

Швейная машина

От создания
до
ИСПОЛЬЗОВАНИЯ



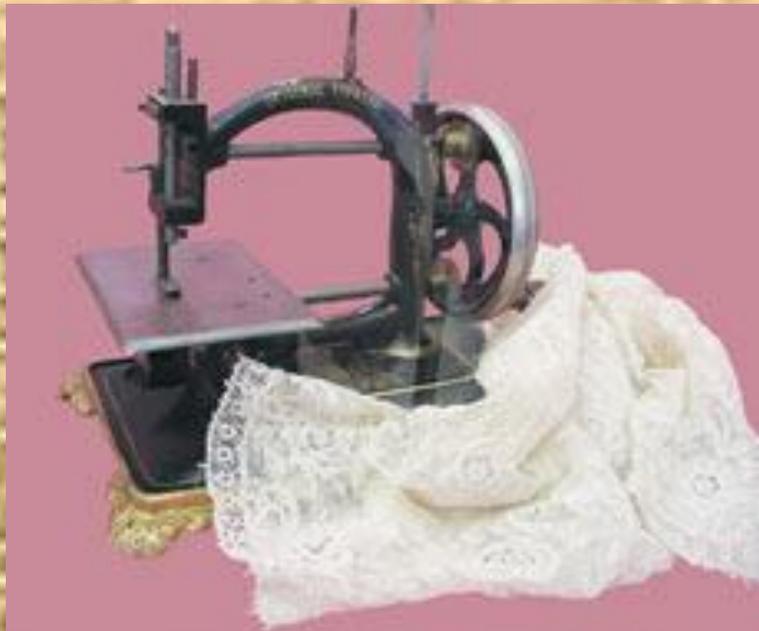
Швейная машина

От создания
до
использования

История создания швейной машины

1860 г. – 1880 г.

США



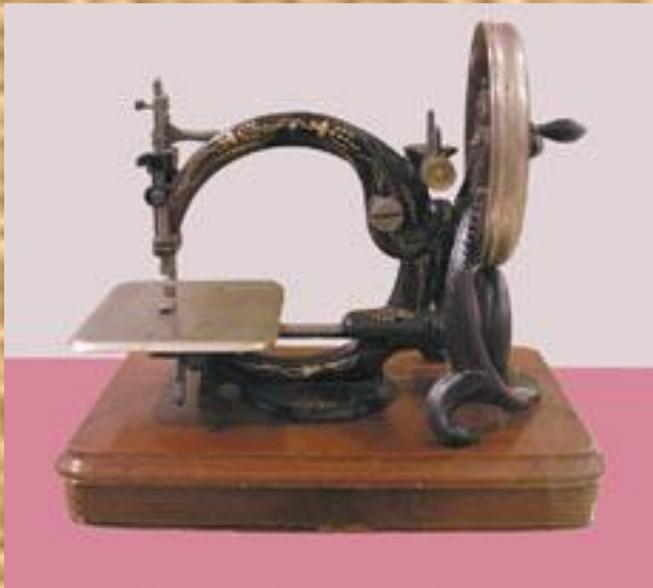
1870 г. – 1880 г.

Германия

История создания швейной машины

США, Нью-Йорк

1868 г.



США, Нью-Йорк
1865 г. - 1875

История создания швейной машины



1894 г. – 1896 г.
Германия

1900 г. – 1915 г.
США



История создания швейной машины



1900 г. – 1915 г.
Германия



1895 г. – 1905 г.
США

История создания швейной машины



1902 г. – 1917 г.

Подольск



История создания швейной машины



1905 г. – 1920 г.
г.Подольск

Виды швейных машинок

- По виду привода:

а. Ручные б. Ножные в. Электрические



а



б



в

Виды швейных машинок

- По назначению:
 1. Простые
 2. Специальные
(вышивальные)
 3. Универсальные

Современные швейные машины



Устройство швейной машины

Нитенаправитель

Рукав

Катушечный
стержень

Нитепритягиватель

Регулятор
натяжения
нити

Регулятор
модельного
узора

Шпулька

Шпульный
колпачок (челнок)

