

Отчеты



Лаборатория игр

Отчеты

ВСЕ ОТЧЕТЫ ХРАНЯТСЯ В ДРЦ
И ПОДКАЛЫВАЮТСЯ В
ОТДЕЛЬНУЮ ПАПКУ



Ежедневный отчёт об обороте расходных материалов в ДРЦ

на последнюю число месяца	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31					
МАГНИТНЫЕ КАРТЫ																																				
СТАНДАРТНЫЕ																																				
Остаток на начало отчёт.	4 930	4 793	4 761	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716				
Прочие	0																																			
Получено за день	311	37	32	42																																
Техническое и для работы	0																																			
Получено и другие ДРЦ	0																																			
Всего произведено	311	37	32	42																																
Итого	4 930	4 793	4 761	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716	4 716					
СЕРЕБРЯНЫЕ																																				
Остаток на начало отчёт.	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
Прочие	0																																			
Получено за день	0																																			
Техническое и для работы	0																																			
Получено и другие ДРЦ	0																																			
Всего произведено	0																																			
Итого	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
ЗОЛО																																				
Остаток на начало отчёт.	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
Прочие	0																																			
Получено за день	0																																			
Техническое и для работы	0																																			
Получено и другие ДРЦ	0																																			
Всего произведено	0																																			
Итого	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
ВИ...																																				
Остаток на начало отчёт.	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
Прочие	0																																			
Получено за день	0																																			
Техническое и для работы	0																																			
Получено и другие ДРЦ	0																																			
Всего произведено	0																																			
Итого	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
ТИКЕТЫ																																				
Остаток на начало отчёт.	610 000	610 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000			
Прочие	0																																			
Заказанные и отгруженные (без...)	16 000	16 000																																		
Получено и другие ДРЦ	0																																			
Остаток на начало отчёт.	610 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000	594 000			
БРАСЛЕТЫ																																				
Остаток на начало отчёт.	10 142	10 140	10 107	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090			
Прочие	0																																			
Использованные и списанные	72	22	33	17																																
Без...	0																																			
Получено и другие ДРЦ	0																																			
Остаток на начало отчёт.	10 140	10 107	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090			

ИГРОВОЙ
В НАДАЖУ

ДАННЫЕ
ВНОСЯТСЯ
ЕЖЕДНЕВНО
НА ОБЩЕМ
ДИСКЕ В
ПАПКЕ
ВАШЕГО ДРЦ

Ежедневный отчёт об обороте расходных материалов в ДРЦ

Вносится кол-во, которое поступило в ДРЦ

Вносится вручную на первое число месяца, все остальное заполняется автоматически

Вносится кол-во, которое продано в течение с кассиром

Вносится количество за день

Вносится кол-во, которое передается в другой ДРЦ (ставится пометка в графе примечание)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
	МАГНИТНЫЕ КАРТЫ															
	ВИП															
Остаток на продажу (утро)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Приход	0															
Продано за день	0															
Технички и для акций	0															
Передано в другие ДРЦ	0															
Брак производства	0															
ИТОГО		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Остаток на продажу (вечер)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0



Ежедневный отчёт об обороте расходных материалов в ДРЦ

Забивается кол-во, которое поступило в ДРЦ

Вносится вручную на первое число месяца, все остальное заполняется автоматически

ДРЦ «Play Lab» в ТРЦ "РИО"

Остаток на продажу (утро)		6 000	306 000	306 000	306 000	466 000	466 000	466 000
Приход	720 000	60 000	300 000		160 000			
Заправлено в ДРА (тыс.)	154 000	54 000						
В другие СРЦ	0							
Остаток на продажу (вечер)		6 000	306 000	306 000	306 000	466 000	466 000	466 000

Забивается кол-во заправленных в ДРА за день в тысячах (1 пачка равна 2 000 тикетов)

Забивается кол-во, которое передается в другой ДРЦ (ставится пометка в графе примечание)

03.08.2016

Ежедневный отчёт об обороте расходных материалов в ДРЦ

Забивается кол-во, которое поступило в ДРЦ

Вносится вручную на первое число месяца, все остальное заполняется автоматически

Остаток на продажу (утро)		10 162	10 140	10 107	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090	10 090
Приход	0									
Использовано в лабиринте	72	22	33	17						
Брак	0									
Передано в другие ДРЦ	0									
Остаток на продажу (вечер)		140	10 107			090	10 090	10 090	10 090	10 090

Забивается кол-во бракованных браслетов

Кол-во использованное в лабиринте (соответствует кол-ву заполненных анкет и отчету из программы «отчеты ГК»)

Забивается кол-во, которое передается в другой ДРЦ (ставится пометка в графе примечание)

Отчеты техника: Отчет по состоянию аппаратов

ДРЦ «Play lab» в ТРЦ "РИО"

Форма 2.1.

Еженедельный отчет
о состоянии аппаратов и аттракционов
ДРЦ ТРЦ "РИО" Академическая
3 марта 2015

а) Неисправные и частично неисправные детские развлекательные аппараты

№ п/п	Усл № ДРА	Название аппарата	Неработоспособен с указанного		Причина неработоспособности	Принимаемые меры	Количество ДРА по списку	Количество неисправных ДРА с учётом выведенных из состава ДРЦ	% неисправных ДРА
			времени	даты					
1		slam-a-winner		01.12.14	нет мотора с редуктором				
2		Hit the Beat			Неверно засчитывает выигранные тикеты в отчеты гейм кипера.	Запрос информации в USC	43	4	9,30%
3		Crazy Animals			Неверное отражение в гейм кипере количества выданных тикетов	Запрос информации в USC			
4									

б) Неисправные и частично неисправные аттракционы (лабиринт и тд)

№ п/п	Название аттракциона	Неработоспособен с указанного		Причина неработоспособности	Принимаемые меры	Количество аттракционов по списку	Количество аттракционов с учётом выведенных из состава ДРЦ	Количество неисправных аттракционов
		времени	даты					
1								#ДЕЛО!
2								
3								
4								
5								

в) Проведённое техническое обслуживание аттракционов

№ п/п	Название аттракциона	Вид технического обслуживания (ТО-2, ТО-Г)	Состояние аттракциона	Кто проводил техническое обслуживание
1				
2				

Техник ДРЦ

Андреев А.С.

Управляющий ДРЦ

Шестаков И.А.

**ОТЧЕТ
ЗАПОЛНЯЕТСЯ
ЕЖЕНЕДЕЛЬНО.
ПО ВТОРНИКАМ
СКАН
НЕОБХОДИМО
ВЫЛОЖИТЬ НА
ОБЩИЙ ДИСК В
ПАПКУ ВАШЕГО
ДРЦ**

Отчеты техника: График проведения ТО.

ДРЦ "Play Lab" в ТРЦ "РИО"

Форма 2.2.

"Утверждаю"

Шестаков И.А.

Управляющий ДРЦ

График
проведения технического обслуживания аппаратов
на Март 2015 года в ДРЦ Академическая

месяца	Число №	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
Snocross		ТО																				ТО										
Deadstrom Pirates		ТО																				ТО										
Batman1 42		ТО																				ТО										
Aliens Armageddon 42					ТО																		ТО									
Transformers 42					ТО																		ТО									
Fast Gunman					ТО																		ТО									
Rally Car					ТО																			ТО								
Target Zero Kiddie Ride					ТО																			ТО								
Nimo Boat					ТО																			ТО								
Ower Crane					ТО																				ТО							
Black Out					ТО																				ТО							
Hit The Beat					ТО																				ТО							
Crazy Animals 42					ТО																				ТО							
Resque Hero									ТО																	ТО						
Strike Zone									ТО																	ТО						
Snork									ТО																		ТО					
Cyclone Racing									ТО																		ТО					
Bee									ТО																		ТО					
Waterpark Adventure											ТО																	ТО				
Chameleon Paradize 1											ТО																	ТО				
Dino Time											ТО																	ТО				
Astro Invasion 1												ТО																	ТО			
Slam-A-Winner												ТО																	ТО			
Ticket Monster												ТО																	ТО			
Fruit Ninja FX2																														ТО		
Batman																														ТО		
Pig Out																														ТО		
Firestorm 2																															ТО	
Firestorm 1																															ТО	
Extreme Hoop 1																															ТО	
Extreme Hoop 2																															ТО	
Baby Air Hockey																															ТО	
FireBall Fury																															ТО	
Goal Rush																															ТО	
Rescue one																															ТО	
Hammer fun																															ТО	
Congo bongo																															ТО	
Alley Ooop																															ТО	
Ticket station 1																															ТО	

**ГРАФИК
СОСТАВЛЯЕТСЯ
ПО ФАКТУ.
АДМИНИСТРАТОР
КОНТРОЛИРУЕТ
ПРОВЕДЕНИЕ
ТО ТЕХНИКОМ**

Отчеты техника: Рабочая тетрадь техника.

Дата: 09.12.14
Техник ФИО: Андреев А.С.

Перечень аппаратов	Произведенные работы:
Extreme hoops	Не горело тайпо вращении, проверка проверка шлейфа плат от основной платы. Укреплен крепление шлейфа, работает на 100%.
Ticket Station	Замена принтеров на обварочную плату. Замена плат контроле билетов.
Crazy Animals	Перепаковка излучателе на регуляторе надежные замочки.
CYCLONE Racing	Замена двух патронных блока
Hit the beat	Замена видеокарт

**ТЕХНИК
ЗАПОЛНЯЕТ В
ТЕЧЕНИЕ ДНЯ.
В КОНЦЕ СМЕНЫ
СДАЕТ
АДМИНИСТРАТОРУ**

Ежедневный отчет о заправке аппаратов тикетами.

ДРЦ «Play Lab» в ТРЦ «РИО» Форма 1.2.

