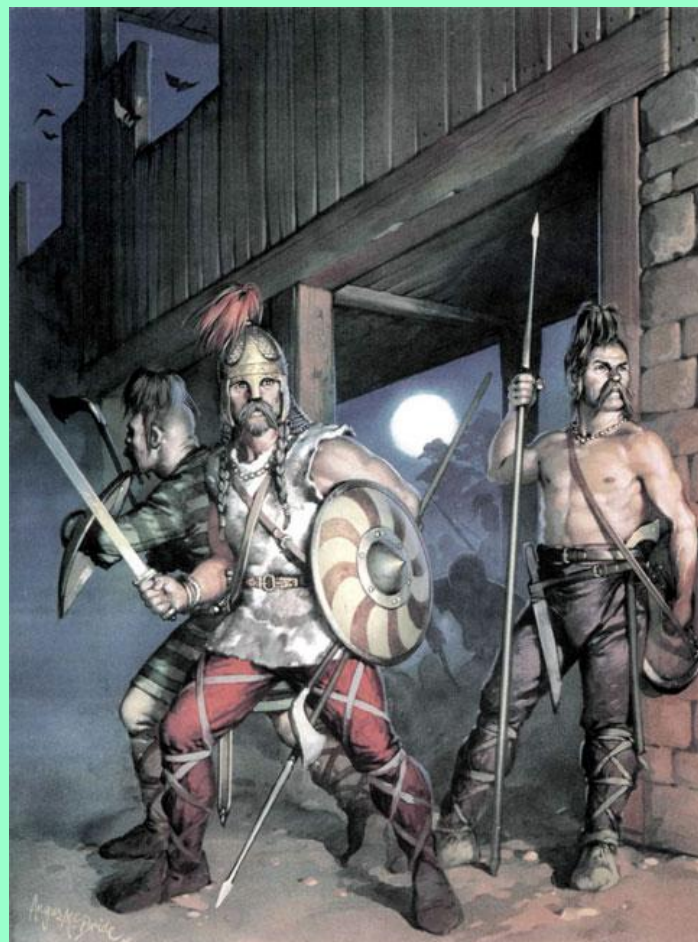


Религия древних германцев



Древние германцы

Группа родственных народов
(десятки племён),
принадлежавших к
индоевропейской языковой
семье
и занимавших к I в. обширную
территорию
между Рейном и Вислой
от запада к востоку, Дунаем на
юге и Балтийским и
Северным морями на
севере,
а также южную Скандинавию



Племена древних германцев

1. Виндилы, включавшие в себя племена бургундов, каринов, варинов, гуттонов

Они обитали в восточной части территории, на которой жили германские племена



Культ коня
в зодчестве
германцев

Племена древних германцев

2. **Ингвеоны** (или ингевоны),
включавшие в себя племена
кимвров, тевтонов, хавков

К ним относились также англ
саксы, юты, фризы и многие
другие

Они обитали в северо-западной
части германской территории,
на побережье Северного моря,
и на полуострове Ютландия



Племена древних германцев

3. **Иствеоны** (или **искевоны**), **прирейнские племена** - **бруктеры, хамавы, салии** и другие, позднее слившиеся в племенные союзы **франков**
4. **Певкины, бастарны**, жившие на востоке, на территории, «**граничащей с даками**»

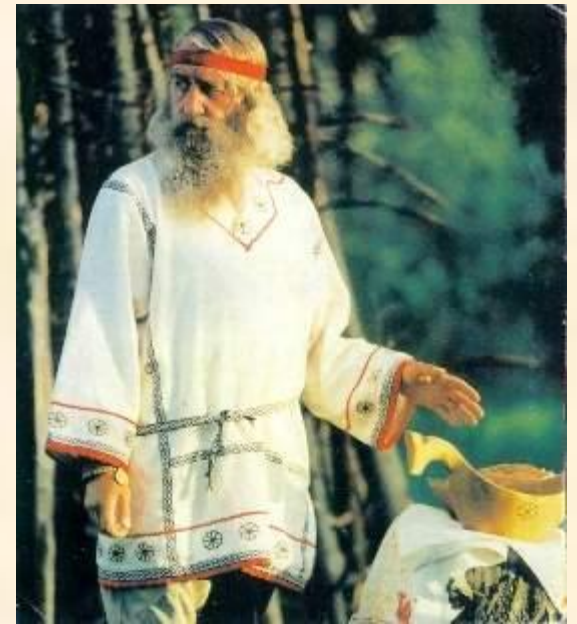


Племена древних германцев

5. Гермионы (или эрмионы)

