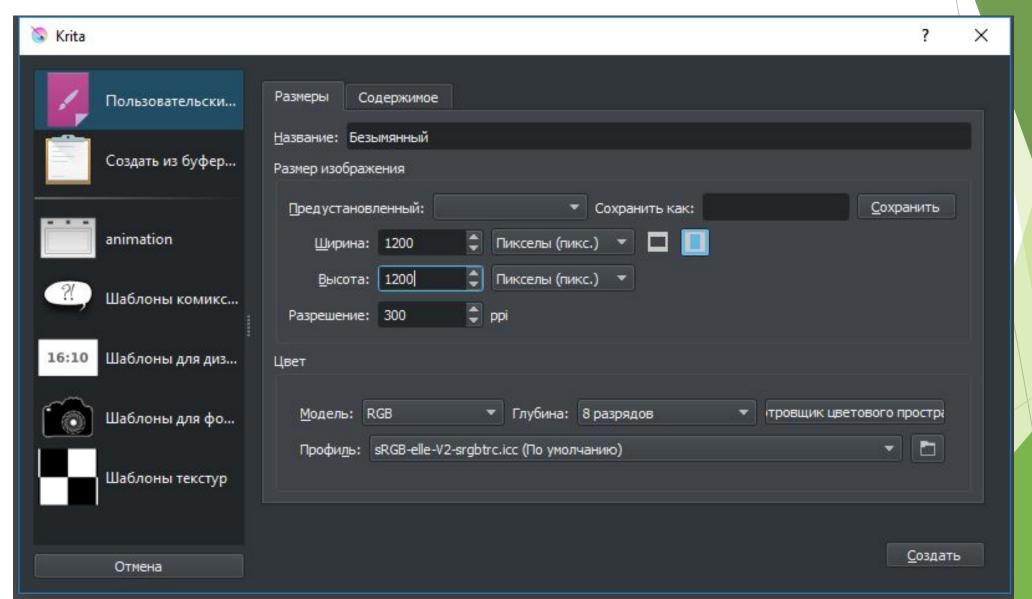


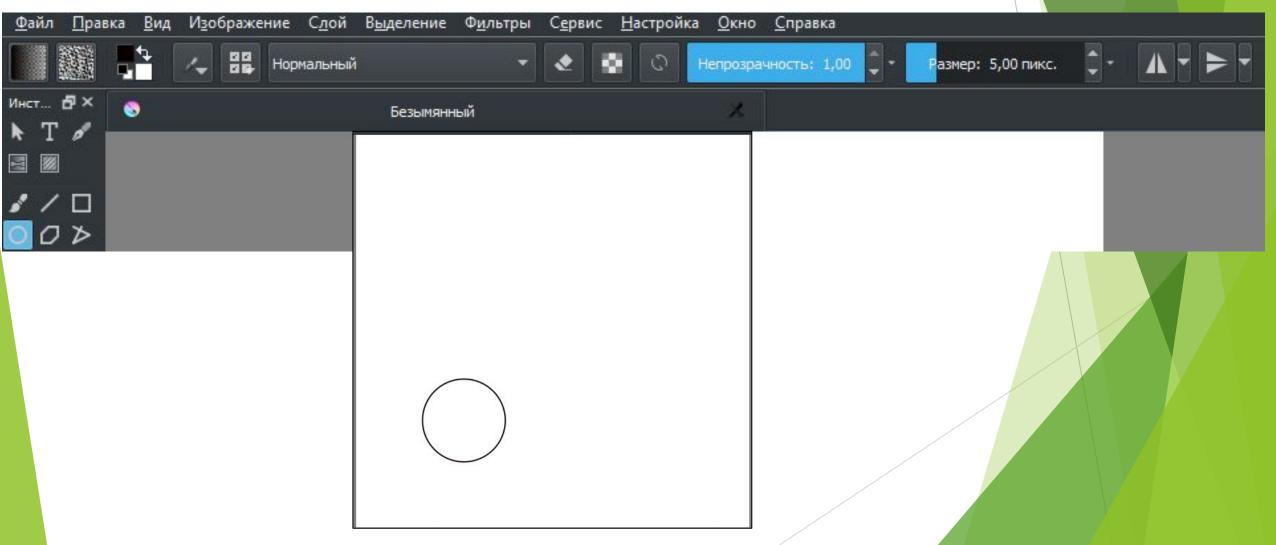
Создание рабочей области

- Создаем рабочую область размером 1200*1200 пикселей, разрешение 300 ррі

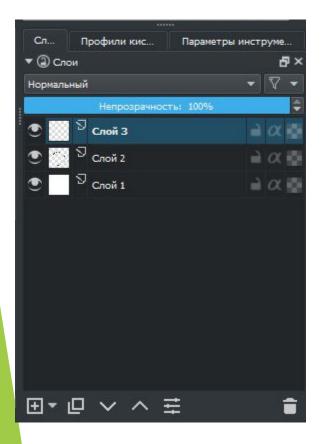


Создание тела персонажа

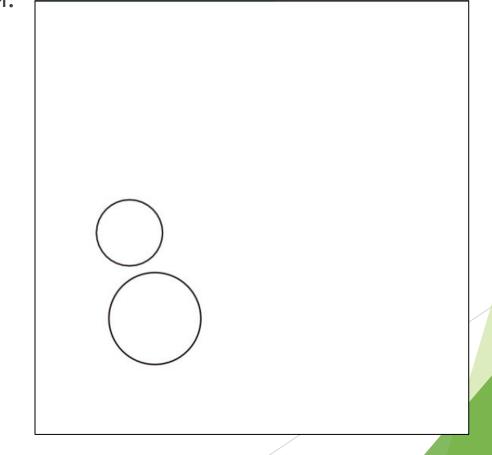
▶ Выбираем инструмент Эллипс, цвет черный, режим нормальный, толщина линии 5 пикс и рисуем на Слое 2 небольшую окружность в указанном месте.



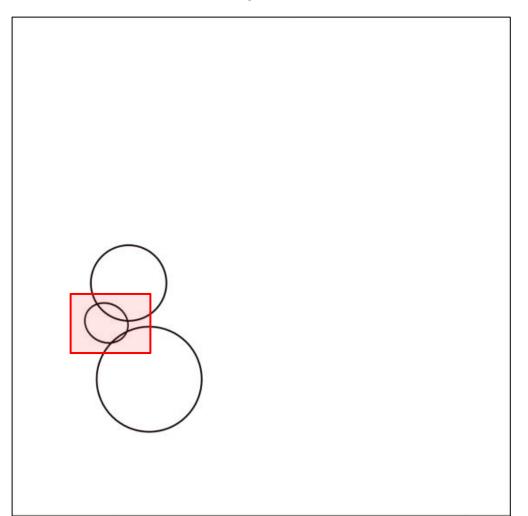
Добавляем новый слой нажатием на знак + внизу списка слоев



 Выбираем инструмент Эллипс и на новый слой добавляем еще одну окружность с теми же настройками.

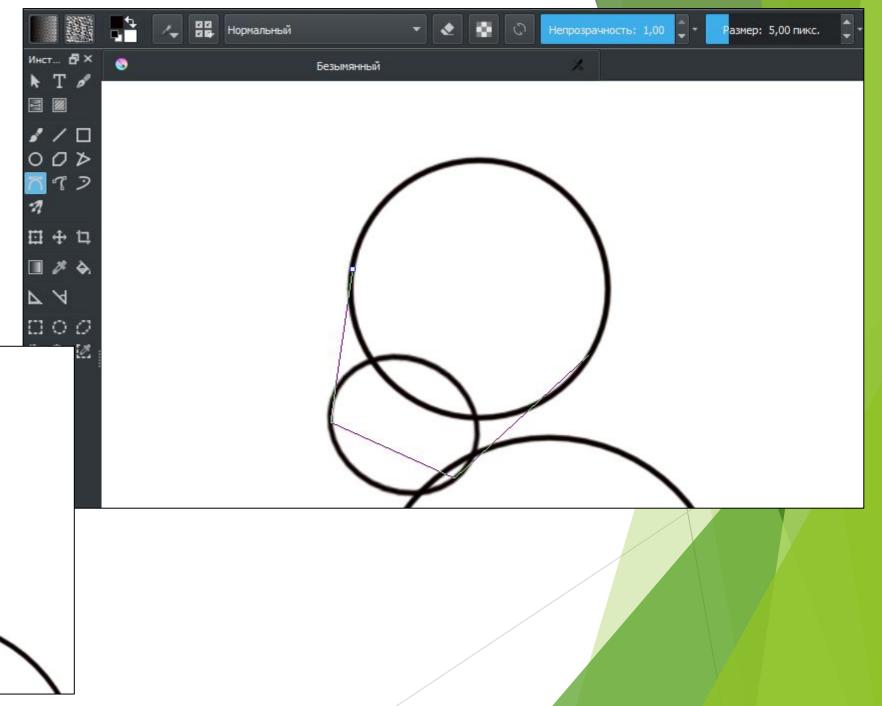


- Добавляем ее один слой и рисуем Эллипс.
- После создания Эллипса поворачиваем его инструментов
 Трансформирования так, чтобы он пересекался с основанием фигуры.

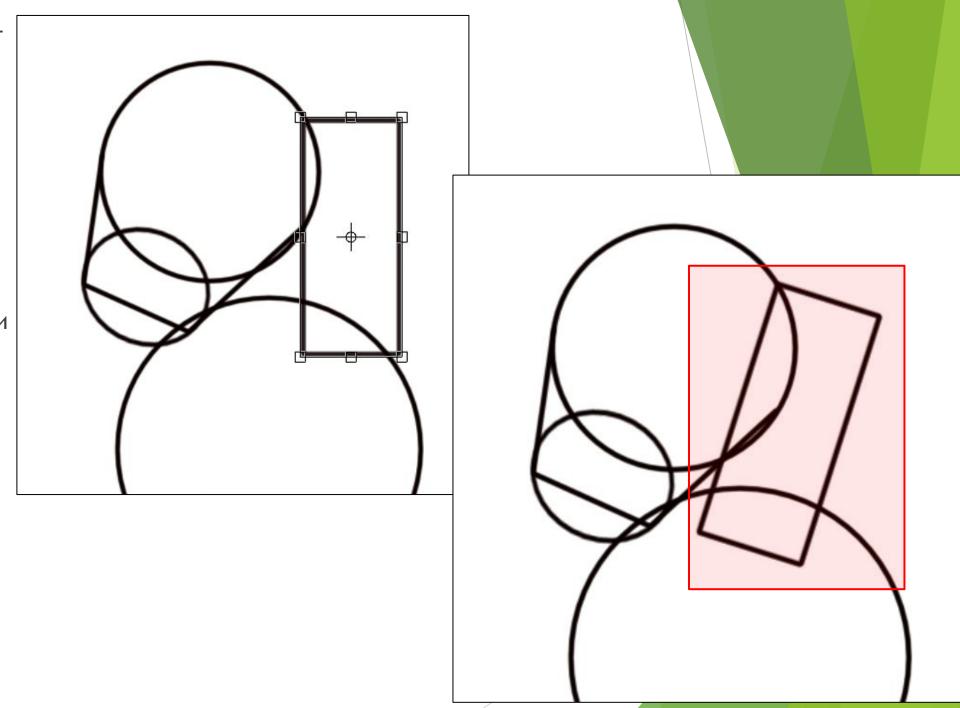




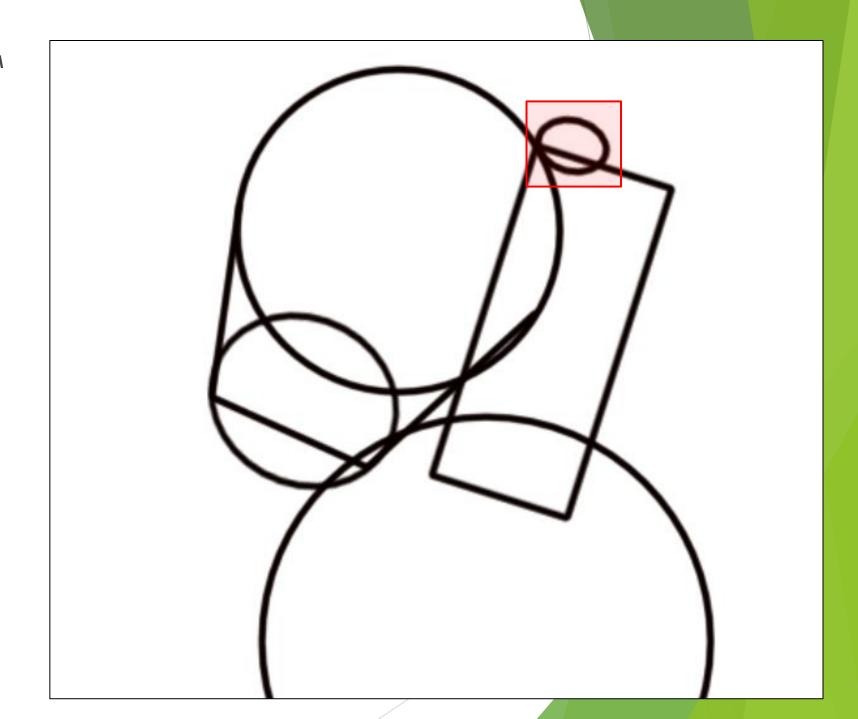
- Выбираем инструментНарисовать кривую Безье
- Добавляем на наш рисунок 4 опорные точки
- В последней точке выполняем двойной щелчок мыши, чтобы появилась линия



