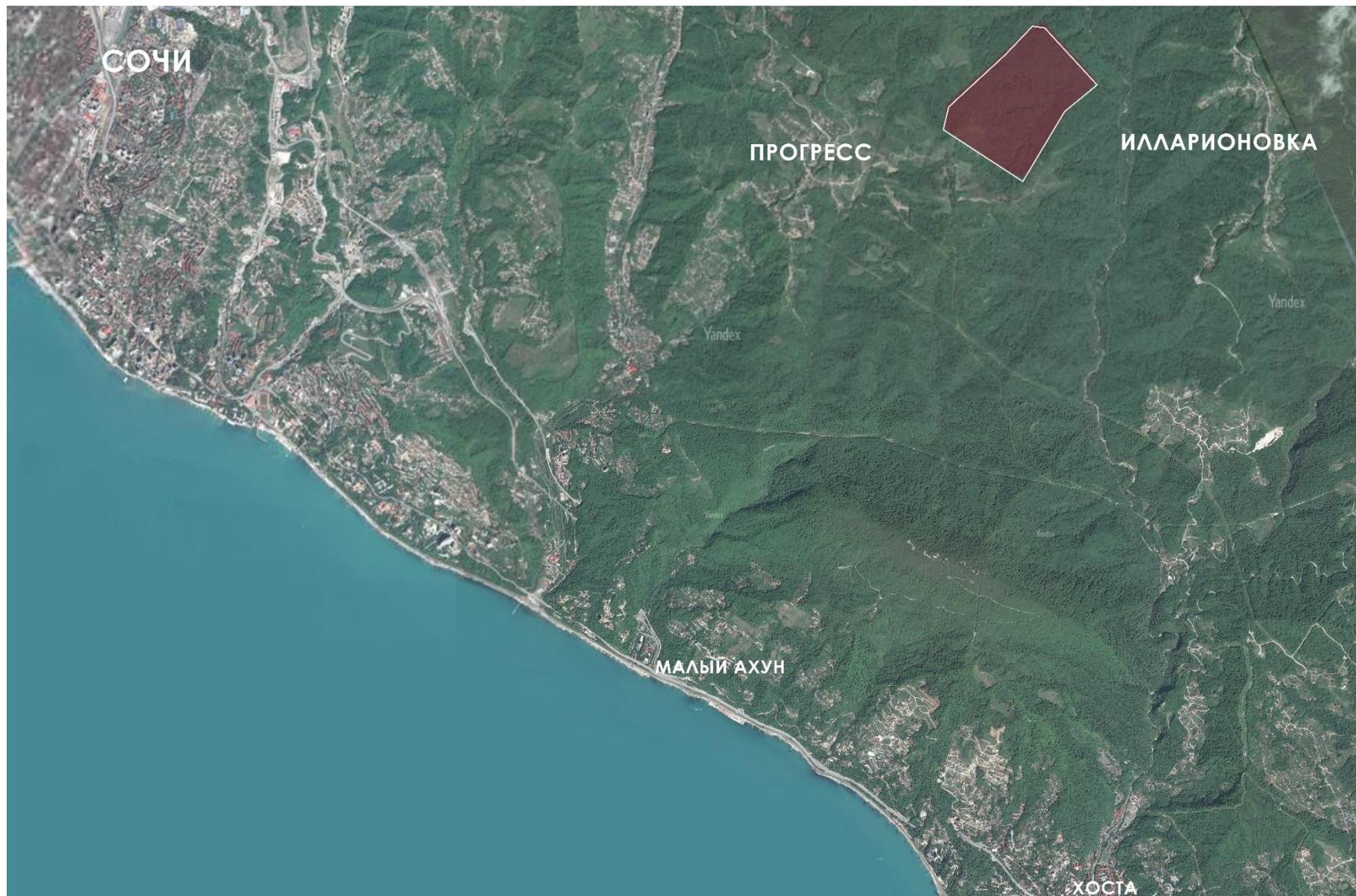


**КОНЦЕПЦИЯ  
ТЕМАТИЧЕСКИЙ ФЕНТЕЗИ ПАРК  
«ДОЛИНА РАДОСТИ»**



# Участок размещения



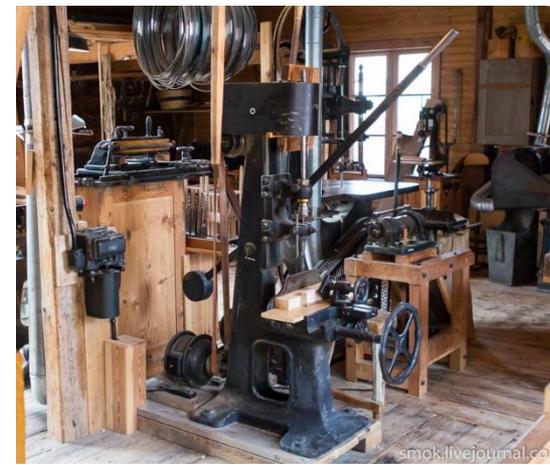
# Аналоги тематического парка

Парк Skansen в Швеции



# Аналоги тематического парка

Парк Skansen в Швеции



# Аналоги тематического парка

Парк Walt Disney World Resort в Америке



# Концепция парка

Главный девиз объекта - **Созидание**.  
**Через Познание + Креативность + Исследование**, то есть мы не только смотрим и радуемся тому, что видим, но и совершенствуем себя и окружающее нас.