К ним относились маркоманны, квады, лангобарды, алеманны и некоторые мелкие племена, обитавшие на юге германских земель

6. Гиллевионы - скандинавские племена



Источники изучения древнегерманской религии

1) археологические памятники
(рунические надписи, наскальные изображения и пр.)



☞	Феу	∩	Эйваз (Ир)
∩	Уруз (Ур)	∩	Перт
∩	Турисаз (Турс)	∩	Альгиз
∩	Ансуз (Ос)	∩	Соулу (Сигил, Сол)
∩	Райдо (Рейд)	∩	Тейваз (Тюр)
∩	Кано (Каун)	∩	Беркана
∩	Гебо	∩	Эваз
∩	Вуньо	∩	Манназ
∩	Хагалаз (Хагл)	∩	Лагуз (Легр)
∩	Наугиз	∩	Ингуз (Инг)
∩	Иса (Ис)	∩	Отал
∩	Йер	∩	Дагаз

Руны

Письменность древних германцев

- Употреблялась с I-II вв. по X-XIII вв. на территории современных Дании, Швеции и Норвегии, Исландии и Гренландии, а в шведской провинции Даларна вплоть до XIX в.
- После принятия христианства в странах Северной Европы руны как письменность были вытеснены латиницей, но с XX в. их стали использовать для гадания и в качестве символики

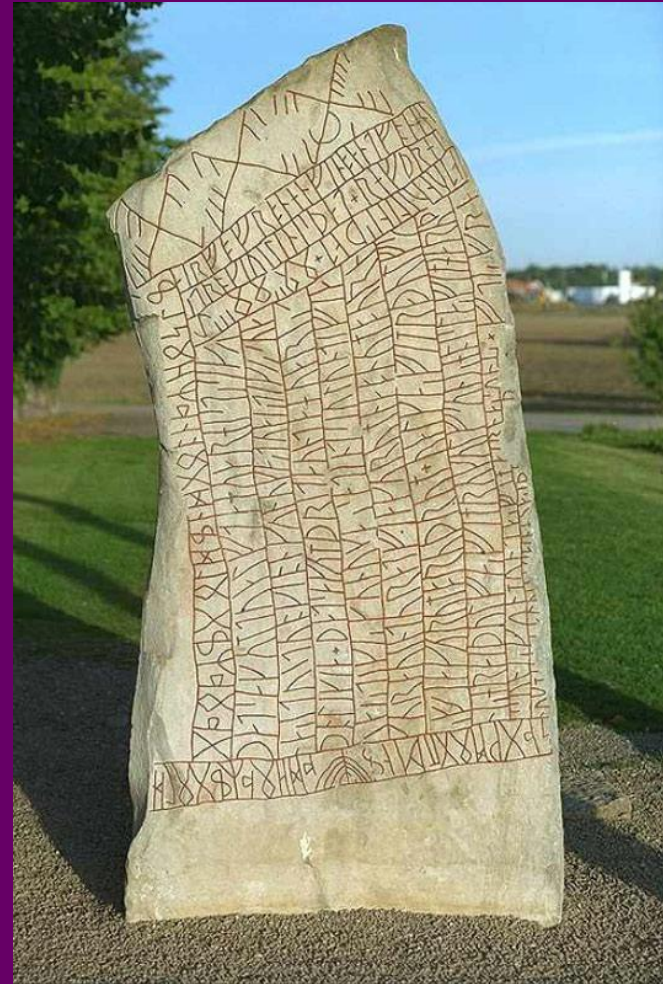
Руны

Сам термин «руны» имеет связь с древнегерманским корнем *run* («тайна»)

Всего было обнаружено около 5000 рунических надписей, большая часть из которых в Швеции