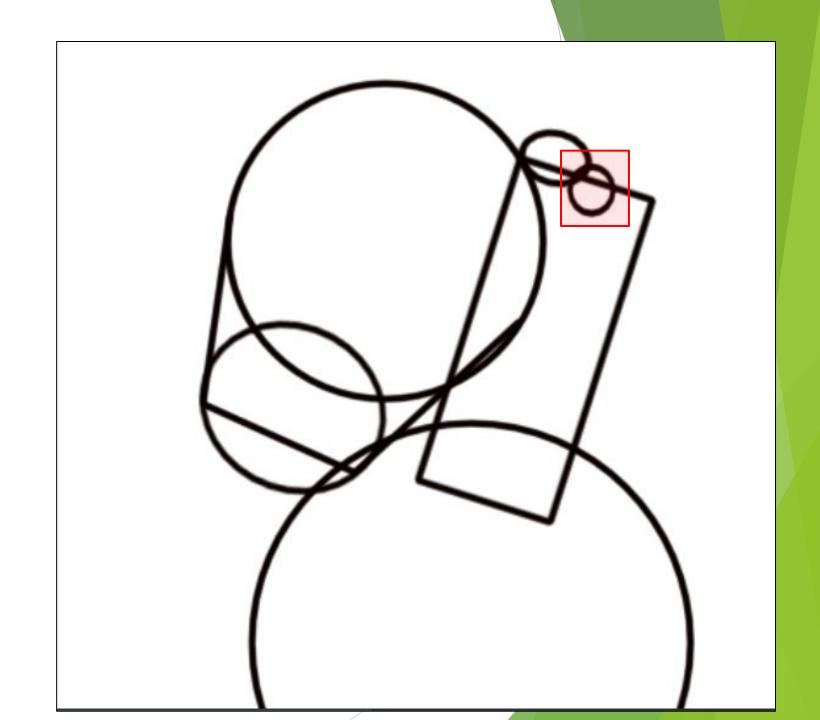
- Выбираем инструмент Прямоугольник
- Добавляем новый слой и рисуем на нем прямоугольник в указанном месте
- Поворачиваем прямоугольник инструментом Трансформирование и перемещаем его



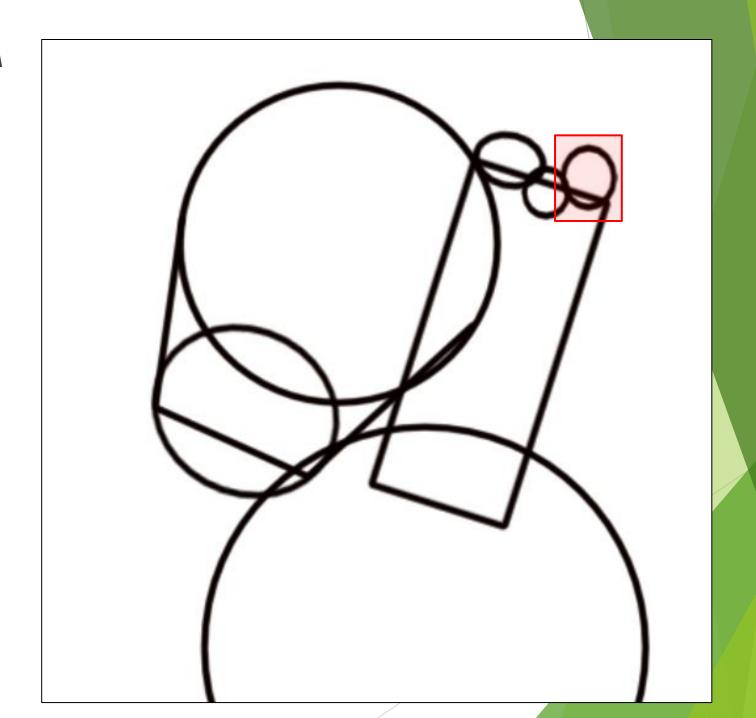
- Создаем новый слой и рисуемЭллипс в указанном месте
- При добавлении эллипсов не забываем про инструменты Трансформирование и Перемещение



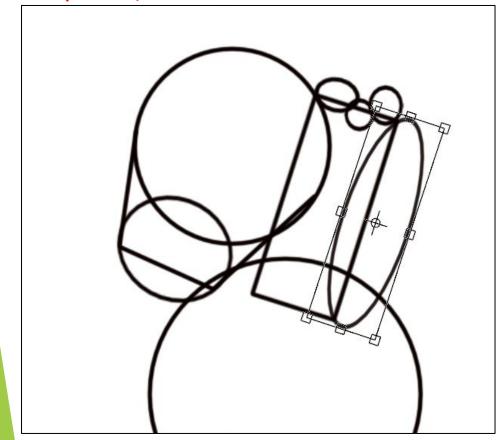
- Создаем новый слой и рисуемЭллипс в указанном месте
- При добавлении эллипсов не забываем про инструменты Трансформирование и Перемещение

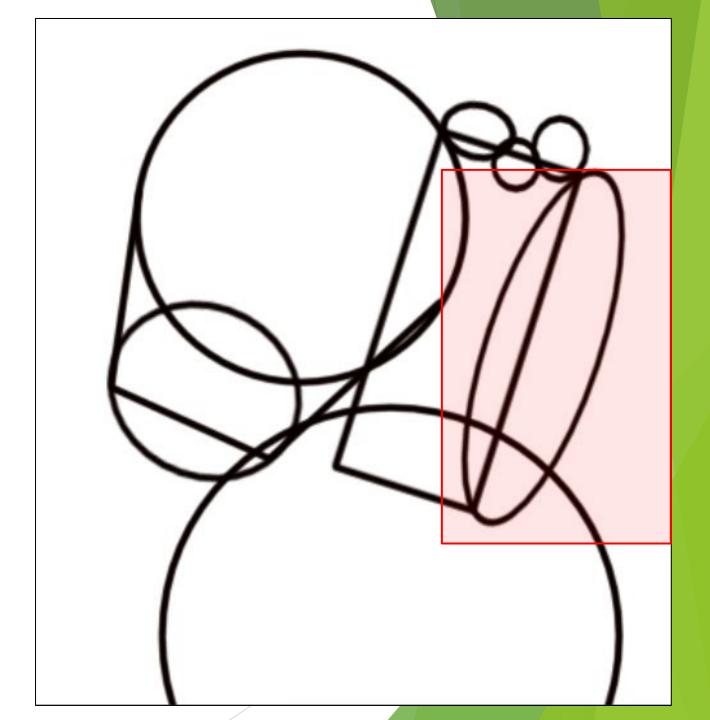


- Создаем новый слой и рисуемЭллипс в указанном месте
- При добавлении эллипсов не забываем про инструменты Трансформирование и Перемещение

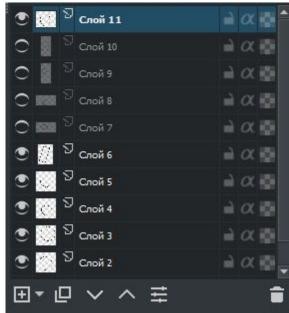


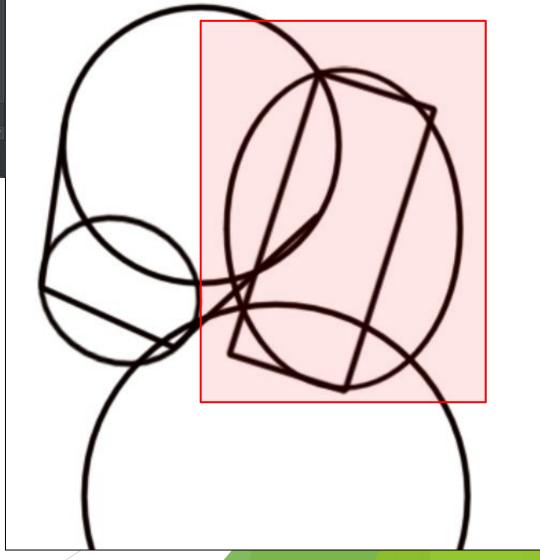
- Создаем новый слой и рисуемЭллипс в указанном месте
- При добавлении эллипсов не забываем про инструменты Трансформирование и Перемещение



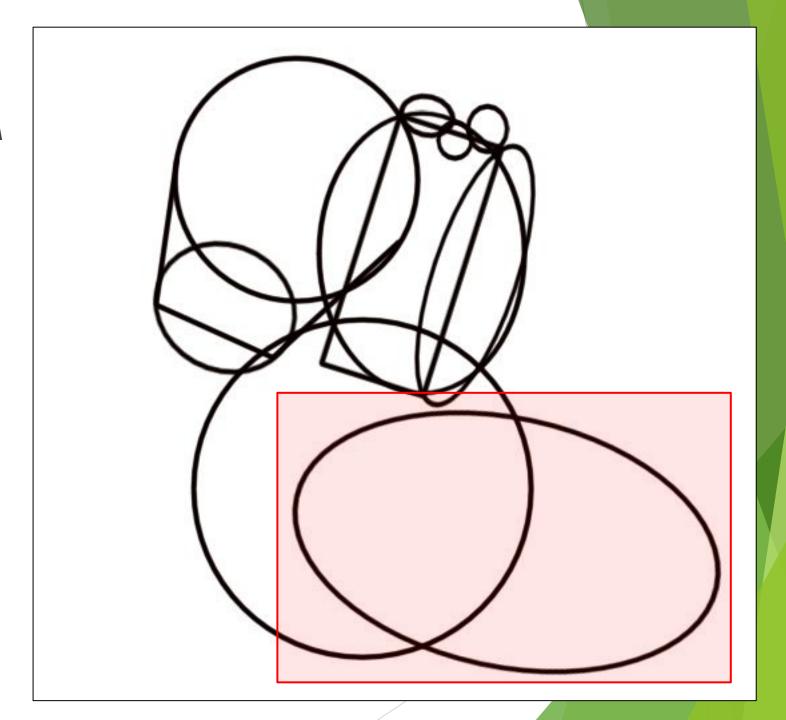


- Прежде чем рисовать отключите видимость предыдущих 4х слоев, чтобы Вы видели только прямоугольник
- Создаем новый слой и рисуемЭллипс в указанном месте
- При добавлении эллипсов не забываем про инструменты Трансформирование и Перемещение

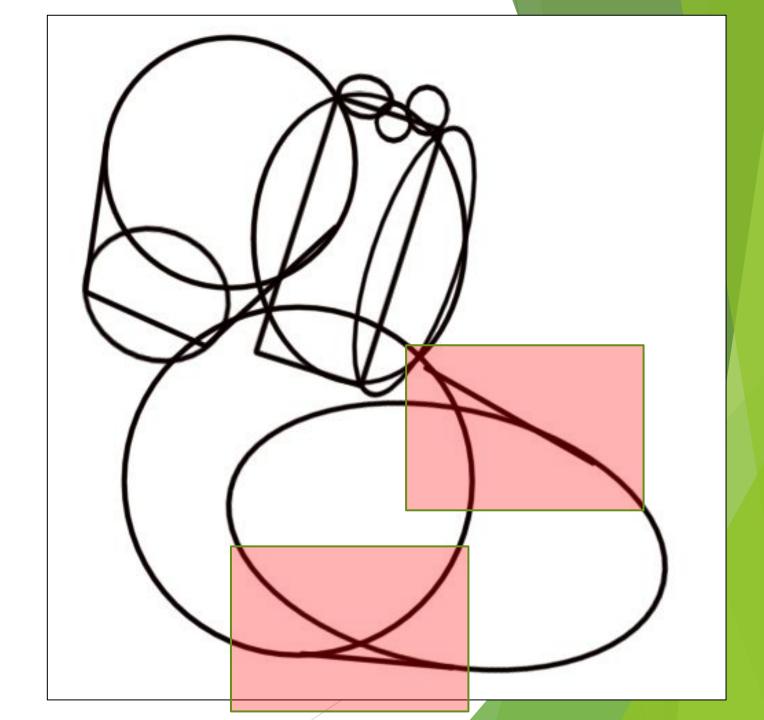




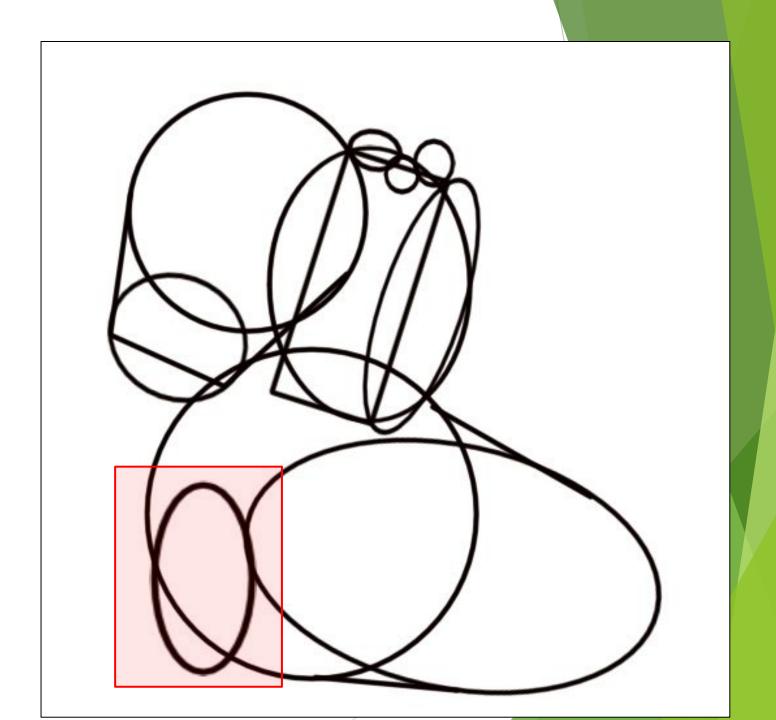
- Возвращаем видимость всех слоев
- Создаем новый слой и рисуемЭллипс в указанном месте
- При добавлении эллипсов не забываем про инструменты Трансформирование и Перемещение



