

Цифровой тьютор

Команда по
разработке
Цифрового тьютора



Наша команда



**АНАТОЛИЙ
ПЬЯНКОВ**

Руководитель команды
аналитиков

Команда аналитиков

ВОРОБЬЕВ СЕРГЕЙ
АГАФОНОВА РЕГИНА
ХАЗОВ ВЛАДИСЛАВ
ТАБУРКИН ИГОРЬ
ЮРА САВИН



**НИКИТА
ЗЕРНЮКОВ**

Руководитель команды
разработчиков

Команда разработчиков

КОНЬКОВ ДАНИЛ
БАРСЕГЯН ВАСИЛ
АНДРЕЙ ВОВК
КУЛИКОВ ЕВГЕНИЙ
ЛЕОНИД ЧЕРНИХОВ



КРИСТИНА ЗУЕВА

Руководитель команды
дизайнеров

Команда дизайнеров

РЕСНИН ВЯЧЕСЛАВ
НУРТДИНОВ АРТУР
АНТОН ЛАПИН



Определение

ИОТ

Индивидуальный образовательный путь, который проходит студент при освоении новых знаний и умений

Цифровой тьютор

Автоматизированная система рекомендательных сервисов и поддержки процесса индивидуализированного обучения







НАЧНИ СВОЙ ПУТЬ!

Перед тобой открыто множество дорог. Тебе решать, кем быть.

Выберите направление

© ФГАОУ ВО «УрФУ имени первого Президента России Б.Н. Ельцина»

Мы в социальных сетях:



© 2020 Институт радиозлектроники и информационных технологий
- РТФ

Институт радиозлектроники и информационных технологий,
Россия, г. Екатеринбург, ул. Мира 32
Дирекция: +7 (343) 375-97-00
E-mail: rtf@urfu.ru