Рунические камни



Источники изучения древнегерманской религии

- 2) сообщения классических римских и греческих писателей
- 3) данные средневековой христианской литературы - церковные проповеди, письма епископов, синодальные решения и т.д



Источники изучения древнегерманской религии

4) средневековые скандинавские сборники:

- Эдда Старшая, или Поэтическая (X-XII вв.), содержащая мифологические и героические песни и сказания
- Эдда Младшая, или Прозаическая (XII-XIII вв.), представляющая собой религиозно-мифологический трактат



Источники изучения древнегерманской религии

5) пережитки древней религии в виде
народных поверий и обычаев,
описанных в этнографической литературе



Пантеон

Один. Бодан. Вотан

Верховный бог. Бог войны

- Как бог войны, Один владел копьем; его сопровождали пожиратели падали - вороны, волки и орлы
- Он получал удовольствие, сея раздоры, и под его влиянием люди забывали самые святыя узы родства и свойства и начинали убивать друг друга



Ритуал в честь бога войны



Один. Бодан. Вотан

- Некоторые знатные герои были его любимцами: он открывал им секреты стратегии и давал волшебное оружие
- Другим воинам, берсеркам, он внушал такое безумие, что они сражались как дикие звери и, несмотря на свою наготу, уберегались от ран





Один
бог войны

Боги

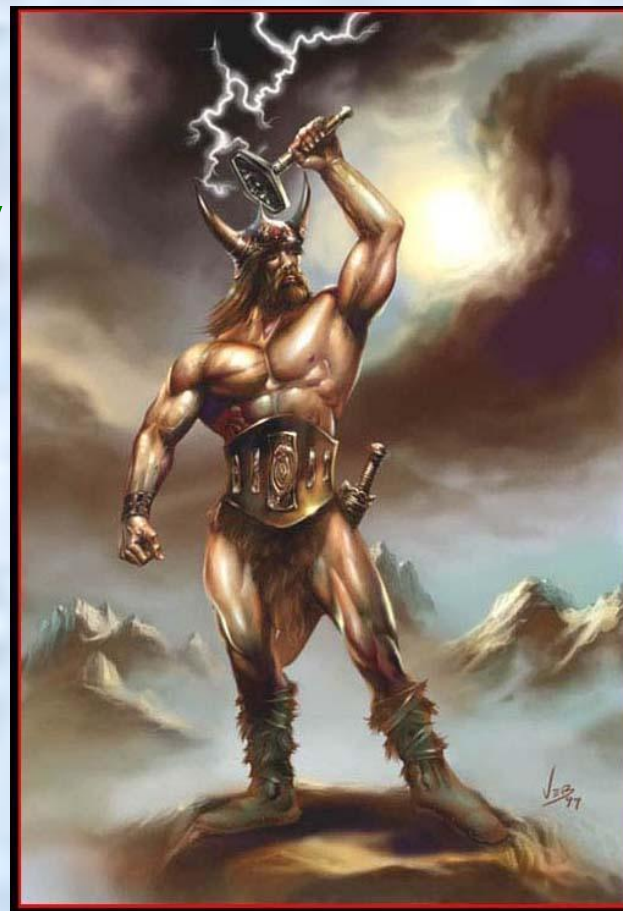
- Тор (скандинавский) Донар (южногерманский) - божество грома и молнии со своим грозовым молотом
- Тиу (Циу) - бог сияющего неба
- Бальдер - светлое божество плодородия, весны и растительности
- Фрейр - тоже связанный с плодородием
- Локи - хитрый и коварный бог огня

