

Математика

Часть 1

УГТУ-УПИ
2006г.

Литература

1. Бугров Е.С. Элементы линейной алгебры и аналитической геометрии / Е.С. Бугров, С.М. Никольский. М.: Наука, 1984.
2. Сборник задач по математике для втузов / под ред. А.В. Ефимова. М.: Наука, 1993. Часть 1.
3. Беклемишев Д.В. Курс аналитической геометрии и линейной алгебры / Д.В. Беклемишев. М.: Наука, 1984.
4. Наумов В.А. Руководство к решению задач по линейной алгебре и аналитической геометрии / В.А. Наумов. М.: Наука, 1993.

Лекция 1

- 1. Матрицы. Определители.**
Их свойства.
- 2. Системы m линейных уравнений с**
 n неизвестными.
- 3. Системы n линейных уравнений с**
 n неизвестными.
- 4. Однородные системы линейных**
уравнений.

1. Определители второго порядка

Квадратная таблица чисел вида

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$

называется **матрицей второго порядка**.

Определителем квадратной матрицы A второго порядка называется число, равное

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}.$$

Число представляет собой определитель первого порядка.



Определители

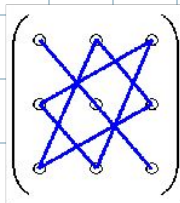
2. Определители

третьего порядка

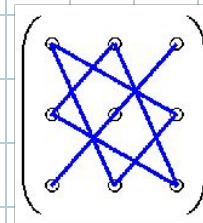
Определителем квадратной матрицы A **третьего порядка** называется число, равное

$$\det A = |A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} =$$

$$= a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{12}a_{21}a_{33} - a_{11}a_{23}a_{32}.$$



+



-

Число всех элементов определителя 3-го порядка

равно $3 \cdot 3 = 9$.

[Оглавление](#)
главление:



Определители

[Оглавление](#)
главление:

3. Свойства определителей (доказать самостоятельно)

1) Определитель квадратной матрицы A не меняется при транспонировании: $|A^T| = |A|$.

2) При перестановке местами двух строк (столбцов) определитель $|A|$ меняет знак:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} (\alpha_1) = - \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} (\alpha_2)$$



Определители

[Оглавление](#)
главление:

- 3) Определитель, содержащий две одинаковые строки (столбца), равен нулю.
- 4) Умножение всех элементов некоторой строки (столбца) определителя $|A|$ на число k равносильно умножению определителя на это число:

$$\begin{vmatrix} k \cdot a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ k \cdot a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ k \cdot a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = k \cdot \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}, \quad k = \text{const}$$



Определители

[Оглавление](#)
главление:

5) Если все элементы некоторой строки (столбца) определителя $|A|$ равны нулю, то и сам определитель равен нулю (вытекает из предыдущего свойства при $k = 0$):

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ 0 & 0 & 0 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = 0$$

6) Если все элементы двух строк (столбцов) определителя $|A|$ пропорциональны, то определитель равен нулю.



Определители

[Оглавление](#)
главление:

7) Если каждый элемент некоторой строки (столбца) определителя представляет собой сумму двух слагаемых, то такой определитель можно представить в виде суммы двух определителей:

$$|A| = \begin{vmatrix} a'_{11} + a''_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a'_{21} + a''_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a'_{31} + a''_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a'_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a'_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a'_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a''_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a''_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a''_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$



Определители

[Оглавление](#)
главление:

8) Если к элементам какой-нибудь строки (столбца) определителя $|A|$ прибавить соответствующие элементы другой строки (столбца), умноженные на произвольный множитель k , то величина определителя не изменится:

$$\begin{vmatrix} a_{11} + k \cdot a_{21} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} + k \cdot a_{22} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} + k \cdot a_{32} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}.$$



Определители

[Оглавление](#)
главление:

Еще одно свойство определителей (доказать самостоятельно)

9) Определитель $|A|$ численно равен сумме произведений элементов любой его строки на соответствующие алгебраические дополнения:

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{i1} \cdot A_{i1} + a_{i2} A_{i2} + a_{i3} A_{i3}, \quad i = 1, 2, 3$$



Определители

4. Определители

[Оглавление](#)
главление:

n-ого порядка

Число всех элементов определителя n -го порядка равно n^2

Минором M_{ij} элемента a_{ij} определителя n -го порядка называется определитель $(n-1)$ -го порядка, полученный из исходного вычеркиванием i -строки и j -столбца, на пересечении которых стоит элемент a_{ij} .