Планируется привлечь к созданию Долины Радости Волонтеров, студентов из разных стран.

**Открытый, современный подход + творческая акция.** И на почетной доске золотыми буквами будут написаны имена всех, кто принимал участие в создании этого Волшебного мира.



# Программа ЭКСПЛУАТАЦИИ

- Парк функционирует круглогодично. Наиболее интенсивно в летние месяцы, а также периодами во время работы лыжных курортов Красной Поляны и в Рождество.
- **Разрабатываем сценарий для Арт-объектов** (как работают персонажи Арт-объектов).
- **Праздники.** Есть несколько праздников, которые будут проводиться в Долине Радости ежедневно в летний период. Кроме того будет один Большой праздник, проводимый осенью, это Великий День Сбора Даров. В сентябре, в солнечную погоду будет проходить этот Великий День Сбора Даров, когда несколько дней(2-3) будет Праздник с угощениями и музыкой по разработанному авторами сценарию.
- Планируется **привлечение Волонтеров и студентов** архитектурных, театральных, художественных вузов из разных стран во время строительства и на время эксплуатации. Это станет хорошей традицией и подчеркнет цели и линию парка, как современного, открытого, креативного пространства для всех.



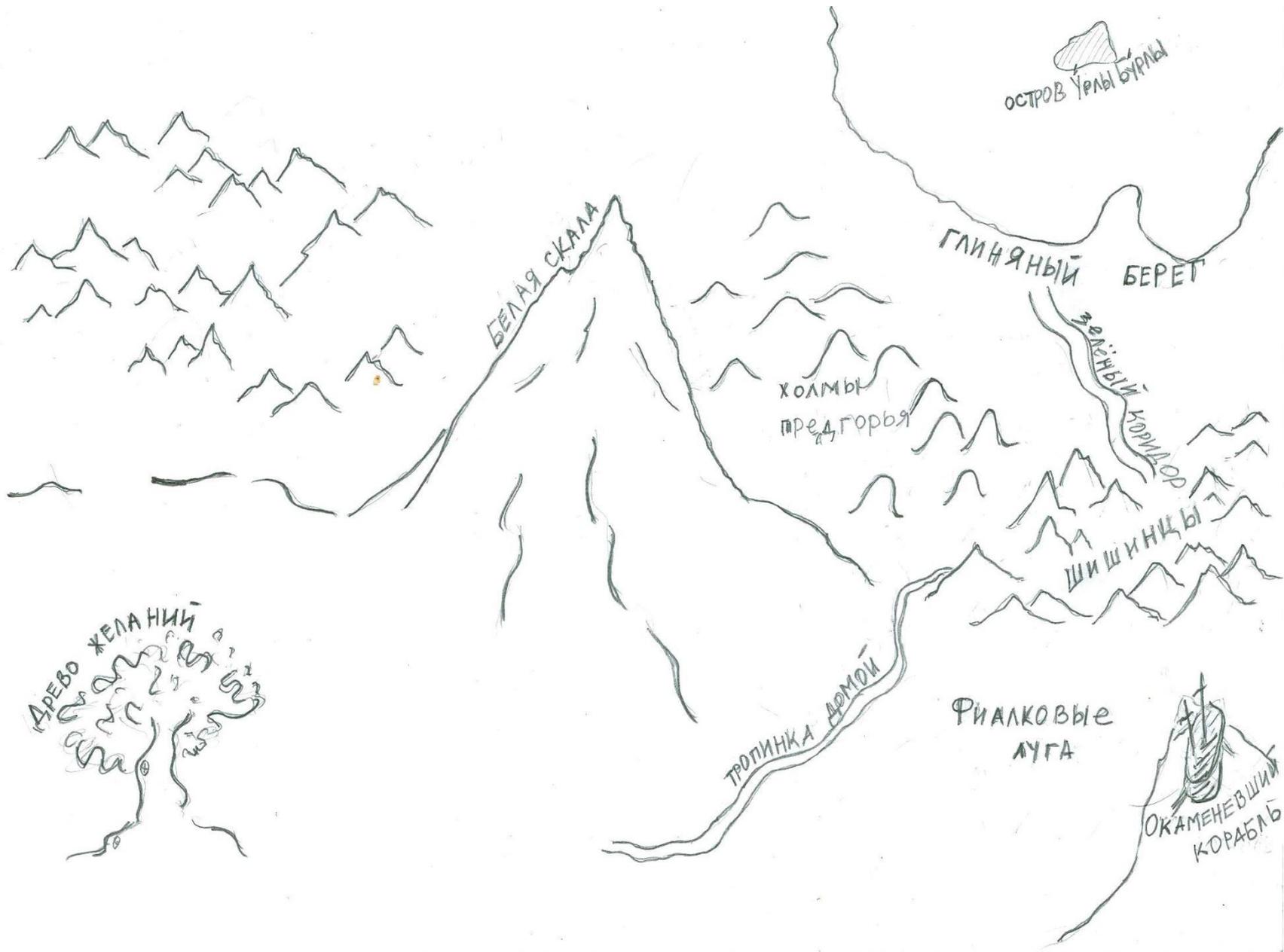


Когда услышишь звуки  
пастушьей свирельки,  
знай, ты в Долине

Радости...

