

# оригами-танграм



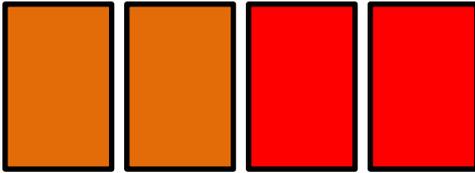
1. Нам нужны четыре прямоугольника:

можно взять четыре листа А4 (танграм будет крупнее)

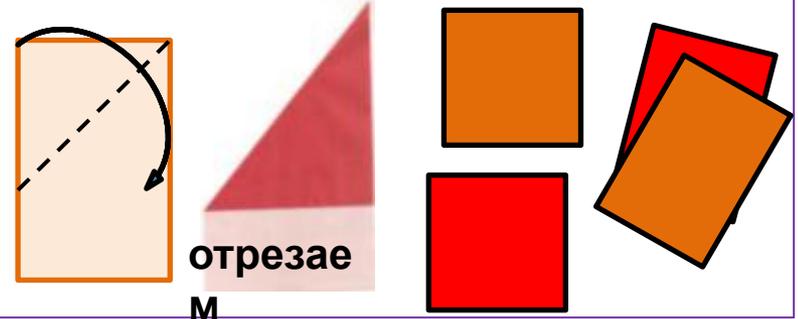
можно взять два листа А4, сложить пополам и разрезать (танграм будет меньше):



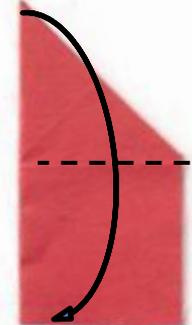
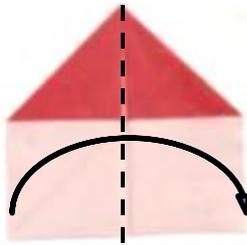
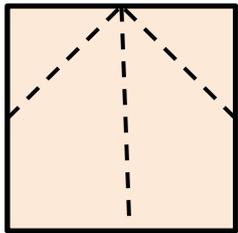
2. У нас:



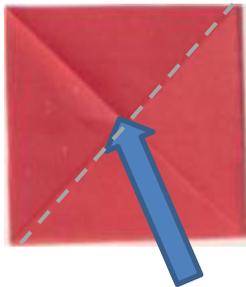
3. Два откладываем в сторону, из двух других делаем квадраты



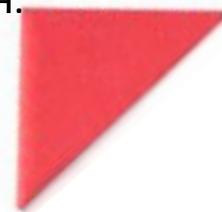
4. Складываем (крыша домика):



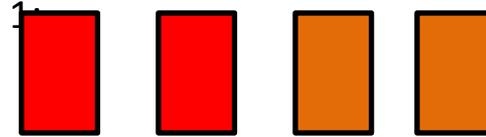
Здесь кармашек



5. Перегибаем по стрелочке с хвостиком оба треугольника, затем их прячем в карман.

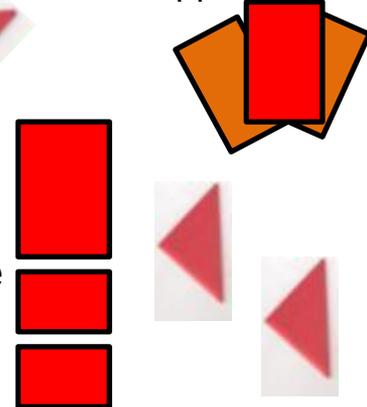


7. Два оставшихся прямоугольника складываем и разрезаем, как в номере 1



8. Три откладываем в сторону, из четвёртого делаем квадрат и складываем точно так,  и большие.

9. Берём один из оставшихся трёх, разрезаем, как в номере 1, вырезаем два квадрата и складываем точно так же.



## 10. У нас:

Два больших  
треугольника



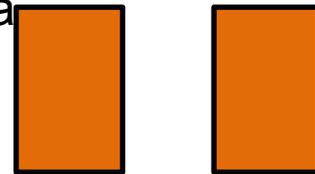
один средний



два  
маленьких

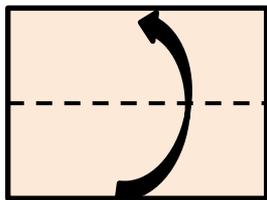


Осталось два  
прямоугольни-  
ка



11. Складываем квадрат. Один прямоугольник складываем и разрезаем, как в номе

Второй откладываем (он лишний), а вторую  
половинку складываем по схеме.



