

Шахматы 1 год обучения



Шахматы не для слабых духом.

1-й официальный чемпион мира по шахматам

Вильгельм Стейниц

МКОУ «Погорельская СОШ»

Кощеев М.М

Повторение

Это было
изначально,
Король там есть
не зря,
Но одно
может быть

ФЕРЗЬ



ЛАДЬЯ

Обитает не в
самом центре,
И не так ромен он,
Но все же
У фигур этой -...

СЛОН

Вместо этого. Как зовут, не скажу
Как ходит Ферзь, Ладья, Слон.
Как рубит Ферзь, Ладья, Слон.
Сила фигур
Сколько полей контролирует фигура стоящая на «e5»
Закончите предложение (Шах - это..) (Мат - это..)

9

5

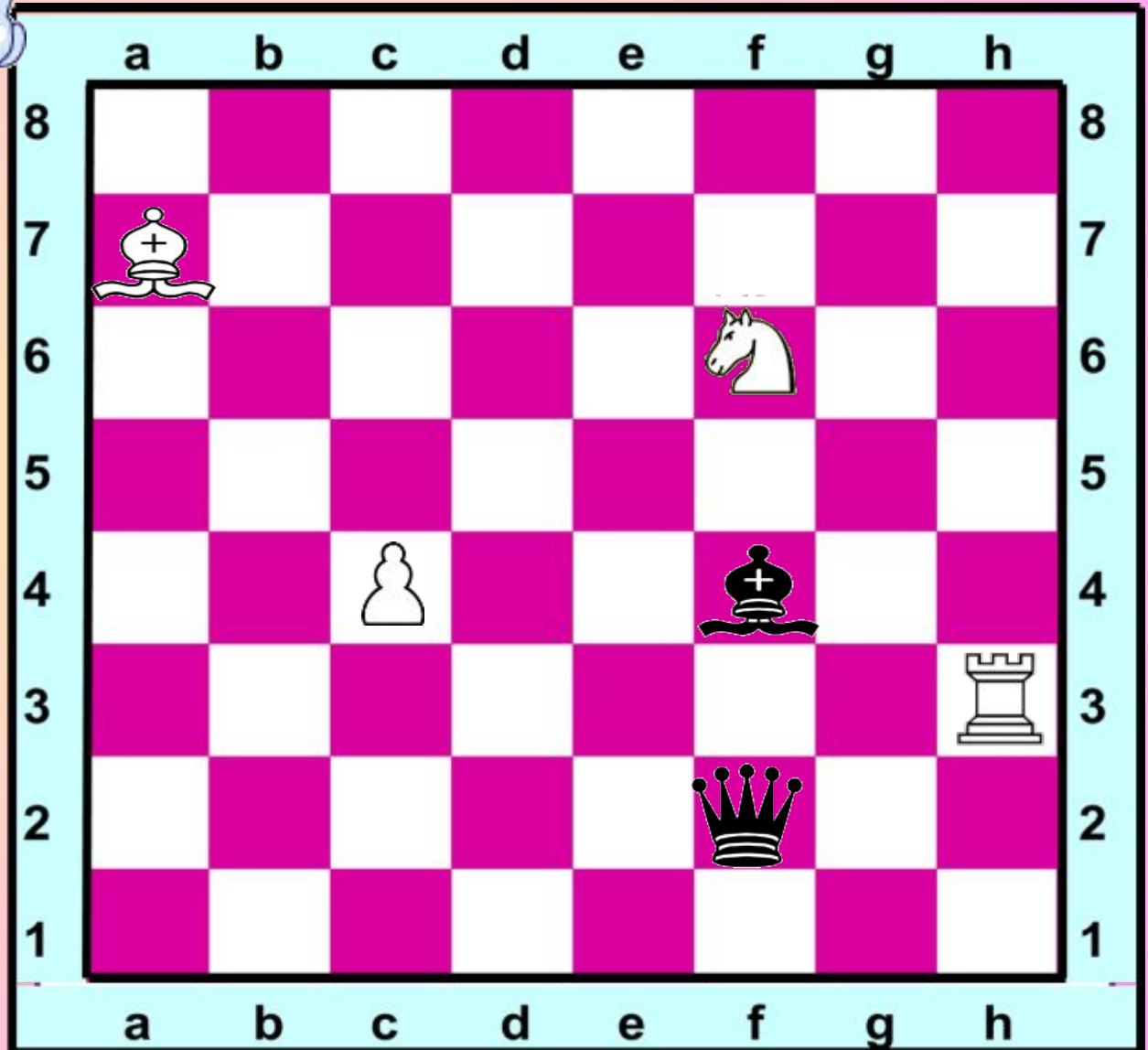
3

--	--	--



Как бьет Ферзь

Какие фигуры
может срубить
ферзь ?

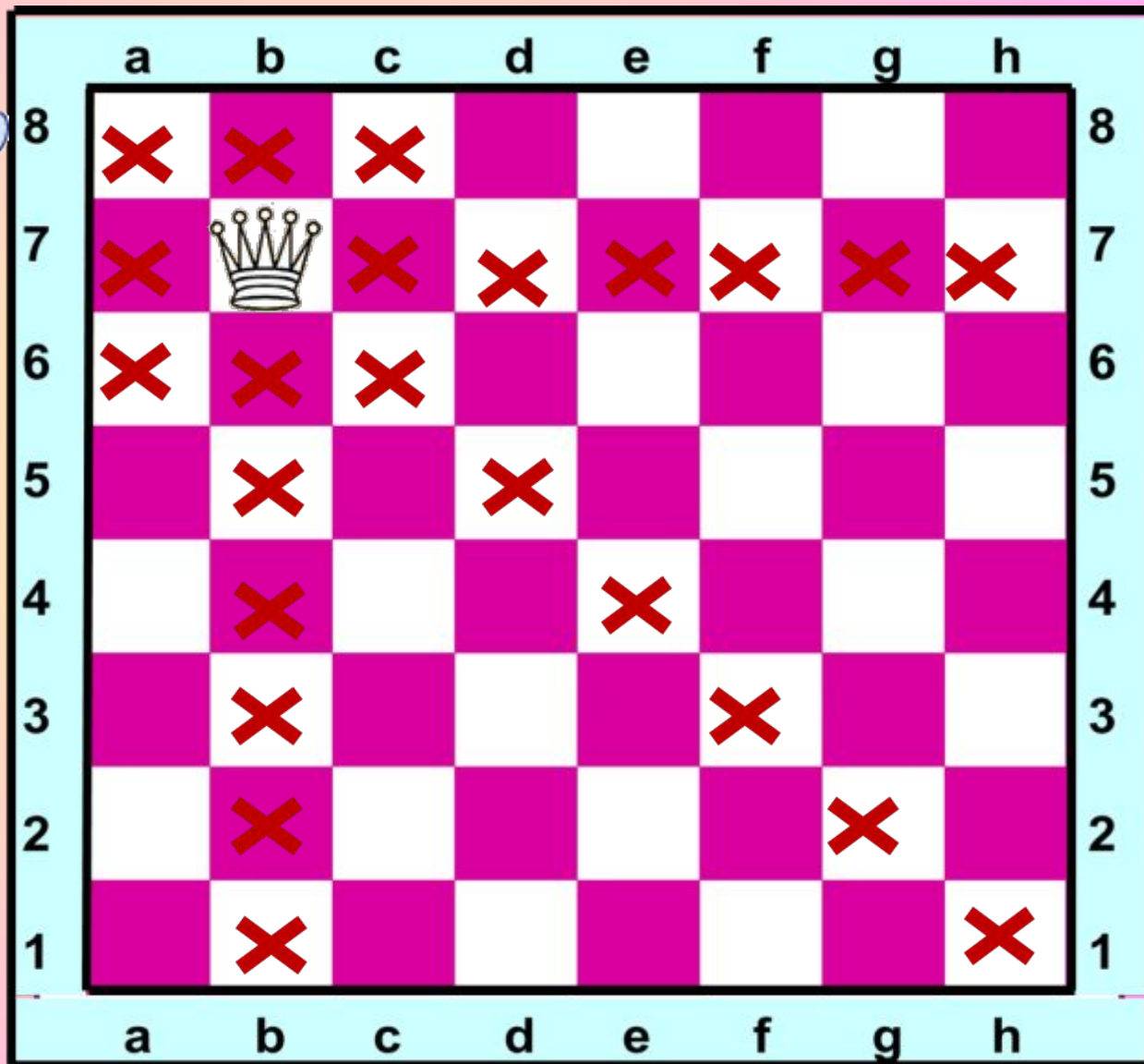




Фрезерный контроль

Сколько полей контролирует ферзь из положения b7?

23 полей



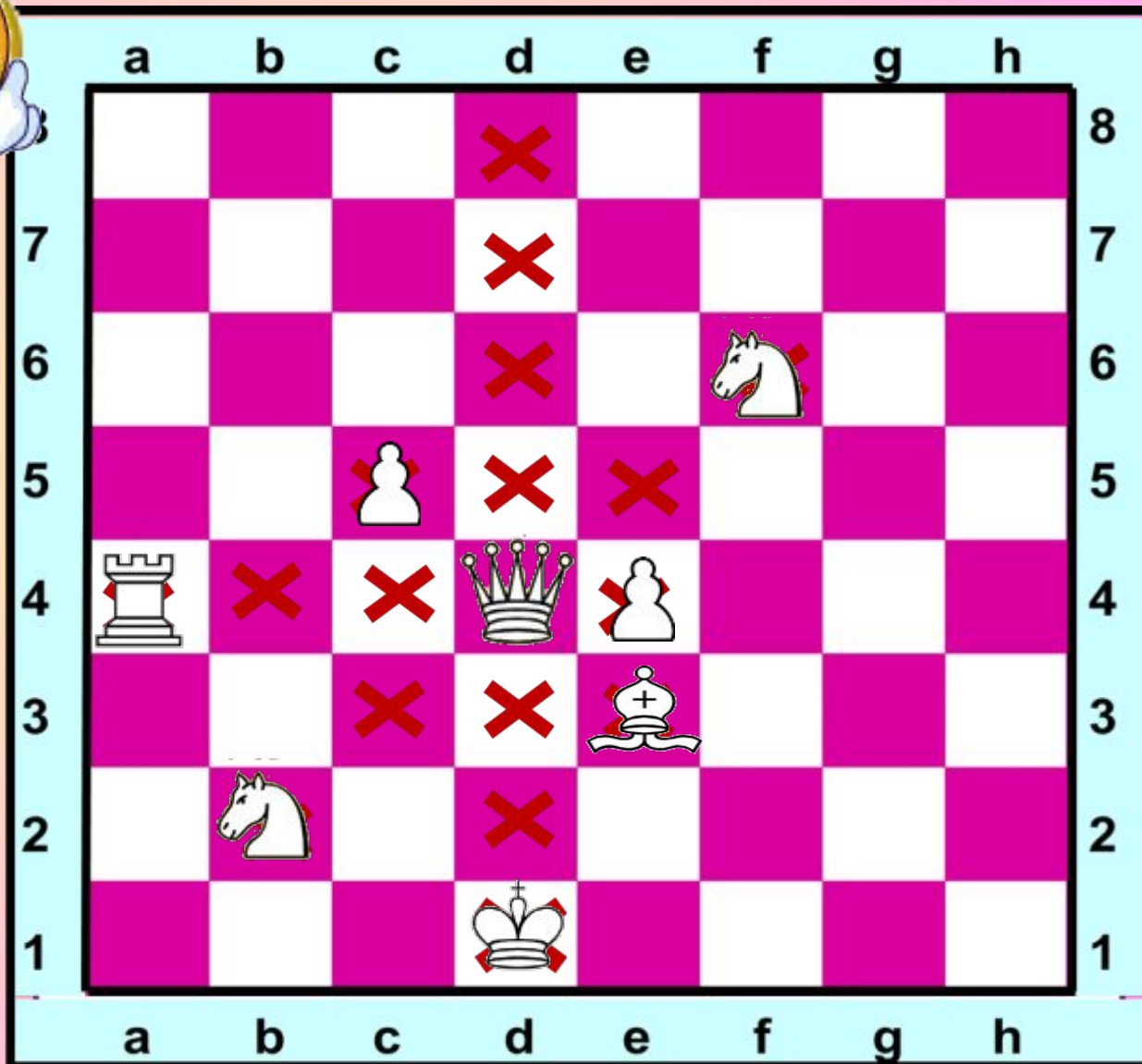


Фрезерный контроль



Сколько полей контролирует ферзь в данной ситуации?

17 полей



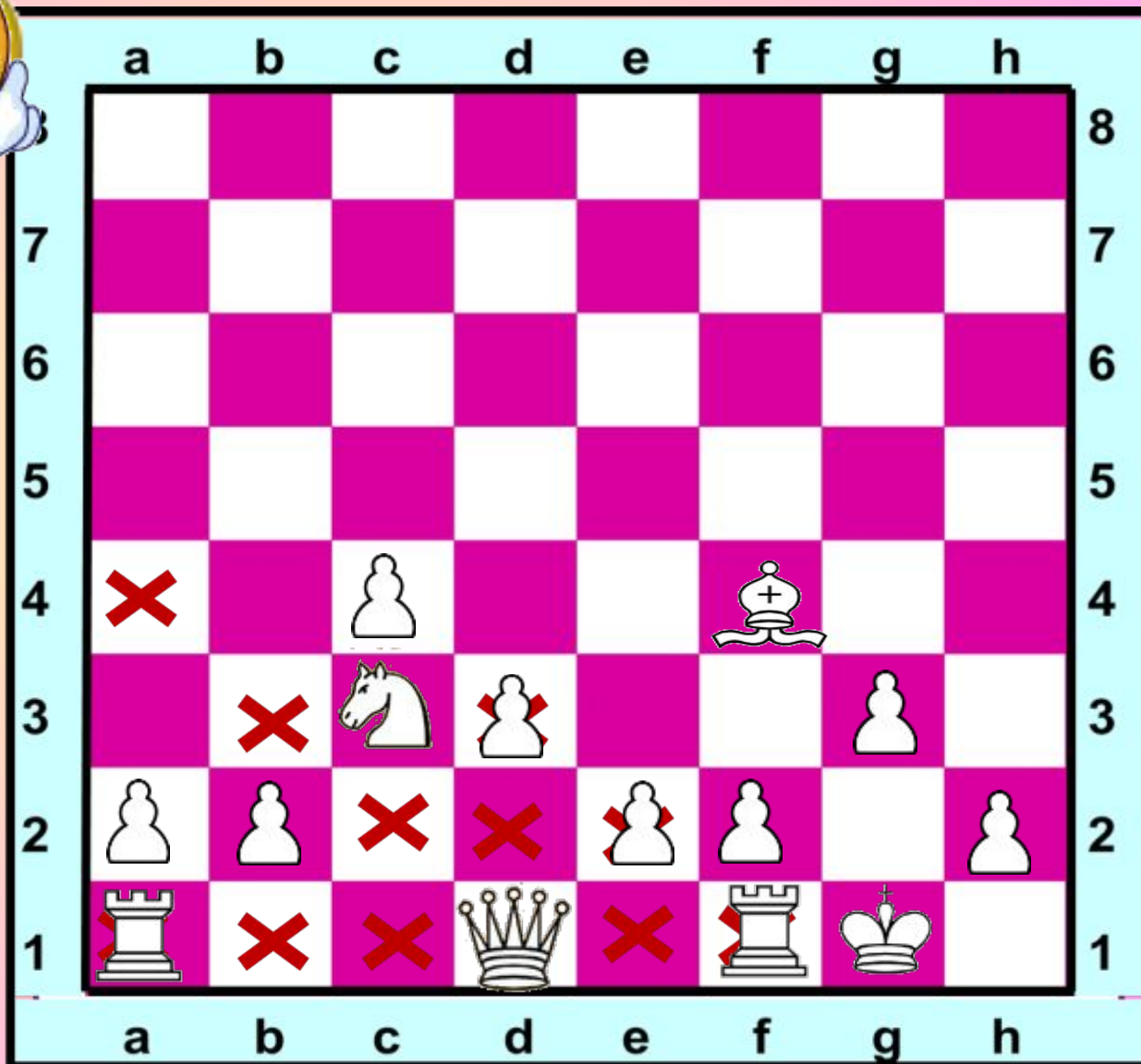


Фрезерный контроль



Сколько полей контролирует ферзь в данной ситуации?

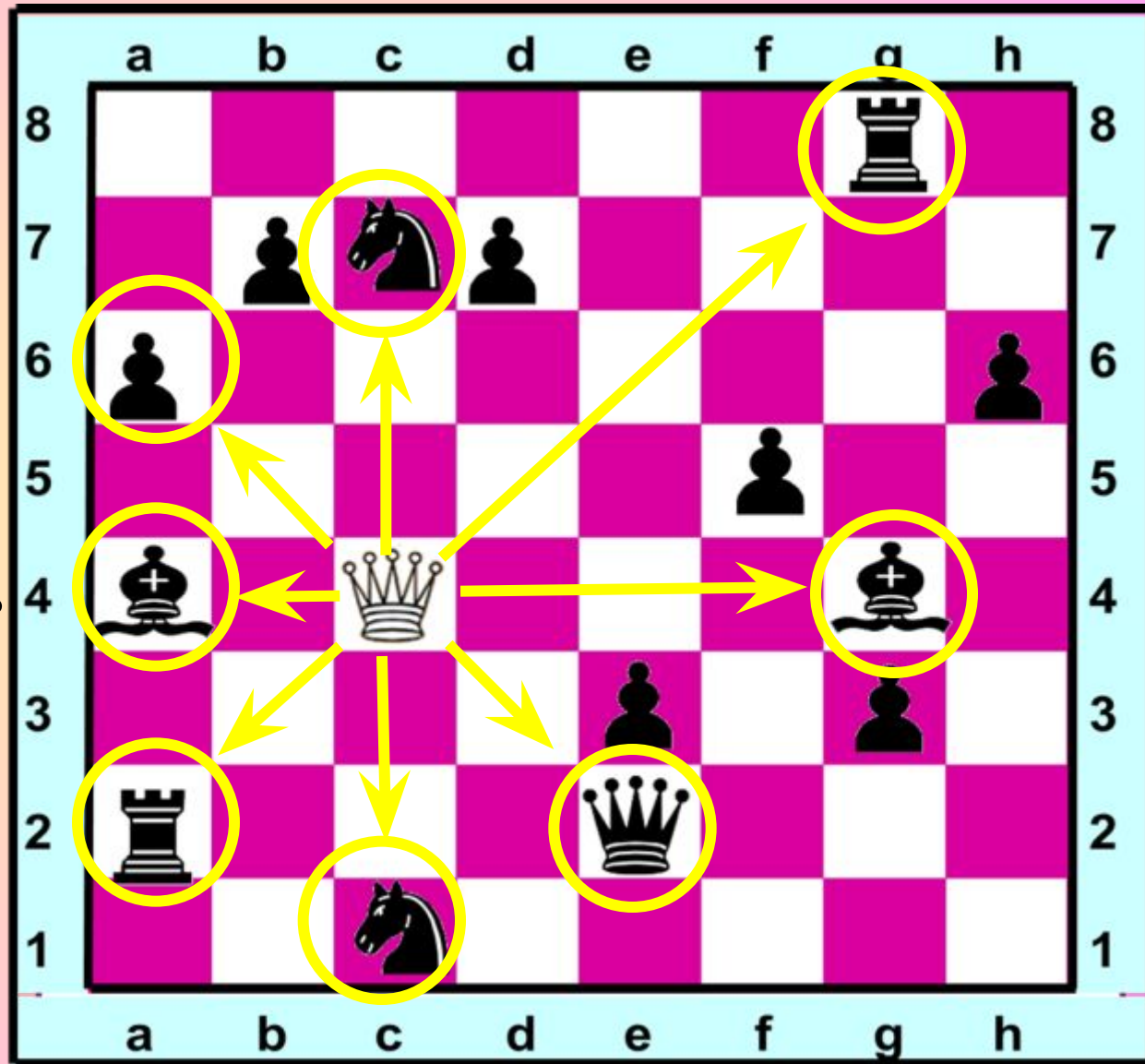
11 полей





Ферзь надежная фигура

Сколько у тебя глаз?
..... А вот у ферзя с4,
стоящего в центре
доски, – восемь!
Постарайся
обязательно
заметить все
жертвы, на которые
восьмиглазый ферзь
нацелился.



