

# ОДО МАУ ЦДОДГИ

Краткосрочный ознакомительный модуль  
общеобразовательной программы  
социально-педагогического направления  
объединения «Игровые забавы»

4 занятие

Педагог Самойлова Лариса Александровна



# Игры нашего двора

- Когда-то мудрецы решили спрятать все тайны своих народов, чтобы не растерять их, сохранить уникальность. И договорились, что никогда не будут говорить о них вслух, а будут передавать их своим детям, чтобы те смогли передать своим. Так и случилось. И до сих пор все тайны, силу и мудрость своего народа дети узнают через специальные обряды – мы называем их игры. Дети народов и национальностей играют в свои игры, и именно через них учатся быть ловкими, сильными, смелыми. Ценить дружбу и уважать соперника



# Игра : Я знаю 5 имен»



Правила игры Ребята договариваются об очередности перехода мяча и о последовательности тем. Первый игрок начинает чеканить одной рукой мячик об землю, приговаривая: — Я знаю пять имен девочек. Аня - раз, Катя — два, Поля — три, Маша — четыре, Настя — пять. Игрок должен соблюдать ритм ударов, произнося при одном ударе по мячу одно слово. Если игрок справился с задачей он переходит к следующей теме, заранее определенной, начинает сначала: — Я знаю например: - Я знаю пять имен мальчиков (названий городов, животных, насекомых, птиц, стран, городов и т.д) Если игрок сбился, упустил мяч или задумался надолго, то мяч переходит к следующему участнику. Тот пять имен девочек Для усложнения игры можно ввести условия, что имена не должны повторяться. Когда мяч, сделав круг, вернется к первому игроку, он начинает с той темы, на которой он остановился. Игра длится до тех пор, пока всем не надоест. Победителем считается тот, кто успел охватить максимальное количество тем

Источник: <https://fishki.net/1533974-20-ljubimyh-dvorovyh-igr-nashego-detstva.html> © Fishki.net

# Игра «Хали-хало»

- Правила игры Для начала считалочкой выбирают водящего. Водящий берет в руки мяч и загадывает остальным ребятам слово. Обычно говорят к какой категории принадлежит придуманное слово и его первую и последнюю букву. Например, водящий загадал слово кровать. Он говорит это предмет из мебели, он начинается на букву К и заканчивается мягким знаком. Дети начинают отгадывать слово. Как только водящий услышит правильный ответ, он кричит "Хали-хало", подкидывает мяч как можно выше вверх, а сам убегает. Ребенок, правильно отгадавший слово, ловит мяч и кричит "Стоп". Водящий останавливается. Игрок должен отгадать сколько до водящего шагов. Но шагов непростых. В каждой компании можно придумывать свои шаги. Виды шагов в игре хали-хало: • Гигантские - самые большие шаги, на всю ширину. • Нормальные - обычный детский шаг. • Лилипутские - очень маленькие шажочки. • Лягушачьи - в прыжках на корточках. • Зонтики - ребенок кружится в сторону водящего. • Кирпичи - шаг пятку к носку. • Верблюжьи - шаг и плевок (главное в водящего не попасть). Ребенок с мячом делает названное количество шагов и бросает мяч в кольцо, которое делает руками водящий. Если мяч попадает в кольцо - то игрок становится водящим и игра продолжается.



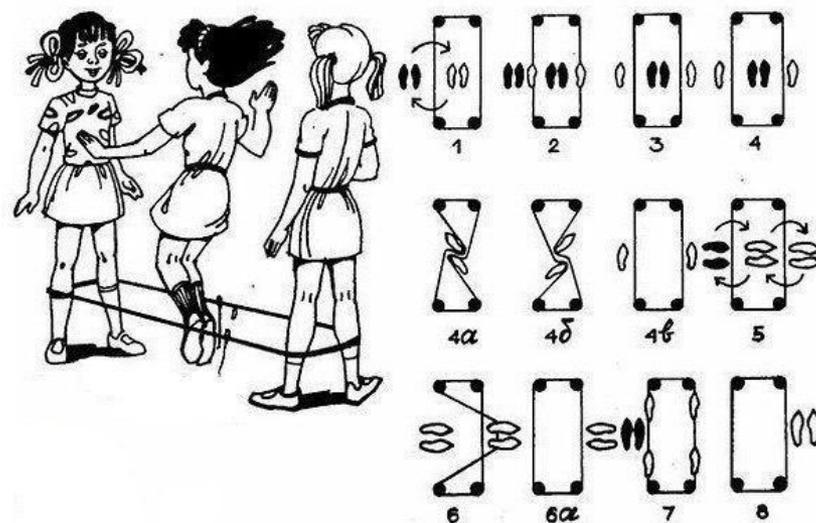
Источник: <https://fishki.net/1533974-20-ljubimyh-dv-orovyh-igr-nashego-detstva.html> © Fishki.net

Главный атрибут этой игры— бельевая резинка. Идеальное количество играющих — 3–4 человека. Каждая участница выполняет прыжковые фигуры и комбинации на разной высоте: от уровня щиколоток (прыгают «первые») до уровня шеи (прыгают «шестые»). Прыжки через резиночку, натянутую на уровне бедра, носили таинственное название «пожэпэ». Как только прыгунья ошибается, на ее место встает другая участница, а допустившая ошибку девочка надевает на себя резинку. Если игроков четверо, пары меняются местами, когда оба игрока из одной пары поочередно допускают ошибки

Задание: изучить движения



А Вы помните эту игру? :)



# ОДО МАУ ЦДОДГИ

## «Игровые забавы»

### дистанционное занятие

Если вы еще желаете узнать много интересного, с пользой проводить свое свободное время, заходите в гости. Свои комментарии можете оставлять на сайте сообщества <https://vk.com/club130473753>

