



МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«МИРЭА – Российский технологический университет»
РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий (ИИТ)
Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)

КУРСОВАЯ РАБОТА

Тема: Разработка игрового мобильного приложения “Заметки”

Выполнено студентом группы ИКБО-02-18 Хмыз Л.В.

Руководитель курсовой работы к.т.н., доц. Дешко И.П.

Москва 2020



Цель и задачи курсовой работы

Целью курсового проекта является разработка мобильного приложения для каталогизации и хранения заметок. Разрабатываемое приложение должно обладать следующими возможностями:

- Создание категорий (групп) заметок.
- Редактирование категорий заметок.
- Удаление категорий заметок.
- Создание заметок.
- Редактирование заметок.
- Удаление категорий заметок.

Разрабатываемое программное обеспечение должно быть устойчиво к некорректному вводу данных и обладать «дружественным» интерфейсом.

Анализ предметной области

- В данной курсовой работе рассматривается реализация мобильного приложения, имеющие свои механики и пользовательский интерфейс. Процесс представляет собой написание заметок с целью упрощения жизни. Процесс предусматривает загрузку фотографий, а также выбор категории заметки.

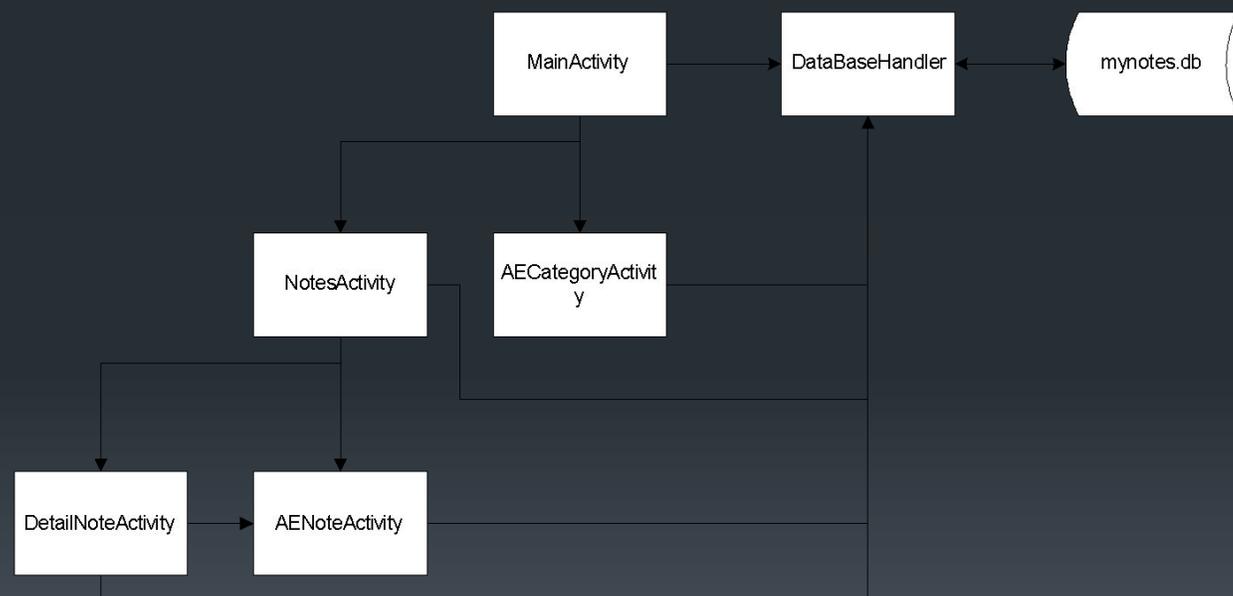
Общие сведения

Данная курсовая работа посвящена созданию программного приложения на языке Java в среде разработки Android Studio. Программа позволит записывать все важные заметки при этом подкрепляя ее фотографией.