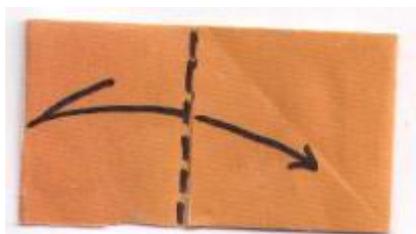
Получилос



Затем  
вытащить  
вниз угол

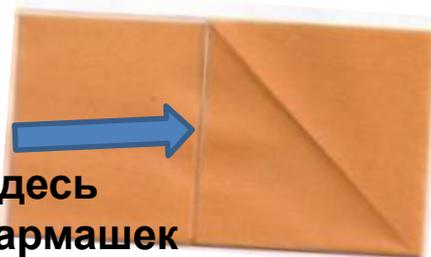


Вот так



Прокладываем сгиб  
(немного не дойдёт до

Здесь  
кармашек



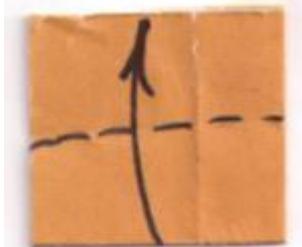
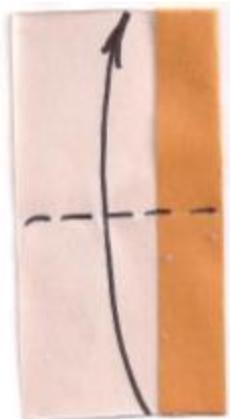
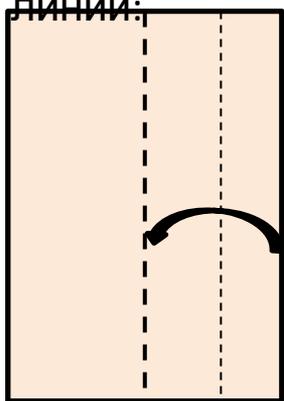
Левую сторону вставляем  
кармашек правой



Наш  
квадрат

12. Последняя фигура – параллелограмм.

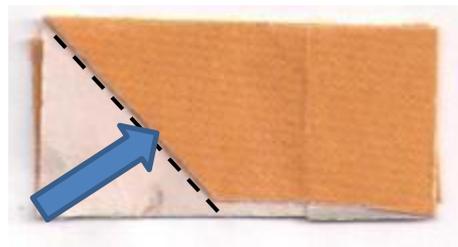
Прокладываем  
линии:



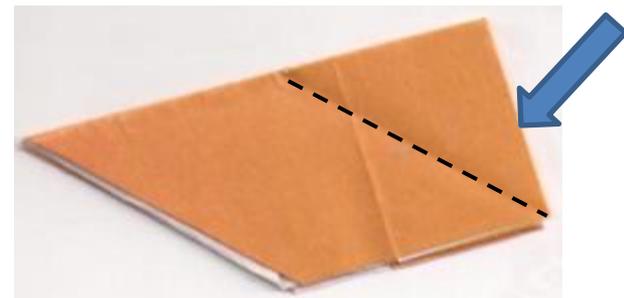
Разворачиваем,  
сгибаем углы



Переворачиваем на  
другую сторону

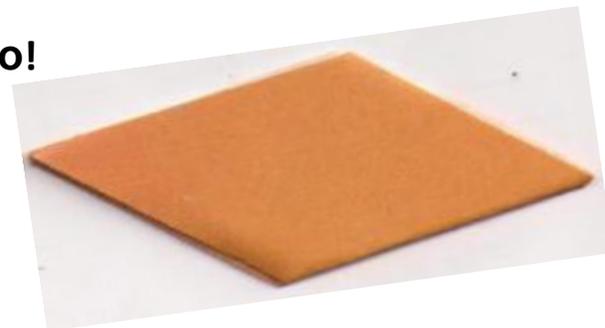
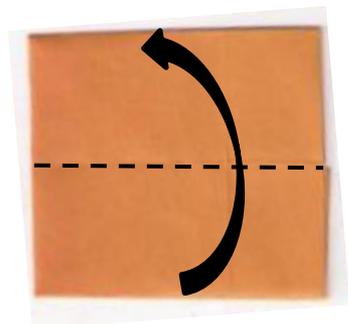


Сгибаем угол по  
пунктирной линии,  
отгибаем и прячем  
под верхний слой



Сгибаем угол (оба слоя) по пунктирной  
линии, отгибаем и перегибаем внутрь.

