Программирование на языке Java

Тема 21. Одномерные массивы

Для чего нужны массивы?

Задача. Дано 100 целых чисел. Найти среднее арифметическое этих чисел и затем вывести количество чисел больших среднего арифметического.

Как решить задачу?

Ввести 100 переменных?

Использовать структуру данных массив для хранения 100 чисел и обращения к ним через одну переменную.

Массив

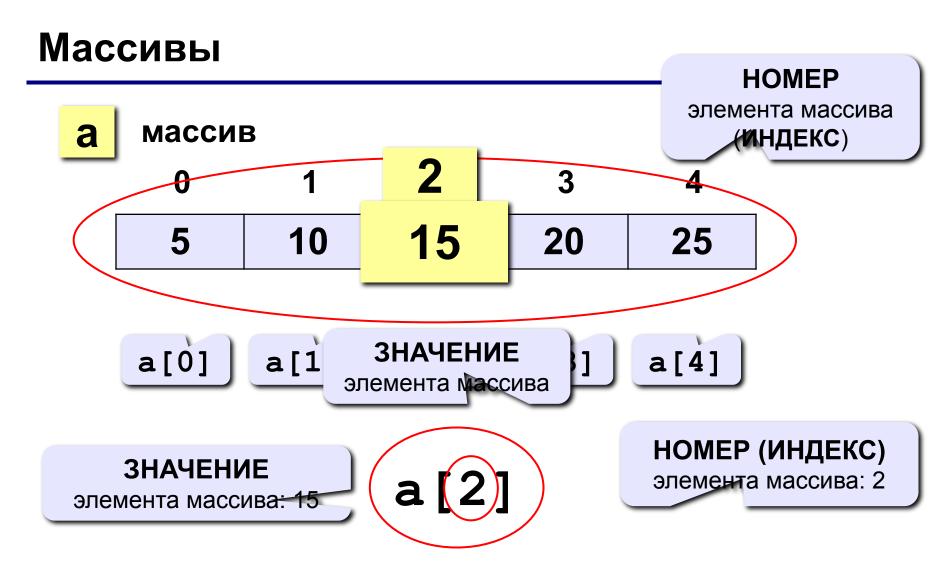
Массив — это группа однотипных элементов, имеющих общее имя и расположенных в памяти рядом.

Особенности:

- все элементы массива имеют **один тип**
- весь массив имеет одно имя

Примеры:

- список учеников в классе
- данные о температуре воздуха за год





Нумерация элементов массива в Java начинается с НУЛЯ!

Объявление массивов

Зачем объявлять?

- определить имя массива
- определить тип элементов массива
- определить количество элементов
- выделить место в памяти

Пример:

РМИ

РМИ

размерность массива (количество элементов)

```
int a[]; a = new int[5];
```

тип элементов тип —

Объявление массивов

Еще примеры:

```
int x[], y[]; float zz, a[];
x = new int[3]; y = new int[20];
a = new float[100];
```

Присвоение значений:

```
x[0] = 1;

x[1] = 5;

x[2] = 120;
```

Если значения не заданы, в ячейках хранится значение 0 (для логического типа данных хранится значение false, для символьного – \u0000)

Объявление массивов

Вместо стандартной записи

```
int x[];
x = new int[3];
x[0] = 1;
x[1] = 5;
x[2] = 120;
```

Короткая запись присваивания значений:

```
int[] x = {1, 5, 120};
```

Что неправильно?

```
floa
t
a = new float [];
```

```
new int [4.5];
```

```
a = new int[10];
a[10] = 0;

x = new double[5];
int n = 1;
x[h-2] = 4.5;
x[h+8] = 12.;
```

выход за границы массива

```
x = new int [4];
x[2] = 4.5;
```

Целочисленной переменной присваивается вещественное значение

Особенности массивов

Размерность массива можно указать только при объявлении массива, после этого размерность изменить нельзя.

Размерность некоторого массива a можно получить с помощью конструкции a.length

Если размерность массива равна **n**, то самый «старший» индекс данного массива равен **n-1**.

Например, если размерность равна 5, то в данном массиве будут доступны следующие 5 индексов: 0, 1, 2, 3 и 4.

Обработка массивов

- Для обработки элементов массива чаще всего вы будете использовать циклическую конструкцию **for**, т.к.
- 1. Все элементы массива одного типа и их можно обработать в теле цикла.
- 2. Т.к. размерность массива известна, логично использовать именно цикл **for**.

Обработка массивов

Объявление:

```
int a[], i, n = 5;
a = new int[n];
```

Ввод с клавиатуры:

```
System.out.println("Введите 5 элементов a[0] = 5 массива:"); a[1] = 12 for(i=0;i<n;i++) { a[2] = 34 System.out.printf("a[%d] = ",i); a[3] = 56 a[i] = in.nextInt();} a[i] = 13
```

```
Вы for(i=0;i<n; i++) a[i] = a[i]*2;
```

Программа

Задача: ввести с клавиатуры массив из 5 элементов, умножить все элементы на 2 и вывести полученный массив на экран.

```
public class Example {
public static void main(...)
                             на предыдущем
                                 слайде
 int a[], i, n = 5;
 a = new int[n];
  // ввод элементов массива
  // обработка массива
  // вывод результата
```

Задания

Задача: Для каждого высказывания скажите истично или ложно. true

- 1. Все элементы массива имеют один тип.
- После создания массива его размерность фиксирована и ее нельзя изменить во время выполнения программы.
- 3. К элементу массива можно обратиться по любому произвольному целому индексу. true
- 4. В массиве может содержаться 2 и более элементов с одинаковыми значениями.

true

false

Задания

Задача: Ввести с клавиатуры число N и затем массив из N элементов, найти среднее арифметическое всех элементов массива. Вывести количество чисел больших среднего арифметического.

Пример:

```
Введите число: 5
Введите 5 чисел:
4 15 3 10 14
среднее арифметическое 9.200
3 числа больше среднего арифметического
```