

# **Лекция 2.**

# **Типы данных**

РХТУ им. Д.И. Менделеева

Каф. ИКТ

Курс создал: ст. преп. А.М. Васецкий

**2013 г**

# Введение

VBA, как и большинство других систем программирования, разделяет обрабатываемые данные на числа, даты, текст и другие типы.

**Тип данных (data type)** – это термин, относящийся к определенным видам данных, которые VBA сохраняет и которыми может манипулировать.



# Типы данных

Тип	Размер (байт)	Диапазон значений
<b>Byte</b>	<b>1</b>	От 0 до 255
<b>Boolean</b>	<b>2</b>	True или False
<b>Integer</b>	<b>2</b>	От -32 768 до 32 767
<b>Long</b>	<b>4</b>	От -2 1 47 483 648 до 2 1 47 483 647
<b>Single</b>	<b>4</b>	От -3,402823E38 до -1,401298E-45 для (-) от 1,401298E-45 до 3,402823E38 для (+)
<b>Double</b>	<b>8</b>	От -1 ,79769313486232E308 до -4,94065645841247E-324 для (-) от 4,94065645841 247E-324 до 1, 7976931 3486232E308 для (+)
<b>Currency</b>	<b>8</b>	От -922 337 203 685 477,5808 до 922 337 203 685 477,5807

# Типы данных

Тип данных	Размер (байт)	Диапазон значений
<b>Decimal</b> (масштабируемое целое число)*	<b>14</b>	+/-792281 6251 4264337593543950335 с 28 знаками справа от запятой; минимальное ненулевое значение имеет вид +/-0,00000000000000000000000000000001
<b>Date</b> (даты и время)	<b>8</b>	От 1 января 100 г. до 31 декабря 9999 г.
<b>Object</b> (объект)	<b>4</b>	Любой указатель объекта

\* - используется только внутри типа Variant через функцию CDec



# Типы данных

<b>Тип данных</b>	<b>Размер (байт)</b>	<b>Диапазон значений</b>
<b>String</b> (строка переменной длины)	10 + длина строки	От 0 до ~2 миллиардов
<b>String</b> (строка постоянной длины)	Длина строки	От 1 до ~65 400
<b>Variant</b> (числовые подтипы)	16	Любое числовое значение вплоть до границ диапазона для типа Double
<b>Variant</b> (строковые подтипы)	22 + длина строки	Как для строки (string) переменной длины
Тип данных, определяемый пользователем (с помощью ключевого слова <b>Type</b> )	Объем определяется элементами	Диапазон каждого элемента определяется его ТИПОМ ДАННЫХ

# Описание переменных

Общий вид описание переменных:

Dim **Переменная** As **Тип данных**

Примеры: Dim i as integer, j as Byte, \_  
strName as String, cMon as Currency  
Dim sHeight as Single, ch as Chart  
Dim wbk as Workbook

Если пропустить описание переменной или не указать его, то переменной будет присвоен тип **Variant**. Однако, этого следует избегать.

В объявлении **Dim i, j as Byte** – i будет типа **Variant(!)**

Чтобы избежать такой проблемы рекомендуется в область описания помещать оператор **Option Explicit** (или включать соответствующий флажок в настройках)



# Символы для описания переменных

Допустимо объявлять типы, добавляя специальные символы к имени переменной.

Пример: Dim Name\$

Символ	Тип переменной	Символ	Тип переменной
<b>%</b>	<b>Integer</b>	<b>#</b>	<b>Double</b>
<b>&amp;</b>	<b>Long</b>	<b>@</b>	<b>Currency</b>
<b>!</b>	<b>Single</b>	<b>\$</b>	<b>String</b>

# Допустимые имена

- Длина имени не должна превышать **255** СИМВОЛОВ
- Имя не может содержать точек, пробелов и следующих символов: **%**, **&**, **!**, **#**, **@**, **\$**
- Имя может содержать любую комбинацию букв, цифр и символов, начинающуюся с буквы
- Имена должны быть уникальны внутри области, в которой они определены
- Не следует использовать имена, совпадающие с ключевыми словами VBA и именами встроенных функций и процедур
- Следует избегать использования **l**, **O** и **c** в качестве переменных. (**L** и **o** можно



# Обозначения в кодах

[...] - Код в скобках опциональный (т.е. может быть опущен)

Public | Private - Public или Private

<Инструкции> - произвольные инструкции внутри кода

# Константы

Константы, в отличие от переменных, не могут изменять свои значения. Использование констант делает программы легче читаемыми и позволяет проще вносить исправления.