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} \Rightarrow M_{ij}$$



4.

Алгебраическое дополнение.

Алгебраическим дополнением A_{ij} элемента a_{ij} называется его минор со знаком $(-1)^{i+j}$, где i – номер строки, а j – номер столбца, на пересечении которых стоит элемент a_{ij}

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$$



5. Методы вычисления определителя n -ого порядка

1. Метод понижения порядка. Разложение определителя по элементам строки или столбца

Определитель n -го порядка $|A|$ численно равен сумме произведений элементов любой его строки (столбца) на соответствующие алгебраические дополнения.

2. Метод сведения к треугольному виду.

3. Метод рекуррентных соотношений.

Если определитель n -го порядка выражается через определитель такого же вида более низкого порядка, то рекуррентное соотношение позволяет вычислить определитель n -го порядка, если известно его значение, например, для $n=3$.



Определители и матрицы

[Оглавление](#)

1.1. Виды матриц

2. Операции над матрицами

3. Обратная матрица

4. Решение матричных уравнений

5. Ранг матрицы



1. Виды матриц

Матрицей размерности $m \times n$ называется
прямоугольная таблица чисел a_{ij} :

$$A = \left\| a_{ij} \right\|_{m,n} = (a_{ij})_{m,n} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$



Частные виды матриц

$$O = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} - \text{квадратная нулевая,}$$

$$B = (2 \quad 1 \quad 7,3) - \text{матрица-строка,}$$

$$C = \begin{pmatrix} 7 \\ 3,5 \\ 0 \end{pmatrix} - \text{матрица-столбец,}$$

$$A = \begin{pmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -11 \end{pmatrix} - \text{квадратная диагональная}$$



Определители и матрицы

[Оглавление](#)

$$D = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 0 & 7 & 5 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ - верхняя треугольная}$$

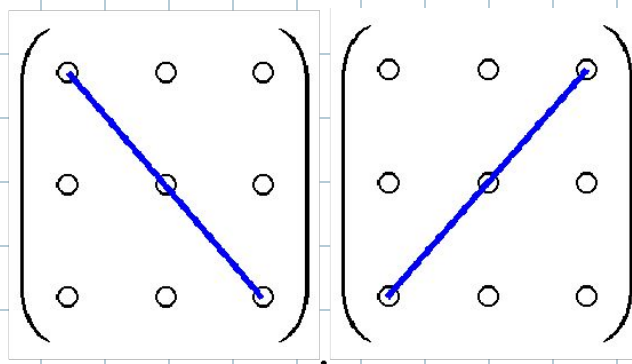
$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ - единичная}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \quad A^T = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{pmatrix} \text{ -транспонированная}$$



Определители и матрицы

[Оглавление](#)



главная и побочная диагонали



2. Операции над матрицами

Равенство $A = B \Rightarrow a_{ij} = b_{ij}$.

Сумма $C = A + B \Rightarrow c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}; A + B = B + A$.

(Размерности матриц одинаковы)

Умножение на число $B = \alpha \cdot A \Rightarrow b_{ij} = \alpha a_{ij};$

$$(\alpha \cdot \beta)A = \alpha(\beta A),$$

$$\alpha(A + B) = \alpha A + \alpha B,$$

$$0 \cdot A = \mathcal{O}; A \cdot =$$



Произведением матрицы $A = (a_{il})_{m,n}$
размерности $(m \times n)$ **на матрицу** $B = (b_{lj})_{n,k}$
размерности $(n \times k)$ называется матрица
 $C = (c_{ij})_{m,k} = A \cdot B$ размерности $(m \times k)$

$$A_{m,n} \cdot B_{n,k} = C_{m,k},$$

элементы которой вычисляются по формуле:

$$c_{ij} = \sum_{l=1}^k a_{il} \cdot b_{lj} = a_{i1} \cdot b_{1j} + a_{i2} \cdot b_{2j} + \dots + a_{ik} \cdot b_{kj}$$

$$i = 1, \dots, m, \quad j = 1, \dots, k.$$



Элемент, стоящий на пересечении i -й строки и j -го столбца матрицы произведения C_{ij} , равен сумме произведений элементов i -й строки матрицы A на соответствующие элементы j -го столбца матрицы B .