Компании партнёры

NUMEN



Яндекс

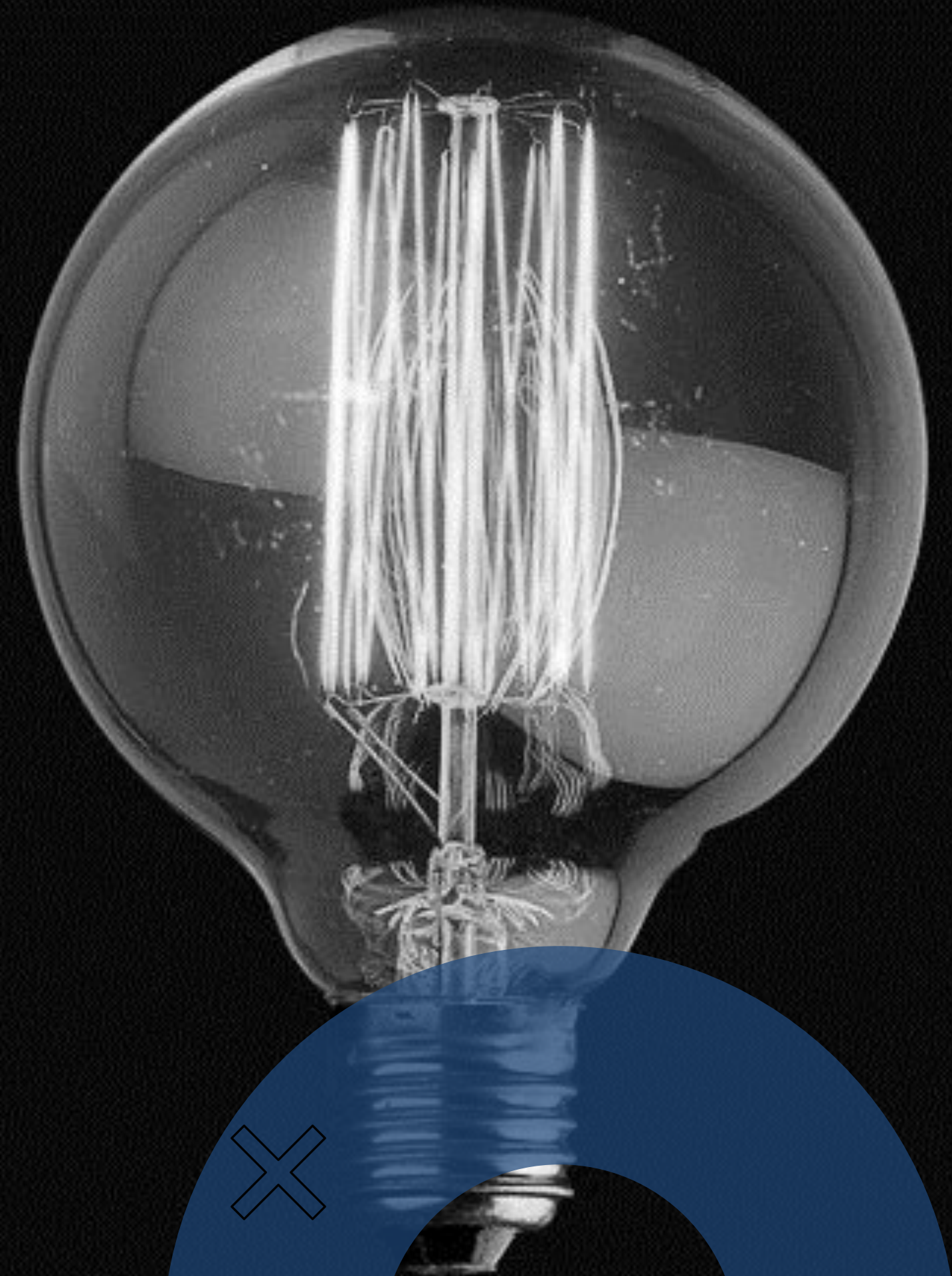
контур



SKB LAB

Наша основная задача

Составление
рекомендательных цепочек
путем добавления в них
онлайн курсов, а также их
валидация для
использования в рамках
Цифрового тьютора



