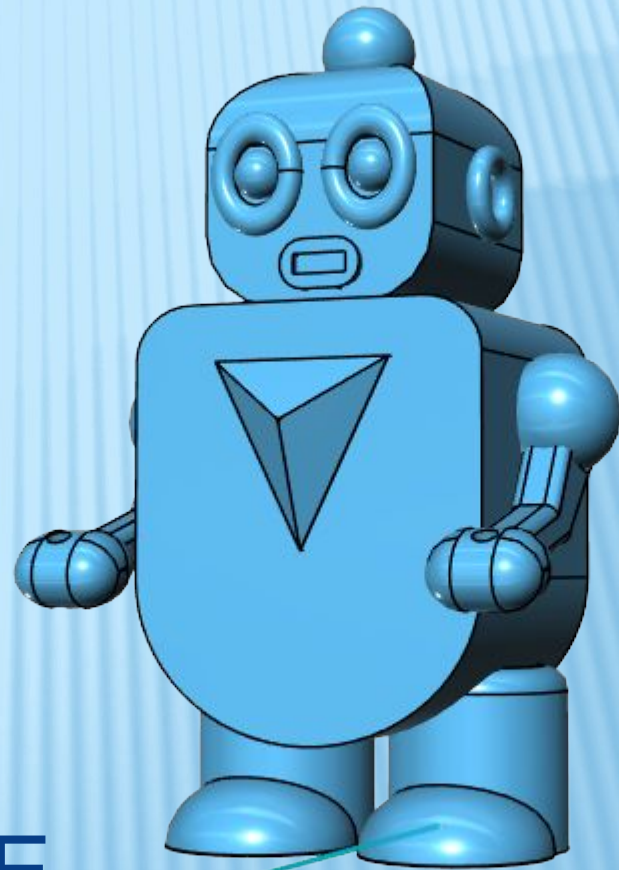


Моделирование и 3 D Печать.

ПРОТОТИПИРОВАНИЕ.

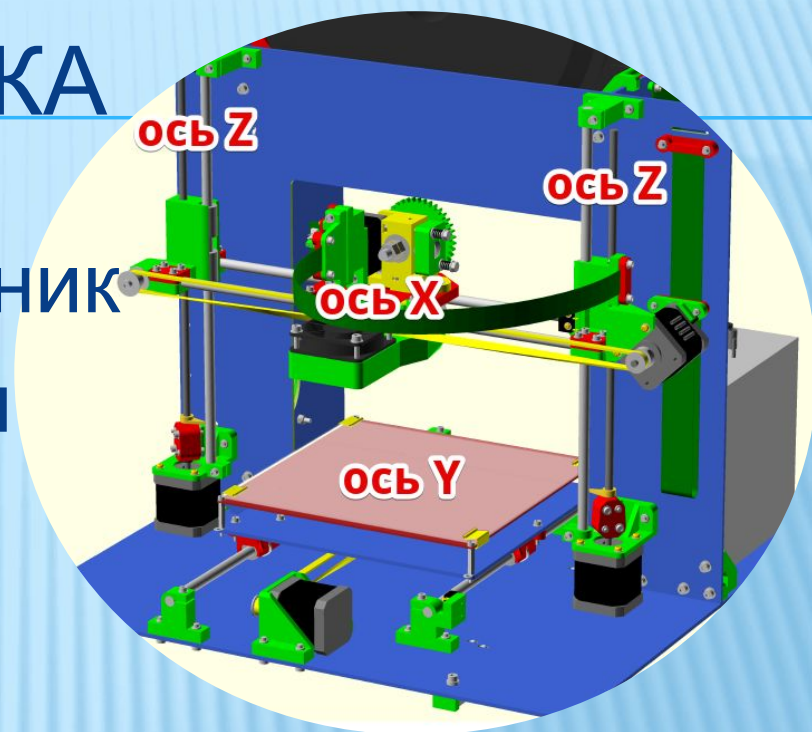


НАПРАВЛЕНИЯ КРУЖКА

- 3 D печать на сегодняшний день – довольно популярный метод создания твердых объектов путем послойного наплавления материала.
- 3 D принтер работает как обычный станок с Числовым Программным Управлением.
- Однако для того, чтобы запустить Печать не достаточно просто нажать на кнопку.

НАПРАВЛЕНИЯ КРУЖКА

- Первое, что изучает ученик
 - устройство принтера, и его подготовка к работе.