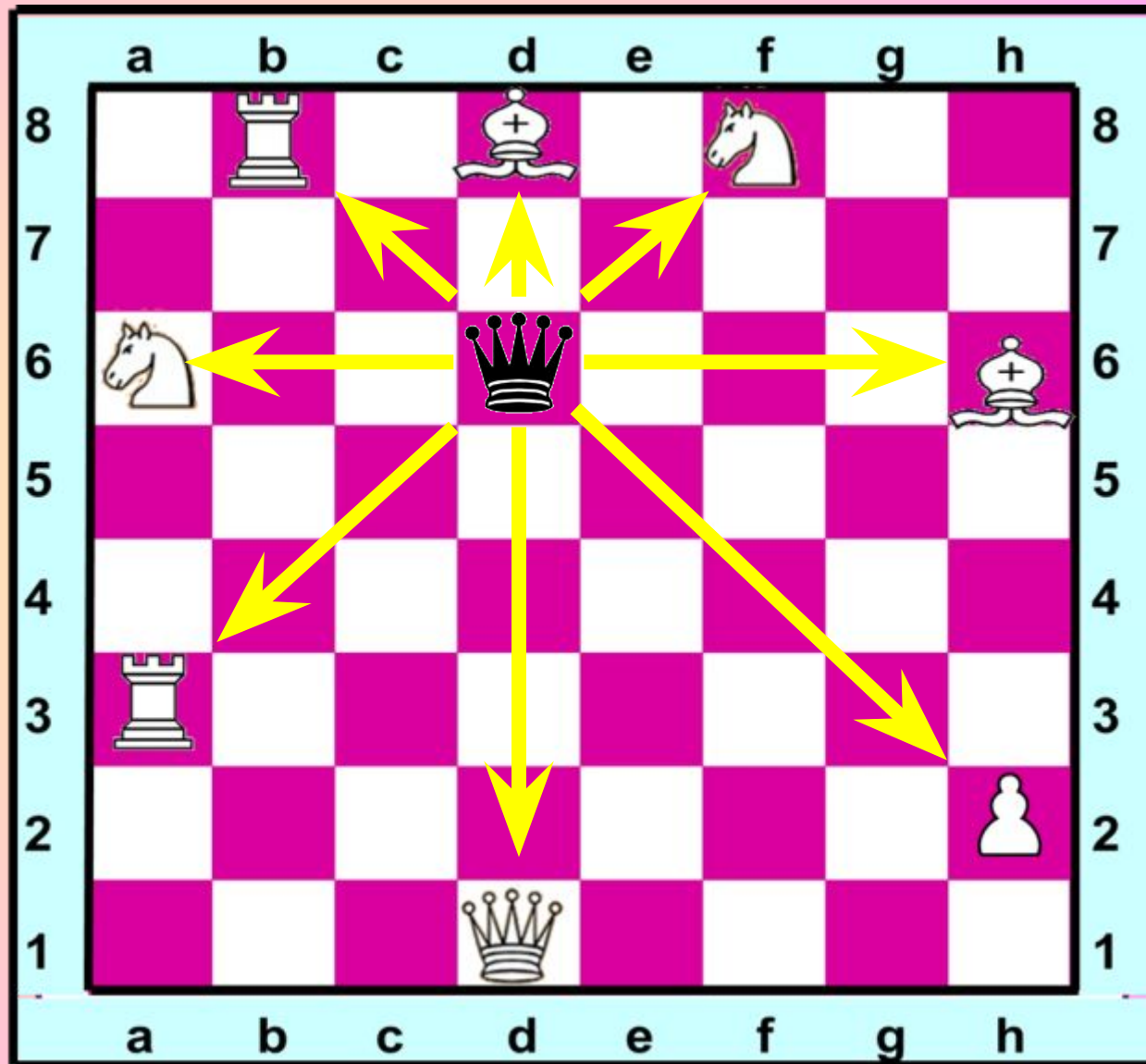


Ферзь надежная фигура

Ферзь – самая сильная шахматная фигура.

На какое поле нужно поставить чёрного ферзя, чтобы он мог своим ходом уничтожить любую из восьми фигур противника?

 Фd6

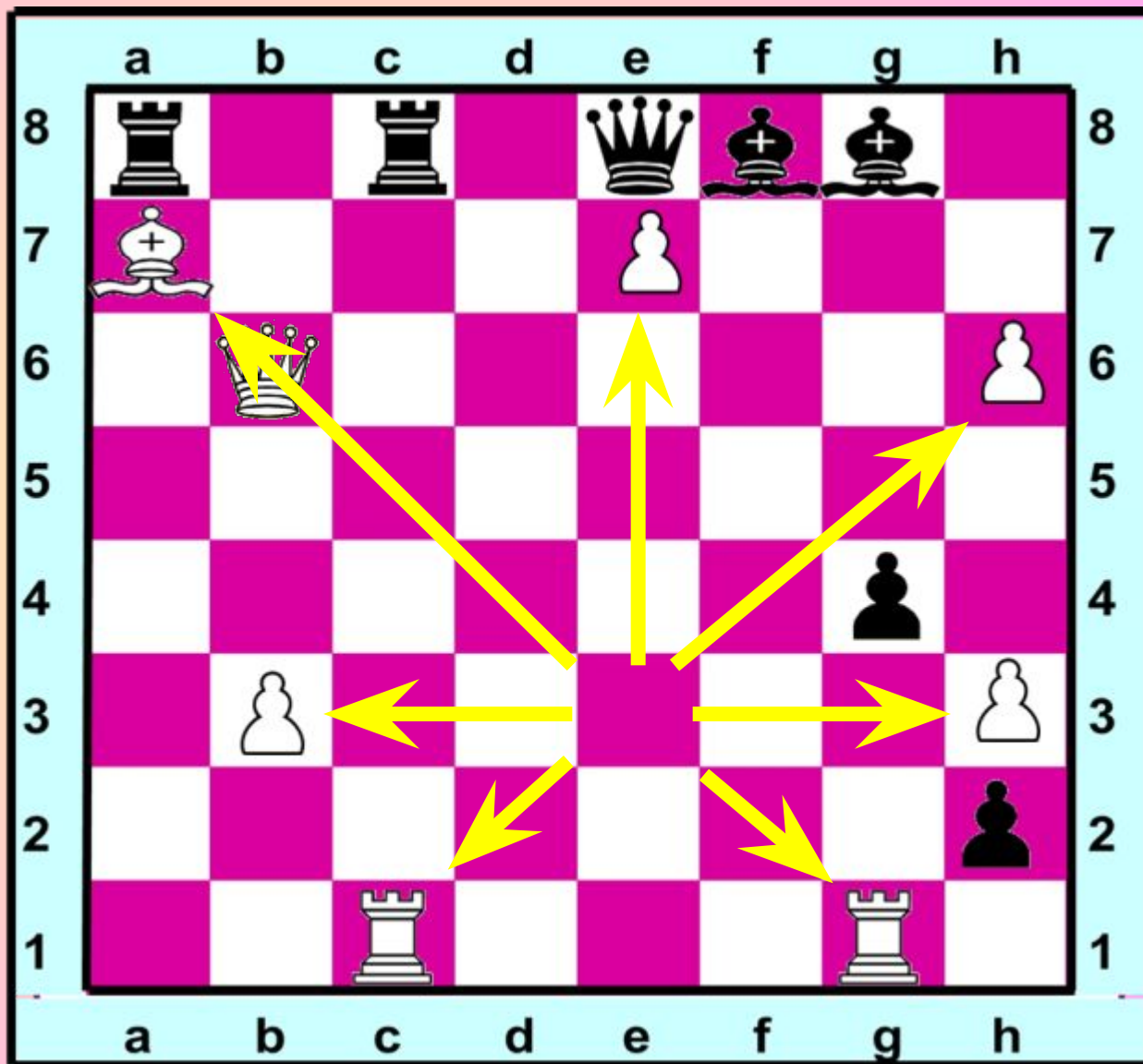




Ферзь надежная фигура

Ферзь может поддержать сразу несколько своих фигур и пешек (до 8 шт.), защитить их, обезопасить.

Сделай белым ферзем такой ход, чтоб защитить все свои фигуры



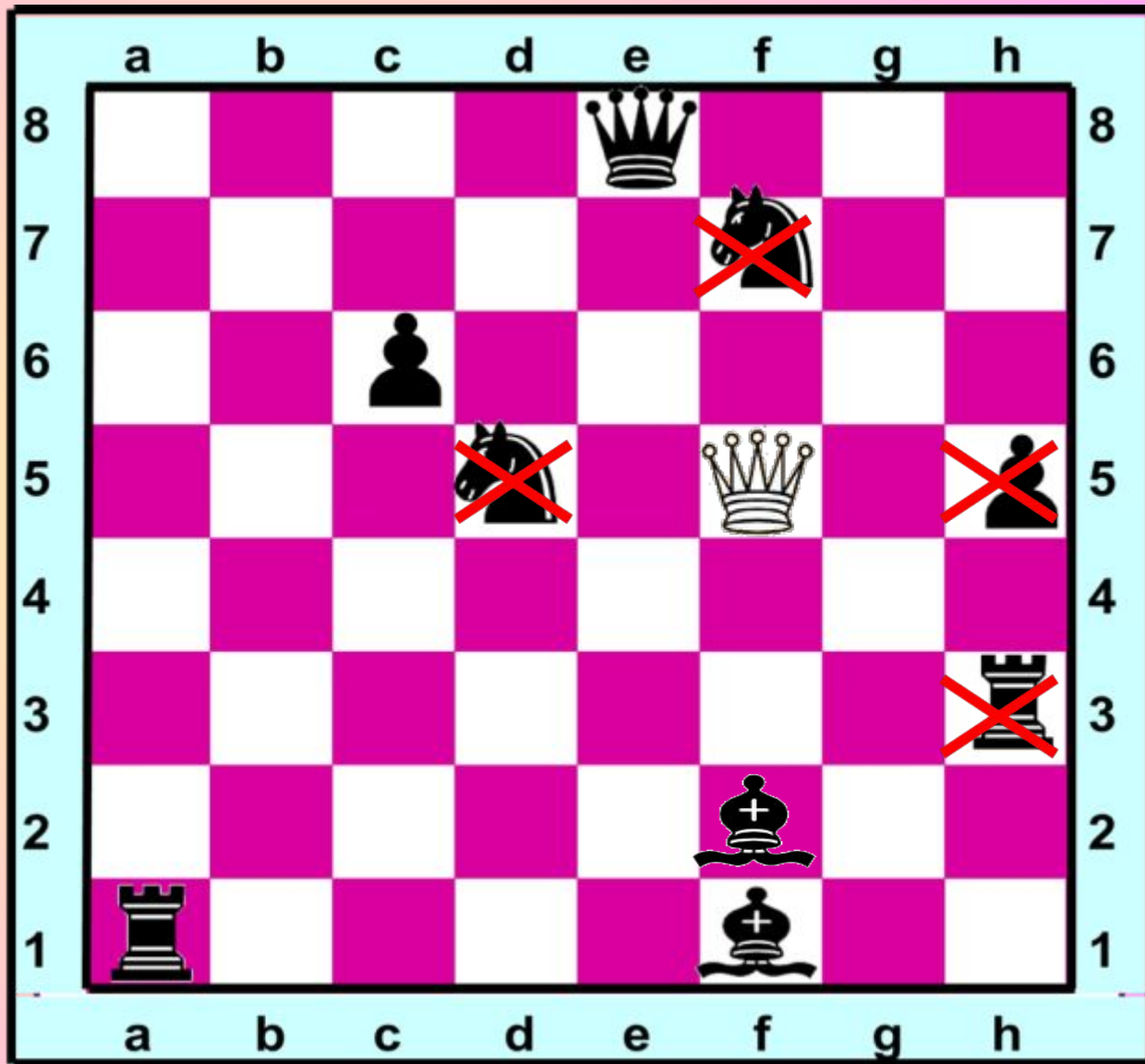


Бой ферзя

Поменять ферзя, скажем на коня или слона практически всегда не выгодно. Равноценно ферзя можно поменять лишь на ферзя соперника, либо сразу на несколько фигур.

Какую фигуру выгодно рубить белому Ферзю?

Фf5:Cf2

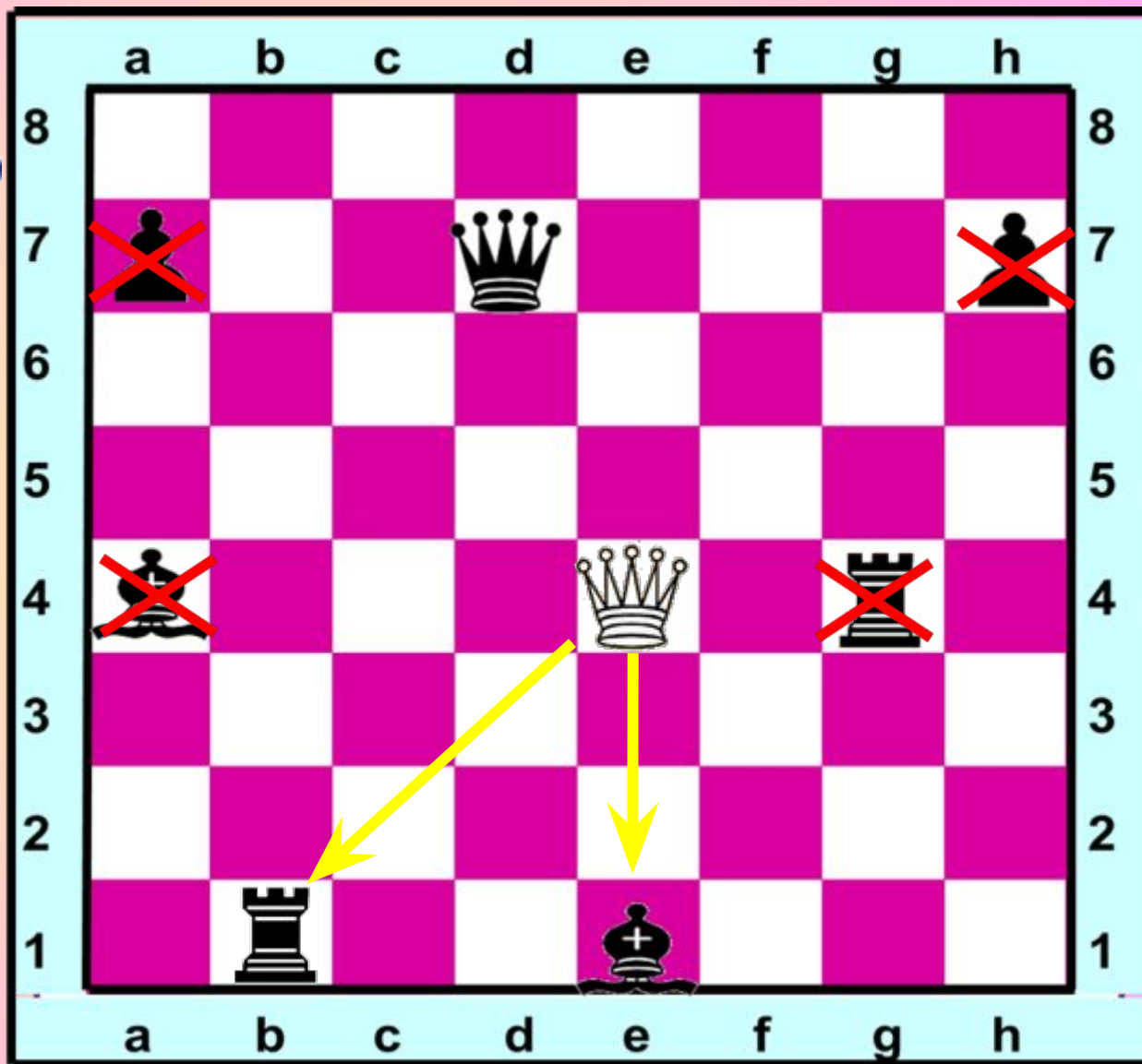




Бой ферзя

Какую фигуру
выгодно рубить
белому Ферзю?

Фf5:Лb1



ФИЗМИНУТКА



**Быстро встали, тихо сели,
Головами повертели,
Сладко-сладко потянулись
И друг другу улыбнулись.
Рот закрыли на замок,
Продолжается урок!**



Тренажеры

Один в поле воин

1 2 3 4 5



Кратчайший путь

1 2 3 4 5

Лабиринт

1 2 3 4 5

Захват контрольного поля

1 2 3 4 5 6



Ограничение подвижности

1 2 3 4 5 6

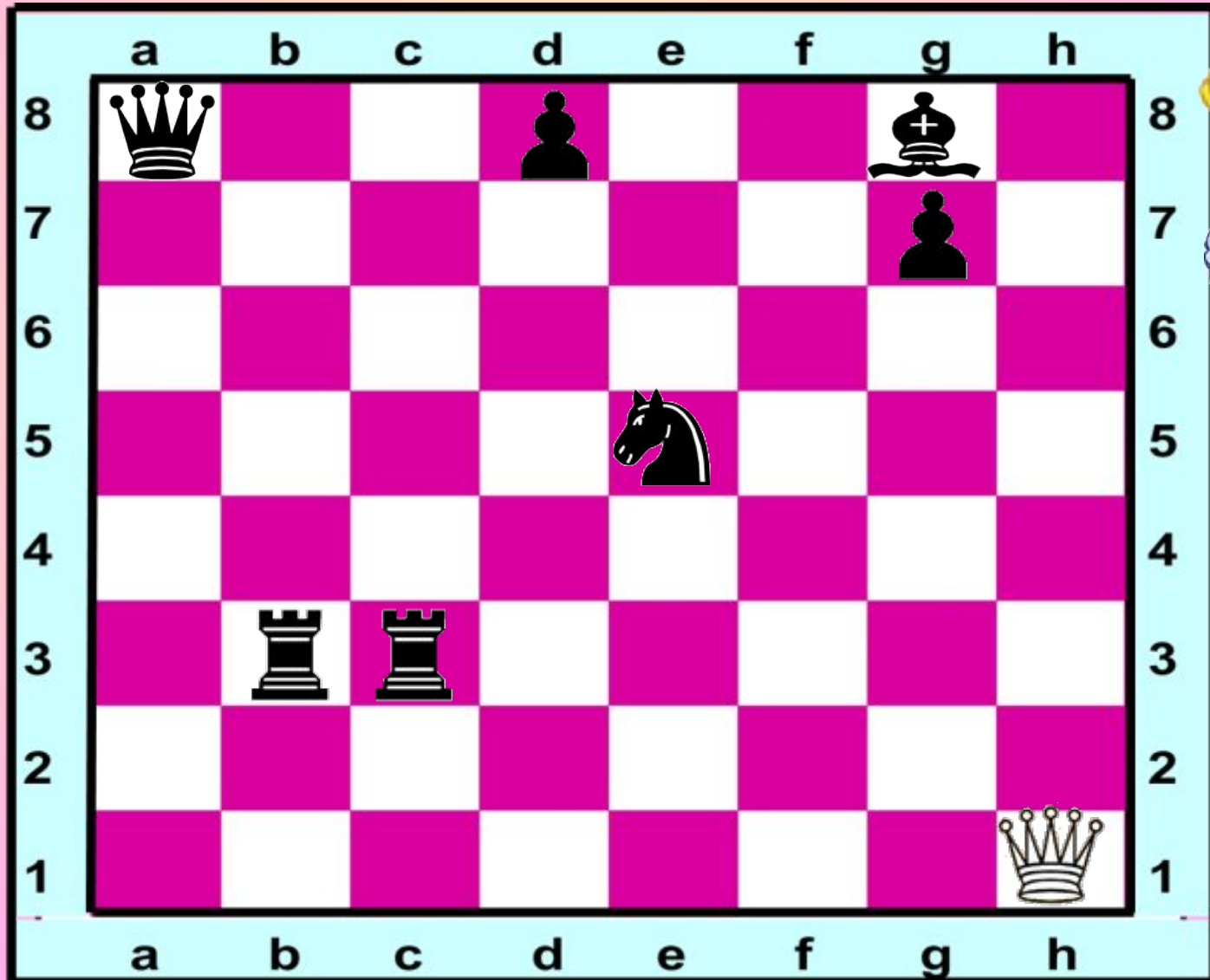
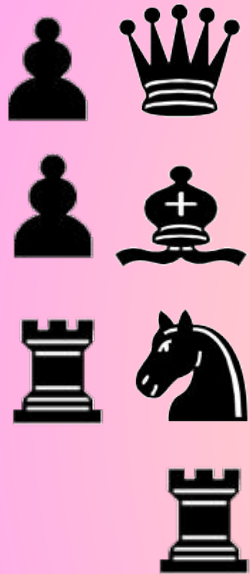
Перехитри часовых