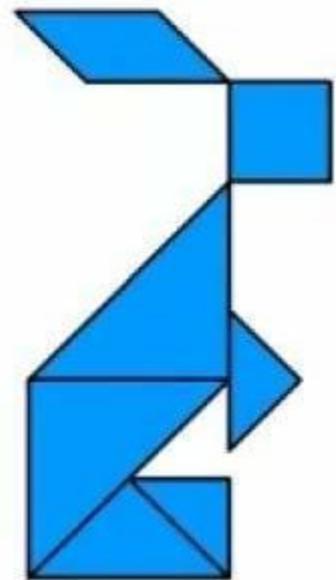
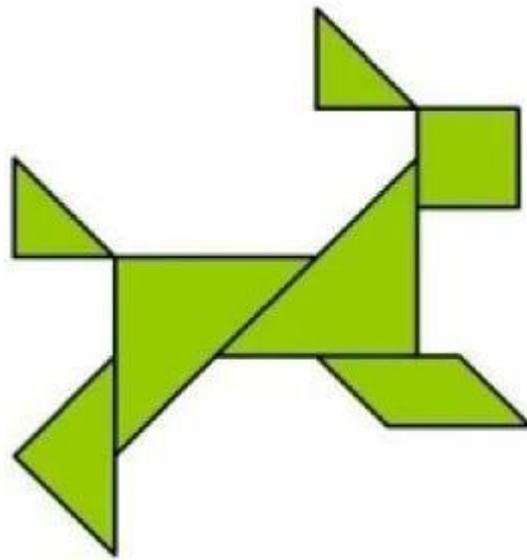
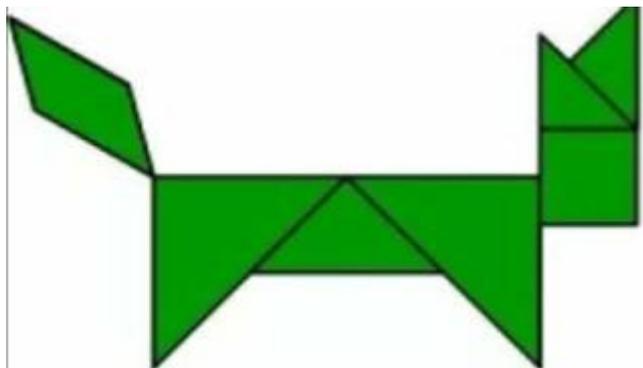
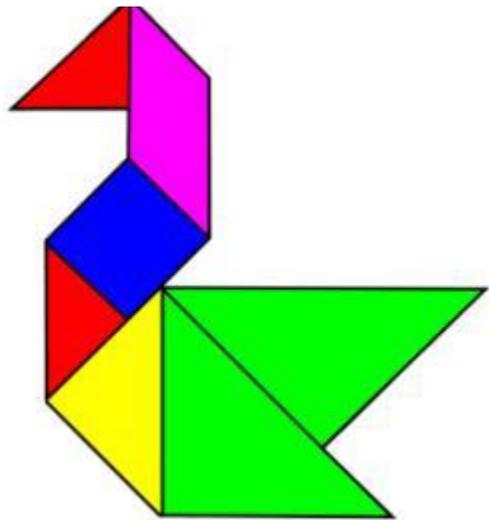
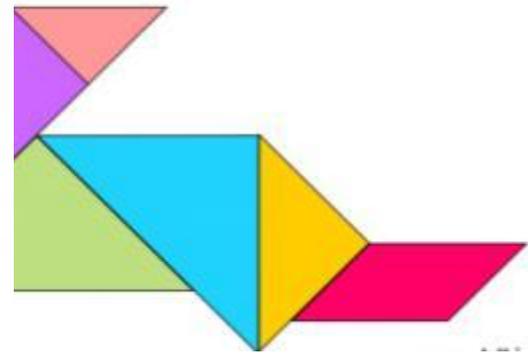
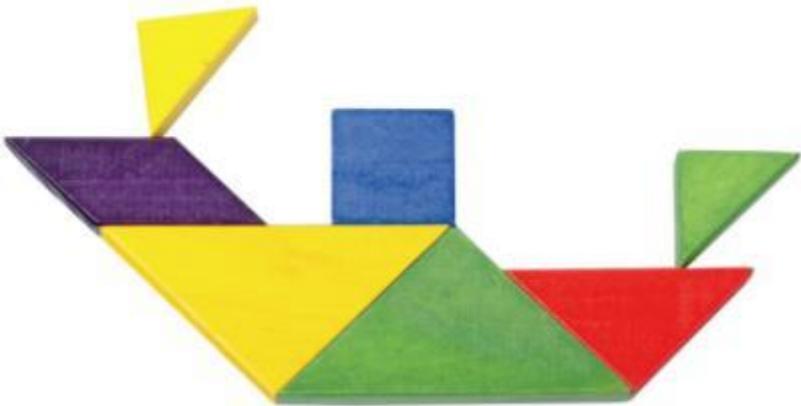
**Готово!**