ДР

ЕЖЕДНЕВНЫЙ ОТЧЕТ
О ЗАПРАВКЕ ПРИЗОВЫХ АППАРАТОВ ТИКЕТАМИ

03 09 2016 22 000 7 50 000

Название аппарата	ЗАПРАВЛЕНО (ПАЧЕК)	Итого (тыс.)	Техпрогон кол-во
Monster Drop			
Hammer Head			
Arctic Champ			
Squirt a Gator			
Beach Bounce			
Graveyard Smash			
Big Dog Paunoler			
Hammer Fun	1	2000	
Infinity Blade FX			
Super match			
Happy Halloween	1	2000	
Ticket Monster			
Congo Bongo			
Batman			
Lobster	1	2000	
Dizzy Chicken	1	2000	
Fun Bowling 2			
Ghost Bowling			
Grand Fun Alley	1	2000	
Fire man			
Gear it up			
Cyclone Racing			
Lay an Egg	1	2000	
Dino Time			
Double Spin			
Hittin Hoops			
Milk Jug Toss	1	2000	
Rainy Days			
Puppy Jump			
Pirate Hook			
Stinky Feet	1	2000	
Funny Penguin			
Crazy Animals			
Hungry Dog			
Crazy Shoot 1			
Crazy Shoot 2			
Black Out	1	2000	
Funny Fish 1			
Funny Fish 2			
Cyclone 1			
Cyclone 2			
Cyclone 3			
Dino pop			
Chameleon Paradise			
Family bowling	1	2000	
Knock out Punch1			
Knock out Punch2			
Go Ballistic			
Drum Party			
Sea Wolf			
Smart bowling			
Black Out			
Ring Em	1	2000	
Итого:	11	22000	

Остаток на конец смены: 48 000

Техник: _____
Администратор: _____

расшифровка подписи: _____
расшифровка подписи: _____

ЭЛ-ВО

УЧЕТ РАСХОДА
ТИКЕТОВ.
ЗАПОЛНЯЕТСЯ
ЕЖЕДНЕВНО

Ежедневный отчет кассира карты

ДРЦ "Play Lab" в ТРЦ "РИО"

Форма 1.1.

Рабочий отчет кассира _____ за " ____ " _____ 201_ г.

Личная карта № _____

Операции											
Замена игровой магнитной карты			Выдача тикетов				Использование технической карты				
№ п/п	№ испорченной ИМК	№ новой ИМК	Время	№ карты	Аппарат (название), не выдавший тикеты	Кол-во тикетов (шт.)	Время	Аппарат (название)	Причина запуска бесплатной игры: - гостю (№ транзакции, чек); - ремонта аппарата, проверка исправности	ФИО техника или консультанта	Подпись
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											
13											
14											
15											

Администратор

подпись

расшифровка подписи

Кассир

подпись

расшифровка подписи

Замена игровой магнитной карты

Замена игровой магнитной карты		
№ п/п	№ испорченной ИМК	№ новой ИМК
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

Испорченные ИМК необходимо в конце смены забрать у кассира, убрать в недоступное место для сотрудников. Так же необходимо в конце каждой смены сверять данные с отчетом ГК.

Ежедневный отчет кассира

ДРЦ "Play Lab" в ТРЦ "РИО"

Форма 1.1.

Рабочий отчет кассира _____ за " ____ " _____ 201_ г.

Личная карта № _____

Операции											
Замена игровой магнитной карты			Выдача тикетов				Использование технической карты				
№ п/п	№ испорченной ИМК	№ новой ИМК	Время	№ карты	Аппарат (название), не выдавший тикеты	Кол-во тикетов (шт.)	Время	Аппарат (название)	Причина запуска бесплатной игры: - гостю (№ транзакции, чек); - ремонта аппарата, проверка исправности	ФИО техника или консультанта	Подпись
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											
13											
14											
15											

Администратор

подпись

расшифровка подписи

Кассир

подпись

расшифровка подписи

ЕЖЕДНЕВНЫЙ ОТЧЕТ КАССИРА

ДРЦ "Play Lab" в ТРЦ "РИО"

Форма 1.1.

Рабочий отчет кассира _____ за "___" _____ 201_ г.

Личная карта № _____

Операции											
Замена игровой магнитной карты			Выдача билетов				Использование технической карты				
№ п/п	№ испорченной ИМК	№ новой ИМК	Время	№ карты	Аппарат (название), не выдавший билеты	Кол-во билетов (шт.)	Время	Аппарат (название)	Причина запуска бесплатной игры: - гостю (№ транзакции, чек); - ремонта аппарата, проверка исправности	ФИО техника или консультанта	Подпись
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											
13											
14											
15											

Администратор


подпись

расшифровка подписи

Кассир

подпись

расшифровка подписи

Использование технической карты				
Время	Аппарат (название)	Причина запуска бесплатной игры: - гостю (№ транзакции, чек); - ремонта аппарата, проверка исправности	ФИО техника или консультанта	Подпись
12:45	Spin-N-Wi	Гостю, №1, чек 45	Иванов И.И.	

К данному отчету должны быть приложены чеки транзакций.

В конце смены необходимо снять транзакцию по технической карте или снять отчет в ГК и сверить с отчетом кассира.



ОТЧЕТЫ ГК.

Контроль

Персонала

ВЛИЯНИЕ НА РОСТ ВЫРУЧКИ

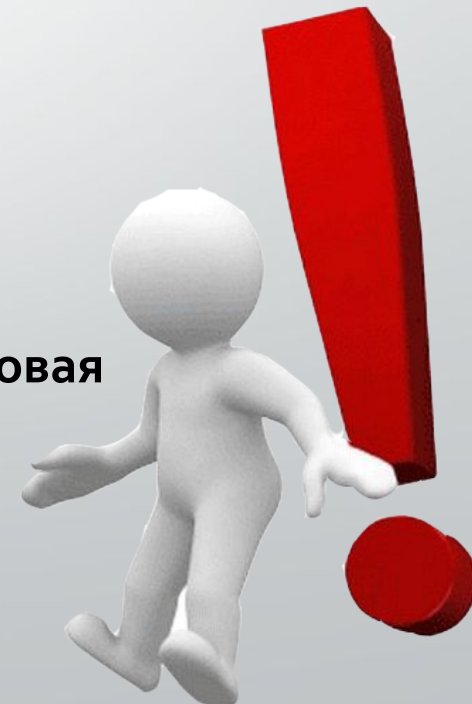
КОНТРОЛЬ ПЕРСОНАЛА

Почему происходят злоупотребления:

- Персонал всегда убежден в том, что им мало платят (не доплачивают)
- Персонал считает, что это справедливо и работодатель не обеднеет
- Персонал чувствует безнаказанность (отсутствие контроля провоцирует на злоупотребление).

Чем злоупотребляет персонал:

- Деньги
- Игрушки и сладости из призоотеки
- Тикеты
- Запчасти
- Прочие полезные с точки зрения персонала вещи: канцтовары, бытовая химия и т.д..



ВЛИЯНИЕ НА РОСТ ВЫРУЧКИ

КОНТРОЛЬ ПЕРСОНАЛА

Способы контроля линейного персонала:

- Контроль активации бесплатных игр по акции (акция «Анкета», «Кинобилет», листовки и т.д.): используем отчеты G-keeper: «Продажи абонементов», «Продажи пакетов».
- Контроль использования технической карты: проверяем отчеты G-keeper: «Транзакция по карте».
- Контроль оплаты аттракциона «Лабиринт»: проверка наличия номерных браслетов на руке у всех детей в лабиринте
- Контроль махинаций с картами при замене: используем отчеты G-keeper: «Замена карт».
- Контроль махинаций с тикетами: используем отчеты G-keeper: «Разница тикетов».

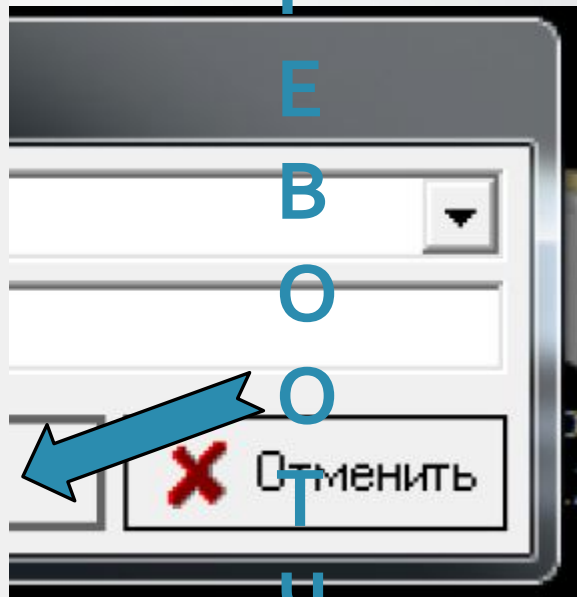
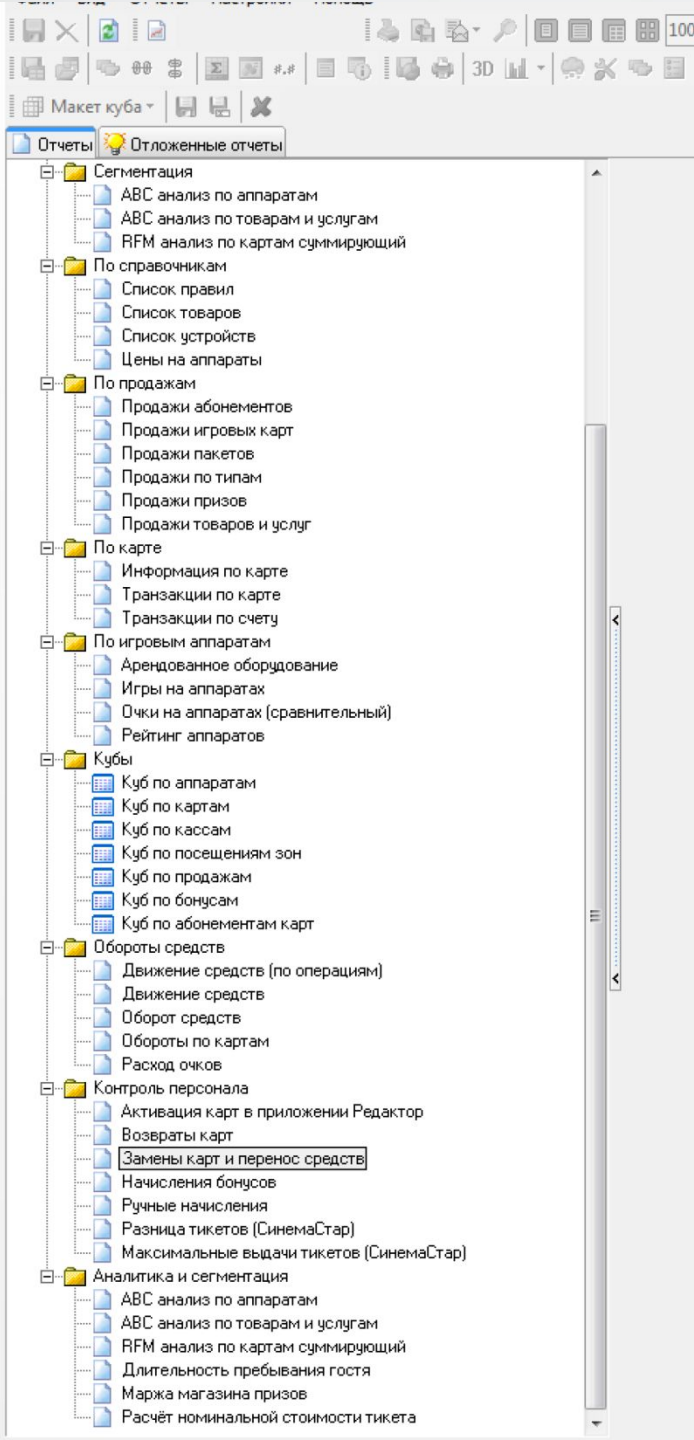


