

Програмне та
апаратне
забезпечення,
локальні мережі



Програмне забезпечення

- ▶ Програмне забезпечення (ПЗ) являє собою сукупність програм, призначених для розв'язання завдань на комп'ютері. Програма – це впорядкований набір команд. Програмне та апаратне забезпечення працюють взаємопов'язано і в неперервній взаємодії. Будь-який апаратний пристрій управляється програмно.
- ▶ Програмне забезпечення можна поділити на три класи:

 - ▶ системне
 - ▶ прикладне
 - ▶ інструментальне

- ▶ Наведена класифікація є досить умовною. Інтеграція програмного забезпечення привела до того, що практично будь-яка програма має риси кожного класу.
- ▶ Системне ПЗ призначено для управління роботою комп'ютера, розподілу його ресурсів, підтримки діалогу з користувачами, надання їм допомоги в обслуговуванні комп'ютера, а також для часткової автоматизації розробки нових програм.
- ▶ Системне ПЗ – це комплекс програм, багато з яких постачаються разом з комп'ютером та документацією до неї. Системне ПЗ можна розділити на три основні частини:

 - ▶ операційні системи (ОС)
 - ▶ системи програмування
 - ▶ сервісні програми

- ▶ Існують 3 типи операційних систем:
- ▶ операційні системи пакетної обробки: порівняно велика швидкість логічних і автоматичних операцій, але в свою чергу мала швидкість вводу і виводу, завантаженість процесора на 20 – 30%.
- ▶ операційна система з розподілом задач в часі (організовується черга вводу і виходу задач, і обслуговується до 15 користувачів, процесор завантажений на 80 – 90%).
- ▶ операційна система реального часу, використовується для керування різними процесами.

- ▶ Системне програмне забезпечення здійснює управління роботою обчислювальної системи. Як правило, системні програми забезпечують взаємодію інших програм з апаратними складовими, організацію інтерфейсу користувача. Сюди відносять операційні системи, сервісні системи.
- ▶ Прикладне програмне забезпечення призначене для розв'язання прикладних завдань фахової діяльності людини (тобто, прикладене до практики). Спектр таких програм надзвичайно широкий: від виробничих та наукових до навчальних та розважальних. Сюди відносять розрахункові, навчаючі, моделюючі програми, комп'ютерні ігри, тощо.
- ▶ Інструментальне програмне забезпечення призначене для розробки всіх видів інформаційно-програмного забезпечення. При цьому під інформаційним забезпеченням розуміють сукупність попередньо підготовлених даних, необхідних для роботи програмного забезпечення. Наприклад, будь-яка сучасна програма має вбудовану довідку для роботи з цією програмою. Файл довідки являє собою інформаційне забезпечення.

ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

Системне
програмне
забезпечення

Системи
програмування

Прикладне
програмне
забезпечення

Операційні системи

Утиліти

Прикладні програми
загального призначення

Прикладні програми
спеціального призначення

Апаратне забезпечення

- До персонального комп'ютера можуть підключатися додаткові пристрої:
- Клавіатура (для введення інформації в пам'ять комп'ютера)
- Монітор (для виведення інформації на екран)
- Принтер (для виведення інформації на папір);
- Миша (для керування комп'ютером)
- Акустичні колонки (для виведення звукової інформації);
- Джойстик (для керування комп'ютером під час гри);
- Дисковод (для читання даних з лазерних дисків);
- Сканер (для введення графічних зображень в пам'ять комп'ютера безпосередньо з паперового оригіналу);
- Графобудівник (для виведення графічної інформації, тобто креслень на папір).
- Існують і інші пристрої. Всі вони складають апаратне забезпечення комп'ютера.
- Сучасні комп'ютери можуть обробляти числову, текстову, графічну, звукову і відеоінформацію.

- **Клавіатура**
- Найважливішим пристроєм введення в пам'ять комп'ютера є клавіатура. Клавіатура - комп'ютерний пристрій, що розташовується перед екраном дисплея і служить для набору текстів і управління комп'ютером за допомогою клавіш, що знаходяться на клавіатурі.
- Принцип роботи. Клавіші клавіатури підключенні до матриці контактів. Кожній клавіші або комбінації клавіш привласнений свій номер (код). Усередині клавіатури перебуває окремий мікропроцесор. Кожне натискання на клавішу замикає контакт. При цьому відповідно до матрицею контактів мікропроцесор генерує код натиснутої клавіші. Цей код запам'ятується в спеціальній області (буфері мікропроцесора) і стає доступним для обробки програмними засобами

