

# Рисунки и гиперссылки

# Рисунки на Web-странице

---

Все понимают, что рисунки оживляют страницы сайта, однако «все хорошо в меру»

<IMG> -у этого тэга нет конечного тэга, вся необходимая информация задается с помощью атрибутов.

Атрибуты:

- **Src** – указатель на графический файл
- **Alt** – выводит текст в тех местах, где должен располагаться рисунок
- **Height** – высота области, где будет располагаться рисунок (в пикселах)
- **Width** - ширина области, где будет располагаться рисунок
- **Border** – задает рамку вокруг рисунка (в пикселах)

Примеры:

```
<img src=boss2.gif>
```

```
<img src=boss2.gif alt=портрет маленького джентльмена>
```

```
<img src=boss2.gif width=76 height=121>
```

```
<img src=pantera.gif border=2 alt="большая черная кошка">
```

!!! В имени файла обязательно указывать расширение



# Рисунки на Web- странице

---

## Примеры

**<img src=foto.jpg>**

(если картинка лежит в вашей папке)

**<img src=albom/foto.jpg>**

(если картинка лежит в поддиректории)

**<img src=http://www.homepage.ru/albom/foto.jpg>**

(Если картинка лежит на другом сайте, то путь прописывается полностью)

# Обтекание рисунков ТЕКСТОМ

Атрибут **align** есть и у картинок:

**<img src=pr1.png align=left>**

Это означает, что картинка будет прижата к левому краю экрана, а текст будет обтекать ее справа.

Текст может располагаться внизу картинки (это по умолчанию) - (1), посередине - (2), и вверху - (3):

(1) - **<img src=pr1.png align=bottom>**

(2) - **<img src=pr1.png align=middle>**

(3) - **<img src=pr1.png align=top>**

# Обтекание рисунков ТЕКСТОМ

Кроме атрибута align для тэга <img> можно ввести еще несколько атрибутов:

**<img src=pr1.png vspace=10>**

(vspace - задает расстояние между текстом и рисунком в пикселях(по вертикали))

**<img src=pr1.png hspace=30>**

(hspace - тоже расстояние между текстом и рисунком, но по горизонтали.)

**<img src=pr1.png alt=моя фотография>**

(атрибут alt - краткое описание картинки.)

**<img src=pr1.png width=100>**

(атрибут width - ширина самой картинки (в пикселях))

**<img src=pr1.png height=200>**

(атрибут height - высота самой картинки (тоже в пикселях)).

**<img src=pr1.png border=5>**

(атрибут border - рамка вокруг самой картинки (в пикселях)).

# Практическая работа №5

(обтекание картинок текстом)

Создайте новую Web-страницу в редакторе Блокнот

В элементе Title укажите название  
Практическая работа №5

Цвет странички задайте на свой вкус

Заголовки страницы сделайте по образцу

Вставьте горизонтальные линии для  
разделения текстов

Картинки и тексты разместите, используя  
разные варианты выравнивания!!!



# Образец

(для практической работы №5)



## "С МИРУ ПО ЧИПКЕ"

### НОВОСТИ



В зоопарке Ялты родились два львенка.  
Но мама львица почему-то отказалась их кормить.  
Тогда малышей "усыновила" немецкая овчарка по имени Джерри!  
У нее самой недавно родились щенки.  
Теперь львята растут вместе со щенятами.

*Ученые разработали телескоп для прослушивания! Он может из далека услышать приближающуюся стаю птиц. Использовать его будут на самолетах, чтобы предупреждать пилотов об угрозе столкновения со стаей.*



*Расскажи и ты что-нибудь интересное*



# Гиперссылки

---

Наш сайт будет состоять из нескольких страниц и, конечно, нам придется их связывать с помощью ссылок.

Первая страница имеет имя index.html и она открывается первой. С главной страницы по ссылкам мы можем перейти на следующие страницы и обратно.

Ссылкой на эти документы (или части нашей странички) может быть текст (фраза, слово), а может быть и картинка.

Можно выделить несколько видов гиперссылок:

**Внутренние** – связывают документы внутри одного и того же узла.

**Внешние** - связывают Web-страницу с документами другого Web-узла

**Гиперссылка** может указывать на почтовый адрес

**Гиперссылка** может указывать на метки (якоря) для перехода внутри документа



# Гиперссылки

---

Тэг `<a></a>` делает ссылкой заключенную в него картинку или фразу (текст).

- (1) - `<a href="prf.html">мои фотографии</a>`
- (2) - `<a href="photos/prf.html">мои фотографии </a>`
- (3) - `<a href="http://www.homepage.ru/prf.html">мои фотографии</a>`

В случае (1) документ лежит в той же директории (папке), что и документ, в котором мы ссылаемся на `prf.html`,

в случае (2) документ лежит в поддиректории `/photos`,

в случае (3) мы ссылаемся на сайт `http://www.homepage.ru`, где лежит нужный нам документ.

# Гиперссылки (ссылки на почтовый ящик)

---

Ссылка на ваш почтовый ящик прописывается немного иначе, чем ссылка на другой документ (страницу, сайт):

```
<a href="mailto:pochta@mail.ru"> pochta@mail.ru </a>
```

Запомните это раз и навсегда и не пытайтесь ее прописать по другому.