Вход в систему

Пользователь:

Пароль:

ДЛЯ АНАЛИЗА
ИГРОВЫХ
СУЩЕСТВ
ПРИЛОЖЕНИЯ



Д
Е
Р
Е
В
О
О
Т
Ч
Е
Т
О
В

Запуск отчёта на выполнение

Для того чтобы создать отчет, установите на него курсор в дереве отчетов и воспользуйтесь одним из перечисленных ниже способов:

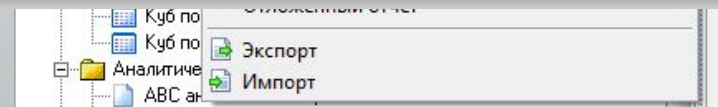
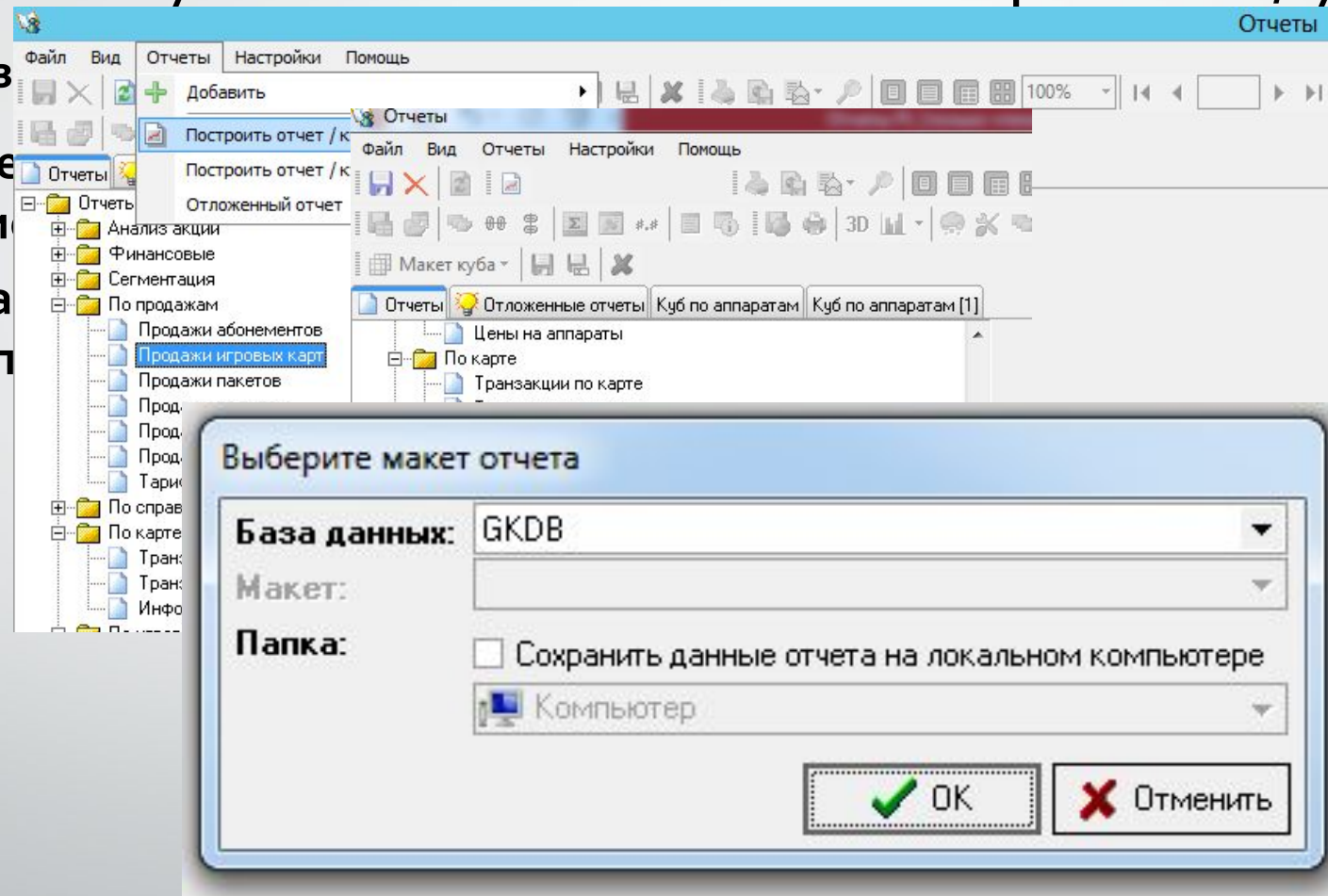
✓ Воспользуйтесь пунктом главного меню **Отчеты- Построить отчет/куб;**

✓ Вызовите в **Отчеты- Построить отчет/куб;**

✓ Дважды щелкните по отчету в дереве отчетов **запустить на**

После запуска
Нажмите кноп

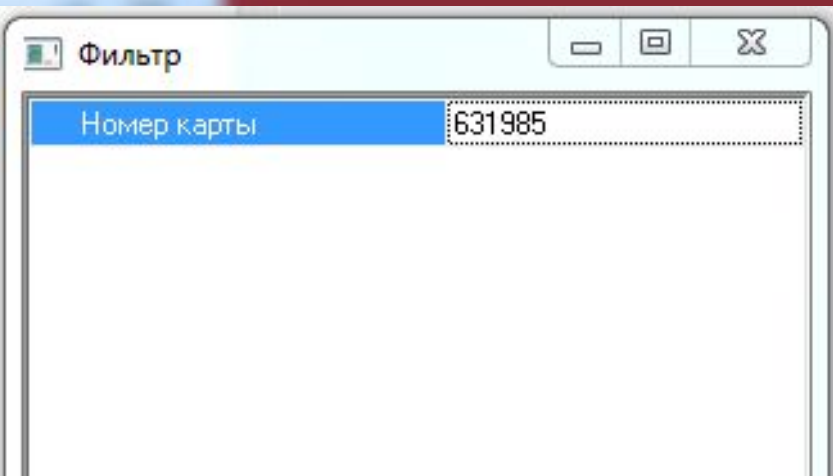
формы отчета .



ВЛИЯНИЕ НА РОСТ ВЫРУЧКИ КОНТРОЛЬ ПЕРСОНАЛА: махинации с тикетами

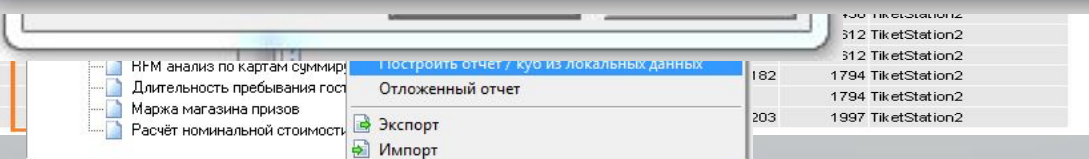
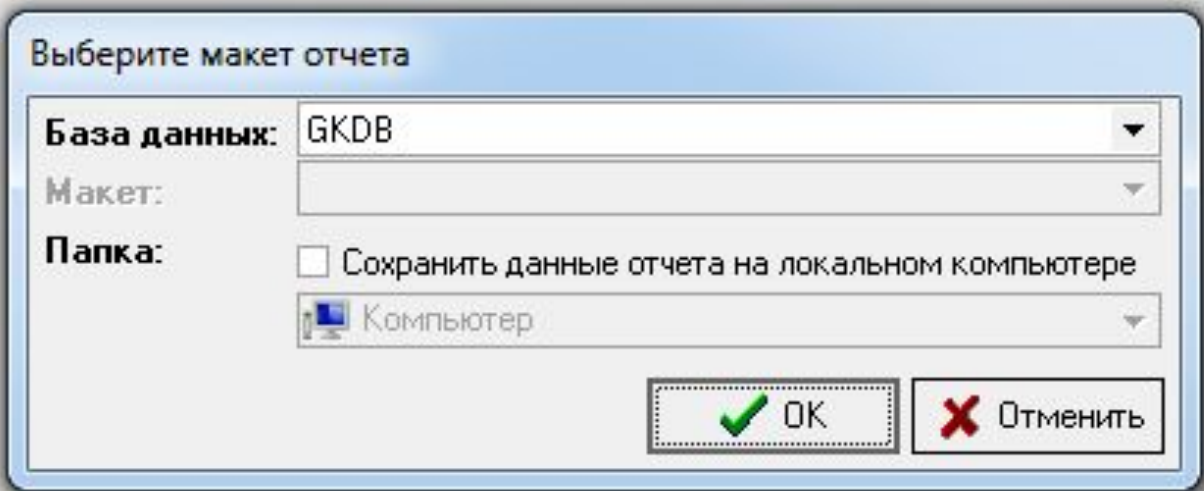