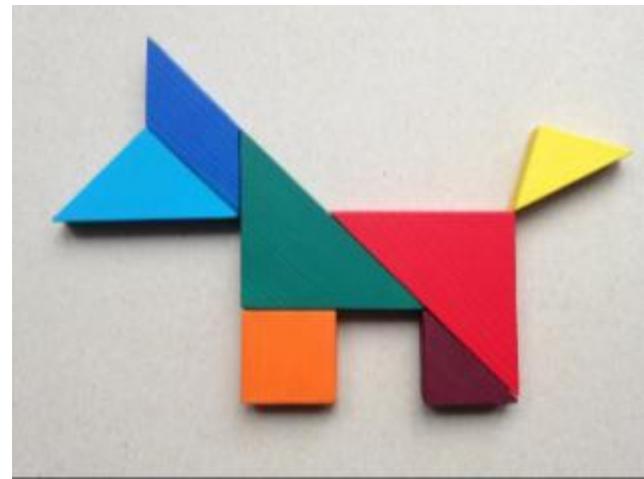
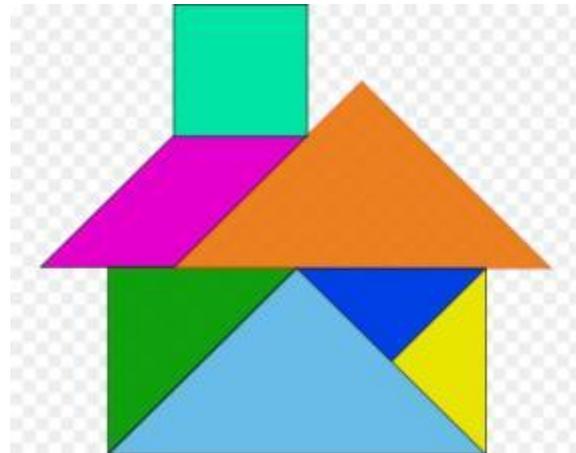
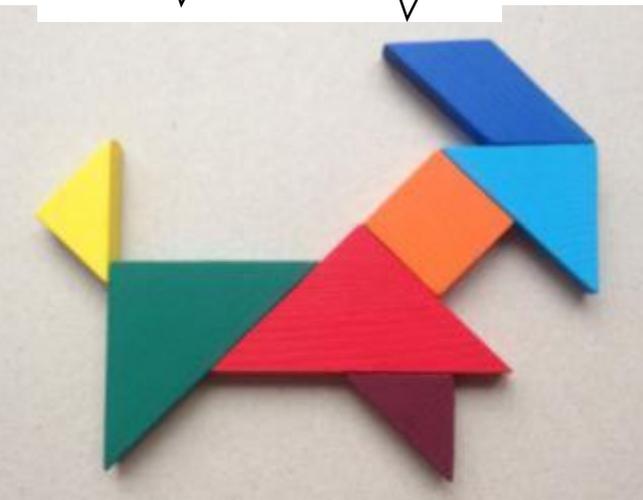
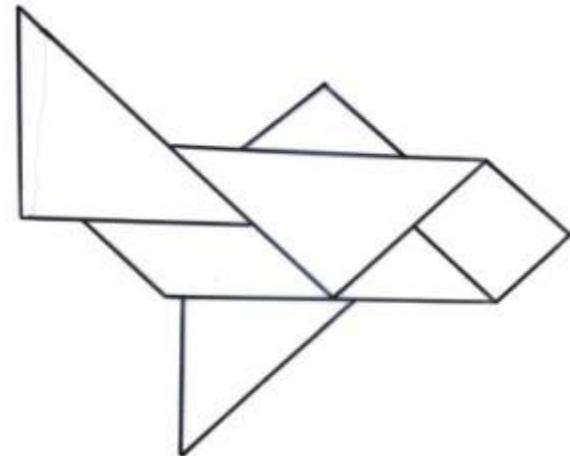
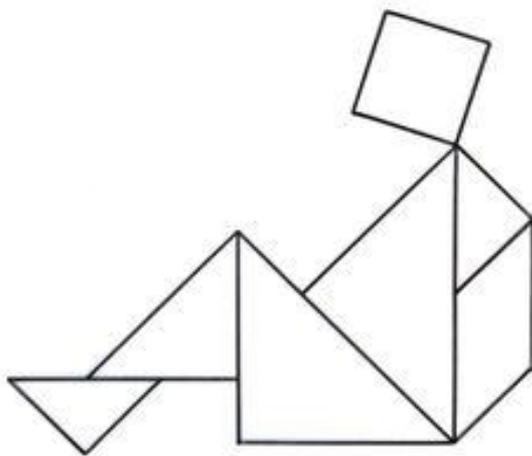
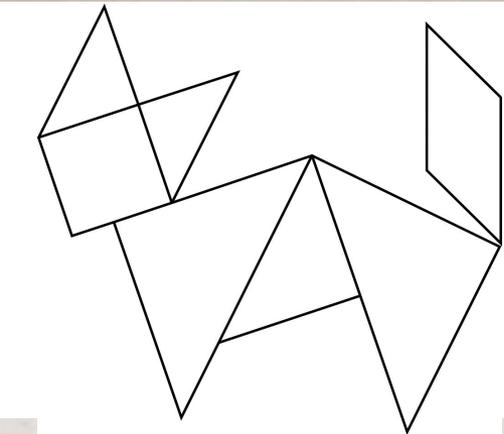
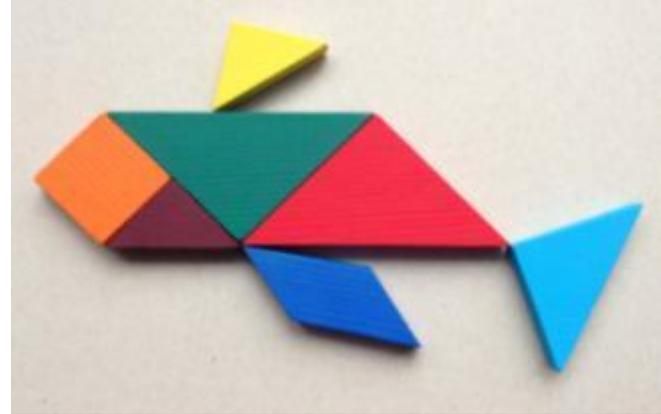
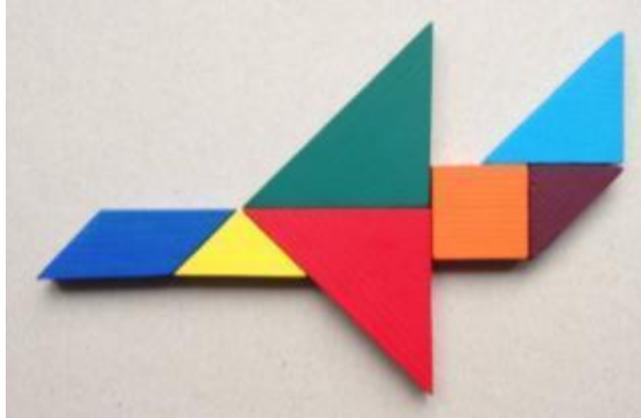