1 2 3 4 5



Один в поле воин №1

Побей белым ферзем все черные фигуры, беря каждым ходом по фигуре



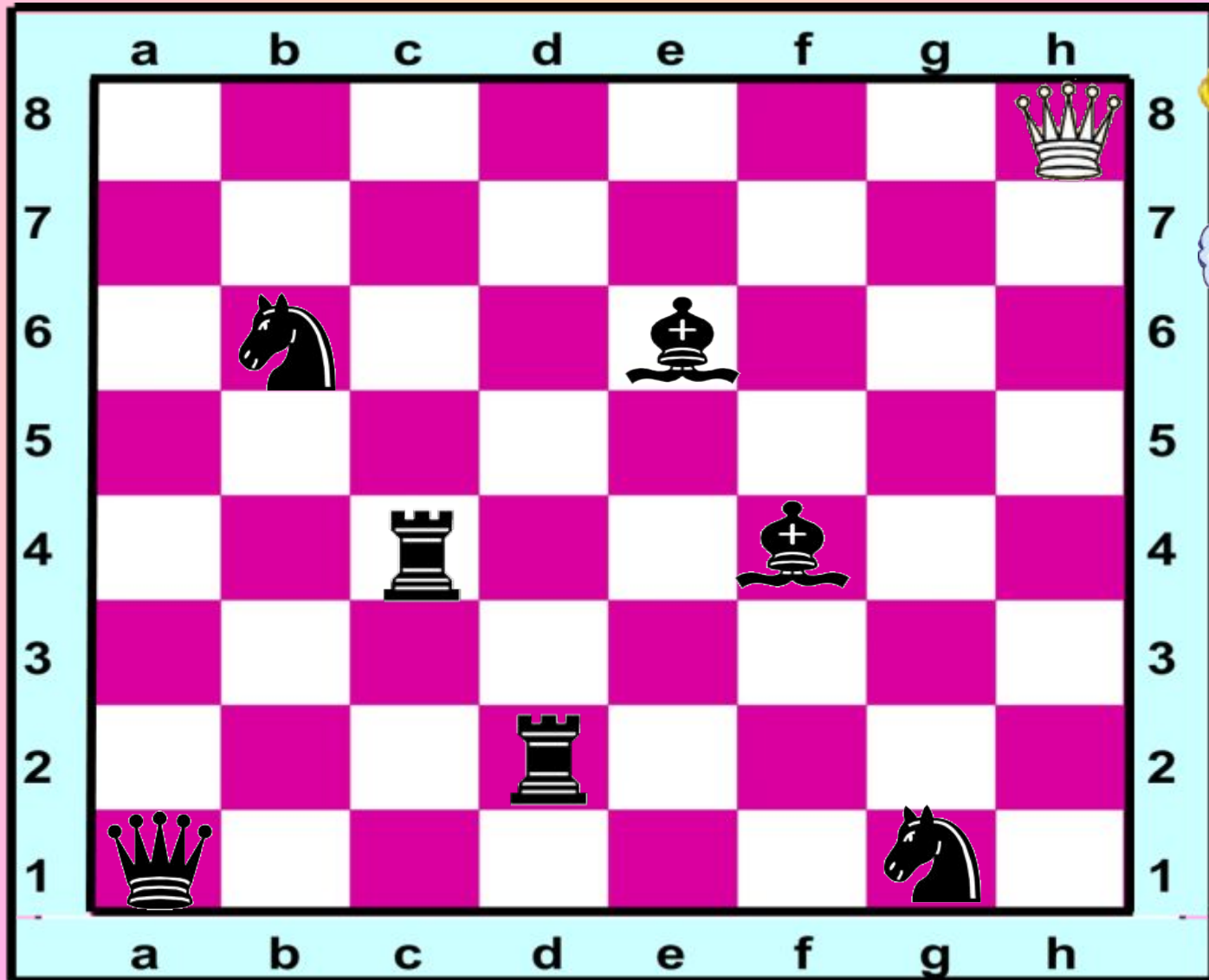
К выбору
тренажера

Один в поле воин №2

Побей белым ферзем все черные фигуры, беря каждым ходом по фигуре

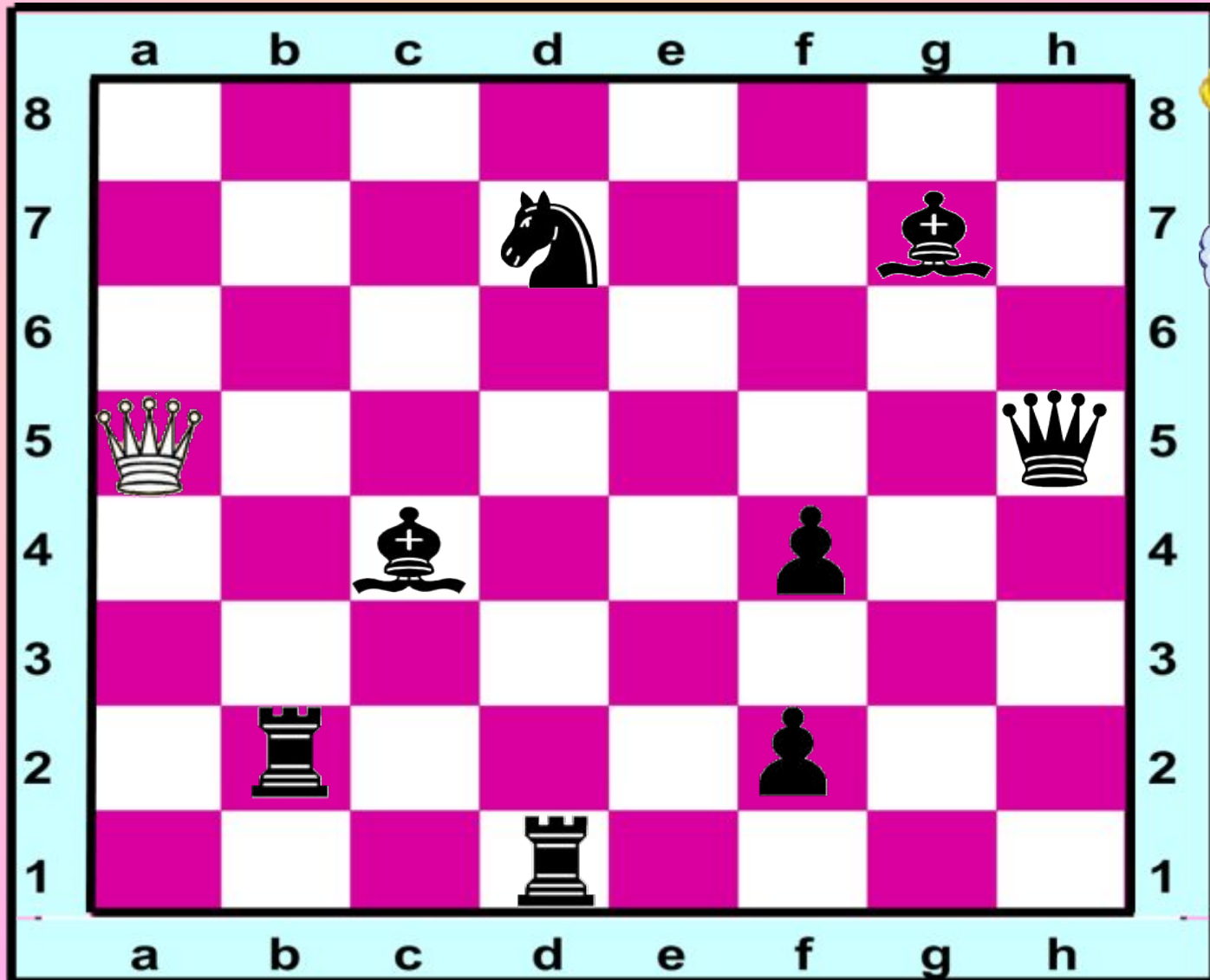
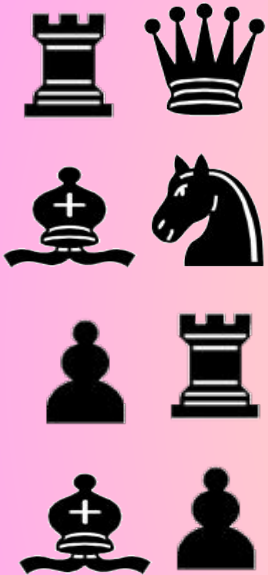


К выбору
тренажера



Один в поле воин №3

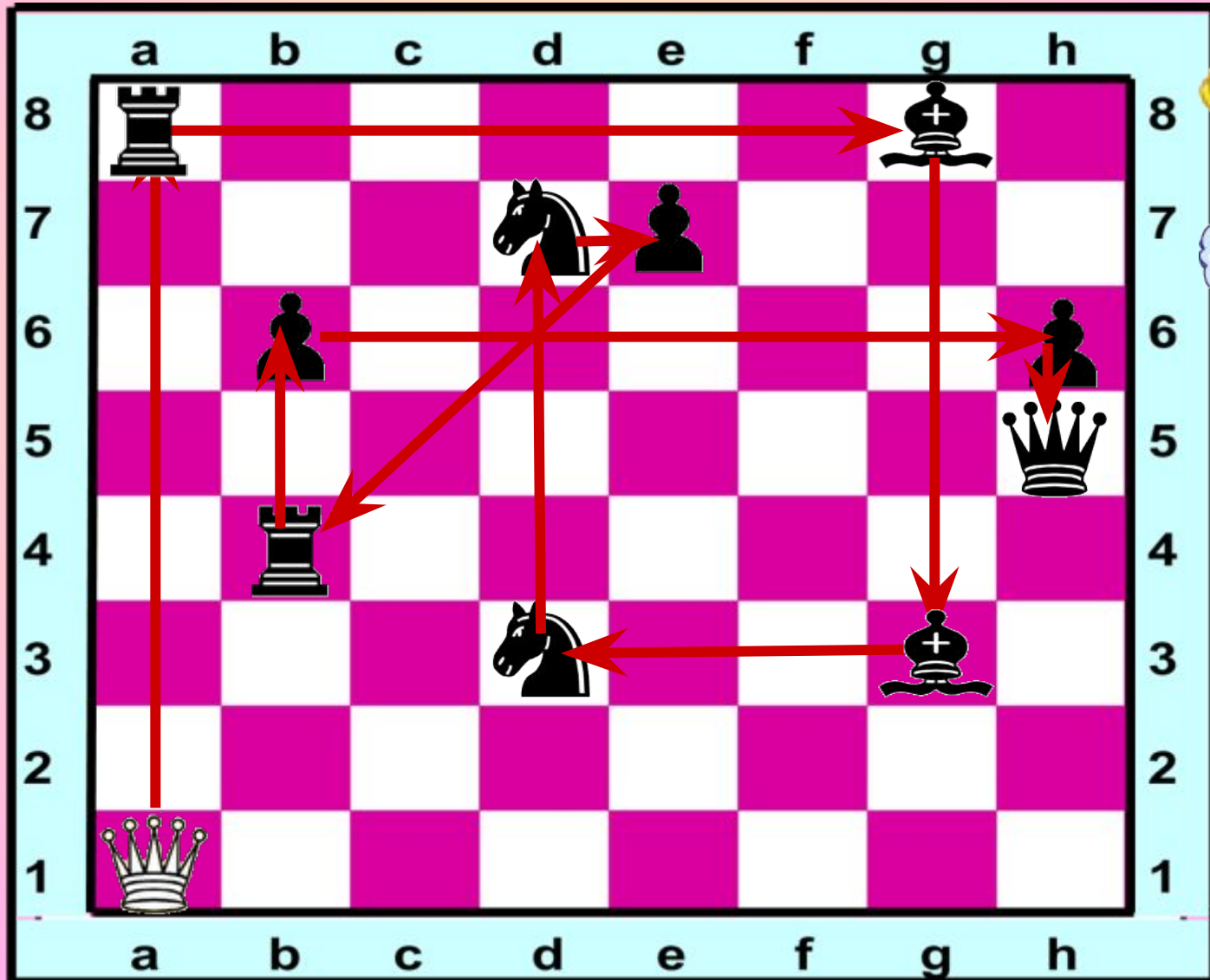
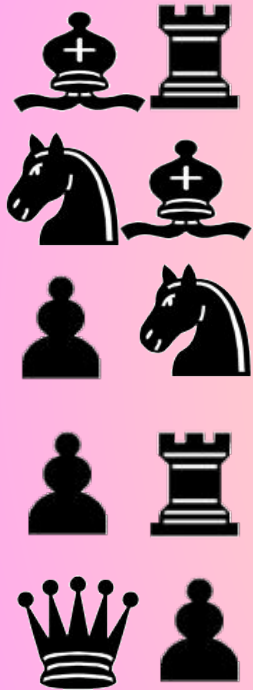
Побей белым ферзем все черные фигуры, беря каждым ходом по фигуре



К выбору тренажера

Один в поле воин №5

Побей белым ферзем все черные фигуры, беря каждым ходом по фигуре

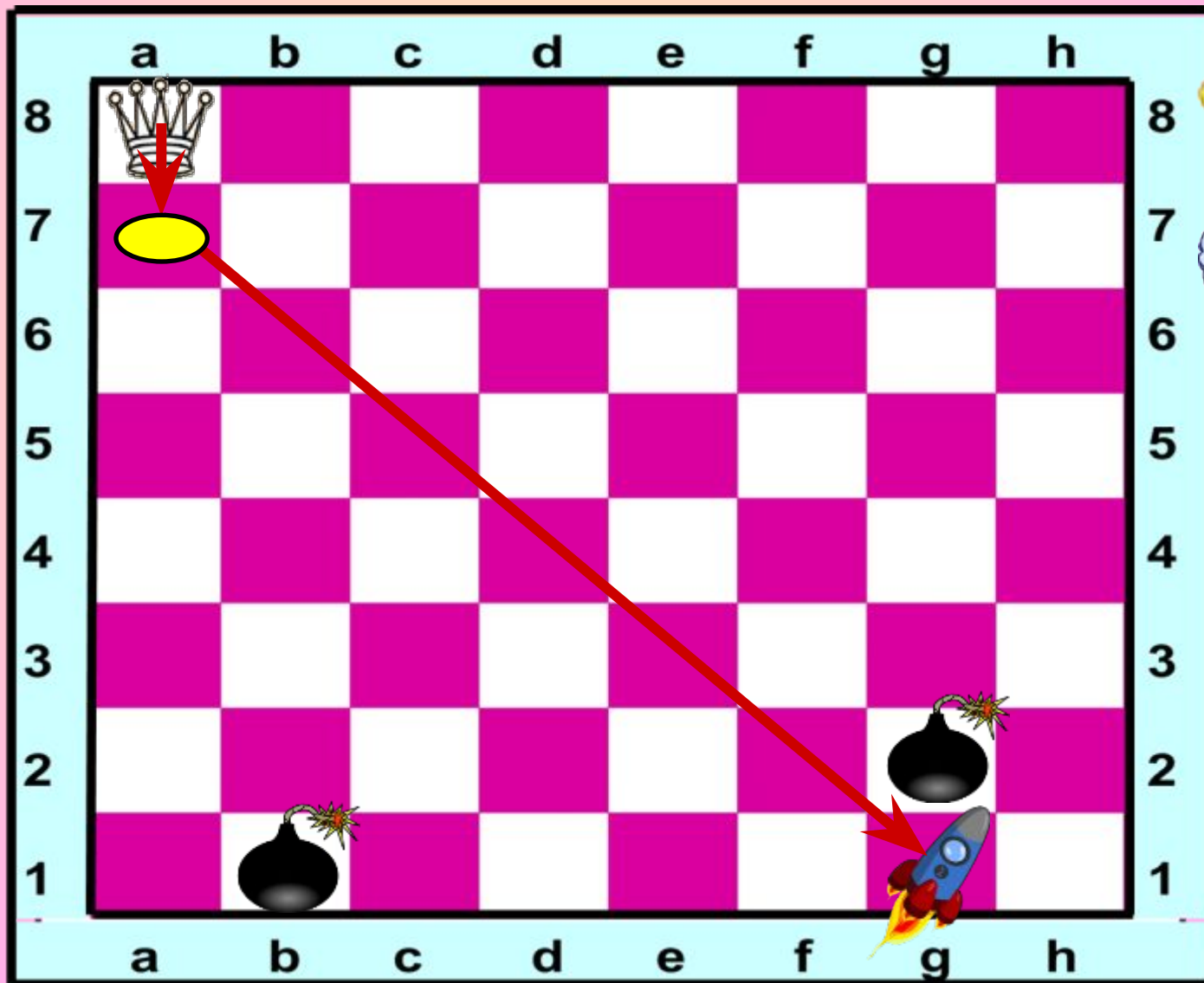


К выбору
тренажера

Кратчайший путь №1

Доберись ферзем до ракеты за наименьшее число ходов.

Подсказка



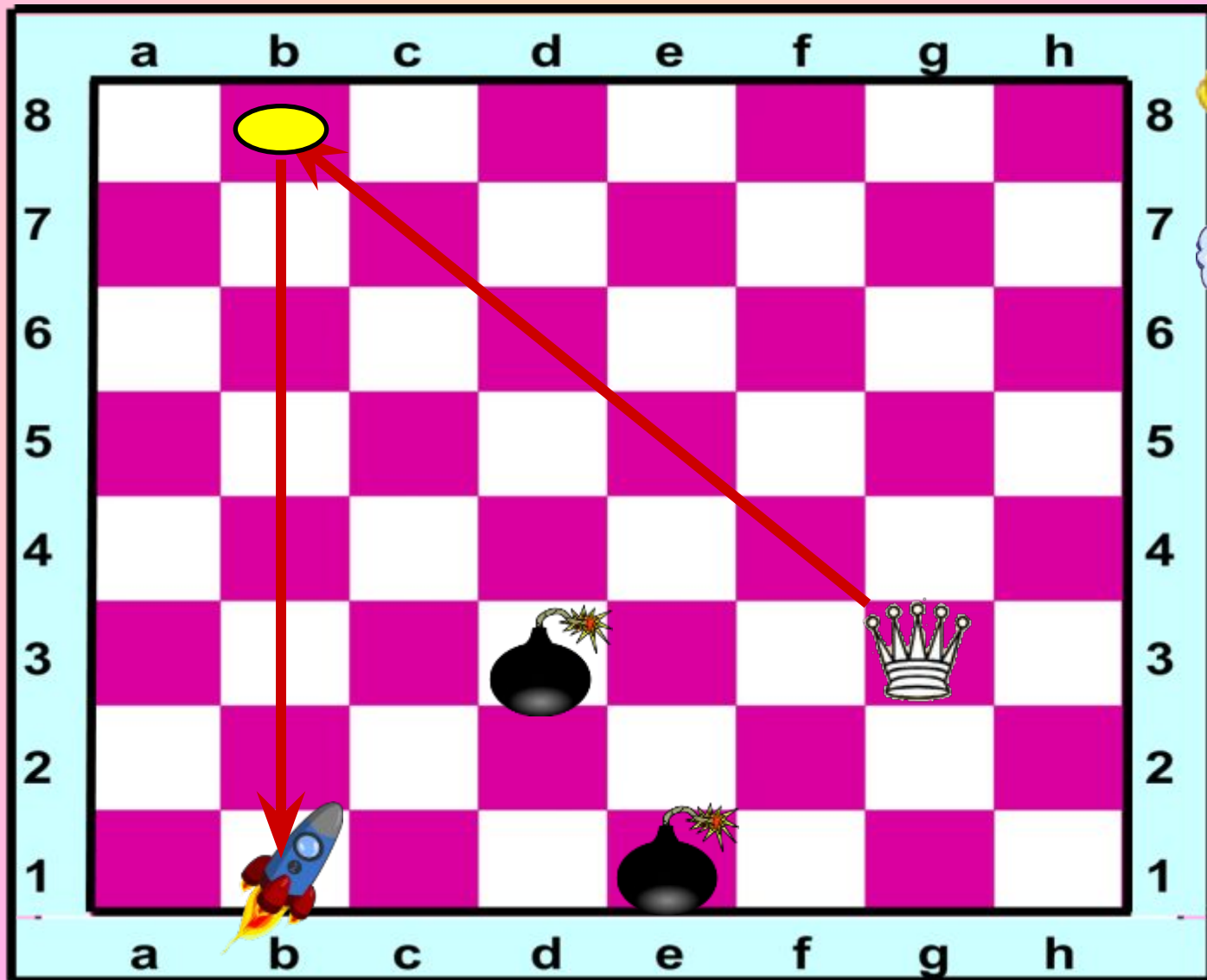
К выбору
тренажера



Кратчайший путь №2

Доберись ферзем до ракеты за наименьшее число ходов.

