

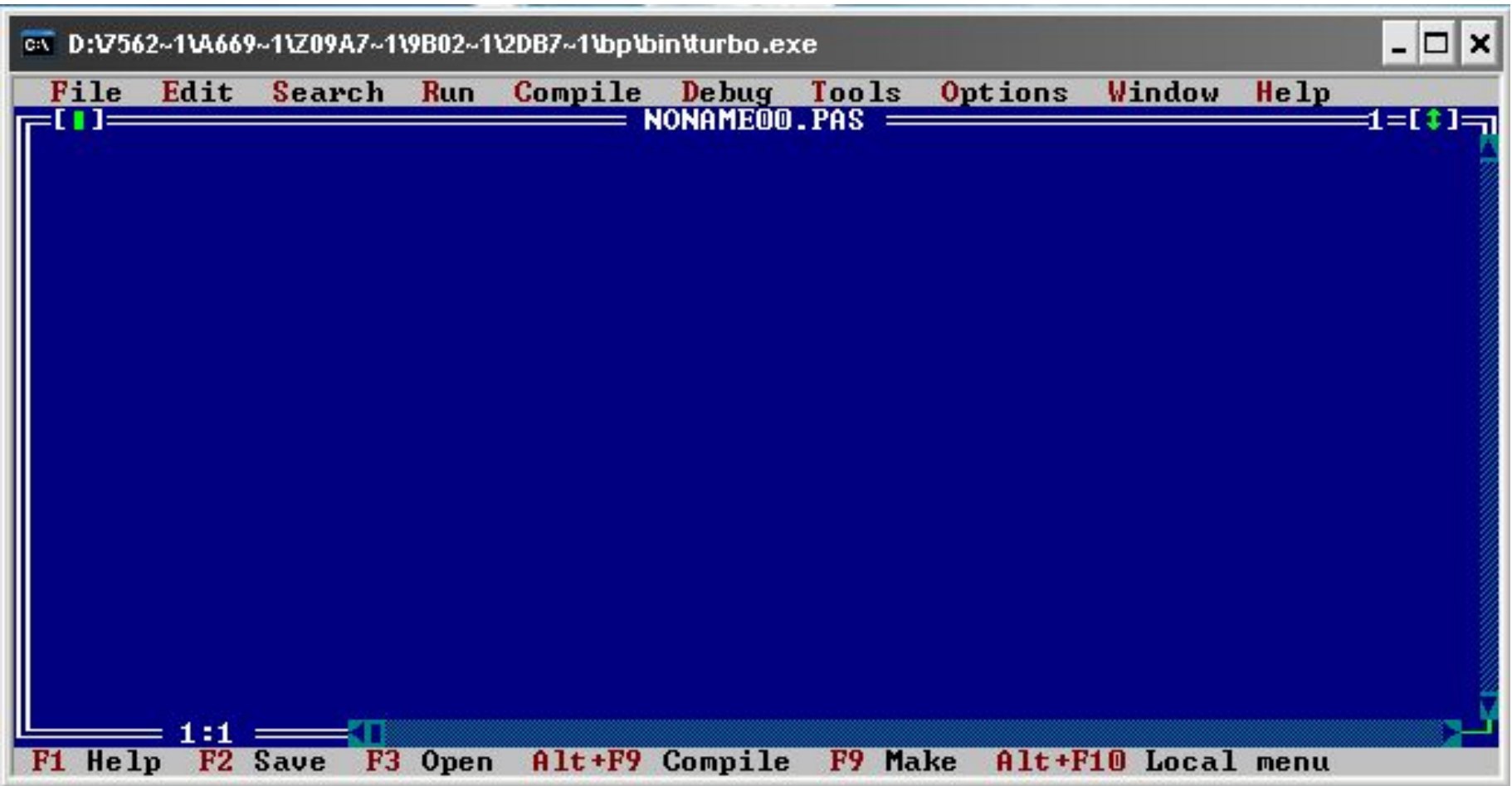
Практическая работа №1



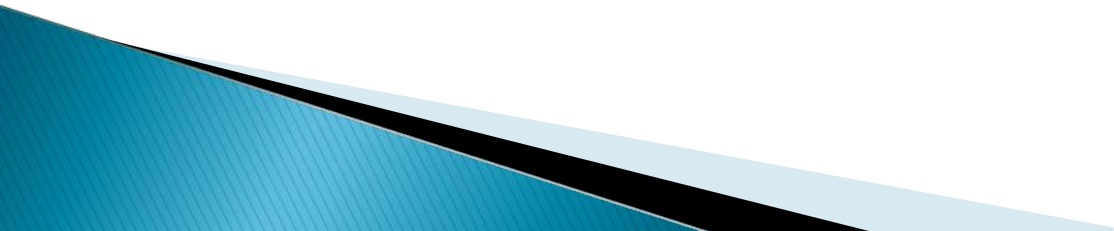
Turbo Pascal 7.0 (TP 7.0) включает следующие программные средства:

- ▣ **текстовый редактор**, предназначенный для подготовки исходных текстов программ;
- ▣ **компилятор и компоновщик**, объединенные вместе и выполняющие задачи по преобразованию исходного текста программы в загрузочные модули;
- ▣ **отладчик**, работающий с исходным текстом программы и выполняющий задачи по обнаружению ошибок в программе при ее отладке;
- ▣ **библиотеку** стандартных процедур и функций, организованную в виде совокупности отдельных модулей скомпонованных по проблемным направлениям; контекстно-ориентированный справочник.

Вид основного окна среды с окном редактора



Вид основного окна среды с окном редактора

- строка основного меню, размещаемая вверху;
 - рабочая область (область окон), размещаемая в центре;
 - строка состояния, размещаемая внизу.
- 

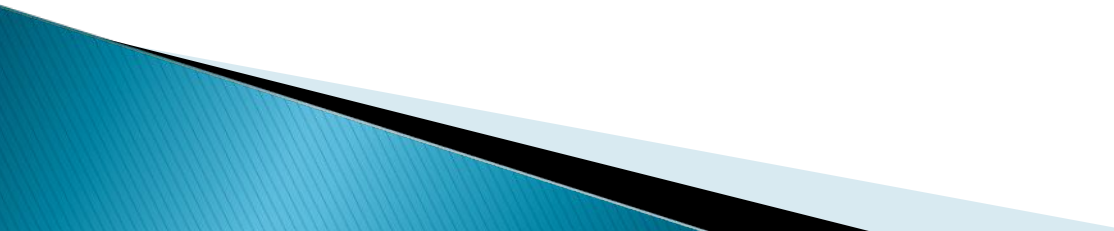
Строка меню

- Меню *File* (файл)
- Меню *Edit* (редактирование)
- Меню *Search* (поиск)
- Меню *Run* (выполнение)
- Меню *Compile* (компиляция)
- Меню *Debug* (отладка)
- Меню *Tools* (инструменты)
- Меню *Options* (параметры)
- Меню *Window* (окно)
- Меню *Help* (помощь)

локальное меню

- наиболее часто используемые команды.
- Открыть локальное меню <Alt> + <F10>
- закрыть — нажатием клавиши <Esc>.

Рабочая область

- Окно может быть открыто или закрыто.
 - Размеры и положение окна могут изменяться пользователем.
 - В рабочей области может быть одновременно открыто произвольное количество окон редактора, но активным (рабочим) всегда является одно окно.
 - Все действия с окнами выполняются с помощью команд меню Window.
- 

Область строки состояния

- ▣ демонстрации некоторых доступных (часто используемых) операций, в зависимости от действий в основном окне;
- ▣ указания выполняемой в данный момент функции;
- ▣ указания комбинации клавиш для вызова команд, минуя процедуру их вызова через основное меню («горячие» клавиши).

