



ОТРАЖЕНИЕ СОВРЕМЕННЫХ ПРОБЛЕМ В КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГРАХ

Кузьмин
Данила

CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2



- События Call of Duty: Modern Warfare 2 разворачиваются спустя пять лет после окончания Call of Duty 4: Modern Warfare (то есть, в 2016 году). Российская ультранационалистическая организация, несмотря на гибель своего лидера Имрана Захаева, победила в Гражданской войне в России. Однако среди ультранационалистов произошёл раскол и один из их руководителей — Владимир Макаров — вновь ушёл в подполье. Он организовал многочисленные террористические акты против западных стран. Опасаясь укрепления позиций Макарова, НАТО сформировало элитный отряд для борьбы с террористами ОТГ-141, возглавляемый американским генералом Шепардом. Игра начинается в Афганистане, где американский рейнджер Джозеф Аллен демонстрирует новобранцам навыки одиночной стрельбы, тренируется на полигоне и участвует в операции по освобождению города от отрядов боевиков. Впечатлённый навыками Аллена, генерал Шепард вербует его в ЦРУ. Шепард, не брезгуя любыми средствами, внедряет Аллена в организацию Макарова под именем Алексея Бородина.

ПЕТЬКА И ВАСИЛИЙ ИВАНОВИЧ 3



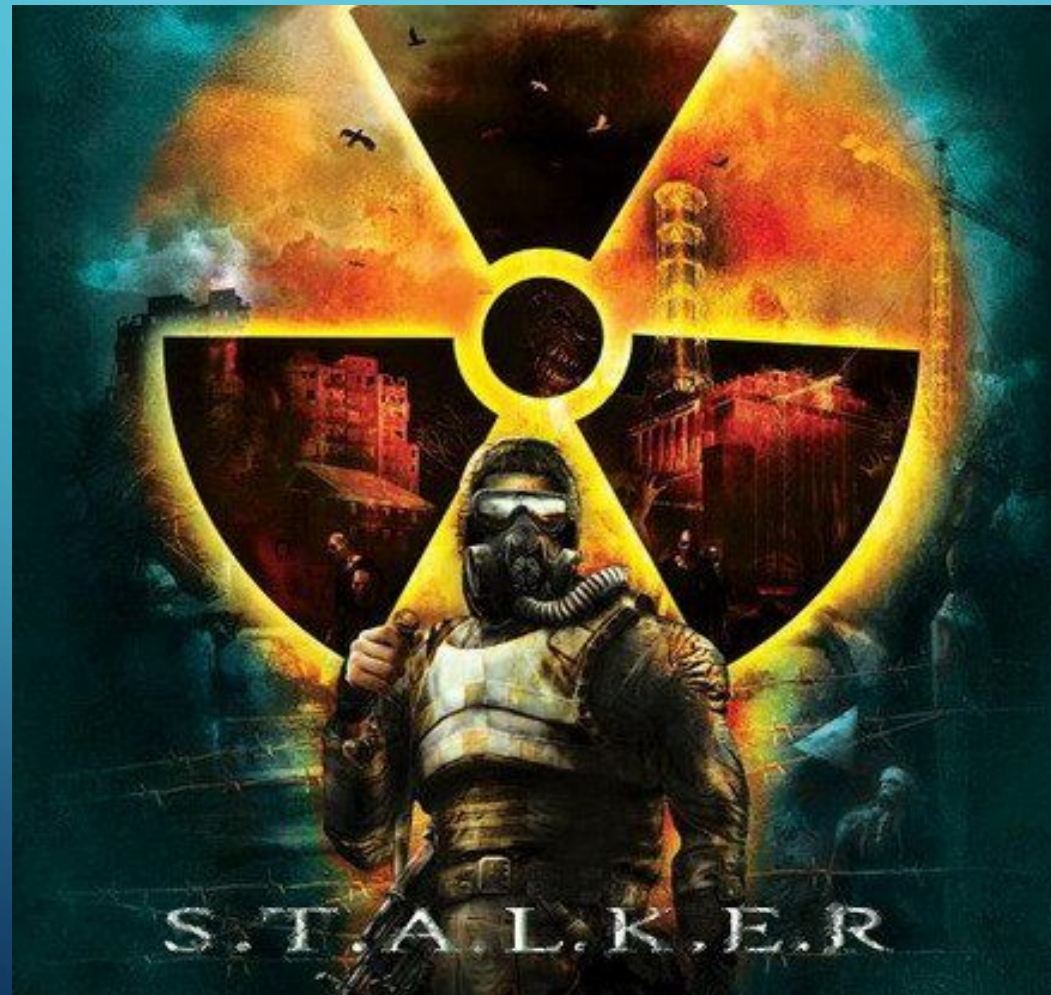
- После благотворительного «рок-сейшна», организованного Фурмановым в «Петьке 2», Василий Иванович и Петька становятся известными рок-музыкантами. Но славе рано или поздно приходит конец, и спустя несколько лет главные герои накачиваются в баре дешевой выпивкой и вспоминают о былых временах. В бар заходит банда панков, завязывается драка, в которой Чапай и Петька побеждают. Но тут герои неожиданно исчезают во вспышке и появляются возле бара «Titty Twister» (отсылка к «Большим Сиськам» из кинофильма «От заката до рассвета»). У бара их забирает молодой человек, по одежде и повадкам похожий на агента ФБР, и куда-то везёт на машине. Неожиданно дорогу перебегают кролик, и машина попадает в аварию. В начале героям необходимо оказать медицинскую помощь «агенту». Он представляется секретным агентом Моксом Фалдером (пародия на Фокса Малдера из «Секретных материалов») и сообщает, что опыты с машиной времени привели к тому, что деревня Гадюкино переместилась на Аляску. Массовая миграция русского населения может повлиять на тектонику и орбитальное движение планеты и, таким образом, привести к плачевным последствиям. Помощь героям могут оказать лишь сумасшедший профессор Гроссбаум и секретный агент Анна Мали (пародия на Дану Скалли), работающая под прикрытием проститутки.