Синтаксис:

[Public | Private] Const ИмяКонстанты [As Тип] = Значение

Примеры: Const Index As Single = 5

Const strName As String = "Иван"

Const i = 200

Const j = 8.2 \* 2, string1 = "строка "

Const k = 8 + 5

В Excel есть ряд встроенных констант. Их имена начинаются с букв **vb**.

**vbCrLf** – Перенос строки

**vbTab** – табуляция

Подробный список см. в **Object Browser**



# Константы в Object Browser

The image displays three sequential screenshots of the VBA Object Browser, illustrating how to navigate to and view different types of constants.

**Left Screenshot:** Shows the 'Constants' class selected in the 'Classes' pane. The 'Members of 'Constants'' pane lists various constants, with `vbLf` selected. The bottom pane shows the definition: `Const vbLf = "` (truncated) and notes it is a member of `VBA.Constants`.

**Middle Screenshot:** Shows the 'KeyCodeConstants' class selected in the 'Classes' pane. The 'Members of 'KeyCodeConstants'' pane lists various key codes, with `vbKeyPrint` selected. The bottom pane shows the definition: `Const vbKeyPrint = 42 (&H2A)` and notes it is a member of `VBA.KeyCodeConstants`.

**Right Screenshot:** Shows the 'ColorConstants' class selected in the 'Classes' pane. The 'Members of 'ColorConstants'' pane lists various color constants, with `vbWhite` selected. The bottom pane shows the definition: `Const vbWhite = 16777215 (&HFFFFFF)` and notes it is a member of `VBA.ColorConstants`.

# Область действия переменных

Термин **область действия** (*scope*) относится к области процедуры или модуля VBA, где данная переменная, процедура или другой идентификатор, являются доступными. Переменные, процедуры и идентификаторы, которые доступны только в процедуре, имеют область действия **процедурного** уровня, а те, которые доступны для всех процедур в модуле, имеют область действия **модульного** уровня.

Переменная, объявленная в процедуре, является доступной только в этой процедуре. Эта переменная реально существует только во время выполнения этой процедуры.

```
Option Explicit 'Директива компилятору требующая явного
' задания всех переменных. Действует только на модуль.
Public ProjectVar As Boolean 'Переменная уровня проекта
Dim ModuleVar As Boolean 'Переменная модульного уровня
Const strMod As String = "Иван" 'константа модульного уровня
Public Const strProj As String = "Иван" 'константа проектного уровня
```

```
Sub Variables()
Dim ProcedureVar As Boolean 'Переменная уровня процедуры
' Dim ProcedureVar As Boolean 'Если переменная с именем,
' совпадающая с именем переменной модульного уровня объявлена в процедуре,
' То используется именно она, а не переменная модульного уровня!
End Sub
```



# Инструкция Def[Тип]

С помощью инструкции **DefТип** (**Тип** – тип данных) используется для задания типа данных по умолчанию на уровне модуля имена которых начинаются с заданных символов.

**Пример:** **DefStr A-Q** все переменные, начинающиеся с диапазона **A-Q** будут иметь тип **String**

<b>DefBool</b>	<b>Boolean</b>
<b>DefByte</b>	<b>Byte</b>
<b>DefInt</b>	<b>Integer</b>
<b>DefLng</b>	<b>Long</b>
<b>DefCur</b>	<b>Currency</b>
<b>DefSng</b>	<b>Single</b>
<b>DefDbl</b>	<b>Double</b>
<b>DefDate</b>	<b>Date</b>
<b>DefStr</b>	<b>String</b>
<b>DefObj</b>	<b>Object</b>
<b>DefVar</b>	<b>Variant</b>

# Строковые типы данных

Строковые типы могут быть следующими:

□ с фиксированной длиной

Декларация: `Dim str as String*N`

Разницу см. на скриншоте

□ с произвольной длиной

Декларация: `Dim str as String`

Строка, не

помещающаяся в

окно редактора

может быть разбита

с использованием

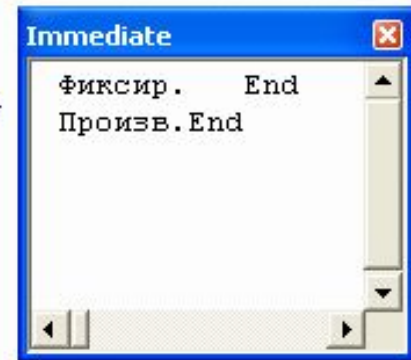
оператора “&”

```
Sub Test()  
Dim strFix As String * 10  
Dim strFree As String  
Dim str1 As String, str2 As String  
Dim Str As String
```

```
strFix = "Фиксир."  
strFree = "Произв."  
str1 = strFix & "End"  
str2 = strFree & "End"
```

```
Str = "Если надо разбить длинную текстовую строку," & _  
"то её необходимо разбивать с использованием конкатенации строк"
```

```
Debug.Print str1  
Debug.Print str2  
End Sub
```





# Объектные типы данных

Существует ряд типов данных, которые попадают в категорию объектных переменных. Например:

Можно объявлять объекты как:

**Dim chrt as Object**

Но объявление напрямую:

**Dim chrt as Chart** – эффективнее

## Объекты, связанные с диаграммами

Axis	ChartTitle	Legend	Series
AxisTitle	DataLabel	LegendEntry	SeriesCollection
Chart	DataTable	LegendKey	TickLabels
ChartArea	Floor	PlotArea	Walls
ChartColorFormat	GridLines	Point	

## Объекты, связанные со сводными таблицами

PivotCache	PivotField	PivotFormula	PivotItem	PivotTable
------------	------------	--------------	-----------	------------

## Объекты общего назначения

Comment	Font	Range	Workbook
FillFormat	Outline	Sheets	Worksheet
Filter	PageSetup	Window	WorksheetFunction

Соответственно, переменные можно описывать следующим образом:

```
Dim wb As Workbook
Dim wks As Worksheet
Dim chrt As Chart
Dim ax As axis
Dim pf As PivotField
```

**Примечание.** Значение таким переменным присваивается через оператор Set. Например:  
**Set chrt = ActiveChart**

# Тип данных, определённый пользователем

Наряду с массивами, представляющими нумерованный набор элементов одного типа, существует еще один способ создания структурного типа – тип, определённый пользователем, или в привычной терминологии для программистов запись. **Запись** – это совокупность нескольких элементов, каждый из которых может иметь свой тип. Элемент записи называется **полем**. Запись является частным случаем класса, в котором не определены свойства и методы.

Синтаксис: **[Public | Private] Type ИмяПеременной  
ИмяЭлемента [(Индексы)] As Тип  
[ИмяЭлемента [(Индексы)] As Тип]  
End Type**

**Индексы** – размерности элемента, являющегося массивом.



# Пример кода пользовательского типа данных

```
Type Student ' Тип, определенный пользователем
' Поля
    Surname As String * 20
    Name As String * 20
    Patronimic As String * 20
    ID As Integer
    Group As String * 10
    Year As Byte
    BirthDate As Date
    Marks(1 To 10) As Byte
End Type
```

```
Sub InputData()
Dim KS20 As Student ' Описание переменной
' Присвоение значений элементам переменной
With KS20
    .ID = 7101
    .Group = "ИКТ"
    .Surname = "Иванов"
    .Name = "Сергей"
    .Patronimic = "Тригорьевич"
    .Marks(1) = 5
End With
End Sub
```

# Массивы

Массив, это пронумерованная группа объектов одного вида.

Примеры:

**Dim Cells1(1 to 10,1 to 10) as Range**

Индексы массива от 1 до 10

**Dim Cells1(10,10) as Range**

Индексы массива от 0 до 10

Теоретически массивы могут иметь до 60 измерений, но на практике редко используется более 4-х



# Option Base

**Option base** задаёт нижнюю границу массивов по умолчанию. Используются только **один** раз в модуле.

Пример:

**Option base 1**

**Dim Lower Dim MyArray(20), TwoDArray(3, 4)**

**Dim ZeroArray(0 To 5) ' перезадаём границу**

**Lower = LBound(MyArray) ' вернёт 1.**

**Lower = LBound(TwoDArray, 2) ' вернёт 1.**

**Lower = LBound(ZeroArray) ' вернёт 0.**

# Динамические массивы

Если заранее неизвестна размерность массива, его можно задать в виде динамического массива