Дисплей

- Дисплей (анг. display - показувати) відноситься до основних пристройів будь-якого ПК, без якого неможлива ефективна робота. Найбільш важлива відмінна особливість сучасних комп'ютерів полягає в можливості майже миттєвого взаємодії (робота в режимі реального часу) між системою і користувачем. У більшості систем це взаємодія здійснюється за допомогою клавіатури (та / або маніпуляторів) і екрану дисплея. У процесі роботи на екрані дисплея відображаються як вводяться користувачем команди і дані, так і реакція системи на них.
- Призначення. Пристрій візуального відображення інформації або, точніше, пристрій відображення інформації, що знаходиться в оперативній пам'яті, що дозволяє забезпечити взаємодію користувача з апаратним і програмним забезпеченням комп'ютера. Дисплей - це найважливіший компонент для користувача інтерфейсу

- ▶ **Відеокарта, відеоадаптер**
- ▶ Призначення. Відеокарта - це пристрій, що управляє дисплеєм і забезпечує вивід зображень на екран. Вона визначає роздільну здатність дисплея і кількість відображуваних кольорів.
- ▶ Сигнали, які отримує дисплей (числа, символи, зображення і сигнали синхронізації) формуються саме відеокартою.
- ▶ Можливості ПК по відображеню інформації визначаються сукупністю (і сумісністю) технічних характеристик дисплея і його відеокарти, тобто відеосистеми в цілому.
- ▶ Відеокарта складається з:
 - ▶ набору мікросхем (або однієї інтегрованої мікросхеми - відеоакселератора);
 - ▶ цифроаналогового перетворювача даних, що знаходиться у відеопам'яті, у відеосигнал;
 - ▶ відеопам'яті;
 - ▶ самої плати з роз'ємами.

Апаратне забезпечення комп'ютера



Локальні мережі

- ▶ **Комп'ютерна мережа** — це сукупність комп'ютерів та інших пристройів, сполучених каналами передавання даних.