Разница тикетов
с 01.03.2016 по 31.03.2016



Разница	Разница
4 815	4 815
2 580	2 580
2 556	2 556
1 520	1 520
1 577	1 514
1 432	1 420
1 348	1 348
1 232	1 232
961	961
831	765
992	756

26.03.2016 18:39:25	Стандартны
18:54:04	
18:54:04	
21:26:12	
21:26:12	
21:33:57	
21:33:57	
21:37:13	
21:37:13	
21:39:56	
21:39:56	
21:43:56	
21:43:56	
21:44:42	
21:44:42	
21:55:09	
21:55:09	
27.03.2016 16:02:05	
16:02:05	
20:09:25	
20:09:25	
20:12:27	
20:12:27	
20:13:18	
20:13:18	
21:09:47	
21:09:47	
21:13:42	
21:13:42	
30.03.2016 21:23:20	
21:23:20	
21:24:58	
21:24:58	
21:27:36	
21:27:36	
21:30:23	



ВЛИЯНИЕ НА РОСТ ВЫРУЧКИ КОНТРОЛЬ ПЕРСОНАЛА:

махинации с картами при замене

Замены карт с 01.03.2016

Сотрудник	
Новикова Наталья Витальевна	Касса2
Майорова Виктория Юрьевна	Касса1
Новикова Наталья Витальевна	Касса2
Черненко Елена Викторовна	Касса1
Новикова Наталья Витальевна	Касса2
Черненко Елена Викторовна	Касса1
Новикова Наталья Витальевна	Касса2
Майорова Виктория Юрьевна	Касса1
Новикова Наталья Витальевна	Касса2
Майорова Виктория Юрьевна	Касса1
Новикова Наталья Витальевна	Касса2
Черникова Елена Ивановна	Касса1
Новикова Наталья Витальевна	Касса2
Черненко Елена Викторовна	Касса1

Файл Вид Отчеты Настройки Помощь

Отчеты Отложенные отчеты Куб по аппаратам Куб по аппаратам [1]

Фильтр

Дата с 07.09.2016

Дата по 07.09.2016

Сотрудники

Выберите макет отчета

База данных: GKDB

Макет:

Папка: Сохранить данные отчета на локальном компьютере

Компьютер

OK Отменить

Аналитика и сегментация

ABC анализ по аппаратам

ABC анализ по товарам и услуга

RFM анализ по картам суммиру

Длительность пребывания гостя

Экспорт

Импорт

Отложенный отчет



ВЛИЯНИЕ НА РОСТ ВЫРУЧКИ

КОНТРОЛЬ ПЕРСОНАЛА: использование технической карты



The screenshot displays a software interface with several components:

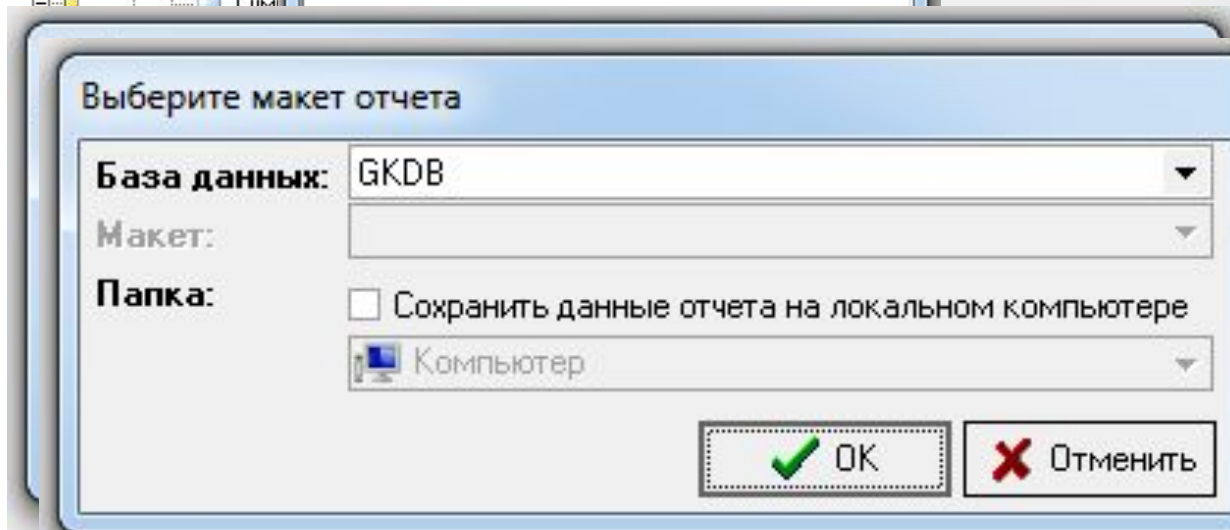
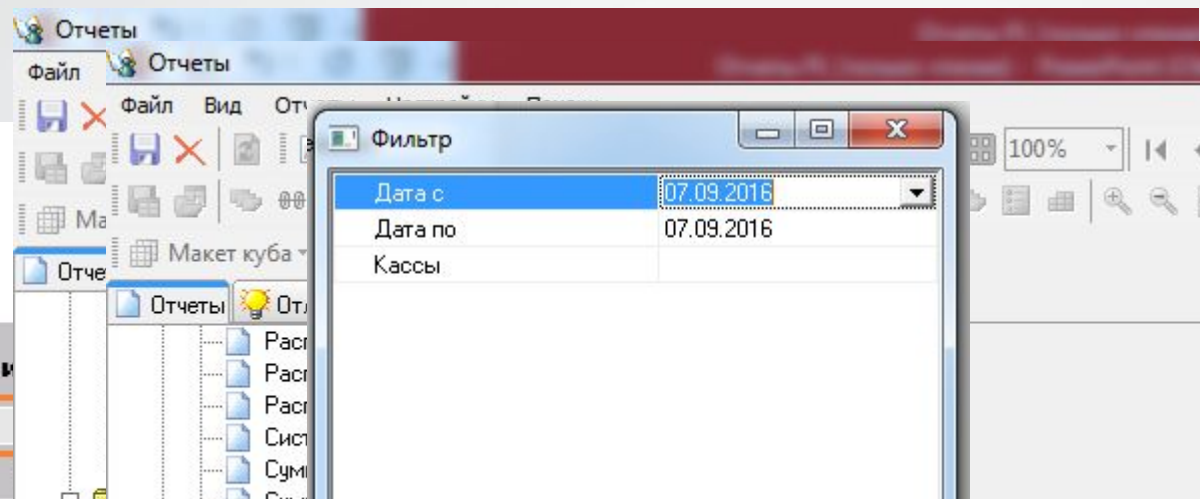
- Отчеты (Reports):** A window with a menu bar (Файл, Вид, Отчеты, Наст) and a toolbar. The left sidebar shows a folder structure: **Отчеты**, **Отложенные от**, **Цены на аппара**, **По карте**, and **Технически**.
- Фильтр (Filter):** A dialog box titled "Фильтр" with a field "Номер карты" (Card Number) containing the value "631985".
- Выберите макет отчета (Select report layout):** A modal dialog box with the following fields:
 - База данных:** GKDB (dropdown)
 - Макет:** (empty dropdown)
 - Папка:** Сохранить данные отчета на локальном компьютере (checkbox), **Компьютер** (dropdown)Buttons: **OK** (green checkmark) and **Отменить** (red X).
- Table:** A data table with columns for time, card number, game name, and revenue. The last three rows are highlighted with orange borders:

12:21:12			0,00
12:24:32			0,00
12:24:32	794562	Игра "Air Hockey_1"	0,00
12:25:16	794563	Игра "Air Hockey_1" (Очвиденьи)	0,00
12:25:16	794563	Игра "Air Hockey_1"	0,00
- Right Panel:** A list of entries, each starting with "481" followed by "Air Hockey_2" or "Air Hockey_3".
- Page-Footer:** "134/142" is visible in the bottom right corner.

ВЛИЯНИЕ НА РОСТ ВЫРУЧКИ КОНТРОЛЬ ПЕРСОНАЛА

Контроль активации карт по акциям: «Кинобилет», «Анкета», «WorldClass»

Наименование
Кинобилет



такетов
до 30.04.2016


Учки-деньги	Сумма
0,00	0,00
0,00	0,00
0,00	0,00
0,00	36 000,00
0,00	42 510,00
0,00	12 000,00
0,00	1 000,00
0,00	0,00
0,00	4 500,00
0,00	0,00
0,00	10 000,00
0,00	2 100,00
110,00	0,00
	108 110,00



Лабиринт

Журнал учета технического осмотра и обслуживания Лабиринта

ГОСТ Р 52301-2013

№ п/п	Дата осмотра	Ответственный за ежедневный осмотр (должность, Ф.И.О.)	Наименование детского игрового оборудования	Результат осмотра	Принятые меры	Подпись ответственного лица
					—	

г. Москва

Анкета Лабиринта

АНКЕТА ДЕТСКОГО ГОРОДКА (ЛАБИРИНТА)

Имя, фамилия ребенка
ИВАНОВ ИВАН

Дата рождения ребенка 09.09.2014 Вес 14кг Рост 102см

ФИО, родителя
ИВАНОВА Мария ИВАНОВНА

№ карты
00 634 704

Мобильный телефон родителя (для связи)
8-903-523-17-25

Состояние здоровья ребенка
ЗДОРОВ

Наличие хронических заболеваний у ребенка
Нет

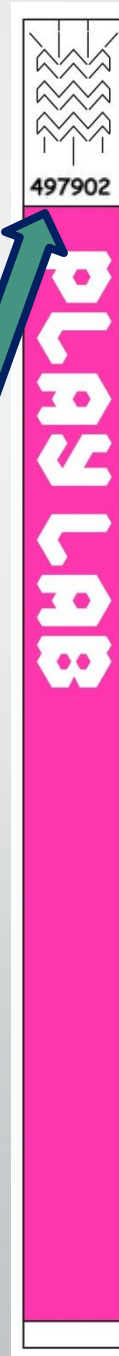
С правилами посещения лабиринта ознакомлен:

Подпись родителя
Иван

Подпись сотрудника лабиринта
[Подпись]

