



The International Table Tennis Federation

Глава 3 : РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ МЕЖДУНАРОДНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

Правила



The International Table Tennis Federation

**Handbook for
MATCH OFFICIALS**

**Руководство
для официальных лиц
встречи**

Copyright © ITTF
The ITTF encourages the reproduction of information from this Handbook provided that the source is mentioned.

КЛЮЧЕВЫЕ МОМЕНТЫ

□ Инвентарь и игровые условия

- ◆ Разрешенный инвентарь
- ◆ Одежда игрока
- ◆ Игровые условия
- ◆ Переклейка
- ◆ Реклама

□ Официальные лица

- ◆ Главный судья (рефери)
- ◆ Судья, ассистент судьи
- ◆ Протесты

□ Проведение встречи

- ◆ Индикация счета
- ◆ Инвентарь
- ◆ Разминка
- ◆ Перерывы

□ Дисциплина

- ◆ Советы
- ◆ Неспортивное поведение
- ◆ Представительность

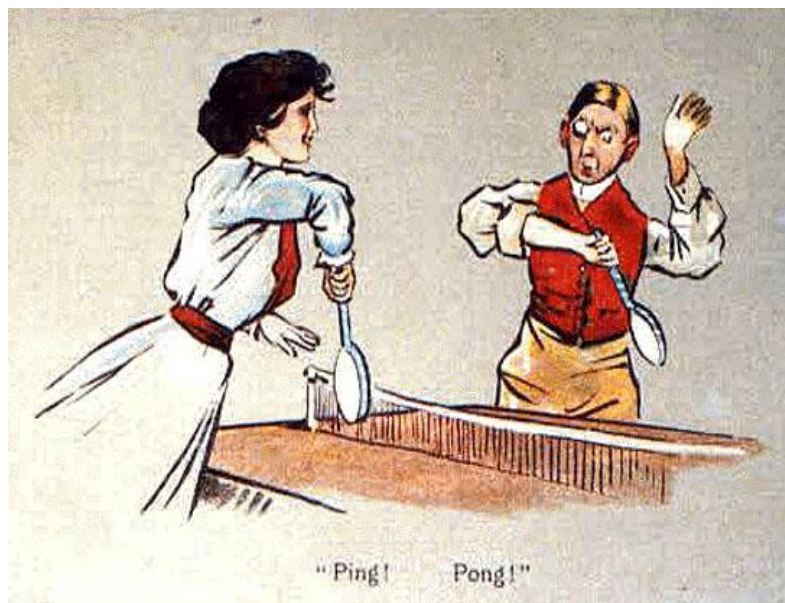
□ Советы судье

ЦЕЛИ :

По окончании этого раздела вы сможете:

- **Лучше понимать Предписания для международных соревнований**
- **Знать и понимать дополнительные требования, которыми обязан руководствоваться судья во время встречи**
- **Знать обязанности и зону ответственности официальных лиц, причастных к встрече**
- **Принимать решения, опираясь юридически на конкретные пункты правил и предписаний**

П. 3.2.2 Одежда игрока



- Рубашка, шорты, юбка, прочее
- Тренировочный костюм
- Цвет
- Украшения
- Форма команды



П. 3.2.2 Одежда игрока

□ Обычно допустимы:

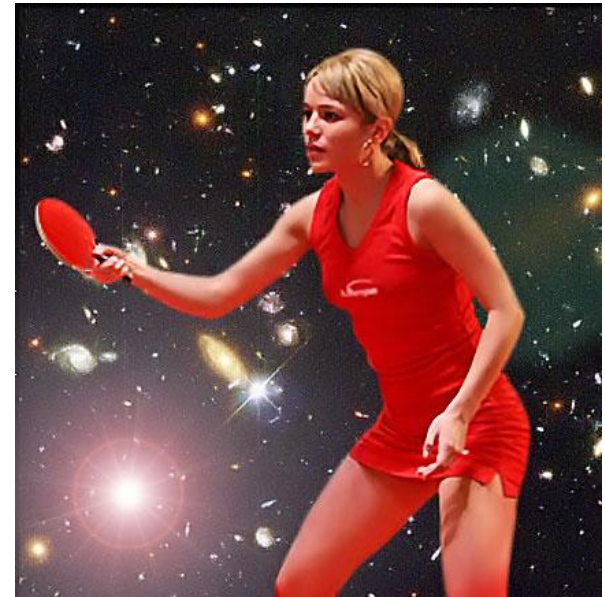
- ❖ рубашка с коротким рукавом или без рукавов
- ❖ шорты или юбка или комбинезон спортивного кроя
- ❖ носки и спортивная обувь