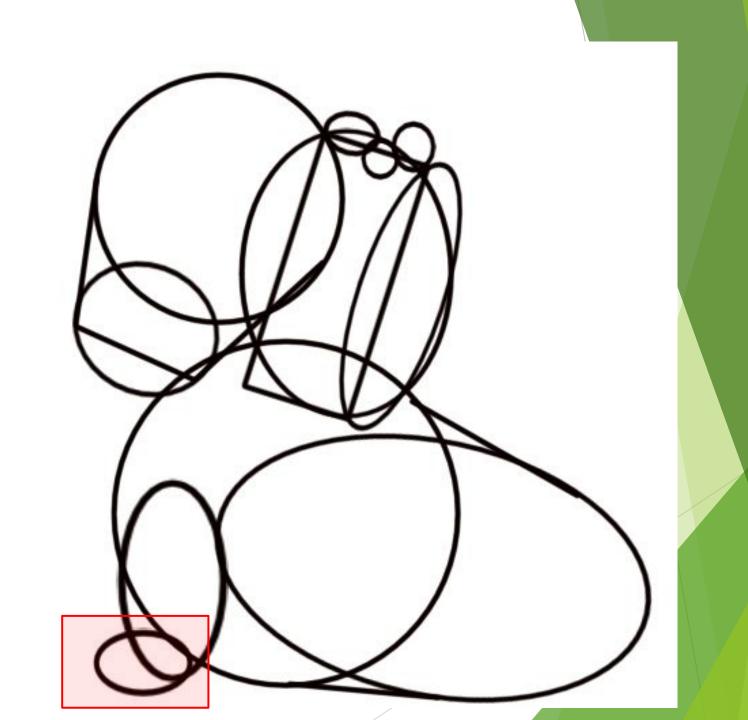
 Создаем новый слой, выбираем инструмент нарисовать кривую Безье и рисуем две линии в указанном месте



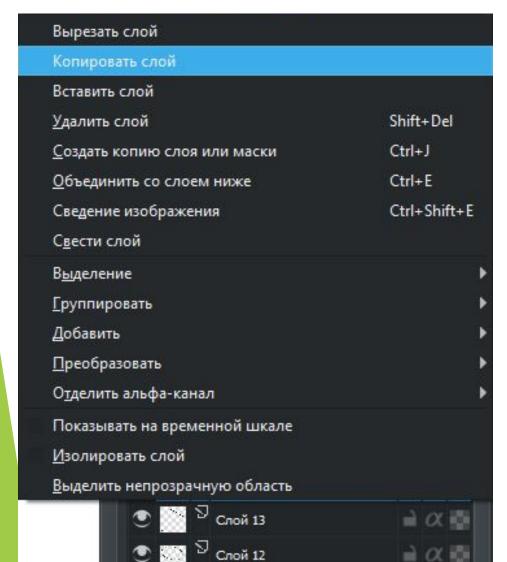
- Создаем новый слой и рисуемЭллипс в указанном месте
- При добавлении эллипсов не забываем про инструменты Трансформирование и Перемещение

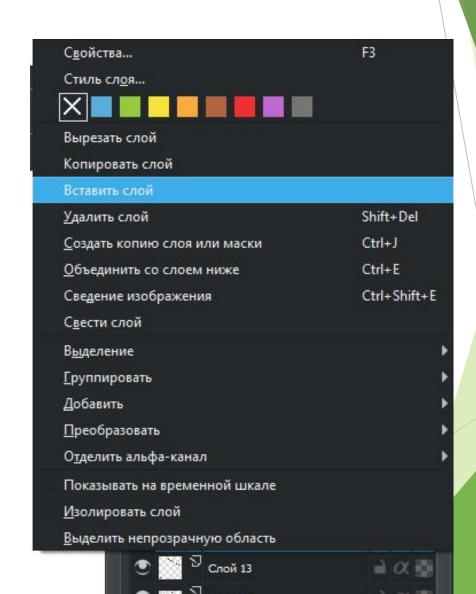


- Создаем новый слой и рисуемЭллипс в указанном месте
- При добавлении эллипсов не забываем про инструменты Трансформирование и Перемещение

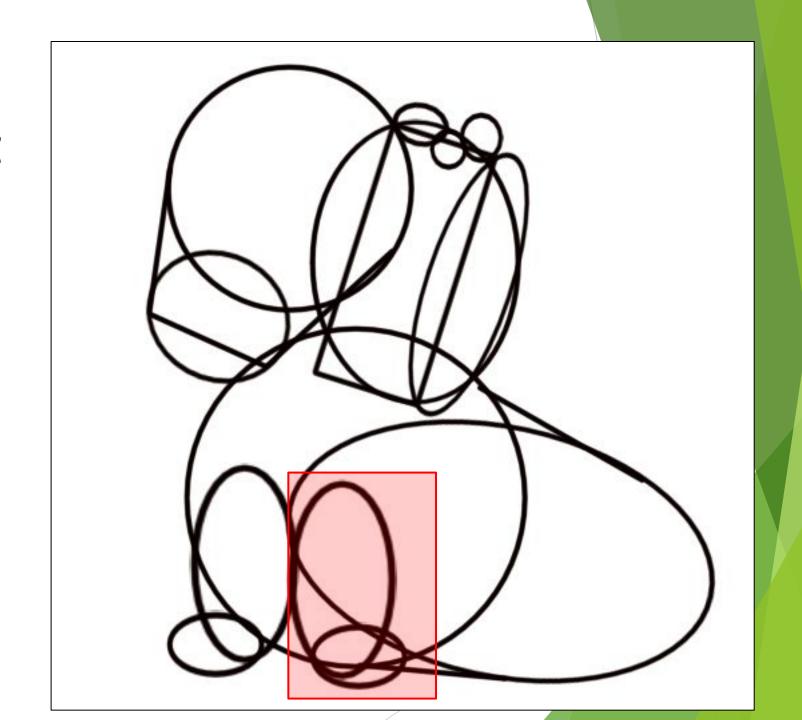


 Нажимаем правой кнопкой мыши по слою и дублируем последние два слоя командами: Копировать слой, Вставить слой.

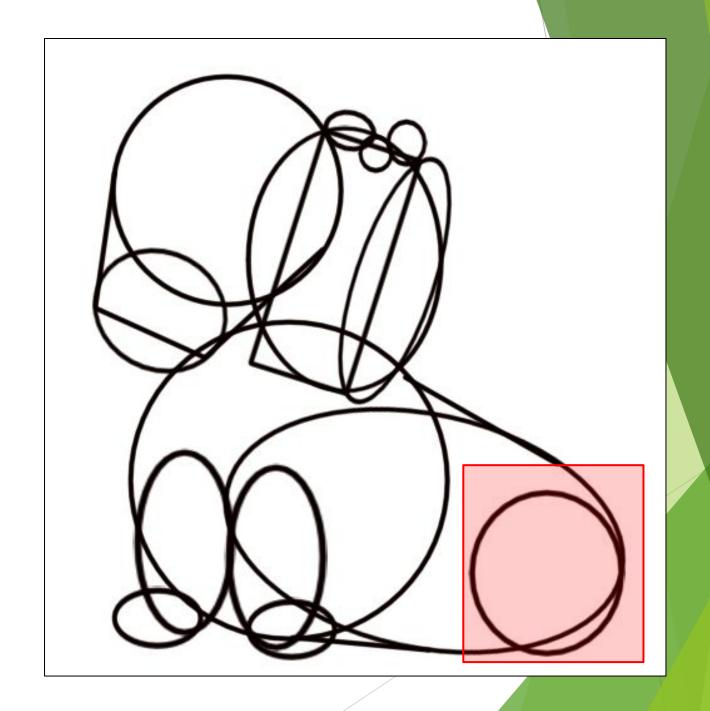




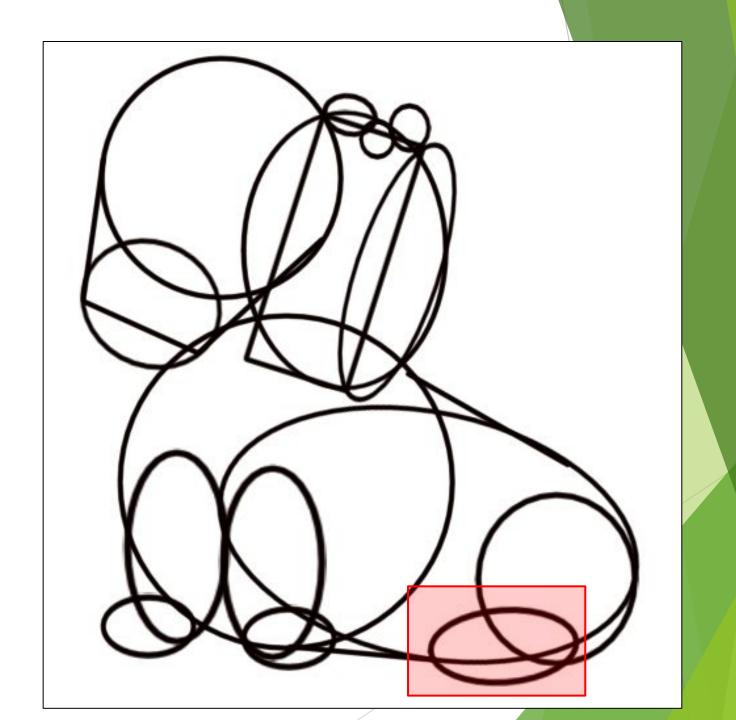
- Перемещаем фигуры с дубликатов слоев
- Размеры фигур не изменяем, но располагаем их чуть ниже



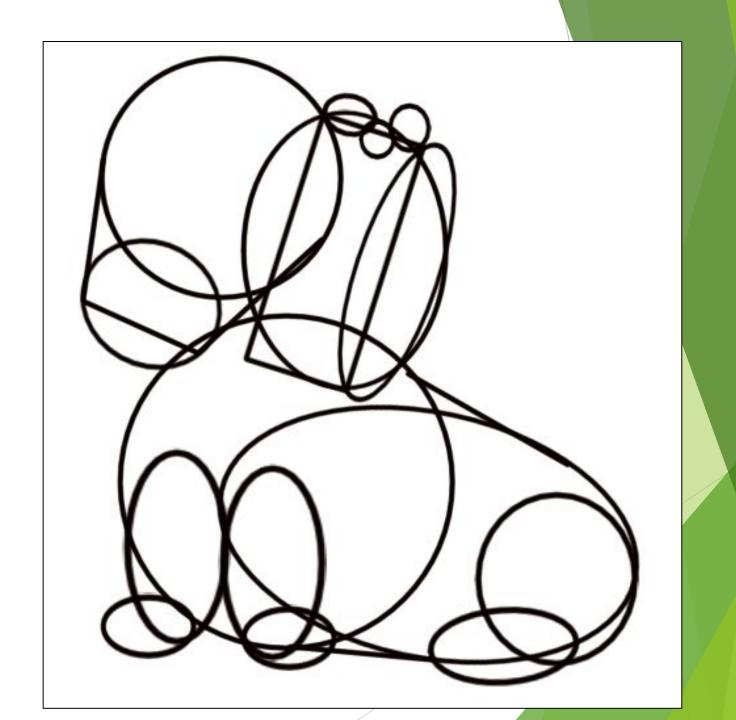
- Создаем новый слой и рисуемЭллипс в указанном месте
- При добавлении эллипсов не забываем про инструменты Трансформирование и Перемещение



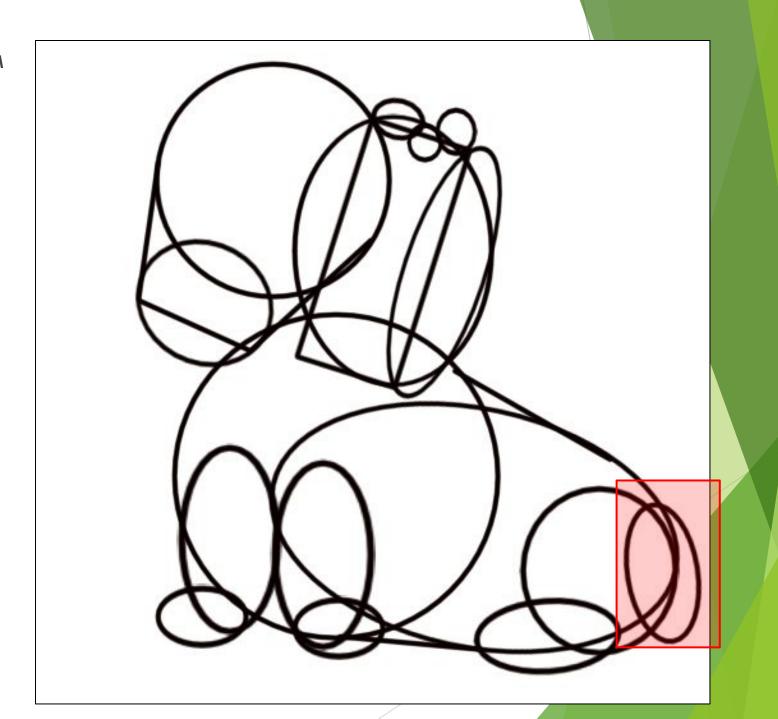
- Создаем новый слой и рисуемЭллипс в указанном месте
- При добавлении эллипсов не забываем про инструменты Трансформирование и Перемещение



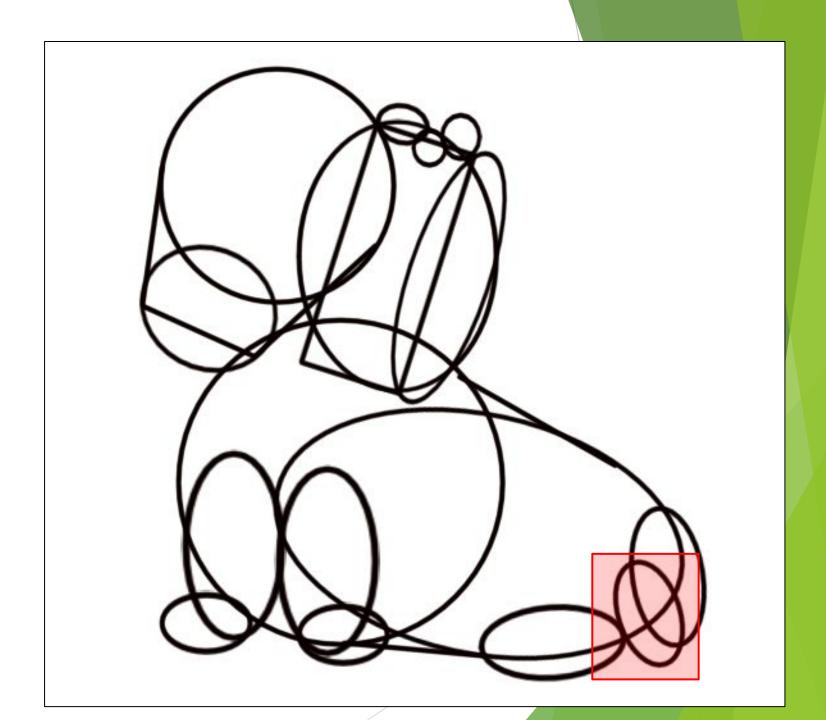
- Создаем новый слой и рисуемЭллипс в указанном месте
- При добавлении эллипсов не забываем про инструменты Трансформирование и Перемещение