The diagram shows a row vector $(\circ \quad \circ \quad \circ)$ multiplied by a column vector $\begin{pmatrix} \circ \\ \circ \\ \circ \end{pmatrix}$. Blue lines connect each element of the row to the corresponding element of the column. The result is a single element (\circ) .

Число столбцов первой матрицы равно числу строк второй матрицы.



В общем случае $A \times B \neq B \times A$,
если $A \times B = B \times A$, то матрицы **перестановочные**.

Свойства:

$$(A \times B) \times C = A \times (B \times C) = (A \times B) \times C = A \times (B \times C).$$

$$(A + B) \times C = A \times C + B \times C.$$

$$A \times (B + C) = A \times B + A \times C.$$

$$A \times E = E \times A = A.$$

$$A \times \emptyset = \emptyset \times A = \emptyset.$$

$$(A \times B)^T = B^T \times A^T.$$

$$\det(A \times B) = \det A \times \det B.$$



Определители и матрицы

[Оглавление](#)

Элементарные преобразования матриц:

- транспонирование;
- перестановка строк (столбцов);
- умножение строки (столбца) на число $\alpha \neq 0$;
- прибавление к элементам строки (столбца) матрицы элементов другой строки, умноженных на некоторое число;
- отбрасывание нулевой строки (столбца) матрицы.



3. Обратная матрица

Квадратная матрица A называется **вырожденной**, если $\Delta(A) = 0$, и **невырожденной**, если $\Delta(A) \neq 0$.

Матрица A^{-1} называется **обратной матрицей** для квадратной матрицы A , если $A \times A^{-1} = A^{-1} \times A = E$.



Теорема о существовании и единственности обратной матрицы.

Если матрица A не вырождена, то существует единственная обратная матрица A^{-1} , равная

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} (A^V)^T,$$

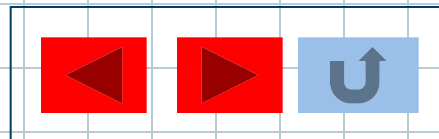
где $A^V = (A_{ij})$ - **присоединенная** матрица (матрица, составленная из алгебраических дополнений элементов исходной матрицы).



Основные методы вычисления обратной матрицы

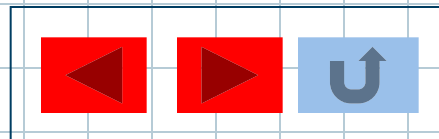
Метод присоединенной матрицы

1. Находим $\det A$, проверяем, что $\det A \neq 0$.
2. Находим M_{ij} - все миноры матрицы A .
3. Определяем $A_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$.
4. Строим матрицу алгебраических дополнений $A^V = (A_{ij})$ и транспонируем: $(A^V)^T = (A_{ji})$.
5. Делим каждый элемент матрицы на $\det A$: $A^{-1} = \frac{1}{\det A} (A^V)^T$.



Метод элементарных преобразований

Для невырожденной матрицы A n -го порядка построим прямоугольную матрицу $(A|E)$ размера $n \times 2n$, приписывая к A справа единичную матрицу. Используя элементарные преобразования над строками, приводим эту матрицу к виду $(E|A^{-1})$.



4. Решение матричных уравнений

Равенство, связывающее неизвестную матрицу X и известные матрицы A, B, \dots называется **матричным уравнением**.



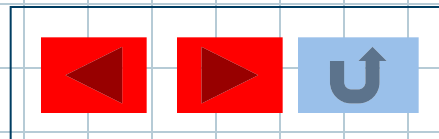
1. $A \cdot X = B$. Матрица A - квадратная, $|A| \neq 0$.