ШТЫРЛИЦ



- Итак, для начала, история. 1945-й год, Вторая Мировая подходит к логическому завершению. Германия проводит свои завершающие стратегические маневры, продолжая отдавать завоеванные территории. Кругом одна разруха. Вермахт уже понимает, что война проиграна, и сейчас важно отступить так, чтобы потерять как можно меньше и войск, и ресурсов. Именно поэтому Фюрер принял решение спасти еще не захваченный большевиками золотой запас своей страны. Но, вывози он его золотыми слитками, его бы тотчас отследили, и ценный груз попал бы далеко не в нужные руки. Поэтому была придумана уловка — вывозить золото не переплавленными слитками, а бюстами великого немецко-фашистского вождя. Гениально! Кому нужны бюсты проигравшего Адольфа? Да, собственно, никому, разве что подозрительной и всевидящей Советской разведке, которая-таки разузнала о тайном плане Немецкой Верхушки. Реакция была молниеносная и не по-детски решающая: выслать в тыл врага лучшего агента с кодовым именем Штырлиц с целью доставки одного экземпляра бюста в офис Госбезопасности. Для чего? Почему и откуда? Так ли все на самом деле? Все это узнает от врага и... своих связных

S.T.A.L.K.E.R.



- Действие происходит в альтернативной реальности, где 12 апреля 2008 года) произошёл второй взрыв на территории печально известной Чернобыльской атомной электростанции. Этот взрыв ознаменовал появление так называемой «Зоны» , места, внутри которого появляются разнообразные аномальные явления, например, разнонаправленные гравитационные потоки силой более 100g. Сама история второго взрыва на бывшей ЧАЭС окутана мраком, и, желая расследовать эту ситуацию, правительство Украины посылает в Чернобыль войска. Однако их действия на территории зоны заканчиваются провалом.
- В связи с провалом экспериментов, территория зоны была ограждена, построены блокпосты на главных точках подхода в Зону. Зона стала крайне охраняемым объектом.
- Спустя некоторое время, с территории Зоны начинает приходить информация о мутировавших животных, о продуктах аномалий — так называемых артефактах («хабаре») , которые в прошлом являлись какими-либо привычными предметами.

FAR CRY 3



- Мы все можем согласиться с тем, что Джейсон Броди – отстойный парень, и его друзья наверняка тоже так думают. В конце концов, Броди должен спасти своих приятелей от кучки сумасшедших наркобаронов, но он по-прежнему находит время играть в покер. С другой стороны, в Far Cry 3 есть неплохой симулятор тexasского холдема: он увлекательный, у него есть разные уровни сложности на выбор, а всего на островах Рук есть пять таких покерных забегапов, которые можно посетить, когда вы хотите забыть о положении своих приятелей на какое-то время