**Dim DynArray() as Byte**

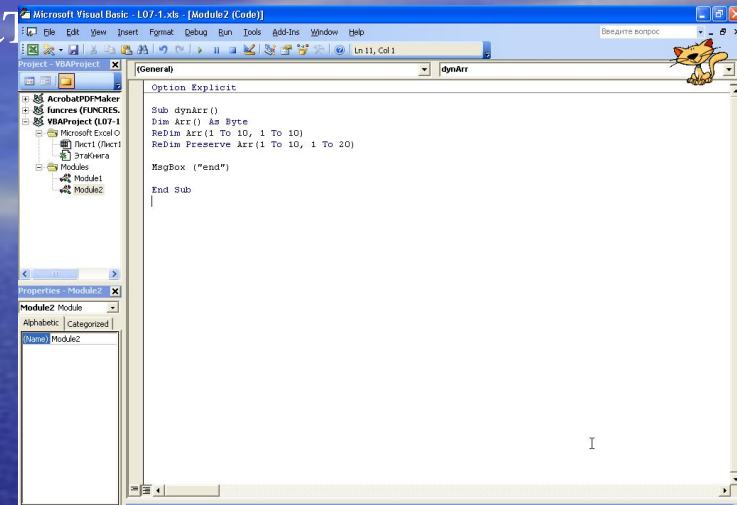
В дальнейшем надо задать его размерности в коде программы:

**ReDim DynArray(1 To 5)**

Эту инструкцию можно использовать неоднократно, однако переразмеривание ведёт к потере данных из массива. Поэтому при очередном переразмеривании, если надо сохранить данные необходимо использовать оператор:

**ReDim Preserve DynArray(1 To 7)**

Двигаться может только верхняя граница массива и только последнее измерение многомерного массива





# Функции для работы с массивами

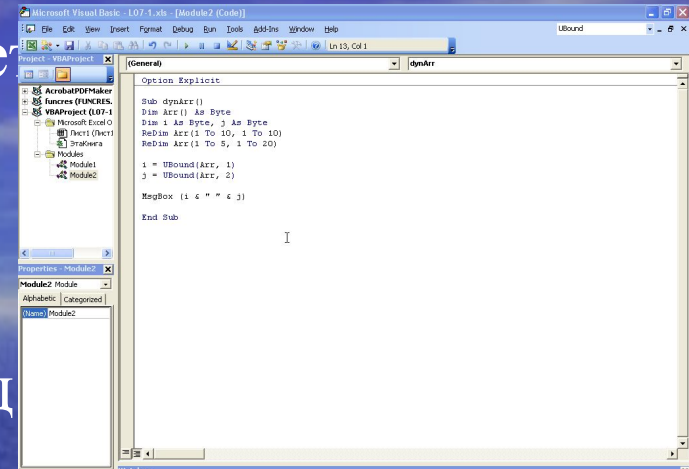
**IsArray**(Имя Переменной) – возвращает True или False. Используется для проверки, является ли массивом переменная типа Variant

**LBound** и **UBound** – используются для определения нижней и верхней границ массива.

Синтаксис:  $i = \text{UBound}(\text{Имя Массива}, [\text{Размерность}])$

Возвращает верхнюю границу массива по заданной размерности

**Erase**(Список Массивов) – Повторно инициализирует элементы массивов фиксированной длины (присваивает значения числовым и строковым – 0, строковым переменной длины – пустая строка, **Variant – Empty**) и освобождает память, отведённую под динамический массив. **Список Массивов** – один или несколько массивов, разделённых запятой.



# Стандарты именования

В общем случае всем элементам программы (константы, переменные, процедуры, формы, элементы управления и т. п.) лучше присваивать значимые имена.

Имена переменных должны отражать некоторые их свойства, например, принадлежность к определенному типу данных. Часто используется стандарт, по которому первые несколько букв переменной указывают на ее тип данных.