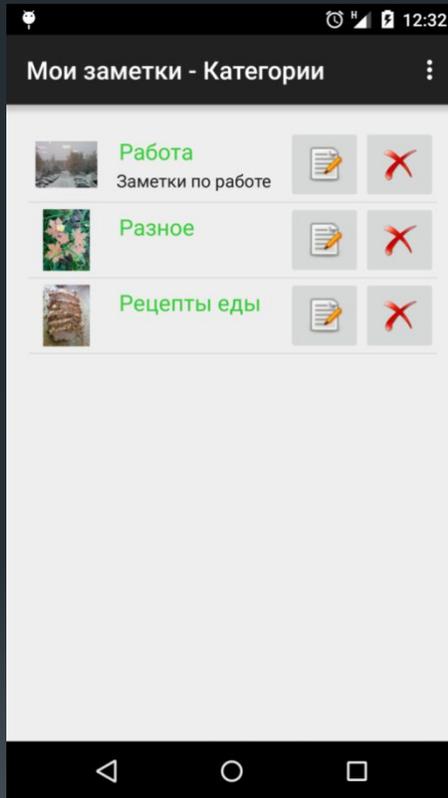
Функциональное назначение

Отличительной чертой разрабатываемого приложения является создание категорий заметок, что не позволяет ни один рассмотренный аналог и хранение изображений, что возможно только в приложении Google Keep