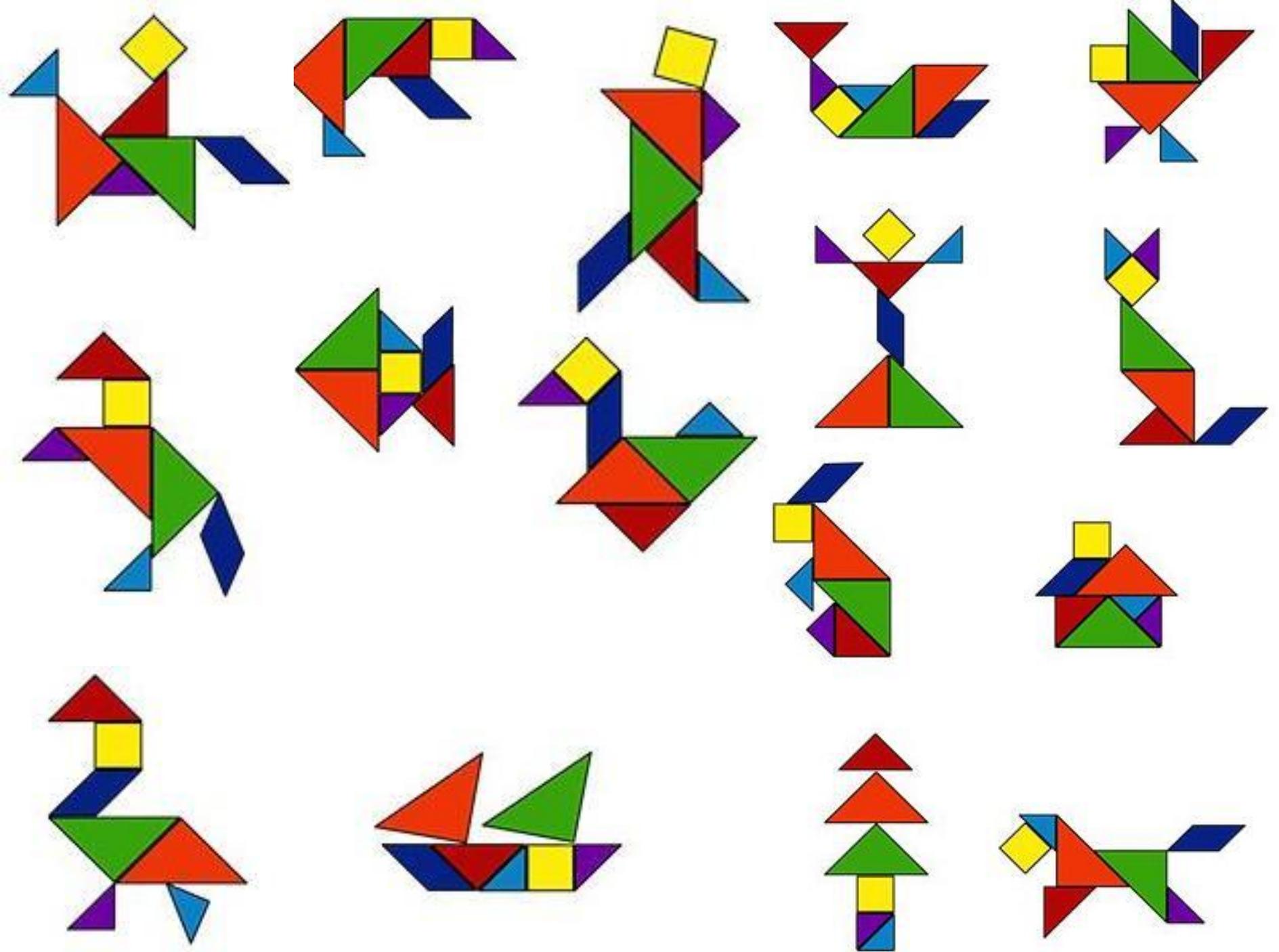
## Правила игры

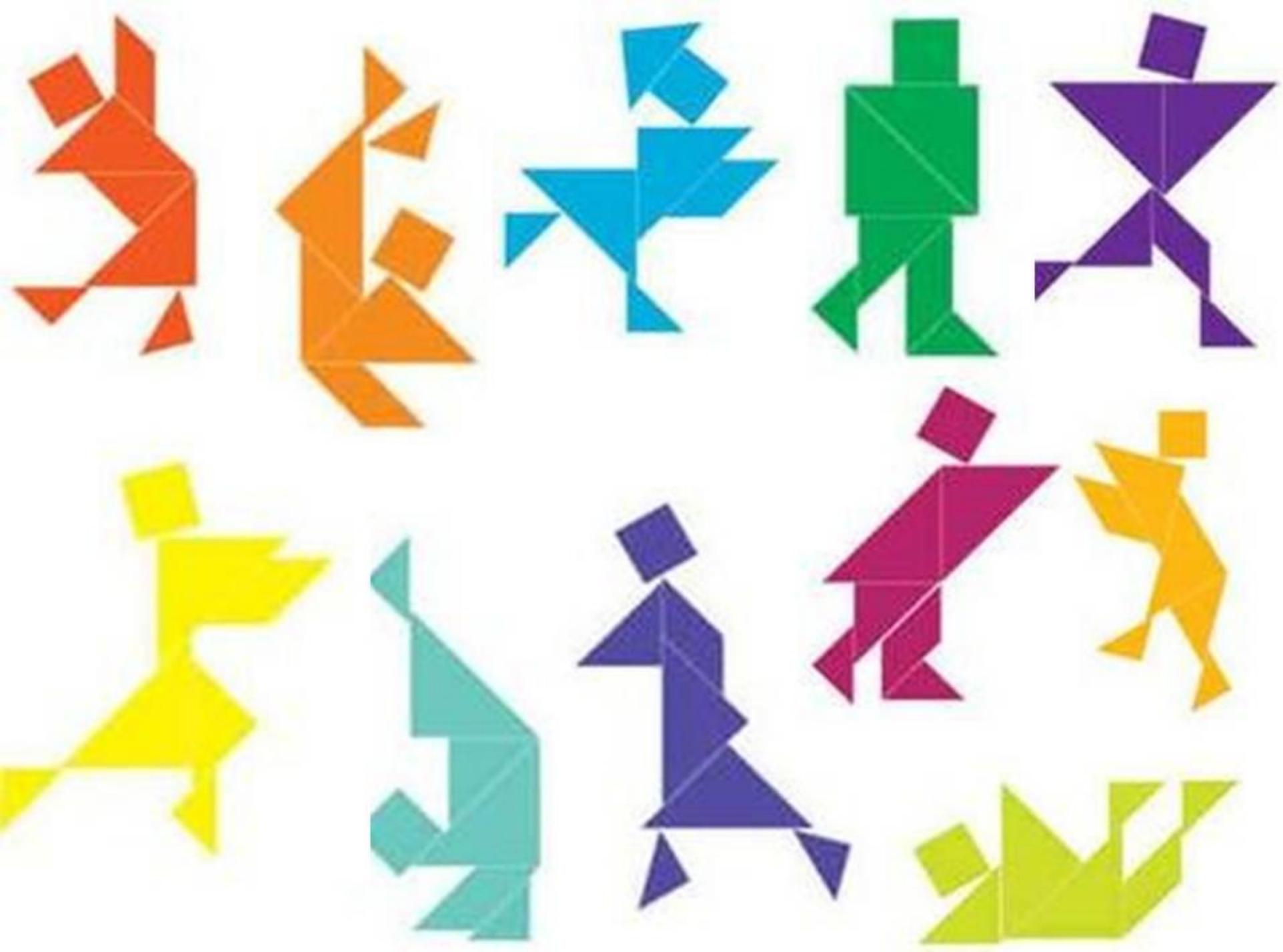
1. В каждую собранную фигуру должны входить все семь элементов.
2. При составлении фигур элементы не должны налегать друг на друга.
3. Элементы фигур должны примыкать один к другому, а не накладываться друг на друга.
4. Начинать нужно с того, чтобы найти место самого большого треугольника.









