

# Курс PHP Junior

Зарабатывай мозгами

# Урок 2

- Основы PHP
- - Базовый синтаксис
- - Переменные и типы данных
- - Константы
- - Операторы
- - Операции
- - Преобразование типов

# Урок 2

- Основы PHP
- - Базовый синтаксис

Теги php: `<?php`, `<?`

Вывод: `echo` и `print`

Терминатор инструкции ;

Обработка ошибок: `error_reporting`, `.htaccess: php_flag display_errors on`

Комментарии в коде: `//`, `#`, `/*...*/` как и зачем оставлять комментарии в коде

# Урок 2

- Основы PHP
- - Переменные

## □ Скалярные переменные

- Переменные являются временным местом хранения, используемым для представления значений в сценарии PHP. В PHP имеется два основных типа переменных: скалярные и массивы. Скалярные переменные содержат только одно значение в данный момент времени, а переменные массивы — список значений.
- Целые – целые числа или числа без десятичной точки (1, 999, 325812841, -123, 0x1A = 26).
- Числа с плавающей точкой – числа, содержащие десятичную точку (1.11, 2.5, .44).
- Строки – текстовая или числовая информация. Строковые данные всегда определяются с помощью кавычек ("Hello World", "478-477-5555").
- Управляющие последовательности "\n , \r, \t"
- Булевы значения – используются для значений true (истина) или false (ложь).
- Нет строгой типизации. Можно складывать строки.
- Переменные начинаются со знака \$, имя может содержать буквы, числа и знак\_, не могут начинаться с цифры, регистрозависимые
- Операция присваивания
- Вывод переменных
- Конкатенация переменных, вывод через интерполяцию echo

# Урок 2

- Основы PHP
- - Переменные
  
- **Массивы**
- Переменную массива можно использовать для хранения множества или последовательности значений. Система PHP поддерживает массивы с числовыми индексами и ассоциативные массивы.
- Переменные массивов состоят из двух частей – индекса и элемента.
- Индекс массива, иногда называемый ключом массива, является значением, применяемым для идентификации или доступа к элементам массива. Индекс массива помещается в квадратные скобки. Большинство массивов используют числовые индексы, которые обычно начинаются с 0 или 1. В PHP ассоциативные массивы могут использовать строковые индексы. Оба типа массивов создаются с помощью конструкции `array()`.
- Пример Индексного и Ассоциативного массива

# Урок 2

## □ Основы PHP

### □ - Константы

- Константы, как и переменные, являются временным хранилищем значений в памяти. В отличие от переменных значение константы никогда не изменяется. При объявлении константы используется функция `define()`, которая требует задать имя константы и значение этой константы.
- Константам можно присваивать следующие типы данных.
  - Целые – целые числа или числа без десятичной точки (1, 999, 325812841).
  - Числа с плавающей точкой — числа, содержащие десятичную точку (1.11, 2.5, .44).
  - Строки – текстовая или числовая информация. Строковые данные всегда заключаются в кавычки ("Hello World", "478-477-5555").
  - Имена констант PHP в отличие от переменных не начинаются со знака "\$". Имена констант обычно записывают в верхнем регистре. Имена констант могут содержать буквы, цифры и символ подчеркивания (\_); они не могут, однако, начинаться с цифры.
- Пример вывода констант

# Урок 2

- Основы PHP
- - Операторы и операции
  
- Операторы применяются для выполнения операций или действий с переменными.
- Они могут включать присваивание значения переменной, выполнение сложения переменных, сравнение значений переменных и определение состояния условия.
- Арифметические операторы используются для выполнения основных математических операций.
  
- В следующей сводке представлены арифметические операторы, которые применяются в PHP.
  
- **Оператор и описание**
- + сложение
- - вычитание
- \* умножение
- / деление
- % сравнение по модулю (возвращает остаток от деления)
- ++ увеличивает значение
- -- уменьшает значение

# Урок 2

- Основы PHP
- - Операторы и операции
  
- **Порядок выполнения операций**
- Когда вычисляется арифметическое выражение, существует заданный порядок, в котором выполняются операции. Этот порядок называется приоритетом операций.
- Умножение и деление имеют преимущество (и выполняются первыми) перед сложением и вычитанием, при движении в выражении слева направо. Этот порядок имеет важное влияние на то, будут ли получены ожидаемые результаты.

# Урок 2

- Основы PHP
- - Операторы и операции
  
- Операторы присваивания используются для изменения значения текущей переменной на значение справа от оператора. В следующей таблице представлены операторы присваивания языка PHP.
  
- **Оператор и описание**
- = Переменной слева присваивается вычисленное справа значение
- += Складывает значение слева со значением справа и присваивает результат переменной слева
- -= Вычитает значение справа из значения слева и присваивает результат переменной слева
- \*= Умножает значение справа на значения слева и присваивает результат переменной слева
- /= Делит значение слева на значение справа и присваивает результат переменной слева
- %= Делит значение слева на значение справа и присваивает остаток (по модулю) переменной слева
- .= Значение слева соединяется (конкатенация) со значением справа, и результат присваивается переменной слева

# Урок 2

- Основы PHP

- - Операторы и операции

- Операторы сравнения используются для сравнения значений. В следующей таблице представлены операторы сравнения языка PHP.

- **Оператор и описание**

- == равно
- != не равно
- > больше
- < меньше
- >= больше или равно
- <= меньше или равно

- Логические операторы позволяют определять состояние условий. В зависимости от условия переменной в сценарии могут происходить различные действия.

- Логические операторы широко используются в управляющих структурах PHP. В следующей таблице представлены логические операторы языка PHP.

- **Оператор и описание**

- && AND (И)
- || OR (ИЛИ)
- ! NOT (НЕ)

# Урок 2

- Основы PHP
- - Преобразование типов
  
- PHP не требует явного определения типа при объявлении переменной; тип переменной определяется согласно контексту, в котором она используется.
  
- Допускаются следующие приведения типов:
- (int), (integer) - приведение к целому числу
- (bool), (boolean) - приведение к булеву типу
- (float), (double), (real) - приведение к числу с плавающей точкой (float)
- (string) - приведение к строке
- (array) - приведение к массиву
- (object) - приведение к объекту
- Для самостоятельного изучения:
- <http://www.php.ru/learnphp/datatypes/?mn>
- [http://www.php.ru/learnphp/datatypes/?compare\\_tables](http://www.php.ru/learnphp/datatypes/?compare_tables)

# Урок 2

- Домашнее задание
- dz1.php

# Урок 3

- Функции для работы с числами,
- строками,
- массивами,
- датой и временем