Профстандарты

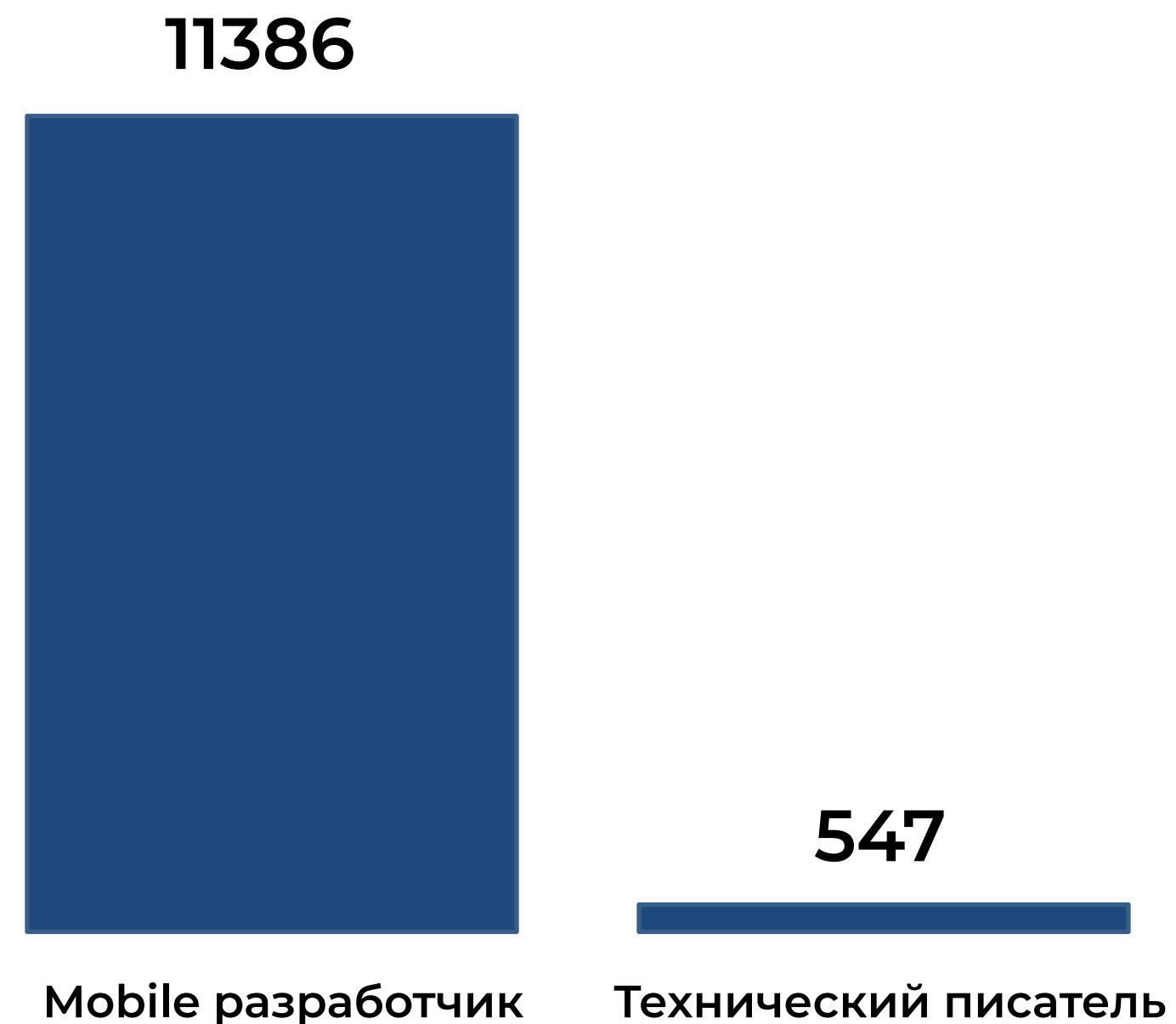
Данные от университета

6.001 – Программист
06.035 - WEB - Разработчик
06.019 - Технический писатель
06.022 - Системный аналитик
06.004 - Тестировщик, QA - инженер
06.011 - Администратор БД
06.015 - Специалист по информационным системам (ERP-программист, программист 1С)
06.013 - Специалист по информационным ресурсам (Контент-менеджер)

06.043 - Специалист по интернет-маркетингу
06.014 - Менеджер в IT
06.026 - Системный администратор ИС (DevOps инженер)
06.041 - Специалист по интеграции прикладных решений (Интегратор)
06.017 - Руководитель разработки программного обеспечения
06.028 - Системный программист (Инженер-программист)
40.057 - Специалист по АСУП
06.025 - Проектировщик интерфейсов, UX/UI дизайнер

Графики частотности

Сравнение
распространения на hh
профессий mobile
разработчик и
технический писатель





