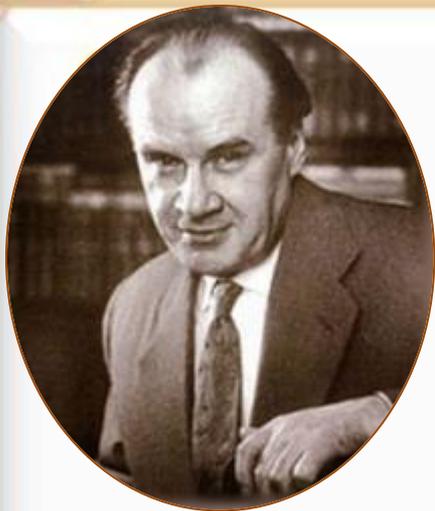




Интерактивные
игры
«Любимые
рассказы
Н.Носова»

ИНСТРУКЦ
ИЯ

ИГРА
ТЬ



«Узнай
героя
сказки»

«Бюро
находок
»

«Зорки
й
глаз»

«Что
лишнее?
»

Из какого рассказа потерялся предмет?

Бюро
находо

к

«Заплата
»

«Дружок
»

«Жива
я
шляпа
»





III ляпа лежала на комоде, котенок Васька сидел на полу возле
комода,

а Вовка и Вадик сидели за столом и раскрашивали картинки.

Вдруг позади них что-то плюхнулось - упало на пол.

Они обернулись и увидели на полу возле комода шляпу.



Бюро
находо
к

«Огурцы
»

«Мишкин
а
каша»

«И я
помогаю
»





Дай кашу, - говорит Мишка. - Кашу проще всего.
- Ну что ж, кашу так кашу.

Растопили плиту. Мишка насыпал в кастрюлю крупы. Я говорю:
- Сыпь побольше. Есть очень хочется!
Он насыпал полную кастрюлю и воды налил доверху.

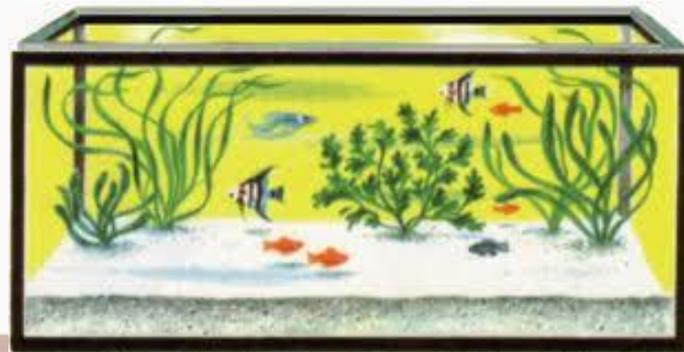


Бюро
находо
к

«Шурик
у
дедушки
»

«Карасик
»

«Дружок
»





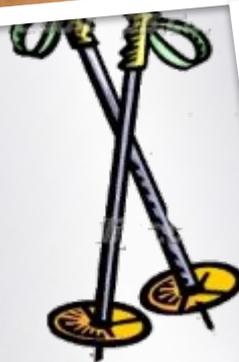
Мама недавно подарила Виталику аквариум с рыбкой. Очень хорошая была рыбка, красивая! Серебристый карасик - вот как она называлась. Виталик был рад, что у него есть карасик.





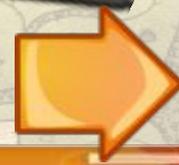
Какой предмет
лишний?

