



Федеральное агентство связи
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и
информатики»
(СибГУТИ)

Выпускная квалификационная работа бакалавра

Разработка интерактивного приложения двумерной графики

Выполнил: Семенов В.А.
Факультет: МРМ
Группа: РИ-58

Руководитель: Щеглов М.Е.

Цель:

Разработать игровое приложение жанра платформер на движке Unity2D

Задачи:

- Изучение рынка игр жанра платформер
- Выбор программных продуктов
- Начальная реализация сцены
- Дизайн и отрисовка игровых объектов
- Анимация персонажей
- Создание интерфейса
- Реализация искусственного интеллекта



Игры жанра платформер



- Анализ игр жанра платформер
- Идея и жанр игры
- Выбор сеттинга
- Умения персонажа
- Простой и понятный интерфейс
- Продвинутый искусственный интеллект



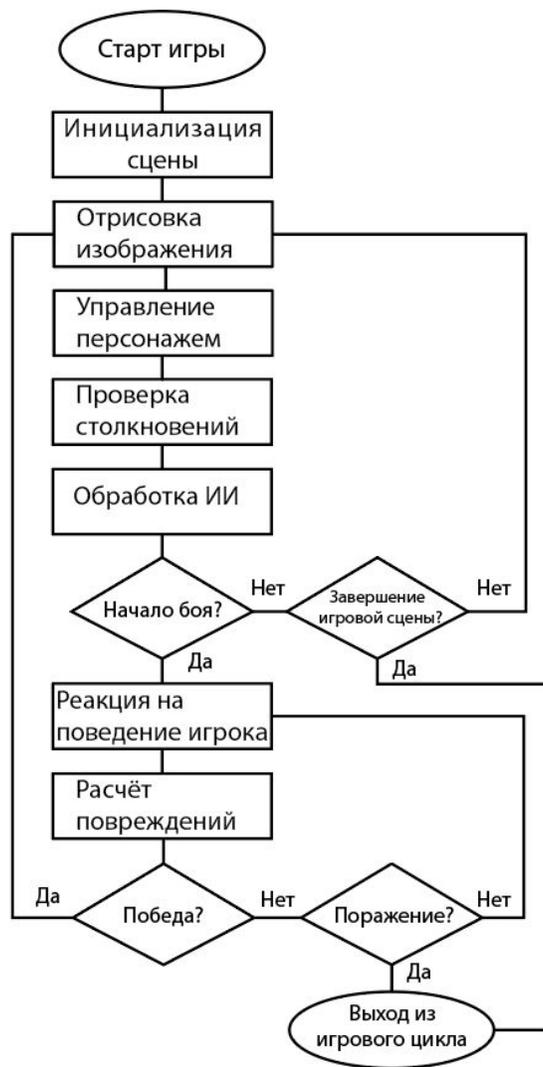


Выбор программного обеспечения



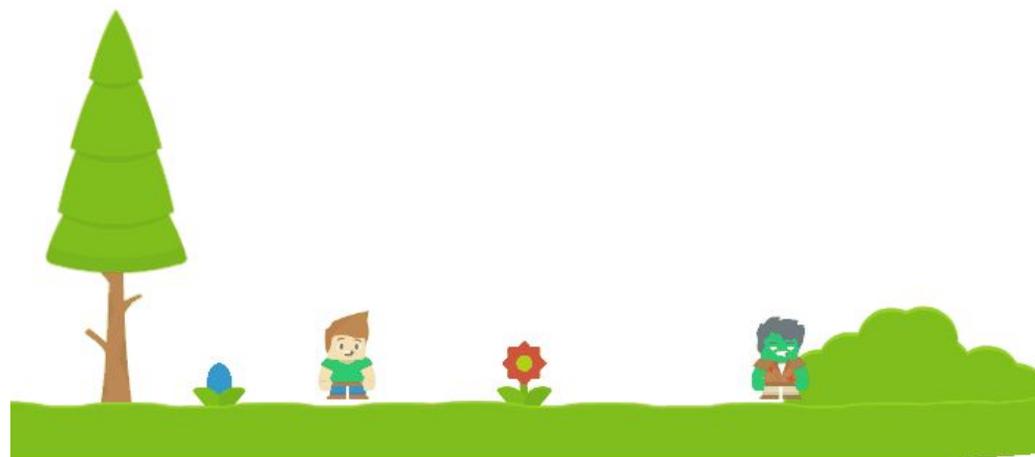
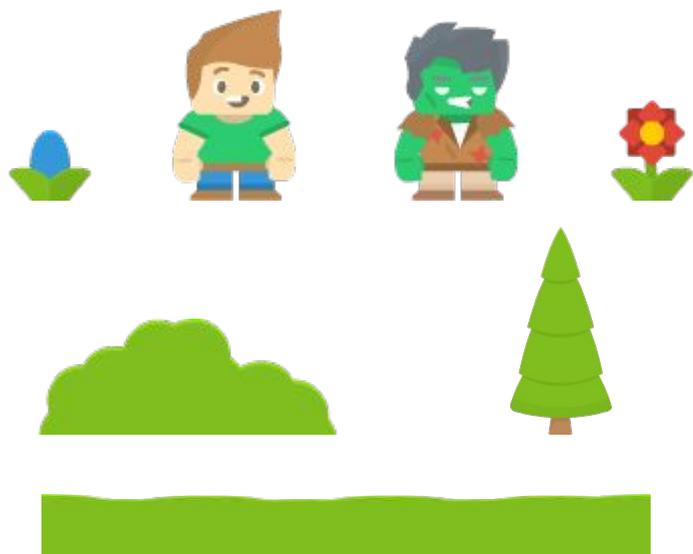