URBAN EMPIRE



- Фундаментом Urban Empire выступает убедительная административная симуляция. В 1820-м году где-то в глубинке Австрии, на плацдарме вымышленного региона Swarelian (в локализации обозван Швецалией), одной из четырёх влиятельных династий император доверяет создание поселения. Воротить градостроительными делами придётся под пристальным присмотром федеральных ставленников от нескольких фракций с левыми, правыми или центристскими убеждениями. Заручившись их поддержкой или, наоборот, в бурном противостоянии с ними избранная императором семья будет решать судьбы горожан. Примем ли мы законы для поддержки бедных? Или, может быть, взойдём на пьедестал всеобщего равенства? Что если удариться в капиталистические идеи? Пусть все передерутся в желании разбогатеть! Даже есть возможность вжиться в роль русских иммигрантов — установить себе гигантскую зарплату и развести архитектурный китч на собственные богатства. Только рано или поздно такой лидер потеряет голоса партий. Мэру с опрометчивыми решениями и вечной оппозицией быстро отыщут замену. Если проиграл на выборах, то начинай всё с нуля. В Urban Empire нет никакой депутатской «скамьи запасных», как и возможности вернуть себе кресло мэра в будущем. И загрузка сохранения не спасает ситуацию — к поражению ведёт не одно действие, а продолжительный ложный путь.

PLAGUE INC



- Действие игры разворачивается на реальной карте мира. Нужно выбрать вид своего вируса, дать ему устрашающее название и наслать на любую из стран. Но если хочешь победить, нужно проявлять осмотрительность. Так как в Plague Inc. учтены все малейшие детали распространения заразы. Например, богатые страны с продвинутой медициной заразить гораздо сложнее, чем маленькие государства с неразвитой экономикой, а на территориях, омываемых реками, вирус распространяется гораздо проще, чем в пунктах, находящихся вдали от водоемов. У выращенной болезни можно расширить пути передачи (через воду, насекомых и т. д.), симптомы (бессонница, кашель и др.), а также, например, устойчивость к лекарствам. Все это открывает уйму перспектив, которые сможет по достоинству оценить любой вирусолог. В конце концов, если человек не готов получать от этой игры удовольствие, то она может стать хорошим пособием для понимания логики распространения болезней.

ENSLAVED: ODYSSEY TO THE WEST



- Как во многих постапокалиптических играх, в *Odyssey to the West* цивилизация пала в результате глобальной войны, а не изменения климата. Даже армии одичавших разумных роботов не слишком меняют общую картину. Но легко представить, что глобальное потепление затронуло и мир *Enslaved*, — он нисколько не похож на бесплодные радиоактивные пустоши *Fallout*. Перед игроком разворачивается пышный тропический мир, где руины городов увиты виноградом и зеленью. Это именно та картина, которую мы увидим, если дадим температуре немного повыситься. С точки зрения стилистики, *Enslaved* вносит приятное разнообразие в жанр постапокалиптических игр — по сравнению с мрачными мирами других серий. Правда, обитатели *Odyssey to the West* все равно мертвы.

LEFT 4 DEAD



- Left 4 Dead - это многопользовательская игра, успешно объединившая в себе жанры survival horror и FPS, созданная компанией Turtle Rock Studio. По сюжету США стал очагом эпидемии неизвестного ранее вируса, вызывающего у всех зараженных мутацию тела с явными признаками неконтролируемой агрессии и превращая некоторых в особо ужасных монстров. Всего за пару недель вирус смог распространиться на несколько штатов, а потому власти объявили о массовой эвакуации из зараженных зон. Однако, четверем героям (называемых Выжившими, а также обладающих иммунитетом к вирусу) не повезло эвакуироваться вместе с другими людьми и сейчас они всеми возможными силами и способами пытаются выбраться из окружения орд зараженных.

ЛЮДОГРАФИЯ

- Штырлиц (2000г)
- Петька и василий иванович 3 (2001г)
- S.T.A.L.K.E.R. (2007г)
- Left 4 Dead (2008г)
- Call of Duty: Modern Warfare 2 (2009г)
- Enslaved: Odyssey to the West (2010г)
- Far Cry 3 (2012г)
- Plague Inc (2012г)

СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

- Call of Duty Wiki [Электронный ресурс]/FANDOM; - Режим доступа: http://ru.callofduty.wikia.com/wiki/Call_of_Duty_2, свободный. (Дата обращения 21.12.2018)
- S.T.A.L.K.E.R.: Тень Чернобыля [Электронный ресурс]/Википедия; - Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/S.T.A.L.K.E.R.>, свободный. (Дата обращения 21.12.2018)
- Plague Inc. [Электронный ресурс]/Википедия; - Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/Plague_Inc., свободный. (Дата обращения 21.12.2018)
- Left 4 Dead [Электронный ресурс]/Википедия; - Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/Left_4_Dead свободный. (Дата обращения 21.12.2018)
- Far Cry 3 [Электронный ресурс]/Википедия; - Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/Far_Cry_3 свободный. (Дата обращения 21.12.2018)

The background is a blue gradient. In the corners, there are decorative white line art elements resembling circuit boards or neural networks, with lines and small circles.

**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!**