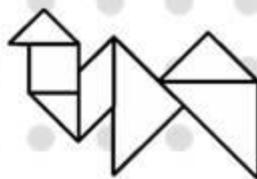




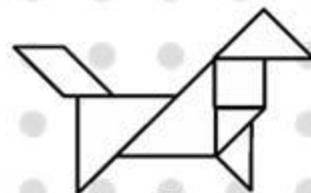
чайник



лодка



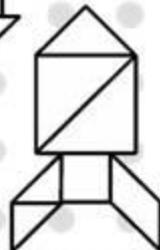
верблюд



собака



КОТ



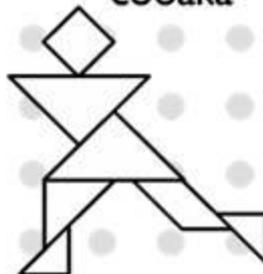
ракета



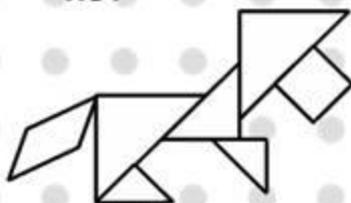
парус



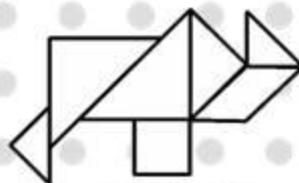
лиса



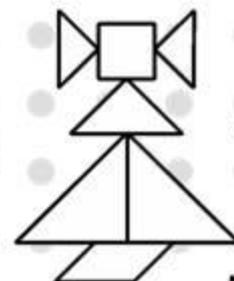
спортсмен



