



---

# Объекты в JavaScript

---



Лекция

# Объект window

## Свойства:

name  
document  
location  
status  
top  
parent  
frame  
frames

# Объект window

## Метод open

```
window.open("URL", "windowName" ("windowFeatures"))
```

```
newWindow=window.open ("URL", "Window_name" [, "windowFeatures"])
```

windowFeatures:

**toolbar**

**location**

**directories**

**status**

**menubar**

**scrollbars**

**resizable**

**width**

**height**

```
window.open("ya.ru", "windowName",  
toolbar=yes,location=yes,directories=no,status=yes,  
menubar=no,scrollbars=yes, resizable=yes");
```

# Объект window

## Методы:

### **close**

```
window.close();  
windowName.close();
```

### **alert**

```
[window.]alert (Message);
```

### **confirm**

```
if (confirm("Перейти?") )  
    win1 = window.open("http://www.ya.ru");
```

### **prompt**

```
[window.]prompt(message[, inputDefault])  
var userName = prompt("Введите имя", "");
```

### **setTimeout**

### **clearTimeout**

# Объект window

```
<SCRIPT>
```

```
var timerID = null;
```

```
var timerRunning = false;
```

```
function startclock () {
```

```
    stopclock();
```

```
    showtime();
```

```
}
```

```
function showtime() {
```

```
    var now = new Date();
```

```
    clock.display.value = now.toLocaleString();
```

```
    timerID = setTimeout("startclock()",1000);
```

```
    timerRunning = true;
```

```
}
```

```
function stopclock () {
```

```
    if(timerRunning) clearTimeout(timerID);
```

```
    timerRunning=false;
```

```
}
```

```
</SCRIPT>
```

```
<BODY onLoad="startclock();">
```

```
<FORM NAME="clock">
```

```
<INPUT ITEM=text NAME="display" VALUE="Standby for the time">
```

```
</FORM>
```

```
</BODY>
```

# Объект document

## Свойства:

**alinkColor**  
**bgColor**  
**fgColor**  
**linkColor**  
**vlinkColor**  
**lastModified**  
**location**  
**referrer**  
**title**

## Методы:

**write**  
**writeln**  
**clear**  
**close**  
**open**

# Объект location

**Свойства:**

**href**

**protocol**

**hostname**

**port**

**host**

**pathname**

**hash**

**search**

# Объект history

**Свойства:**

**length**

**Методы:**

**back**

**forward**

**go**



# Объект navigator

**Свойства:**

**appName**

**appCodeName**

**appVersion**

# Пример 1. Смена картинок.

```
<html>
<head>
<title>Изменение картинки при выборе гиперссылки</title>
</head>
<script language="JavaScript">
    function l_image(a)
    {
        document.images[0].src=a;
    }
</SCRIPT>
</head>
<body bgcolor="#FFF5EE" text="#000000" link="#FF0000" alink="#FF0000" vlink="#A52A2A">
<center><TABLE COLS=2 WIDTH="100%" >
    <TR><TD>
        <UL>
            <LI><A HREF="javascript:l_image('/pictures/it/javascript/1.gif')">рисунок 1</A>
            <LI><A HREF="javascript:l_image('/pictures/it/javascript/2.gif')">рисунок 2</A>
            <LI><A HREF="javascript:l_image('/pictures/it/javascript/3.gif')">рисунок 3</A>
        </UL></TD>
        <TD ALIGN=CENTER VALIGN=CENTER>
            <IMG SRC="/pictures/it/javascript/3.gif" NAME="tool" > </TD>
        </TR>
</TABLE></center>
</body></html>
```

## Пример 2. Смена картинок 2.

```
<html>
<head>
<title>Мультипликация по событию onLoad</title>
</head>
<script language="JavaScript">
    pictures = new Array();
    for(i=0;i<3;i++){
        pictures[i] = new Image();
        if(i==0) pictures[i].src = "/pictures/it/javascript/3.gif";
        if(i==1) pictures[i].src = "/pictures/it/javascript/2.gif";
        if(i==2) pictures[i].src = "/pictures/it/javascript/1.gif";}
    n=1;
    flag=1;

    function scroll_image(){
        if(flag==1){
            n++;if(n>2) n=0;
            document.images[0].src = pictures[n].src;}
        setTimeout("scroll_image()",1500);
    }
</SCRIPT>
</head>
<body bgcolor="#FFF5EE" text="#000000" link="#FF0000" alink="#FF0000"
vlink="#A52A2A" onLoad=scroll_image()>
<center><IMG SRC="/pictures/it/javascript/1.gif" NAME="tool">
</center>
</body></html>
```

# Пример 3. Персонализация пользователя.

```
var username = GetCookie('username');
if (username == null) {
    username = prompt('Пожалуйста, введите Ваше имя\n(в противном случае нажмите cancel)', '');
    if (username == null) {
        username = 'Без имени';
    } else {
        pathname = location.pathname;
        myDomain = pathname.substring(0, pathname.lastIndexOf('/')) + '/';
        // Установка параметра expire на год вперед.
        var largeExpDate = new Date ();
        largeExpDate.setTime(largeExpDate.getTime() + (365 * 24 * 3600 * 1000));
        SetCookie('username', username, largeExpDate, myDomain);
    }
}

function GetCookie (name) {
    var arg = name + "=";
    var alen = arg.length;
    var clen = document.cookie.length;
    var i = 0;
    while (i < clen) {
        var j = i + alen;
        if (document.cookie.substring(i, j) == arg)
            return getCookieVal (j);
        i = document.cookie.indexOf(" ", i) + 1;
        if (i == 0)
            break;
    }
    return null;
}
```

# Пример 4. Персонализация пользователя.

```
function getCookieVal (offset) {  
    var endstr = document.cookie.indexOf(";", offset);  
    if (endstr == -1)  
        endstr = document.cookie.length;  
    return unescape(document.cookie.substring(offset, endstr));  
}
```

```
function SetCookie (name, value) {  
    var argv = SetCookie.arguments;  
    var argc = SetCookie.arguments.length;  
    var expires = (argc > 2) ? argv[2] : null;  
    var path = (argc > 3) ? argv[3] : null;  
    var domain = (argc > 4) ? argv[4] : null;  
    var secure = (argc > 5) ? argv[5] : false;  
    document.cookie = name + "=" + escape (value) +  
        ((expires == null) ? "" : ("; expires=" +  
expires.toGMTString())) +  
        ((path == null) ? "" : ("; path=" + path)) +  
        ((domain == null) ? "" : ("; domain=" + domain)) +  
        ((secure == true) ? "; secure" : "");  
}
```

```
document.write('<p align=center>Здравствуйете, ' + username + '</p>');
```



---

# Объекты в JavaScript

---



Раздел:  
Технологии создания сайтов