У mailto есть еще некоторые опции:

**?subject** = Тема письма

**&Body** = Текст вашего сообщения

**&cc** = copy@mail.ru,copy2@mail.ru  
(копии письма через запятую)

**&bcc** = hidden\_copy@mail.ru,hidden\_copy2@mail.ru  
(скрытые копии письма через запятую)

Все вместе это будет выглядеть так:

```
<a href="mailto:pochta@mail.ru?subject=Hello&Body=text
```

```
&cc=copy@mail.ru&bcc=hidden_copy@mail.ru">  
pochta@mail.ru </a>
```

# Гиперссылки (ссылка - рисунок)

Принцип ссылки тот же, что и в случае с текстом, только в тэг `<a></a>`

вставляется не текст, а картинка:

```
<a href="str1.html"><img src=tiger.gif></a>
```

Можно ссылаться **не** только на документ с расширением `*.html`, но и на многие другие (`*.doc`, `*.mp3`, `*.jpg`, `*.gif`, `*.txt`, `*.zip`, `*.exe` и т.д.)

Например:

```
<a href="http://www.melody.ru/music.mp3"> скачать  
песню </a>
```

В этом случае у пользователя появится окошко, предлагающее сохранить ему музыкальный файл на его компьютере.

# Гиперссылки

## (ссылка на закладку в документе)

Иногда необходимо создать ссылку внутри Вашего документа - закладку, в народе называемую якорем. Создаваться она может двумя способами.

Способ первый –

с помощью атрибута **name** (имя закладки) тэга A  
<H2>Григорий Остер, "Вредные советы.</H2>

```
<A href="#stih1">Ссылка на стих первый</A><BR>
<A href="#stih2">Ссылка на стих второй</A><BR>
<A href="#stih3">Ссылка на стих третий </A><br>
```

```
<H3><A name="stih1">Стих первый</A></H3>
```

```
<PRE>
```

```
    текст стиха1
```

```
</PRE>
```

```
<H3><A name="stih2">Стих второй</A></H3>
```

```
<PRE>
```

```
    текст стиха2
```

```
</PRE>
```

```
<H3><A name="stih3">Стих третий</A></H3>
```

```
<PRE>
```

```
    ... текст стиха3
```

```
</PRE>
```

# Гиперссылки

## (ссылка на закладку в документе)

**Способ второй** – атрибут - id, который назначает тэгу (элементу) уникальное имя в пределах одного документа

```
<H2>Григорий Остер, "Вредные советы.</H2>
```

```
<A href="#stih1">Ссылка на стих первый</A><BR>
```

```
<A href="#stih2">Ссылка на стих второй</A><BR>
```

```
<A href="#stih3">Ссылка на стих третий </A><br>
```

```
<H3><A id="stih1">Стих первый</A></H3>
```

```
<PRE>
```

```
    текст стиха1
```

```
</PRE>
```

```
<H3><A id="stih2">Стих второй</A></H3>
```

```
<PRE>
```

```
    текст стиха2
```

```
</PRE>
```

```
<H3><A id="stih3">Стих третий</A></H3>
```

```
<PRE>
```

```
    ... текст стиха3
```

```
</PRE>
```

# Гиперссылки

---

Внутри тэга `<body>` используются атрибуты, определяющие цвет гиперссылок.

- *Link* – задает цвет гиперссылок на всей Web-странице
- *Vlink* - задает цвет посещенных гиперссылок
- *Alink* - задает цвет активных гиперссылок

Пример:

```
<body text="#336699" bgcolor="#000000"  
  link="#339999" alink="#339999" vlink = "#339999"  
>
```



# Практическая работа

## №6

### задание1

Создайте текстовые гиперссылки на страницах Вашего сайта.

Убедитесь, что можно перейти с любой стр на любую другую.

Проверьте в браузере работу гиперссылок

В тэге `<body>` на каждой стр определите цвет гиперссылок:

Все гиперссылки на стр – белые; активные ссылки – красные; посещенные – серые

### Задание2

Создайте страницу с несколькими текстовыми фрагментами, (файл «Григорий Остер»), озаглавьте их и создайте ссылки на эти фрагменты внутри этой страницы

### Задание3

Замените текстовые ссылки на изображение цветных кнопок. Картинки кнопок возьмите в коллекции на диске `F:/demo/pic/для`  
`www/кнопки`

Пример

```
<a href=page2.html ><img src=gol.gif></a>
```

### Задание4

Найдите информацию о тэге `<PRE></PRE>` и разместите ее на вашей странице



# Бегущая строка

---

Для формирования бегущей строки в HTML-документах используется тег `<marquee >... </marquee >`.

Текст или картинка, находящийся внутри этого контейнера, перемещается по области прокрутки в соответствии с правилами, установленными атрибутами тэга.

`<marquee direction=left> желаю счастья< /marquee >`

## Задание:

Разместите на своей странице бегущие строки с различными атрибутами и различными текстами. Вместо текста можно использовать рисунки.

**!!!** Перечень атрибутов бегущей строки см далее.



# Основные атрибуты:

---

**BEHAVIOR** – определяет вид перемещения:

**slide** – текст въезжает в документ и останавливается;

**Scroll** – текст перемещается подобно бегущей строке;

**Alternate** – текст перемещается между границами отведенной области.

**WIDTH и HEIGHT** – ширина и высота области прокрутки в пикселях.

**HSPACE и VSPACE** – количество свободного пространства (в пикселях) по горизонтали и вертикали вокруг области прокрутки.

**SCROLLAMOUNT** – определяет число пикселей для перемещения за один такт.

**SCROLLDELAY** – определяет такт в миллисекундах

**Direction** – задает направление перемещения:

**left** – справа налево, **right** – слева на право,

**up** – снизу вверх, **down** – сверху вниз.

**Loop** – число повторений перемещения. По умолчанию бесконечно.

**BgColor** – задает цвет фона области прокрутки