Схема игрового цикла

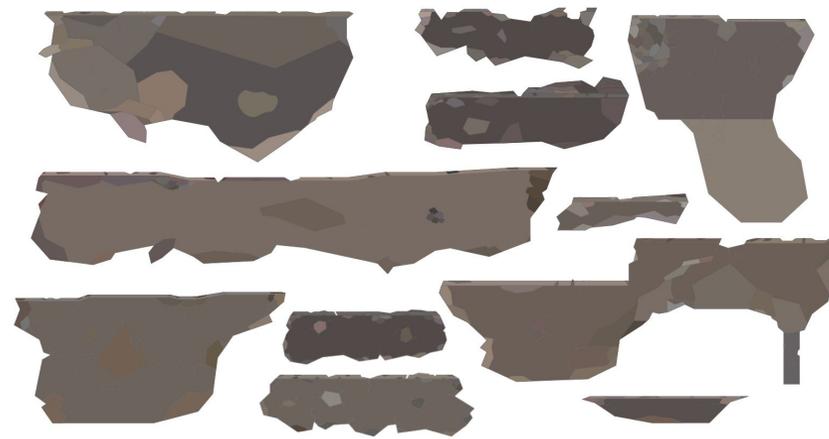
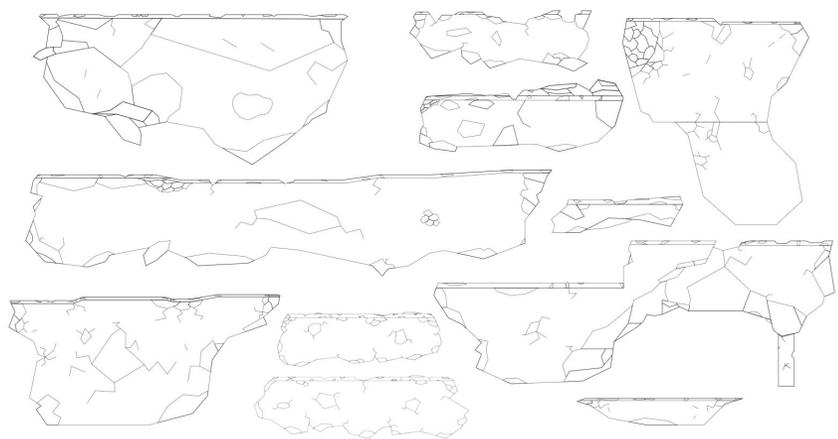




Начальная реализация игровой сцены

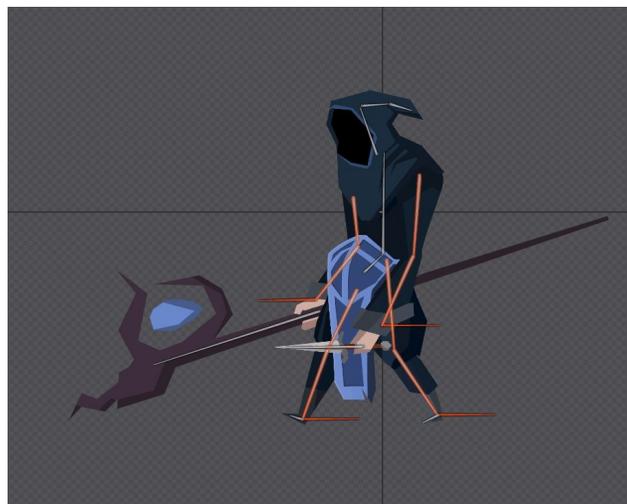


Рисовка игровых объектов





Анимация персонажей



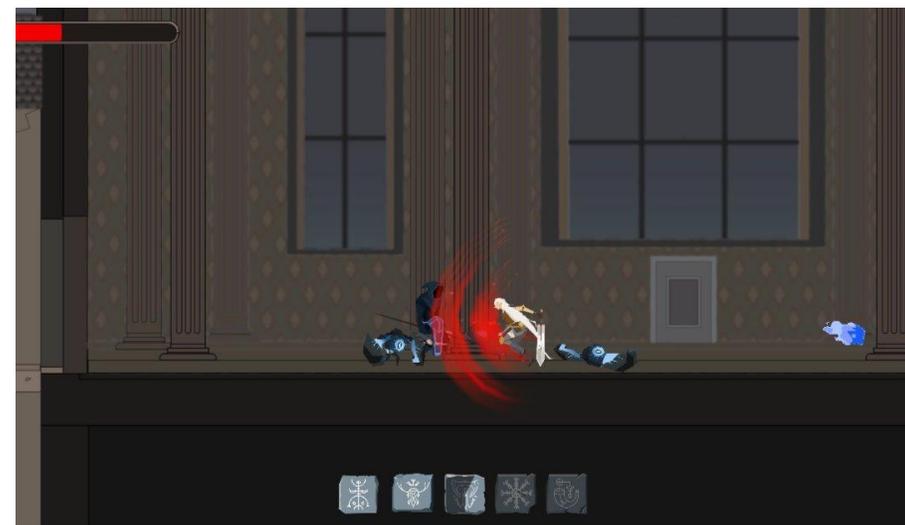


Создание меню и интерфейса





Реализация игровой механики





Результаты



- Изучен рынок двумерных игр
 - Нарисована вся графическая составляющая игры
 - Анимированы игровые персонажи
 - Создан интерфейс
 - Реализован искусственный интеллект
- ✓ Разработан полноценный каркас игрового приложения в жанре платформер



Спасибо за внимание