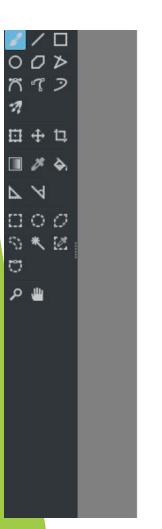
- Создаем новый слой и рисуемЭллипс в указанном месте
- При добавлении эллипсов не забываем про инструменты Трансформирование и Перемещение

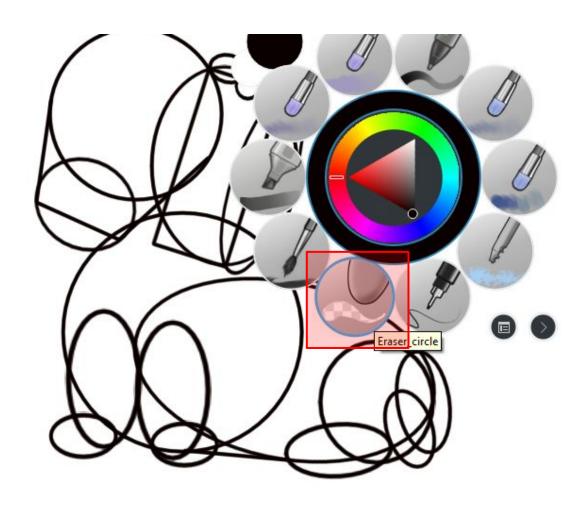


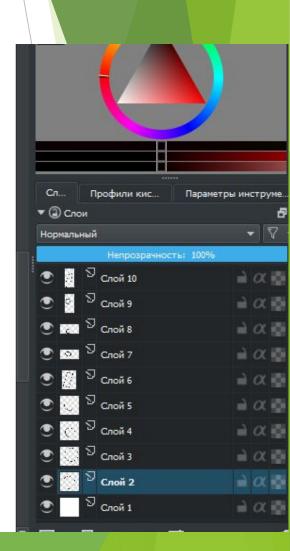
- Создаем новый слой и рисуем Эллипс в указанном месте
- Для того, чтобы было удобнее рисовать, можно отключить видимость слоя с большим кругом на время
- При добавлении эллипсов не забываем про инструменты Трансформирование и Перемещение



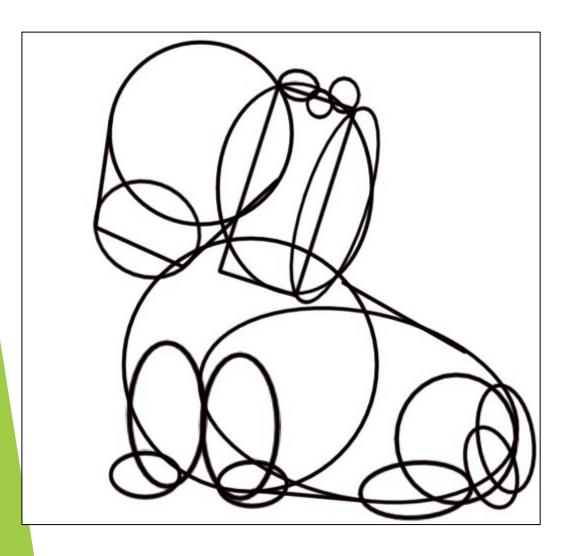
- Выбираем Слой 2
- Выбираем инструмент Кисть, нажимаем правой кнопкой мыши по рабочей области и выбираем инструмент Ластик

