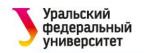


Проект: развивающая игра для детей

Мартинович Елизавета Деметрашвили Семён







Проблема, которую решает проект





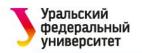


Цель проекта

Создать мобильное приложение- полноценную интересную игру для детей, которая затрагивала бы все нужные аспекты развития и была понятна для аудитории.

Задачи:

- -выявить, с какими проблемами в развитии чаще всего сталкиваются дети
- -продумать несложный и интересный для ребенка дизайн приложения
- -разработать набор самих игр, конструктор заданий



Целевая аудитория





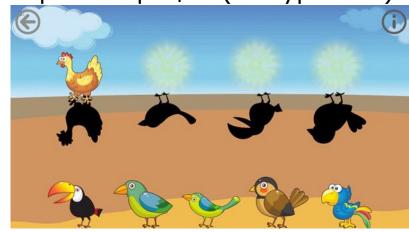


Описание проекта

Главное меню:

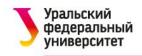


Игровой процесс(1-й уровень):



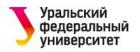
Разблокировка уровней:





Дальнейшие развитие

Добавить обратную связь, оптимизировать под все модели устройств с версией Android выше 4.0.



Спасибо за внимание!