Умножим уравнение на A^{-1} слева:

$$A^{-1} \cdot A \cdot X = A^{-1}B, \quad E \cdot X = A^{-1}B, \quad X = A^{-1}B.$$

$$2. \quad X \cdot A = B \quad \Rightarrow \quad X = B \cdot A^{-1}.$$

$$3. \quad A \cdot X \cdot B = C \quad \Rightarrow \quad X = A^{-1} \cdot C \cdot B^{-1}.$$

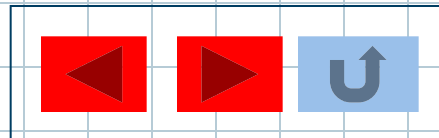


5. Ранг матрицы

В матрице A размерности $(m \times n)$ выберем k строк и k столбцов, $k \leq \min(m, n)$.

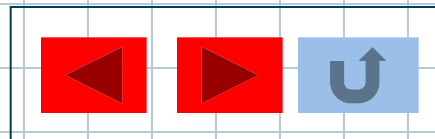
Элементы, стоящие на пересечении выбранных строк и столбцов, образуют квадратную матрицу k -го порядка.

Определитель M_k этой матрицы называется **минором k -го порядка** матрицы A .



Рангом матрицы A называется число, равное **максимальному** порядку r отличных от нуля миноров M_k этой матрицы:

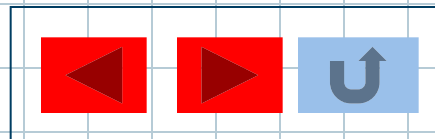
$$r = r(A) = \text{rang } A .$$



Метод окаймляющих миноров

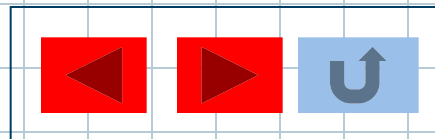
Пусть в матрице A элемент $a_{ij} \neq 0$, тогда $M_1 \neq 0$ и $r(A) \geq 1$. Окаймляем этот элемент элементами $(j+1)$ -го столбца и $(i+1)$ -й строки, получаем минор 2-го порядка:

$$M_2 = \begin{vmatrix} a_{i,j} & a_{i,j+1} \\ a_{i+1,j} & a_{i+1,j+1} \end{vmatrix}.$$



Если $M_2 = 0$, то присоединяем другие строки и столбцы, перебирая все возможные миноры 2-го порядка. Если все миноры второго порядка равны нулю, то $r(A) = 1$; если же существует хотя бы один минор 2-го порядка, отличный от нуля, то $r(A) \geq 2$.

Выбираем отличный от нуля минор 2-го порядка M_2 и окаймляем его элементами соседних строк и столбцов до минора 3-го порядка и так до тех пор, пока не будет выполнено условие: $M_r \neq 0$, но все $M_{r+1} = 0$.



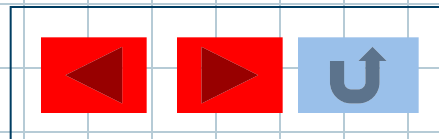
Метод элементарных преобразований

! Элементарные преобразования матрицы не меняют ее ранга.

Для определения ранга матрицы A методом элементарных преобразований следует:

1. Переставить строки так, чтобы в верхнем левом углу матрицы был ненулевой элемент.
2. Все элементы первого столбца, кроме a_{11} , обратить в ноль:

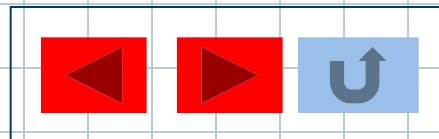
$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} a_{11} & \boxtimes & a_{1n} \\ 0 & \boxtimes & \boxtimes \\ 0 & \boxtimes & a_{mn} \end{pmatrix}$$



3. Повторить операцию со второй строкой: во втором столбце должен быть ненулевой элемент, после чего все элементы второго столбца, кроме a_{12} и a_{22} , обратить в ноль.
4. После m -кратного применения указанной процедуры и отбрасывания нулевых строк преобразованная матрица будет иметь вид:

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1,r-1} & a_{1r} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \dots & a_{2,r-1} & a_{2r} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & a_{r-1,r-1} & a_{r-1,r} & \dots & a_{r-1,n} \\ 0 & 0 & \dots & 0 & a_{rr} & \dots & a_{rn} \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \text{rang } A = \text{rang } \tilde{A} = r(A) = r.$$



1

Системы m линейных уравнений с n неизвестными.