HEAD HUNTER

Наш выбор



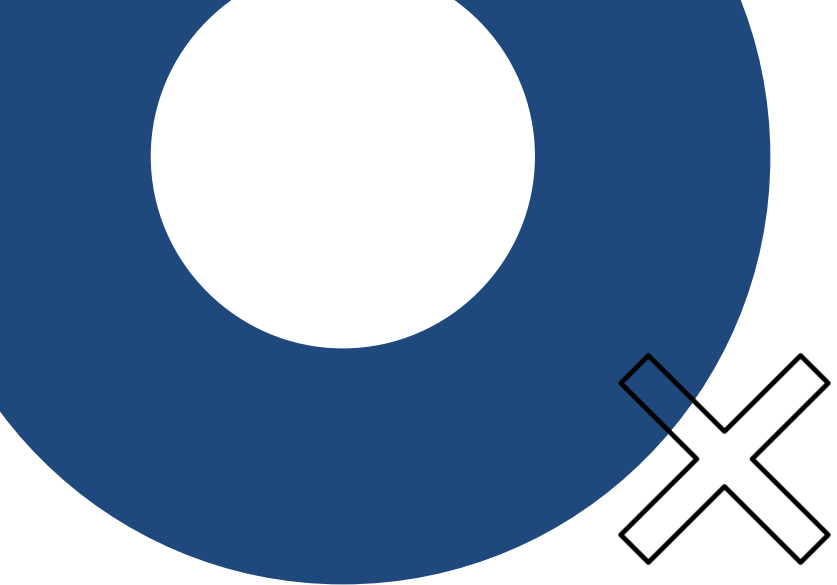
TRUD.COM



INDEED

—
**ВАЛИДАЦИЯ
ДАННЫХ**



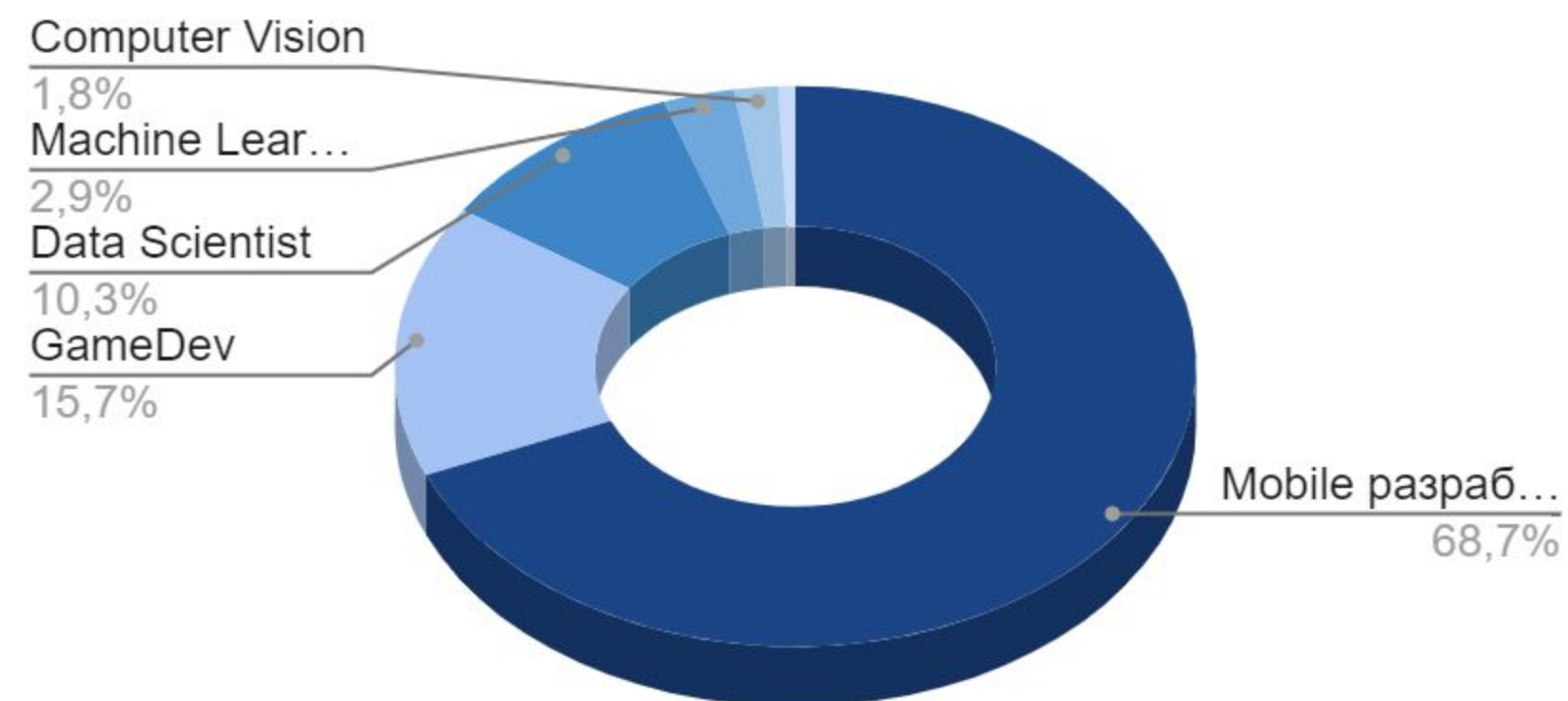


Профессии без профстандартов



Специализация	Частотность
Mobile разработчик	11386
GameDev	2611
Data Scientist	1700
Machine Learning	476
Computer Vision	295
Deep learning	114

