

# Графический редактор *Paint*. Двенадцать месяцев.

*5 класс*

Учитель информатики:  
Виноградова Галина Ивановна  
ГООУ Лицей № 373  
Московский район

Санкт-Петербург

2010

## Цели

Общеобразовательная: дать представление о создании компьютерного рисунка в графическом редакторе Paint;

Воспитательная: развивать познавательную активность, творческие способности, логическое мышления, воспитывать чувство ответственности, уважения друг к другу, аккуратность;

Практическая: формирование у учащихся умений применять полученные знания для выполнения практической работы.

## Задачи

1. познакомить с назначением, интерфейсом и возможностями графического редактора Paint;
2. познакомить с инструментами и меню настройки инструментов графического редактора Paint;
3. показать приемы работы в графическом редакторе для создания компьютерных изображений.

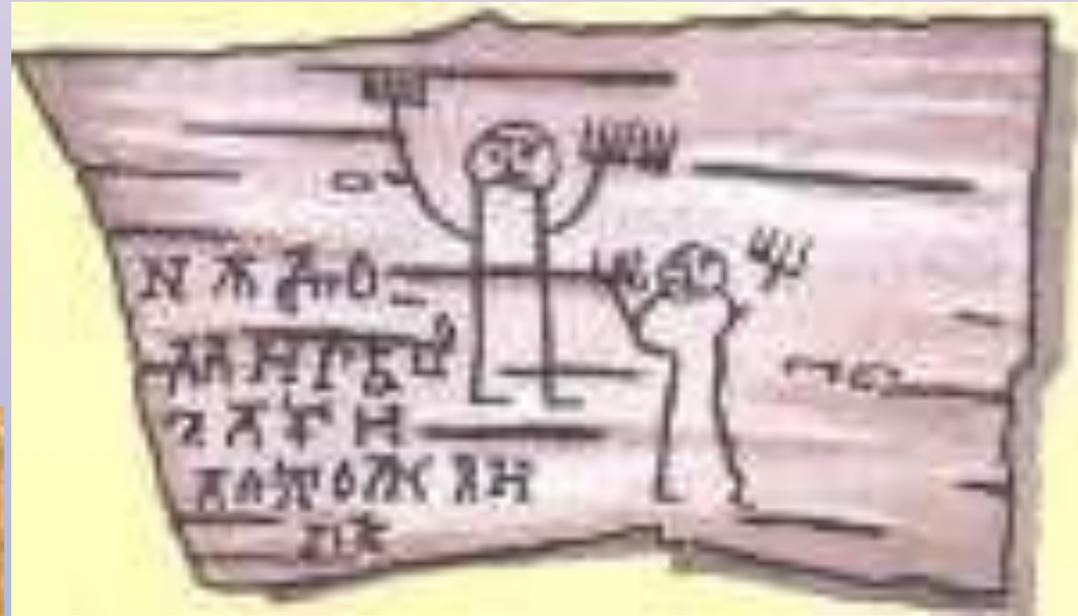
# Структура урока

1. Организационный момент
2. Объяснение новой темы
3. Закрепление пройденного материала
4. Практическая работа за компьютером
5. Подведение итогов
6. Задание на дом
8. Рефлексия

