

Введение в Лисп





- ❖ Джон Маккарти предложил проект языка Лисп (LISP - LISt Processing) в качестве средства исследования границ применимости компьютеров, в частности, методом решения задач искусственного интеллекта.
- ❖ Существует и активно применяется более трехсот диалектов Лиспа и родственных ему языков: Interlisp, muLisp, Clisp, Scheme, ML, Сmucl, Logo, Hope, Sisal, Haskell, Miranda и др.

Математические основы

Сформулированная Джоном Маккарти (1958) концепция символьной обработки информации компьютером восходит к идеям Черча и других математиков, известным как лямбда-исчисление с конца 20-х годов прошлого века. Выбирая лямбда-исчисление как теоретическую модель, Маккарти предложил рассматривать функции как общее базовое понятие, к которому достаточно естественно могут быть сведены все другие понятия, возникающие при программировании

Лямбда-исчисление



Лямбда-исчисление (λ -исчисление) - формальная система, разработанная американским математиком Алонзо Чёрчем, для формализации и анализа понятия вычислимости.

λ -исчисление может рассматриваться как семейство прототипных языков программирования. Их основная особенность состоит в том, что они являются языками высших порядков. Тем самым обеспечивается систематический подход к исследованию операторов, аргументами которых могут быть другие операторы, а значением также может быть оператор. Языки в этом семействе являются функциональными, поскольку они основаны на представлении о функции или операторе, включая функциональную аппликацию и функциональную абстракцию.

Чистое лямбда-исчисление



Это простейший из семейства прототипных языков программирования, чистое λ -исчисление, термы которого, называемые также объектами («обами»), или λ -термами, построены исключительно из переменных применением аппликации и абстракции. Изначально наличие каких-либо констант не предполагается.

В основу λ -исчисления положены две фундаментальные операции: аппликация (означает применение или вызов функции по отношению к заданному значению) и абстракция (конструирует новые функции по заданным выражениям).



Универсальность понятия «функция»

Универсальность понятия "функция" и разнообразие видов его применения позволяет унифицировать используемые при описании процессов понятия "действие", "значение", "формула", "переменная", "выбор варианта" и пр. Все это - разные категории функций с различными формами унифицированного представления (записи, изображения) в тексте программы и правилами интерпретации (выполнения, вычисления), обеспечивающими получение результата функции при исполнении программы. Аргументами функции могут быть готовые данные или результаты других функций. Возможны ограничения на типы данных, допускаемых в качестве аргументов - тогда речь идет о частичных функциях.



Основные особенности ЛИСПа

- ❖ Унификация понятий "функция" и "значение" – представление функций можно строить из их частей и вычислять по мере поступления и обработки информации.
- ❖ Интерпретирующий и компилирующий режим работы – в одной программе могут иметься как откомпилированные, так и интерпретируемые функции.
- ❖ Интегральность ограничений – если не хватает памяти, то не отдельные блоки данных, а на всю задачу. При этом «мусорщик» автоматически будет искать свободное место.
- ❖ Уточняемость решений – реализация языка обычно содержит списки свойств объектов, приспособленные к внешнему доопределению отдельных элементов.
- ❖ Множественность определений имен – обеспечение полиморфизма и более общих схем обработки вариантов функциональных построений.



Основные особенности ЛИСПа

- ❖ Одинаковая форма данных и программ – списочные структуры. ЛИСП-программы могут обрабатывать не только данные, но и другие ЛИСП-программы и самих себя. При трансляции можно сформировать выражение и проинтерпретировать его в качестве программы и выполнить ее.
- ❖ Хранение данных, не зависящее от места размещения в ОЗУ – порядок следования в памяти списочных ячеек с программами и данными не существенен. Добавление/удаление элементов производится без переноса всего списка в другие ячейки памяти.
- ❖ Функциональная направленность – в результате каждого действия возникает некоторое значение, которое становится элементом следующих действий.