□ Остальные предметы одежды (напр., тренировочный костюм):

- ❖ необходимо разрешение **главного судьи**

П. 3.2.2 Одежда игрока



- **Основной** цвет рубашки, шортов, юбки
(**кроме** рукавов и воротника):
- ❖ **Существенно отличен** от цвета мяча

П. 3.2.2 Одежда игрока

- Игроки(пары) – соперники должны носить **существенно разную по цвету одежду**
- Главный судья определяет **допустимость одежды**



П. 3.2.2 Одежда игрока

□ Игроки одеваются одинаково:

- **В командном матче**

исключения:

- носки, туфли
- количество, размер, цвет и т.п. рекламных объявлений

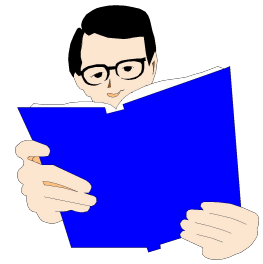


□ Если **соперничающие игроки или команды - в похожих рубашках** и не могут договориться, кто переодевается, **решение** принимает **судья по жребию**

Религиозные и другие специальные причины



Запомните:



□ Одежда игрока:

- ✓ Предметы одежды кроме рубашки, юбки или шортов, должны быть одобрены Главным судьей
- ✓ Основной цвет предмета одежды должен быть ясно отличен от цвета мяча
- ✓ Соперники по встрече обязаны быть в рубашках существенно различного цвета