Начало 20⁰⁰ час Окончание 21⁰⁰ час

№ ящика 32 10.09.2016



ВЛИЯНИЕ НА РОСТ ВЫРУЧКИ

КОНТРОЛЬ ПЕРСОНАЛА:

Оплата аттракциона «Лабиринт»

Файл Вид Отчеты Настройки Помощь

Отчеты Отложенные отчеты Куб по аппаратам

Месяц Смена Дата Часы Минуты День недели Операция Ценовая категория Доп. категория 2 Доп. кат

Доп. категория 1

Игры Очки Внесено тикетов Выиграно тикетов

Drop Column Fields Here

Доп. категория 1	Аппарат	Валюта	Grand Total			
			Игры	Очки	Внесено тикетов	Выиграно тикетов
+ Аттракционы			40,00	7002,00	0,00	0,00
+ Видеосимуляторы			18,00	1145,00	0,00	0,00
+ Детские качалки			24,00	1165,00	0,00	0,00
+ Кран-машины			4,00	390,00	0,00	0,00
+ Призовые аппараты (Redemption)			176,00	11785,00	0,00	2214,00
+ Спортивные симуляторы			19,00	1125,00	0,00	116,00
+ Уничтожители тикетов			0,00	0,00	2326,00	0,00
Grand Total			281,00	22612,00	2326,00	2330,00

ABC анализ по аппарат Экспорт

ABC анализ по товар Импорт

RFM анализ (количественный)

RFM анализ по картам суммирующий

ВЛИЯНИЕ НА РОСТ ВЫРУЧКИ

КОНТРОЛЬ ПЕРСОНАЛА:

Оплата аттракциона «Лабиринт»

Файл Вид Отчеты Настройки Помощь

Макет куба 100%

Отчеты Отложенные отчеты Куб по аппаратам

Месяц Смена Дата Часы Доп. категория 1 Минуты Валюта День недели Операция Ценовая категория Доп. категория 2 Доп. категория 3 Доп. категория 4 Размещение Карта

Уровень абонента

В В В В Аппарат

Drop Here	Детский Лабиринт				Grand Total			
	Игры	Очки	Внесено тикетов	Выиграно тикетов	Игры	Очки	Внесено тикетов	Выиграно тикетов
Grand Total	11,00	3300,00	0,00	0,00	11,00	3300,00	0,00	0,00

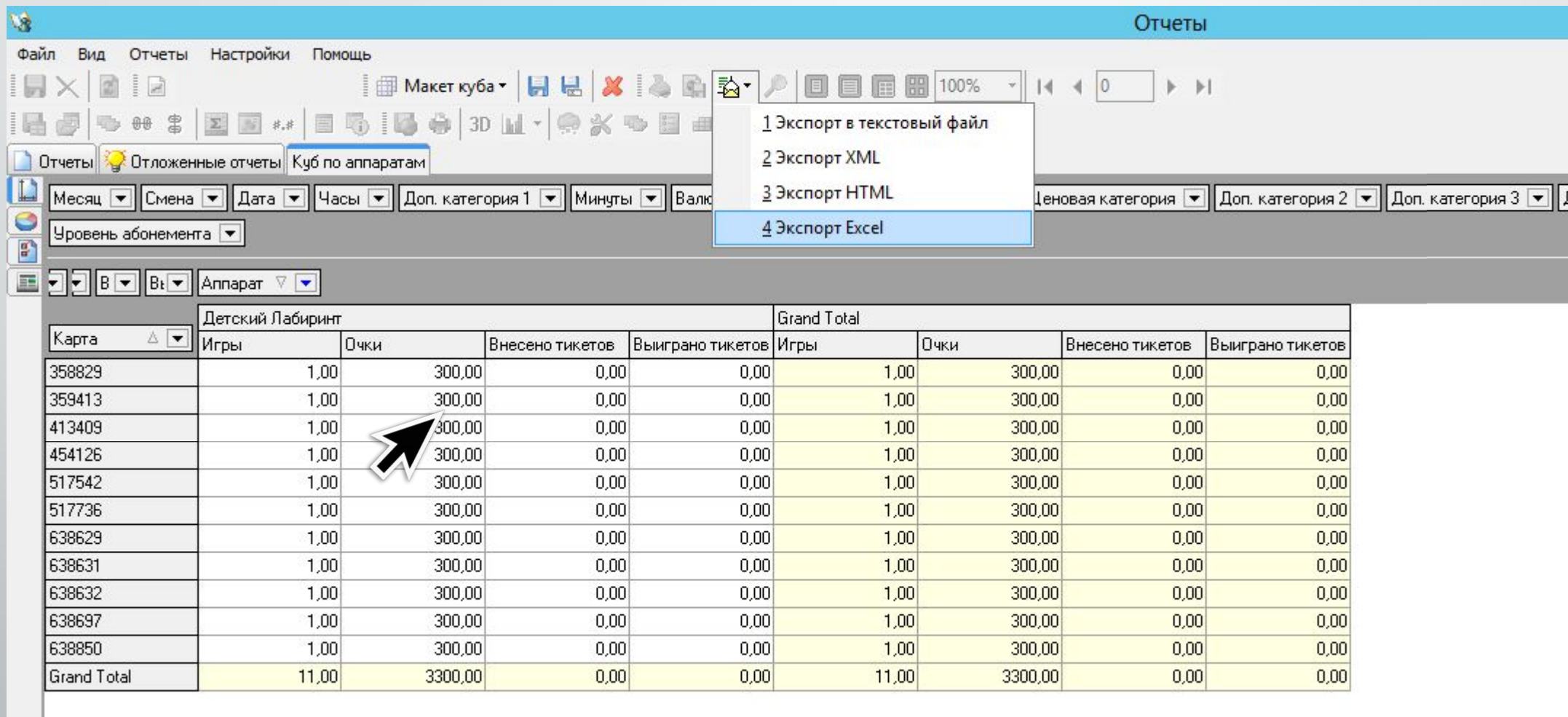
Cyclone 2	0,00	100,00	0,00	0,00
Cyclone 3	1,00	50,00	0,00	1,00
Cyclone racing	3,00	148,00	0,00	18,00
Dino Pop	2,00	100,00	0,00	9,00
Dizzy chicken	9,00	900,00	0,00	240,00
Double play	2,00	200,00	0,00	0,00

<Prefilter is Empty>

ВЛИЯНИЕ НА РОСТ ВЫРУЧКИ

КОНТРОЛЬ ПЕРСОНАЛА:

Оплата аттракциона «Лабиринт»



The screenshot shows a software interface for generating reports. The title bar reads 'Отчеты'. The menu bar includes 'Файл', 'Вид', 'Отчеты', 'Настройки', and 'Помощь'. The toolbar contains various icons for file operations and data visualization. Below the toolbar, there are several filter controls: 'Отчеты', 'Отложенные отчеты', 'Куб по аппаратам', 'Месяц', 'Смена', 'Дата', 'Часы', 'Доп. категория 1', 'Минуты', 'Валюта', 'Уровень абонемента', 'Доп. категория', 'Доп. категория 2', and 'Доп. категория 3'. A context menu is open over the 'Очки' column of the table, listing four options: '1 Экспорт в текстовый файл', '2 Экспорт XML', '3 Экспорт HTML', and '4 Экспорт Excel'. The table below displays data for 'Детский Лабиринт' and 'Grand Total' across various metrics.

Карта	Детский Лабиринт					Grand Total			
	Игры	Очки	Внесено тикетов	Выиграно тикетов	Игры	Очки	Внесено тикетов	Выиграно тикетов	
358829	1,00	300,00	0,00	0,00	1,00	300,00	0,00	0,00	
359413	1,00	300,00	0,00	0,00	1,00	300,00	0,00	0,00	
413409	1,00	300,00	0,00	0,00	1,00	300,00	0,00	0,00	
454126	1,00	300,00	0,00	0,00	1,00	300,00	0,00	0,00	
517542	1,00	300,00	0,00	0,00	1,00	300,00	0,00	0,00	
517736	1,00	300,00	0,00	0,00	1,00	300,00	0,00	0,00	
638629	1,00	300,00	0,00	0,00	1,00	300,00	0,00	0,00	
638631	1,00	300,00	0,00	0,00	1,00	300,00	0,00	0,00	
638632	1,00	300,00	0,00	0,00	1,00	300,00	0,00	0,00	
638697	1,00	300,00	0,00	0,00	1,00	300,00	0,00	0,00	
638850	1,00	300,00	0,00	0,00	1,00	300,00	0,00	0,00	
Grand Total	11,00	3300,00	0,00	0,00	11,00	3300,00	0,00	0,00	



ИНВЕНТАРИЗАЦИЯ

Инвентаризация карт

Дата ревизии карт: 24.07.2016

Остаток на 19.06.16	4024
Приход (куплено за отчетный период)	0
Итого:	4024

Расход карт	
Продано на кассе:	485
Активированы для банкетов:	5
Акция (анкета без карты)	3
Замена карт:	2
Кино квест	2
Бракованных карт	0
Отправлено в другие ДРЦ	
Итого:	497

Фактический остаток на 24.07.16 3527
Должно быть в остатке: 3527

Итог инвентаризации: 0

Данные берутся из отчета предыдущего месяца из строки «Фактический остаток на ...»