Основные особенности ЛИСПа

- ❖ Нестрогая типизация данных – типы сопровождают лишь сами объекты, а не имена символов, списков, функций (позднее связывание). Одни и те же переменные могут представлять объекты разных типов.
- ❖ Пошаговое программирование – программирование и тестирование осуществляются функция за функцией, которые последовательно определяются и тестируются.
- ❖ ЛИСП одновременно является языком и прикладного, и системного программирования.

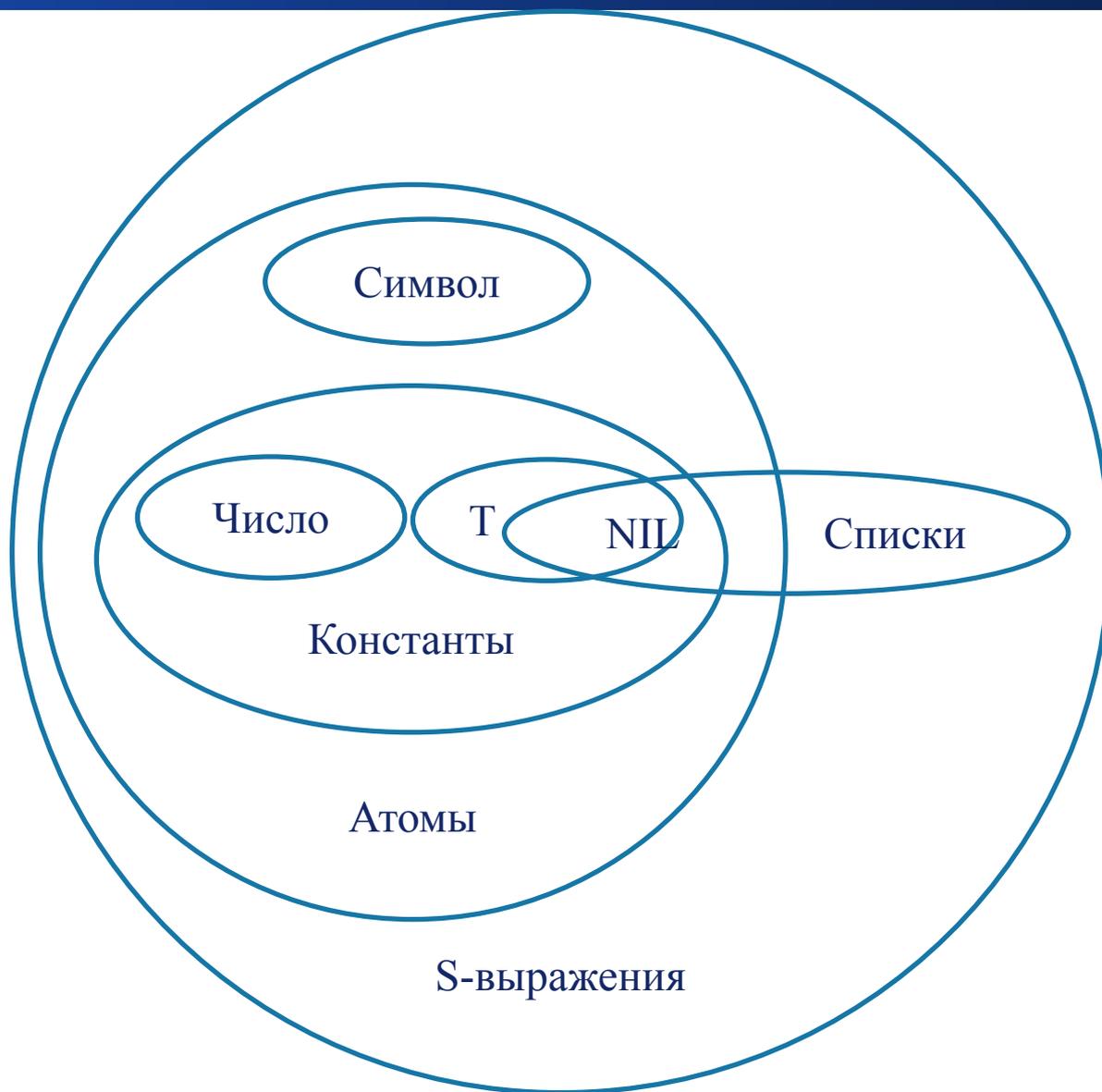


Структура данных в ЛИСПе





Чем ошибочна данная схема?