Профессии без проф. стандартов



Упоминается в профстандартах

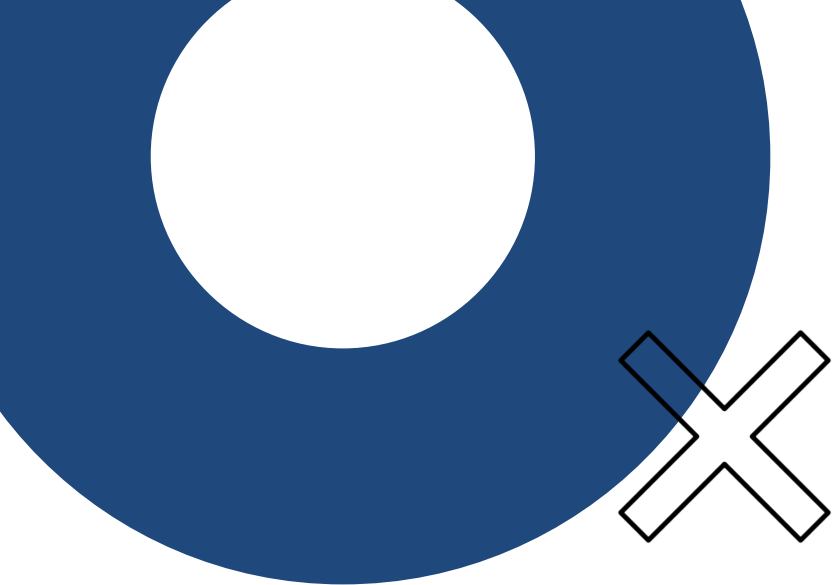
Системный программист,
Web-разработчик,
Специалист по
информационным системам
(ERP - программист,
Программист 1С)