Рассмотрим

$$(*) \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

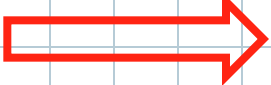
Обозначим

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \boxtimes & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \boxtimes & a_{2n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{m1} & a_{m2} & \boxtimes & a_{mn} \end{pmatrix}$$

- *основная матрица*
системы (*) размера
 $[m \times n]$

$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ - матрица – столбец неизвестных
размера $[n \times 1]$

$B = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$ - матрица – столбец свободных
членов размера $[m \times 1]$

(*) 

$$AX = B$$

Терминология

★ Определение.

Решением системы (*) называется совокупность значений x_1, x_2, \dots, x_n обращающих каждое уравнение системы в верное равенство (тождество).

Обозначение.

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$$

★ *Определение .*

Система называется *совместной*, если решение существует, и *несовместной* в противном случае.

★ *Определение .*

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right) \quad - \text{расширенная} \\ \text{матрица системы } (*)$$

Линейная зависимость строк (столбцов) матрицы

Рассмотрим основную матрицу системы как набор строк α_i или столбцов β_j

$$A = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \boxtimes \\ \alpha_m \end{pmatrix} \quad \text{или} \quad A = (\beta_1 \beta_2 \dots \beta_n)$$

Определение.

Линейной комбинацией столбцов называется выражение

$$\lambda_1 \beta_1 + \lambda_2 \beta_2 + \dots + \lambda_n \beta_n$$

Столбцы матрицы наз. *линейно независимыми (ЛНЗ)*, если

$$\lambda_1 \beta_1 + \lambda_2 \beta_2 + \dots + \lambda_n \beta_n = 0 \quad \text{при} \quad \lambda_i = 0, \quad i = 1, \dots, n$$

В случае, когда не все λ_i равны нулю – *линейно зависимыми.*



Определение.

Пусть матрица A размерности $[m \times n]$ имеет ранг r .
Отличный от нуля минор порядка r , составленный из элементов матрицы A , наз. *базисным* минором матрицы A .



О базисном миноре

Если матрица $[m \times n]$ имеет ранг r , то существует r *линейно независимых* строк (столбцов). Из элементов этих строк (столбцов) можно построить базисный минор матрицы. Все остальные строки (столбцы) являются линейными комбинациями данных (*линейно зависимыми*).

Т Кронекера-Капелли.

Для того, чтобы система (*) была совместной, необходимо и достаточно, чтобы выполнялось условие

$$r(A) = r(\bar{A})$$

Доказательство.

Достаточность. Пусть $r(A) = r(\bar{A})$. Столбцы матриц

$$A \text{ и } \bar{A}: \quad \beta_1 = \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \dots \\ a_{m1} \end{pmatrix}, \dots, \beta_n = \begin{pmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \dots \\ a_{mn} \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_m \end{pmatrix}$$

Столбец B есть линейная комбинация столбцов основной матрицы $B = x_1\beta_1 + x_2\beta_2 + \dots + x_n\beta_n$, т.е. $\exists x_1, x_2, \dots, x_n \neq 0$, где x_1, x_2, \dots, x_n - решение системы. \implies Система совместна.

Необходимость.

Пусть система совместна, x_1, x_2, \dots, x_n - решение системы. Система в матричном виде $x_1\beta_1 + x_2\beta_2 + \dots + x_n\beta_n = B$. Столбец B – линейная комбинация столбцов $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n$, т.е. добавление столбца свободных членов не увеличивает ранга матрицы, $\implies r(A) = r(\bar{A})$.

Выводы.

Если $r(\mathbf{A}) \neq r(\bar{\mathbf{A}})$, то система не имеет решений;

Если $r(\mathbf{A}) = r(\bar{\mathbf{A}})$, то возможны два случая:

1) Если $r = n$, то решение единственно;

2) Если $r < n$, то решений бесконечно много.

2.

Системы n линейных уравнений с n неизвестными.

Т

Система n линейных уравнений с n неизвестными имеет единственное решение, если определитель основной матрицы A не равен нулю ($\det A \neq 0$).