Это Пачуки играют свои  
песни,

Радость призывают...



# Программа эксплуатации

Парк функционирует круглогодично. Наиболее интенсивно в летние месяцы, а также периодами во время работы лыжных курортов Красной Поляны и в Рождество.

**Разрабатываем сценарий для Арт-объектов** (как работают персонажи Арт-объектов).

**Праздники.** Есть несколько праздников, которые будут проводиться в Долине Радости ежедневно в летний период. Кроме того будет один Большой праздник, проводимый осенью, это Великий День Сбора Даров. В сентябре, в солнечную погоду будет проходить этот Великий День Сбора Даров, когда несколько дней (2-3) будет Праздник с угощениями и музыкой по разработанному авторами сценарию.

**Планируется привлечение Волонтеров и студентов архитектурных, театральных и художественных вузов из разных стран во время строительства и на время эксплуатации.** Это станет хорошей традицией и подчеркнёт цели и линию парка, как современного, открытого, креативного пространства для всех.



# Арт-объекты парка

## **Останки окаменелого корабля**

Объект, представляющий из себя останки окаменелого корабля, со своей легендой, напоминающей историю ветхозаветного ковчега.

## **Музей музыкальных инструментов**

Музей музыкальных этноинструментов, а также необычных инструментов тех, которые придуманы детьми, людьми, студентами и посетителями.



# Арт-объекты парка

Дерево, под кроной которого встречаются, отдыхают и рассказывают сказки три мудреца Долины. Скорее всего это Инжировое дерево (по примеру одной сказки о трёх медведях под инжировым деревом и герое, подслушавшем их разговор).

## Башни

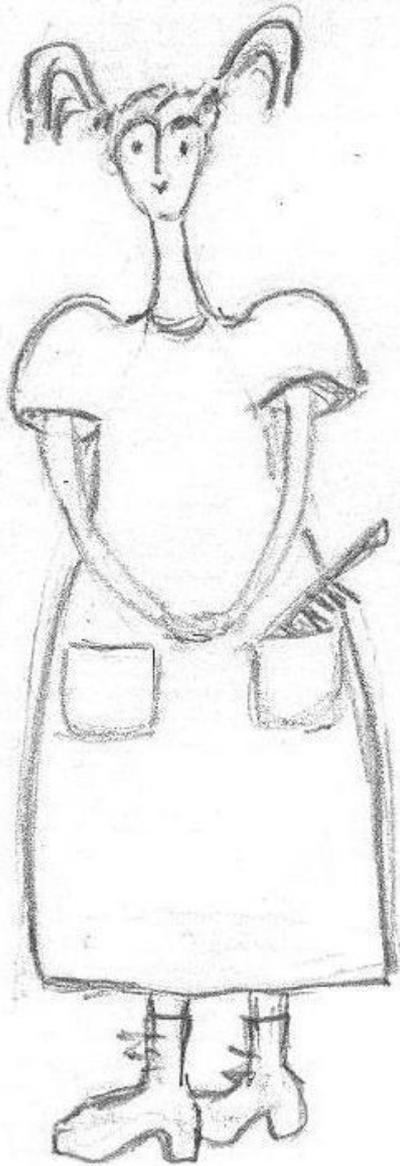
Несколько сторожевых башен. На них зажигаются огни по вечерам и по праздникам.

## Пещера Пачуки

Сооружение, напоминающее пещеру, сделанное из глины и дерева, покрытое слоем земли и травы вместо крыши. Внутри живёт Пачуки, молчаливый и добродушный. Пачуки живут в горах, играют на свирелях, Радость призывают. Их можно услышать в любое время года, по склонам гор звучат их чудесные свирели. С Пачуки можно сыграть в нарды или шахматы, или в любую другую игру, он мастер по настольным играм. «Попробуй, обыграй Пачуки!»



# Арт-объекты парка



## **Хижина Звездочёта**

Здесь живёт и работает Звездочёт. В Хижине располагается Большой Телескоп. Можно посчитать звёзды, понаблюдать за небом, посмотреть древние книги Звёзд и послушать сказки Звездочёта.

## **Хижина Хранителя Горных Сказок или Домик Цхрамтакрацы**

В этом домике живёт Цхрамтакраца – сказочница. Это героиня сказки, которая раздаёт волшебные башмаки (башмаки также шьют в Долине). Она рассказывает и сочиняет сказки, может быть девчонкой с косичками или почтенной старушкой. Здесь хранятся сказки, написанные в долине Радости. Большая Книга Сказок. Истории Трёх мудрецов, путешествующих по Долине Радости.

## **Хижина Хранителя Шороха Осенних листьев.**

Здесь можно послушать шорох осенних листьев в любое время года и встретиться с Хранителем Шороха и узнать о его необычной работе.

