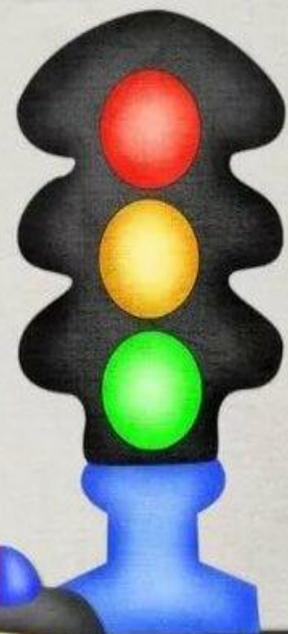


Картотека игр
Правила дорожного
движения



Дидактические игры

Игра «*Машины разные нужны, машины разные важны*»

Цель: познакомить детей с разными видами транспортных средств, которые необходимы людям: легковая машина, пожарная, скорая помощь, самосвал, грузовик, подъемный кран, хлебная, автобус; учить различать их по внешнему виду и правильно называть; знать их назначение и понимать значимость в жизни человека; учить собирать целую картинку из двух частей.

Ход: взрослый выкладывает перед детьми все половинки, и дети пытаются сложить из них целые картинки. Если нужно, взрослый помогает детям, подсказывает. Когда задание выполнено взрослый хвалит детей и читает детям стихотворения об этих машинах.



Игра «Красный, желтый, зеленый»

Цель: развитие внимания, памяти.

Ход игры: взрослый показывает кружки разного цвета. Зеленый кружок – все дружно хлопают в ладоши, желтый кружок – поднимают руки вверх, красный – молчат.



Игра «Назови машину»

Цель: формировать умения узнавать и называть машины, развивать зрительную память, мышление

Материал: картинки машин (легковая, грузовая, автобус, скорая помощь, пожарная, полиция)

Ход игры: перед детьми разложены картинки с изображением машин и взрослый предлагает назвать их. Ребенок называет машину, показывает ее.

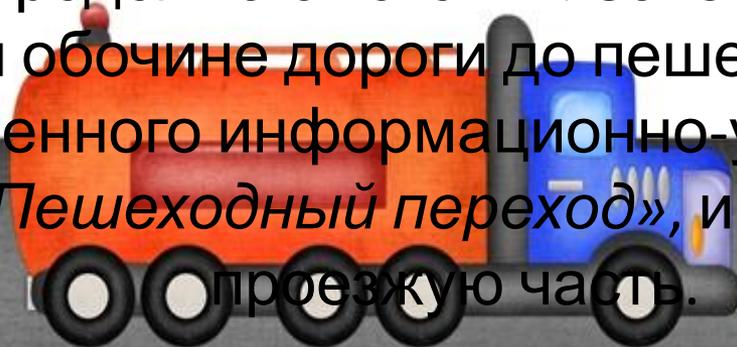


Игра «Наша улица»

Цель: расширить знания детей о правилах поведения пешехода и водителя в условиях улицы, закрепить представление детей о светофоре, формировать умения детей различать дорожные знаки (*пешеходный переход, автобусная остановка*).

Материал: макет улицы с домами, перекрестками, автомобили (игрушки, куклы-пешеходы, куклы-водители, светофор (игрушка, дорожные знаки).

Ход игры: с помощью кукол дети разыгрывают различные дорожные ситуации. Так, на управляемом перекрестке на зеленый сигнал светофора куклы переходят улицу, на желтый останавливаются, ждут, на красный продолжают стоять. Затем куклы идут по тротуару или обочине дороги до пешеходного перехода, обозначенного информационно-указательным знаком «*Пешеходный переход*», и там переходят проезжую часть.



Подвижные игры

Игра «*Воробушки и кот*».

Дети изображают воробушков. Один - «*кот*», он сидит на стуле. «*Кот*» поочередно называет цвета светофора. На зеленый - «*воробушки*» разлетаются по деревьям (разбегаются в разные стороны, на желтый - прыгают на месте, на красный - замирают на месте. Невнимательные, не подчинившиеся сигналам светофора, становятся добычей «*кота*» - выбывают из игры.



Игра «*Машины*»

Ход: каждый ребёнок получает по обручу или цветному кружку (рули). Дети бегают стараясь не наталкиваться друга на друга.

Игра «*Нарисуем дорогу*»

Рисуется на земле дорога. Дети перепрыгивают через нее. Ширину дороги постепенно увеличивают. Побеждает тот, кто перепрыгнет через дорогу в самом широком месте.



Игра «Мяч в корзину»

В 2-3 шагах от игроков ставят 3 корзины: красного, желтого, зеленого цветов. По сигналу ведущего нужно красный мяч бросить в красную корзину, желтый - в желтую, зеленый - в зеленую. Ведущий может несколько раз подряд называть один и тот же цвет или после красного назвать зеленый и т. д.



Спасибо за внимание!
Берегите себя!