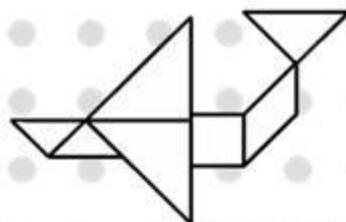
лев



носорог



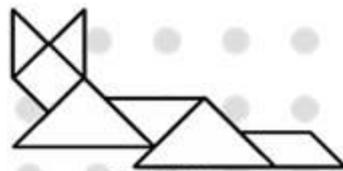
девочка



самолет



домик



кошка



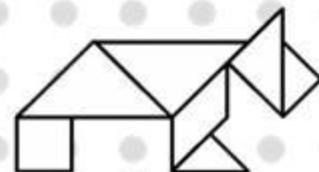
лошадь



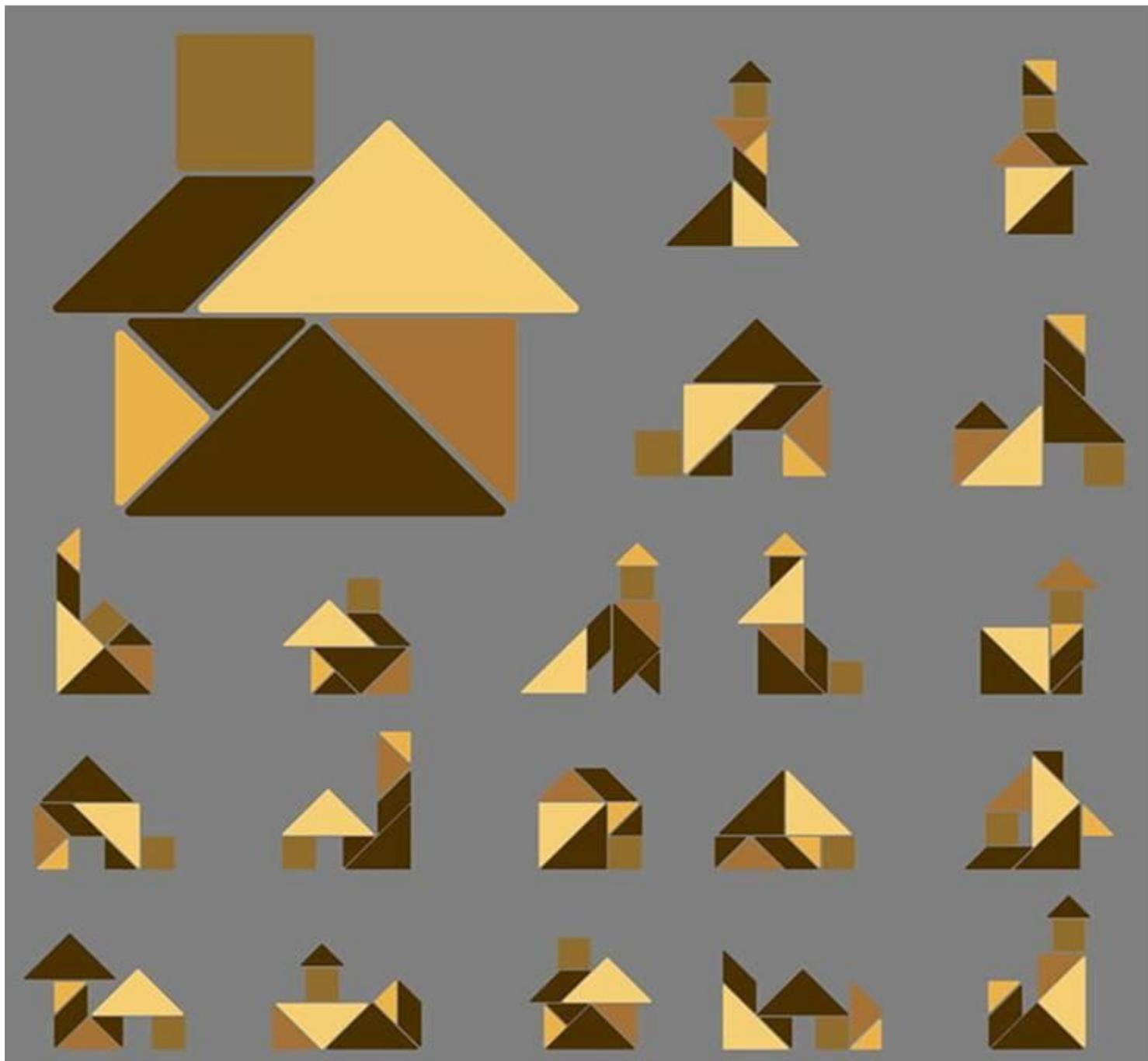
лебедь

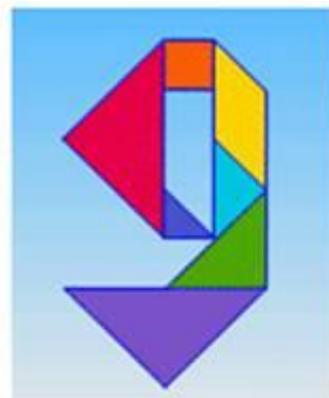
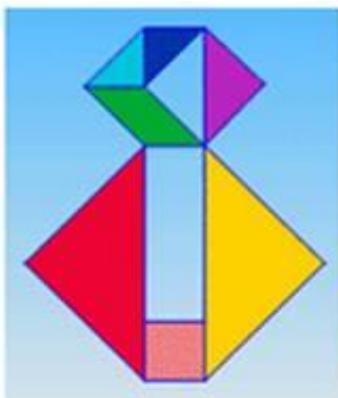
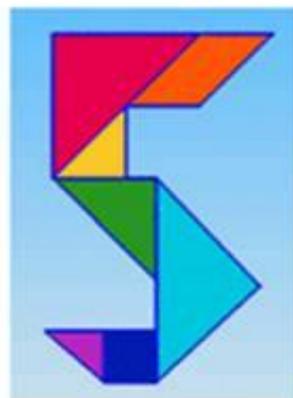
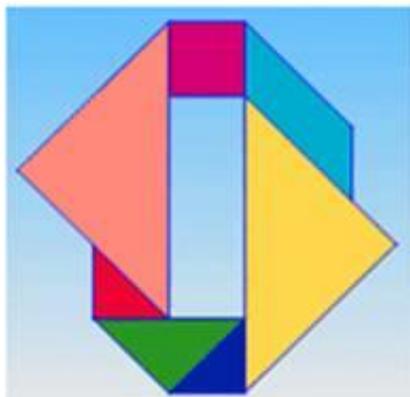