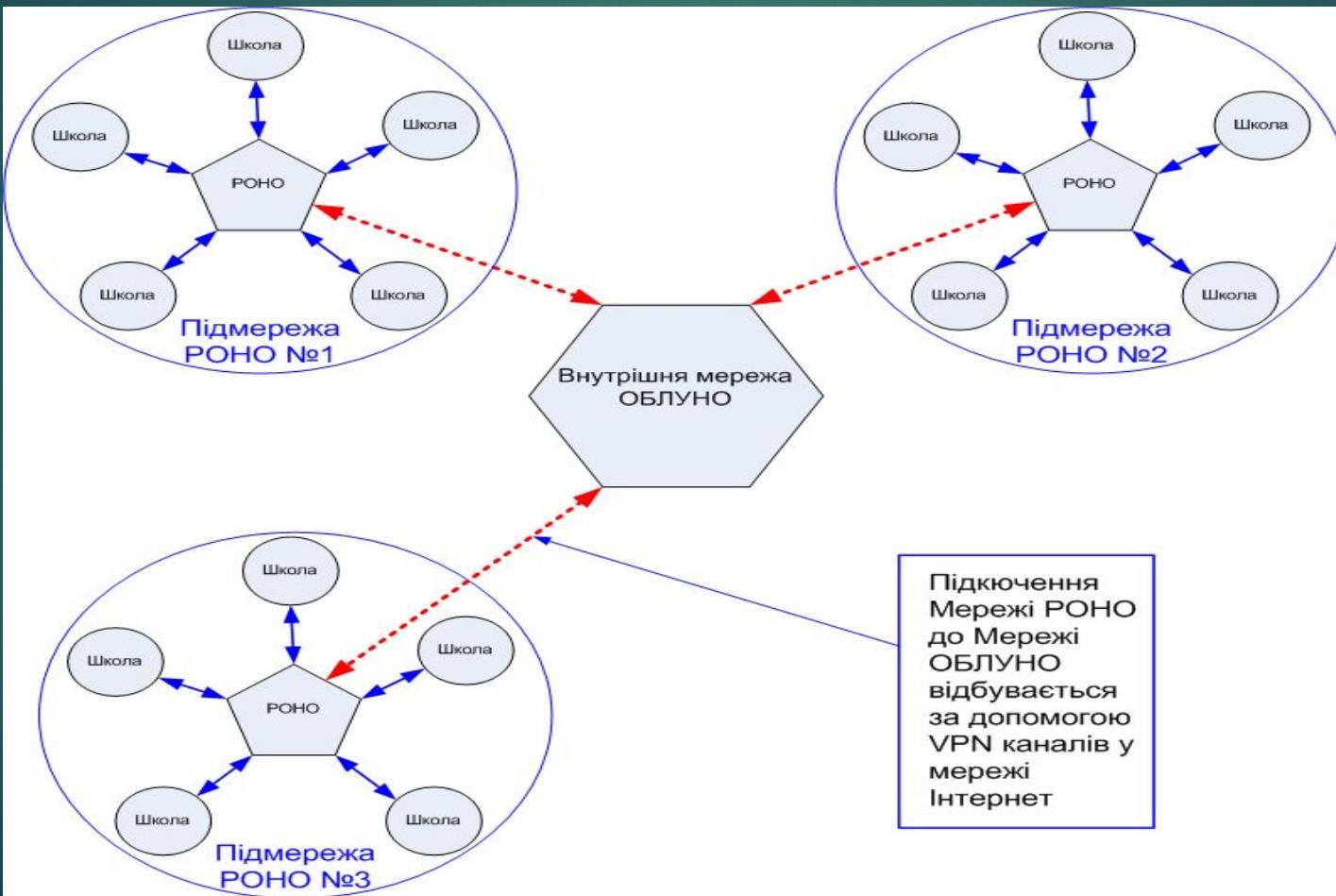


- **Локальна мережа** (Local Area Network, LAN) — це комп'ютерна мережа, що об'єднує комп'ютери, розташовані в одному приміщенні або в кількох приміщеннях на невеликій відстані одна від одного, і під одним адміністративним контролем.

- Наприклад:



- Але локальні мережі не дозволяють забезпечити спільний доступ до даних користувачам, розташованим, наприклад, у різних частинах міста. Їм на допомогу приходять регіональні мережі, що об'єднують комп'ютери у межах одного регіону (району, міста, країни).

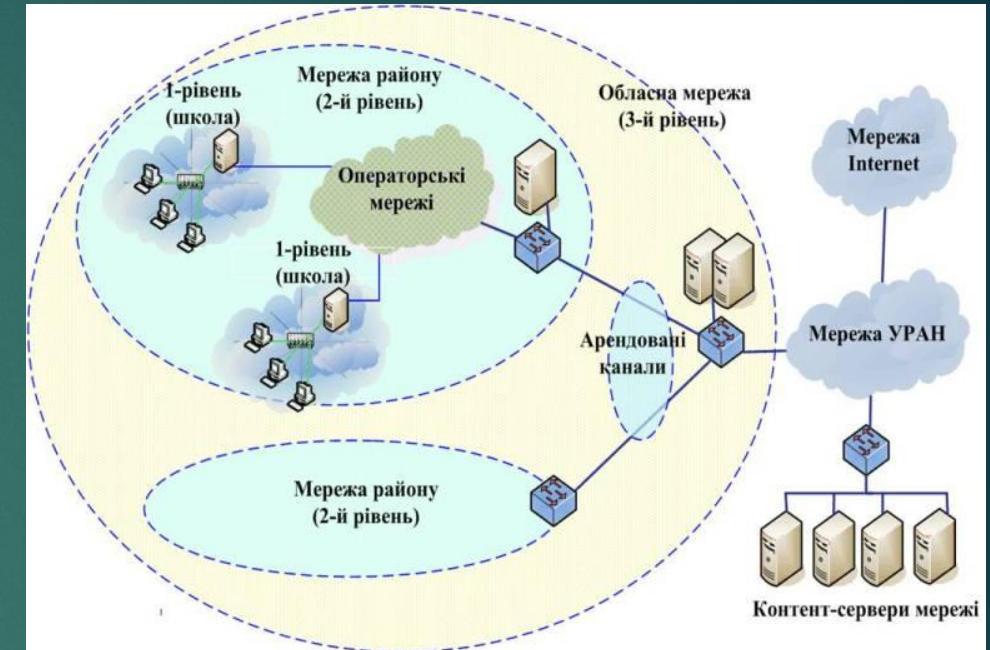


- ▶ Прикладом такої мережі є Українська науково-освітня телекомунікаційна мережа [УРАН](#) ([Ukrainian Research & Academic Network](#)).

Мережа УРАН забезпечує школи, університети та інші заклади освіти, науки й культури України такими інформаційними послугами: проведення наукових досліджень;

- оперативний доступ та обмін даними;
- накопичення даних для дистанційне навчання;
- функціонування електронних бібліотек та віртуальних лабораторій;
- проведення телеконференцій.

Сьогодні мережа УРАН об'єднує понад 60 науково-дослідницьких та освітніх закладів України.





Кінець!!!

Дякую за увагу.