Не упоминается в профстандартах

Mobile разработчик, Game
developer, desktop разработчик

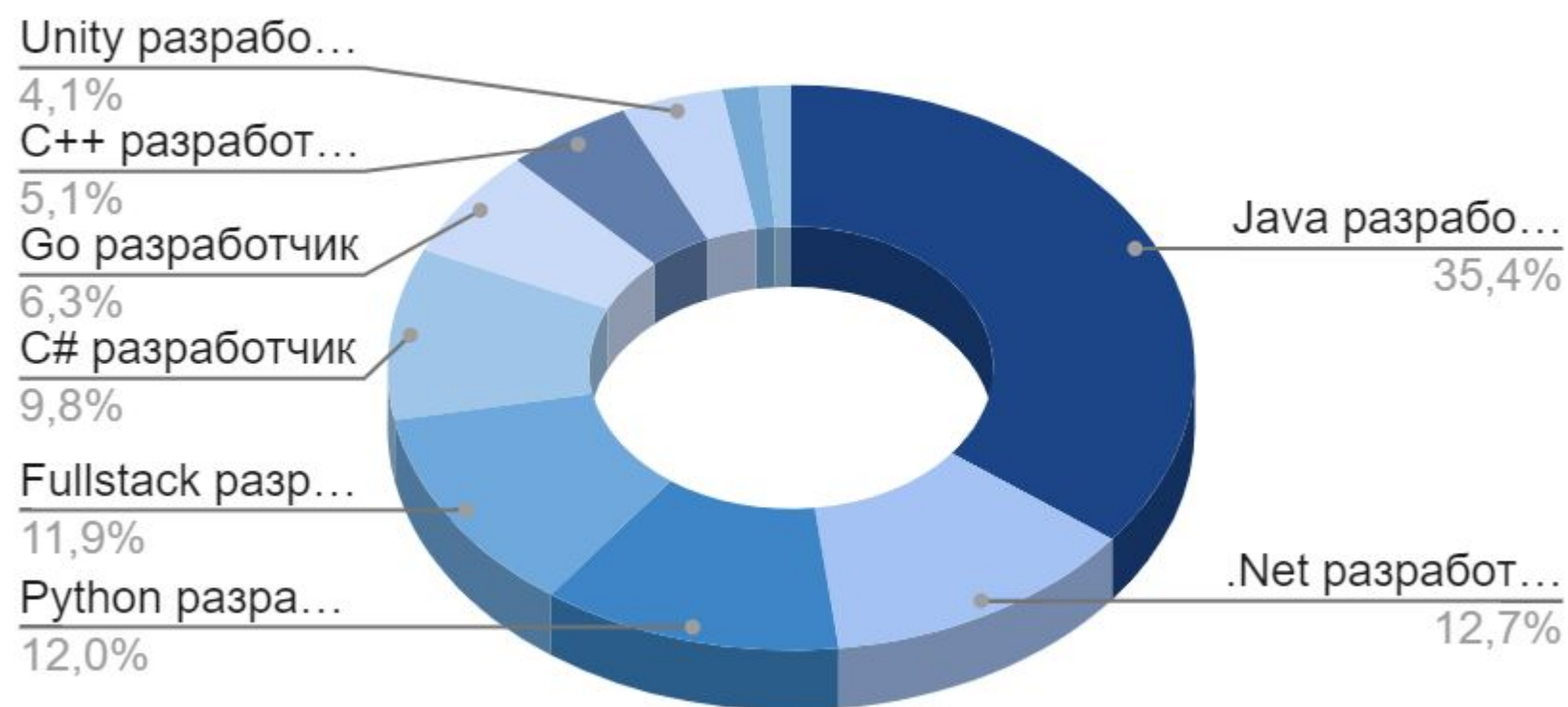




Профессия программиста

Специализация	Частотность
Java разработчик	18411
.Net разработчик	6630
Python разработчик	6256
Fullstack разработчик	6179
C# разработчик	5097
Go разработчик	3268
C++ разработчик	2634
Unity разработчик	2118
Kotlin разработчик	763
Scala разработчик	676

06.001 - Программист



Java - разработчик

Компетенции	Частотность
Java	10333
Spring Framework	6111
Git	4363
SQL	3663
JavaScript	3611
PostgreSQL	2970
Hibernate ORM	2601
Java SE	1658
Apache Maven	1543
ООП	1490
CSS	1449
Java EE	1414
HTML	1320
Linux	1267
REST	1016
JUnit	829

Data Scientist

Компетенции	Частотность
Python	1004
SQL	585
Data Mining	434
Математическая статистика	226
Big Data	168
Data Analysis	165
Анализ данных	159
Английский язык	155
C++	127
MATLAB	125
Machine Learning	121
Статистический анализ	116
Data Science	106
Linux	106
Математический анализ	98
MS SQL	97

Яндекс практикум

Python разработчик, мидл
Python разработчик,
разработчик C++, алгоритмы

Skill box

Архитектор ПО, C#-разработчик
Разработчик игр на Unity, Java-разработчик, разработчик на C++, автоматизированное тестирование на Java, SQL-разработчик, Python-разработчик, база данных для новичков

Openedu

Программирование на C#, прикладное
программирование на Python, Python для извлечения и обработки данных, основы программирования на языке Kotlin, функциональное программирование: базовый курс, технологии программирования, Web 2.0
программирование на языке Python, защита информации, применение механизмов операционных систем в

разработке программного обеспечения

Beonmax

Программирование на C# – от новичка до специалиста, полный курс Python для начинающих – с нуля до специалиста, программирование на Java с нуля, курс Kotlin - Быстрый старт, курс PHP / MySQL, курс SQL и PostgreSQL для начинающих