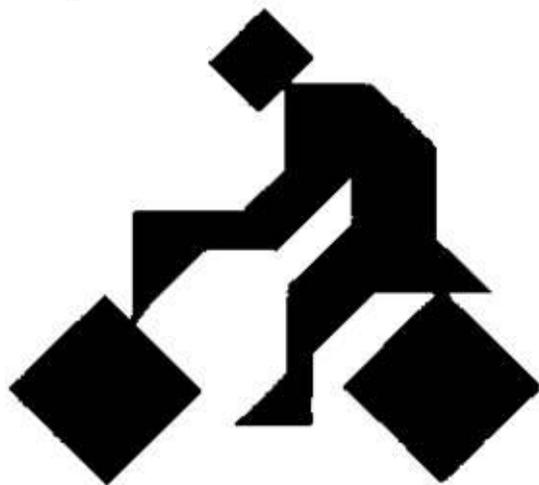
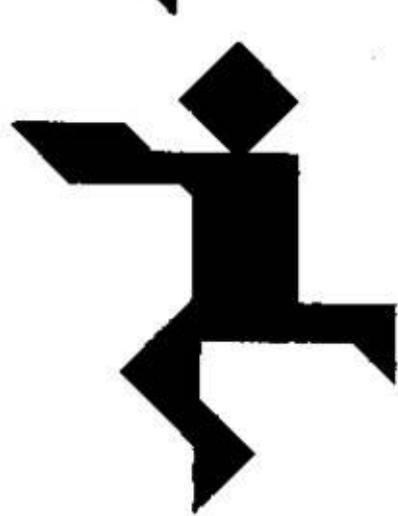
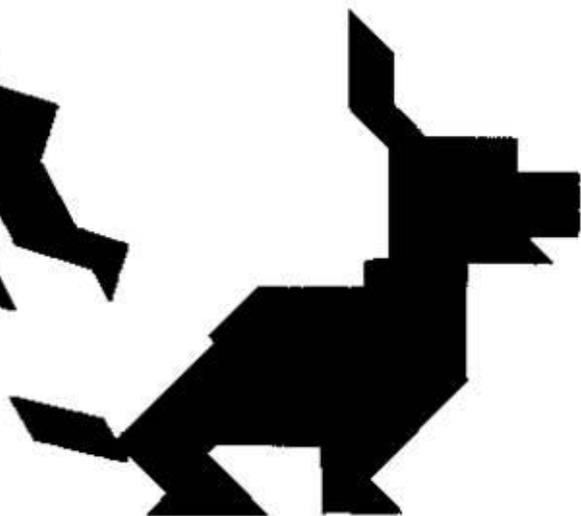
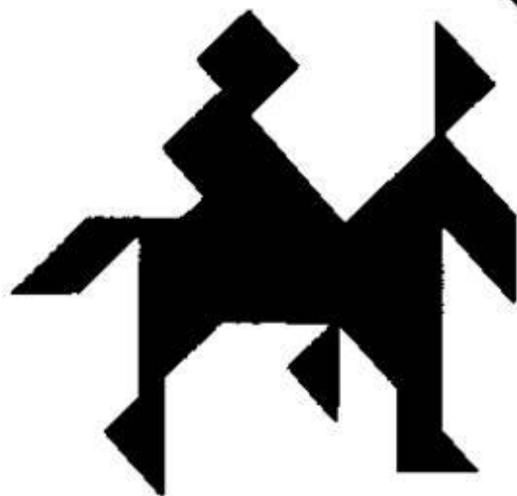
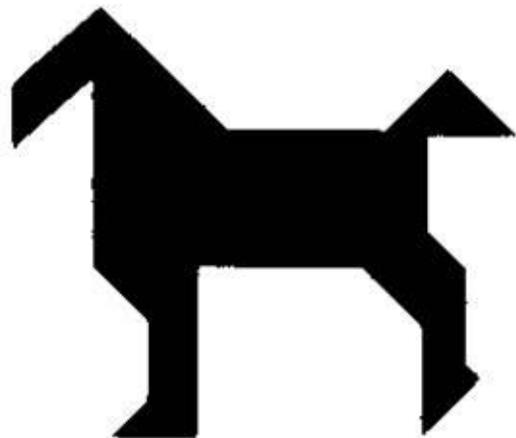
верблюд



собака







Придумай свою фигуру!