

Рисунки и гиперссылки

Рисунки на Web-странице

Все понимают, что рисунки оживляют страницы сайта, однако «все хорошо в меру»

 -у этого тэга нет конечного тэга, вся необходимая информация задается с помощью атрибутов.

Атрибуты:

- **Src** – указатель на графический файл
- **Alt** – выводит текст в тех местах, где должен располагаться рисунок
- **Height** – высота области, где будет располагаться рисунок (в пикселах)
- **Width** - ширина области, где будет располагаться рисунок
- **Border** – задает рамку вокруг рисунка (в пикселах)

Примеры:

```
<img src=boss2.gif>
```

```
<img src=boss2.gif alt=портрет маленького джентльмена>
```

```
<img src=boss2.gif width=76 height=121>
```

```
<img src=pantera.gif border=2 alt="большая черная кошка">
```

!!! В имени файла обязательно указывать расширение



Рисунки на Web- странице

Примеры

(если картинка лежит в вашей папке)

(если картинка лежит в поддиректории)

(Если картинка лежит на другом сайте, то путь прописывается полностью)

Обтекание рисунков ТЕКСТОМ

Атрибут **align** есть и у картинок:

Это означает, что картинка будет прижата к левому краю экрана, а текст будет обтекать ее справа.

Текст может располагаться внизу картинки (это по умолчанию) - (1), посередине - (2), и вверху - (3):

(1) - ****

(2) - ****

(3) - ****

Обтекание рисунков ТЕКСТОМ

Кроме атрибута align для тэга `` можно ввести еще несколько атрибутов:

``

(`vspace` - задает расстояние между текстом и рисунком в пикселях(по вертикали))

``

(`hspace` - тоже расстояние между текстом и рисунком, но по горизонтали.)

``

(атрибут `alt` - краткое описание картинки.)

``

(атрибут `width` - ширина самой картинки (в пикселях))

``

(атрибут `height` - высота самой картинки (тоже в пикселях).)

``

(атрибут `border` - рамка вокруг самой картинки (в пикселях).)

Практическая работа №5

(обтекание картинок текстом)

Создайте новую Web-страницу в редакторе Блокнот

В элементе Title укажите название
Практическая работа №5

Цвет странички задайте на свой вкус

Заголовки страницы сделайте по образцу

Вставьте горизонтальные линии для
разделения текстов

Картинки и тексты разместите, используя
разные варианты выравнивания!!!



Образец

(для практической работы №5)



"С МИРУ ПО ЧИПКЕ"

НОВОСТИ



В зоопарке Ялты родились два львенка.
Но мама львица почему-то отказалась их кормить.
Тогда малышей "усыновила" немецкая овчарка по имени Джерри!
У нее самой недавно родились щенки.
Теперь львята растут вместе со щенятами.

Ученые разработали телескоп для прослушивания! Он может из далека услышать приближающуюся стаю птиц. Использовать его будут на самолетах, чтобы предупреждать пилотов об угрозе столкновения со стаей.



Расскажи и ты что-нибудь интересное



Гиперссылки

Наш сайт будет состоять из нескольких страниц и, конечно, нам придется их связывать с помощью ссылок.

Первая страница имеет имя index.html и она открывается первой. С главной страницы по ссылкам мы можем перейти на следующие страницы и обратно.

Ссылкой на эти документы (или части нашей странички) может быть текст (фраза, слово), а может быть и картинка.

Можно выделить несколько видов гиперссылок:

Внутренние – связывают документы внутри одного и того же узла.

Внешние - связывают Web-страницу с документами другого Web-узла

Гиперссылка может указывать на почтовый адрес

Гиперссылка может указывать на метки (якоря) для перехода внутри документа



Гиперссылки

Тэг `<a>` делает ссылкой заключенную в него картинку или фразу (текст).

- (1) - `мои фотографии`
- (2) - `мои фотографии `
- (3) - `мои фотографии`

В случае (1) документ лежит в той же директории (папке), что и документ, в котором мы ссылаемся на `prf.html`,

в случае (2) документ лежит в поддиректории `/photos`,

в случае (3) мы ссылаемся на сайт `http://www.homepage.ru`, где лежит нужный нам документ.

Гиперссылки

(ссылки на почтовый ящик)

Ссылка на ваш почтовый ящик прописывается немного иначе, чем ссылка на другой документ (страницу, сайт):

```
<a href="mailto:pochta@mail.ru"> pochta@mail.ru </a>
```

Запомните это раз и навсегда и не пытайтесь ее прописать по другому.

У mailto есть еще некоторые опции:

?subject = Тема письма

&Body = Текст вашего сообщения

&cc = copy@mail.ru,copy2@mail.ru
(копии письма через запятую)

&bcc = hidden_copy@mail.ru,hidden_copy2@mail.ru
(скрытые копии письма через запятую)

Все вместе это будет выглядеть так:

```
<a href="mailto:pochta@mail.ru?subject=Hello&Body=text
```

```
&cc=copy@mail.ru&bcc=hidden_copy@mail.ru">  
pochta@mail.ru </a>
```

Гиперссылки (ссылка - рисунок)

Принцип ссылки тот же, что и в случае с текстом, только в тэг `<a>`

вставляется не текст, а картинка:

```
<a href="str1.html"><img src=tiger.gif></a>
```

Можно ссылаться **не** только на документ с расширением `*.html`, но и на многие другие (`*.doc`, `*.mp3`, `*.jpg`, `*.gif`, `*.txt`, `*.zip`, `*.exe` и т.д.)