Доказательство.

Система уравнений в матричном виде: $A \cdot X = B$

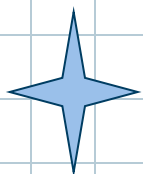
Пусть $\det A \neq 0 \Rightarrow \exists A^{-1} \quad A^{-1} \cdot A = E$

Умножим уравнение слева на A^{-1}

$$A^{-1} \cdot A \cdot X = A^{-1} \cdot B$$



$$X = A^{-1} \cdot B$$



Следствия.

Если $\det A \neq 0$, для решения системы уравнений можно использовать следующие методы:

1. Матричный метод: $X = A^{-1} \cdot B$
2. Правило Крамера. Решения находят по формулам:

$$x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta}, x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta}, \dots, x_n = \frac{\Delta_n}{\Delta},$$

Δ - определитель основной матрицы системы (*главный* определитель).

Δ_i - вспомогательный определитель, получен из Δ заменой i -го столбца на столбец свободных членов.

3. Метод Гаусса.

Определение .

Элементарными преобразованиями системы являются:

- перемена местами двух уравнений системы;
- умножение уравнения системы на число $k \neq 0$;
- прибавление к одному уравнению системы другого уравнения, умноженного на число $k \neq 0$.

Замечание .

1. Элементарным преобразованиям уравнений соответствуют элементарные преобразования строк расширенной матрицы системы \bar{A} .

2. Элементарные преобразования матрицы не изменяют ее ранга.

Алгоритм метода Гаусса.

1. Для системы уравнений записывают расширенную матрицу \bar{A} .
2. Элементарными преобразованиями строк приводят ее к трапецевидной форме.
3. Возвращаясь к системе уравнений, определяют все неизвестные.

Метод Гаусса справедлив и для произвольных систем $[m \times n]$.

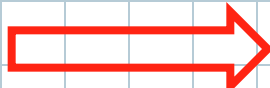
3. Однородные системы линейных уравнений.

★ *Определение.*

Система (*) называется *однородной*, если

$$\mathbf{B} = \mathbf{0}$$

$$(***) \begin{cases} a_{11}x_1 + \square + a_{1n}x_n = 0, \\ a_{21}x_1 + \square + a_{2n}x_n = 0, \\ \square \\ a_{m1}x_1 + \square + a_{mn}x_n = 0. \end{cases}$$

Так как $r(A) = r(\bar{A})$ 

Однородная система всегда совместна!

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = 0, \\ a_{21}x_1 + \dots + a_{2n}x_n = 0, \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = 0. \end{cases}$$

$X_0 = (0, 0, \dots, 0)$ - тривиальное (нулевое) решение ОС

T1

Для того чтобы ОС (***) имела *ненулевое* решение, необходимо и достаточно,

чтобы выполнялось условие

$$r(A) < n$$

Доказательство.

Необходимость.

Если $\exists X \neq X_0$,
то $r(A) = r < n$

$r(A) = r > n$? - нет, т.к. ранг матрицы не превышает
числа строк или столбцов.

$r(A) = r = n$? - нет, т.к. в этом случае

$$\Delta \neq 0 \quad \Rightarrow \quad \exists ! X : \quad x_i = \frac{\Delta_i}{\Delta} \quad (\Delta_i = 0) \Rightarrow x_i = 0$$

- нулевое решение

$\Rightarrow \quad r(A) = r < n \quad \text{Ч.т.д.}$

T2 (следствие T1)

Для того чтобы ОС (***) имела *ненулевое* решение, необходимо и достаточно, чтобы выполнялось условие

$$\Delta = 0$$

Свойства решений однородной системы

1. Линейная комбинация решений системы (***) является решением (***) .

2. Система (***) имеет $n - r$ ЛНЗ решений.

Доказательство

По условию $r < n$.

Пусть базисный минор $M_r \neq 0$

расположен в левом верхнем углу матрицы A .