П. 3.2.3 Игровые условия

- **Площадь**
- **Бортики**
- **Свет**
- **Фон**
- **Обстановка**



П. 3.2.3 Игровые условия



□ **Размеры площадки:**

- **Прямоугольник;**
- **≥ 14 м в длину, 7 м в высоту, 5 м в высоту**

□ **Источники света : ≥ 5 м над полом**

П. 3.2.3 Игровые условия

□ **Частью игровой площадки считается следующее:**



❖ бортики

❖ счетчики

❖ подставки
для полотенец

❖ покрытие
пола

❖ номера столов

❖ таблички или бортики с именами
игроков и/или ассоциаций

❖ Столик и стул судьи

❖ стол, включая комплект сетки

П. 3.2.5 Реклама

□ Реклама на **одежде игроков:**

❖ **Спереди, сбоку, на рукавах рубашки:**

- **≤ 6** отдельных объявлений/значков

❖ **На рубашке спереди:**

- **≤ 4**

❖ **На спинке рубашки:**

- **≤ 2**



□ Реклама на **одежде игроков:**

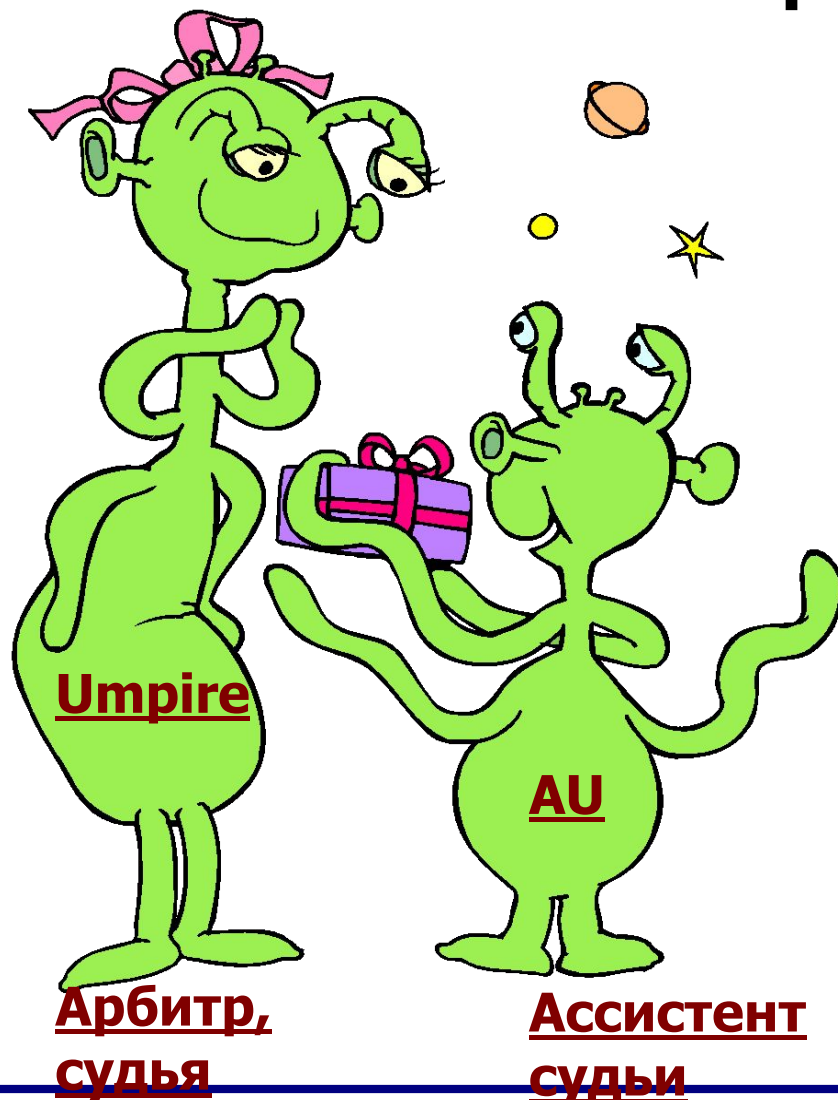
❖ На **шортах или юбке:**

- **≤ 2** рекламных значка только **спереди или сбоку**

❖ **НЕТ** - **табаку, алкоголю, наркотикам**



Reg. 3.3 Официальные лица встречи



Юрисдикция официальных лиц



- Главный судья
- Зам. гл. судьи
- Судья
- Ассистент судьи

● Счетчик

ударов

● Счетчик очков

Договаривайтесь о взаимодействии
и ответственности **перед** встречей



□ Некоторые обязанности **СУДЬИ** :

- ❖ Проводить **жеребьевку** подачи, приема, выбора стороны
- ❖ **Следить за выполнением** или **смягчать** требования к подаче
- ❖ **Вести счет** встречи
- ❖ Обеспечивать **проведение встречи** по правилам и предписаниям



□ Некоторые обязанности **СУДЬИ**:

- ❖ Обеспечить **поведение тренеров** в соответствии с правилами и предписаниями
- ❖ Если игроки, пары или команды соперников – в **похожих рубашках** и не могут договориться, кто должен переодеться, - принять решение **жребием**



□ Некоторые обязанности АССИСТЕНТА СУДЬИ :

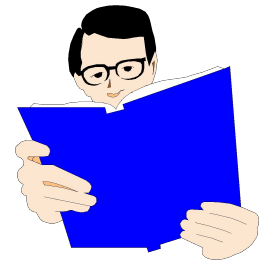
- ◆ Проверить сетку
- ◆ Определить правильность подачи, если понятно, что **судья не видит** момент подачи
- ◆ Работать со счетчиком, демонстрируя счет игрокам и зрителям, чтобы они могли следить за игрой
- ◆ Решать, задел ли мяч **край стола на стороне**, ближайшей к ассистенту



□ **И судья, и ассистент судьи решают:**

- ❖ **Задел ли мяч сетку при подаче**
- ❖ **Что игрок мешает мячу**
- ❖ **Что игровые условия изменились настолько, что это может повлиять на результат**

ЗАПОМНИТЕ:



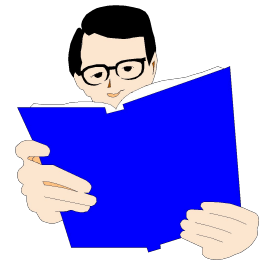
□ Игровые условия:

- ✓ **Пространство: 14m x 7m x 5m**
- ✓ **Соответствующий инвентарь – часть игрового пространства**

□ Реклама:

- ✓ **Рубашка : ограниченное количество спереди, сбоку, на рукаве, на спине**
- ✓ **Шорты (юбка) : ограниченное количество спереди и сбоку**

ЗАПОМНИТЕ:



□ **Официальные лица:**

- ✓ **основные: Главный судья, судья и ассистент судьи**
- ✓ **У каждого – четко определенные права и обязанности**
- ✓ **Судья работает, основываясь на фактах, а не на предположениях**

