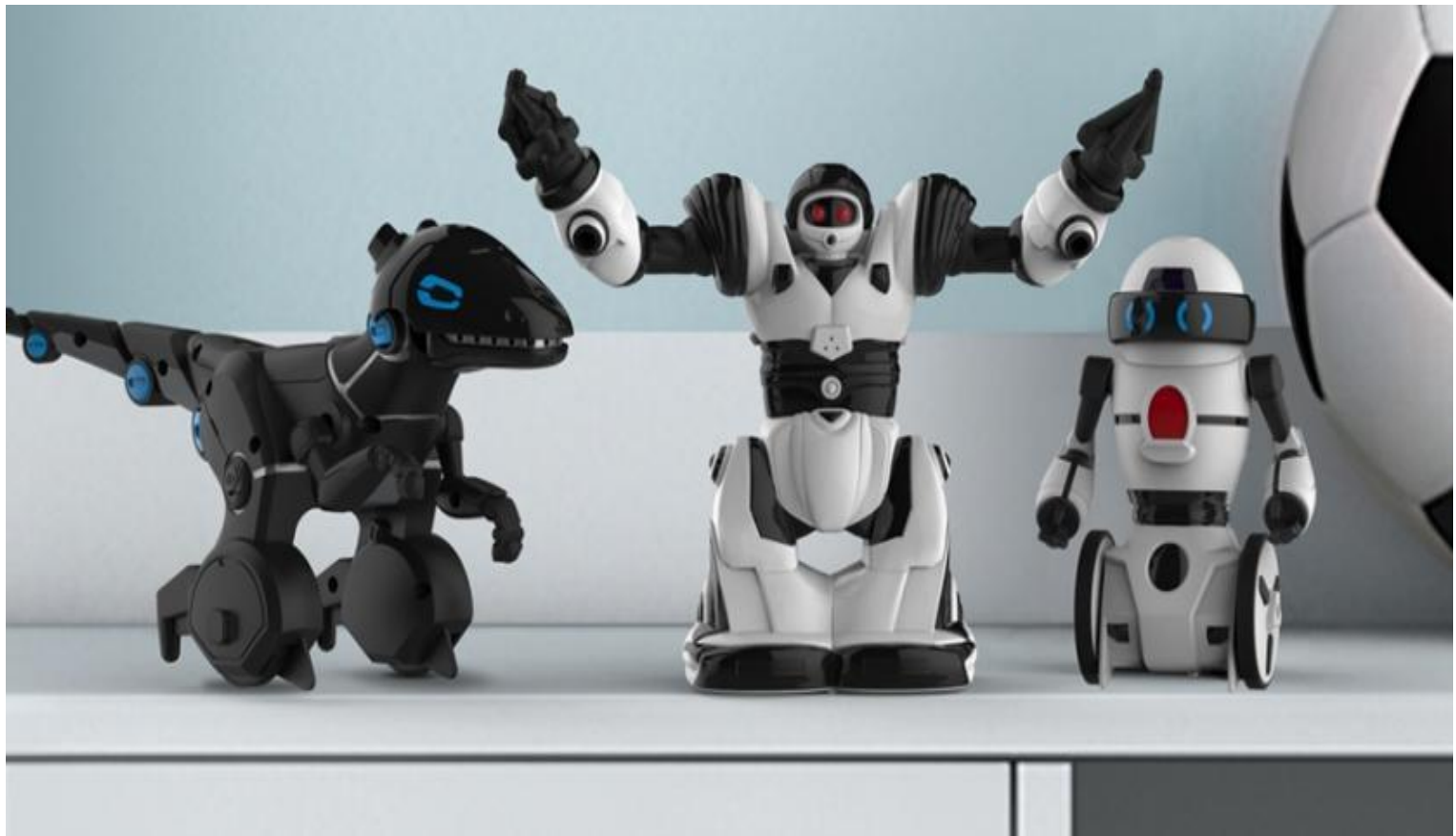


Презентация

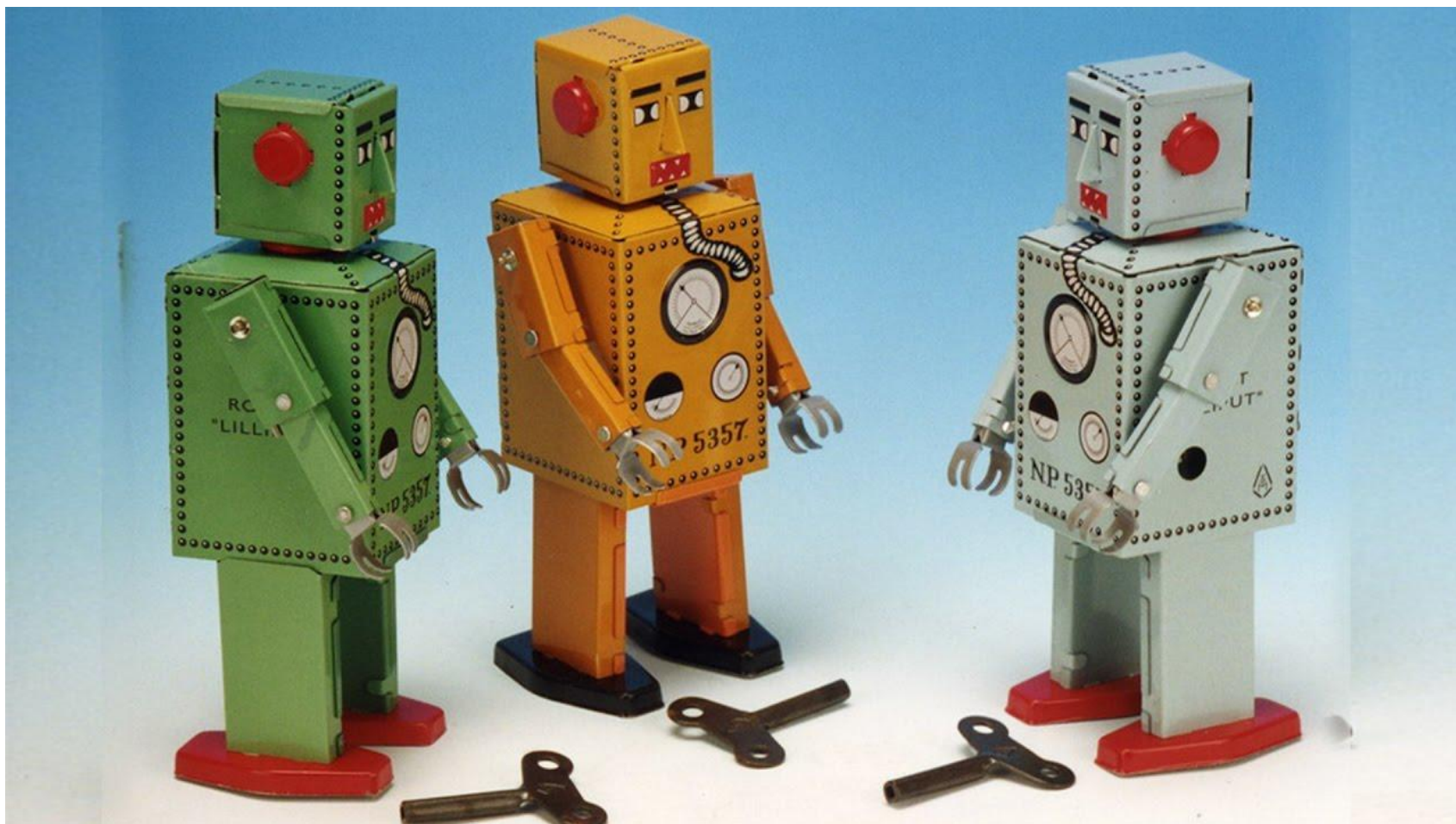
Роботы-игрушки



Слово «робот» впервые было использовано в 1920 году писателем-фантастом Карелом Чапеком.



В 1934 году в Японии была создана первая в мире робот-игрушка, которая могла ходить. Ее размер составлял 15 см. А называлась она «Лилипут».



В 1954 году американцы решили так же развить собственное производство небольших роботов. Такие игрушки могли ходить и разговаривать.



В 1999 году компания Sony создает маленькую роботизированную игрушку-собачку AIBO, которая имеет развитый ИИ, способна обучаться и может разговаривать с детьми. С этого момента начинается современная веха в робототехнике.



***Чем роботы-игрушки с
искусственным
интеллектом могут быть
полезными для детей?***

В отличие от прежних электронных питомцев, таких как Ферби и Тамагочи, которые в конце 90-х вызывали ажиотаж на праздничных распродажах, некоторые роботизированные дроны и дроиды на полках магазинов в этом сезоне могут похвастаться наличием подлинной технологией искусственного интеллекта

Cozmo



Vector



Топ 5 популярных роботов-игрушек на сегодняшний день

5 место – WowWee Chippies «Собачка Чиппи». Эта модель от WowWee, которая представлена в виде собаки.