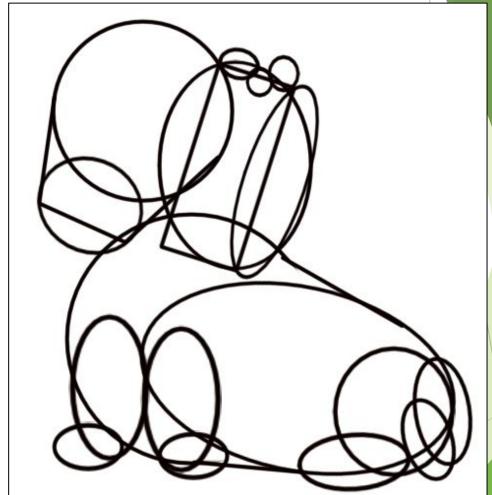


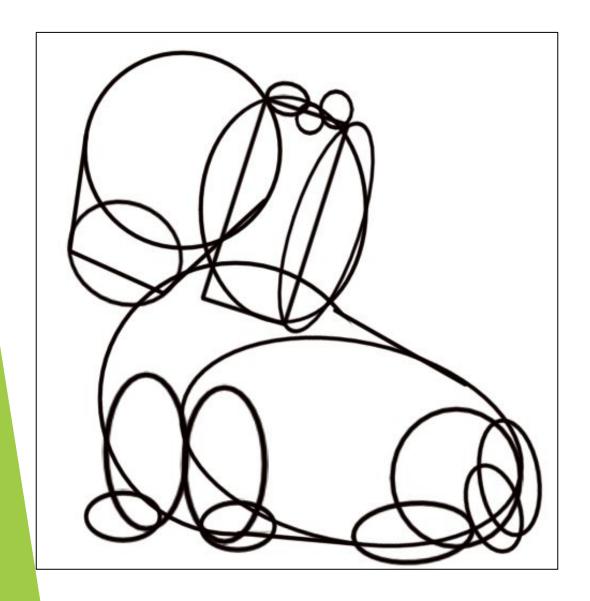


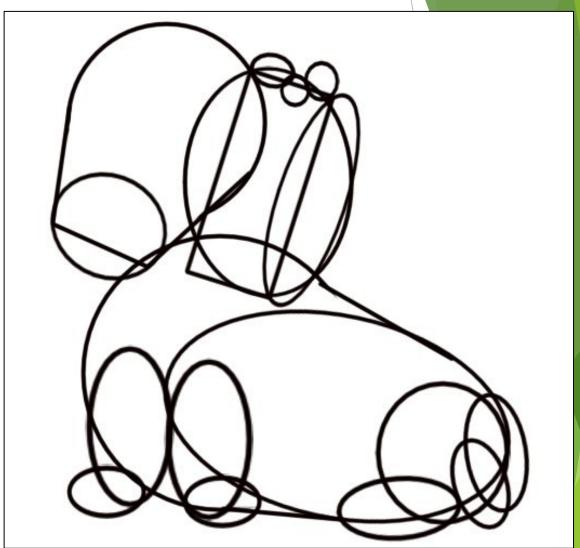


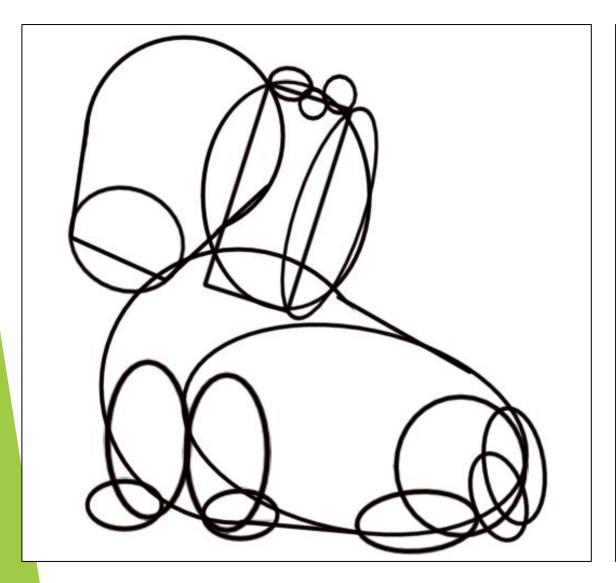
Стираем лишние области

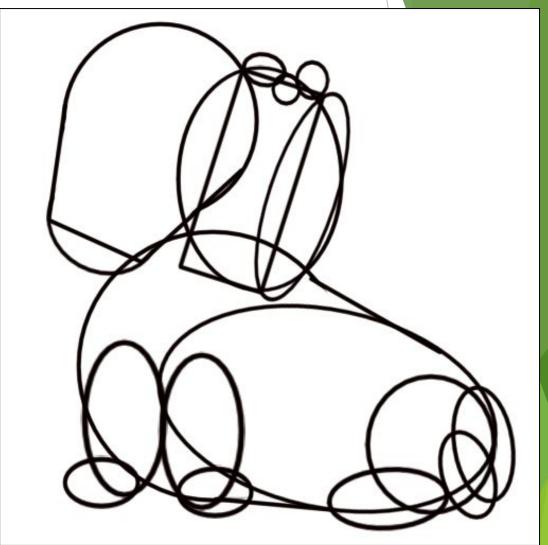


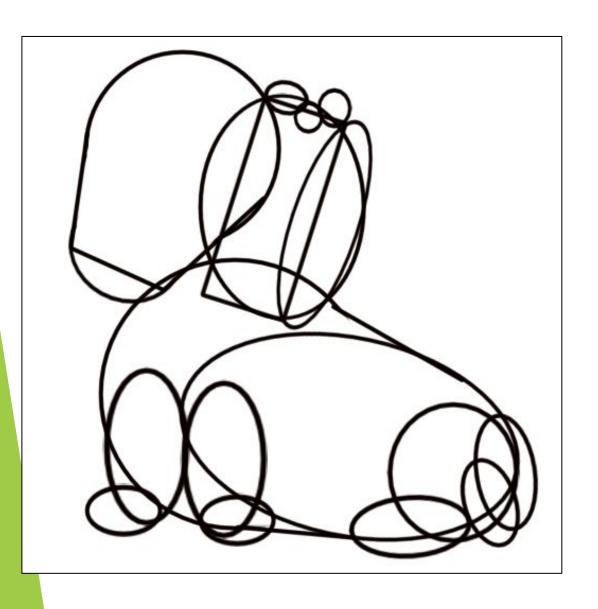


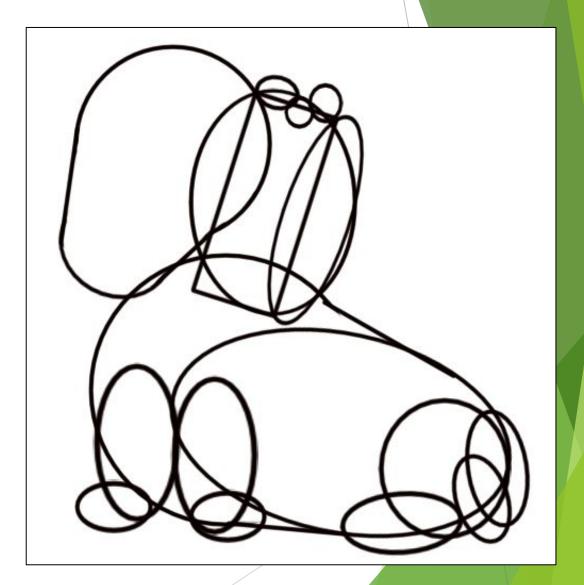


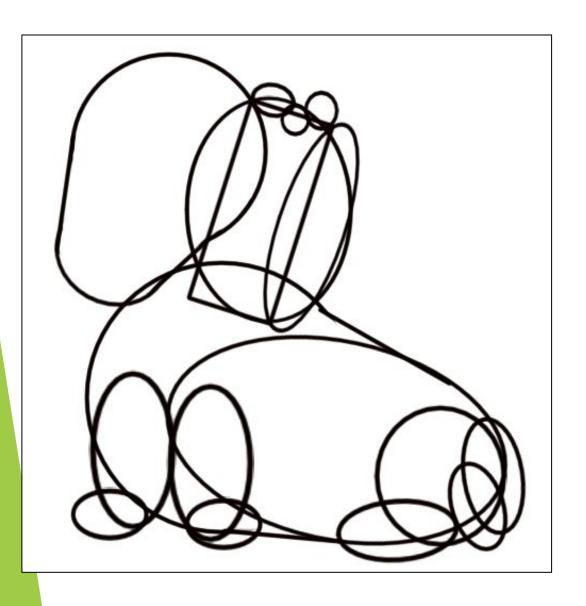




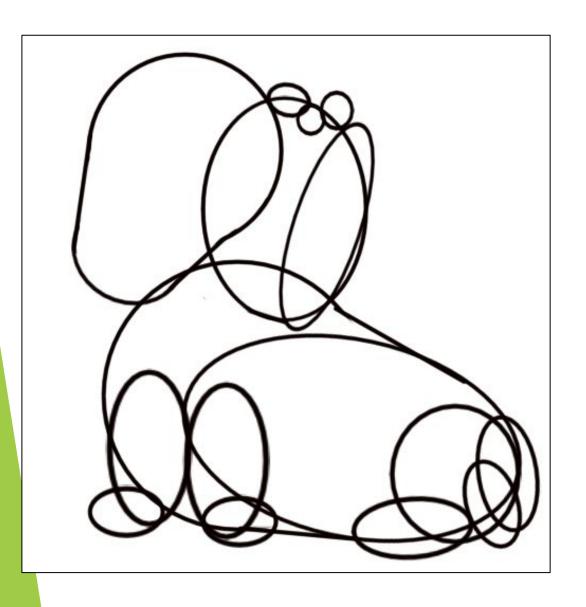


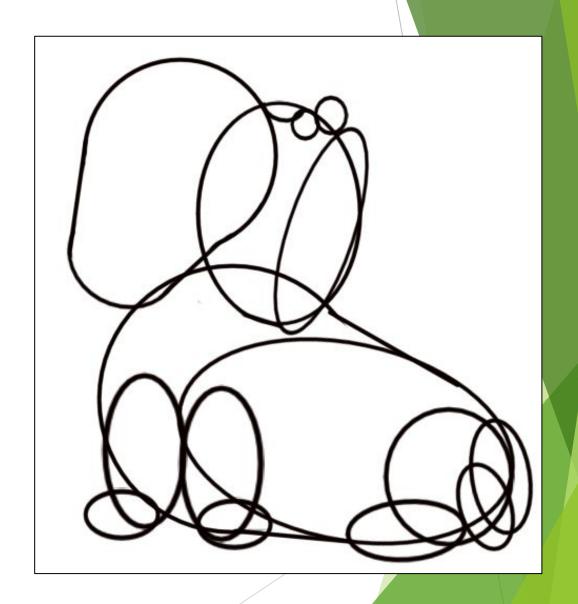


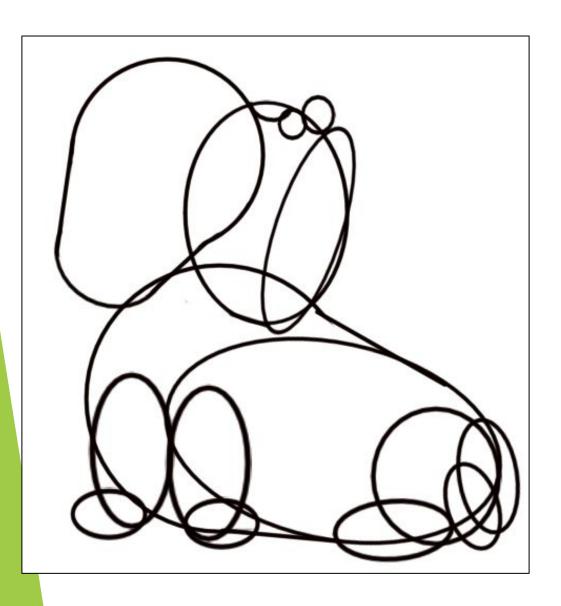


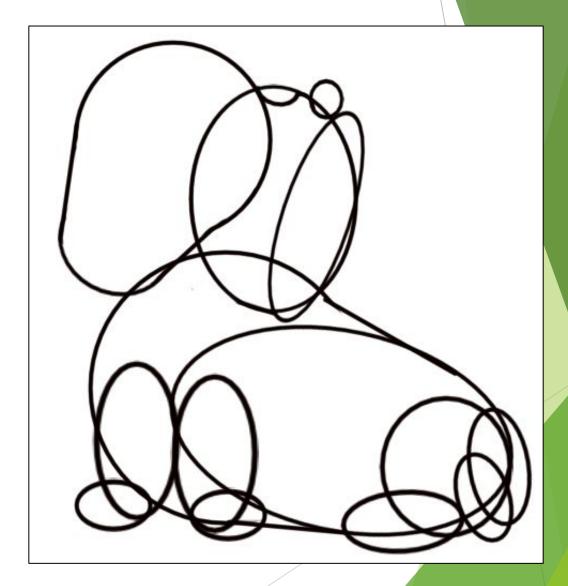


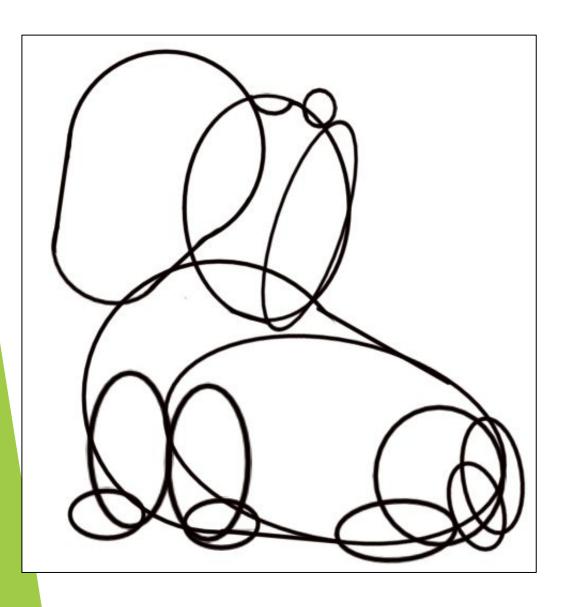


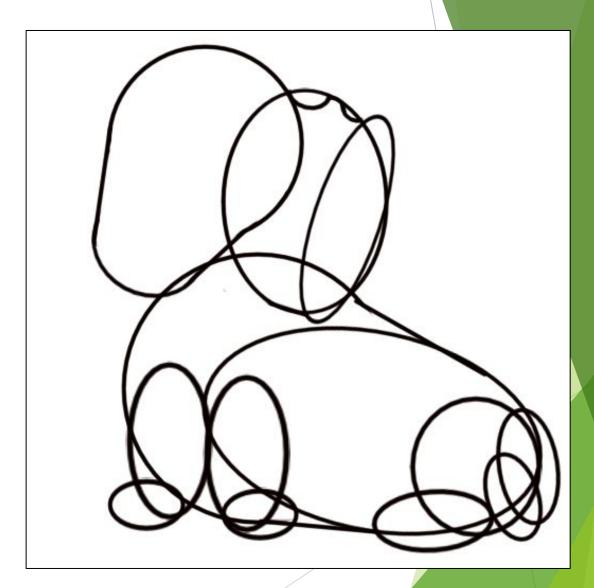


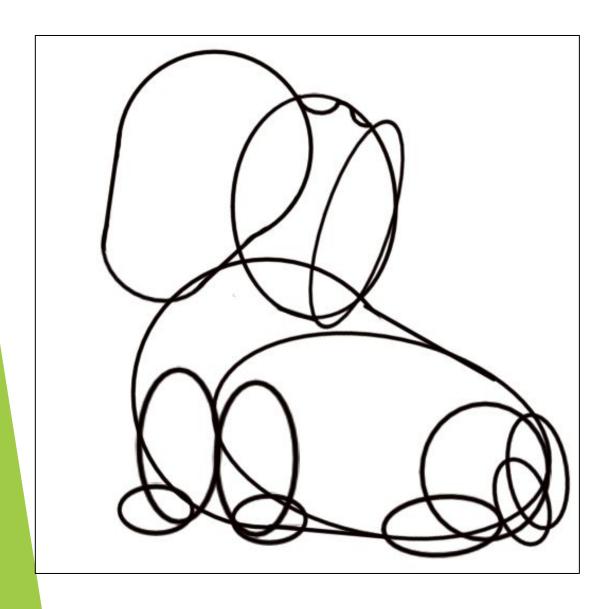


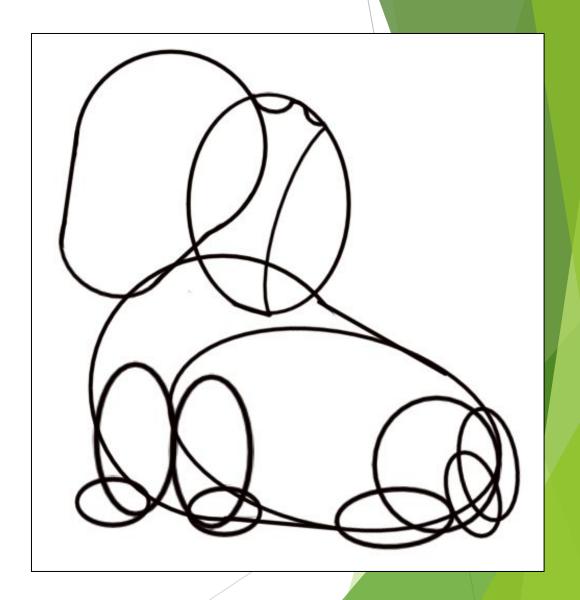


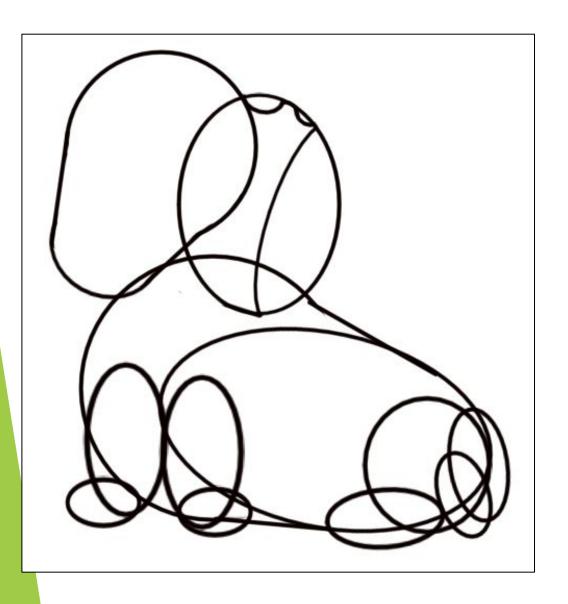


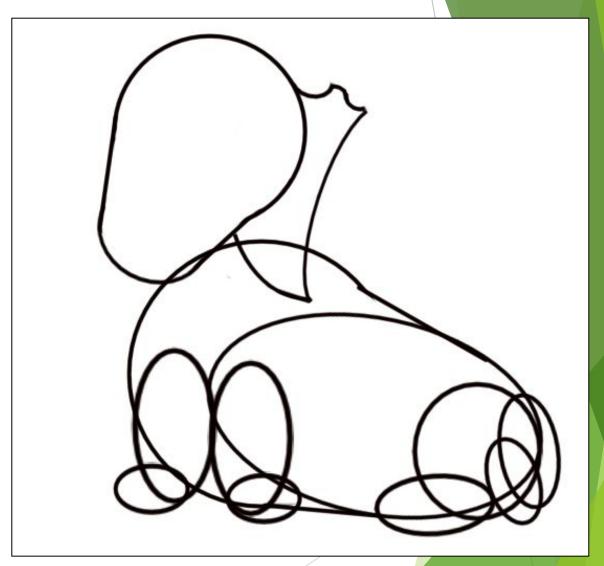




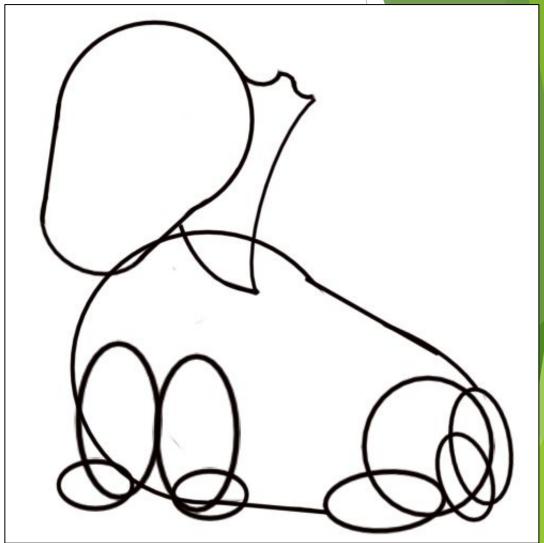








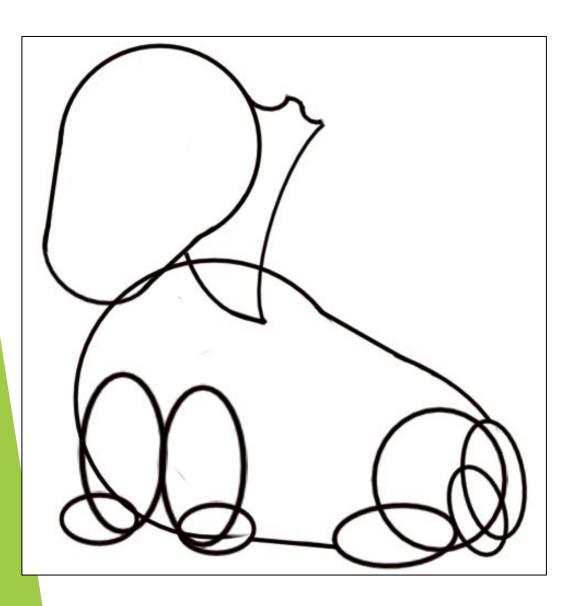


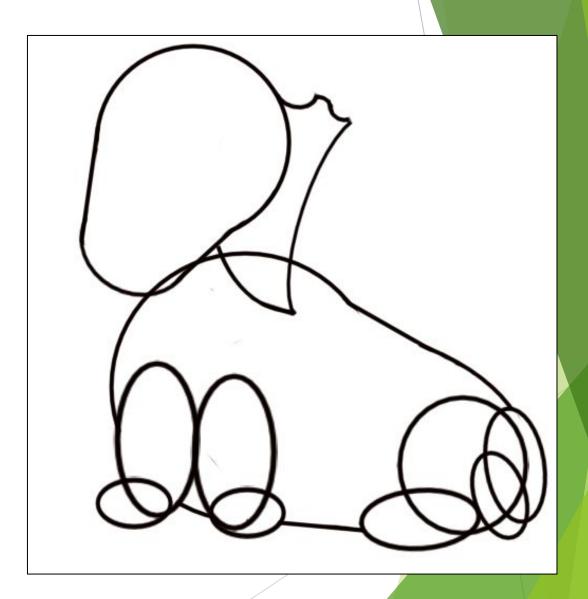






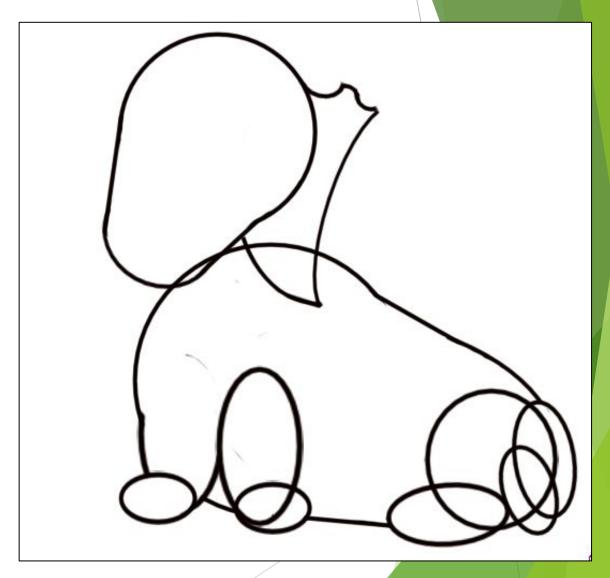
Вернитесь на Слой 2 и сотрите лишние области