Н.
Носов
«Жива
Я
шляпа



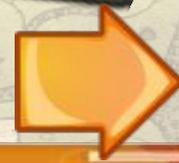


**Н.
Носов**
«Карасик»





**Н.
Носов**
*«На
горке»*





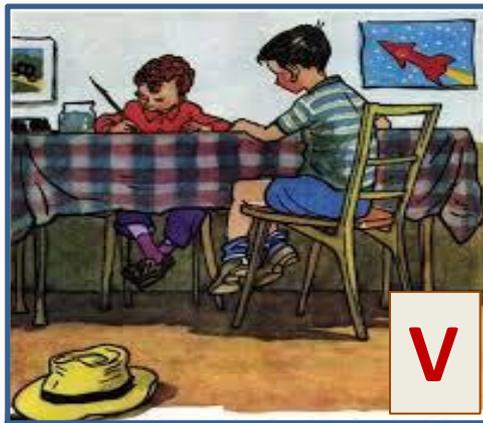
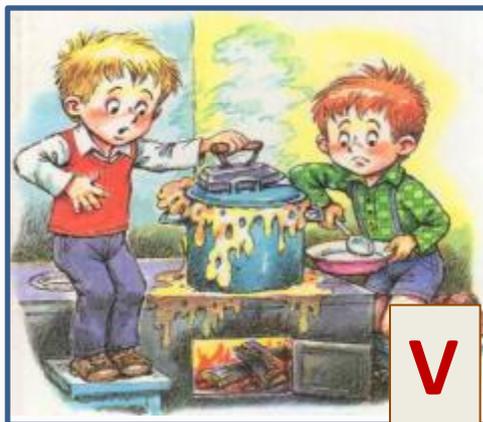
**Н.
Носов**

«Замазка»





Найдите иллюстрации к рассказу «Живая шляпа»

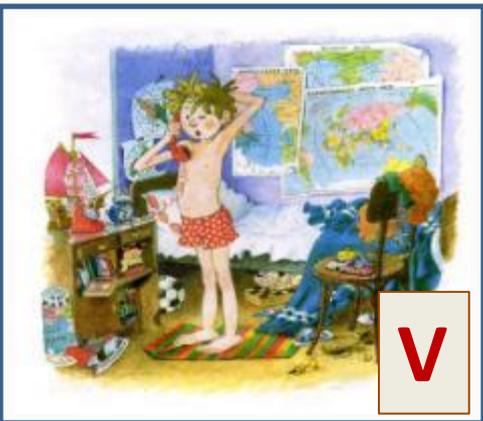
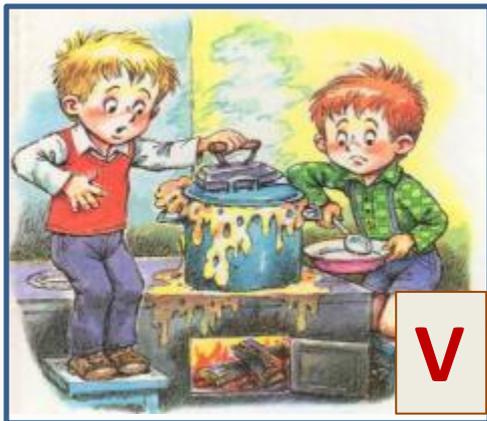
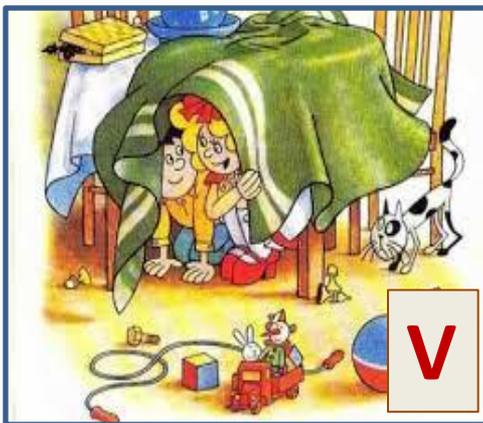


проверка





Найдите иллюстрации к рассказу «Телефон»