П. 3.3.3

Протесты

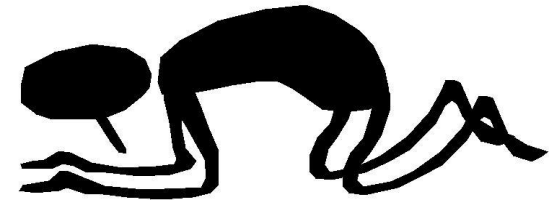
□ Каждый судья – хотя это относительно редко требуется – обязан соблюдать простое, но малоизвестное требование:

- ❖ Необходимо помнить: есть **решения, принятые по факту**, и есть **решения, принятые на основе трактовки правила**



Протесты

- Можно подать протест **главному судье** по вопросу **трактовки** правил и предписаний официальным лицом встречи



- **Личные** соревнования : протест подается **самим игроком**
- **Командные** соревнования : протест подается **капитаном** команды



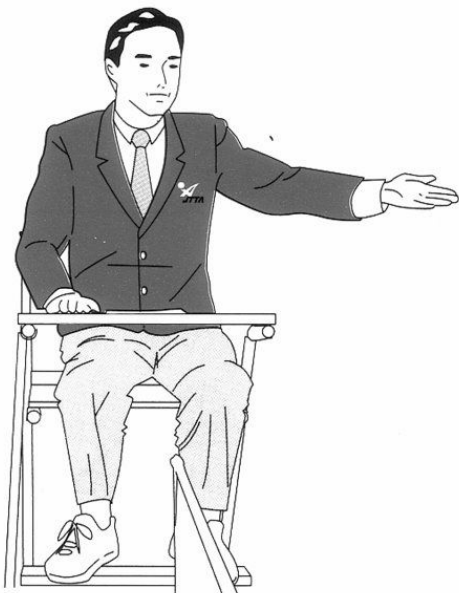
П. 3.4.1 Объявление счета

Приложение Е (РОЛМ) : рекомендуемые жесты

Только три обязательных сигнала рукой – все остальные используются **только** если необходимо объяснить или прояснить возможное недоразумение

Вы – не регулировщик движения и не ветряная

мельница!



П. 3.4.1 Объявление счета

- 1. Объявляйте счет** как только мяч вышел из игры или как только это стало возможным с практической точки зрения
- 2. Последовательность:**
 - ❖ очки, набранные следующим подающим (парой)
 - ❖ очки соперника (пары)
- 3. В начале партии и при смене подачи:**
 - ❖ указать подающего и назвать счет (п.2)



□ Когда счет назван:

- ◆ **поднять руку, ближайшую к игроку (паре), выигравшему очко**
 - **плечо горизонтально**
 - **предплечье вертикально**
 - **кулак сжат**

П. 3.4.2 Инвентарь: РАКЕТКА



- **Игроки оставляют ракетку на столе во время перерывов, если судья не разрешил обратное**

- **Не может быть заменена во время личной встречи если только:**
 - ❖ **случайно не повреждена так, что не может быть использована**

П. 3.4.2 Инвентарь: Ракетка



- Если замена разрешена, она делается **немедленно**:

- ❖ На другую ракетку, которую игрок **ранее принес** на **игровое пространство**, или

- ❖ На ракетку, которую ему **вручили** в пределах **игрового пространства**

П. 3.4.3 : Разминка



- **Перед началом игры : \leq 2 мин.**
 - ❖ **Главный судья может разрешить продлить разминку**

- **Обычные паузы : разминка не разрешена**



□ **Непредвиденная пауза:**

- ◆ **главный судья может разрешить игрокам разминаться на любом столе, включая игровой**

□ **Возобновление игры после замены ракетки или мяча:**

- ◆ **Один или два разминочных розыгрыша**

П. 3.4.4 :

