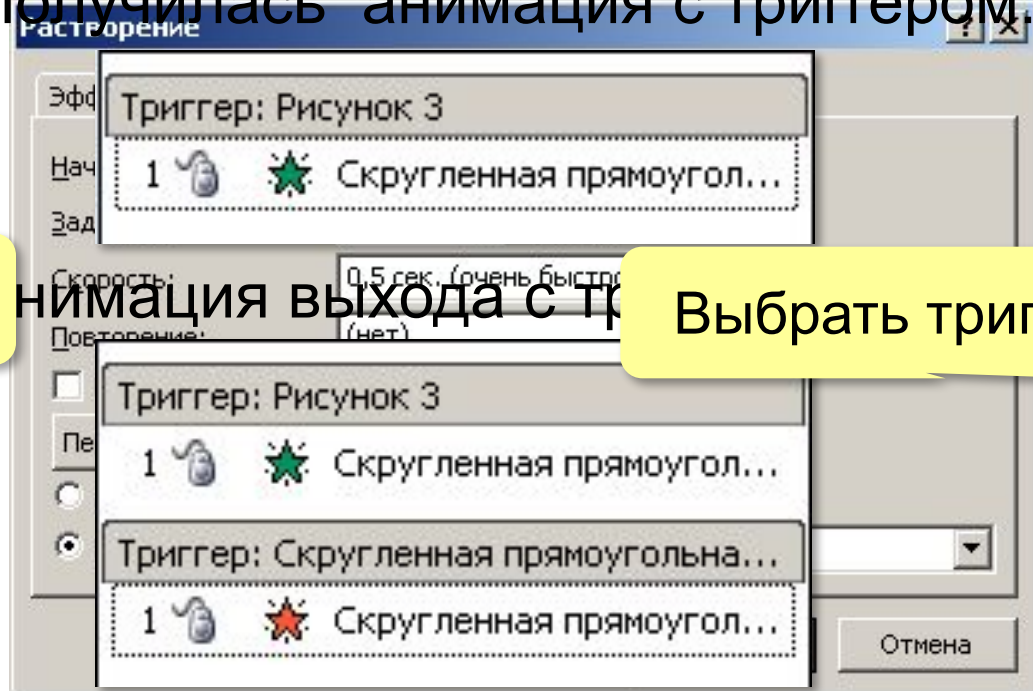
Добрыня Никитич



1. Добавить анимацию для выноски.
2. ПКМ – Параметры эффектов или двойной щелчок ЛКМ:



3. Вкладка **Время**
4. Получилась анимация с триггером:



ЛКМ

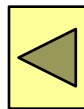
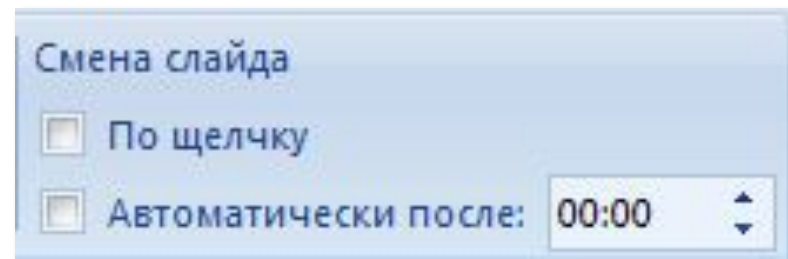
анимация выхода с тр

Выбрать триггер

Выноска  
исчезает  
после щелчка до  
самой выноске



- два вида анимации:
  - по щелчку в любом месте
  - по щелчку на триггере
- триггер может запускать несколько эффектов
- при работе с триггерами нужно отключить смену слайда по щелчку и по времени
- возможные проблемы: при выборе триггера трудно найти в списке нужный объект (неясные имена *Рисунок 23*, *Рисунок 24*, ...)





**ПРАКТИЧЕСКАЯ  
РАБОТА  
«Колобок  
идет по  
следу»**



# Билл Гейтс