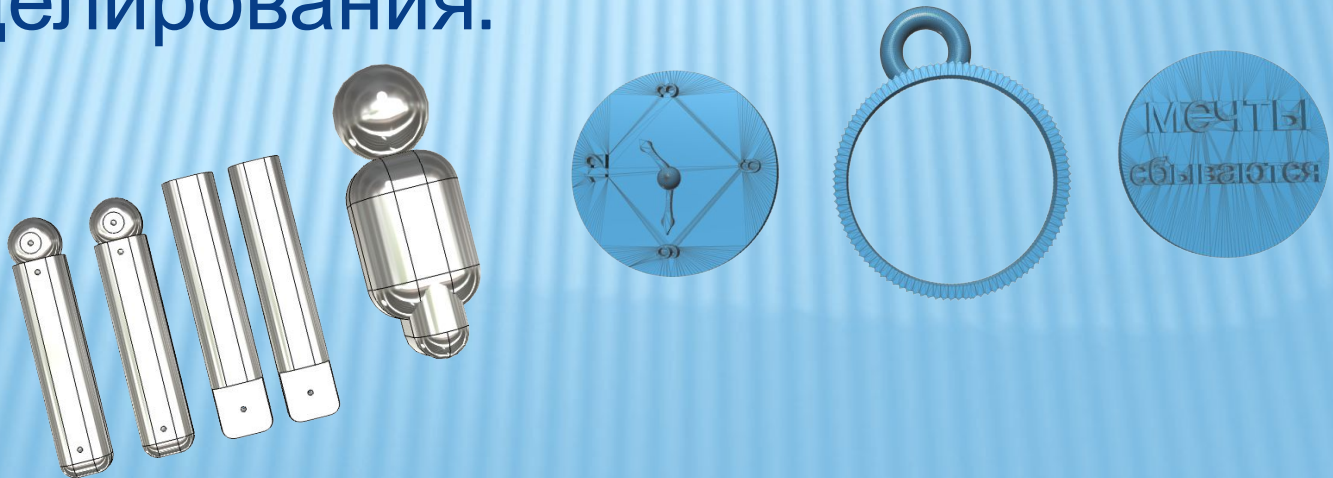


Филамент – пластик для печати делится на две категории ABS и PLA , которые отличаются температурой плавления и адгезийными свойствами.



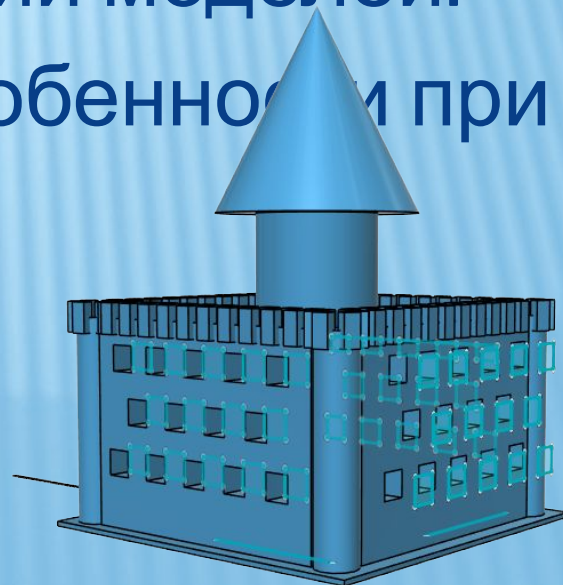
ПРОГРАМНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ.

- ❑ CURA - программа, которая позволяет обработать компьютерную модель для создания числового программного кода (gcode)
- ❑ Autodesk 123 D Design – Программа для 3D моделирования.



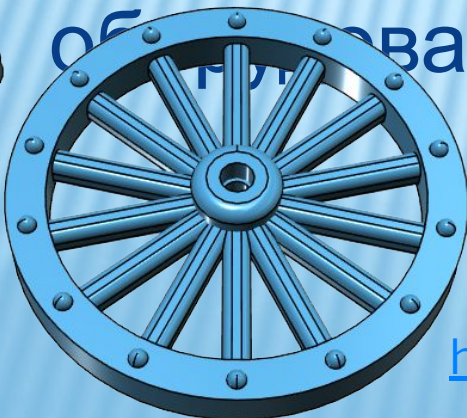
ЗАНЯТИЯ В КРУЖКЕ.

- Развивают пространственное воображение.
- Помогают применить теоретические знания, полученные на уроках математики, физики, геометрии в создании моделей.
- Открывают технические особенности при работе с 3D принтером.



К ОКОНЧАНИЮ ПЕРВОГО ГОДА ОБУЧЕНИЯ

- Учащийся должен знать:
- Принципы устройства и работы 3 D принтера.
- Правила создания чертежа, технического рисунка.
- Технику безопасной работы с оборудованием.



<https://vk.com/prototype2001>