# Наскальные рисунки



# Рисунки на бересте и пергаменте



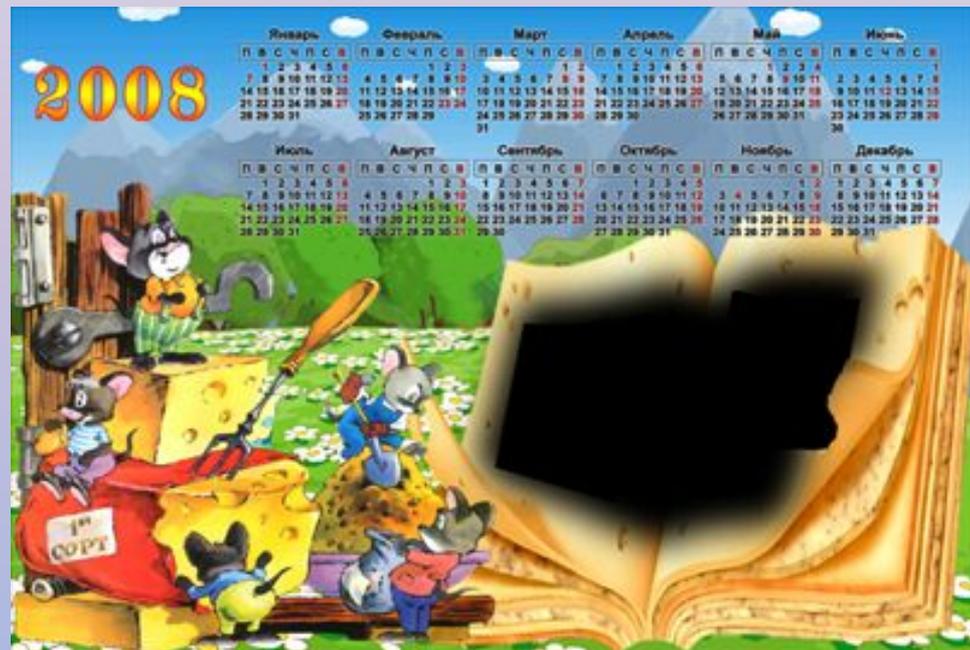
# Картины, написанные кистью и красками



# Рисунок карандашом

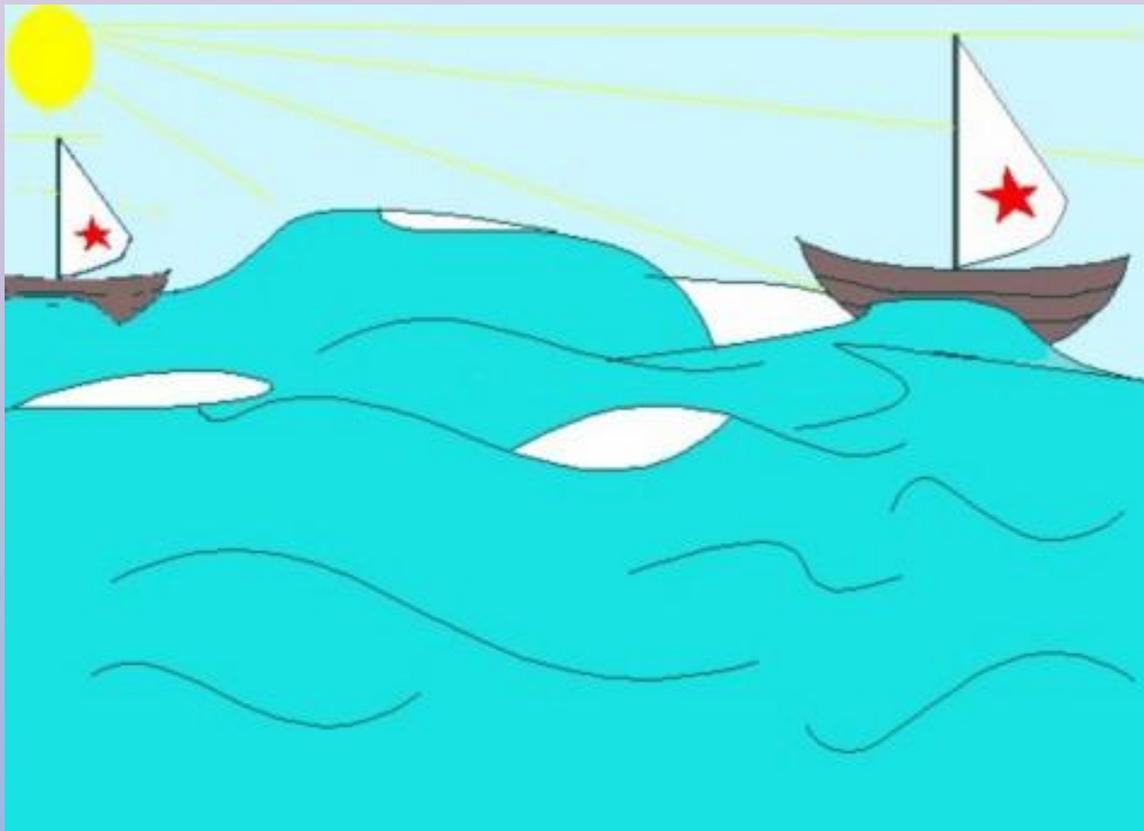


# Компьютерная графика



# Компьютерная графика

- это раздел информатики, занимающийся проблемами «рисования» на компьютере с помощью разных программ



# Сегодня на уроке вы узнаете

1. Что такое компьютерный рисунок?
2. Рассмотрите окно редактора Paint (работа обучающихся с раздаточным материалом «Окно»).
3. Познакомьтесь с инструментами и меню настройки инструментов графического редактора Paint (работа обучающихся за компьютерами под руководством учителя (подведение курсора мышки к инструментам редактора, проба рисования)) и приемами работы в графическом редакторе для создания компьютерных изображений.
4. И, конечно попробуете себя в роли компьютерных художников.