Тор - бог грома и молнии

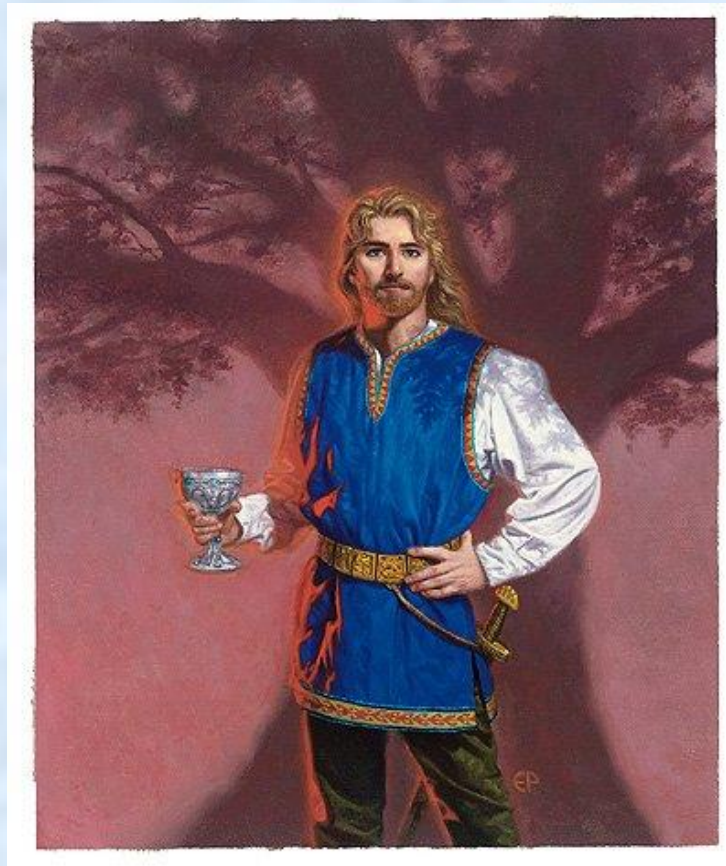


Тор

- Он владел молотом, который символизировал молнию, его культ был связан с дубом
- Моряки молились ему, как богу грозы, который может послать хорошую и плохую погоду
- Крестьяне обращались к нему с просьбой о плодородном дожде (особенно в Швеции)
- Был хранителем закона и справедливости в обще



Бальдер - светлое божество плодородия, весны и растительности



Фрейр

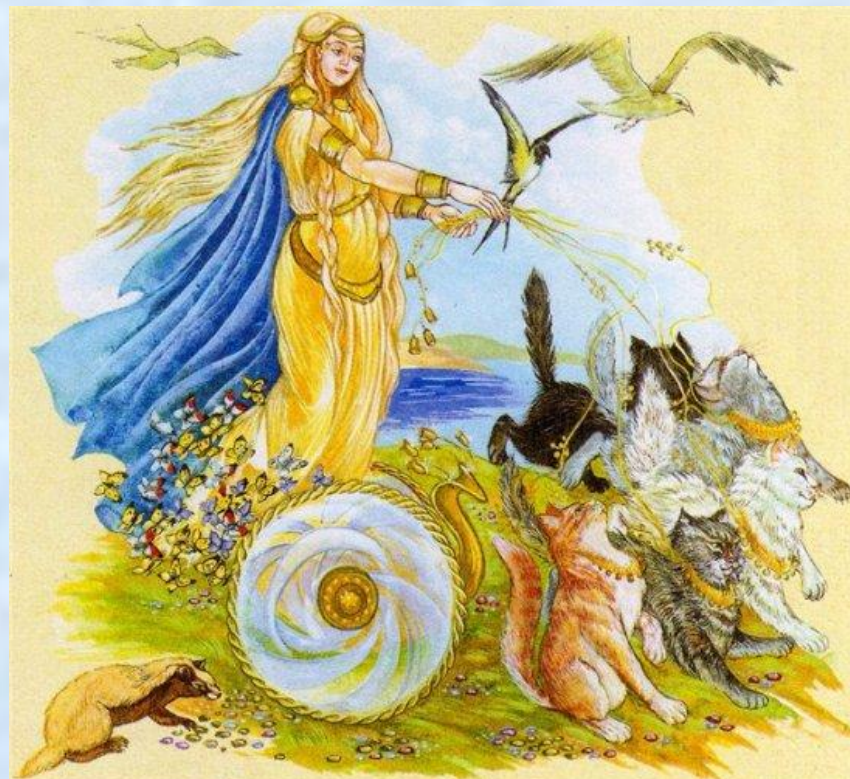
- Ведает миром и изобилием, а также плодородием людей, животных и растений
- Отцом Фрейра был Ньерд, бог богатства и мореплавания
- Его сестрой-близнецом - богиня любви Фрейя, а в некоторых источниках она называется и его женой