Geekbrains

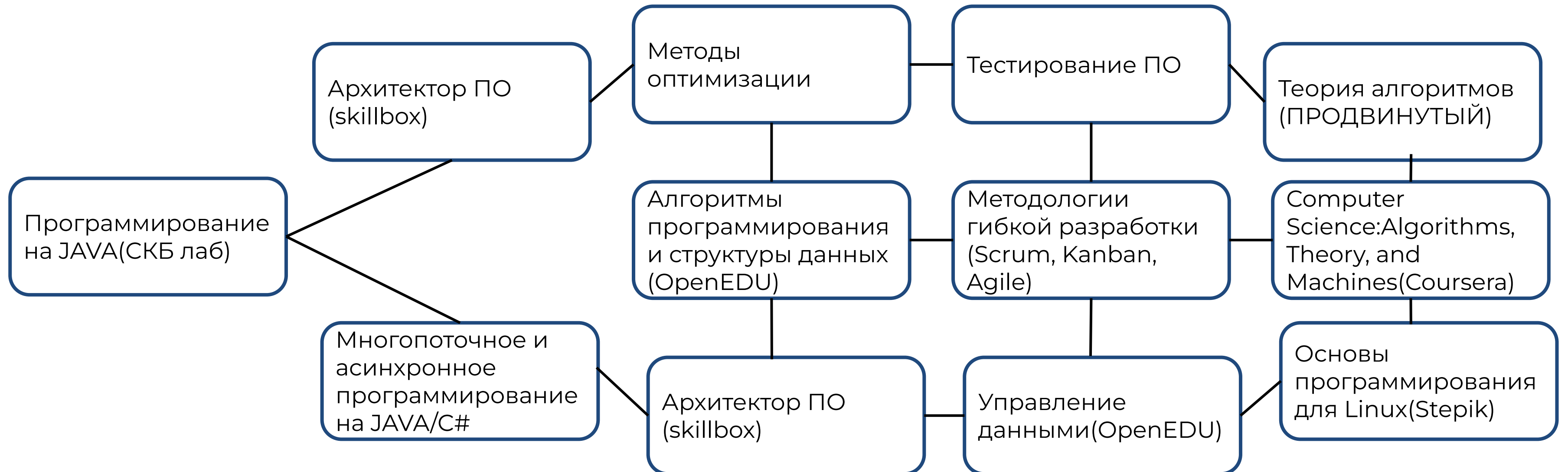
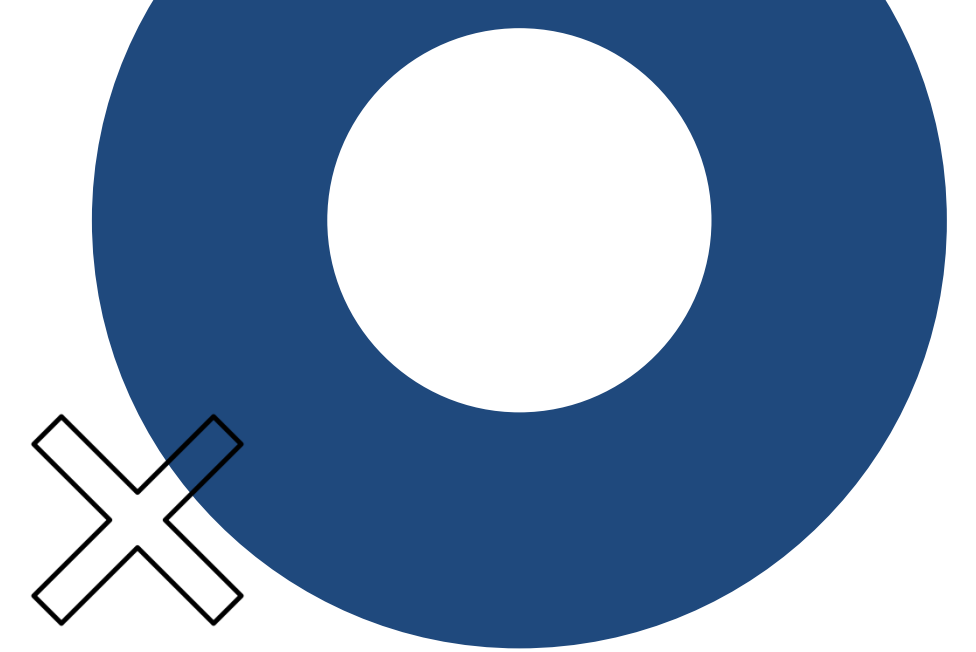
Java. Уровень 1, Java. Уровень 2,
Java. Уровень 3, основы языка C,
основы языка Python,
алгоритмы и структуры данных.
Базовый курс, Linux. Рабочая станция, разработки на C++

