



Распространение кельтских племен в Европе

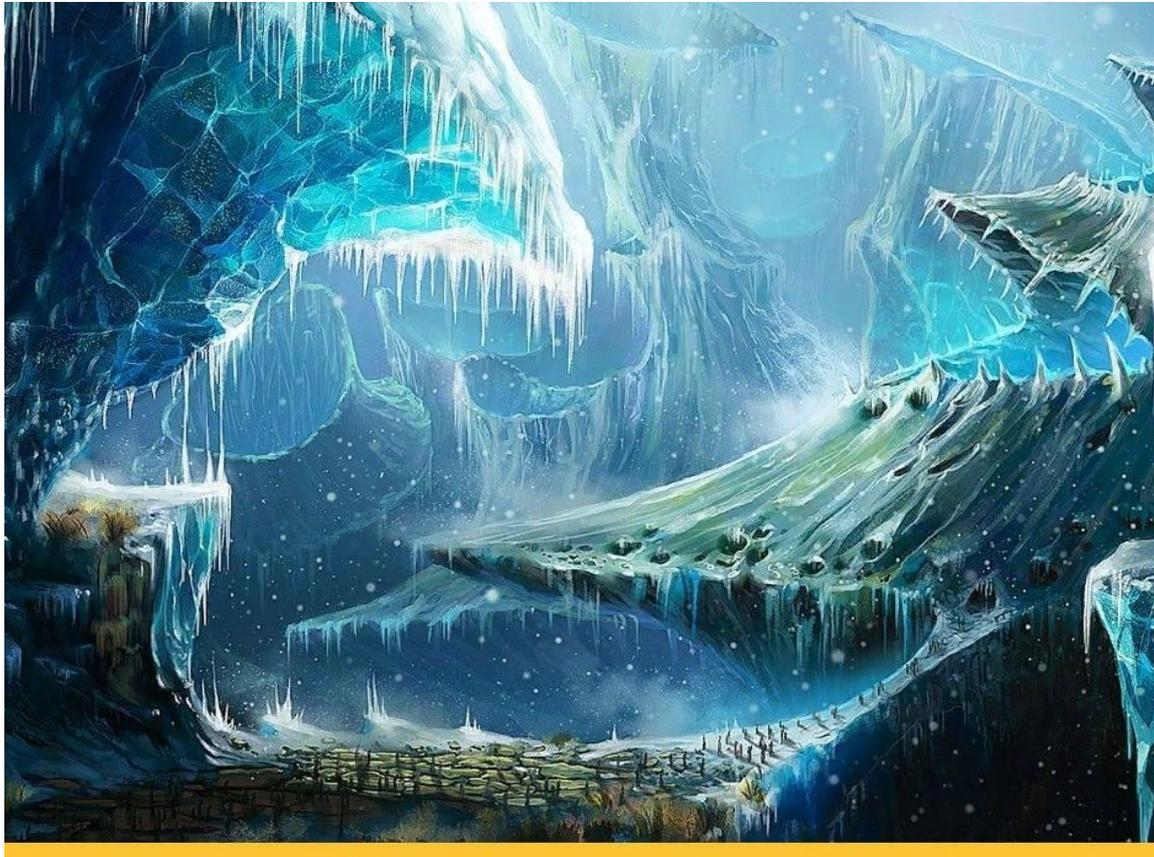






## Младшая Эдда

«Младшая Эдда», «Снóррова Эдда», «Эдда в прозе» или просто «Эдда» — произведение средневекового исландского писателя Снорри Стурлусона, написанное в 1222-1225 годах и задуманное как учебник скальдической поэзии.



## Нифльхейм

**Нифльхейм** (др.-сканд. *Niflheimr* — обитель туманов) — один из девяти миров вселенной, земля льдов и туманов, место обитания ледяных (инеистых) великанов.



## Муспельхейм

**Муспельхейм** (Muspelheim, *огненная земля*) — один из девяти миров, страна огненных великанов, огненное царство, которым правит огненный великан Сурт («Чёрный»).

