

Периферийные устройства



К периферийным относятся устройства, которые подключаются к системному блоку.

Периферийные устройства

- Периферийные устройства служат главным образом для ввода и вывода информации.
- К основным периферийным устройствам относятся клавиатура, монитор и мышь.

Клавиатура

- **Клавиатура** компьютера является устройством ввода информации и состоит из 6 групп клавиш:



- | | |
|--|---|
|  Управляющие клавиши |  Клавиши перехода |
|  Функциональные клавиши |  Цифровая клавиатура |
|  Клавиши ввода (алфавитно-цифровые) |  Индикаторы |

Монитор или дисплей

- **Монитор** — устройство, предназначенное для визуального отображения информации.
- **Различаются по типу экрана:**



ЭЛТ — на основе электронно-лучевой трубки (*CRT - cathode ray tube*)

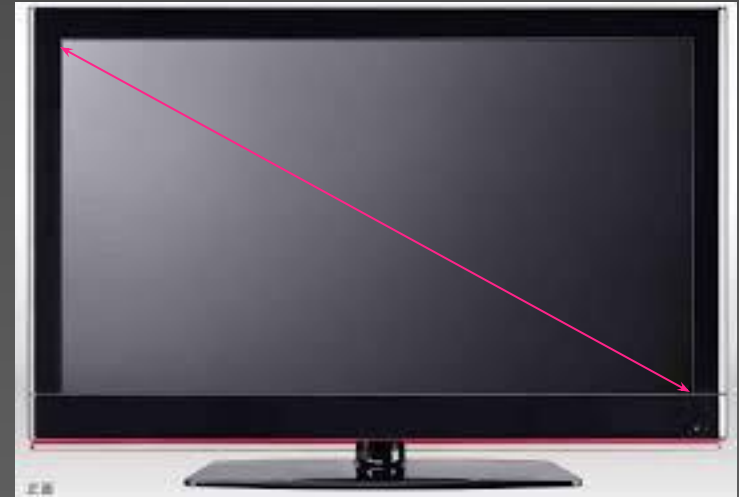


ЖК — жидкокристаллические мониторы (*LCD - liquid crystal display*)

Основные параметры монитора



4:3



16:9

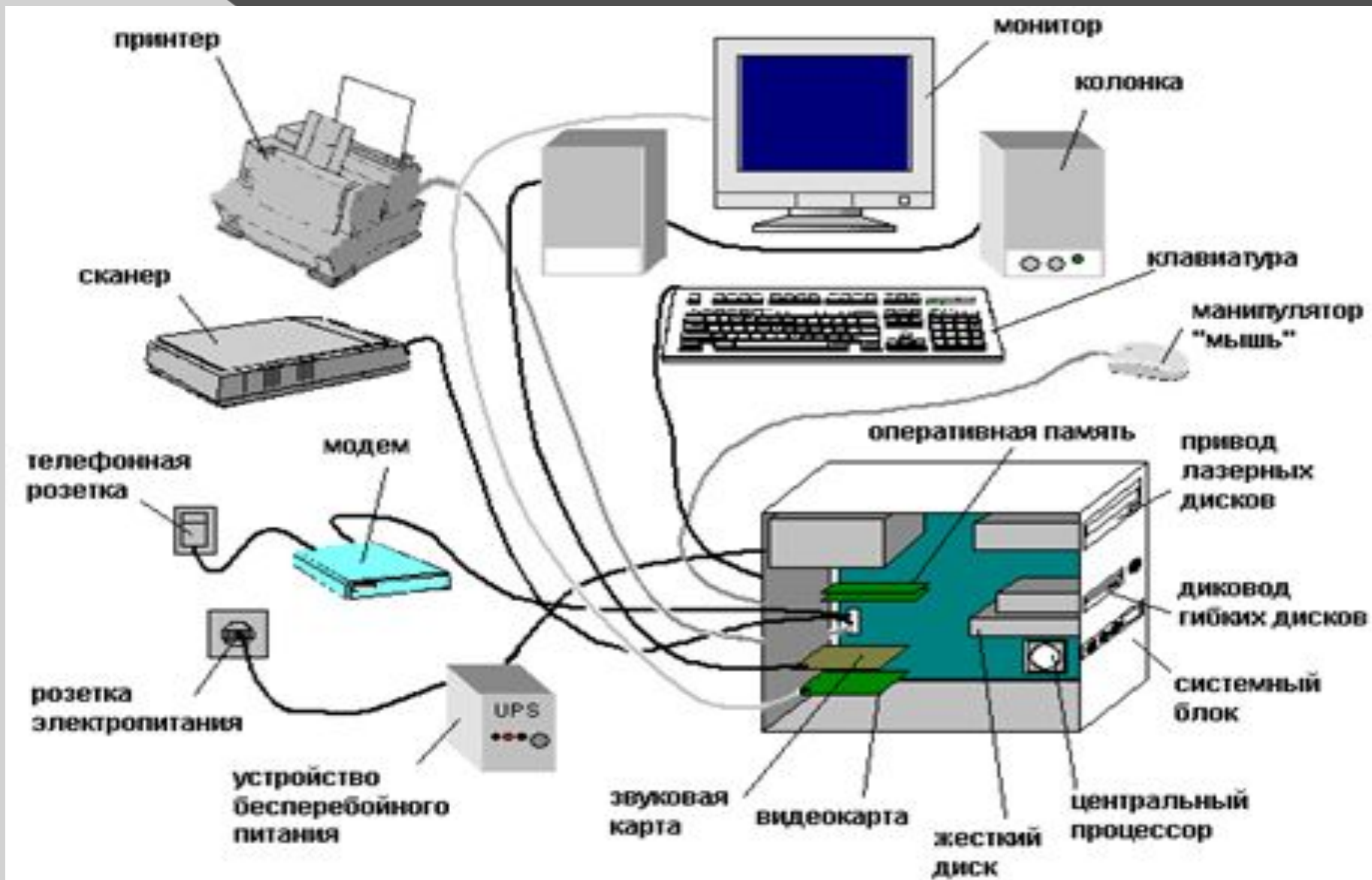
- Размер экрана — определяется длиной диагонали, чаще всего в дюймах ($1' = 2,5 \text{ см}$).
- Соотношение сторон экрана — стандартный (4:3), широкоформатный (16:9).
- Разрешение — число пикселей по горизонтали и вертикали (800*600, 1024*768, 1280*1024, 1600*1200 при передаче до 16,8 млн. цветов).