Фрейр



Фрейя - богиня любви



(c) Mara-Warrior

RC-MIR.com

Духи

- Эльфы
- Гномы



Эльфы – добрые духи

Населяют

- луга
- рощи
- поляны среди лесов
- берега ручьев



Эльфы



Эльфы. Человеческие черты

- Живут в сообществе управляемом владыкой
- Увлекаются азартными играми и танцами



Эльфы

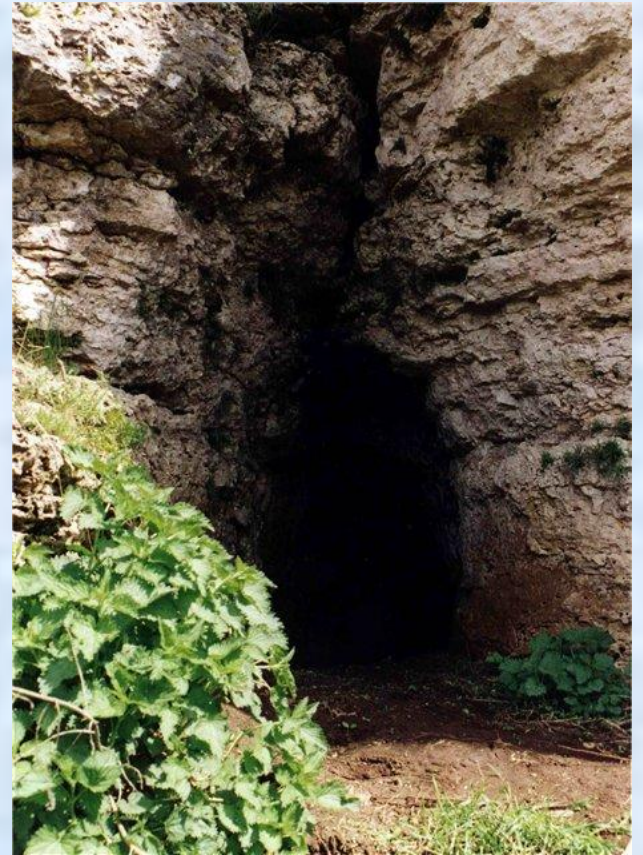
- Ночами эльфы до самозабвения танцуют на лесных полянах до крика ворона, возвещающего о наступлении рассвета. Тогда они исчезают, ибо опасаются людей.
- Простой смертный, который увидит их ночные танцы или, привлеченный красотой их женщин, вступит в танцующий хоровод, пропадает навсегда.



Карлики (гномы)

Населяют подземный мир:

- гроты
- пещеры
- скальные расщелины



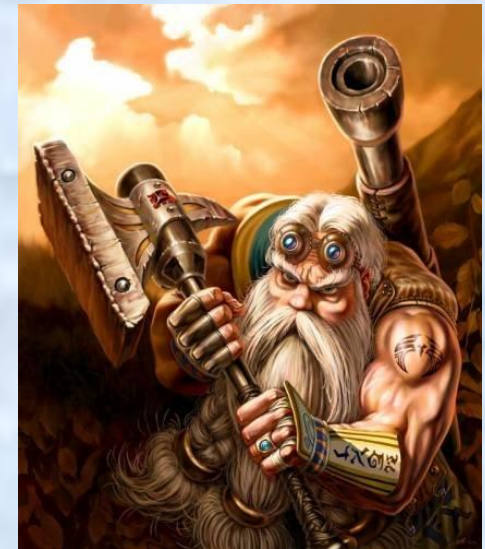
Карлики (гномы)

Имеют

- крепкое телосложение, иногда несколько уродливы
- быстрый ум

Они

- предприимчивы
- относятся по-доброму, если завоюешь их расположение
- и мстительны в случае унижения