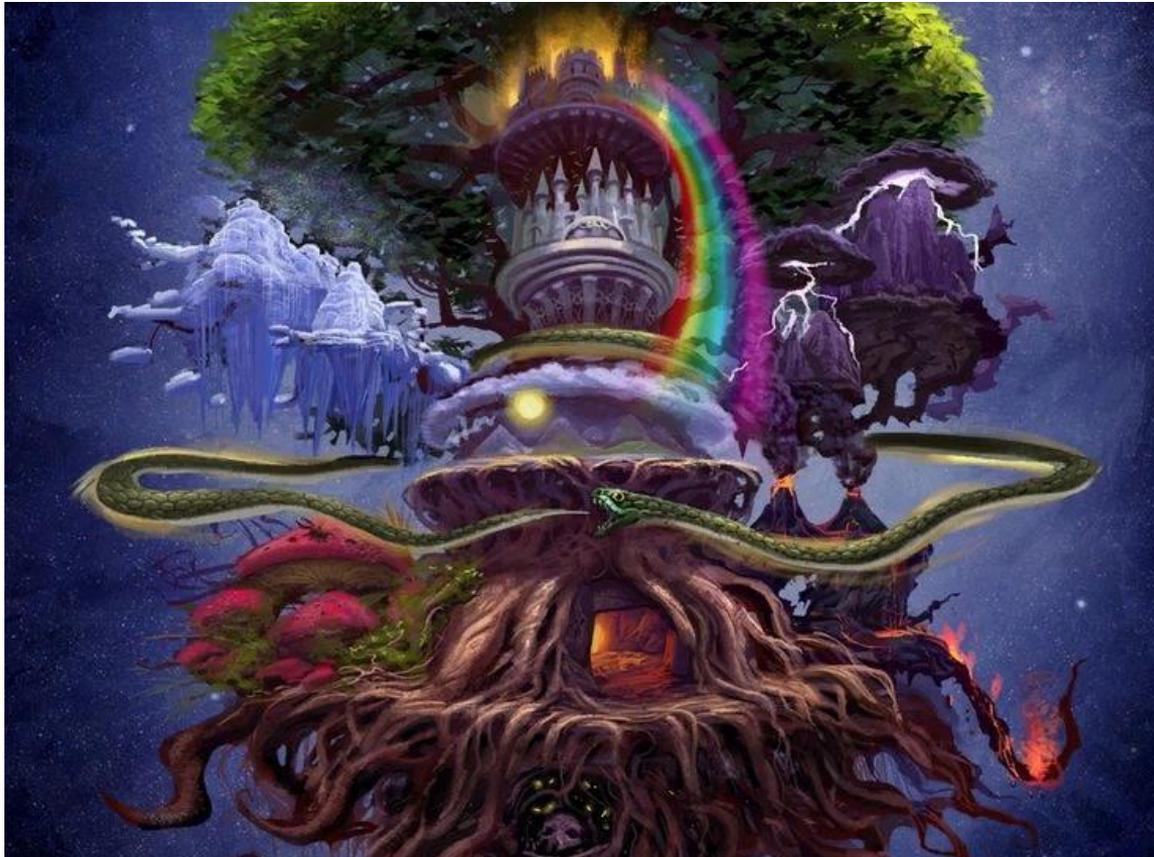


## Аудумла

**Аудумла** (или **Аудумбла**) (др.-сканд. *Auðumbla*) — корова, появившаяся из таявшего льда в одно время с Имиром.



Иггдрасиль  
и 9 миров



## Иггдрасиль

Мировое дерево (дерево жизни)— исполинский ясень (или тис), в виде которого скандинавы представляли себе вселенную.



## **Хресвельг и Ведрфельнир**

На верхушке ясеня сидит гигантский орёл (образ которого принял ётун Хресвельг), обладающий великой мудростью, меж глаз которого сидит ястреб Ведрфельнир.



## Нидхёгг

**Нидхёгг** (др.-сканд. *Níðhǫggr*) — один из нескольких великих змеев, дракон, лежащий в колодце Хвергельмир и грызущий один из корней Иггдрасиля. Также он пожирает прелюбодеев, клятвопреступников и подлых убийц.



## Рататоск

**Рататоск** (др.-сканд. *ratatǫskr* — «зуб-бурав» или «сверлящий зуб») - белка-«грызозуб», посредник, связующее звено между «верхом» и «низом». Бегает по мировому дереву как посланец между змеем Нидхёгг и ётуном Хрёсвелъг.