Подсказка



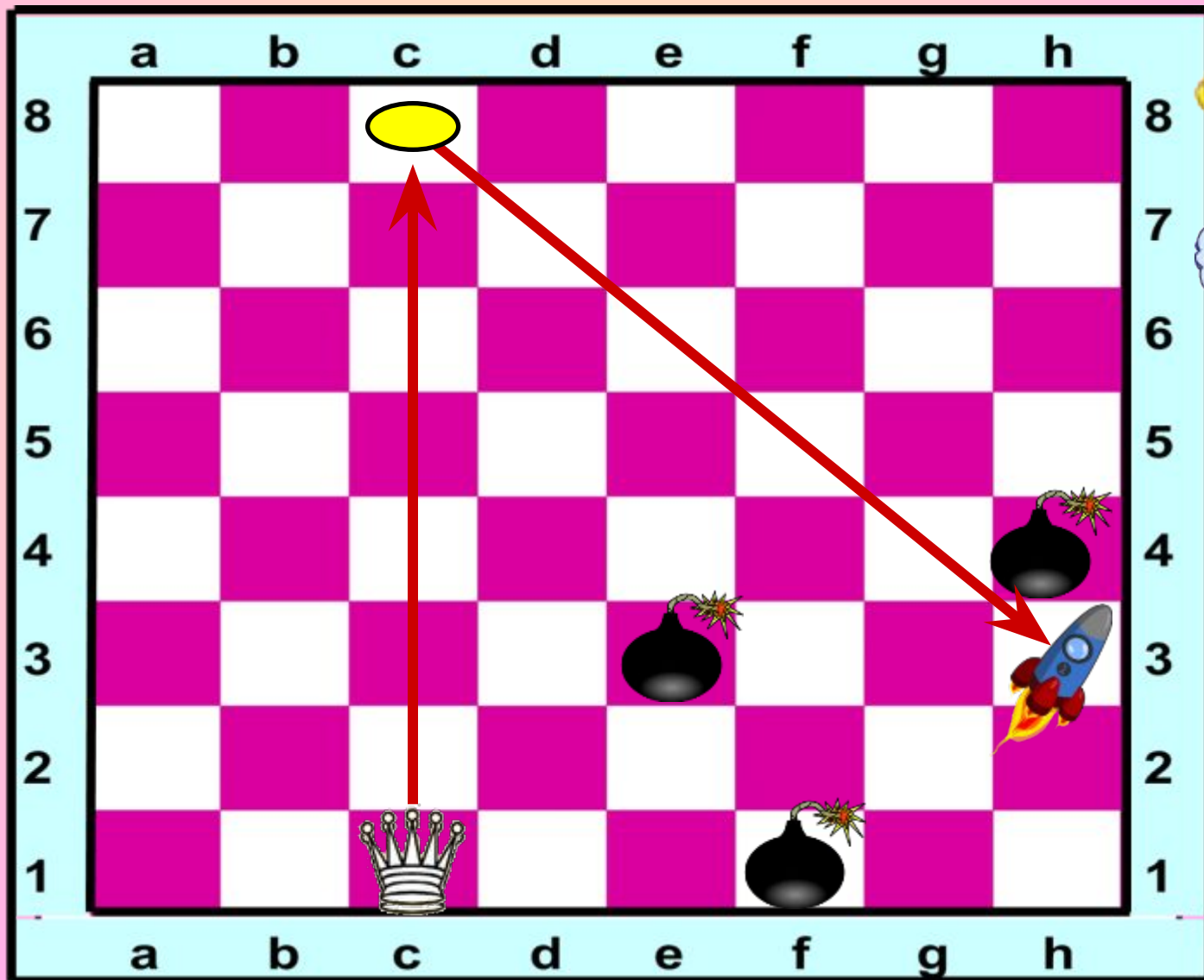
К выбору тренажера



Кратчайший путь №3

Доберись ферзем до ракеты за наименьшее число ходов.

Подсказка



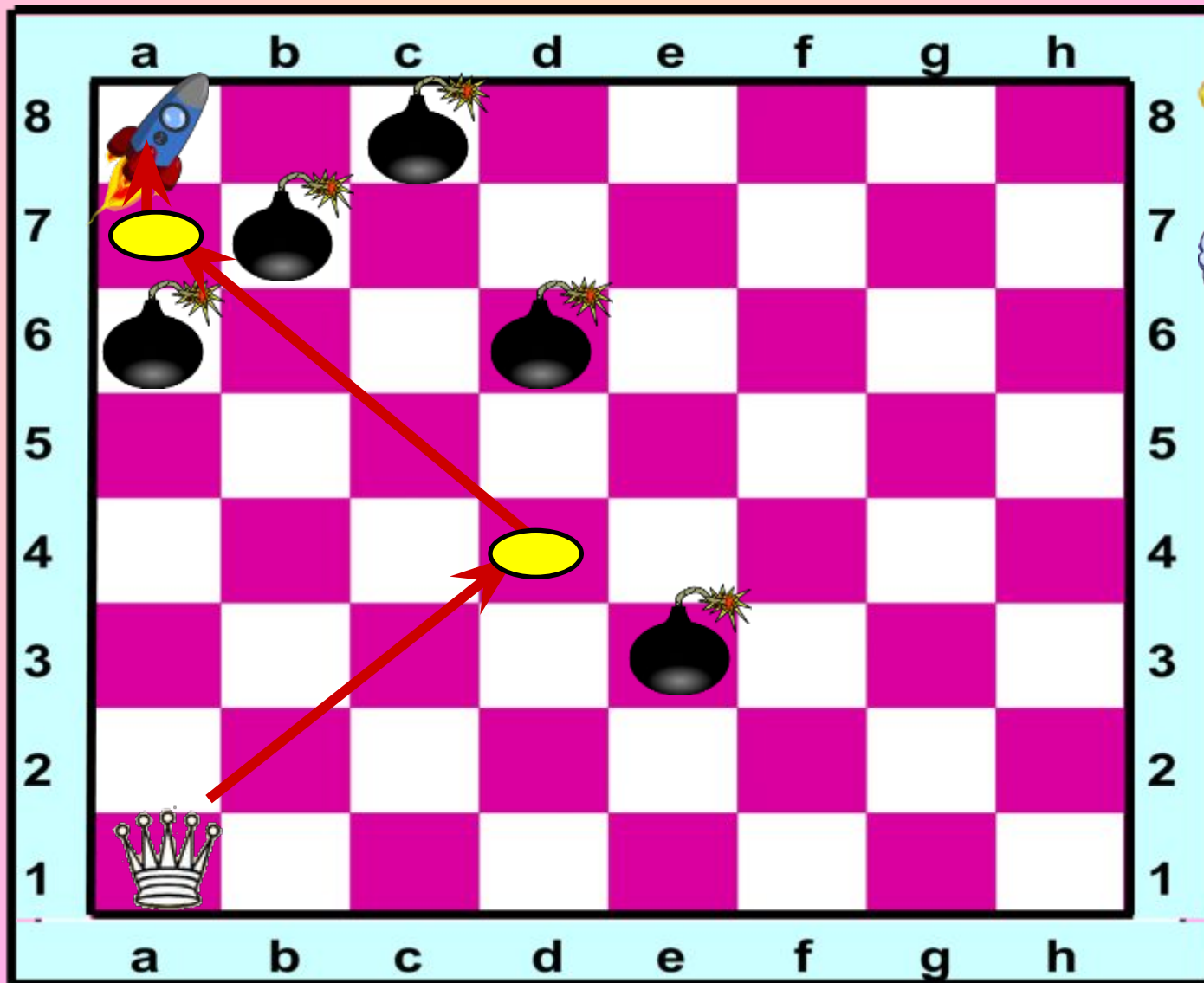
К выбору тренажера



Кратчайший путь №4

Доберись ферзем до ракеты за наименьшее число ходов.

Подсказка



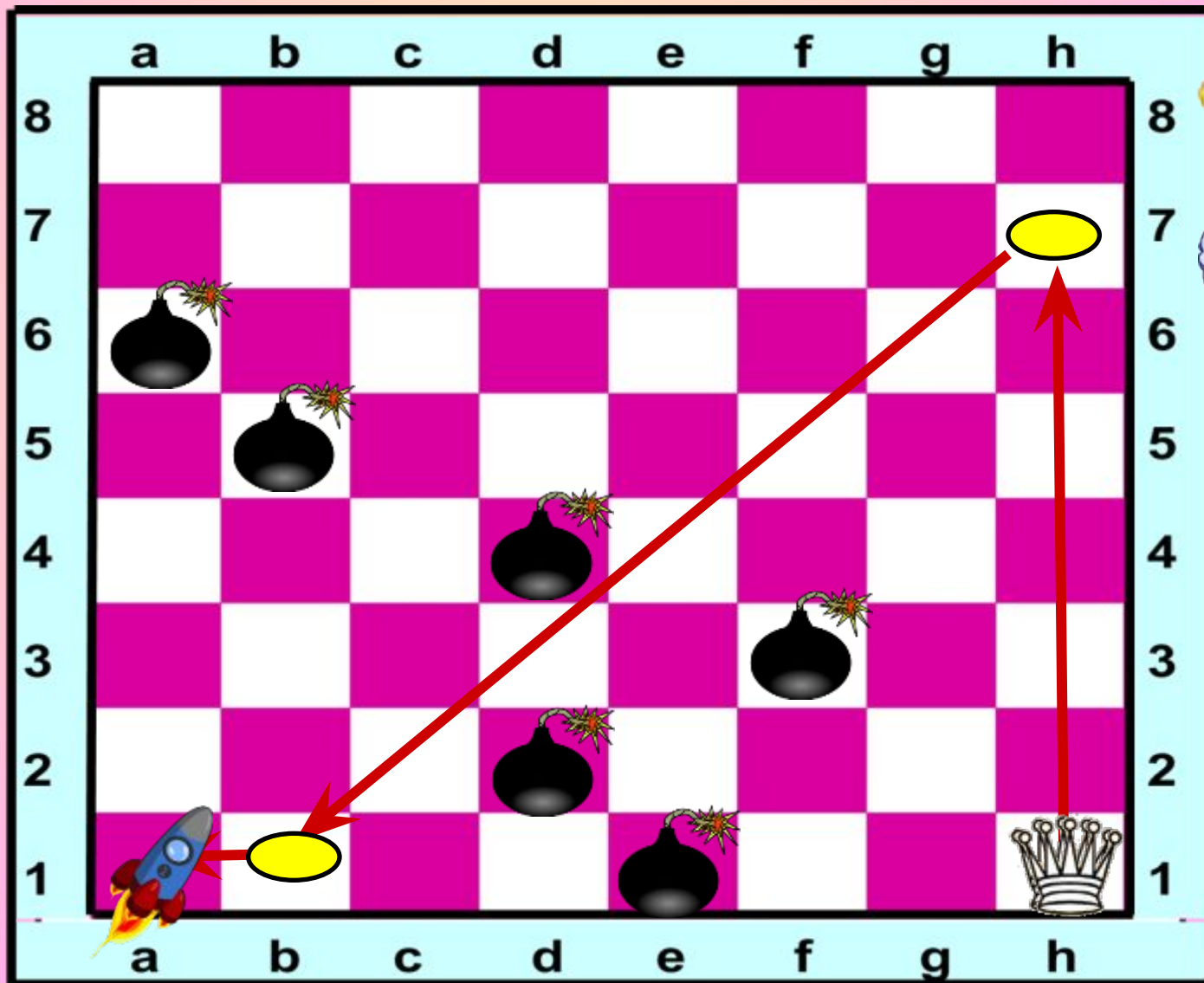
К выбору тренера



Кратчайший путь №5

Доберись ферзем до ракеты за наименьшее число ходов.

Подсказка



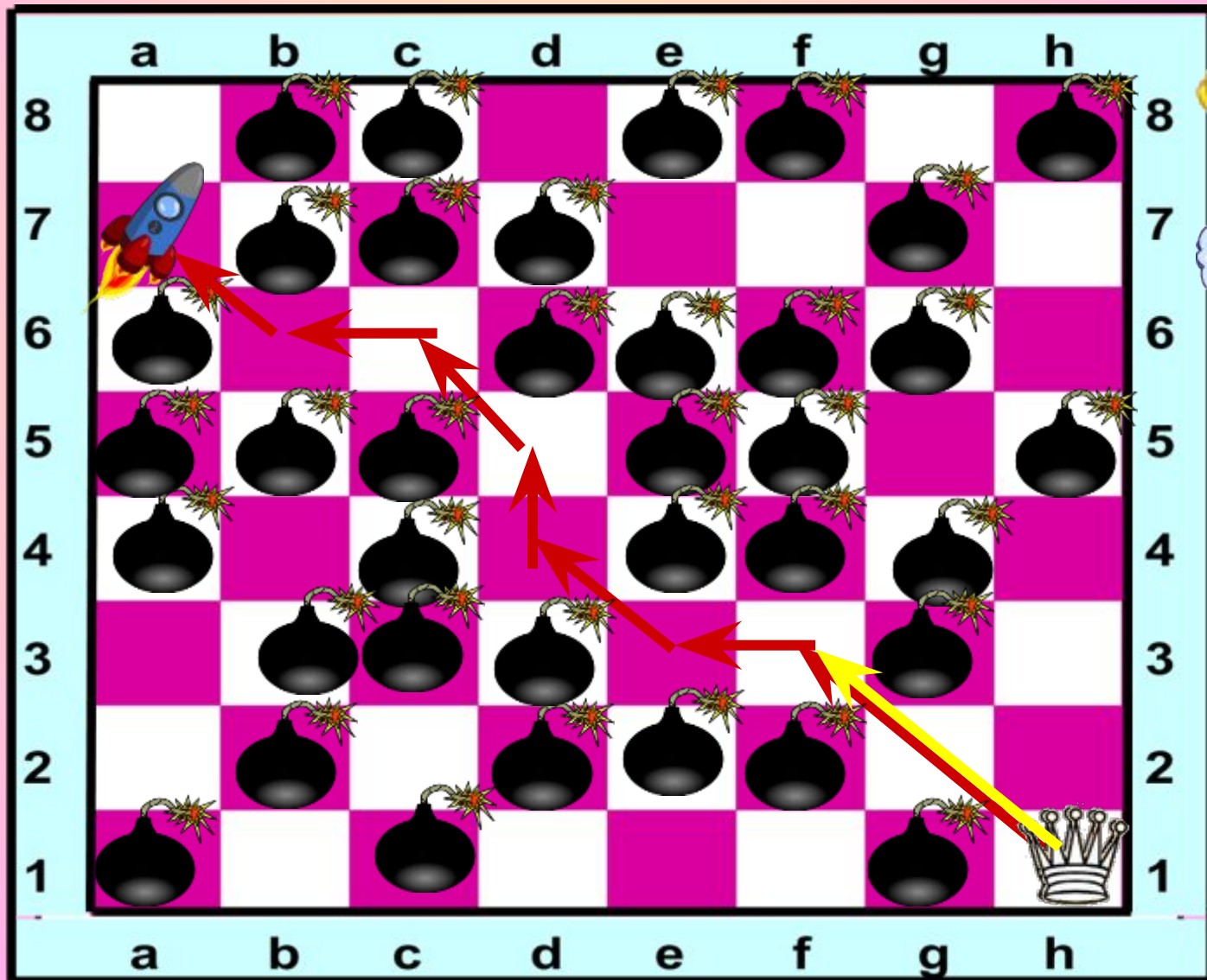
К выбору
тренажера



Лабиринт №1

Проберись ферзем к ракете (не перепрыгивая через заминированные поля)

Подсказка



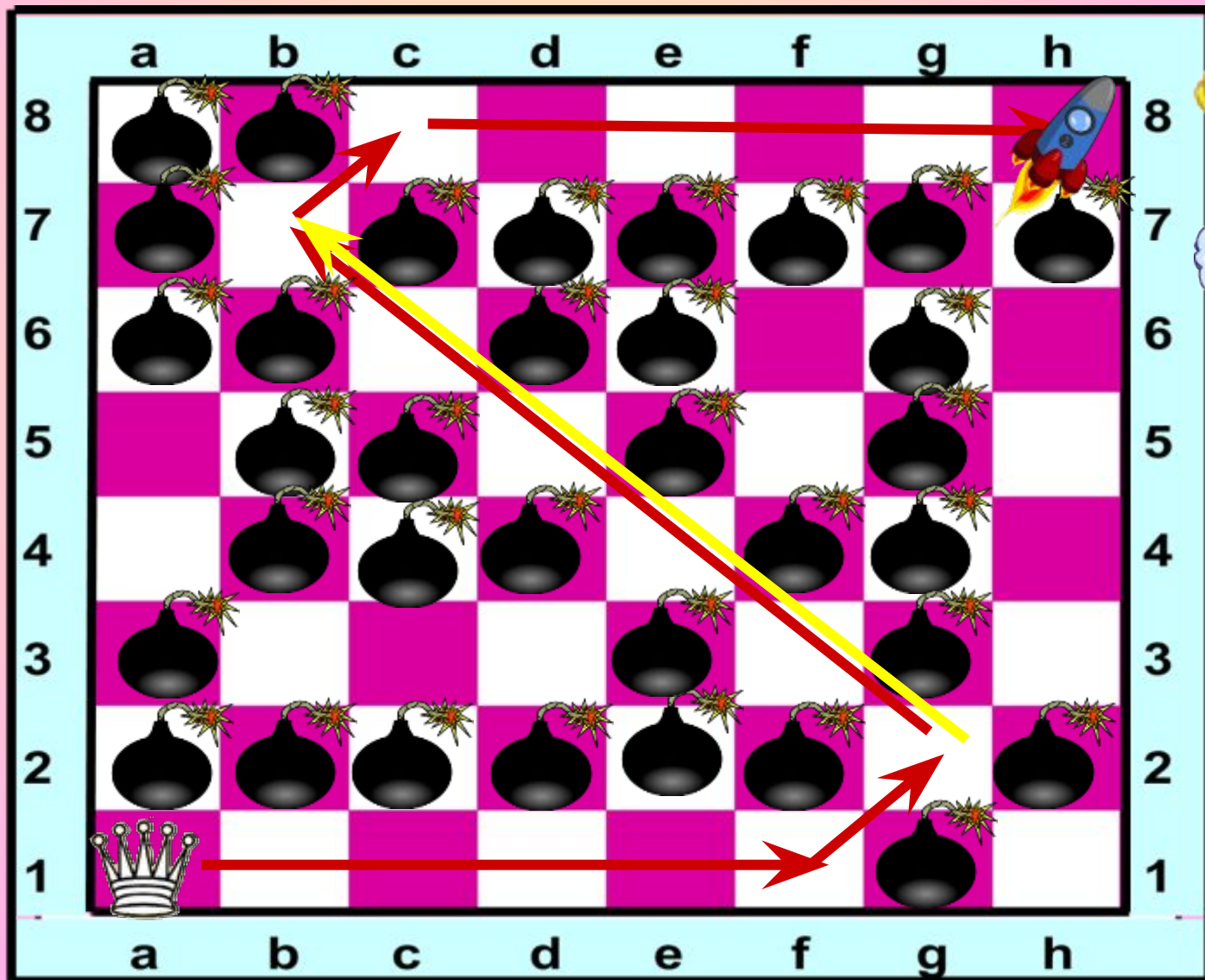
К выбору тренажера



Лабиринт №2

Проберись ферзем к ракете (не перепрыгивая через заминированные поля)