Здесь необходимо вписать количество карт, которые приходили в течение месяца

Данные из программы «Отчеты GAMEKEEPER» «Отчет по продажам игровых карт»

Игровой центр: СУПЕР ПУПЕР МЕГА КЛАССНЫЙ ИГРОВОЙ ЦЕНТР АКАДЕМИЧКА
Версия БД: 3.25

Продажи игровых карт с 30.01.2015 по 26.02.2015

Наименование	Тип оплаты				Сумма
	Кол-во	Наличные	Банк. карта	Безнал	
Бартер	5	0,00	0,00	0,00	0,00
Замена карты	2	0,00	0,00	0,00	0,00
Замена Эксперт	10	0,00	0,00	0,00	0,00
Лаборант	20	0,00	0,00	0,00	0,00
Лаборант +1 человек	13	0,00	0,00	0,00	0,00
Стандартный	791	0,00	0,00	0,00	0,00
Эксперт	5	0,00	0,00	0,00	0,00
Эксперт +1 человек	5	0,00	0,00	0,00	0,00
Итого:	851	0,00	0,00	0,00	0,00

Все замечания и пожелания по отчётам просьба отправлять на адрес: gk@ucs.ru

Инвентаризация карт

Дата ревизии карт: 24.07.2016

Остаток на 19.06.16	4024
Приход (куплено за отчетный период)	0
Итого:	4024

Расход карт	
Продано на кассе:	485
Активированы для банкетов:	5
Акция (анкета без карты)	3
Замена карт:	2
Кино квест	2
Бракованных карт	0
Отправлено в другие ДРЦ	
Итого:	497

Фактический остаток на 24.07.16 3527
Должно быть в остатке: 3527

Итог инвентаризации: 0

Данные берутся из отчета предыдущего месяца из строки «Фактический остаток на ...»

Здесь необходимо вписать количество карт, которые приходили в течение месяца

Данные из программы «Отчеты GAMEKEEPER» «Отчет по продажам игровых карт»

В случае обнаружения бракованной карты, необходимо внести данные в строку

Фактический остаток (необходимо пересчитать все карты, которые остались на остатках) должен совпадать с данными, отображенными в строке «Должно быть в остатке»

Инвентаризация тикетов

фактический остаток на 02.02.15

562 476

№	наименование	тикеты предыдущие показания счетчика аппарата	тикеты новые показания счетчика аппарата	тикеты израсходованные по счетчикам аппаратов	остаток тикетов в аппарате	геймкип. расход
1	Dino Time	1933	2171	238	1895	233
2	Ticket Monster	5	6	1	2062	20189
3	Pig Out			537	2039	
4	Extreem Hoops2			1128	1783	1128
5	Extreme hoops1			673	2581	677
6	Stricker			700	1509	669
7	Rescue Hero			688	163	688
8	Hit the beat			1186	2242	517
10	Cyclone Racir			1012	1773	1052
11	Fruit Ninju	9	3	1303	448	1303
12	Black O			5749	664	5609
13	Batm			2223	237	2205
				359	2379	359
				732	386	732
				959	849	959
		9	3	0	0	0
		3	6	1391	3361	1381
		7574	9131	1637	1280	133
25	Chameleon Paradise 1	14546	18837	4291	5544	1456
27	Ower Crane	38158	45044	6886	2006	4296
29	Hammer Fun	61	128	67	881	6787
31	Congo Bongo	120	598	478	1924	69
33	Rescue One	43	988	945	1558	418
На складе:					470000	
Итого по факту на 27.02.15, 10:00				53439	509578	52342

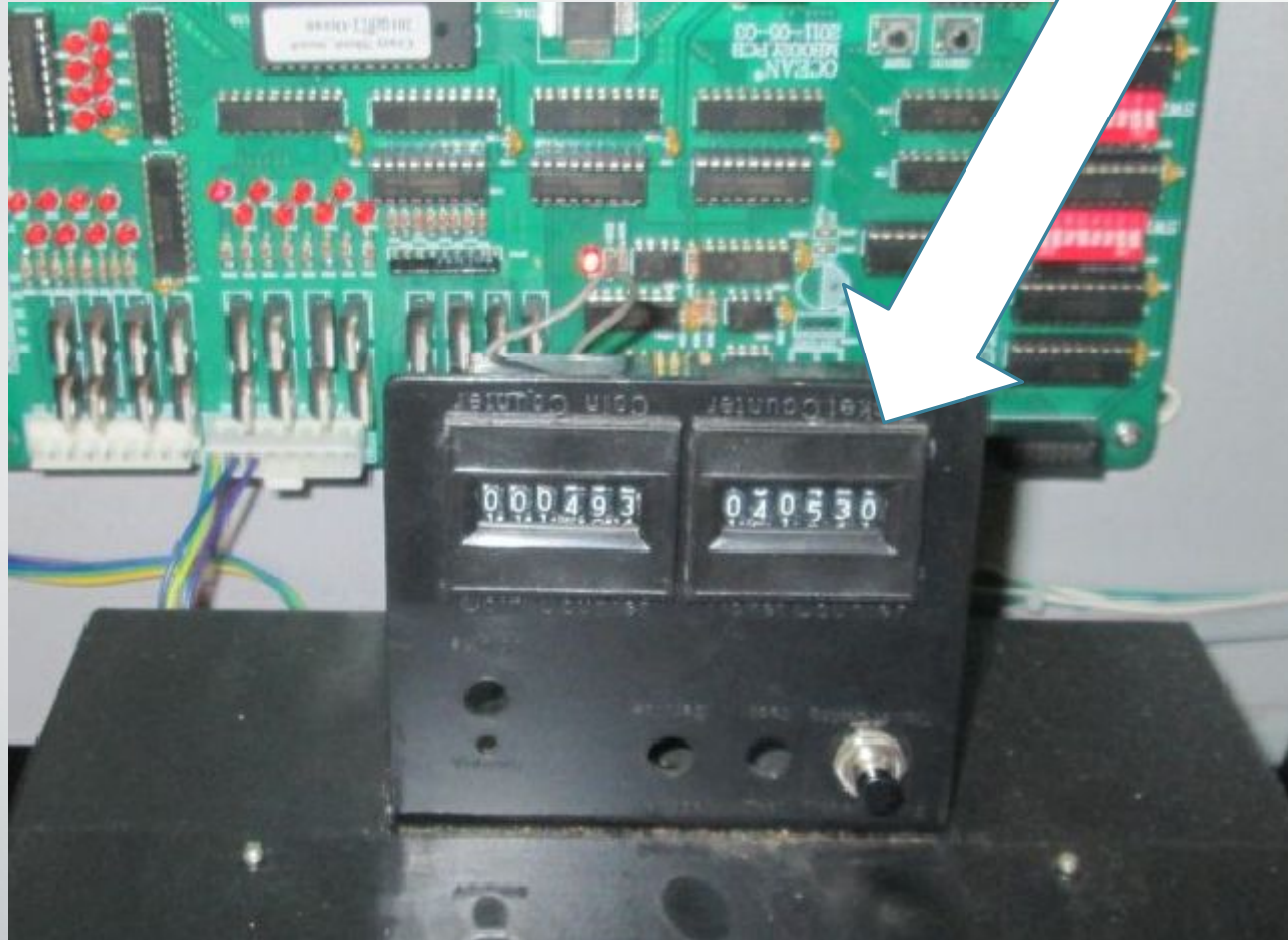
Примечание: должно быть:

ост 02.02.15 562476
 итого: 562476
 факт.расход 52342
 итого: 510134

Внести фактический остаток тикетов на конец прошлого месяца

В столбец внести новые показания механического счетчика

В столбец внести показание механического счетчика из прошлой инвентаризации



Инвентаризация тикетов

Считается автоматически

Внести фактический остаток тикетов на конец прошлого месяца

В столбец внести новые показания механического счетчика

В столбец внести остаток тикетов в каждом аппарате

В столбец внести показание механического счетчика из прошлой инвентаризации

В столбец внести данные расхода тикетов, в соответствии с программой «Отчеты GAMEKEEPER» «Игры на аппаратах»

фактический остаток на 02.02.15		562 476				
№	наименование	показания счетчика аппарата	новые показания счетчика аппарата	тикеты израсходованные по счетчикам аппаратов	остаток тикетов в аппарате	геймкип. расход
1	Dino Time	1933	2171	238	1895	233
2	Ticket Monster	5	6	1	2052	20189
3	Pig Out			7	2039	
4	Extreem Hoops2			28	1783	1128
5	Extreme hoops1			3	2581	677
6	Stricker			0		669
7	Rescue Hero			8		688
8	Hit the beat			86		517
10	Cyclone Racir			12		1052
11	Fruit Ninju	9	9	03		
12	Black O			49		
13	Batm			23		
				9		
		9	3			
		3	6	1391		
		7574	9131	1557		
25	Chameleon Paradise 1	14546	18837	4291		
27	Ower Crane	38158	45044	6886		
29	Hammer Fun	61	128	67		
31	Congo Bongo	120	598	478	1558	418
33	Rescue One	43	988	945	1113	945
На складе:					470000	
Итого по факту на 27.02.15, 10:00				53439	509578	52342
Примечание: должно быть:		ост 02.02.15	562476			
		итого:	562476			
		факт.расход	52342			
		итого:	510134			

Игры на аппаратах
с 02.02.2015 по 26.02.2015

Категория	Аппарат	Выдано тикетов	Сыграно игр	Потрачено		
				очков-денег	очков-бонусов	очков всего
Аппараты быстрого	Ticket Monster	20 189	556	48 781,00	5 370,00	54 151,00
	Power Crane	6 787	210	18 320,00	865,00	19 185,00
	Snork	0	145	12 120,00	1 180,00	13 300,00
	Dino Time	233	28	2 390,00	100,00	2 490,00
Итого по категории "Аппараты быстрого выигрыша"		27 209	939	81 611,00	7 515,00	89 126,00
Аэрохоккей	Firestorm 1	0	317	18 670,00	105,00	18 775,00
	Firestorm 2	0	262	14 815,00	445,00	15 260,00
Итого по категории "Аэрохоккей"		0	579	33 485,00	550,00	34 035,00
Видеоаппараты	Snocross	0	312	17 285,00	400,00	17 685,00
	Transformers 42	0	263	15 050,00	550,00	15 600,00
	Batman2 42	0	216	12 576,60	162,60	12 739,20
	Aliens Armageddon 42	0	201	10 520,00	715,00	11 235,00
	Batman1 42	0	191	10 821,40	320,00	11 141,40
	Fast Gunman	0	109	5 580,00	335,00	5 915,00
Итого по категории "Видеоаппараты"		0	1 292	71 833,00	2 482,60	74 315,60
Видео-Качалки	Target Zero Kiddie Ride	0	253	13 445,00	270,00	13 715,00
	Rally Car	0	190	10 345,00	55,00	10 400,00
	Nimo Boat	0	110	5 745,00	165,00	5 910,00

