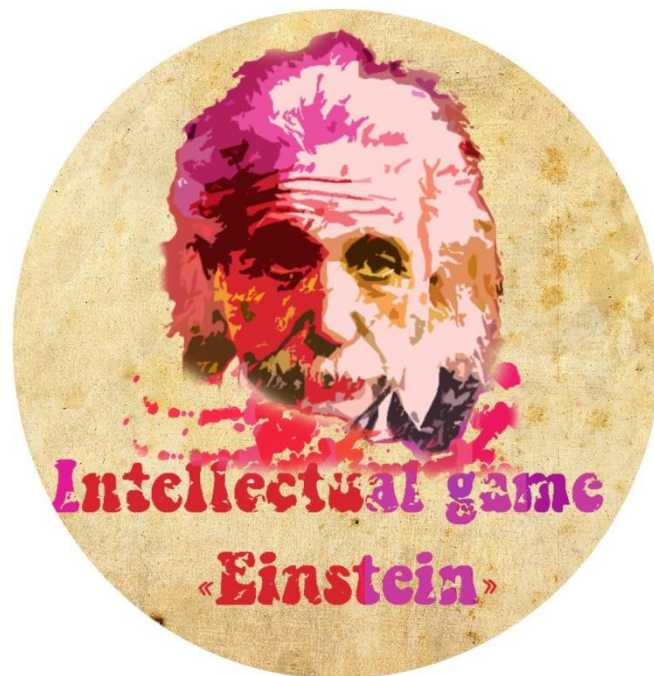


ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА «ЭЙНШТЕЙН»



New season - new opportunities!

В КРАТЦЕ:

- Интеллектуальная игра "Эйнштейн" была создана 11 сентября 2014 года на базе инженерно-технического факультета.
- Проводится с целью популяризации форм студенческого интеллектуального досуга, привлечения новичков в движение интеллектуальных игр, выявления сильнейших студенческих команд.
- Игры проводятся в соответствии с утверждаемым графиком.
- Место проведения игр: КГУ, ИТФ.





vk.com/einstein_xxi

ОСОБЕННОСТИ ИГРЫ:

- Игра проходит в 3 тура.
- В команде по 3 человека включая капитана.
- Игра будет проходить раз в месяц (в конце месяца).
- В каждой игре будет выявляться победитель и лучший игрок месяца.





Виды 3х туров:

- 1 – тур. «Общие вопросы».

Команды будут отвечать на 15 открытых вопросов в письменной и устной форме.

- 2 – тур. «Дуэль капитанов».

Каждому капитану будет отведена 1 минута, за это время он должен будет ответить на 10 вопросов в устной форме.

- 3 – тур. «Байга».

В этот тур проходят только 3 команды, которые набрали наибольшее количество баллов за 2 тура. Вопросы задаются ведущим, команды участвуют в диалоге с ним.





*РАЗУМ, ОДНАЖДЫ РАСШИРИВШИЙ СВОИ ГРАНИЦЫ, НИКОГДА НЕ
ВЕРНЕТСЯ В ПРЕЖНИЕ.*

А. ЭЙНШТЕЙН