Мышь



- Манипулятор «мышь» — механический манипулятор, преобразующий механические перемещения по плоской поверхности в движение курсора на экране персонального компьютера.

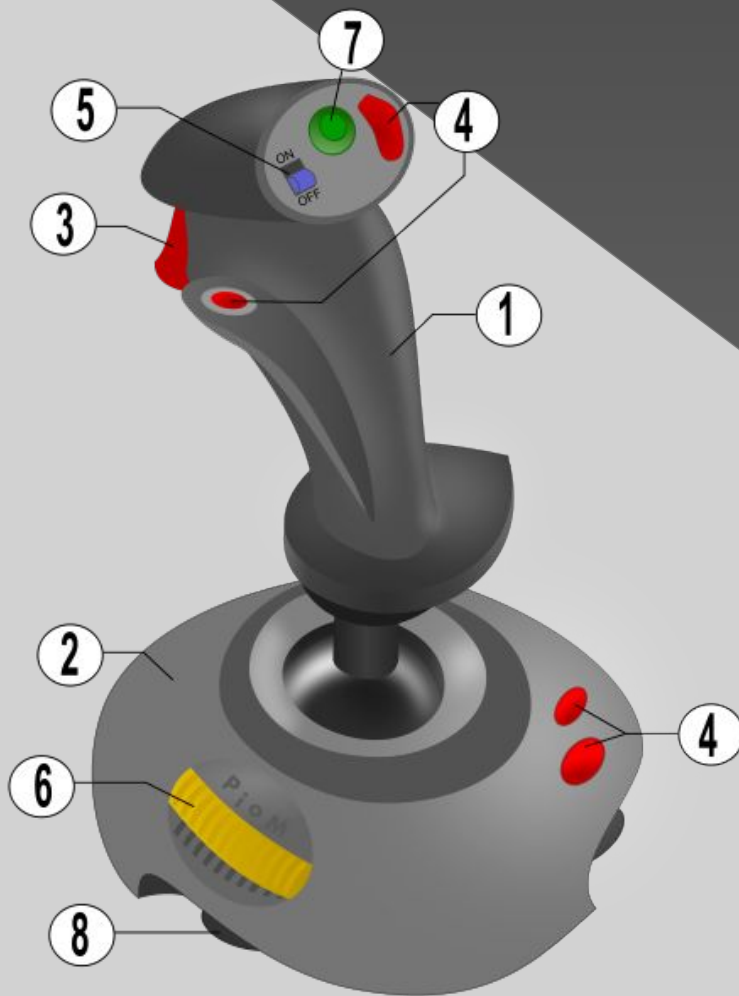
К компьютеру могут подключаться и другие периферийные устройства



Джойстик

- **Джойстик** (*joystick* — «ручка управления самолётом») — устройство ввода информации, которое представляет собой качающуюся в двух плоскостях ручку. Наклоняя ручку вперёд, назад, влево и вправо, пользователь может передвигать что-либо по экрану.

Джойстик создан для игр.



- Конструкция джойстика:
 - 1 Рукоять
 - 2 Основание
 - 3 Кнопка «Огонь» (гашетка)
 - 4 Дополнительные кнопки
 - 5 Переключатель автоматического огня
 - 6 Газ/тяга
 - 7 Миниджойстик (hat switch, «хатка»)
 - 8 Присоски (крепление)

Джойстик и геймпад



- Ранее джойстики для ПК подключались к нему через игровой порт, далее полностью произошёл переход к стандартному интерфейсу USB.