Примеры

- ❖ Символы: x, u-1997, символ, function
- ❖ Числа: 24, 35.6, 6.3e5
- ❖ Списки: (a в (c o) p), (+ 3 6), ((A B) (D C))
- ❖ Равнозначность списков:
 - $(A B C) = (A (B (C Nil)))$
 - $((A B) C) = ((A (B Nil)) (C Nil))$
 - $(A) = (A Nil)$
 - $((A)) = ((A Nil) Nil)$
 - $(A (B C)) = (A ((B C) Nil))$
 - $() = Nil$
 - $(()) = (Nil Nil)$



Базис ЛИСПа

Примитивные функции:

- `cons` – строит списки из бинарных узлов. Первый аргумент произвольного вида – в левой части узла, второй аргумент (список) – в правой части узла.
- `car` – доступ к первому элементу списка
- `cdr` – доступ к части списка после удаления его первого элемента
- `atom` – позволяет различать составные (результат – «ложь») и атомарные (результат – «истина») объекты
- `eq` – проверка атомарных объектов на равенство



Примеры вычисления по примитивным функциям

- ❖ $(\text{CAR} (\text{CONS } x \ y)) = x$
- ❖ $(\text{CDR} (\text{CONS } x \ y)) = y$
- ❖ $(\text{ATOM} (\text{CONS } x \ y)) = \text{Nil}$
- ❖ $(\text{CONS} (\text{CAR } x) (\text{CRD } x)) = x$ — для неатомарных x
- ❖ $(\text{EQ } x \ x) = \text{T}$ — если x — атом
- ❖ $(\text{EQ } x \ y) = \text{Nil}$



Примеры вычисления по примитивным функциям

❖ $(\text{CAAR } ((A) B C)) = A$

❖ $(\text{CADR } (A B C)) = B$

вычисляется CDR, затем CAR

❖ $(\text{CADDR } (A B C)) = C$

вычисляется дважды CDR, затем CAR

❖ $(\text{CADADR } (A (B C) D)) = C$

вычисляется два раза (CDR, затем CAR)



Специальные функции

- `quote` – объявление константы, предохраняющее аргумент от вычисления
- `label / defun / de / csetq` – конструктор функций, первый аргумент – имя функции (результат), второй – определение функции
- `lambda` – определение функции
(`lambda (x1 x2 ... xn) fn`)
`fn` – тело функции
`xi` – параметры определения, которые имеют аргументы в теле функции
- `cond` – ветвление
(`cond (условие действие по первой ветке)`
(`T действие по второй ветке`))



Примеры вычисления по специальным функциям

- ❖ $(\text{QUOTE } A)$ – константа A объявлена
- ❖ $(\text{QUOTE } (A\ B\ C))$ – константа $(A\ B\ C)$ объявлена
- ❖ $(\text{ATOM } (\text{QUOTE } A)) = T$ – аргументом предиката является атом A
- ❖ $(\text{ATOM } (\text{QUOTE } (A\ B\ C))) = \text{Nil}$ – аргументом предиката является список $(A\ B\ C)$
- ❖ $(\text{ATOM } A)$ – значение не определено, т.к. оно зависит от вхождения переменной A , а ее значение зависит от контекста и должно быть определено или задано до попытки выяснить, атом ли это
- ❖ $(\text{COND } ((\text{EQ } (\text{CAR } x) (\text{QUOTE } A))$
 $(\text{CONS } (\text{QUOTE } B) (\text{CDR } x)))$
 $(T\ x))$



Примеры вычисления по специальным функциям

- ❖ (LABEL пример
(LAMBDA (x)
(CAR (CDR x)))
)
 - имя новой функции
 - параметры функции
 - тело функции

- ❖ (LABEL рекурсия (LAMBDA (x) (COND ((ATOM x) x)
(T (рекурсия (CAR x)))))