фактический остаток на 02.02.15

562 476

№	наименование	тикеты предыдущие показания счетчика аппарата	тикеты новые показания счетчика аппарата	тикеты израсходованные по счетчикам аппаратов	остаток тикетов в аппарате	геймпкип. расход
1	Dino Time	1933	2171	238	1895	233
2	Ticket Monster	42386	62576	20190	2963	20189

Инвентаризация тикетов

фактический остаток на 02.02.15

562 476

№	наименование	тикеты предыдущие показания счетчика аппарата	тикеты новые показания счетчика аппарата	тикеты израсходованные по счетчикам аппаратов	остаток тикетов в аппарате	геймпкип. р
1	Dino Time	1933	2171	238	1895	
2	Ticket Monster	42386	62576	20190	2963	
3	Pig Out	3323	3860	537	2039	
4	Extreem Hoops2	491	1619	1128	1783	
5	Extreme hoops1	2852	3525	673	2581	
6	Stricker	2200	2900	700	1509	
7	Rescue Hero	1228	1916	688	163	688
8	Hit the beat	613	1799	1186	2242	517
10	Cyclone Racing	6584	7596	1012	1773	10
11	Fruit Ninju Fx	16019	17322	1303	448	
12	Black Out	8382	14131	5749	664	
13	Batman	9550	11773	2223	237	25
14	Goal Rush	3338	3697	359	2379	359
15	Alley Ooop	4763	5495	732	3	732
16	Fireball Fury	4257	5216	959		959
17	Slam - A - Winner	381289	381289	0		0
19	Water Park Advanture	6746	8137	1391	3361	1381
21	Crazy Animals	5093	6730	1637	1280	
23	Astro Invasion 1	7574	9131	1557	5544	26
25	Chameleon Paradise 1	14546	18837	429	2006	4296
27	Ower Crane	38158	45044	6886	8	6787
29	Hammer Fun	61	128	67	1924	69
31	Congo Bongo	120	598	478	1558	418
33	Rescue One	43	988	945	1113	945
На складе:					470000	
Итого по факту на 27.02.15, 10:00					53439	509578

Примечание: должно быть:

ост 02.02.15	562476
итого:	562476
факт.расход	52342
итого:	510134

Здесь необходимо вписать фактический остаток тикетов с прошлой инвентаризации + количество тикетов, которое приходило в течение месяца

Сюда автоматически переносится количество тикетов, которое было выдано аппаратами по ГК

Высчитывается остаток тикетов

Инвентаризация тикетов

фактический остаток на 02.02.15		562 476				
№	наименование	тикеты предыдущие показания счетчика аппарата	тикеты новые показания счетчика аппарата	тикеты израсходованные по счетчикам аппаратов	остаток тикетов в аппарате	геймквип. расход
1	Dino Time	1933	2171	238	1895	233
31	Congo Bongo	120	598	478	1558	418
33	Rescue One	43	988	945	1113	945
На складе:					470000	
Итого по факту на 27.02.15, 10:00				53439	509578	52342
Примечание: должно быть:		ост 02.02.15	562476			
		итого:	562476			
		факт.расход	52342			
		итого:	510134			

Инвентаризация браслетов

Дата ревизии браслетов:	31.08.2016
Остаток на 19.08.16	9308
Приход (куплено за отчетный период)	
Итого:	9308
Расход карт	
Продано на кассе(выдано в лабиринте):	645
Бракованне браслеты:	8
Итого:	653
Фактический остаток на 31.08.16	8655
Должно быть в остатке:	8655
Итог инвентаризации:	0

Здесь необходимо вписать фактический остаток браслетов с прошлой инвентаризации

Здесь необходимо вписать количество браслетов, которые приходили в течение месяца

Данные программу «Отчеты GAMEKEEPER» «Отчет игры на аппаратах»

Здесь необходимо вписать бракованные браслеты

Фактический остаток (необходимо пересчитать все браслеты, которые остались на остатках) должен совпадать с данными, отображенными в строке «Должно быть в остатке»

Кран-машины	Street stopper canopy crane	0	270	22 000,00	2 700,00	24 702,00
	Double play	0	171	16 031,00	1 011,00	17 042,00
	Snork	0	162	15 777,00	595,00	16 372,00
Итого по категории "Кран-машины"		0	581	53 891,00	4 105,00	57 996,00
Лабиринт	Детский Лабиринт	0	1 397	361 738,00	6 164,00	367 902,00
	Итого по категории "Лабиринт"	0	1 397	361 738,00	6 164,00	367 902,00

Инвентаризация игрушек

Организация: ИП Белова Влада Валентиновна (Игровая зона)

Бланк инвентаризации

На дату: 10.09.2016

Склад: Игровая зона

Товар		Ед.изм.	Остаток фактический	Отметки
Код	Наименование			
3D Пазлы				
0.477	Ламборджини (прозрачная версия) 1:32	порция		
0.479	Ламборджини 1:32	порция		
Прочие				
0.484	NINJA Храм 86 дет	порция		
0.306	Блок интеллект 2 в 1 223 дет.	порция		
0.305	Блок интеллект 2 в 1 328 дет.	порция		
0.682	Конструкт.В коробке ассорти	порция		
0.681	Конструкт.Железный человек	порция		
0.684	Конструкт.Кукла в коробке №2	порция		
0.683	Конструкт.Супер-герои	порция		
0.490	Конструктор малый 48 эл	порция		
Серия Архитектор				
0.789	Биг Бэн 870 дет	порция		
0.788	Небесное дерево Токио 630 дет	порция		
0.83	Останкинская Башня (190 дет)	порция		
0.84	Пизанская Башня (560 дет)	порция		
0.882	Тайбэй 101 390 дет.	порция		
0.883	Телебашня Куала-Лумпура 550 дет.	порция		
0.787	Храм Неба 220 дет	порция		
0.82	Эйфелева Башня (280 дет)	порция		
Серия Атракционы				
0.884	Карусель 500 дет.	порция		
0.886	Карусель Зонтик 500 дет	порция		
0.785	Пропеллер 416 дет	порция		
0.885	Солнышко 800 дет.	порция		
Серия Военные Машины				
0.494	Разрушитель 125 дет.	порция		
0.495	Сокрушительная кобра 111 дет.	порция		
0.499	Ударная машина 90 дет.	порция		
Серия Детская				
0.1198	Дача (300 дет)	порция		
0.979	Магический набор 18 в 1 (52дет)	порция		
0.502	Магический набор 21 в 1 (40дет)	порция		
0.980	Магический набор 21 в 1 (52дет)	порция		
0.506	Магический набор 3 в 1 (11дет)	порция		
Серия Детская с мотором				
0.844	Вертолет 223 дет	порция		
0.509	Мельница 157 дет.	порция		
0.510	Нефтяная вышка 169 дет.	порция		

Для инвентаризации игрушек, необходимо попросить у товароведа бланк инвентаризации. Вместе с кассиром необходимо посчитать игрушки призоотеки и склада.

Организация: ИП Белова Влада Валентиновна (Игровая зона)

Количественная ведомость остатков

На дату: 10.09.2016

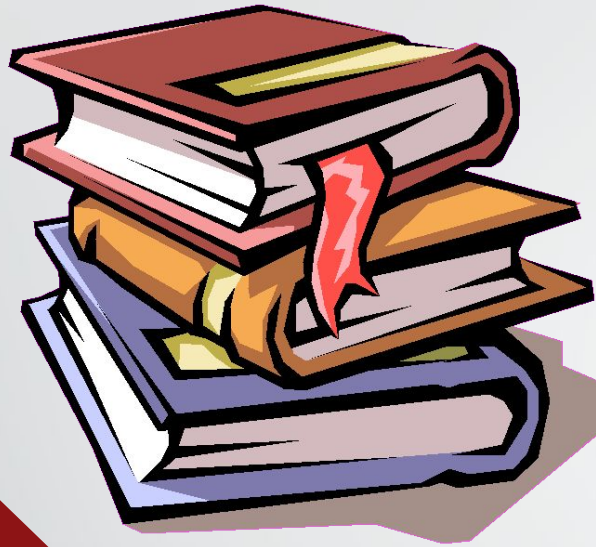
Склад: Игровая зона

Товар		Ед.изм.	Кол-во	Мин. запас	Макс. Запас
Код	Наименование				
3D Пазлы					
0.477	Ламборджини (прозрачная версия) 1:32	порция	1,000	0,000	0,000
			Итого по группе	1,000	
Серия Архитектор					
0.788	Небесное дерево Токио 630 дет	порция	1,000	0,000	0,000
0.883	Телебашня Куала-Лумпура 550 дет.	порция	1,000	0,000	0,000
0.787	Храм Неба 220 дет	порция	1,000	0,000	0,000
			Итого по группе	3,000	
Серия Атракционы					
0.884	Карусель 500 дет.	порция	1,000	0,000	0,000
			Итого по группе	1,000	
Серия Детская					
0.1198	Дача (300 дет)	порция	1,000	0,000	0,000
0.980	Магический набор 21 в 1 (52дет)	порция	2,000	0,000	0,000
			Итого по группе	3,000	
Серия Динозавры					
0.786	10 в 1 Набор №1 265 дет.	порция	1,000	0,000	0,000
			Итого по группе	1,000	
Куклы/Пупсы					
0.752	Кукла Бриджит 29 см	порция	2,000	0,000	0,000
0.981	Кукла Джоан 29 см	порция	1,000	0,000	0,000
0.982	Кукла Клубничка в косынке 60 см	порция	2,000	0,000	0,000
0.983	Кукла Майя в красн.платье муз	порция	1,000	0,000	0,000
0.984	Кукла Майя в платье с вишн.муз	порция	1,000	0,000	0,000
0.985	Кукла Майя в платье с вышивкой	порция	1,000	0,000	0,000
0.804	Кукла Майя в плаще муз	порция	1,000	0,000	0,000
0.987	Кукла Стильняшка с голуб.волосами 25 см	порция	1,000	0,000	0,000
0.988	Кукла Стильняшка с малин.волосами 25 см	порция	3,000	0,000	0,000
0.989	Кукла Стильняшка с розов.волосами 25 см	порция	4,000	0,000	0,000
0.990	Кукла Эмми 26 см	порция	1,000	0,000	0,000
0.755	Кукла Энджи 26 см	порция	1,000	0,000	0,000
0.1196	Пупс "В колпачке"	порция	1,000	0,000	0,000
0.1204	Пупс "Кроха в ванночке" с соской	порция	1,000	0,000	0,000
0.577	Пупс Джесси 2 шт. с аксессуар. 17см	порция	1,000	0,000	0,000
			Итого по группе	22,000	
Инерционные машинки					
0.873	Бентли Континенталь Кабриолет (1:32)	порция	1,000	0,000	0,000
0.993	Мерседес-Бенц (1:32)	порция	1,000	0,000	0,000
0.868	Порше 918 (1:32)	порция	1,000	0,000	0,000
0.876	Порше Бокстер (1:32)	порция	1,000	0,000	0,000
0.874	Порше Бокстер Кабриолет (1:32)	порция	1,000	0,000	0,000
0.994	Порше и БМВ Х6 (диспл.12 шт) 1:32	порция	6,000	0,000	0,000
0.869	Порше Кайен (1:32)	порция	1,000	0,000	0,000
0.870	Порше Кайман (1:32)	порция	1,000	0,000	0,000
0.875	Порше Каррера (1:32)	порция	1,000	0,000	0,000
0.872	Порше Каррера GT (1:32)	порция	1,000	0,000	0,000
0.995	Рэндж Ровер Эвок (диспл.12 шт) 1:32	порция	4,000	0,000	0,000