Подсказка



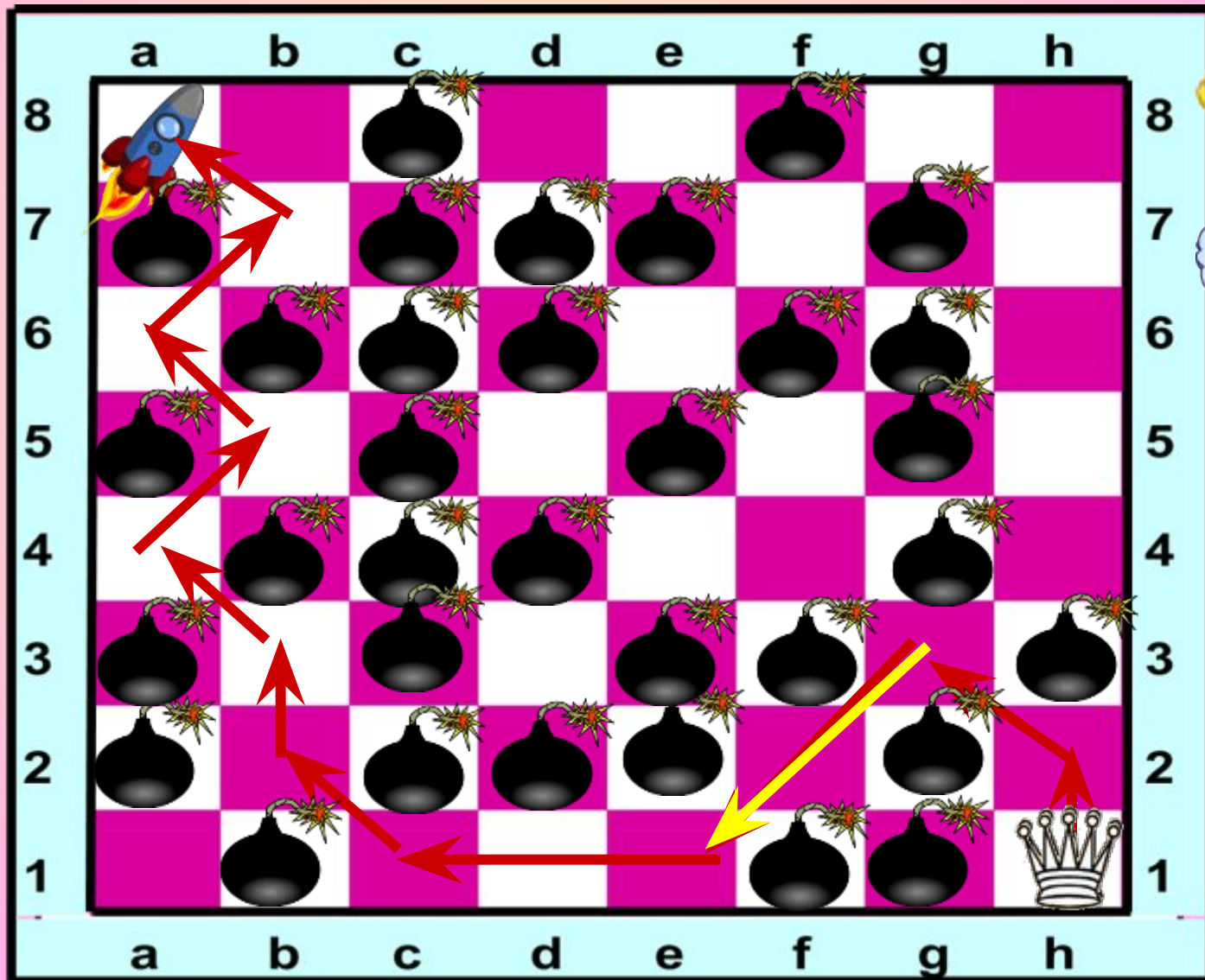
К выбору тренажера



Лабиринт №3

Проберись ферзем к ракете (не перепрыгивая через заминированные поля)

Подсказка

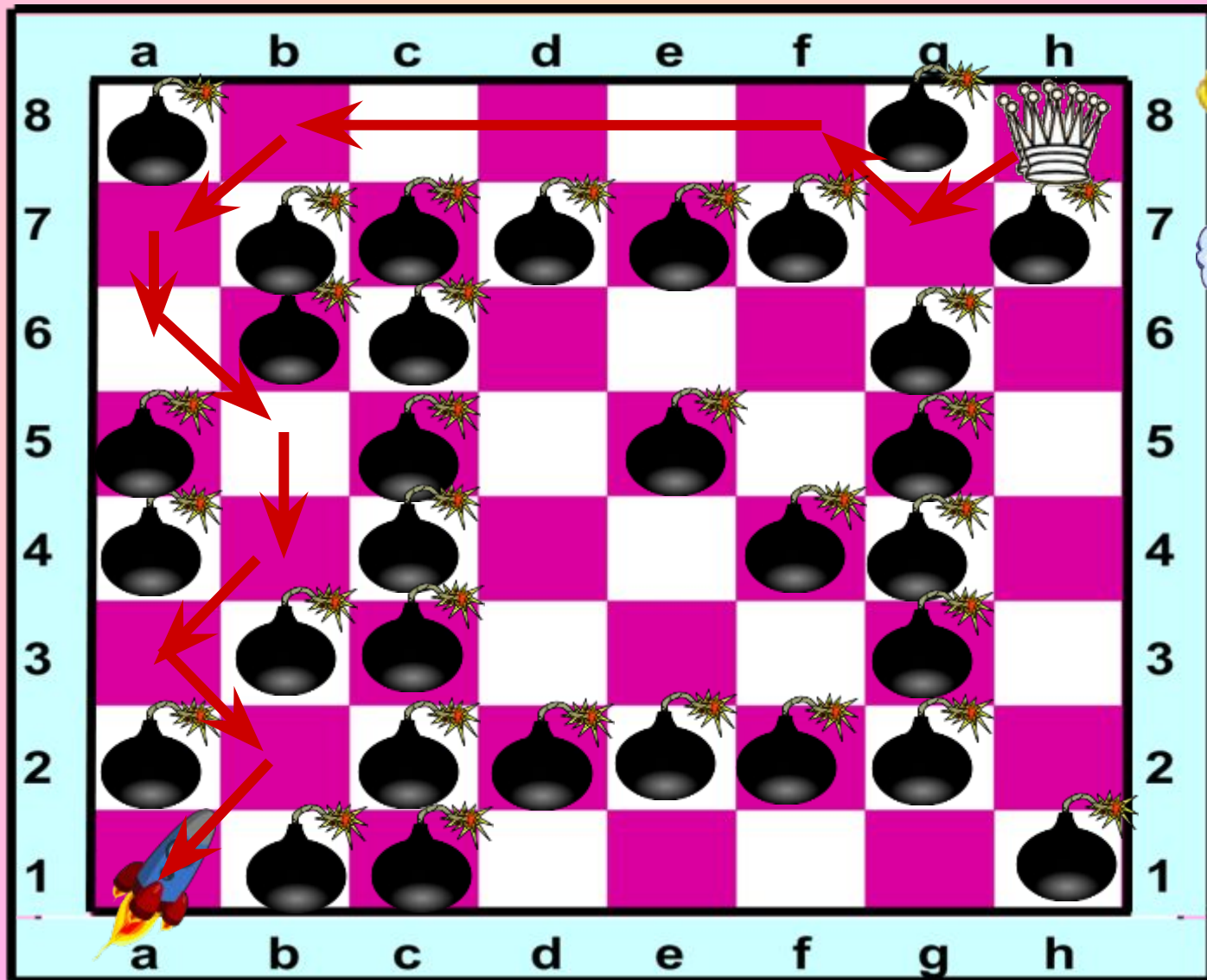


К выбору тренажера



Лабиринт №4

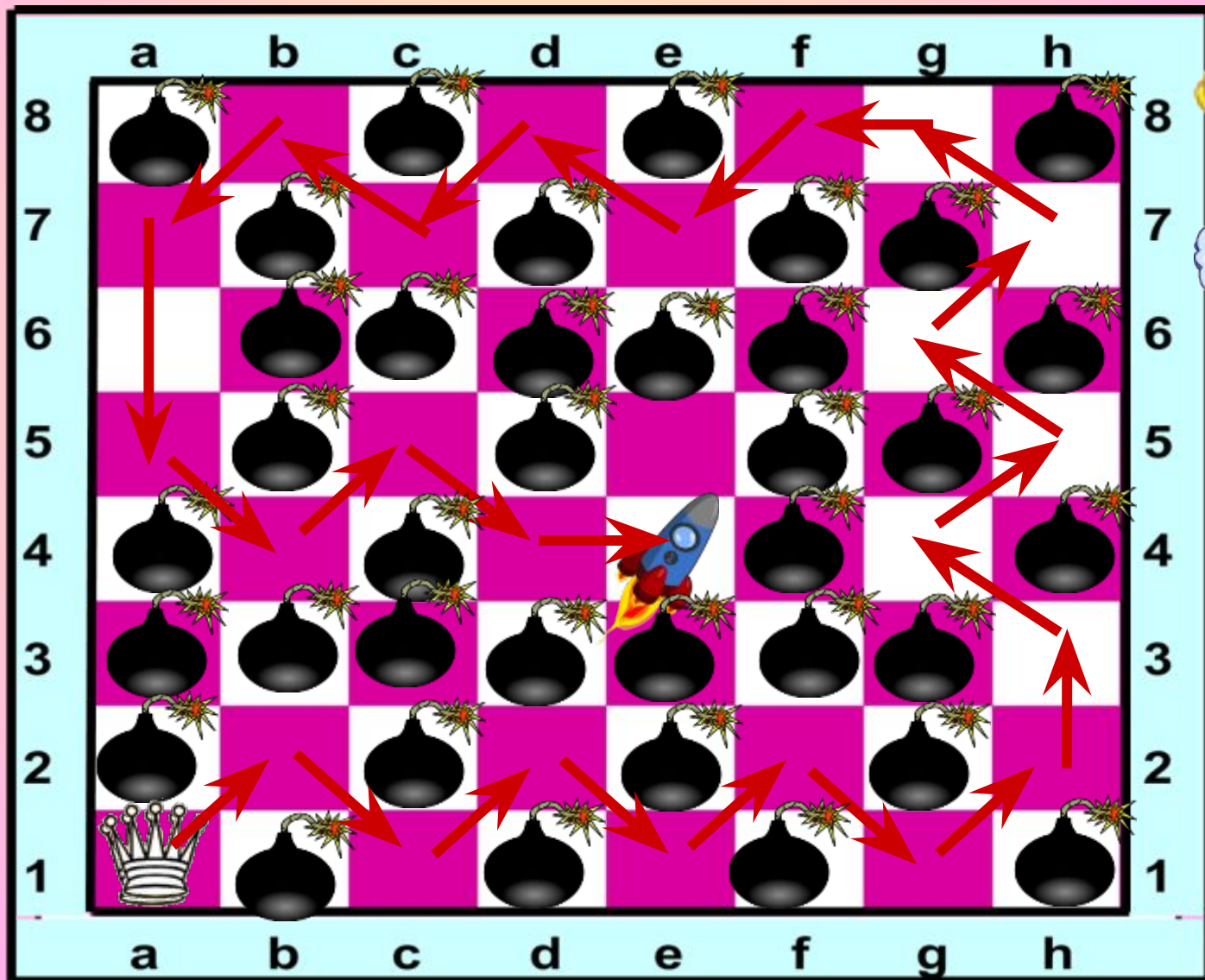
Проберись ферзем к ракете (не перепрыгивая через заминированные поля)



К выбору тренажера

Лабиринт №5

Проберись ферзем к ракете (не перепрыгивая через заминированные поля)



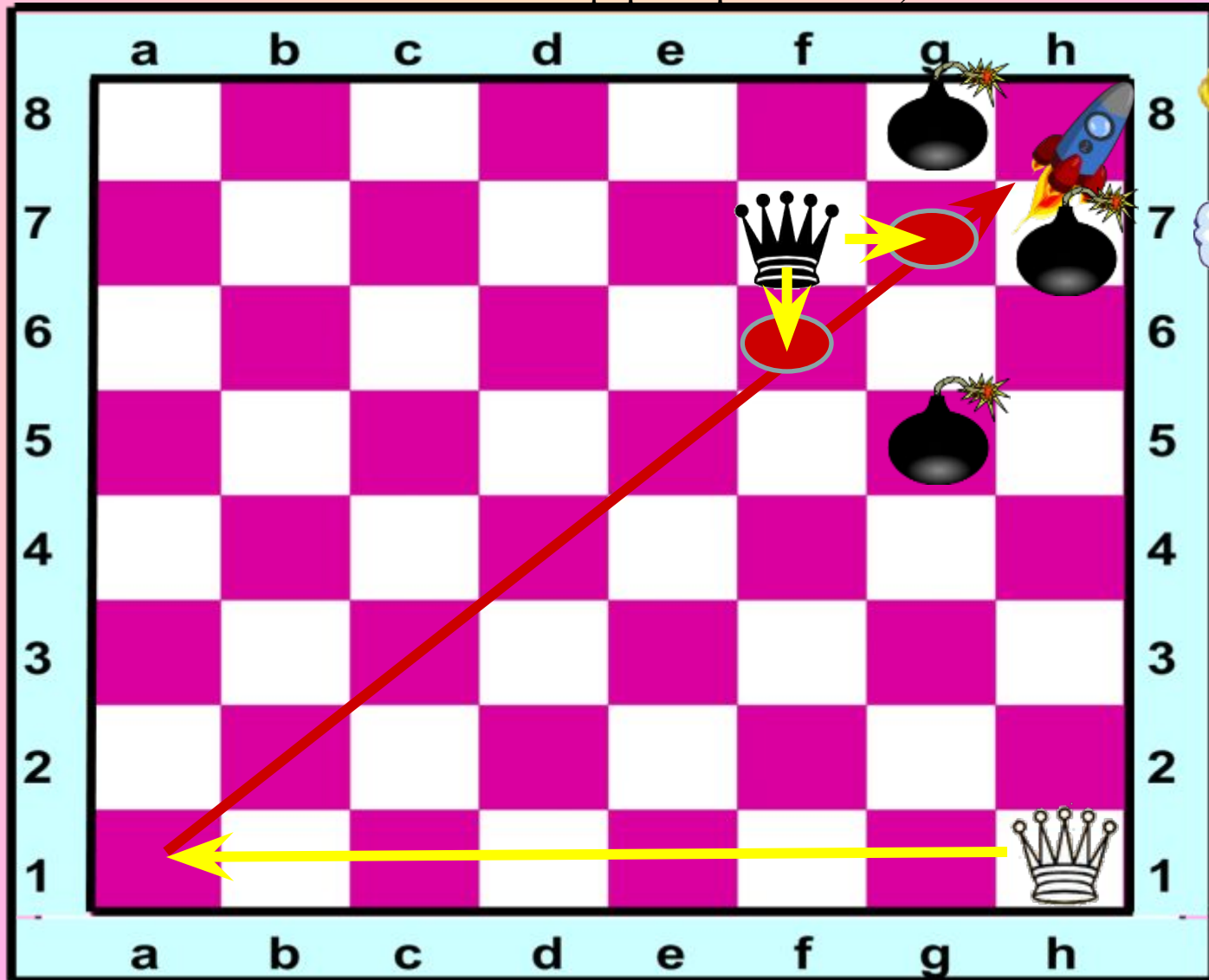
К выбору тренажера

Захват контрольного поля №1

Проберись белым ферзем в ракету, мешая черному ферзю добиться той же цели (белый и черный ферзь ходят поочередно, через ракету можно перепрыгивать, но нельзя становиться под бой ферзя противника)

Подсказка

К выбору тренажера



Захват контрольного поля №2

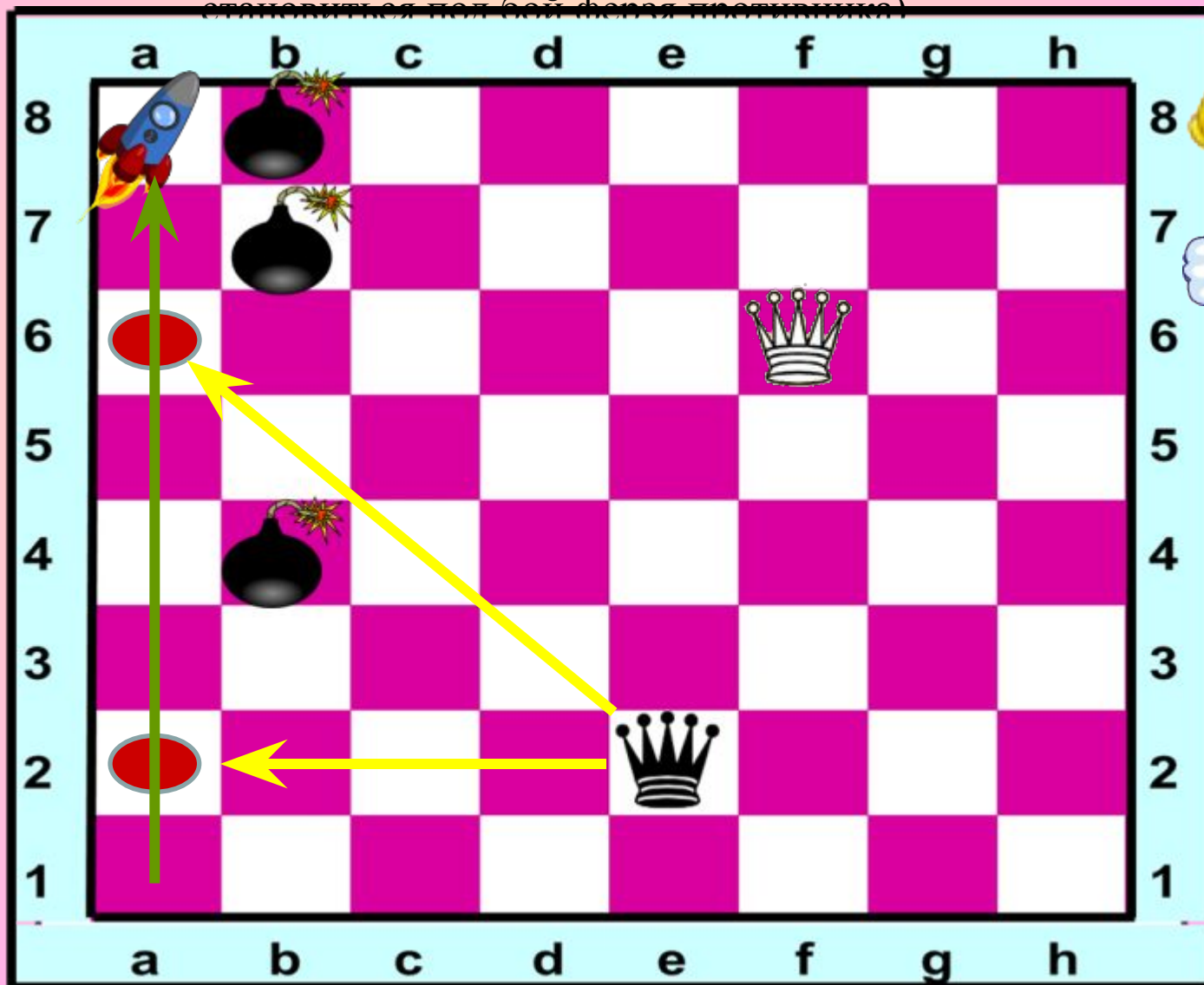
Проберись белым ферзем в ракету, мешая черному ферзю добиться той же цели (белый и черный ферзь ходят поочередно, через ракету можно перепрыгивать, но нельзя

становиться под бой ферзя противника)

Подсказка 1

Подсказка 2

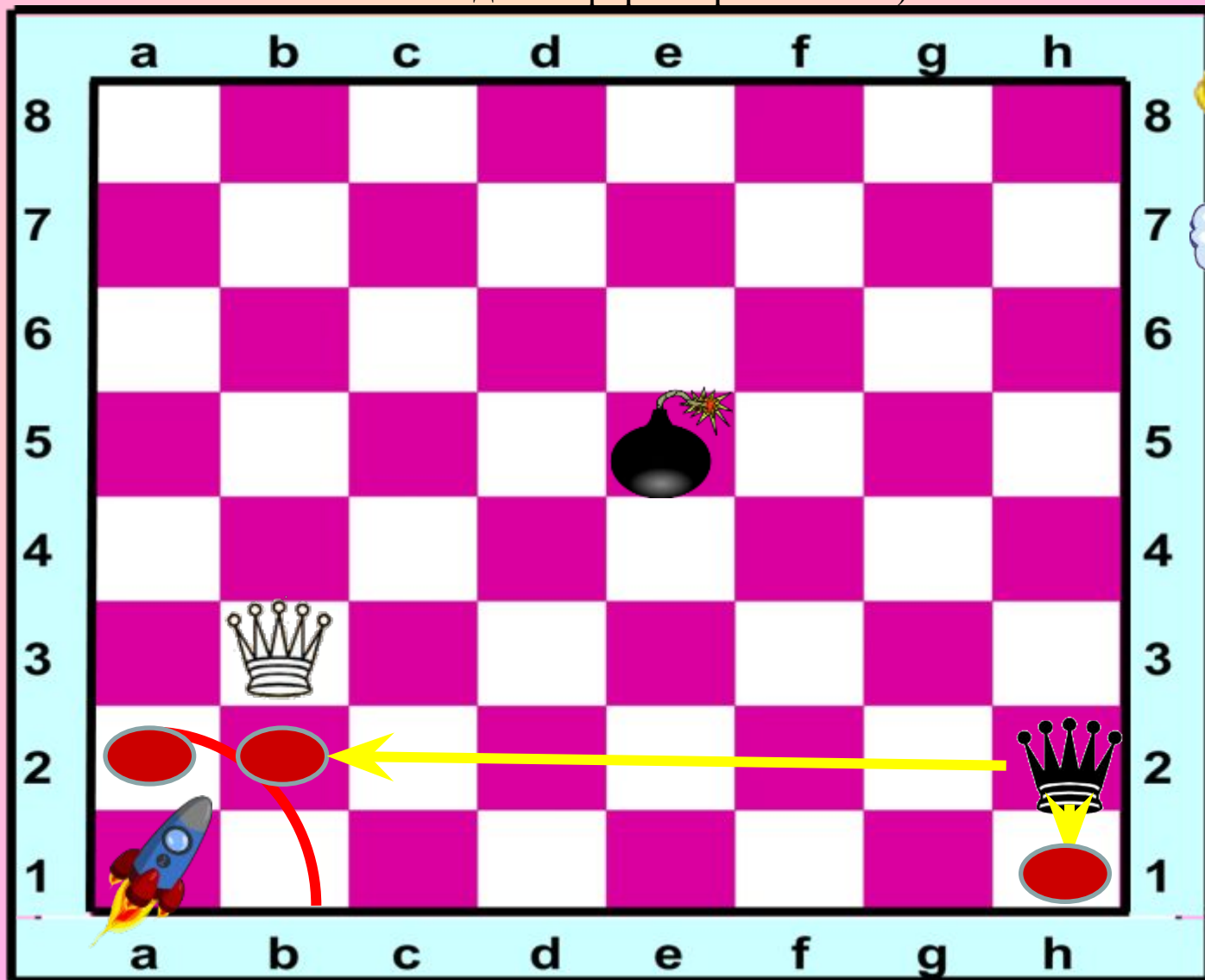
К выбору тренажера



Захват контрольного поля №3

Проберись белым ферзем в ракету, мешая черному ферзю добиться той же цели (белый и черный ферзь ходят поочередно, через ракету можно перепрыгивать, но нельзя становиться под бой ферзя противника)