Например:

```
<a href="http://www.melody.ru/music.mp3"> скачать  
песню </a>
```

В этом случае у пользователя появится окошко, предлагающее сохранить ему музыкальный файл на его компьютере.

Гиперссылки

(ссылка на закладку в документе)

Иногда необходимо создать ссылку внутри Вашего документа - закладку, в народе называемую якорем. Создаваться она может двумя способами.

Способ первый –

с помощью атрибута **name** (имя закладки) тэга A
<H2>Григорий Остер, "Вредные советы.</H2>

```
<A href="#stih1">Ссылка на стих первый</A><BR>
<A href="#stih2">Ссылка на стих второй</A><BR>
<A href="#stih3">Ссылка на стих третий </A><br>
```

```
<H3><A name="stih1">Стих первый</A></H3>
```

```
<PRE>
```

```
    текст стиха1
```

```
</PRE>
```

```
<H3><A name="stih2">Стих второй</A></H3>
```

```
<PRE>
```

```
    текст стиха2
```

```
</PRE>
```

```
<H3><A name="stih3">Стих третий</A></H3>
```

```
<PRE>
```

```
    ... текст стиха3
```

```
</PRE>
```

Гиперссылки

(ссылка на закладку в документе)

Способ второй – атрибут - id, который назначает тэгу (элементу) уникальное имя в пределах одного документа

```
<H2>Григорий Остер, "Вредные советы.</H2>
```

```
<A href="#stih1">Ссылка на стих первый</A><BR>
```

```
<A href="#stih2">Ссылка на стих второй</A><BR>
```

```
<A href="#stih3">Ссылка на стих третий </A><br>
```

```
<H3><A id="stih1">Стих первый</A></H3>
```

```
<PRE>
```

```
    текст стиха1
```

```
</PRE>
```

```
<H3><A id="stih2">Стих второй</A></H3>
```

```
<PRE>
```

```
    текст стиха2
```

```
</PRE>
```

```
<H3><A id="stih3">Стих третий</A></H3>
```

```
<PRE>
```

```
    ... текст стиха3
```

```
</PRE>
```

Гиперссылки

Внутри тэга `<body>` используются атрибуты, определяющие цвет гиперссылок.

- *Link* – задает цвет гиперссылок на всей Web-странице
- *Vlink* - задает цвет посещенных гиперссылок
- *Alink* - задает цвет активных гиперссылок

Пример:

```
<body text="#336699" bgcolor="#000000"  
  link="#339999" alink="#339999" vlink = "#339999"  
>
```



Практическая работа

№6

задание1

Создайте текстовые гиперссылки на страницах Вашего сайта.

Убедитесь, что можно перейти с любой стр на любую другую.

Проверьте в браузере работу гиперссылок

В тэге `<body>` на каждой стр определите цвет гиперссылок:

Все гиперссылки на стр – белые; активные ссылки – красные; посещенные – серые

Задание2

Создайте страницу с несколькими текстовыми фрагментами, (файл «Григорий Остер»), озаглавьте их и создайте ссылки на эти фрагменты внутри этой страницы

Задание3

Замените текстовые ссылки на изображение цветных кнопок. Картинки кнопок возьмите в коллекции на диске `F:/demo/pic/для`
`www/кнопки`

Пример

```
<a href=page2.html ><img src=gol.gif></a>
```

Задание4

Найдите информацию о тэге `<PRE></PRE>` и разместите ее на вашей странице



Бегущая строка

Для формирования бегущей строки в HTML-документах используется тег `<marquee >... </marquee >`.

Текст или картинка, находящийся внутри этого контейнера, перемещается по области прокрутки в соответствии с правилами, установленными атрибутами тэга.

`<marquee direction=left> желаю счастья< /marquee >`

Задание:

Разместите на своей странице бегущие строки с различными атрибутами и различными текстами. Вместо текста можно использовать рисунки.

!!! Перечень атрибутов бегущей строки см далее.



Основные атрибуты:

BEHAVIOR – определяет вид перемещения:

slide – текст въезжает в документ и останавливается;

Scroll – текст перемещается подобно бегущей строке;

Alternate – текст перемещается между границами отведенной области.

WIDTH и HEIGHT – ширина и высота области прокрутки в пикселях.

HSPACE и VSPACE – количество свободного пространства (в пикселях) по горизонтали и вертикали вокруг области прокрутки.

SCROLLAMOUNT – определяет число пикселей для перемещения за один такт.

SCROLLDELAY – определяет такт в миллисекундах

Direction – задает направление перемещения:

left – справа налево, **right** – слева на право,

up – снизу вверх, **down** – сверху вниз.

Loop – число повторений перемещения. По умолчанию бесконечно.

BgColor – задает цвет фона области прокрутки