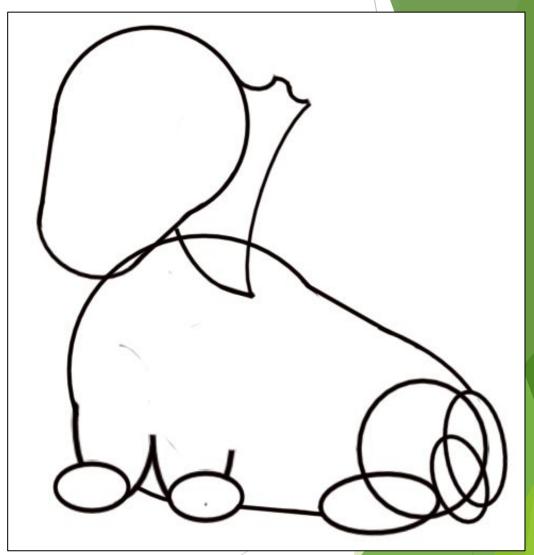


Перемещаемся Слой 14 и стираем лишние области

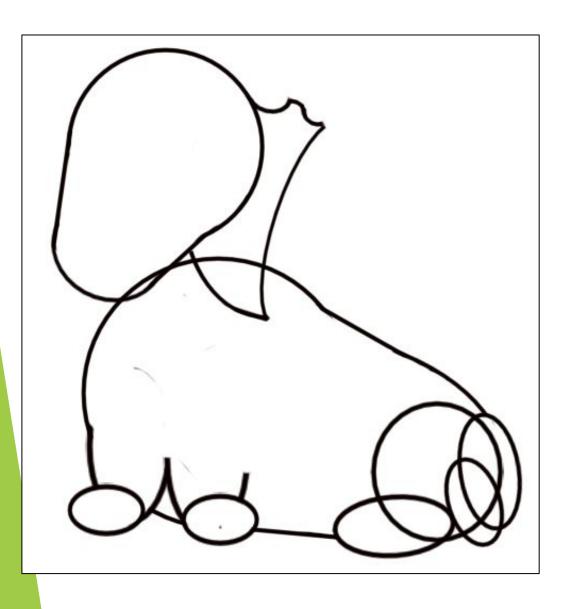


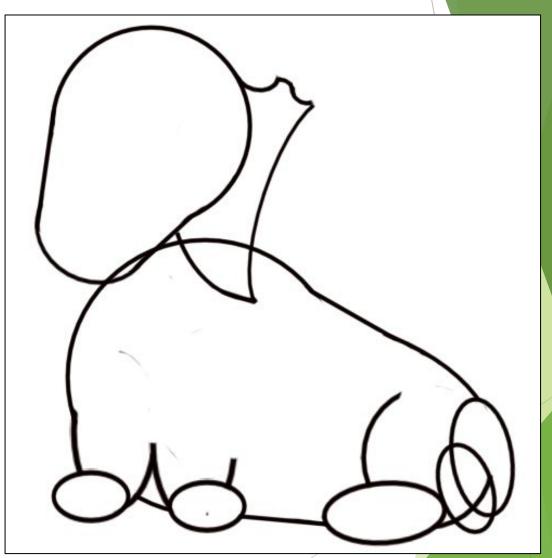


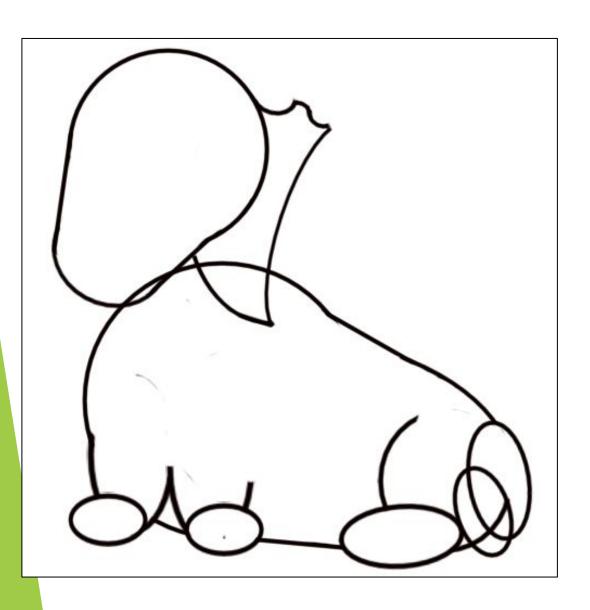




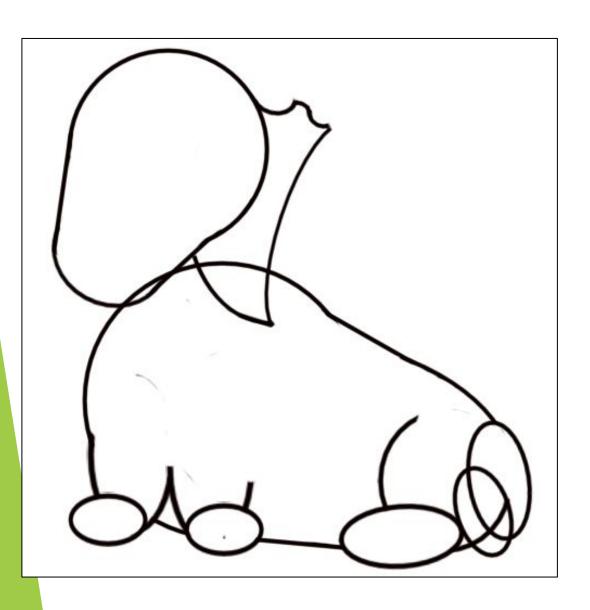
Перемещаемся на 2 слоя вверх и стираем лишние области









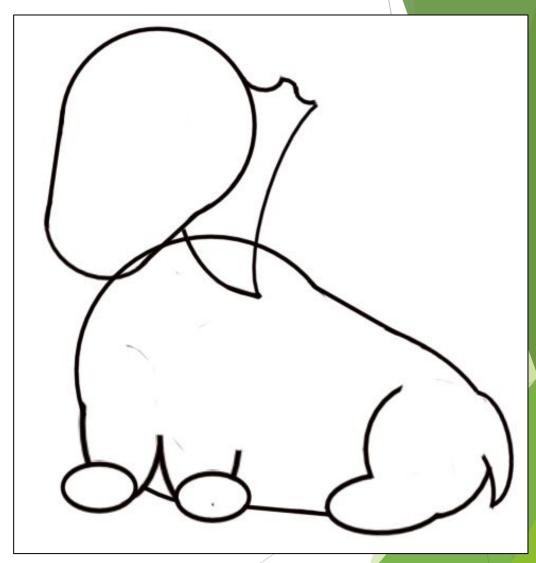




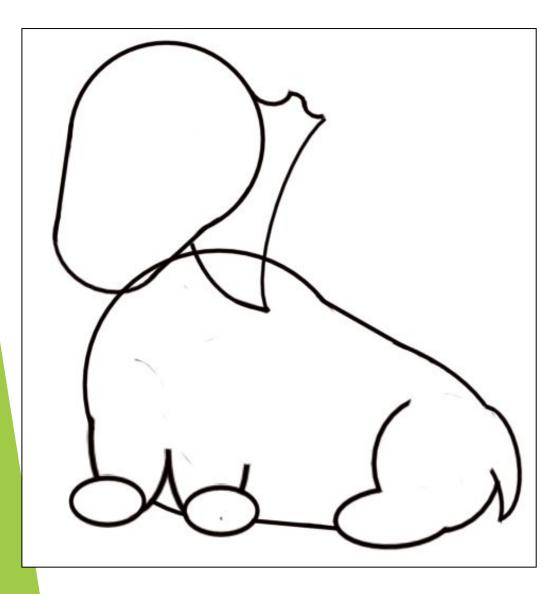


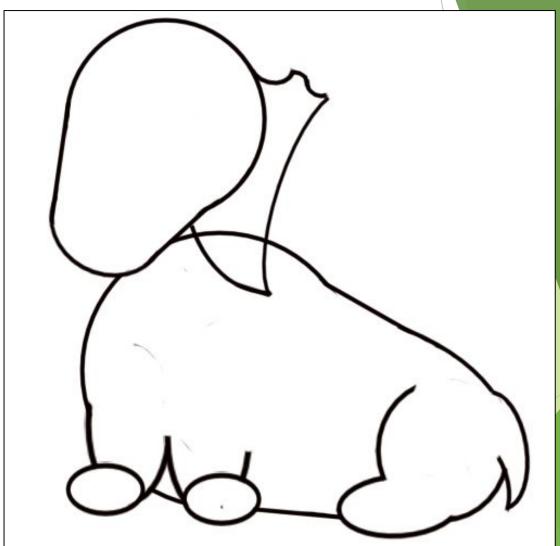




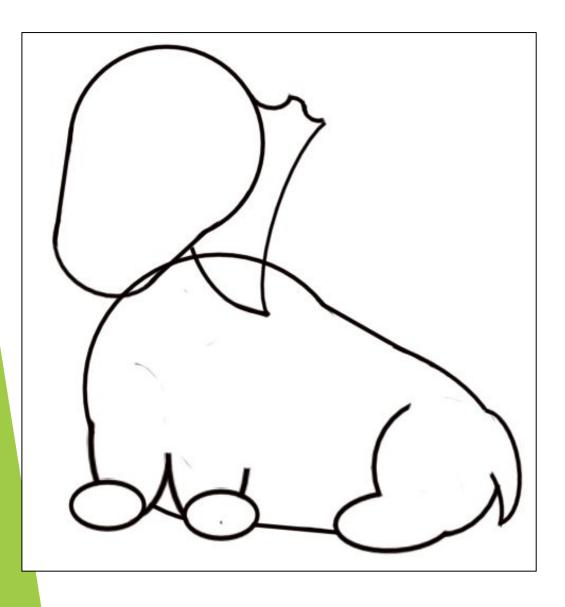


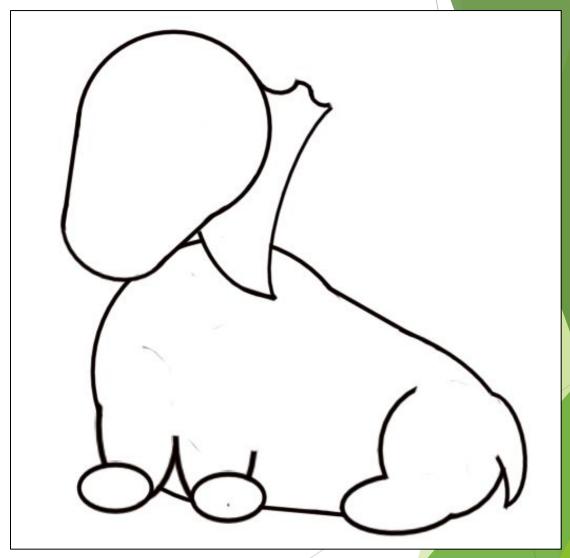
Перемещаемся на Слой 2 и стираем лишние области





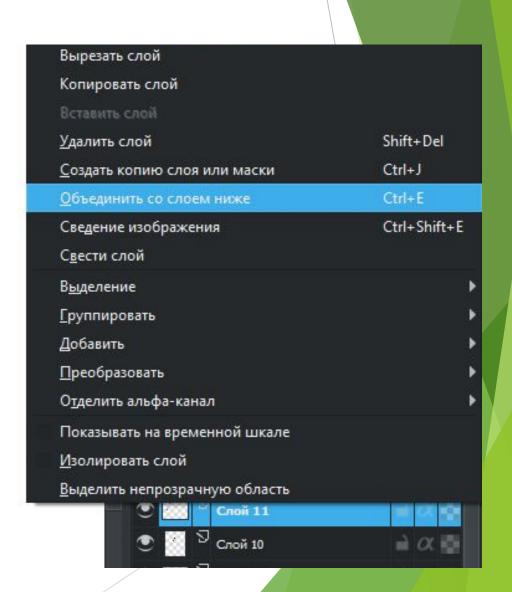
Перемещаемся на Слой 2 и стираем лишние области



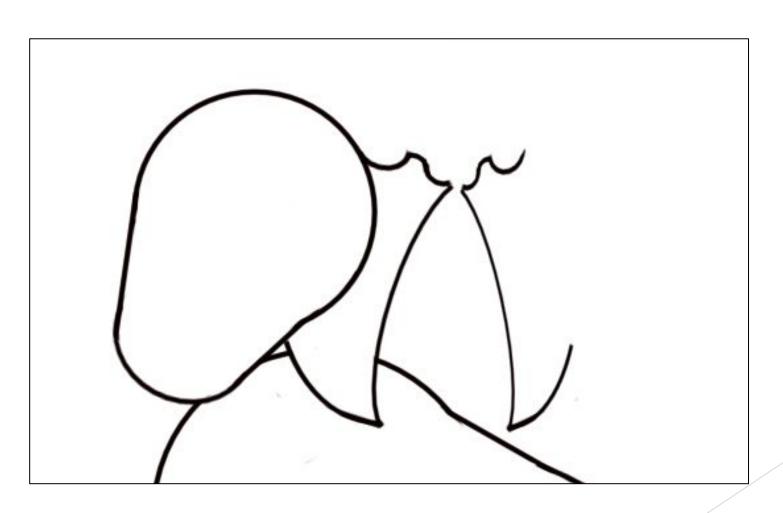


- ▶ Объединяем слои, которые отвечают за ухо
- Выбираем Слой 11, нажимаем правой кнопкой мыши и выбираем команду
 Объединить со слоем ниже
- Выполняем эту команду еще 4 раза