JANOME

моталка

Маховое
колесо

Кнопка
обратного
стежка

Регулятор
длины
стежка



Челночное устройство

Нитенаправитель

Нитенаправитель
иголки

Игла

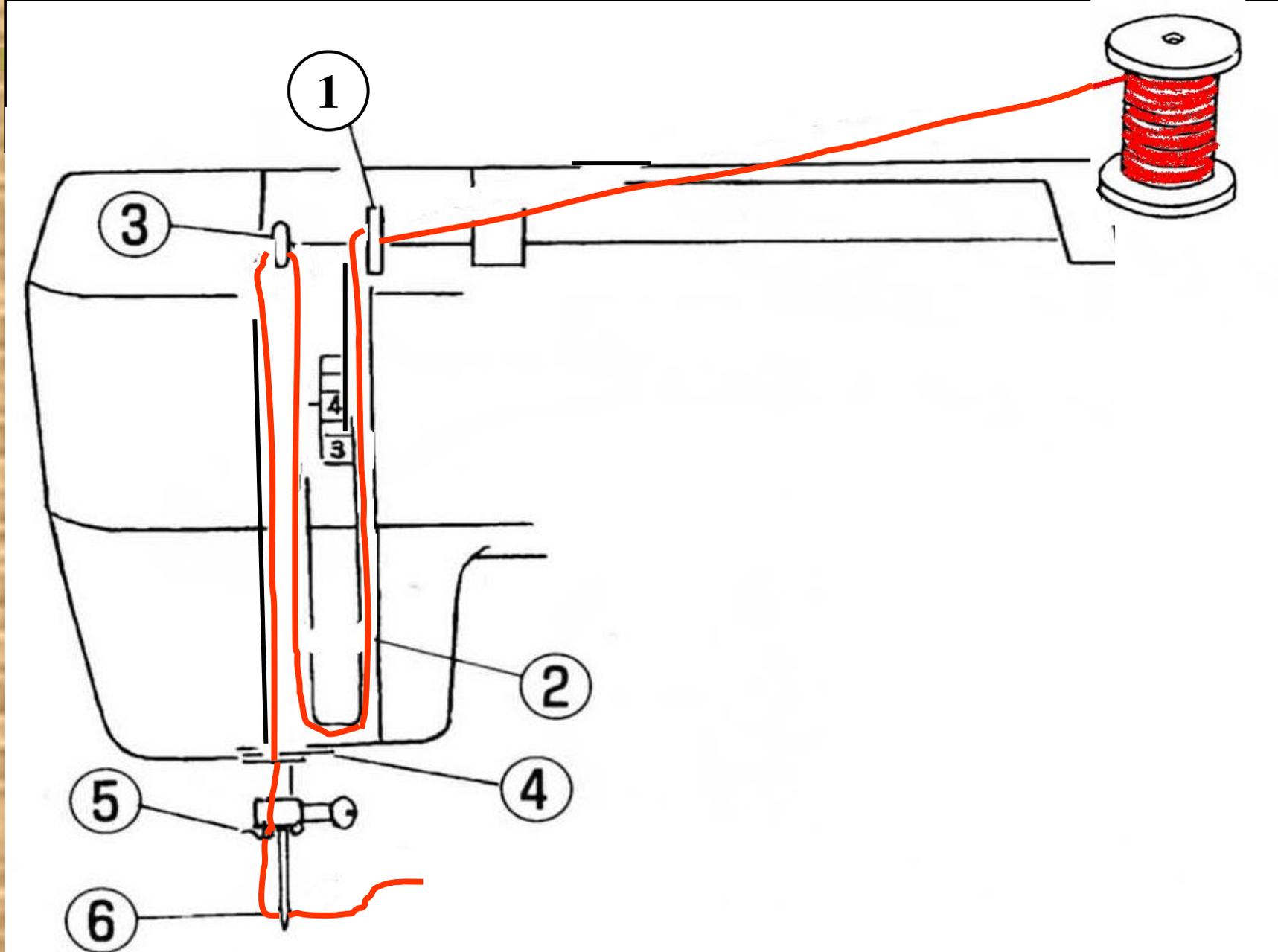
Лапка

Подъемник
прижимной
лапки

Винт

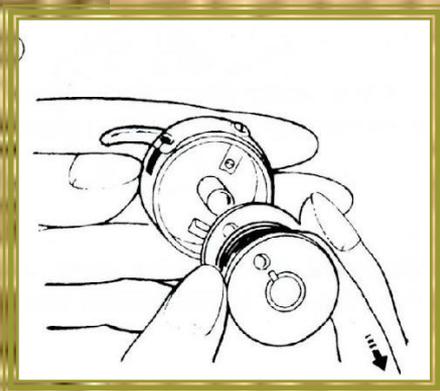
Двигатель
материала



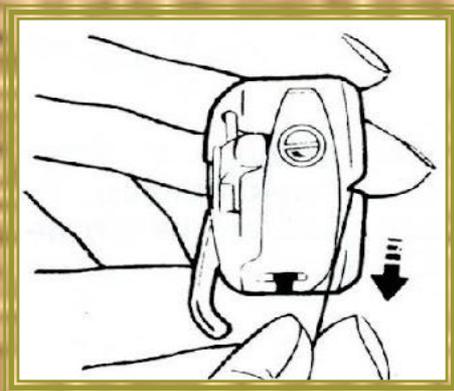


Заправка верхней нити

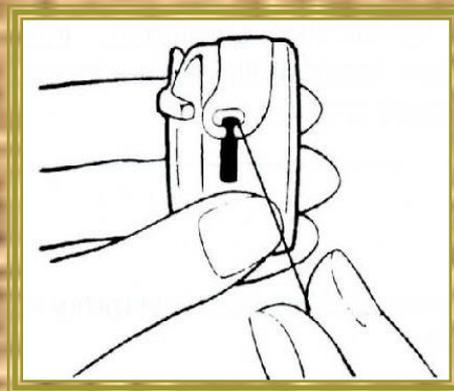
Заправка нижней нити



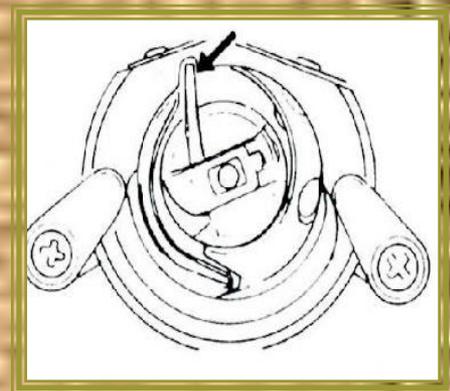
Вставьте намотанную шпульку в шпульный колпачок;



Заправьте нитку в прорезь под пластинчатую пружину, оставив свободный конец;



Вставьте шпульный колпачок в шпульное устройство. Палец шпульного колпачка должен быть направлен вверх.



Проверь свои знания

2	Завести нитку за крючок ните направителя
4	Потянуть нитку вверх и продеть ее через рычаг ните притягивателя
1	Поставить катушку на стержень
6	Продеть нитку в ните направитель иглы. Вставить нитку в ушко иглы
5	Протянуть нитку вниз и продеть ее в нижний ните направитель
3	Протянуть нитку вниз, в район натяжения, а затем вокруг держателя пружины

Правила посадки при работе на электрической швейной машине