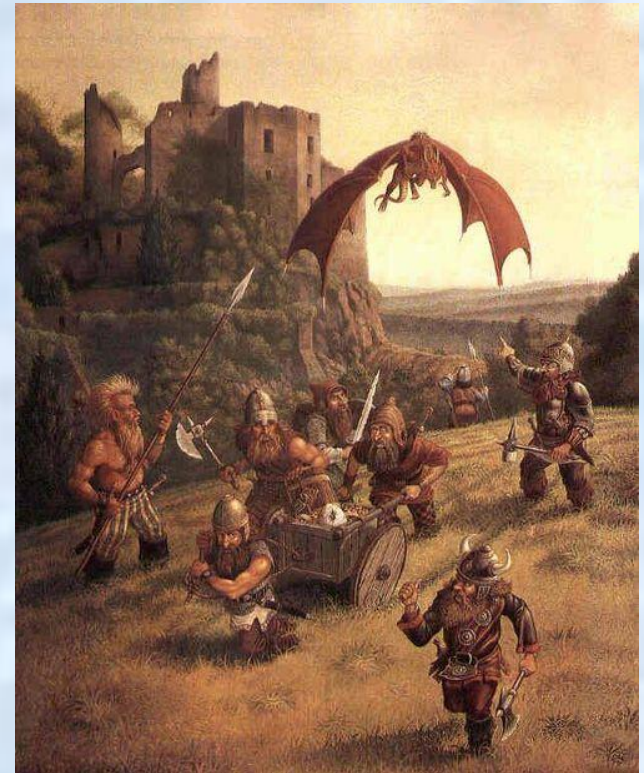


ГНОМЫ



Карлики (гномы)

- Могут превращаться в животных
- Обладают пророческими способностями
- Боги научили гномов кузнечному и ювелирному искусствам, где им нет равных



Макрокосм - Тролли - великаны

Огромные
размеры
и громадная
физическая сила
компенсируют
убожество
их ума и духа



Тролли

- Воплощение
бессмысленных и
мощных стихий
природы,
проявляющихся в
- землетрясениях
 - извержениях вулканов
 - в сильных ветрах
 - жестоких морозах



Тролли

- Род гигантов возник раньше богов и людей
- Они сохранили суровость и грубость первобытного мира льда и мрака



Тролли

- Они ненавидят богов, забравших у них пальму первенства и загнавших их в Йотунхейм - страну, лежащую на конце мира и далекую от Асгарда
- Тролли стремятся взять реванш и поэтому боги время от времени во главе с Тором предпринимают против них действия, чтобы удержать их в повиновении

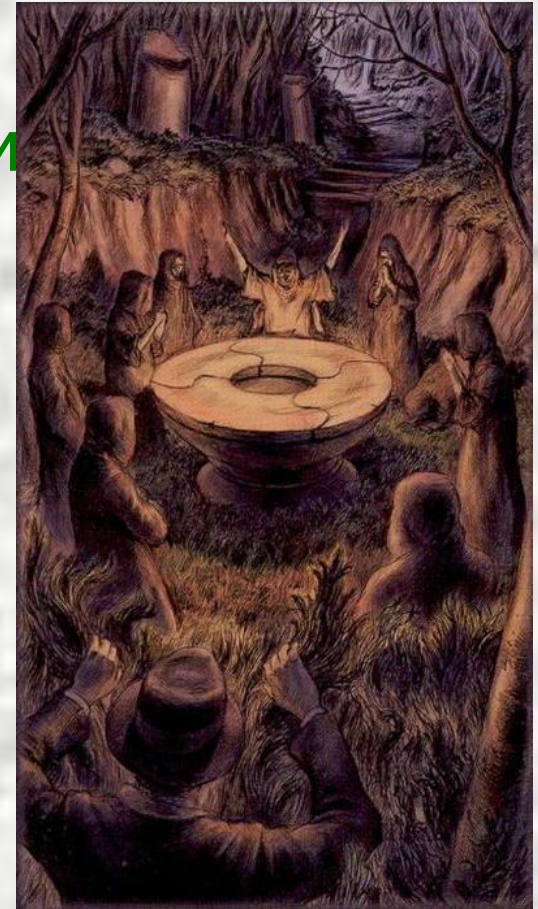
Культ

- Перед скалами и холмами или на берегах болотистых озер бросали приношения
- Многие области в Скандинавии изобилуют такими географическими названиями, как Луг Одина, Поле Одина, Скала Тора, Поле Фрейра и т.д.