После подсчета, необходимо попросить у товароведа Количественную ведомость остатков и сравнить фактическое количество товара с учетными данными.

		Итого по группе	5,000		
Игрушки					
0.999	Игрушка Браслет светящаяся	81	порция -10	91,000	0,000 0,0
0.1000	Игрушка Браслет силикон С любовью	119	порция +9	110,000	0,000 0,0
0.1001	Игрушка Браслет силиконовый	19	порция +15	4,000	0,000 0,0
0.1002	Игрушка Браслет Хлоп	38 +55 +200 ↑	порция +1	292,000	0,000 0,0
0.1003	Игрушка Браслет Хлоп смайлики	1 ↓	порция -2	3,000	0,000 0,0
0.122	Игрушка Веселые животные		порция +	12,000	0,000 0,0
0.121	Игрушка Веселые человечки		порция +	4,000	0,000 0,0
0.1004	Игрушка Водный мир силикон	91+100	порция +	191,000	0,000 0,0
0.585	Игрушка Дикие Животные силикон		порция +	341,000	0,000 0,0
0.120	30 Игрушка Дикие звери	133	порция -1	141,000	0,000 0,0
0.1005	Игрушка Динозавры 6,3 см		порция +	32,000	0,000 0,0
0.1006	30 Игрушка Динозавры силикон	100+166	порция -1	267,000	0,000 0,0
0.588	25 Игрушка Динозавры скелеты 4,5-6 см	5	порция -1	6,000	0,000 0,0
0.1007	20 Игрушка Динозавры фосфор	171	порция -10	181,000	0,000 0,0
0.1008	15 Игрушка Значки ассорти 2,5 см	33	порция -1	34,000	0,000 0,0
0.18	Игрушка Зомби	15	порция +	15,000	0,000 0,0
0.124	25 Игрушка Истребители	116	порция -3	119,000	0,000 0,0
0.1009	20 Игрушка Кольцо акриловое	31	порция +1	30,000	0,000 0,0
0.1010	20 Игрушка Кольцо металл светящиеся	37	порция -1	38,000	0,000 0,0
0.1011	15 Игрушка Кольцо силикон фосфорное	32	порция -1	49,000	0,000 0,0
0.1012	Игрушка Лошади	39	порция +	39,000	0,000 0,0
0.10	Игрушка Лягушки фосфор	213	порция +	213,000	0,000 0,0
0.1014	30 Игрушка Морские жители	30	порция +1	29,000	0,000 0,0
0.610	Игрушка Подвеска металл	41	порция +	41,000	0,000 0,0
0.20	40 Игрушка Подвеска Страшилка	30+30	порция -1	61,000	0,000 0,0
0.14	Игрушка Свисток Черепа	38	порция +	38,000	0,000 0,0
0.1015	Игрушка Смайлики спорт 2,8 см	82	порция +	62,000	0,000 0,0
0.1016	50 Игрушка Тянушка Зрачок	100+25+40	порция +1	172,000	0,000 0,0
0.613	Игрушка Тянушка на палец животные		порция +	11,000	0,000 0,0
0.1017	Игрушка Тянушка на палец рука		порция +	42,000	0,000 0,0
0.614	Игрушка Хелоуин ассорти 4см	37+58	порция +	75,000	0,000 0,0
0.1018	Игрушка Штампки Дельфины	65+151	порция +	216,000	0,000 0,0
0.117	50 Игрушка Ящерицы силикон 12,5 см	141	порция +1	140,000	0,000 0,0
0.1019	25 Игрушка Ящерицы силикон 7,5 см	37	порция +1	36,000	0,000 0,0
			Итого по группе	3135,000	
Мячи Прыгуны					
0.966	Ассорти Mix 45 мм	66+1+50	порция -5	122,000	0,000 0,0

Если игрушки находятся в одной подгруппе и стоят одинаково, то можно их «пересортировать». Это делает товаровед в программе Store House.



Миф 1.

Если не все полки заняты игрушками – ничего страшного, главное – что игрушки есть, и гости смогут выбрать из имеющегося ассортимента.

Миф 2.

Главное в призоотеке – максимально забить полки и неважно, в какой последовательности представлен товар.

Миф 3.

Неважно, сколько тикетов стоит товар. На любой товар всегда найдется свой покупатель.

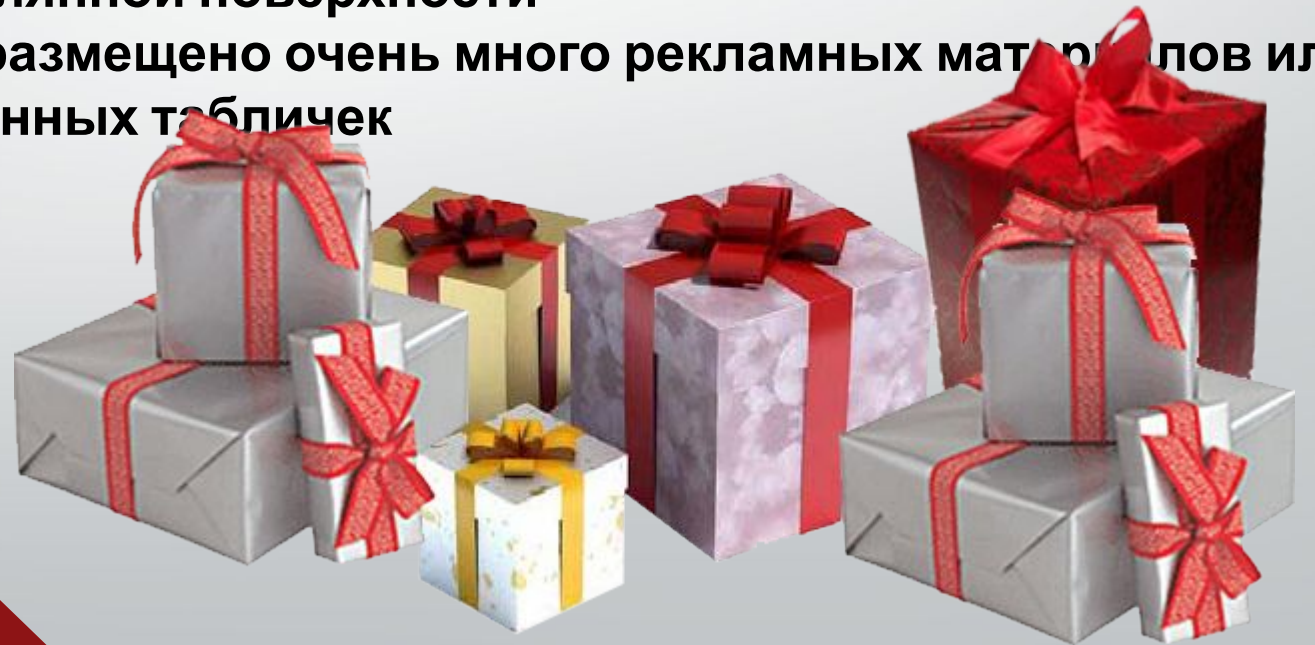
Миф 4.

Ничего страшного, если не на всех игрушках есть ценники. Если гостя заинтересует та или иная игрушка – он всегда может поинтересоваться у кассира, сколько она стоит.

ПРИЗОТЕКА

Основные ошибки в выкладке игрушек в призотеке

- Призы выложены так, что дети ростом меньше 1 метра плохо видят призы и ценники
- Ценники не видны с расстояния 2-х метров
- Призы не наполняют призотеку от пола до вершины
- Сквозь призы просматриваются задняя стенка стеллажа или стены
- Призы плохо освещены
- Лампы освещения слепят глаза – прямой в глаза или отражающийся (бликующий) на стеклянной поверхности
- На кассовой стойке размещено очень много рекламных материалов или разных информационных табличек



ГЛАВНАЯ ЗАДАЧА ПРИЗОТЕКИ – МАКСИМАЛЬНО ЭФФЕКТИВНАЯ ДЕМОНСТРАЦИЯ ТОВАРА



Правило 1.

Заполненность **ВСЕХ** полок и стеновых поверхностей призотеки.

Правило 2.

Товар должен быть выставлен по категориям: мягкие игрушки - с мягкими, наборы – с наборами и т.д., по порядку: дешевые – дорогие.

Одинаковые игрушки (один артикул) должны выставляться в ряд или в одной ячейке призотеки.

Правило 3.

Широкий ассортимент игрушек

Правило 4.

Обновление ассортимента призотеки в соответствии с потребностями гостей, появление новинок в ассортименте.

Правило 5.

Наличие крупных ценников и штрих-кодов на всех

ПРИЗОТЕКА

ТИПОВОЕ НАПОЛНЕНИЕ



ПРИЗОТЕКА



ПРИЗОТЕКА



YES!



YES!



YES!