Подсказка



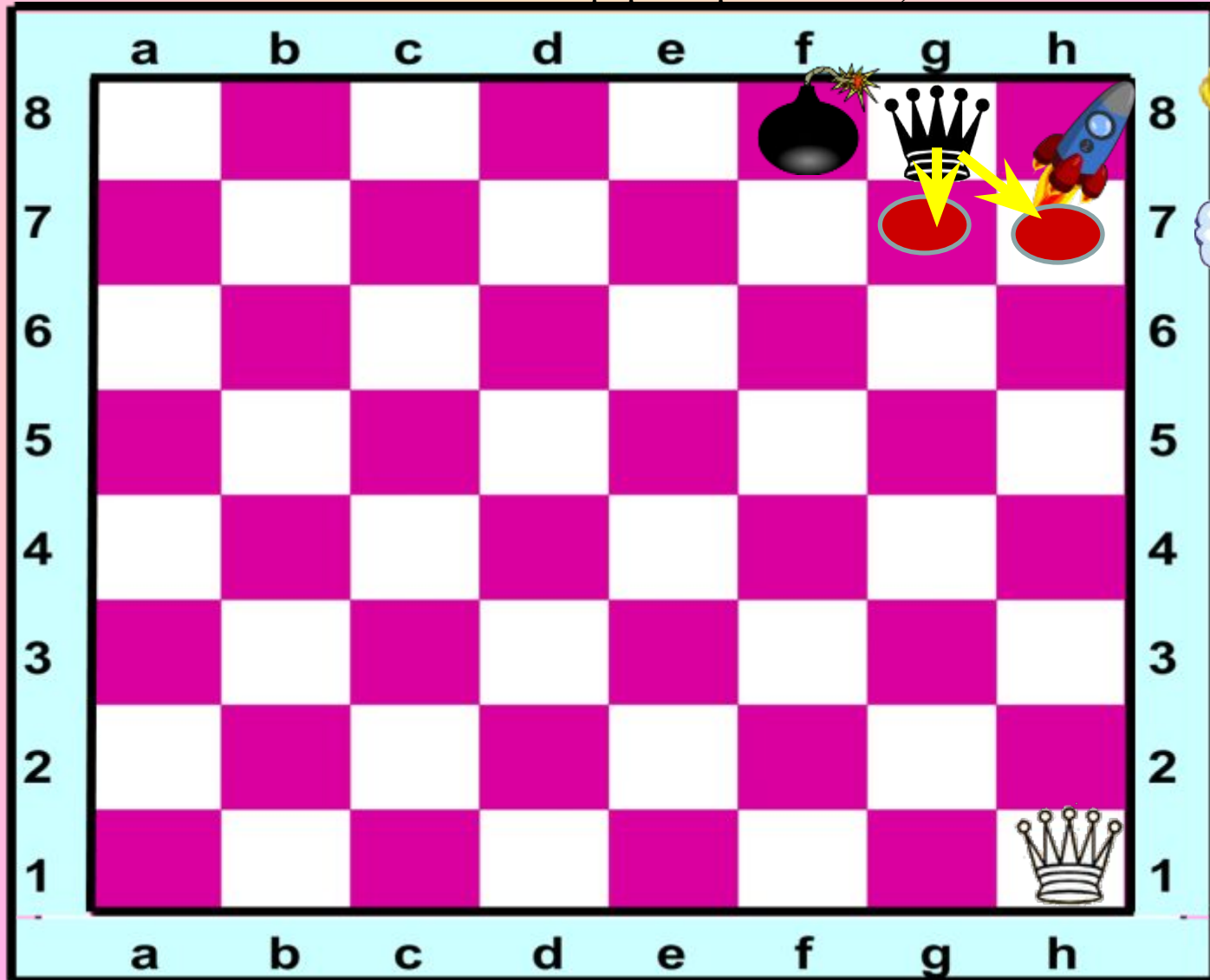
К выбору
тренажера

Захват контрольного поля №4

Проберись белым ферзем в ракету, мешая черному ферзю добиться той же цели (белый и черный ферзь ходят поочередно, через ракету можно перепрыгивать, но нельзя становиться под бой ферзя противника)

Подсказка

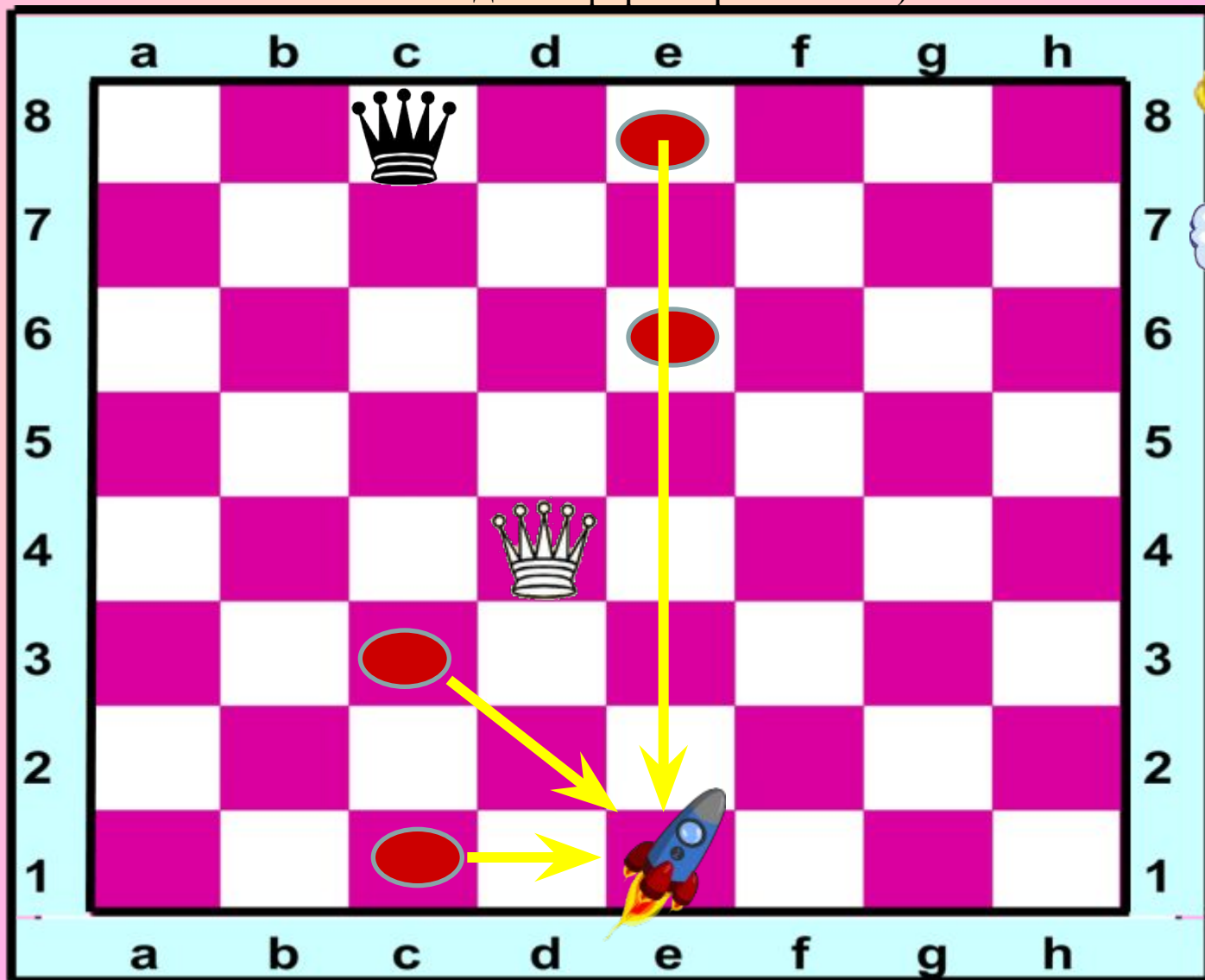
К выбору тренажера



Захват контрольного поля №5

Проберись белым ферзем в ракету, мешая черному ферзю добиться той же цели (белый и черный ферзь ходят поочередно, через ракету можно перепрыгивать, но нельзя становиться под бой ферзя противника)

Подсказка



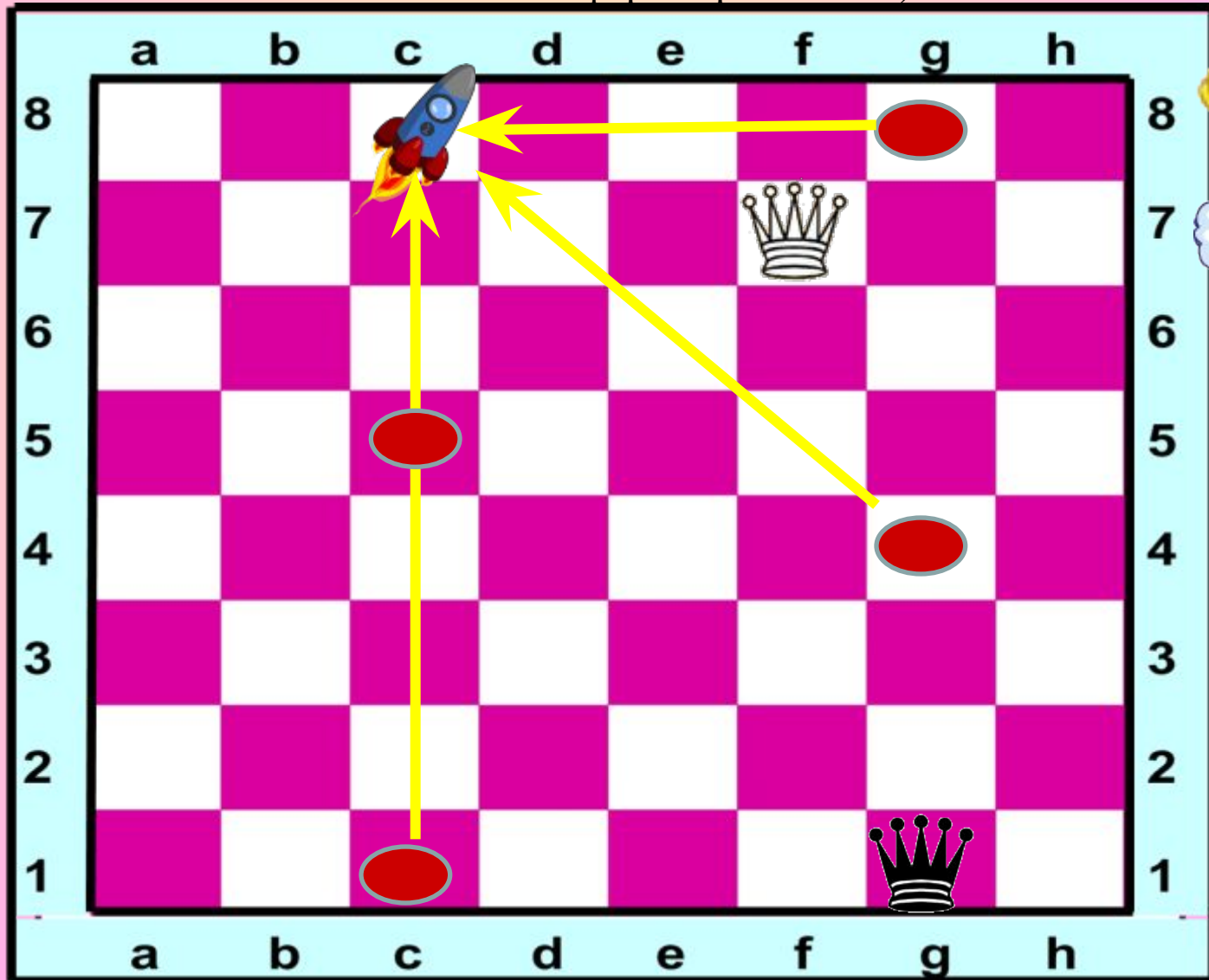
К выбору тренажера

Захват контрольного поля №6

Проберись белым ферзем в ракету, мешая черному ферзю добиться той же цели (белый и черный ферзь ходят поочередно, через ракету можно перепрыгивать, но нельзя становиться под бой ферзя противника)

Подсказка

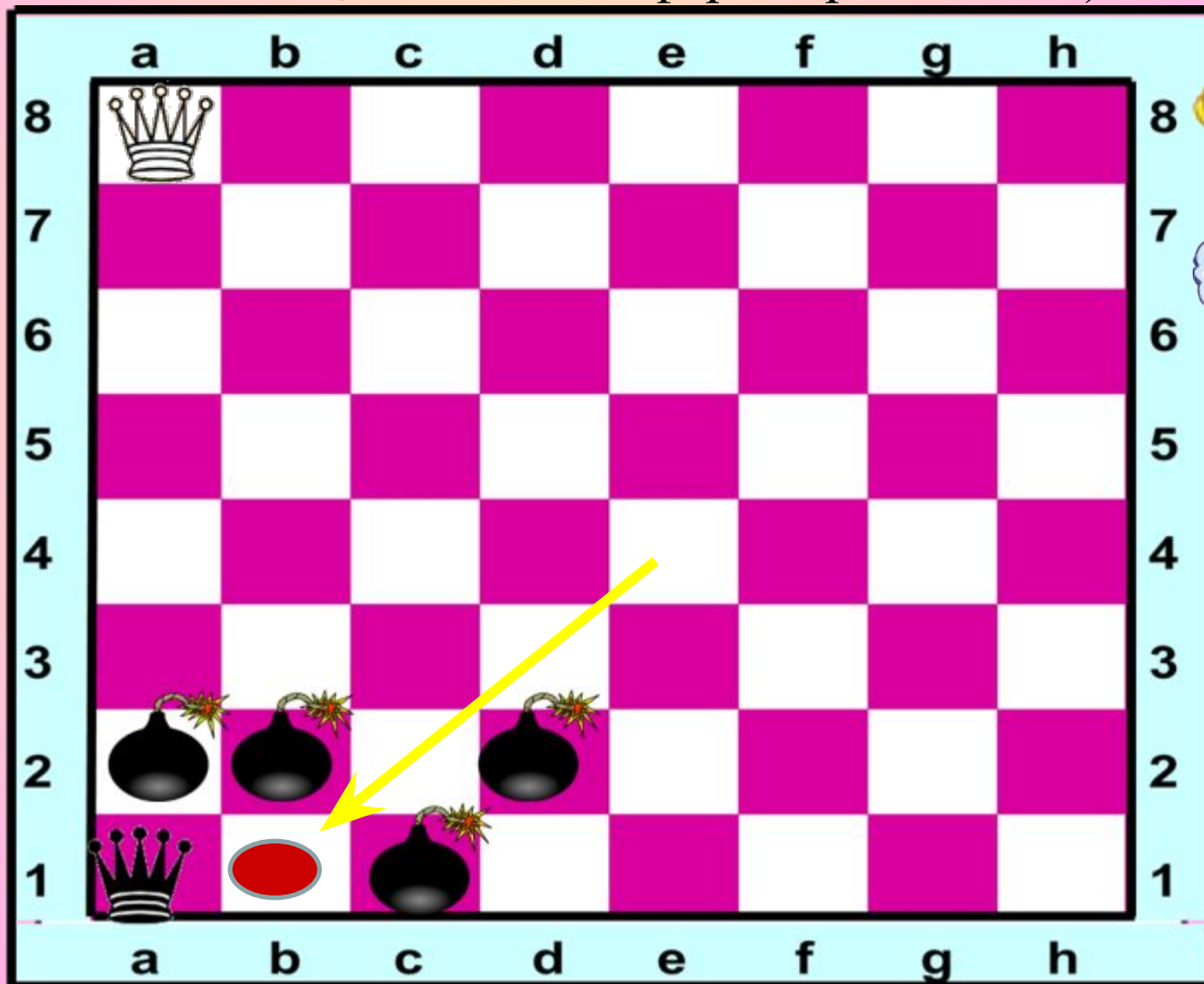
К выбору тренажера



Ограничение подвижности №1

Выиграй белыми (белый и черный ферзи ходят поочередно, побеждает тот, кто побьет ферзя противника)

Подсказка

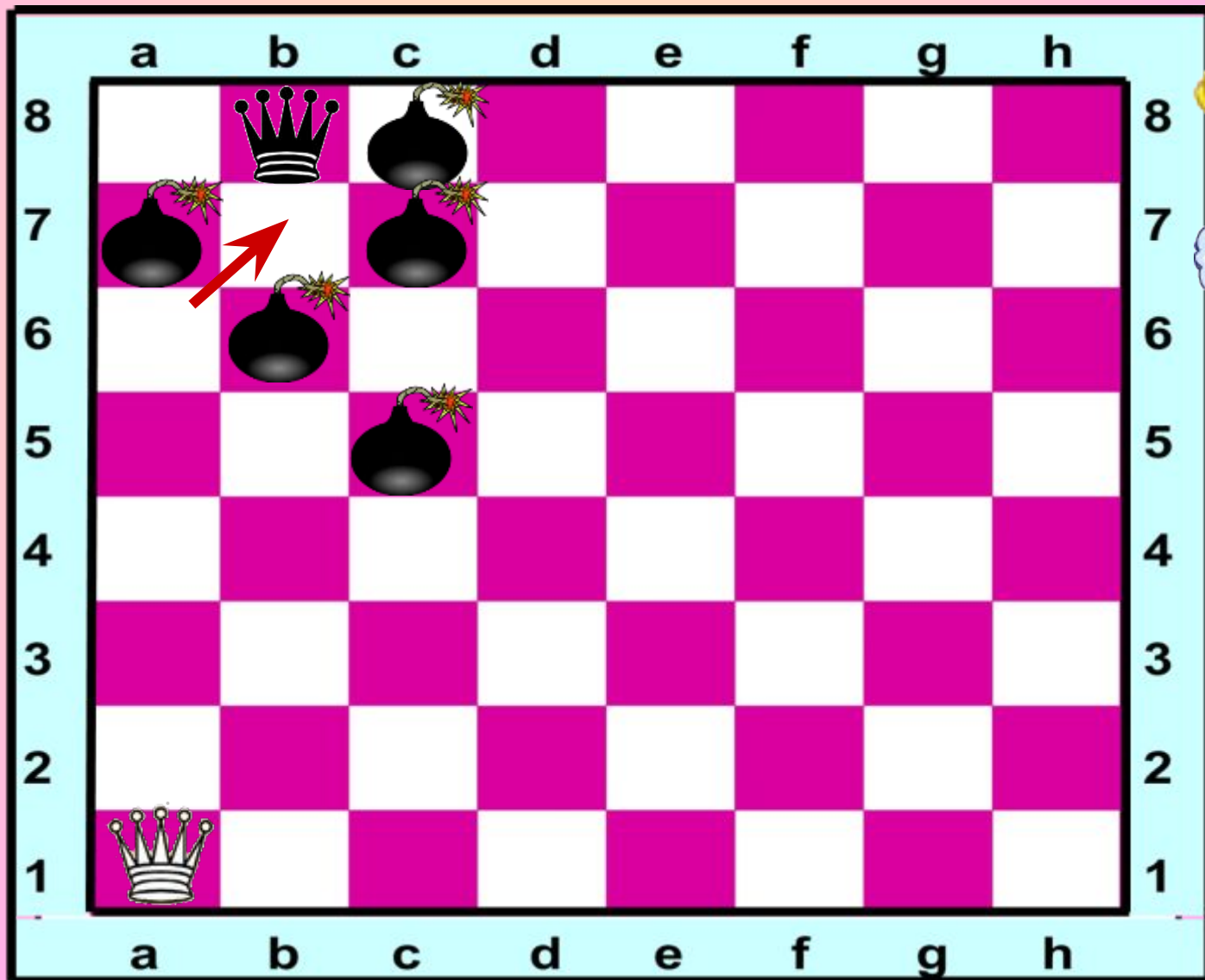


К выбору тренера



Ограничение подвижности №2(а)