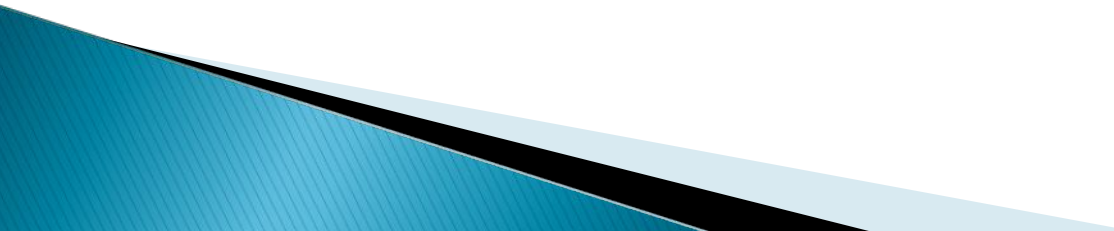
Функциональные клавиши

- ▣ **F1, F2, ..., F12**
- ▣ **Alt** (от ALTernative -дополнительный),
- ▣ **Ctrl** (ConTRoL - управление)
- ▣ **Shift** (SHIFT - сдвиг)

Функциональные клавиши

- ▣ **F1** - обратиться за справкой к встроенной справочной службе (Help-помощь);
- ▣ **F2** - записать редактируемый текст в дисковый файл (Save);
- ▣ **F3** - прочитать текст из дискового файла в окно редактора (Open);
- ▣ **F5** - распахнуть активное окно на весь экран;
- ▣ **F6** - сделать активным следующее окно;
- ▣ **F9** - компилировать программу, но не выполнять ее;
- ▣ **F10** - активизировать строку "меню";
- ▣ **Ctrl-F9** - выполнить прогон программы: компилировать программу, находящуюся в редакторе, загрузить ее в оперативную память и выполнить, после чего вернуться в среду ТП;
- ▣ **ALT-F5** - сменить окно редактора на окно вывода результатов работы программы;
- ▣ **Alt-X** - Выход из ТП.

Работа с блоками в редакторе Турбо Паскаль

- Блок текста - это любой объем текста (от одного символа до сотен строк), который выделен на экране.
 - В каждый момент времени в окне может быть выделен только один блок.
- 

Выделение блока

- Буксируйте «мышь» по тексту, который вы хотите выделить.
- Переместите свой курсор в начало блока текста, нажмите клавишу Shift и, удерживая ее, переместите курсор к концу блока с помощью клавиш стрелок.
- Щелкните «мышью» в начале блока, переместите курсор к концу блока с помощью клавиш стрелок, затем, нажав Shift, снова щелкните кнопкой «мыши».

Вырезание, копирование и вставка блоков

- Чтобы вырезать выделенный текст, нажмите клавиши Shift+Del или выберите команды Edit | Cut. Выделенный блок удаляется из текста и помещается в буфер вырезанного изображения («карман») - временную область памяти.
- Для копирования выделенного текста нажмите клавиши Ctrl+Ins или выберите команду Edit] Copy. Выделенный блок остается в тексте, а его копия помещается в буфер вырезанного изображения и готова для вставки в другом окне редактирования.

Вырезание, копирование и вставка блоков

- Чтобы вставить (скопировать) текст, содержащийся в буфере вырезанного изображения, в активное окно, нажмите клавиши Shift+Ins или выберите команду Edit] Paste. Блок, содержащийся в буфере, вставляется в текущей позиции курсора.
- Для стирания (удаления) выделенного текста нажмите клавиши Ctrl+Del или выберите команду Edit] Clear. Выделенный блок удаляется из текста, и копия не помещается в буфер вырезанного изображения. Единственный способ восстановления удаленного текста состоит в применении команды Edit / Undo.

План работы при создании и отладке новой программы

1. Открыть новое окно редактирования для ввода программы **Файл ⇒ Новый.**
2. Набрать текст новой программы.
3. Сохранить текст программы на диске **Файл ⇒ Сохранить** и указать путь и имя файла.
4. Запустить программу на выполнение **Ctrl+F9.**
5. Если есть ошибки, то исправить их.
6. Просмотреть результат выполнения программы **Alt+F5.**
7. Сохранить правильную программу на диске **F2.**