Перерывы

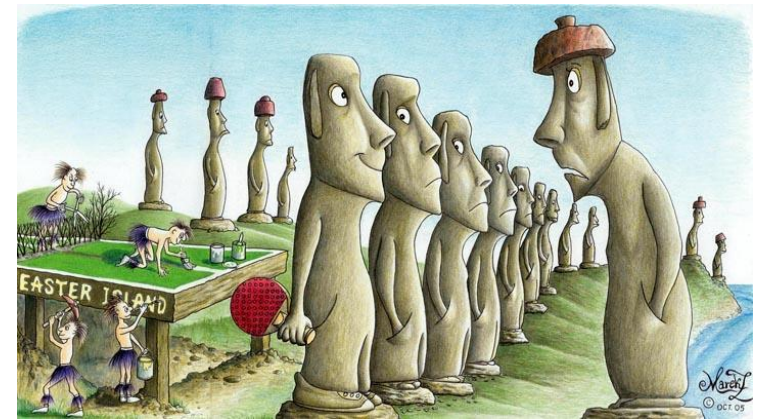
□ Игра должна быть непрерывной в течение личной встречи **за исключением** случаев, когда **любой игрок** использует право на:

❖ перерывы ≤ 1 минуты между **последовательно идущими** партиями личной встречи

❖ **короткие** перерывы на вытирание полотенцем:

- после каждых **6 очков**
- при смене сторон **в последней ВОЗМОЖНОЙ** партии встречи





- **Последовательные личные встречи командного матча** играютя непрерывно, кроме случая, когда:
 - ❖ **Игрок, принимающий участие в двух последовательных встречах, может запросить паузу ≤ 5 минут между встречами**



□ **Задержка игры:**

◆ **Временная недееспособность из-за несчастного случая:**

- С разрешения главного судьи:
- ≤ 10 минут

□ **ТАЙМ-АУТ:**

- ◆ Игрок или пара может взять **ОДИН** тайм-аут \leq **ОДНОЙ** минуты во время личной встречи





□ ТАЙМ-АУТ:

❖ Сигнал ?

❖ Действия после запроса на тайм-аут:

- Судья прерывает игру и держит **белую карточку** в руке со стороны игрок или пары, запросившего тайм-аут
- Белая карточка **или** другой указатель должен быть помещен на площадку этой пары

П. 3.5.1

Совет



- Судейство **командных** матчей немного отличается от **личных** соревнований, а **одиночные** могут отличаться от **парных**

- Игроки / пары могут получать совет:
 - ◆ **Командный матч** : от **любого**

 - ◆ **Личное соревнование** : только от **одного** **заранее представленного** советчика



- Игроки могут **получать совет** только во время:
 - (а) перерывов между партиями
 - (б) разрешенных задержек игры
 - (в) тайм-аута

- Игроки **НЕ могут** получать совет:
 - Между концом разминки и началом партии

▣ Незаконный совет:

❖ **Нелегальный советчик** в личном

соревновании:

- **Красная** карточка и удаление советчика

❖ **Легальный советчик:**

- Первый случай : **Желтая** карточка и предупреждение
- Следующий раз : **Красная** карточка и удаление, независимо от того, его ли именно предупреждали



П. 3.5.1

Совет

- **В командном матче удаленный советчик:**
 - ❖ не может быть заменен
 - ❖ может вернуться только если сам должен играть

- **В личной встрече удаленный советчик :**
 - ❖ может вернуться только после конца матча

- **Удаленный советчик не уходит, или возвращается до конца встречи:**
 - ❖ прервать игру и доложить главному судье

П. 3.5.2 Неспортивное поведение

Агрессивное поведение

недопустимо в настольном

теннисе

□ **Игроки и тренеры** или **другие советчики** должны воздерживаться от поведения, которое может:

- ❖ унижать **соперника**
- ❖ оскорблять **зрителей**
- ❖ вредить репутации **спорта**



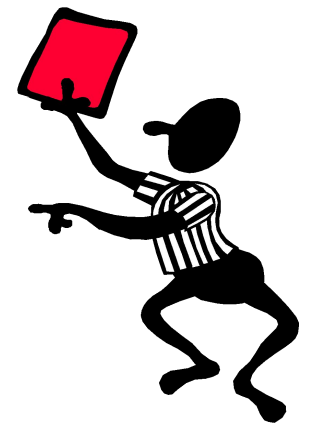
□ Нарушение **тренера** или **другого советчика**:

❖ Первый раз:

- Показать желтую карточку
- Предупредить: повторение повлечет наказание

❖ Следующий раз:

- Показать красную карточку и удалить из **игрового пространства**

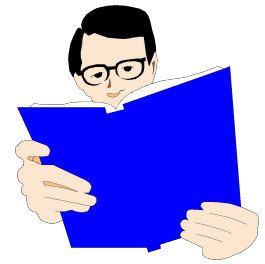




□ Проступок **игрока**:

