

Министерство образования и науки Российской Федерации
Санкт-Петербургский Политехнический университет Петра Великого
Институт металлургии, машиностроения и транспорта
Кафедра «Инженерная графика и дизайн»

«ВОЗДЕЙСТВИЕ АНИМАЦИИ НА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ОПЫТ
В МОБИЛЬНЫХ ИНТЕРФЕЙСАХ НА ПРИМЕРЕ МОБИЛЬНОГО
ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ОБЛАЧНОГО ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ»

Выполнила:
студентка группы 23348/1

Новикова Е. Н.

Руководитель:

Иванов В. М.

Консультант:

Ермолова Т. К.

Санкт-Петербург
2019

Цель и задачи

Цель:

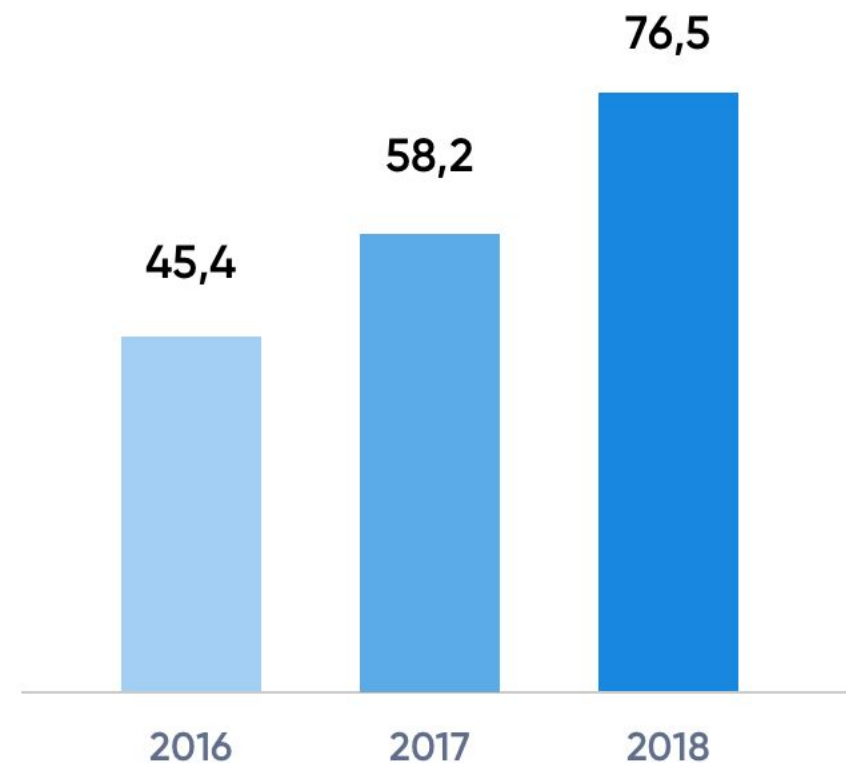
выяснить, какую роль играет анимация в интерфейсах мобильных приложений

Задачи:

1. Проанализировать особенности дизайна мобильных приложений;
2. Изучить методы и средства для создания анимированного мобильного интерфейса;
3. Провести сравнительный анализ существующих приложений облачных хранилищ;
4. Создать интерактивный прототип мобильного интерфейса;
5. На основе предыдущего опыта, внедрить анимированные переходы в созданный прототип;
6. Протестировать созданный прототип на целевой аудитории;

Актуальность

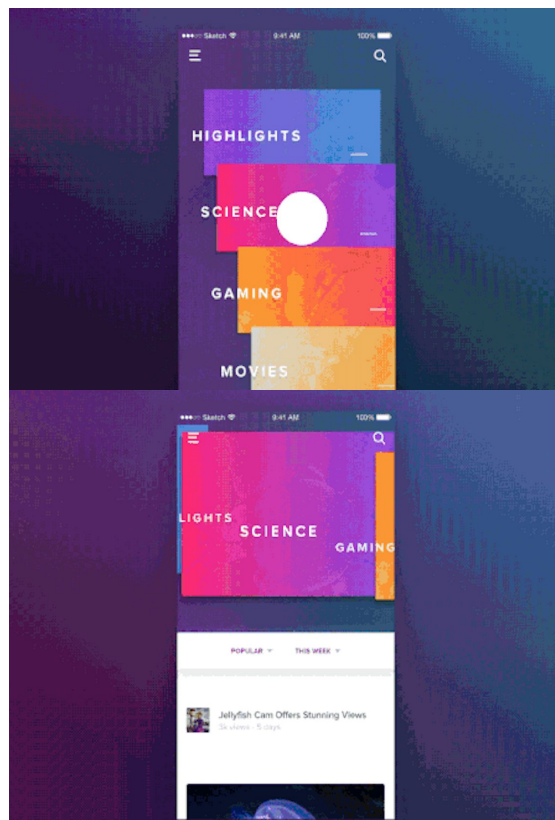
Количество мобильных приложений с каждым годом увеличивается. Поскольку приложения базируются на взаимодействии с пользователями, то роль дизайна в этой области крайне важна. Одним из методов, помогающим улучшить опыт взаимодействия пользователя с интерфейсом является внедрение и грамотное использование анимации.