# Стандарты именованя

<b>Переменная</b>	<b>Приставка</b>
<b>Boolean</b>	b или f
<b>Byte</b>	b или bt
<b>Currency</b>	cur
<b>Date</b>	dt
<b>Double</b>	d или dbl
<b>Integer</b>	i, c или int
<b>Long</b>	i, c или lng
<b>Single</b>	s или sng
<b>String</b>	s или str
<b>Тип, определённый пользователем</b>	u или ut
<b>Variant</b>	v или var

# Стандарты именования объектных переменных

Переменная	Приставка
<b>Chart</b>	ch или chrt
<b>Workbook</b>	wb или wbk
<b>Worksheet</b>	ws или wks
<b>Pivot Table</b>	pt или pvt
<b>Font</b>	fnt
<b>Range</b>	rng

Иногда в наименования включают и время жизни переменной. Например **g** - обозначает переменную уровня проекта, **m** – уровня модуля.

**giSum** – глобальная переменная типа Integer

**mstrUp** – строковая переменная уровня модуля.



# Операции VBA

В VBA реализуются 3 основных типа операций:

- **Математические** - выполняются над числами, и их результатом являются числа
- **Отношения** - применяются не только к числам, и их результатом являются логические значения, например  $x > y$
- **Логические** - используются в логических выражениях и их результатом являются логические значения, например **Not x And y**

# Математические операции

<b>Операнд1 + Операнд2</b>	Сложение
<b>Операнд1 - Операнд2</b>	Вычитание
<b>- Операнд1</b>	Перемена знака
<b>Операнд1 * Операнд2</b>	Умножение
<b>Операнд1 / Операнд2</b>	Деление
<b>Операнд1 \ Операнд2</b>	Целочисленное деление
<b>Операнд1 Mod Операнд2</b>	Остаток от деления по модулю
<b>Операнд1 ^ Операнд2</b>	Возведение в степень



## Типы данных результата выражения

Порядок точности для численных типов данных VBA от наименее точного до наиболее точного следующий:

**Byte, Integer, Long, Single, Double, Currency**

Тип данных результата выражения **сложения** обычно тот же, что и наиболее точный тип в этом выражении. Например, если выражение содержит оба типа **Integer** и **Long**, результатом такого выражения будет тип **Long**. Однако существуют исключения, в частности, если выражение включает переменные типа **Variant**.

# Исключения (сложение)

Далее перечисляются эти исключения:

- Результатом сложения типа **Single** и **Long** является **Double**.
  - Если складывать тип **Date** с любым другим типом данных, результатом выражения всегда будет тип **Date**.
  - Если результат выражения сложения присваивается переменной **Variant**, имеющей в данный момент тип **Integer**, и если результат выражения больше, чем (переполняет) диапазон значений для типа **Integer**, то VBA преобразует результат в **Long**. После присваивания переменная **Variant** также имеет тип **Long**.
  - Если результат выражения сложения присваивается переменной **Variant**, имеющей в данный момент тип **Long**, **Single** или **Date**, и если результат выражения переполняет диапазон численного типа, VBA преобразует результат в **Double**. После присваивания переменная типа **Variant** также имеет тип данных **Double**.
  - Если любой операнд в выражении сложения является равным **Null** или вычисляется до **Null**, то результатом выражения сложения также будет **Null**.
- (**Null** – это особое значение, которое можно присваивать только переменным типа **Variant** для обозначения того, что они не содержат действительных данных.)



# Типы данных результатов (-) (\*)

## Вычитание

VBA следует тем же правилам для определения типа данных результата выражения вычитания, что и для выражений, сложения, но имеются следующие дополнительные правила:

- Если один из операндов в выражении вычитания является типом **Date**, то результат выражения имеет тип **Date**.
- Если оба операнда в выражении являются типом **Date**, то результат выражения имеет тип **Double**.

## Умножение

Оба операнда в выражении умножения должны быть численными выражениями или строками, которые VBA может преобразовать в число.

Тип данных результата выражения умножения обычно тот же, что и наиболее точный тип в этом выражении. VBA следует тем же правилам для определения типа данных результата выражения умножения, что и для выражений, использующих сложение. В выражениях умножения все переменные **Variant**, которые содержат значения типа **Date**, преобразуются в численные значения.

# Типы данных результатов деления (/)

Если любой операнд в выражении деления имеет значение **Null**, то результатом выражения также является **Null**. Тип данных выражения со знаком деления с плавающей точкой – обычно **Double**, но имеется следующее исключение:

□ Если оба операнда в выражении деления имеют тип **Integer** или **Single**, то результат выражения деления с плавающей точкой имеет тип **Single**, если только результат выражения не переполняет диапазон значений для типа **Single**. Если результат переполняет диапазон для типа **Single**, то VBA преобразует результат в тип **Double**.