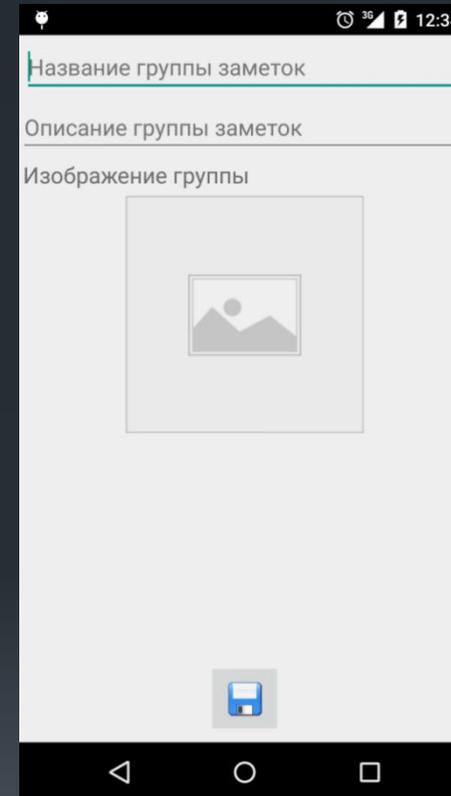
Схема приложения



Описание графического интерфейса и пример работы программы

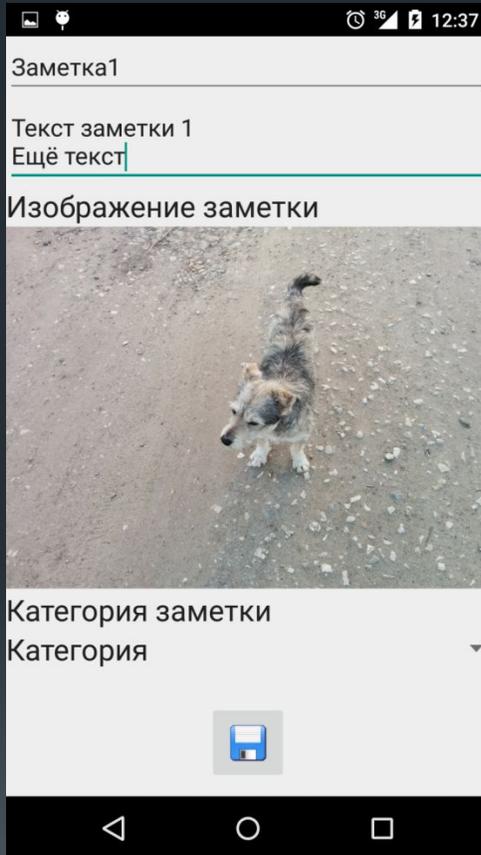


Главная активити

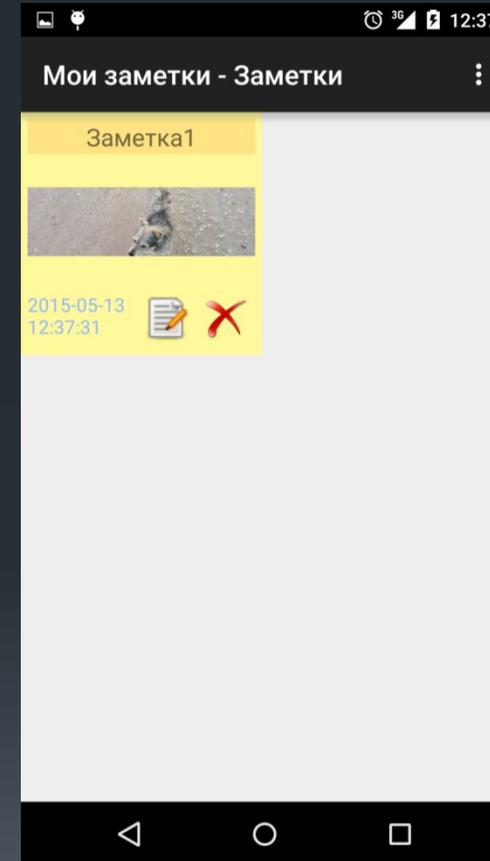


Активити создания группы заметок

Описание графического интерфейса и пример работы программы



Активити создания заметки

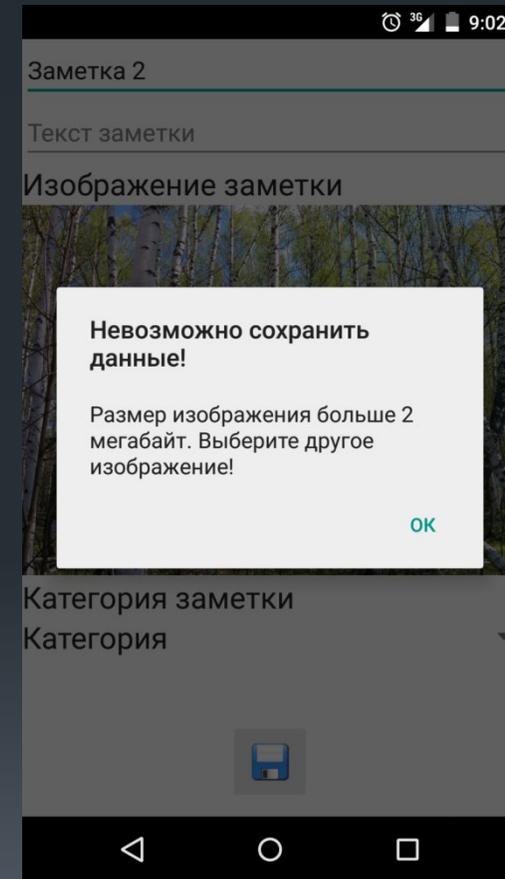


Активити отображения заметок (с заметкой).

Описание графического интерфейса и пример работы программы



Активити создания заметки (выбор категории)



Предупреждающее сообщение.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

- В данном курсовом проекте были выполнены все поставленные задачи в соответствии с техническим заданием.
- Разработанное в ходе курсового проектирования мобильное приложение позволяет хранить, создавать, удалять, редактировать группы заметок.
- В ходе выполнения курсового проекта были выполнены следующие задачи:
- Обзор аналогов разработанного приложения. В ходе обзора аналогов выделены функции, которые отсутствуют в самых популярных мобильных приложениях данной тематики для ОС Android.
- Обзор языков программирования. В ходе обзора языков программирования были выделены плюсы и минусы различных языков, анализ которых помог выбрать язык для реализации программного продукта – язык программирования Java.
- Обзор сред разработки. В ходе обзора сред разработки была составлена таблица критериев, которые должна удовлетворять среда разработки. В ходе анализа критериев различных сред разработки была выбрана IDE Android Studio.
- Разработка базы данных для хранения заметок. В ходе реализации приложения была разработана структура базы данных, удовлетворяющая требованиям к приложению.
- Разработка дизайна приложения. В ходе реализации мобильного приложения был создан дизайн внешнего вида программы. Дизайн приложения создавался с помощью редактора интерфейсов IDE Android Studio.
- Тестирование приложения. Разработанное приложение было протестировано на ввод некорректных данных. Тестирование показало, что разработанная программа устойчива к вводу некорректных данных и сообщает об обнаруженных проблемах пользователю.
- Разработка документации. Для разработанного приложения создана документация с помощью программы doxygen, содержащая описание классов и функций.
- Разработка руководства пользователя. Для разработанного программного продукта было создано руководство пользователя, которое включает в себя все моменты работы с программой.



Спасибо за внимание