Одной из таких программ,  
с помощью которой мы  
создаем  
рисунки на компьютере,  
является графический  
редактор *Paint*



Paint – от английского слова

**РИСОВАТЬ**

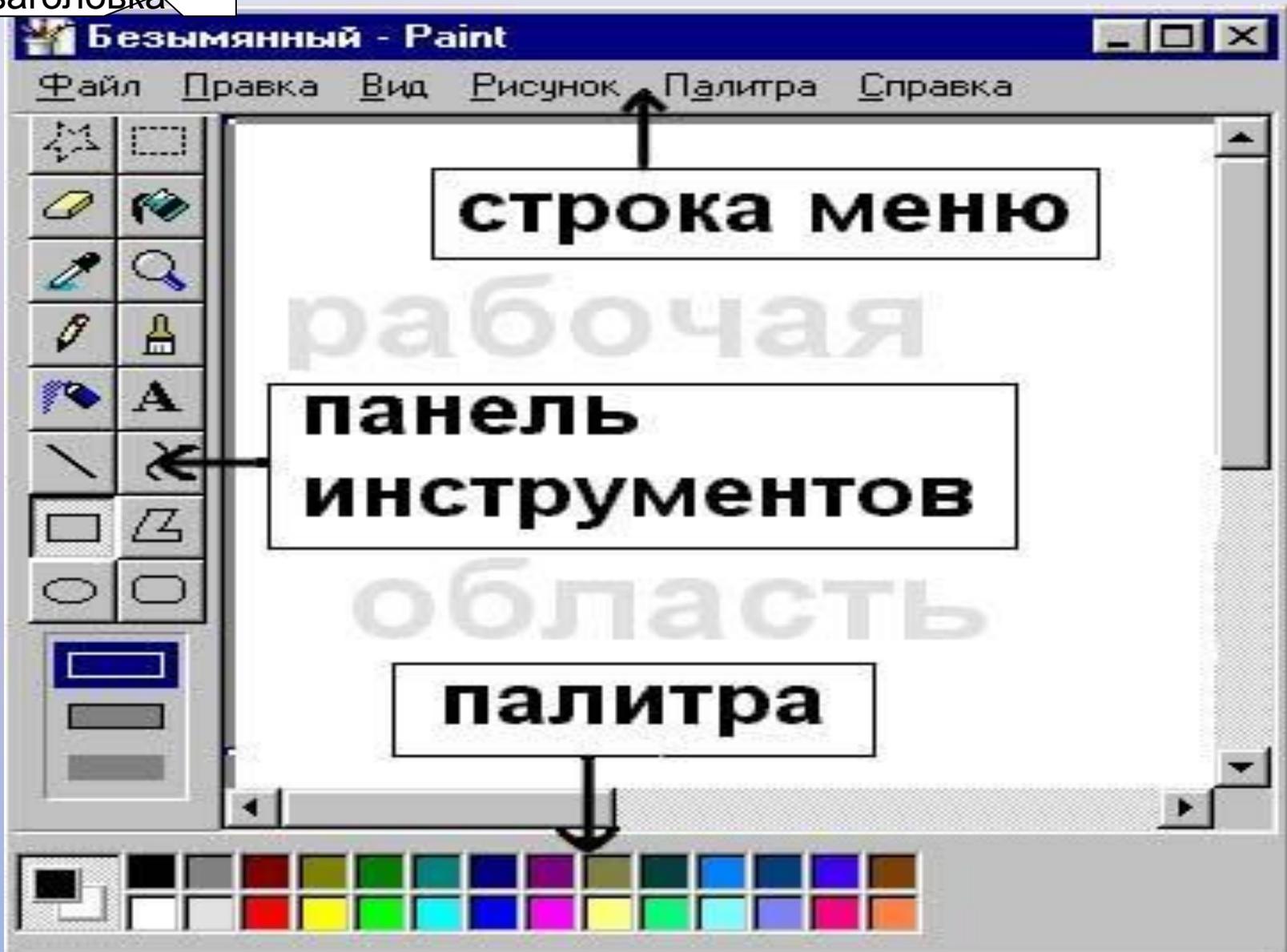
painter

**ХУДОЖНИК**



# Окно редактора *Paint*

Строка  
заголовка



# Освоение инструментов

## рисования



Выделение произвольной области

Ластик

Выбор цвета

Карандаш

Распылитель

Линия

Прямоугольник

Эллипс



Выделение прямоугольной области

Заливка краской

Лупа

Кисть

Текст

Кривая

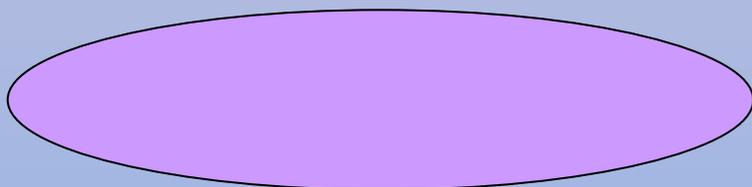
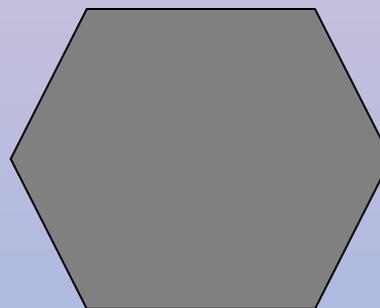
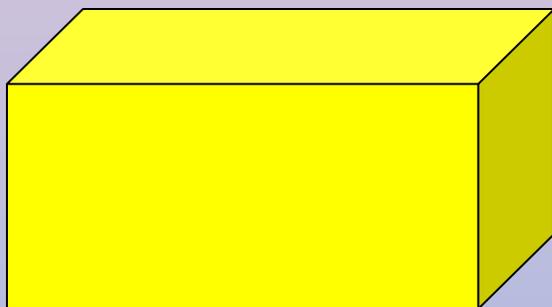
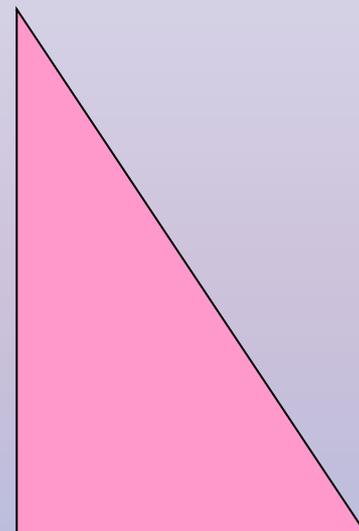
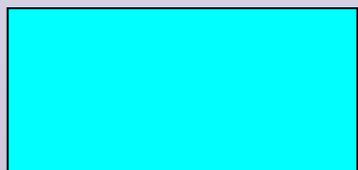
Многоугольник

Скругленный прямоугольник



Палитра

# Приступим к рисованию на компьютере



# ФИЗМИНУТКА

Раз-два – потянулись,  