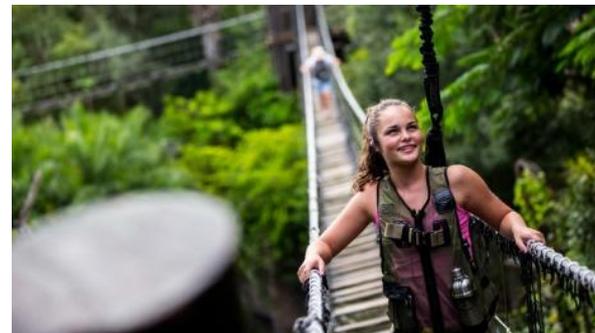
# Арт-объекты парка

## Горный Маяк

Возвышается над всей Долиной, освещая её в вечернее время. Это создаст дополнительную фантастическую атмосферу, ведь посетитель должен чувствовать себя в сказке. Сооружение высотой около 20 м. Тоже деревянное с фонарём вверху. У Маяка будет деревянная лестница насквозь в несколько этажей. Он будет высоким, можно будет подняться на вершину и посмотреть вокруг. Кроме того, в нём будет и комната Смотрителя, с приспособлениями для «смотрения» Маяка. Например, огромные спички, зажигающие маяк, подозрительная труба или огромные очки, Большая книга сказочных историй Маяка. **У каждого Арт-объекта предполагается своя сказочная история.**

## Травяной или Цикадный Мост

Сооружение, напоминающее мост, предваряющее вход в Гомедзу. Деревянное, с использованием травяных мотивов, перед входом в Гомедзу в конце моста и перед воротами в Гомедзу посетителей будут встречать две огромные Цикады – Стражи Гомедзу – сооружения из дерева, выполненные руками современных художников.



# Арт-объекты парка

**«Хранитель Воды»** – один из самых дорогостоящих объектов парка из-за сложной инженерной системы. Арт-объект представляет из себя наполовину стеклянное сооружение-хижину (дерево+витраж) с травяной крышей, перед которым предполагается спящая фигура самого Хранителя Воды. Скульптура выполнена из мягкого материала (специальной резины), она «дышит», «вздыхает», «храпит». Повсюду, снаружи и внутри звуки спящего Хранителя + звуки Воды. Когда посетитель попадает внутрь, он видит, как Вода попадает на поверхность земли через сложную прозрачную инженерную систему. Весь процесс видел через стекло. Вода течёт по трубам, булькает, журчит и т.д., и все эти звуки делают аттракцион очень живым, особенно познавательным для детей.



# Арт-объекты парка

## Башня Ветров

По примеру древней Башни Ветров в Афинах. Только она будет не каменная, а деревянная и более современная (для этой цели будут привлечены мастера инсталляций и студенты архитекторы).

## Народ Гомедзу

Самый таинственный и талантливый народ, живущий далеко в горах. Обладающий удивительными талантами, хранитель древних секретов и самой таинственной Печати Бессмертия. Народ потрясающих и редких мастеров: кузнецов, портных, сапожников, ювелиров, способных изготавливать музыкальные шкатулки и музыкальные настольные театры. **Тот, кто видел Народ Гомедзу, - видел сказку. Круглая площадь города, всегда многолюдна из-за огромного числа лавок и мастерских.** Все шумят, говорят на разных языках, всем весело. Здесь можно увидеть разных персонажей фэнтези мира, разодетых в какие-нибудь древние фэнтези-костюмы. Можно понаблюдать, как работает кузнец, или сапожник, ткач или плотник. Как собирает часы часовщик или изготавливает музыкальную шкатулку мастер. В окнах мелькают таинственные фигуры в костюмах, выглядывают.