Stepik

Введение в программирование (C++), многопоточное программирование C/C++, углубленное программирование C/C++, основы программирования Python для решения практических задач, Python: основы и применение, Java. Базовый курс, алгоритмы: теория и практика. Методы Программирование на Python, введение в Unity, Введение в Kotlin JVM, введение в Scala

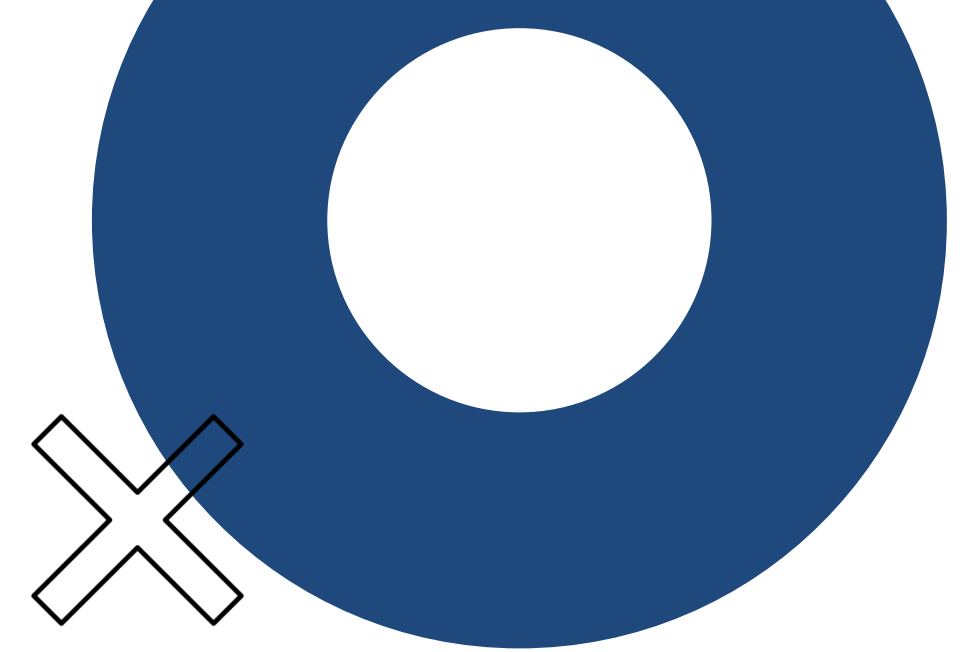
Цепочки

—
Desktop разработчик



Цепочки

Mobile разработчик





ИТОГИ

- Мы сопоставили профстандарты с реальным рынком труда. И пришли к результату, что слепо доверять одним профстандартам нельзя.
- Мы распределили большой набор вакансий на укрупненный набор профессий.
- Для составленных укрупненных групп профессий в рамках 09 направления подготовки были успешно собраны проф. компетенции.
- Были подобраны онлайн курсы с таких площадок, как Яндекс практикум, Openedu, Skillbox, Beonmax, Stepik, Geekbrains, Coursera для расширения образовательного пространства.
- И самое главное, были сформированы рекомендательные траектории для подготовки студентов.

Спасибо за внимание!

Команда Цифровой тьютор:
cifrovoytutor.urfu@gmail.com