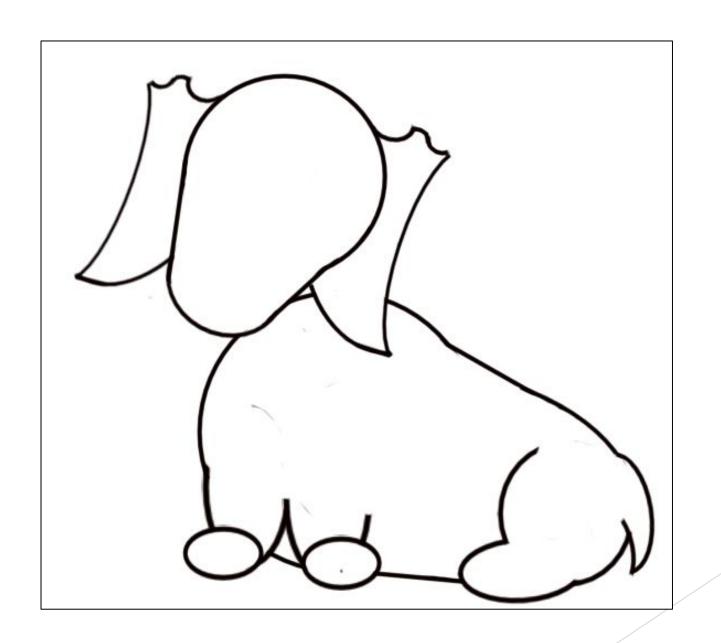




- Копируем Слой 6 (ухо)
- Правой кнопкой мыши нажимаем на слой и выполняем команды Копировать слой, Вставить слой
- С помощью инструмента Трансформирование отразите ухо справа налево



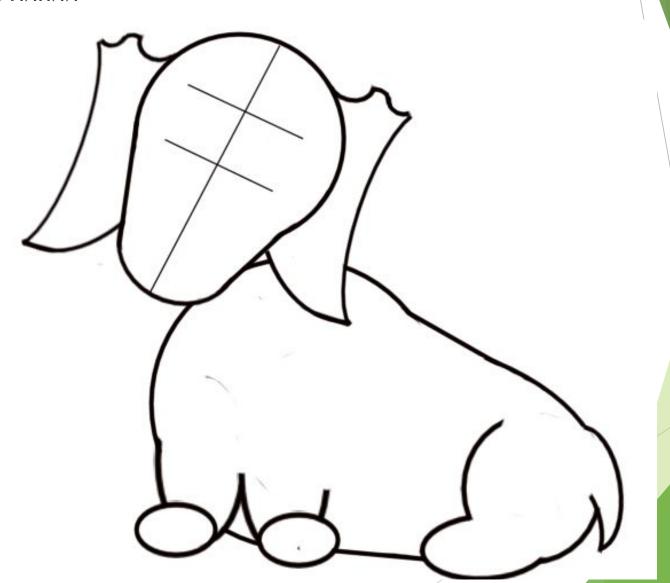
- Переместите отраженное ухо налево и поверните на необходимый угол



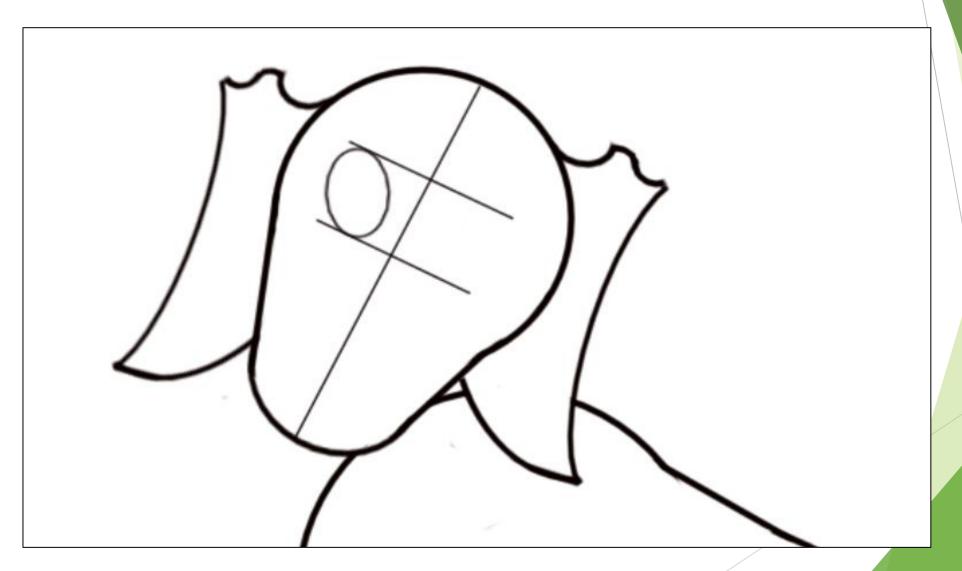
 Создаем новый слой. Выбираем инструмент Прямая линия. Цвет черный, толщина 2 пикс.

Рисуем вспомогательные линии

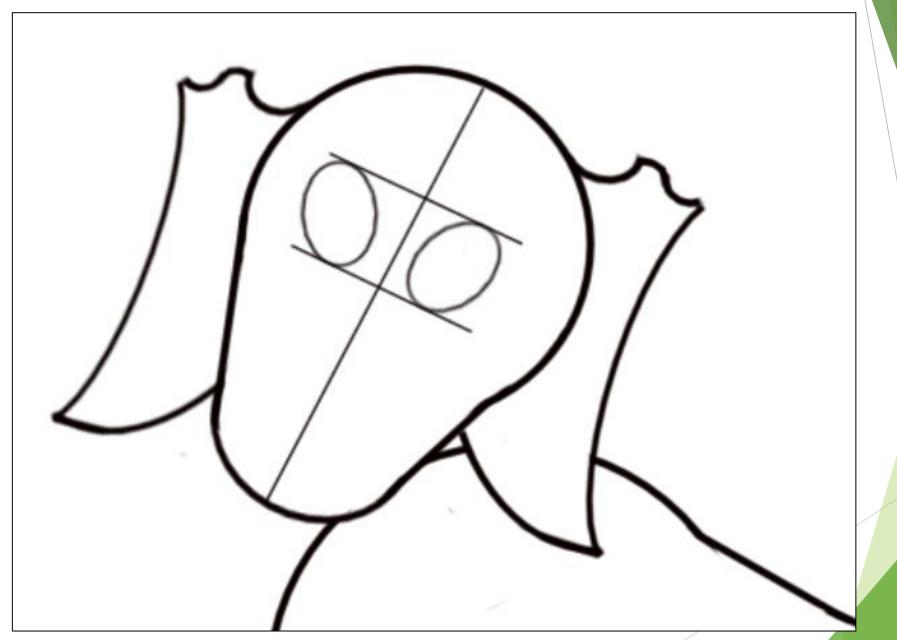




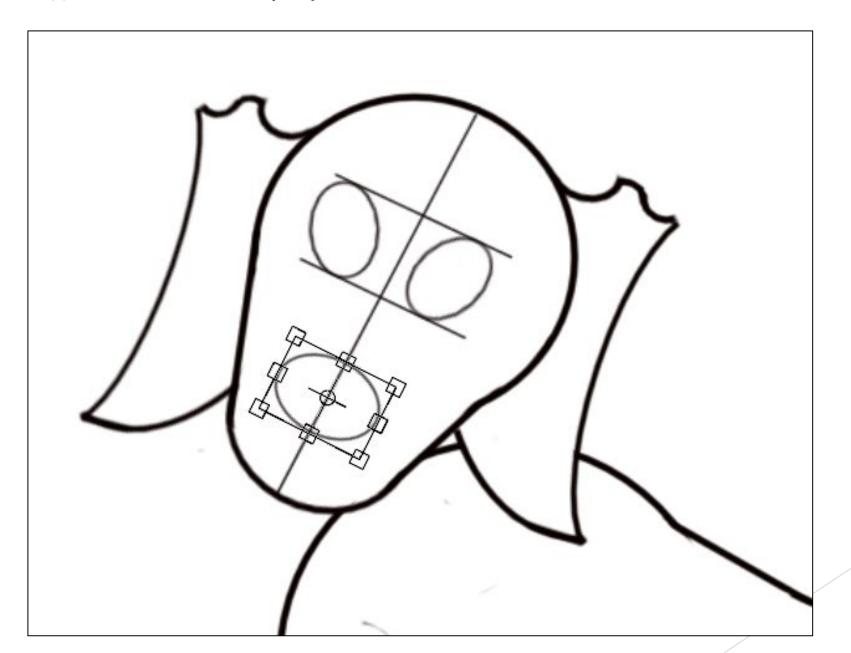
- Создаем новый слой. Выбираем инструмент Эллипс. Цвет черный, толщина 2 пикс.
- Рисуем эллипс в указанных границах



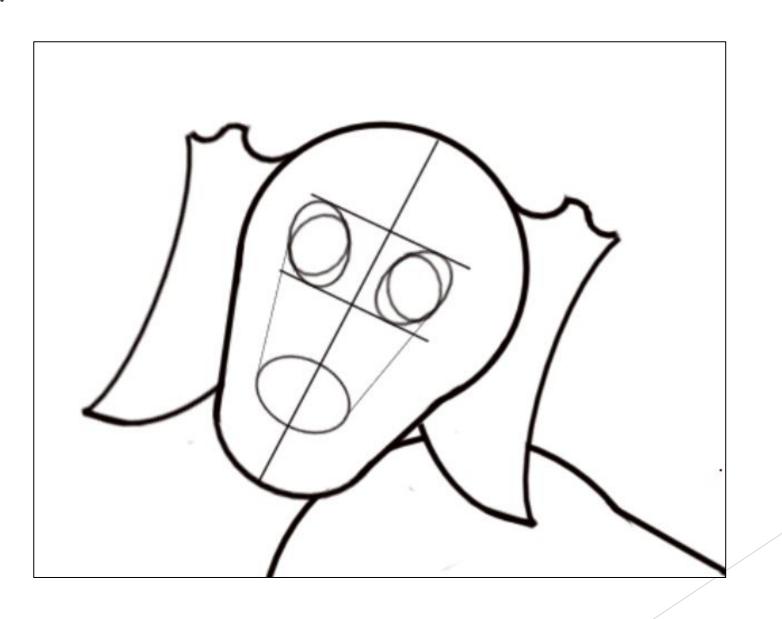
Дублируем слой с глазом и выполняем поворот



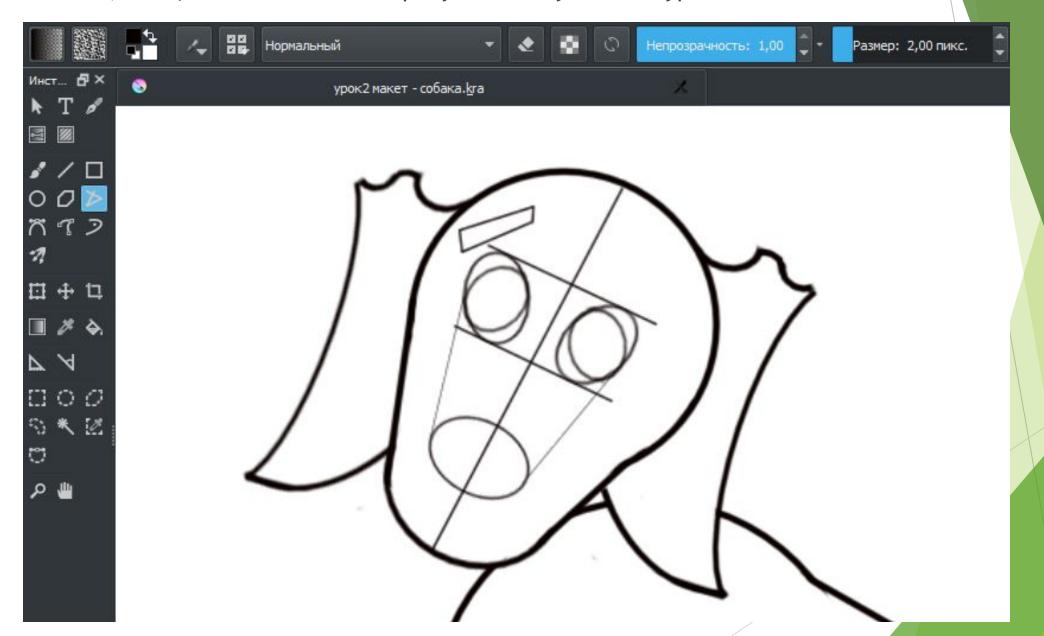
Создаем новый слой и рисуем эллипс



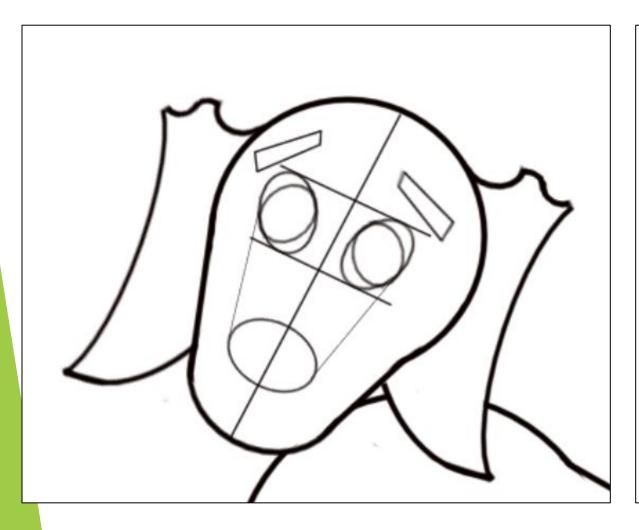
Создаем новый слой. Выбираем инструмент Прямая линия, толщина линии
 1 пикс.

