

# Разработка линейных алгоритмов

- **Что такое алгоритм?**
  - **Что такое СКИ?**
- **Кто является исполнителем?**



```
graph TD; A[Алгоритм] --- B[Линейный алгоритм]; A --- C[Алгоритм с ветвлением]; A --- D[Циклический алгоритм];
```

Алгоритм

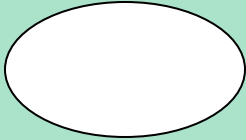
Линейный  
алгоритм

Алгоритм с  
ветвлением

Циклический  
алгоритм

**Блок-схема - это наглядная  
графическая форма для  
записи алгоритма.**

Изображается блок-схема с помощью  
блоков (фигур).



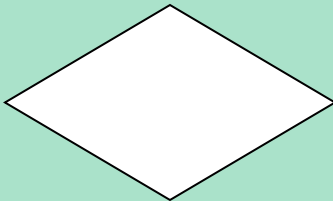
начало или конец алгоритма



выполнение действий



ВВОД ИЛИ ВЫВОД



условие



НЫЙ

АЛ

а=и

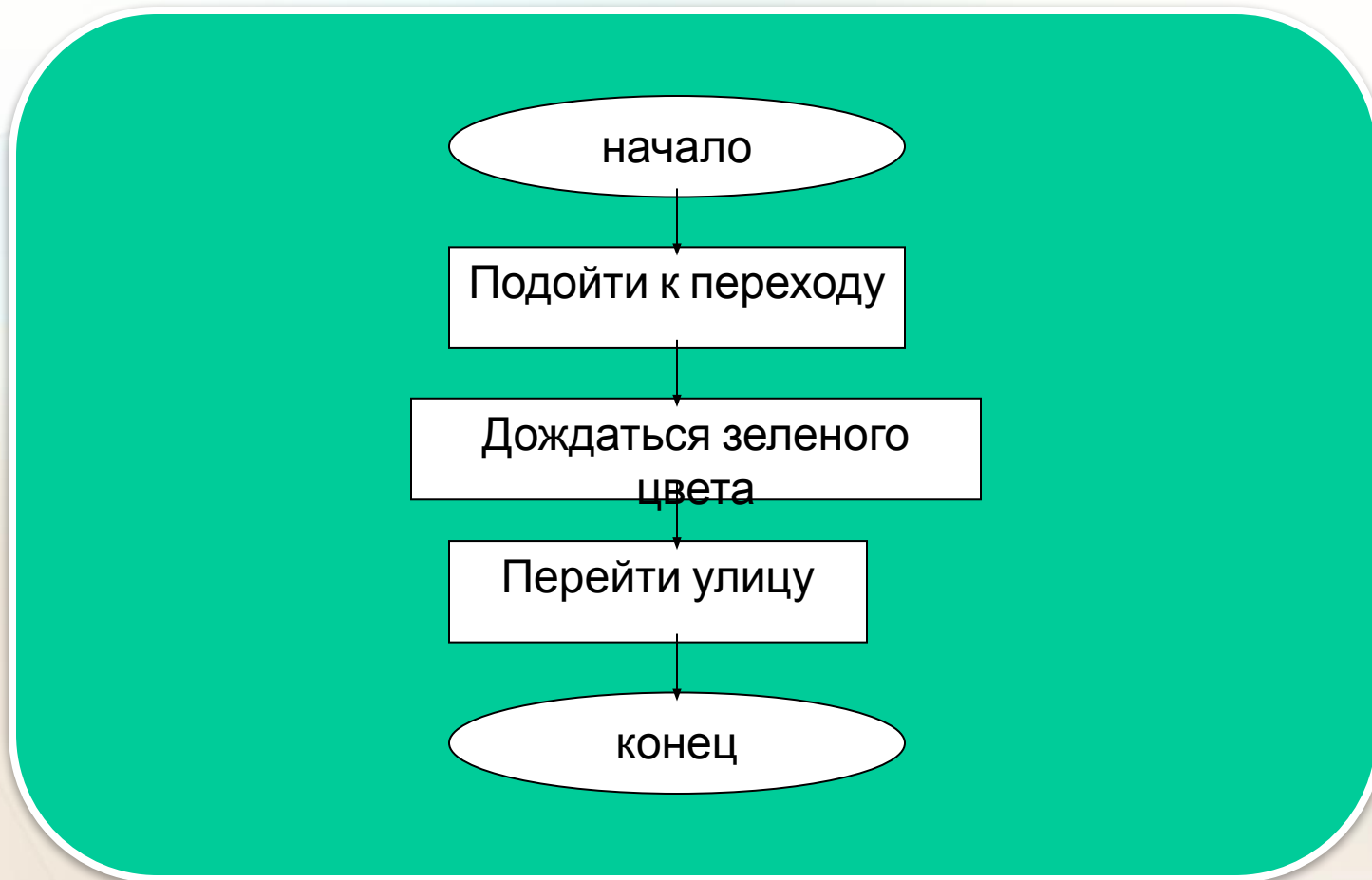


ТМ

# Линейный алгоритм

Алгоритм, где каждая команда выполняется последовательно в том порядке в каком она записана и только один раз называется **линейным**.