Выиграй белыми (белый и черный ферзи ходят поочередно, побеждает тот, кто побьет ферзя противника)

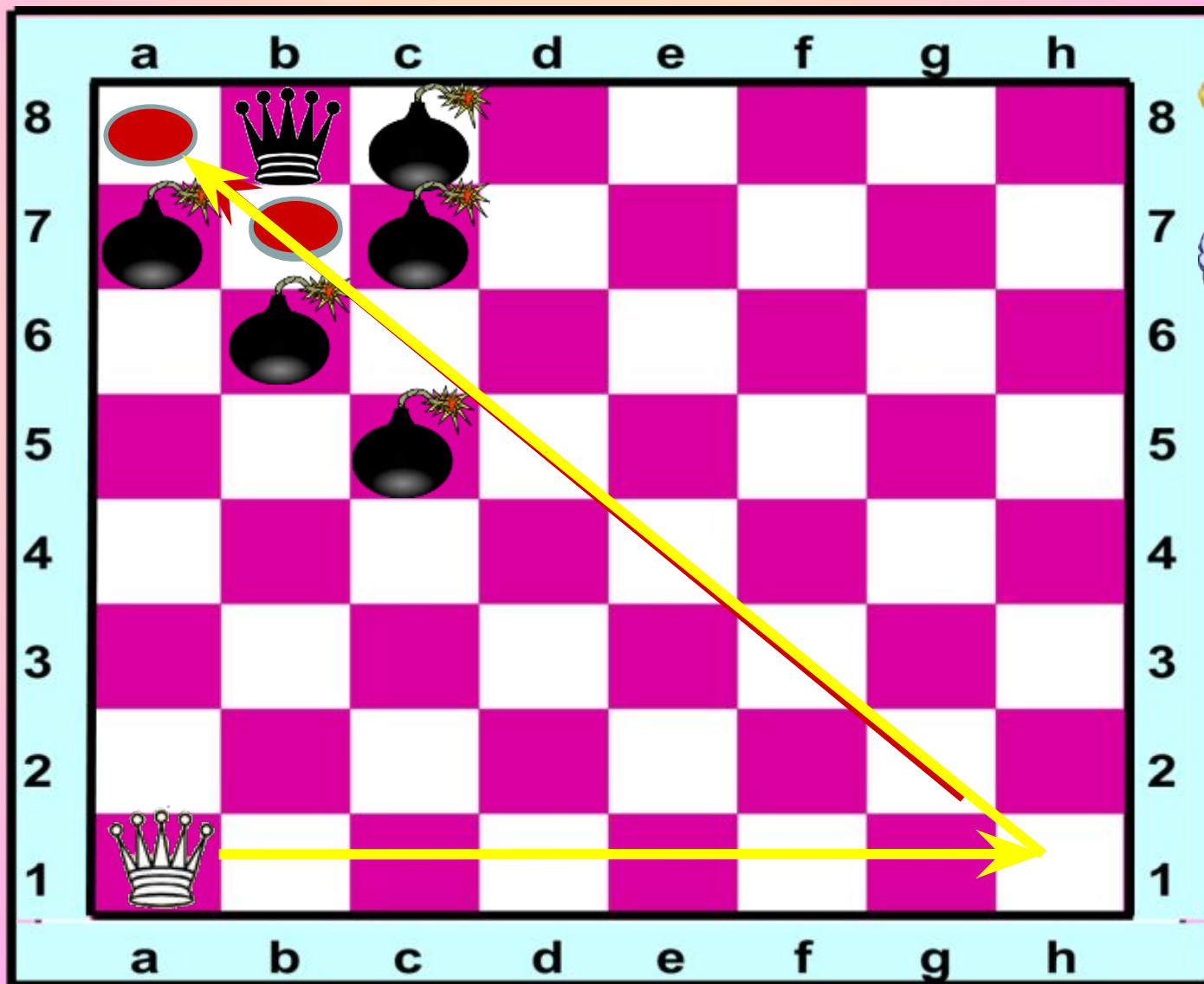


К выбору тренажера

Ограничение подвижности №2(б)

Выиграй белыми (белый и черный ферзи ходят поочередно, побеждает тот, кто побьет ферзя противника)

Подсказка



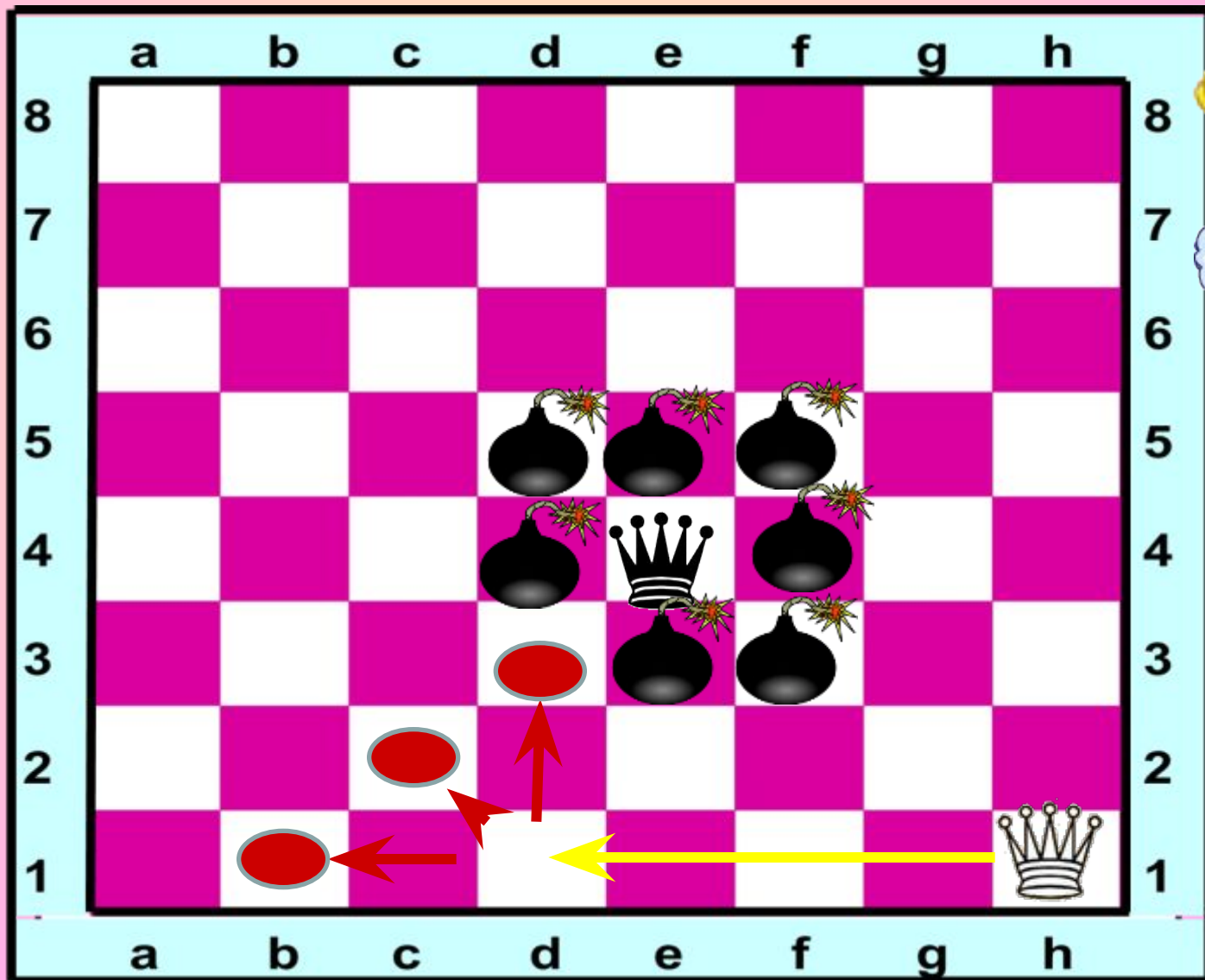
К выбору тренажера



Ограничение подвижности №3

Выиграй белыми (белый и черный ферзи ходят поочередно, побеждает тот, кто побьет ферзя противника)

Подсказка

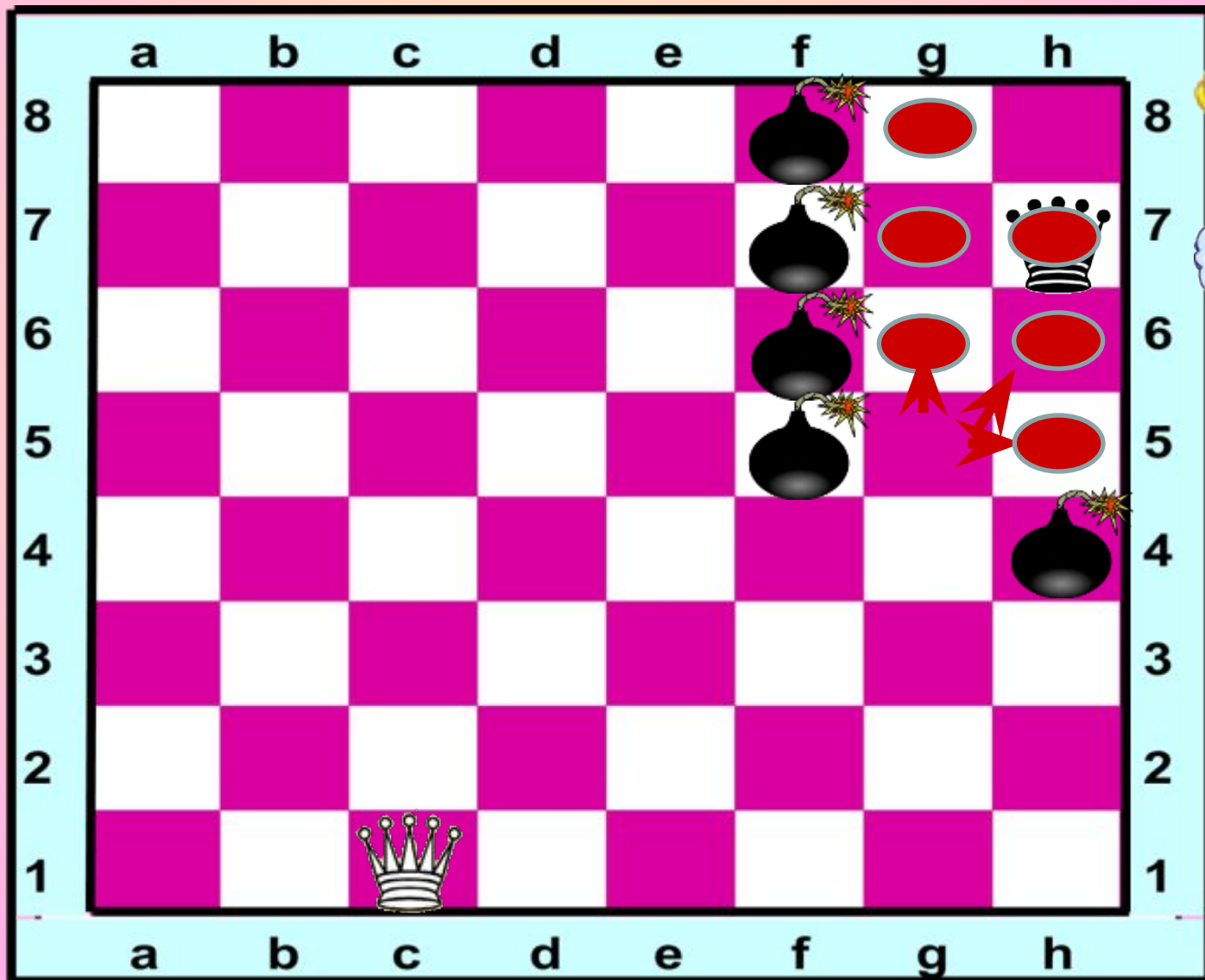


К выбору тренера



Ограничение подвижности №4

Выиграй белыми (белый и черный ферзи ходят поочередно, побеждает тот, кто побьет ферзя противника)

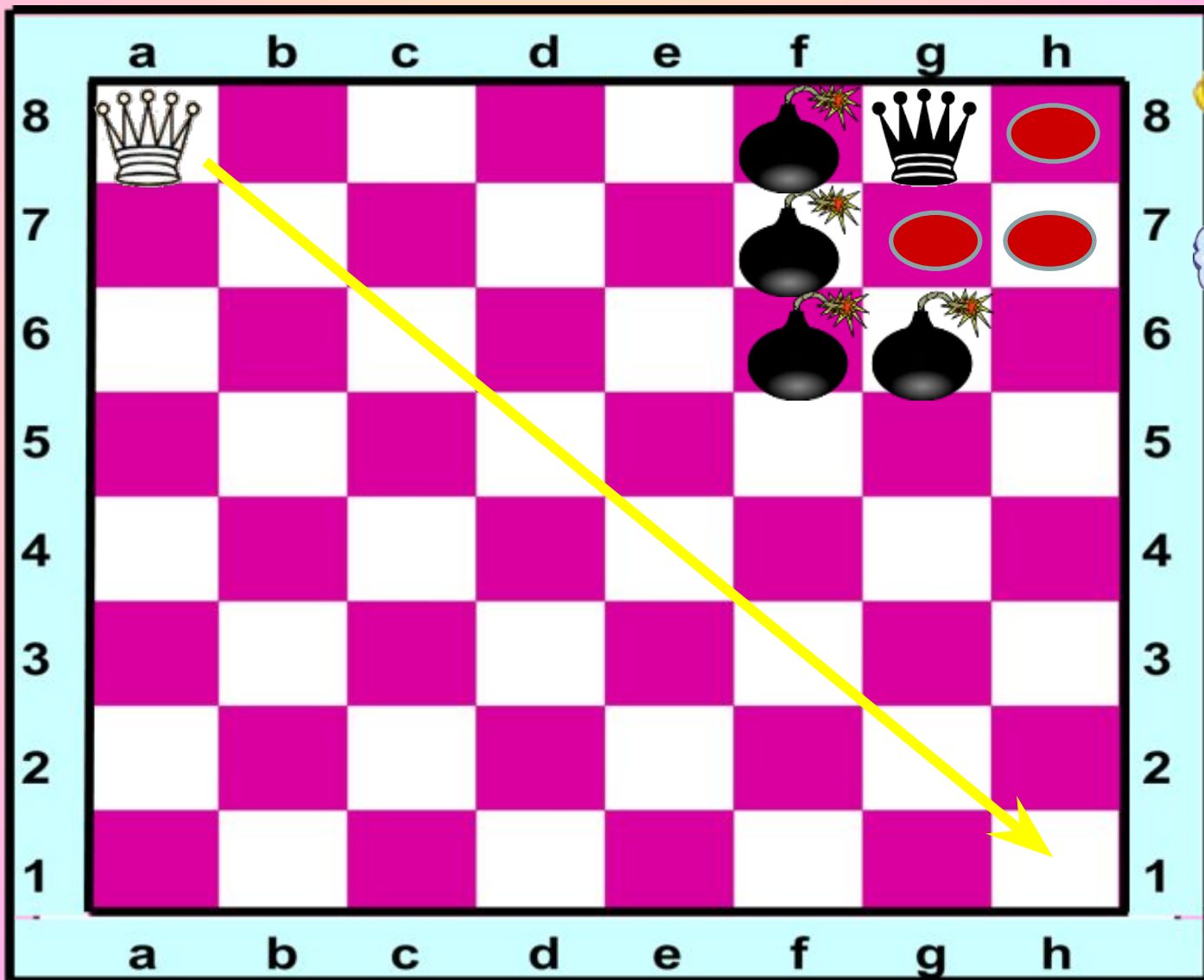


К выбору тренажера

Ограничение подвижности №5

Выиграй белыми (белый и черный ферзи ходят поочередно, побеждает тот, кто побьет ферзя противника)

Подсказка



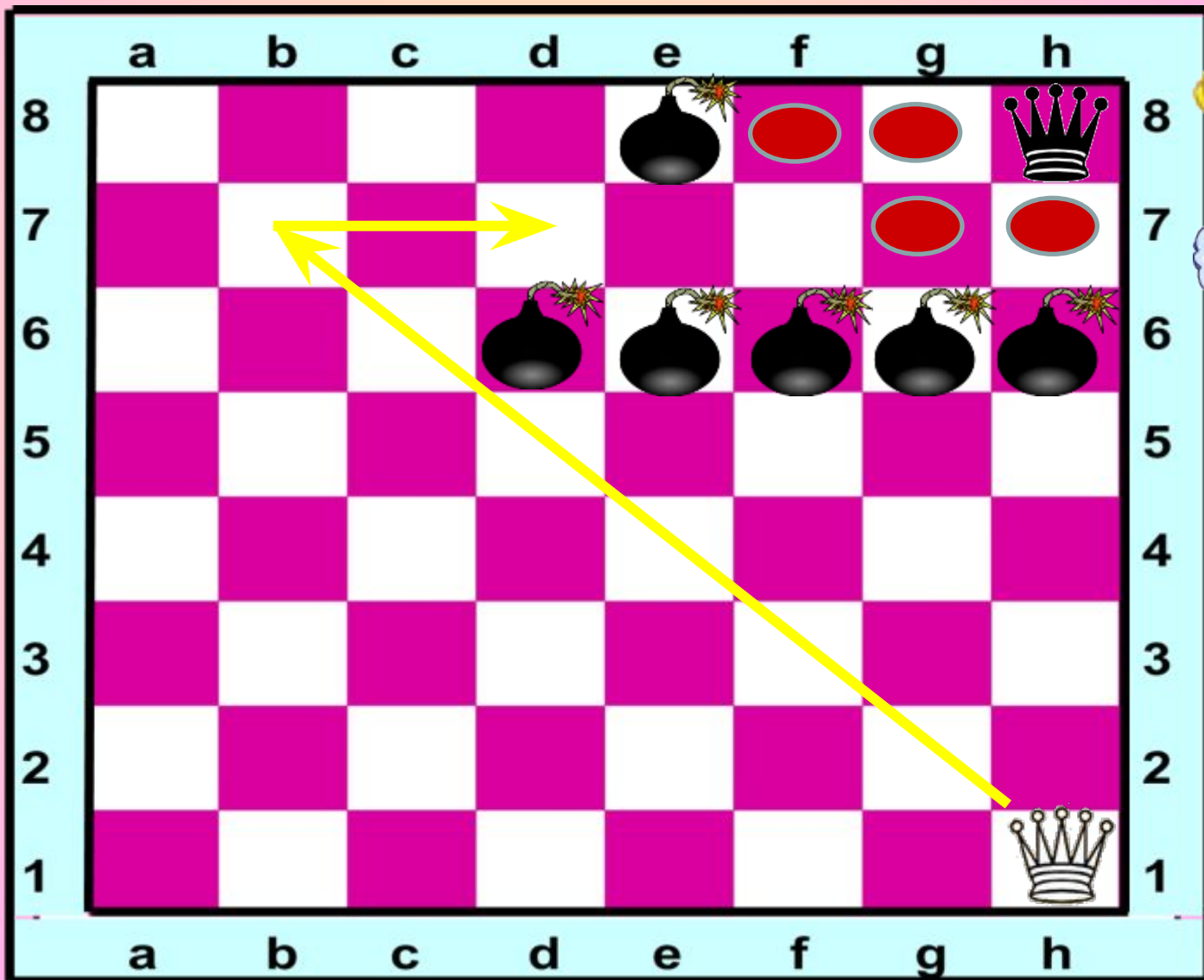
К выбору тренажера



Ограничение подвижности №6

Выиграй белыми (белый и черный ферзи ходят поочередно, побеждает тот, кто побьет ферзя противника)