- ❖ **1^{ый} раз** : судья показывает **желту** карточку и предупреждает, что повторение повлечет за собой наказание
- ❖ **2^{ой} раз** : судья показывает вместе **желту** и **красну** карточки и присуждает **одно очко** сопернику
- ❖ **3^{ий} раз** : судья показывает вместе **желту** и **красну** карточки и присуждает **одно очко** сопернику

ЗАПОМНИТЕ:

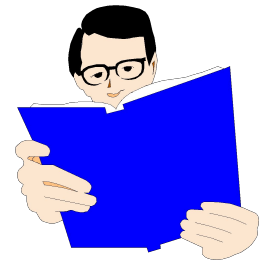


- **Сигналы (жесты):**
 - ✓ **ТОЛЬКО 3 обязательных жеста**

- **Замена ракетки:**
 - ✓ **Только в случае повреждения, исключая использование**

- **Разрешенный совет подается:**
 - ✓ **В перерыве между партиями**
 - ✓ **Во время разрешенной остановки игры**
 - ✓ **Во время тайм-аута**

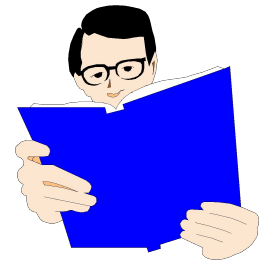
ЗАПОМНИТЕ:



□ Перерывы:

- ✓ между партиями: ≤ 1 минуты
- ✓ Между подряд идущими встречами (того же игрока):
 ≤ 5 минут
- ✓ Тайм-аут: 1 за встречу, длительность ≤ 1 минуты
- ✓ Пауза для травмированного: ≤ 10 минут

ЗАПОМНИТЕ:



□ Неспортивное поведение:

✓ **НЕДОПУСТИМО!**

✓ **Штрафные очки:**

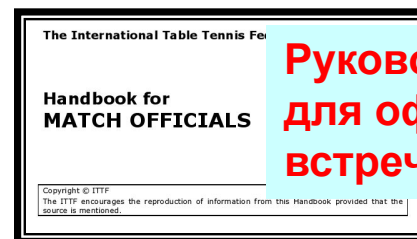
- **не игрок: желтая / красная карточка**

- **игрок: (желтая), (желтая + красная + 1 очко сопернику), (желтая + красная + 2 очка сопернику)**

✓ **Постоянное / серьезное неспортивное поведение: возможная дисквалификация**

Выражаем признательность...

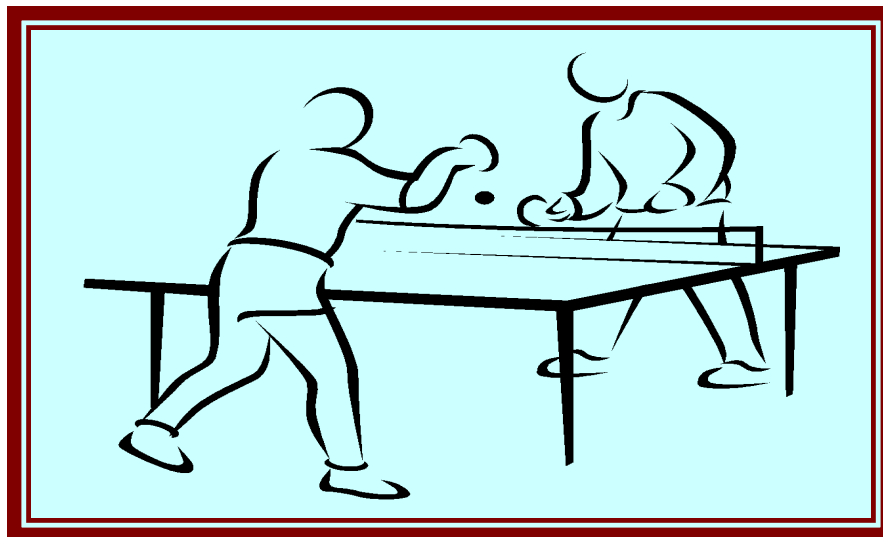
-  URL:
<http://www.ittf.com/>
- ITTF Umpires & Referees Committee (URC)
Комитет судей и рефери ITTF
- Комитет судей и рефери
ФНТР



**Руководство
для официальных лиц
встречи**

Конец раздела

Предписания для международных соревнований



Спасибо
за ваше внимание и участие