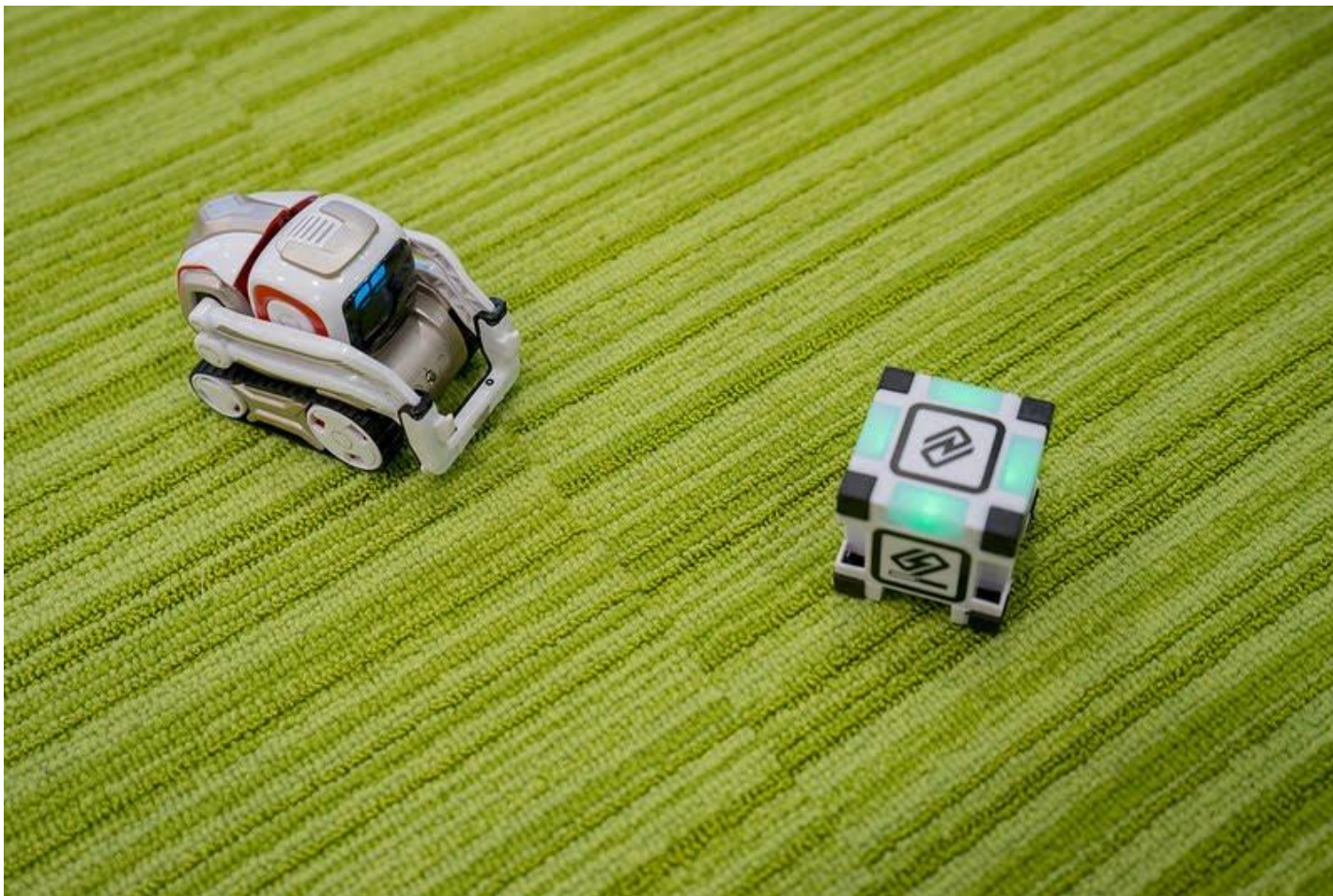


4 место

**Sphero
Звездные
войны BB-8
Максимально
приблизился
к тройке
лидеров
робот из
фильмов
«Звездные
войны».**



3 место – Cozmo Cozmo, или, как его еще называют, маленький помощник





2 мекто
Roobo Pudding S

1 место – WowWee Robosapien



В нынешнее время для детей доступны кибернетические устройства на любой вкус и цвет: недорогие, дорогие, для мальчиков, для девочек и т.п. Игрушки помогают в развитии: умственном, коммуникативном и др.