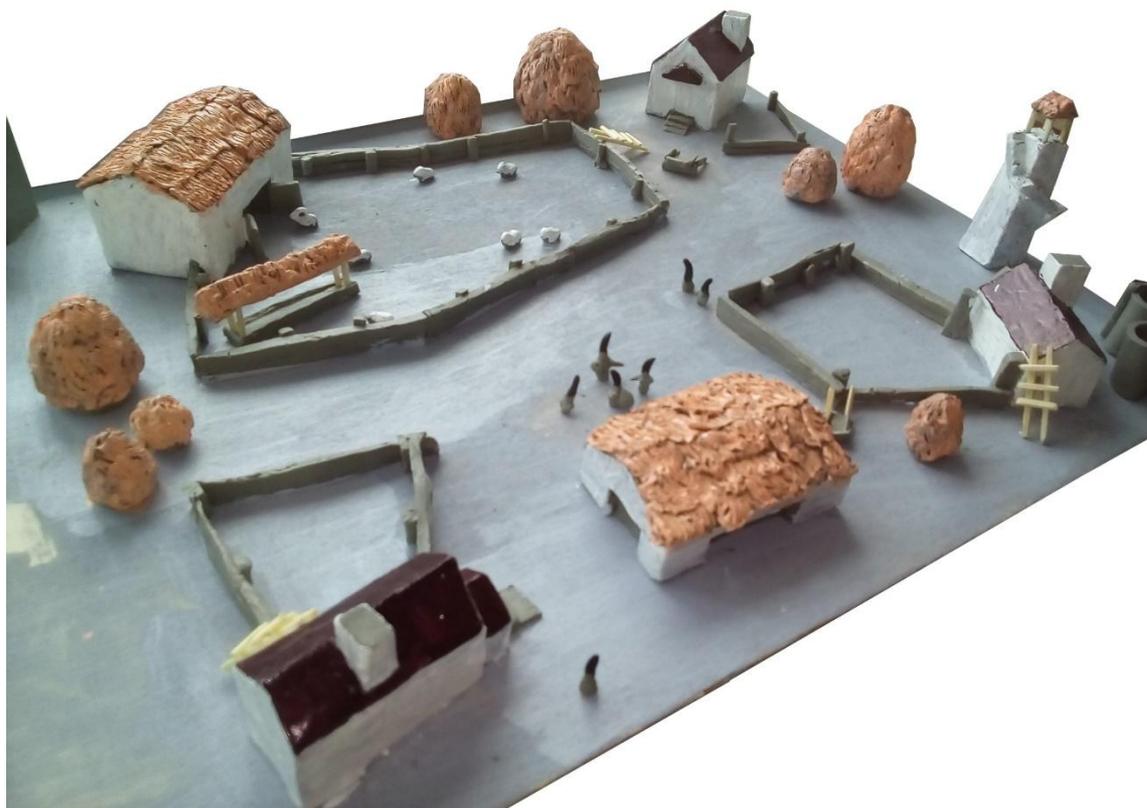


# Арт-объекты парка

## Глиняный Город

Если отправиться по тропинке на Восток от деревушки Шиши, следуя запаху ванили и корицы, то можно прийти по указателю в Глиняный город. Ниже деревушки Шиши на Восток от Горного Маяка располагается Глиняный Берег или Глиняный Город. Жёлтый (дерево, глина, морилка), напоминающий слепленный из глины город, со слегка покосившимися домами, мощеной булыжником улицей, центр поварского и кулинарного искусства. **Здесь располагаются таверны и булочные, Мореходы Глиняного**

Берега отправляются в путешествия и привозят благовония и травы, корицу, ваниль и оливковое масло. Жизнь кипит. Здесь можно испечь булочку самому и съесть, можно купить хлеб и Тамариту, лепёшку с сыром и травами, булочку с кремом. В Глиняном Городе живут Костас и Панаетас, самые известные рыбаки Глиняного 17берега. Они известны своими морскими историями. Здесь недалеко, спустившись по песку можно увидеть их лодку, услышать истории про Западный ветер и Царство Цикад.



# Арт-объекты парка

Изготовление сказочного повидла из всего что угодно (яблоки, абрикосы, ежевика и т.д.). Посередине хуторка расположены огромные тазы по навеса и идёт изготовление повидла. Повидло можно купить здесь же в лавке, и в Глиняном Городе. Токла и Кударик супружеская пара, маленькие, лопухие, в этно-фентези костюмах. Также их можно увидеть приезжающими на повозке, запряжённой осликом в Глиняный Город, поставляющих повидло в лавку и таверну.

В домик к ним можно наведаться, заглянуть, побывать на дворе и посмотреть на их жизнь

Повсюду небольшие деревянные сооружения для содержания животных, домик звездочёта или сказочника или просто место для лежания на диване, в гамаке или место для сочинения сказок...



# Арт-объекты парка

## Деревушка Шиши

Если пойти по тропинке вниз по склону на Запад от Горного Маяка (везде будут указатели, литературно оформленные, (мы же в сказке, поэтому всюду присутствует литература), иди не спеша, когда почувствуешь запах свежеприготовленного сыра или изюма со сливками, знай, ты у цели, здесь начинается **Деревушка Шиши. Один из самых интересных Арт-объектов. Это хутор, состоящий из нескольких хижин, прямоугольных или круглых, крытых соломой. Несколько строений для содержания коз, загоны открытые и закрытые. Деревушка с акцентом на сыродельню + белые ангорские козы + праздники. Сами шишинцы очень колоритные. В меховых жилетах и высоких, очень высоких, валяных из шерсти шапках типа гуцульских, только верх будет загнут в сторону. Эти шапки будут продаваться в арт-галерейках Долины для посетителей.**



# Арт-объекты парка

**Шишницы** очень застенчивые, говорят на своём мурлыкающем языке. Дальние родственники мифических существ из сказок народов Кавказа, они совсем не злые, напротив, очень добродушные, готовы угостить свежим молоком или сыром. Они живут в этой деревушке, ухаживают за своими животными, кормят изюмом. Отличительный возглас: **«Йо-хо-оу!»** может раздаваться в любой момент. Это шишницы въезжают или выезжают со своей деревушки. Всегда праздники и угощение за большим деревянным столом посередине деревушки под соломенным навесом. В деревушке всегда кипит жизнь. Посетитель может накормить козу изюмом (специальный корм, напоминающий изюм, не забываем, что везде литература, поэтому, да, изюм, но всё же корм для козы, погладить её, принять участие в празднике, например Рождение козлёнка.

Вдруг посреди дня раздаётся возглас «Йо-хо-оу!», выбегает шиши и кричит на мурлыкающем языке, прыгая и маша руками, переводчик объясняет присутствующим, что родился козлёнок и начинается праздник. Накрывают стол, шишницы суетятся, все приглашаются к угощению. Сыр, молоко, хлеб, оливки, булочки из Глиняного города.