Три-четыре – все прогнулись,  
Пять-шесть – наклонились,  
А теперь все распрямились.  
И снова:  
Три-четыре – все прогнулись.  
Пять-шесть – тихо сесть.

# Времена года

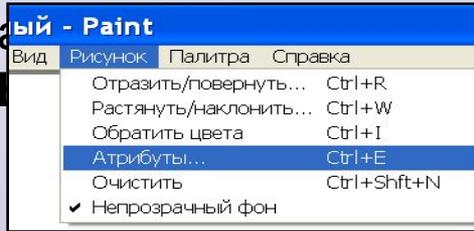


# Алгоритм выполнения практической работы «Мое время года»

□ Запусти Paint.

□ Установи ра

АТТРИБУТЫ



а 600 точек



Залей страни  
мышью по ин



гом твоего  
нту ЗАЛИВ



нком, щелкнув  
ИТРЕ.

- Используя инструмент КАРАНДАШ, нарисуй облака или тучи не разрывая линию контура. С помощью ЗАЛИВКИ и ПАЛИТРЫ закрась нарисованные объекты
- Используя ЭЛЛИПС, ЗАЛИВКУ и ЛИНИЮ в три пикселя толщиной, нарисуй солнце.
- С помощью КИСТИ и ПАЛИТРЫ изобрази стволы деревьев.
- А с помощью РАСПЫЛИТЕЛЯ и ПАЛИТРЫ можно нарисовать листья, снег, дождь, цветы и т.д
- Все остальное – твоя фантазия. Желаю удачи!!!