# Алгоритм действий человека при переходе улицы



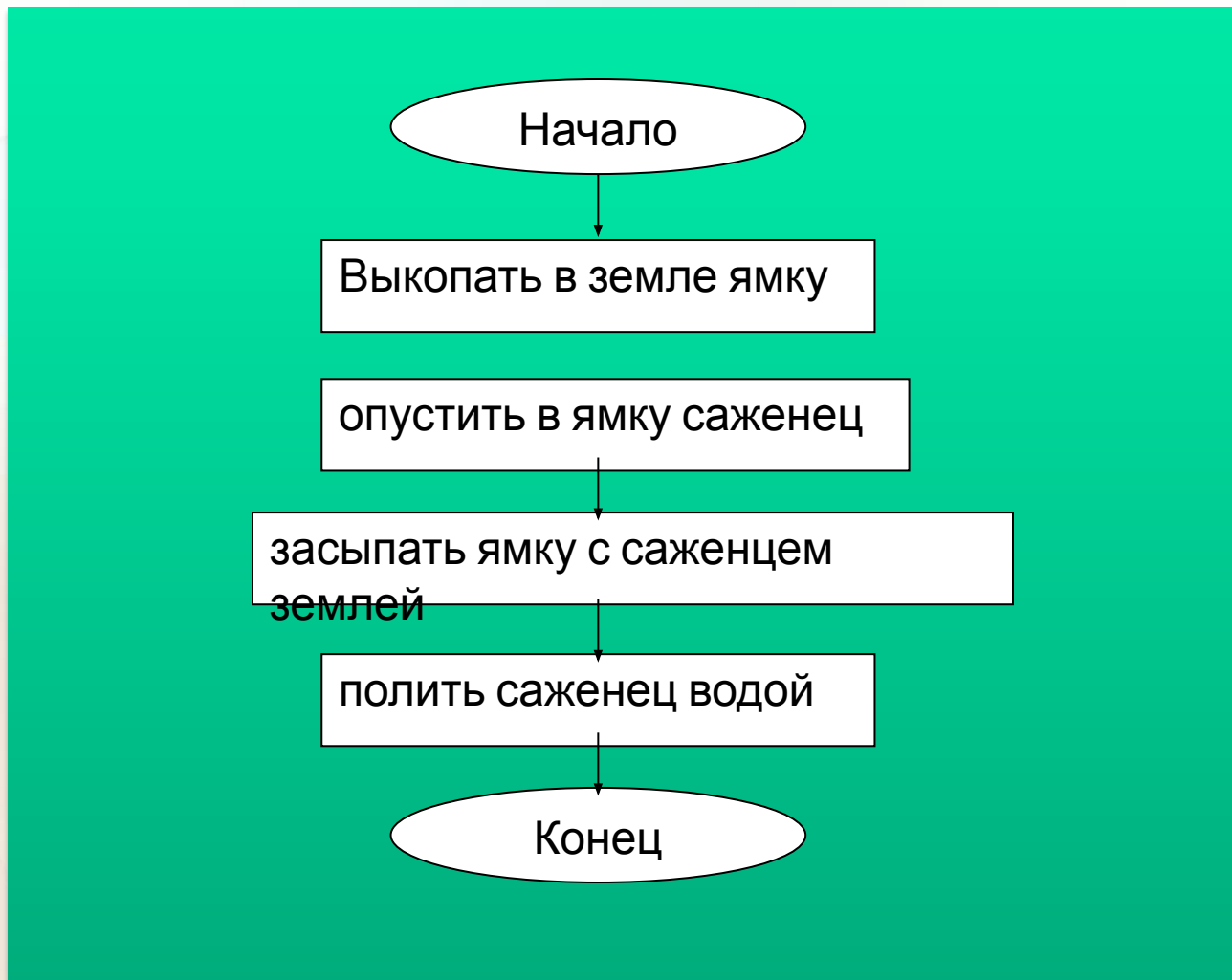


# Посадка дерева

- 1) выкопать в земле ямку;
- 2) опустить в ямку саженец;
- 3) засыпать ямку с саженцем землей;
- 4) полить саженец водой.



# Блок-схема



# Задание 1

*Расставить действия алгоритма по порядку.*

**1 вариант**

**2 вариант**

**Алгоритм «Приготовление уроков»**

Расставь действия алгоритма по порядку

- Выполнить домашнее задание
- Прочитать задания в дневнике
- Сложить школьные вещи в портфель
- Достать дневник, учебник, тетради
- Сесть за стол
- Открыть учебник и тетрадь

**Алгоритм «Переход через улицу на светофоре»**

Расставь действия алгоритма по порядку

- Подойти к переходу
- Перейти улицу
- Конец
- Начало
- Дождаться зеленого света светофора



- **Что необходимо знать при разработке алгоритма?**
- **Перечислите известные вам формы записи алгоритмов.**
- **Какие геометрические фигуры используются в блок-схеме?**
- **Какие алгоритмы называют линейными?**

# Домашнее задание

**ПРИВЕСТИ 2 ПРИМЕРА  
ЛИНЕЙНОГО  
АЛГОРИТМА ИЗ ЖИЗНИ  
И ОФОРМИТЬ В ВИДЕ  
БЛОК-СХЕМЫ**