Объем мирового рынка мобильных приложений за 2016-2018 гг. (млрд. USD)

Концепция и референсы

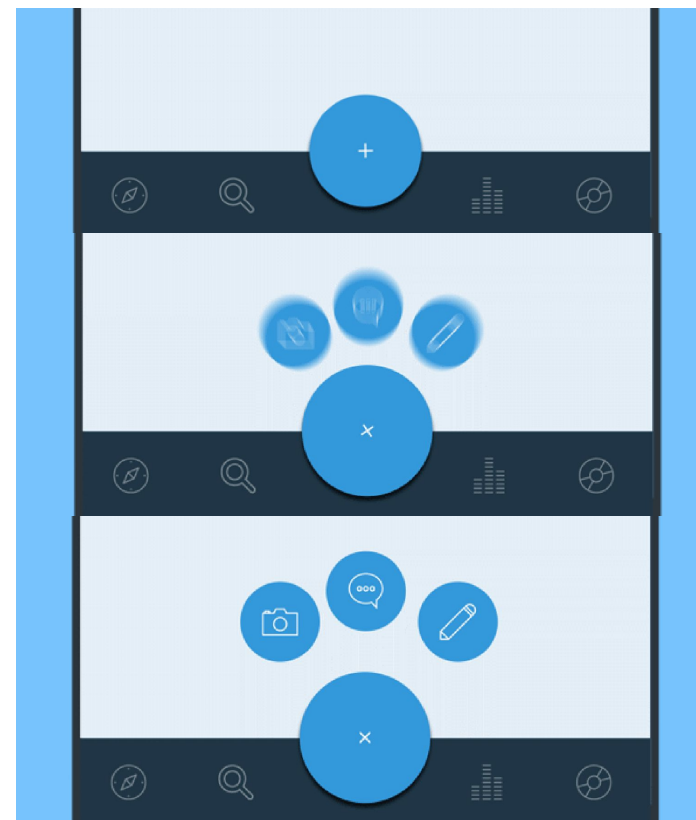
Переходы состояний



Подкрепление



Микроанимация элементов



Разработка документации

Анализ персон



Анна, 24 года

Фотограф

Пользуется социальными сетями для поиска клиентов, иногда ищет вдохновения для своих съемок в приложении Pinterest и подобных приложениях.

Потребность: Возможность сортировать и делиться снимками с заказчиками, без потери качества фотографий, удобный и приятный для восприятия интерфейс

Решение: Анимированный интерфейс, позволяющий быстрее ориентироваться в приложении, логика сортировки документов, доступ к пометке документов другими пользователями

Разработка документации

Сравнительный анализ облачных хранилищ

Критерии сравнения:

1. Регистрация
2. UI
3. Навигация
4. Работа с файлами
5. Дополнительные возможности

Разработка документации

User flow

Разработка интерфейса

Wireframe

Сетка 5 колонок

ширина колонки 50 px

расстояние 20 px

Wireframe

Цвета, шрифты и иконки

Цвета:

Шрифты:

Для заголовков

Иконки:

Для Android

Для iOS

Логотип и иллюстрации

Логотип:

Иллюстрации:

Mockup

Десктопная версия интерфейса

Разработка прототипа

Анимация переходов:

1. Переходы между страницами
2. Всплывающие окна
3. Изменение состояния

Разработка прототипа

Микроанимация элементов:

1. Анимация кнопок
2. Вспомогательная иллюстрация
3. Драйверы

Выводы

1. Уместная анимация элементов интерфейса не вызывает у пользователей негативной реакции;
2. Большинство пользователей мобильных приложений не замечают использование микровзаимодействий, но именно такой тип анимации является наиболее эффективным для управления вниманием пользователя;
3. Пользователи воспринимают анимацию элементов как естественные изменения;
4. Анимация способна снижать когнитивную нагрузку.