# Концепция парка

**Малая архитектура + «kozy тропы».** К Арт-объектам ведут «kozy тропы», немонолитные коммуникации. Арт-объекты – это деревянные небольшие сооружения, вписанные в ландшафт. Два-три объекта (Народ Гомедзу, Деревушка Шиши, Глиняный Город), – самые крупные из десяти объектов. Народ Гомедзу, Деревушка Шиши, Глиняный Город располагаются на площади примерно 1000-1500 м<sup>2</sup> каждый. Остальные объекты – небольшие деревянные домики и хижинки, сторожки, овчарни.

Кроме развлекательных Арт-объектов, на территории Долины Радости планируются Мастерские, изделия из которых будут продаваться здесь же, в Арт-галерейках Долины. Продукция Пекарни и Сыродельной мастерской, а также Мастерской Повидла будут продаваться в лавках Глиняного Города.



# Концепция парка



- **Генеральная идея парка** – это вписанный в ландшафт тематический парк с использованием арт-объектов, экологической архитектуры, исключительного креативного подхода к каждому объекту. Без монолитных сооружений, щадящих ландшафт мероприятий. Приоритет деревянным сооружениям, с минимальными затратами, круглогодичного использования. Малые формы, недорогие материалы (глина, дерево), экологическая архитектура сделают объект уникальным.

- Девиз:  
**Уникальность+Креативность+Экологичность.** Парк «Долина Радости» это тематический парк для семейного отдыха с детьми по типу Скансена (Швеция). Незабываемое место для всех без исключения и детей и взрослых. **Для детей это попадание в сказку, Волшебный мир, а для взрослых - это необыкновенное путешествие в детство.**

# Концепция парка

Фентези-парк, парк фантазия, место, где живут фантазийные герои парка, не просто статично присутствуют, а живут своей жизнью. Посетители парка не только осматривают арт-объекты, но и участвуют в жизни персонажей парка (часть Арт-объектов будет населена живыми людьми, которые будут «играть» в жизни объекта, например, по мощёной улице Глиняного города вдруг побежит толпа с криками: «Мореходы вернулись!!») и все идут встречать Мореходов Глиняного Берега.

Например, Деревушка Шиши, где живут ангорские козы и шишницы, ухаживающие за своими козами. Посетители смогут участвовать в каких-то событиях деревушки (празднование рождения козлёнка, Рождество в Деревушке Шиши и т.д.). Это и многочисленные мастерские Народа Гомедзу (гончарные, стеклодувные, кузнечные, пекарни и булочные), где все смогут всё сделать своими руками).



# Концепция парка

Особое место отводится мастер-классам в этих мастерских. И дети, и взрослые смогут всё делать сами под руководством Мастеров и брать с собой.

Главный девиз объекта – Созидание. Через **Познание+Креативность+Исследование, то есть мы не только смотрим и радуемся тому, что видим, но и совершенствуем себя и окружающее нас.**

Планируется привлечь к созданию Долины Радости волонтеров и студентов из разных стран. Открытый, современный подход + творческая акция. На почётной доске золотыми буквами будут написаны имена всех, кто принимал участие в создании этого Волшебного мира.

Итого: Долина Радости – это целостный парковый комплекс, в котором все его части работают только в интересах тематического парка Долина Радости, то есть, и Арт-объекты, и мастерские, и арт-галерейки функционируют в едином концептуальном формате, как отличительный логотип этого исключительного места, везде и всегда узнаваемого.



# Концепция парка

Главный девиз объекта - Созидание.

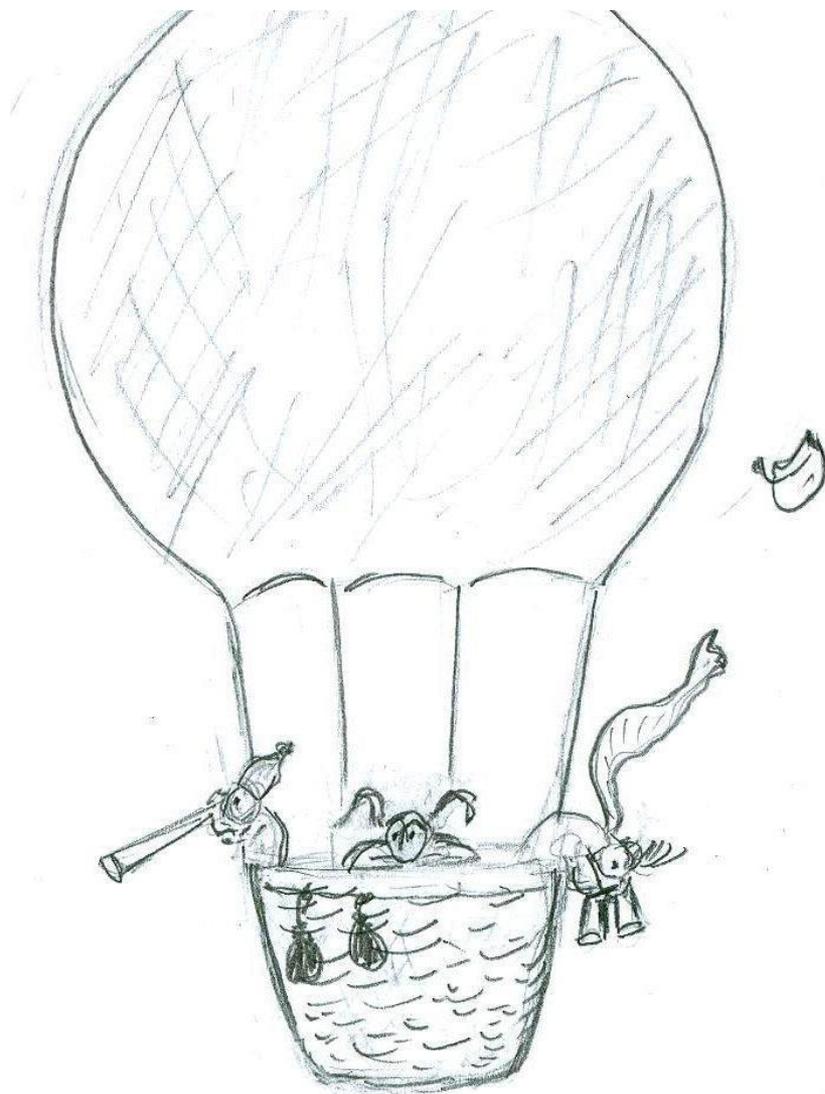
Через **Познание+Креативность+Исследование**, то есть мы не только смотрим и радуемся тому, что видим, но и совершенствуем себя и окружающее нас.