## Возведение в степень

Оба операнда в выражении возведения в степень должны быть численными выражениями или строками, которые VBA может преобразовать в числа. Операнд слева от знака возведения в степень может быть отрицательным числом, только если операнд справа является целым. Если какой-либо операнд является равным **Null**, то результатом выражения возведения в степень также будет **Null**, иначе результат выражения будет иметь тип **Double**.

# Операции отношения

<b>Операнд1 &lt; Операнд2</b>	Меньше
<b>Операнд1 &gt; Операнд2</b>	Больше
<b>Операнд1 &lt;= Операнд2</b>	Меньше или равно
<b>Операнд1 &gt;= Операнд2</b>	Больше или равно
<b>Операнд1 &lt;&gt; Операнд2</b>	Не равно
<b>Операнд1 = Операнд2</b>	Равно
<b>Операнд1 Is Операнд2</b>	Сравнение двух операндов, содержащих ссылки на объекты
<b>Операнд1 Like Операнд2</b>	Сравнение двух строковых выражений



# Знаки операций сравнения Is и Like

<b>Is</b>	E1 is E2	Оба операнда должны быть значения типа <b>Object</b> . <b>True</b> , если E1 ссылается на тот же объект, что и E2
<b>Like</b>	E1 Like E2	Подобие. Оба операнда должны быть типа <b>String</b> . <b>True</b> , если E1 совпадает с E2

## Символы совпадения с образцом для оператора Like

<b>Символ</b>	<b>Соответствие</b>
<b>#</b>	Любая одиночная цифра от 0 до 9
<b>*</b>	Любое количество символов в любой комбинации или отсутствие символов
<b>?</b>	Любой одиночный символ
<b>[list]</b>	list – список определённых символов. Совпадение с любым одиночным символом
<b>[!list]</b>	Совпадение с любым одиночным символом не имеющимся в списке list

# Примеры использования оператора Like

"aBBBa" Like "a*a"	<b>True</b>
"F" Like "[A-Z]"	<b>True</b>
"F" Like "[!A-Z]"	<b>False</b>
"a2a" Like "a#a"	<b>True</b>
"aM5b" Like "a[L-P]#[!c-e]"	<b>True</b>
"BAT123khg" Like "B?T*"	<b>True</b>
"CAT123khg" Like "B?T*"	<b>False</b>



# Логические операции

<b>Операнд1 And Операнд2</b>	Логическое умножение
<b>Операнд1 Or Операнд2</b>	Логическое сложение
<b>Операнд1 Xor Операнд2</b>	Исключающее ИЛИ
<b>Not Операнд1</b>	Логическое отрицание
<b>Операнд1 Imp Операнд2</b>	Импликация
<b>Операнд1 Eqv Операнд2</b>	Эквивалентность
<b>Другие операции</b>	
<b>Строка1 &amp; Строка2</b>	Сцепление строк

# Таблицы истинности логических операций

□ Конъюнкция (логическое умножение)

Также называется «И» (AND)

$a$	$b$	$a \wedge b$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

□ Дизъюнкция (логическое сложение)

Также называется «ИЛИ» (OR)

$a$	$b$	$a \vee b$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

□ Сложение по модулю 2 (XOR)

Также называется исключающее «ИЛИ»

$a$	$b$	$a \oplus b$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

□ Отрицание (NOT)

$a$	$\neg a$
0	1
1	0

□ Импликация (Из... следует...) (Imp)

$a$	$b$	$a \Rightarrow b$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

□ Равносильность (Эквивалентность)

$a$	$b$	$a \Leftrightarrow b$
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

(Eqv)



# Приоритеты операций

<b>1</b>	()	<b>8</b>	>, <, <=, >=, <>, =
<b>2</b>	^	<b>9</b>	Not
<b>3</b>	- (знак)	<b>10</b>	And
<b>4</b>	*, /	<b>11</b>	Or
<b>5</b>	\	<b>12</b>	Xor
<b>6</b>	Mod	<b>13</b>	Eqv
<b>7</b>	+, -	<b>14</b>	Imp

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**