Подсказка



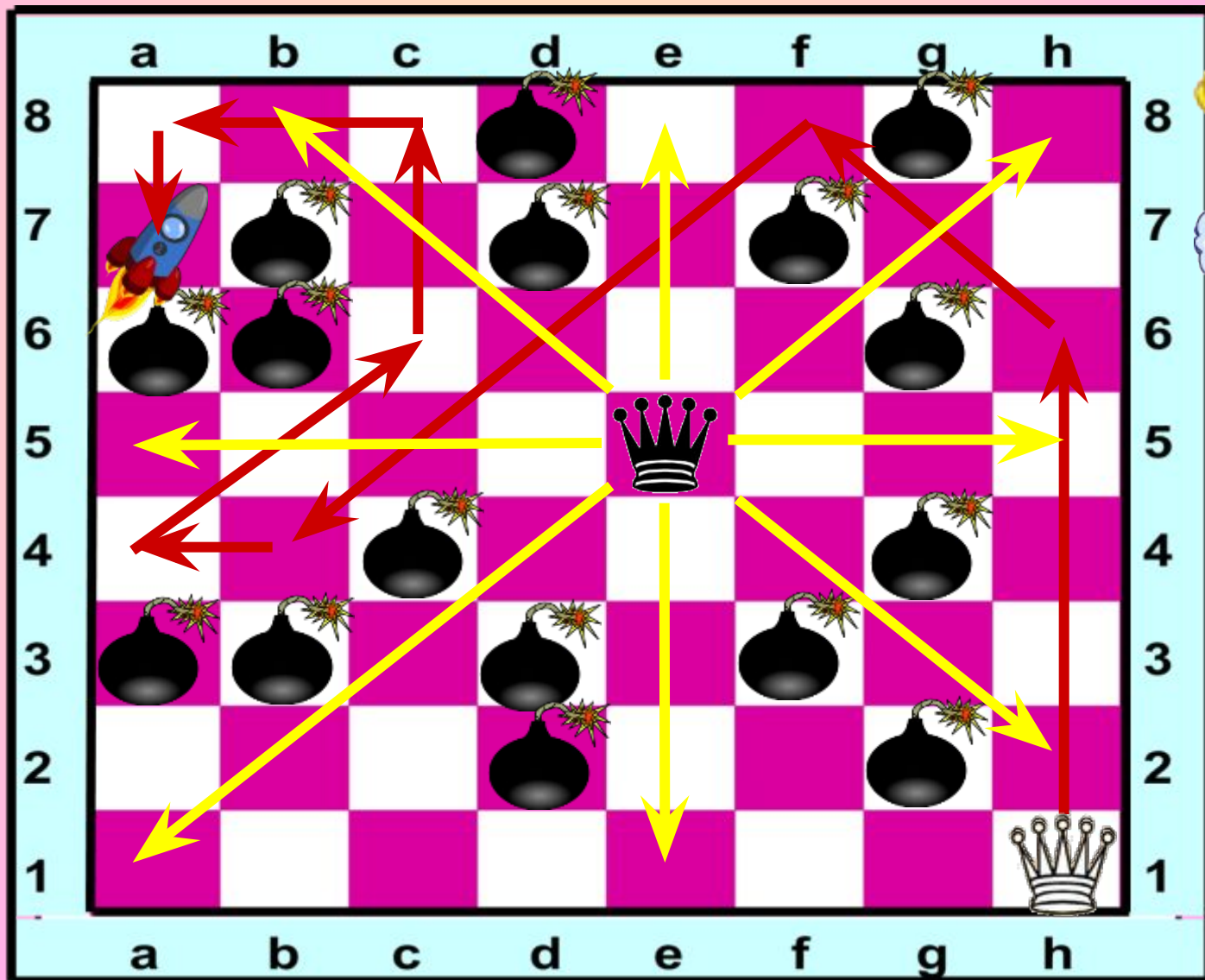
К выбору тренажера



Перехитри часовых №1

Проберись белым ферзем в ракету, не становясь на поля, атакованные черным ферзем-часовым.

Подсказка

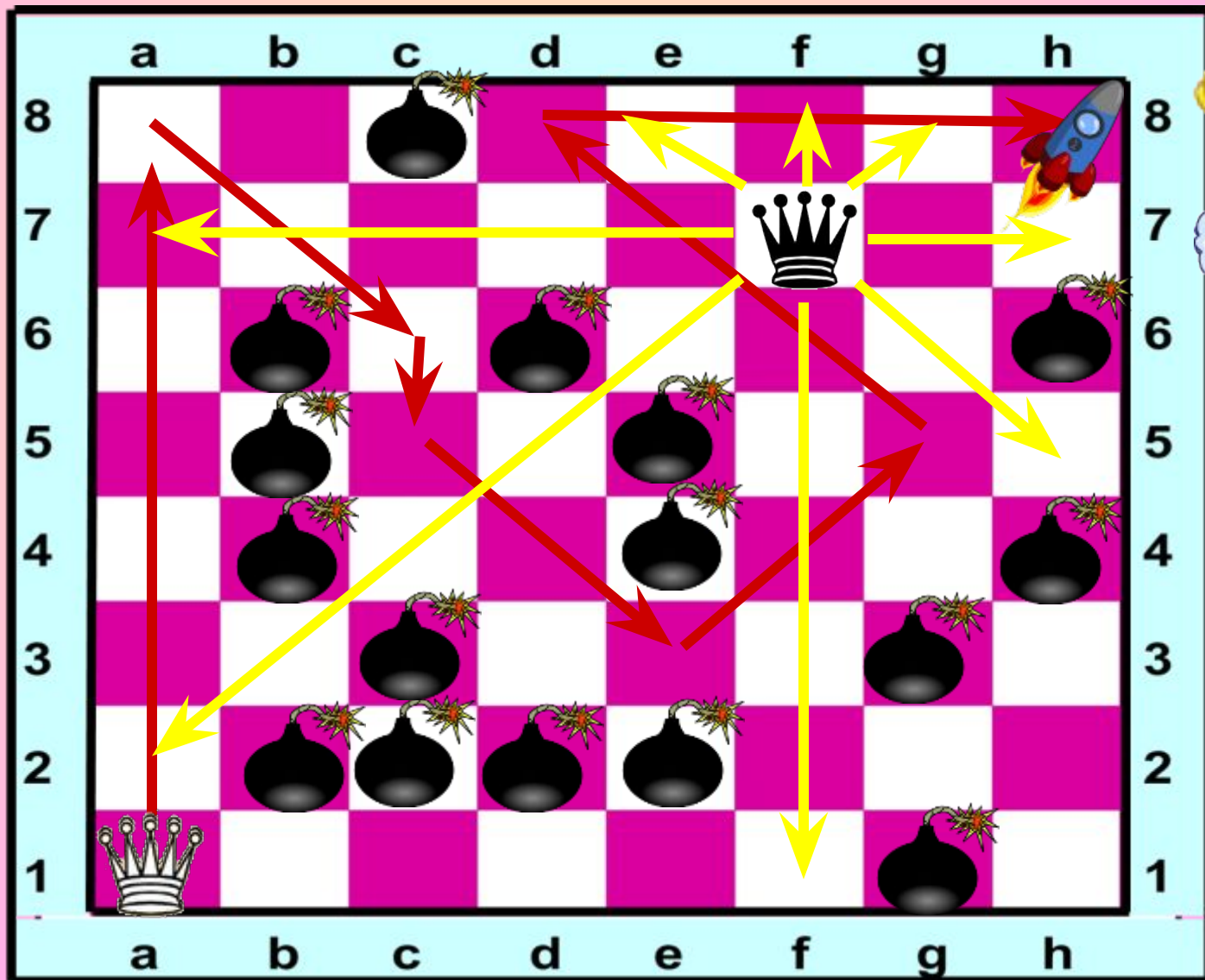


К выбору тренажера

Перехитри часовых №2

Проберись белым ферзем в ракету, не становясь на поля, атакованные черным ферзем-часовым.

Подсказка

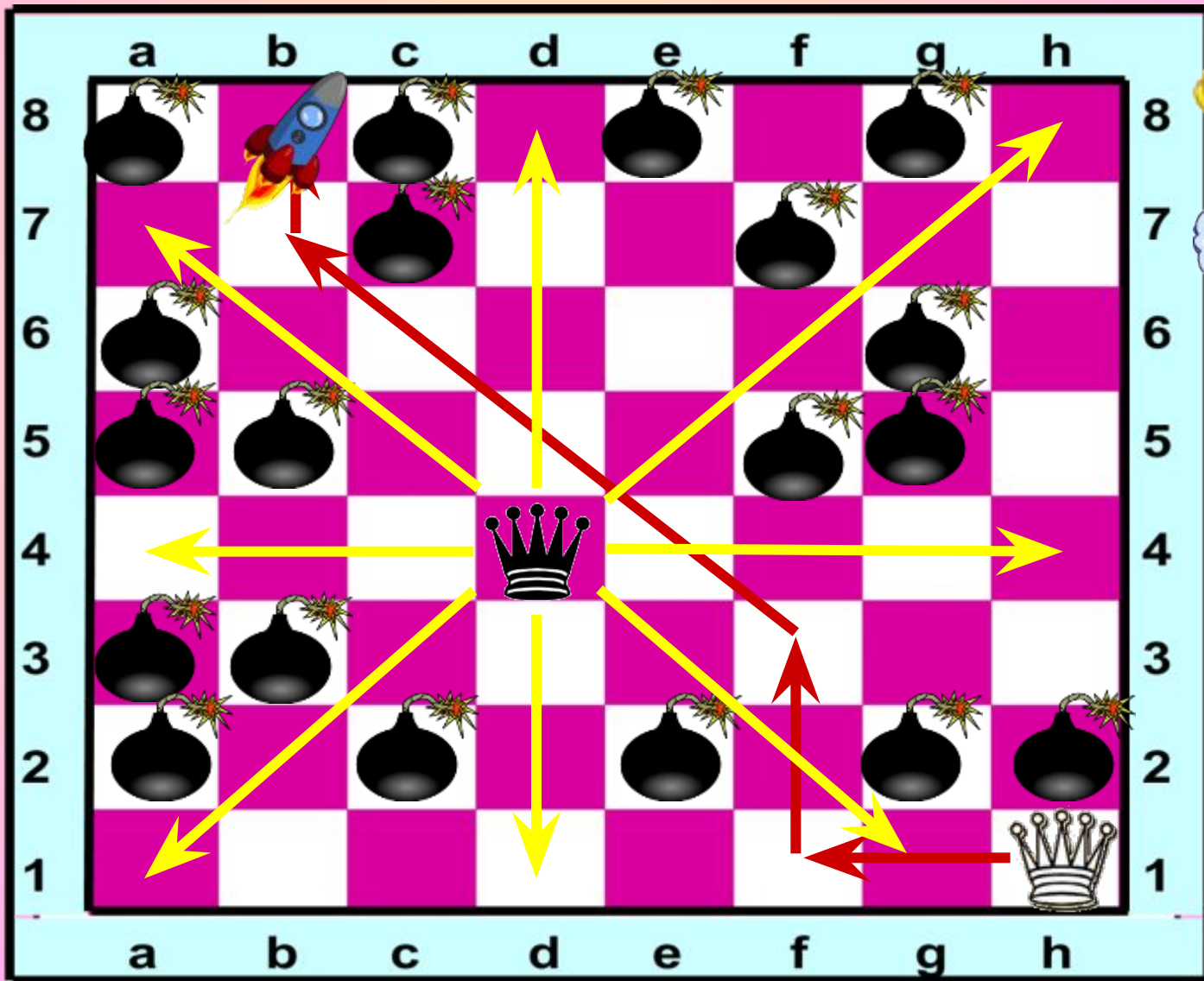


К выбору
тренажера

Перехитри часовых №3

Проберись белым ферзем в ракету, не становясь на поля, атакованные черным ферзем-часовым.

Подсказка

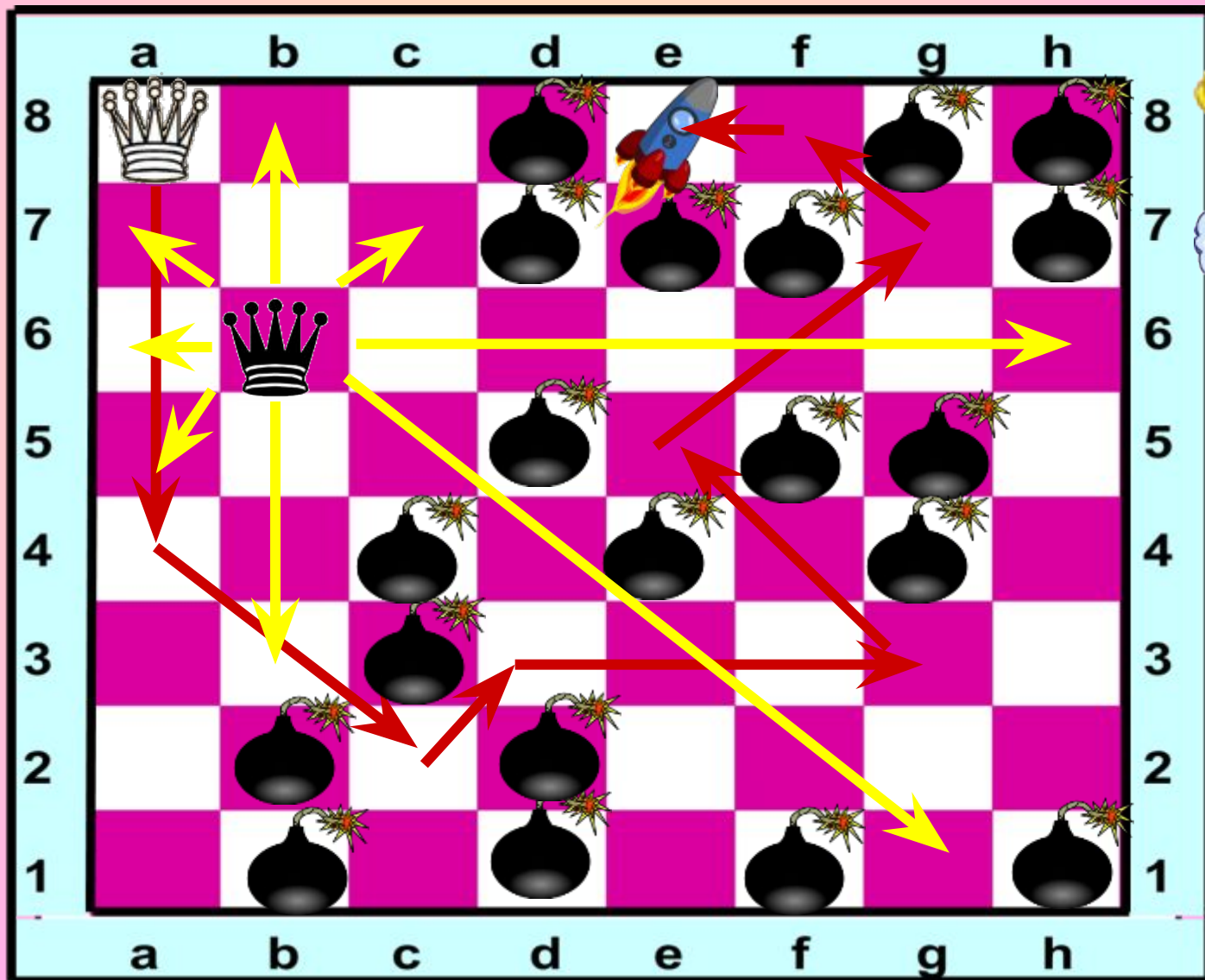


К выбору
тренажера

Перехитри часовых №4

Проберись белым ферзем в ракету, не становясь на поля, атакованные черным ферзем-часовым.

Подсказка

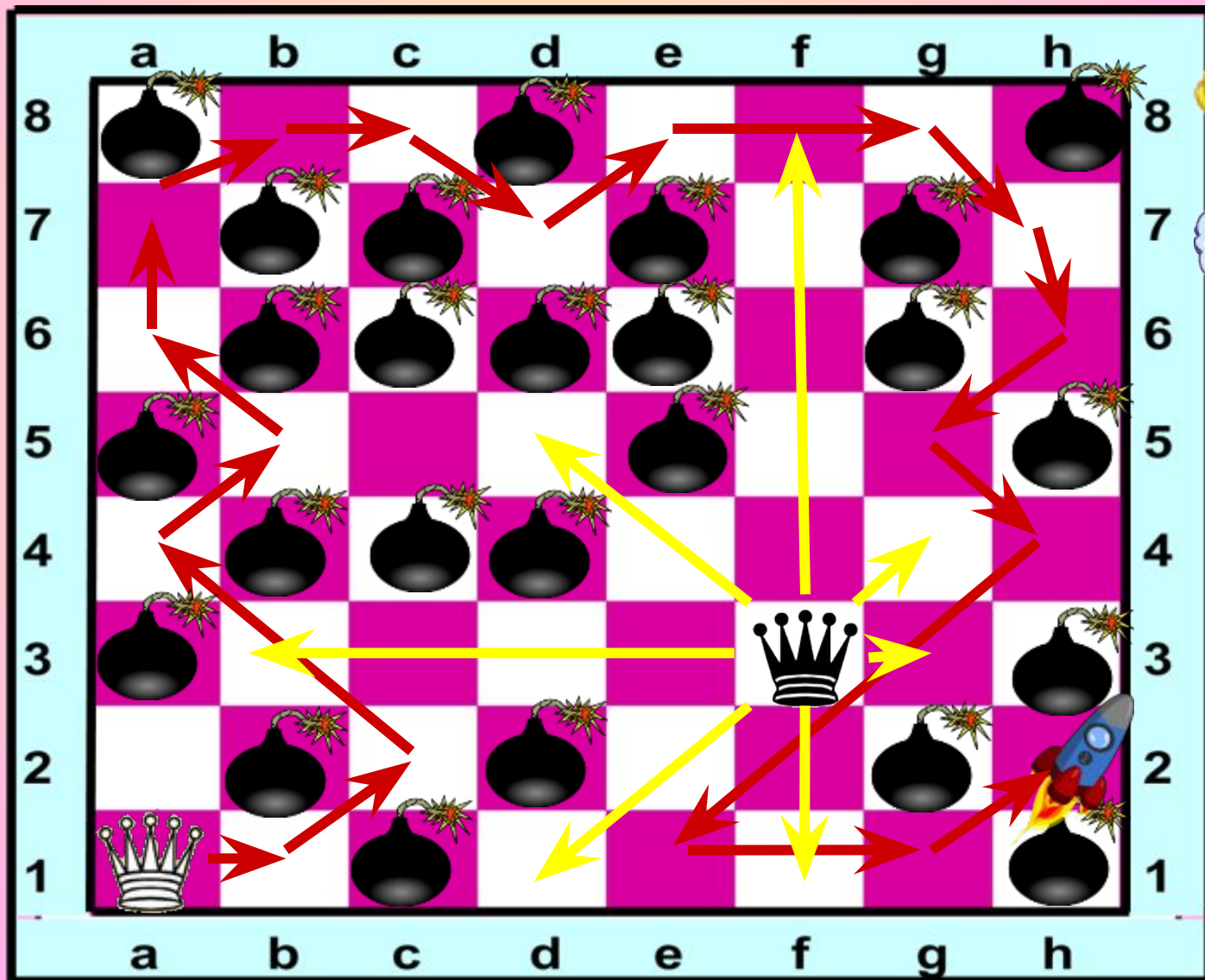


К выбору тренажера

Перехитри часовых №5

Проберись белым ферзем в ракету, не становясь на поля, атакованные черным ферзем-часовым.

Подсказка



К выбору тренажера

Рефлексия

Отрази свое настроение смайликом.

Возьмите смайлик соответствующий Вашему настроению и прикрепите его на доске с магнитной основой.



Я все знаю, понял
и могу объяснить
другим!



Я все знаю, понял, но
не уверен, что смогу
объяснить другим!



У меня остались
некоторые
вопросы.

**Я вам желаю побеждать себя каждый день,
каждый день открывать все новые знания, идти только вперед.**

Литература

1. Сухин И.Г. Шахматы, первый год, или Там клетки черно-белые чудес и тайн полны. Учебник для начальной школы, первый год обучения. В 2-х частях. 2012г.

Картинки

https://yandex.ru/images/search?img_url=http%3A%2F%2Fwww.photoshop-info.ru%2Fuploadfoto%2Fimg%2Fbig%2Ffoto_1504.jpg&_=1458828591413&p=19&text=%D0%90%D0%BD%D0%B8%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5%20%D0%BA%D0%B0%D1%80%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%BA%D0%B8%20%D1%88%D0%B0%D1%85%D0%BC%D0%B0%D1%82&noreask=1&pos=588&rpt=simage&lr=53

http://liubavyshka.ru/_ph/4/2/739172991.gif?1458835191

http://liubavyshka.ru/_ph/4/2/819173629.gif?1458835258

http://ru.clipartlogo.com/image/chess-symbols-set_173126.html

http://ru.clipartlogo.com/image/chess-symbols-set_173107.html

http://ru.clipartlogo.com/free/chess-king_2.html

http://ru.clipartlogo.com/image/chess-symbols-set_173159.html

<http://www.picgifs.com/search/?q=chess&c=all&p=7>