Планируется привлечь к созданию Долины Радости Волонтеров, студентов из разных стран. Открытый, современный подход+ творческая акция. **И на почетной доске золотыми буквами будут написаны имена всех, кто принимал участие в создании этого Волшебного мира.**



# Концепция парка

Итого: **Долина Радости** – это целостный парковый комплекс, в котором все его части работают только в интересах тематического парка Долина Радости, то есть, и Арт-объекты и мастерские и арт-галерейки функционируют в едином концептуальном формате, как отличительный логотип этого исключительного места, везде и всегда узнаваемого.



# Цель проекта



Осуществить строительство туристического развлекательно-познавательного тематического фэнтези-парка Долина Радости в г.Сочи, в 10-15 км от города, применяя уникальные архитектурно-планировочные решения + исключительно креативный и современный подход к планированию и эксплуатации.

Использовать уникальный Кавказский ландшафт + оригинальное архитектурное решение, на основе вписанных в ландшафт Арт-объектов для оказания услуг туристического развлекательно-познавательного характера с акцентом на сюжетные и тематические объекты парка + творческое исследование.

Для посетителей любого возраста создать в парке комфортную, безопасную и творческую атмосферу, включая элементы ландшафта, малых форм экологической архитектуры, развлечений, постройки, сопутствующий сервис (кафе, гостиница, сувениры, фото, арт-галерейки, мастерские).

# Миссия проекта

- Создание уникального в своем роде тематического парка по аналогии (Скансен, Хоббитон). Акцент на то, что таких парков в мире несколько, а в России нет ни одного.
- Поток туристов в Сочи 4 млн человек в год.
- Использовать объект как центр притяжения потока туристов в Краснодарский край. За счет креативности, уникальности и оригинальности тематический парк имеет все шансы стать центром притяжения туристов со всей России.



# Текущее состояние предложения

- Помимо музеев, театров, кинотеатров, концертных залов, стадионов и аквапарков в Сочи функционирует несколько парков. Кроме того есть несколько туристических объектов, ежегодно предлагаемых туристу. Это, Воронцовская пещера, Змейковские водопады, гора Ахун, Мацестинский Аквариум, Олимпийские объекты, Дольмены, Орлиные скалы, Скай-парк (уникальный объект, построенный частично за счет иностранных инвестиций).
- Большинство объектов, из года в год с повторяющейся программой .
- В г.Сочи отсутствует объект, который бы отвечал современным стандартам качества услуг и креативности, направленный на развитие интеллекта, творчества, расширение кругозора.



# Гостиница

Предполагается несколько зданий архитектурно согласованных с «концепцией парка» (небольшие деревянные сооружения, актуального направления экологической архитектуры) на 50 мест, где будут размещаться семьи с детьми, с пространством для завтраков, обедов, ужинов и т.д. для кратковременного и длительного пребывания. А также для кратковременного пребывания участников семинаров и встреч.



# Мастерские

Особое место отводится мастерским. Культ ремесла в «Долине Радости». Всё, что производится в мастерских должно продаваться в лавках Глиняного Города или Гомедзу. Всё рукодельное и местное, ничего китайского. Никакого пластика, только натуральные материалы. Лён, шерсть, тканые изделия, керамика, дерево. А также изделия пекарни, Сыроварни и Мастерской повидла. С этой целью в Долину будут привлекаться художники ото всюду не только из России. Все, кто захотят и (будут проходить отбор, так как изделия должны соответствовать концепции парка), всё будет в открытом доступе в интернете, чтобы работать весь сезон, а именно с апреля по октябрь.

Волонтёры так же будут привлекаться со всего мира, опять же в рамках концепции. Есть идея, чтобы Хранитель парка выбирался международным конкурсом ежегодно и вступал в должность каждый сезон, объявляя об открытии и закрытии церемониально.