Составим укороченную систему

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1r}x_r = -a_{1r+1}x_{r+1} - \dots - a_{1n}x_n, \\ a_{21}x_1 + \dots + a_{2r}x_r = -a_{2r+1}x_{r+1} - \dots - a_{2n}x_n, \\ \dots \\ a_{r1}x_1 + \dots + a_{r2}x_r = -a_{rr+1}x_{r+1} - \dots - a_{rn}x_n. \end{cases}$$

Базисные неизвестные

Свободные неизвестные

Значения **вычисляются**

Присваиваются
произвольные значения

Присвоим конкретные значения своб. неизв.

$$x_{r+1} = 1; \quad x_{r+2} = 0, \dots, \quad x_n = 0$$

Вычислим значения базисных неизвестных

$(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_r)$ - *единственное* решение
укороченной системы.

$X_1 = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_r, 1, 0, \dots, 0)$ - решение ОС.

$X_2 = (\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_r, 0, 1, \dots, 0)$ - др. решение ОС.

.....

$X_{n-r} = (\gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_r, 0, 0, \dots, 1)$ - др. решение ОС.

$$\left(\begin{array}{cccccccc} \alpha_1 & \dots & \alpha_r & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \beta_1 & \dots & \beta_r & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \dots & \dots & \dots \\ \gamma_1 & \dots & \gamma_r & 0 & \dots & \dots & 1 \end{array} \right) \rightarrow$$

X_1, X_2, \dots, X_{n-r}

- ЛНЗ.

Ч.т.д.

★ *Определение.*

$n - r$ линейно независимых решений однородной системы линейных уравнений называются *фундаментальной системой решений (ФСР)*.



Определение.

Общим решением системы (***) называется

$$X = \begin{pmatrix} x_1(c_1, c_2, \dots, c_{n-r}) \\ x_2(c_1, c_2, \dots, c_{n-r}) \\ \dots \\ x_r(c_1, c_2, \dots, c_{n-r}) \\ c_1 \\ c_2 \\ \dots \\ c_{n-r} \end{pmatrix}$$

Здесь c_1, c_2, \dots, c_{n-r} - произвольные константы.

Частное решение получают из общего при конкретных значениях констант c_1, c_2, \dots, c_{n-r}

Т

Общее решение системы (***) можно представить в виде линейной комбинации решений из фундаментальной системы.



Определение.

Общим решением системы (***) называется решение вида

$$X = c_1 X_1 + c_2 X_2 + \dots + c_{n-r} X_{n-r}$$

Здесь c_1, c_2, \dots, c_{n-r} - произвольные константы
 $\{X_1, X_2, \dots, X_{n-r}\}$ - ФСР

Пример.

Решить систему

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 5x_3 + 7x_4 = 0, \\ 4x_1 - 2x_2 + 7x_3 + 5x_4 = 0, \\ 2x_1 - x_2 + x_3 - 5x_4 = 0. \end{cases}$$

Решение.

Преобразуем основную матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 5 & 7 \\ 4 & -2 & 7 & 5 \\ 2 & -1 & 1 & -5 \end{pmatrix} \boxtimes \begin{pmatrix} 2 & -1 & 5 & 7 \\ 0 & 0 & -3 & -9 \\ 0 & 0 & -4 & -12 \end{pmatrix} \boxtimes \begin{pmatrix} 2 & -1 & 5 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\boxtimes \begin{pmatrix} 2 & -1 & 5 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Ранг матрицы равен 2

базисный минор

x_2, x_3 - базисные неизвестные,

x_1, x_4 - свободные неизвестные.

Запишем преобразованную систему

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 5x_3 + 7x_4 = 0, \\ x_3 + 3x_4 = 0 \end{cases}$$

Полагая $x_1 = c_1, x_4 = c_2$, найдем
базисные неизвестные

$$x_2 = 2c_1 - 8c_2,$$

$$x_3 = -3c_2.$$

Общее решение системы $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_1 \\ 2c_1 - 8c_2 \\ -3c_2 \\ c_2 \end{pmatrix}$

Найдем частные ЛНЗ решения, полагая

$$c_1 = 1, c_2 = 0 \implies X_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad c_1 = 0, c_2 = 1 \implies X_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -8 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$\{X_1, X_2\}$ - фундаментальная система решений.

Общее решение системы

$$X = c_1 X_1 + c_2 X_2 = c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 0 \\ -8 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Такая запись общего решения называется разложением по *фундаментальной системе решений*.