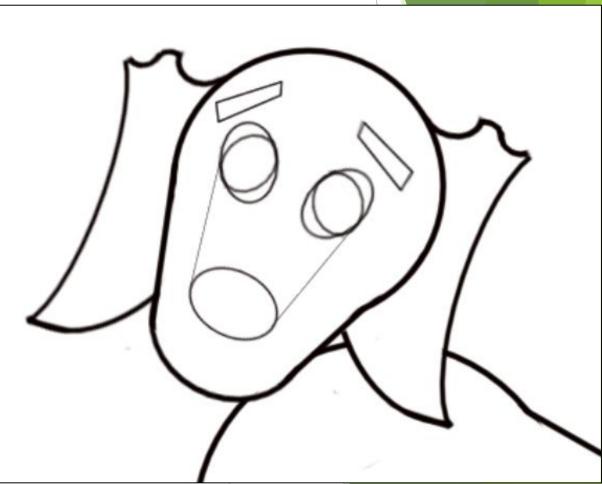


Создаем новый слой. Выбираем инструмент Нарисовать множественную линию, толщина линии 2 пикс и рисуем замкнутый контур



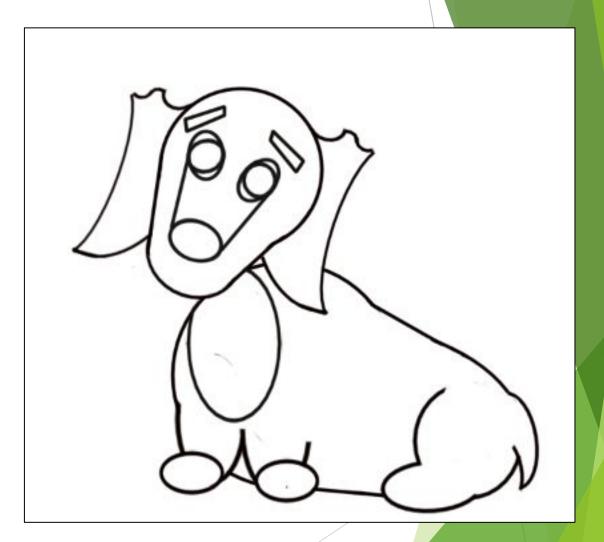
- Копируем предыдущий слой и трансформируем его
- Выключаем слой с направляющими





- Создаем новый слой
- ▶ Выбираем инструмент Эллипс, рисуем эллипс и стираем лишние части



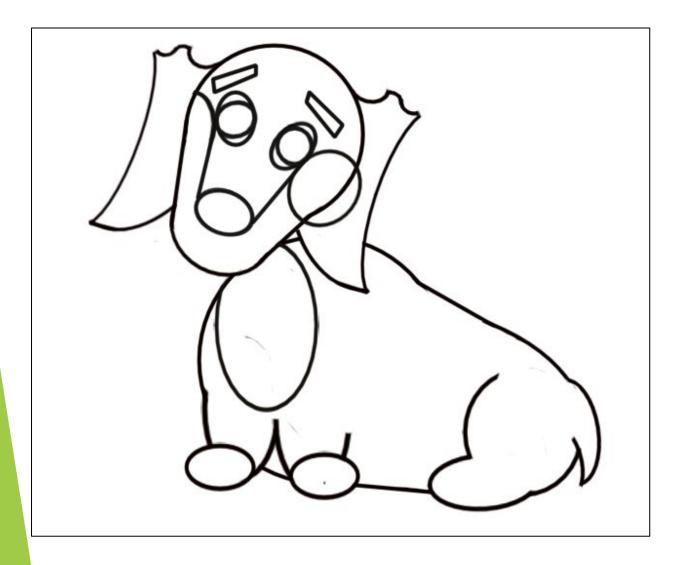


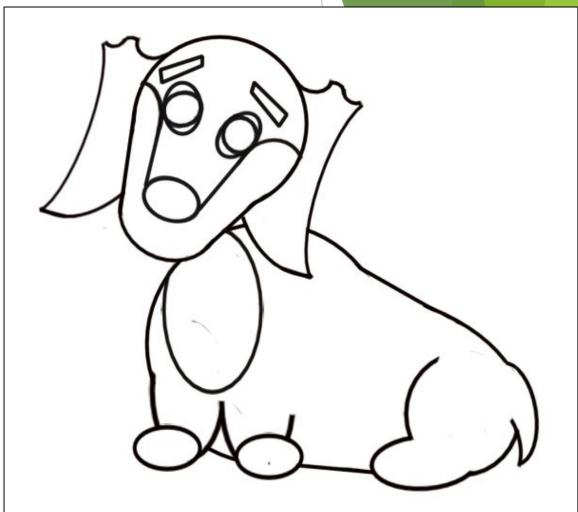
- Создаем новый слой
- ▶ Выбираем инструмент Эллипс, рисуем эллипс и стираем лишние части



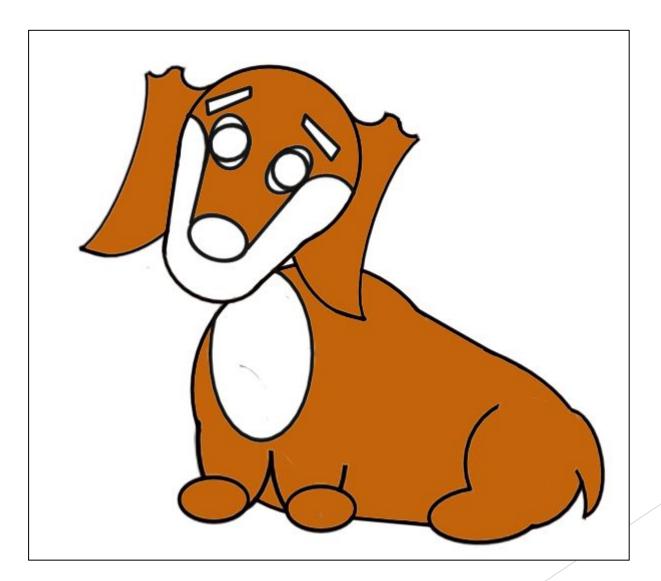


- Создаем новый слой
- ▶ Выбираем инструмент Эллипс, рисуем эллипс и стираем лишние части

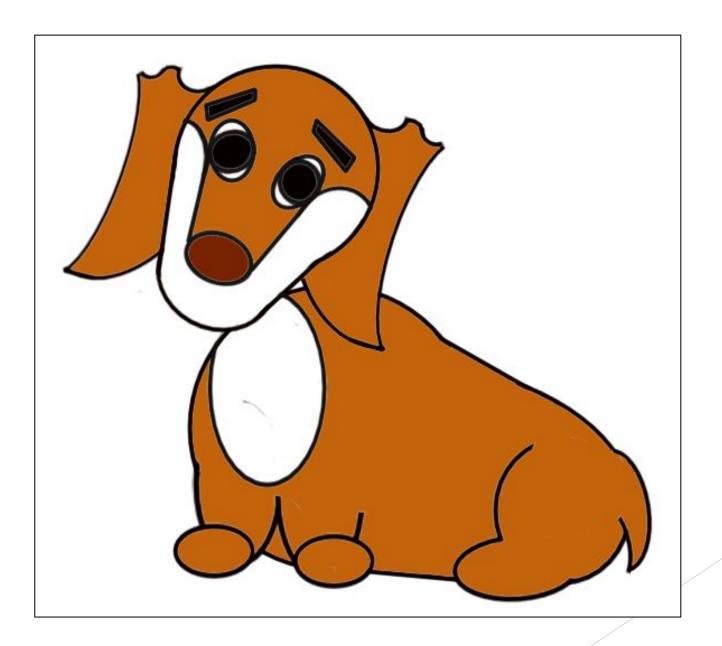




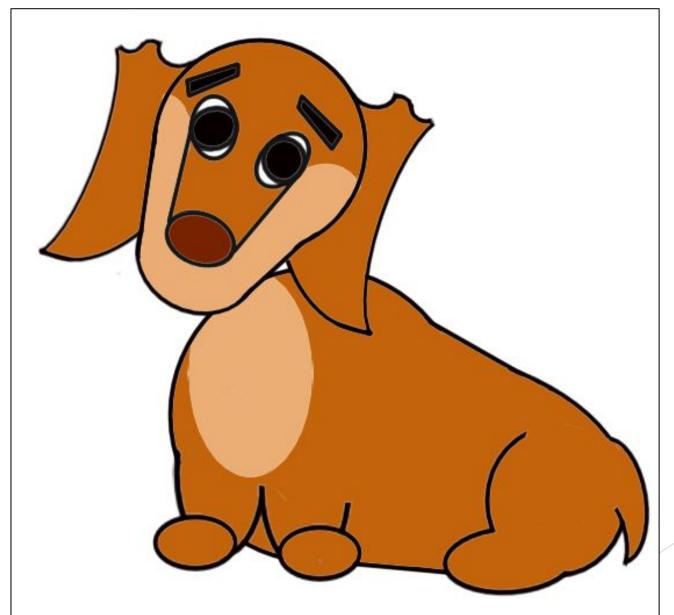
- Создаем новый слой
- ▶ Выбираем инструмент заливка и устанавливаем основной цвет коричневый
- Заливаем основные части собаки



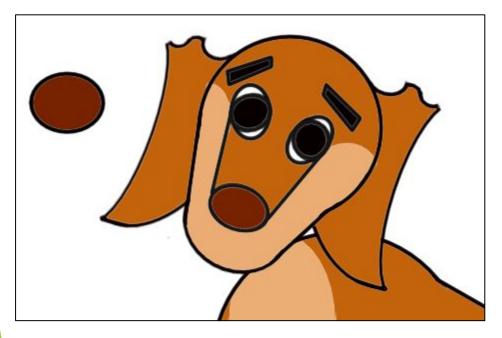
- Заливаем брови и глаза черным. Нос темно-коричневым



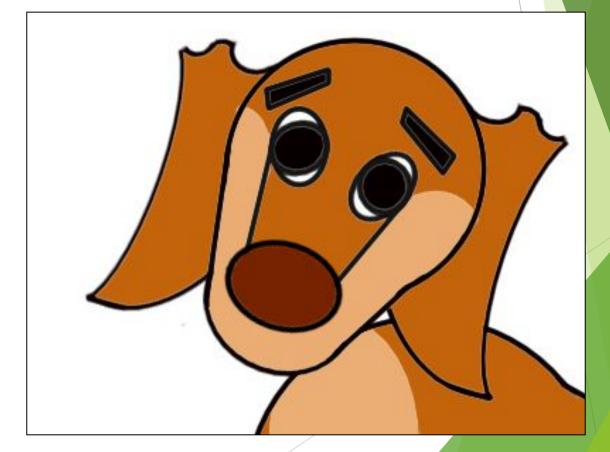
Выключаем видимость слоев щек и груди. Выбираем светло-бежевый цвет и заливаем



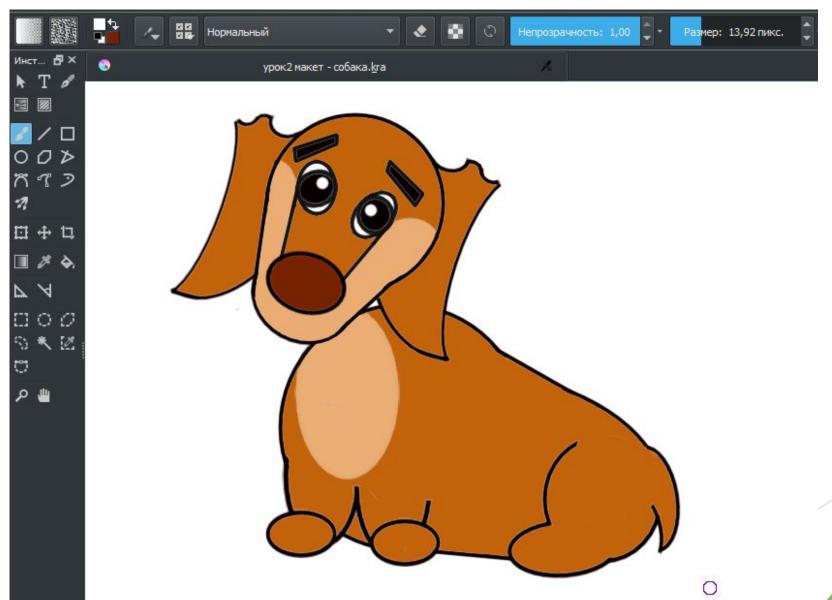
- ► Наш нос получился слишком маленьким, но это можно исправить
- Создадим новый слой и в произвольном месте нарисуем эллипс и сразу зальем его темно-коричневым цветом



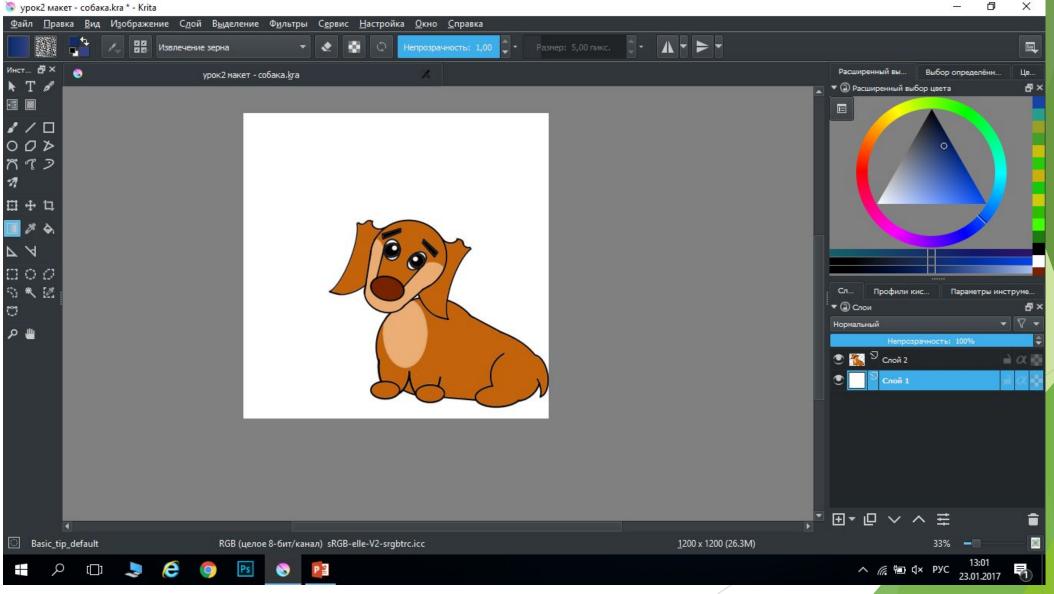
 Переместим его в нужное место и повернем



- Вернемся на слой с цветом
- Выберите стандартную кисть, цвет белый, размер 14 и нарисуйте зрачки



Объедините все слои, кроме первого.



Создайте новый слой и нарисуйте на нём фон