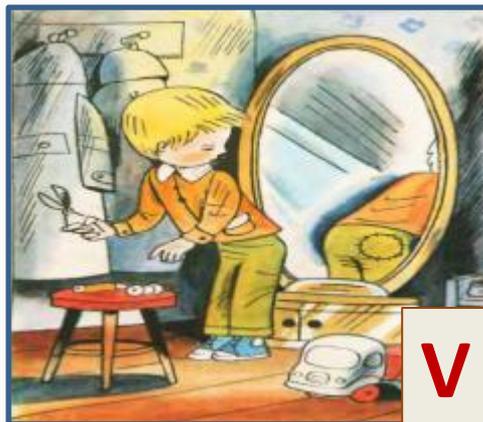
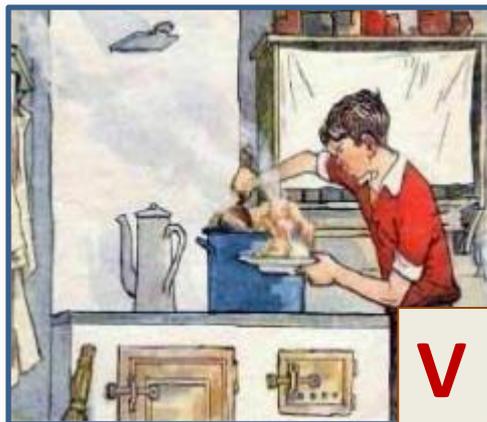
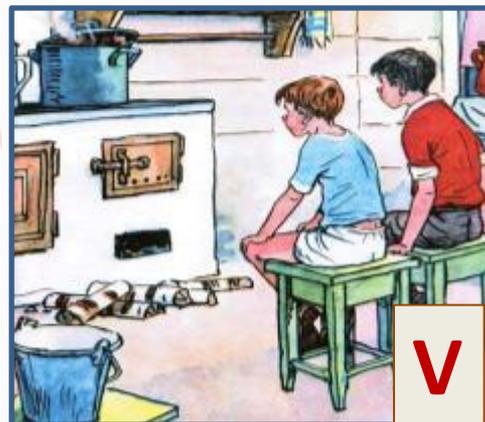
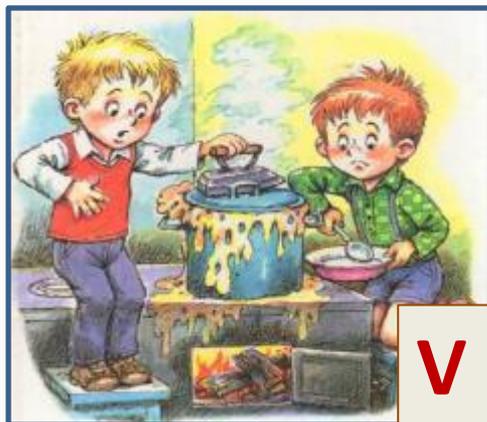


проверка





Найдите иллюстрации к рассказу «Мишкина каша»



проверка





Узнайте героя сказки по описанию



**«... Он носит яркую голубую шляпу, желтые канареечные брюки и оранжевую рубашку с зеленым галстуком.
Он вообще любит яркие краски».**





**«Он всегда ходит в белом халате,
а на голове носит белый колпак
с кисточкой и лечит
коротышек
от всех болезней».**





**«Одевается он всегда в
черный костюм, а когда
садится за стол, надевает на
нос очки и начинает читать
какую-нибудь книгу».**





«Одевается он всегда в длинную блузу, которую называет «балахон». У него длинные волосы. Стоит у мольберта с палитрой в руках».





Инструкции

Я:

Слайд 1 – Титульный лист, настроены гиперссылки **ИНСТРУКЦИЯ, ИГРАТЬ**

Слайд 2 – Меню, щёлкнув по Незнайке, можно послушать его обращение к детям. На слайде настроены гиперссылки, необходимо выбрать нужную игру.

Слайды 3-8 – игра «Бюро находок», цель: узнать рассказ Н.Носова по предмету.

Щелчком выбрать правильный ответ – переход на следующий слайд, где можно прослушать отрывок из рассказа.

Слайды 9-12 – игра «Какой предмет лишний»

Цель: закрепить знание содержания рассказов Н.Носова.

Щелчком выбрать предмет, который не относится к данному рассказу, на странице книги появляются иллюстрации к рассказу.

Слайды 13-15 – игра «Зоркий глаз», цель: выбрать иллюстрации к данному рассказу.

Слайд 16 -19 – игра «Узнай героя сказки», цель: узнать героя сказки Н.Носова по описанию. Щелчок по Незнайке – воспроизводится рассказ-описание, затем щелчком выбрать правильный ответ, появляется герой сказки.

ПРОВЕРКА