# Административное здание

Небольшое 1-2-х этажное здание для администрации парка с открытой террасой и кафе для проведения публичных мероприятий (семинаров, лекций, выступлений, пресс-конференций и т.д.). Терраса для проведения публичных лекций, концертов и т.д. на 150-200 мест амфитеатром.



# Смета на строительство

## Водоснабжение

Скважины – 2 скважины по 160.000 руб. с оборудованием = 320.000+разводка 30.000 руб. на каждый объект, то есть  $30 \times 15 = 450.000$ . Итого  $320 + 450 = 770$  тыс.руб.

## Канализация

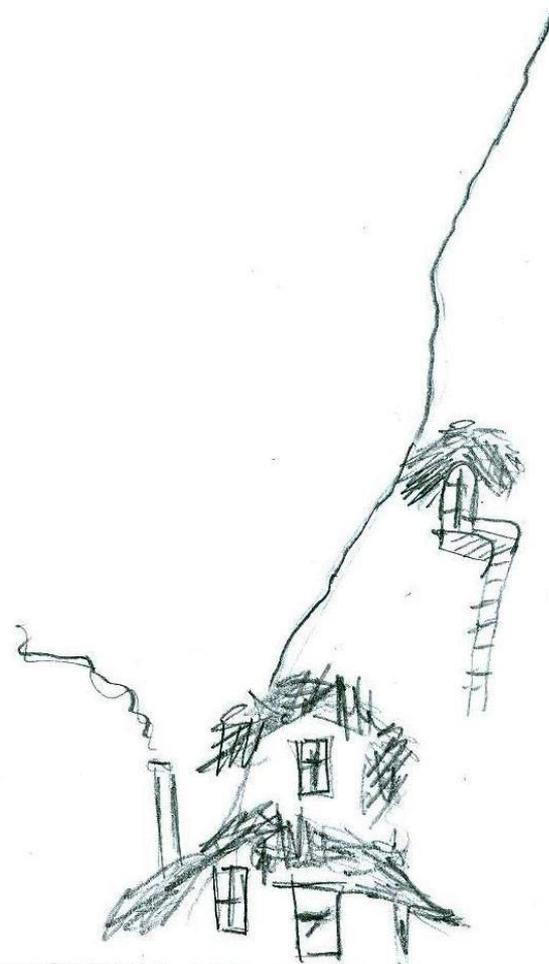
Септики:  $10 \times 30.000 = 300.000$  т.р.

## Электричество

Столбы: 10 столбов  $\times$  40.000  
=  $400.000 +$  разводка  $10.000 \times 30$  домов =  $700.000$  т.р.

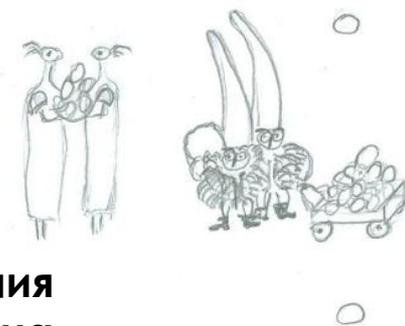
## Дорога

Расстояние до объекта от асфальтированной дороги 5 км соответственно,  $5 \times 10.000.000 = 50$  млн руб.+ тропинки и мощёные дорожки в парке =  $500.000$  руб. Итого:  $59$  млн.  $500$  т.руб.



# Доходная часть проекта

Прибыль считаем из: билеты на посещение парка (за весь день и все аттракционы и на выбор по арт-объектам, как вариант, по примеру Диснея) + Гостиница + кафе + сувениры + продукция мастерских Долины за маленькие и большие деньги (арт-галерейки) + мастер-классы + организация семинаров, конференций, фестивалей, праздников, концертов.



**Из чего складывается прибыль парка:**

- **Арт-объекты.** Стоимость складывается из посещения парка на целый день, одна фиксированная цена около 30 долл.
- **Мастерские.** Посещение мастерских по желанию посетителей любого возраста, в зависимости от того какие мастерские они посещают. Билет покупается отдельно, в него включена стоимость материалов на изделие + мастер-класс. В итоге мастер-класса посетитель получает изделие, опыт + хорошее настроение. Итого 20 долл. с человека.

# Объекты:

Домики для арт-объектов:

- Гомедзу – 15 млн. руб.
- Глиняный город – 15 млн. руб.
- Башня ветров – 500 т. руб.
- Сторожевые башни Долины:  $5 \times 300.000 \text{ руб.} = 1\,500\,000 \text{ руб.}$
- Домики Арт-объектов из глины и дерева:  $10 \times 300.000 = 3 \text{ млн. руб.}$

**Пояснение: Домики и другие сооружения для парка выполняются облегчённым способом, без фундаментов, на опорах, соответственно и стены и другие элементы облегченного характера, с минимальным использованием утепляющих и других элементов, рассчитывая на тёплый климат и переменного характера эксплуатацию объектов.**

Гостиница: 25 млн.

Администрация парка: 15 млн.

Публичное пространство для встреч, концертов и лекций

Кафе + Амфитеатр для лекций и концертная площадка: 5-10 млн.

Итого: Общая сумма без учёта инструментов для мастерских, утвари и предметов интерьера для парка около 140 млн.руб.