Культ

- Помимо мест, посвященных какому-то отдельному богу, были и многие другие священные места; возможно, они считались жилищами богов или добрых духов, даже если не давали определенного имени
- Скалы, колодцы и другие природные объекты, которым отдельные семьи приносили жертвы



Культ

- Святилищ и храмовых зданий у германцев не было - местом культа служили **священные рощи**, где находились жертвенники
- Не было изображений богов, идолами служили обрубки деревьев



Жреческая организация

- Воевавший с германцами римский император Юлий Цезарь видел важнейшее их отличие от кельтов как раз в том, что у германцев «нет друидов, руководящих обрядами богослужения, и они не особенно усердствуют в жертвоприношениях»
- По словам Цезаря, гадание и узнавание воли богов находилось в руках старых женщин, что свидетельствует о сильных пережитках матриархата

Жреческая организация

- Однако уже через 150 лет после Цезаря Тацит сообщает о весьма влиятельном положении германских жрецов, в руках которых находится суд, которые распоряжаются племенными сходками и т. д.
- При Таците оставались пережитки матриархата: роль женщин и в общественной, и в религиозной жизни германцев была очень большой. «Они думают, - писал Тацит, - что в женщинах есть нечто священное и вещее, не отвергают с пренебрежением их советов и не оставляют без внимания их прорицаний»

Жреческая организация

С. А. Токарев указывает, что определенные пережитки матриархата в жречестве сохранилось в таком специфическом обычае, как переодевание жрецов племени наганарвалов в женскую одежду (это явление трансвестизма, связанное с женским шаманством, как пережиток матриархата известен еще у ряда народов, например, Сибири и Северной Америки)

Жреческая организация

- В то же время появляются и такие специфически мужские жреческие обряды, как тот, о котором сообщает Тацит: «Есть у них и такие заклинания, возглашением которых, называемых «бардит», они распалляют боевой пыл, и по его звучанию судят о том, каков будет исход предстоящей битвы; ведь они устрашают врага или, напротив, сами трепещут пред ним, смотря по тому, как звучит песнь... причем принимаются во внимание не столько голоса воинов, сколько показали ли они себя единодушными в доблести»
- Этот факт говорит о росте значения мужской силы, милитаризации общества, утверждения доминирования мужчины в обществе

Жертвоприношения

- Практика человеческого жертвоприношения имела у германских народов долгую историю
- Тацит, Иордан, Прокопий и другие авторы часто упоминают о племенах, у которых в различные периоды - I - VI вв. н. э. - захваченных в битве пленных приносили в жертву своему богу войны

Жертвоприношения

- Жертвоприношения были жестоки : в жертву нередко приносили людей, преимущественно военнопленных, а по крови и внутренностям жертв гадали об исходе войны
- Этот кровавый варварский культ был опять-таки порождением воинственного быта эпохи

Валгалла

- Рай для доблестных воинов
- Один правит Валгаллой
- Он отбирает половину воинов, павших в бою, а валькирии доставляют их в чертог
- Другая половина павших отправляется в Фолькванг («Людское поле») к богине Фрейе (богине любви)

Валькирия



Валгалла

- Гигантский зал с крышей из позолоченных щитов, которые подпираются копьями
- У этого зала 540 дверей и через каждую выйдут 800 воинов по зову бога Хэймдалла для последней битвы Рагнарок
- Воины, обитающие в Валгалле, зовутся эйнхерии
- Каждый день с утра они облачаются в доспехи и сражаются насмерть, а после воскресают и садятся за общий стол пировать

Валгалла

- Воины едят мясо вепря Сехримнира, которого забивают каждый день и каждый день он воскресает
- Пьют воины эйнхерии мёд, которым доится коза Хейдрун, стоящая в Валгалле и жующая листья Мирового Древа Иггдрасиль
- А ночью приходят прекрасные девы и ублажают воинов до утра

Валгалла

- В целях вытеснения языческих культур, христианство и крестители Севера Европы отождествили Валгаллу с адом
- Эйнхерии (герои) с великими грешниками
- Принцип бесконечной кровавой бойни и ежедневный пир после воскрешения из мёртвых (и отрастание отрубленных конечностей) отождествлены с бесконечностью адских мук

Валгалла

