ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ КОМАНДНАЯ ИГРА



Что это за формат?

Интеллектуальная игра, в которой соревнуются команды с оптимальным количеством участников от 4 до 6 человек. Возможна игра и в индивидуальном зачете.

Викторина, построенная по аналогии с самыми известными телешоу: «Что? Где? Когда?», «Своя игра», «Кто хочет стать миллионером?».

Благодаря уникальному, специально разработанному софту, автоматизации всех процессов, игра позволяет максимально вовлекать участников в процесс и поддерживает азарт на протяжении всего времени.





Чем игра может быть полезна?







Как проходит турнир





РЕГИСТРАЦ ИЯ КОМАНД

Команды формируются исходя из целей проекта (сплотить отдел/подразделение, познакомить сотрудников между собой и пр.)

Каждая команда получает игровой планшет, придумывает название и регистрирует команду.

Ведущий объясняет правила игры, Проверяет понимание правил, проводя текстовую игру.



ОБЪЯСНЕН ИЕ ПРАВИЛ



START



ВЫБОР ИГРОВОЙ

Теред Каждым вопросом команда выбирает игровую тактику.

Можно выбрать простую игру и получить баллы за быстрый правильный ответ. А можно рискнуть и одновременно в разы повысить свои шансы, выбрав один из трех алгоритмов.



ВНИМАНИЕ НА ЭКРАН!

К каждому вопросу подготовлены по два видеофрагмента: видеовопрос и видеоответ.

Вопросы игры передаются на планшеты и транслируются на экранах. Команда на своем планшете в течение ограниченного времени выбирает правильный ответ на вопрос из 4 вариантов.

Ответ транслируется на игровых планшетах и дублируется на экранах.



ТУРНИРНАЯ ТАБЛИЦА



СТРУКТУРА

Количество вопросов и туров может быть любым, но опытным путем выявилось оптимальное количество:

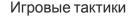
- •2 тура
- •по 10 вопросов в каждом туре

Подсчет баллов после каждого вопроса происходит мгновенно, и на экране появляется турнирная таблица. В расчете учитывается правильность ответа, время, затрачиваемое на ответ и выбранная игровая тактика.

На своем планшете игроки могут посмотреть формулу, по которой был рассчитан балл за последний вопрос.

Что обеспечивает невероятный эмоциональный накал во время игры?





Они позволяют резко вырваться вперед, переломить ход игры, приумножить баллы. Но в каждой тактике приходится чем-то жертвовать.

Команда принимает решение, стоит ли рисковать, какую стратегию выбрать, волнительно ожидает, чем эта тактика для них обернется.

Харизматичный ведущий

Он комментирует ход игры, шутит, подталкивает к применению смелых игровых стратегий



Интересные видео

Любопытные видеоподводки к вопросу и ответу.

Постоянно доступная статистика игры

Турнирная таблица, алгоритм начисления балла за каждый вопрос.

Постоянное переключение внимания

ведущий -мультимедиа -

обсуждение в команде результат



Опция



Можно организовать серию или один вопрос «от звезды».

Во всех случаях каждый участники команды, правильно ответившей на специальный(е) вопрос(ы) получает приз с автографом звезды.

По этому же принципу может быть организовать вопрос от спонсора, президента компании и т.д.

Ведущий турнира сообщает участникам, что сейчас будет специальный вопрос (несколько вопросов) от звезды.

На экране появляется видеообращение звезды, которая задает вопрос и после – озвучивает правильный ответ.

3везда посещает турнир и неожиданно выходит к гостям озвучить вопрос или уже ответ.



Преимущества Скородума



Гибкость контента

предметом игры могут быть любые темы, факты, события, персоны



Адаптируемость

подходит для решения самых разных задач в интерактивной развлекательной форме



Оперативность развертывания

начинать можно буквально через 30 минут после появления на площадк е



нашей мобильной группы **Мобильность**

организовать и провести игру можно практически в любом месте, требуется только электричество



Никакой суеты с бланками и поднятием рук

Программа позволяет мгновенно получать результаты раунда без «ручного» подсчета.

Наличие текущей статистики

позволяет, например, назначать различные специальные призы: приз за самый быстрый ответ, приз за победную серию, утешительный приз и т.д.



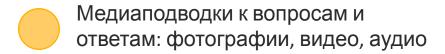
Персонализация

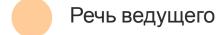


Возможности Скородума для персонализации, брендинга, позиционирования и раскрытия темы:









Брендировние интерфейса



Брендирование площадки проведения мероприятия

Другие возможности обсуждаются



ПРАЙС



BASIC

OT 80 000 RUR

Вопросы из базы

Видеоподводки

Игровой сервер

Техническое сопровождение

Инструктаж для ведущего

LIGHT

OT 150 000 RUR

Игровые планшеты в аренду

Вопросы из базы или ваши вопросы

Видеоподводки к вопросам из базы

Игровой сервер

Техническое

СОПРОВОМПЕНИЕ

Работа ведущего

PLUS

OT 250 000 RUR

Брендирование интерфейса

Разработка сценария

Игровые планшеты в аренду

Эксклюзивные вопросы

Создание видеоподводок по заданной тематике

Игровой сервер

Техническое сопровождение

Работа ведущего







С УДОВОЛЬСТВИЕМ ОРГАНИЗУЕМ ДЛЯ ВАС ТУРНИР!

OOO «ATAKAMA»

skorodum@atacama.pro

http://s-dum.ru

+74995536559