## Хейдрун

**Хейдрун** (др.-исл. *Heiðrún*) — коза, щиплющая листья Мирового Древа Иггдрасиль с крыши Вальхаллы.



## Эйктюрнир

**Эйктюрнир** («с дубовыми кончиками рогов») — волшебный олень.



## Асгард

**А́сгард** (др.-сканд. *Ásgarðr* — «ограждённый участок асов») — небесный город, обитель богов-асов.



## Биврёст

**Биврёст** (др.-исл. *bifrøst* — «трясущаяся дорога») — радужный мост, соединяющий Асгард с другими мирами.



## Альвхейм

**Альвхейм** (др.-сканд. *álfheimr*) — мир альвов, один из девяти миров древнескандинавской космологии. Иногда, чтобы подчеркнуть, что там живут светлые альвы, употребляется название Льёсальвхейм.



## Ванахейм

**Ванахейм** (исл. *Vanaheimr*: страна ванов) — родина Ванов, расположенная к западу от Мидгарда и Асгарда.



## Ётунхейм

**Ётунхейм, Йотунхейм** (то есть земля *Ётунов*; др.-сканд. *Jötunheimr*) — один из девяти миров, земля, населённая великанами-ётунами.



## Мидгард

**Мидгард** (др.-сканд. *Míðgarðr* — букв. «среднее огороженное пространство» — «срединная земля») — мир, населённый людьми.



## Свартальфахейм

**Свартальфахейм** (др.-сканд. *Svartalfheim* — букв. *Дом чёрных альвов*) — один из миров, родина цвергов.



## Хельхейм

**Хельхейм** (прагерм. *Helheim*, буквально *Владения Хель*) — один из девяти миров, мир мёртвых. В Хельхейм бог Один низверг великаншу Хель, поэтому она там властвует.

Это холодное, тёмное и туманное место, куда попадают все умершие, кроме героев, принятых в эйнхерии.



## Хель

**Хель** (др.-сканд. *Hel*) — повелительница мира мёртвых (Хельхейма), дочь Локи и великанши Ангрбоды (*Вредоносной*), одно из трёх хтонических чудовищ.



## Корни ясеня Иггдрасиль

Под первым из корней находится источник Урд, у которого живут три норны.

Под вторым корнем — источник мудрости, возле которого живёт грозный великан Мимир.

Под третьим корнем — источник Хвергельмир («Кипящий котёл» или «Источник, который звенит»), из которого вытекают все подземные реки.



## Норны

Их зовут Урд («прошлое»), Верданди («настоящее») и Скульд («будущее»), они поддерживают вечную свежесть и молодость дерева.



## Один, Вили и Ве

Один, Вили и Ве – сыновья аса Бури и инеистой великанши Бестлы (дочери великана Бёльторна), а также, все трое внуками первочеловека Бури.



## Создание мира

Вили и Ве вместе с Одином убили великого инеистого великана Имира, создав из его тела обзримый космос, а также Мидгард, мир людей.



## Аск и Эмбла

**Аск и Эмбла** (др.-сканд. *Askr ok Embla*, «ясень» и «ива»), первые люди, которых ещё в виде древесных прообразов, бездыханных и «лишённых судьбы», нашли на берегу моря — «сыны Бора», то есть Один, Вили и Ве.



## Один

**Óдин**, или **Вóтан** (прагерм. \**Wōđanaz* или \**Wōđinaz*; др.-сканд. *Óðinn*) — верховный бог, отец и предводитель асов, мудрец и шаман, знаток рун и сказов (саг), царь-жрец, колдун-воин, бог войны и победы, покровитель военной аристократии, хозяин Вальхаллы и повелитель валькирий. Супруга — Фригг.



## Слейпнир

**Слейпнир** («скользящий» или «живой, проворный, шустрый») — восьминогий конь Одина, порождение Локи.



## Мимир

**Мимир** (исл. *Mímir*) - великан, охраняющий источник мудрости.



## Один и Мимир

Одін свой глаз Один отдал Мимиру, чтобы испить из источника мудрости.



## Мани и Соль

**Соль**, или **Суль**, персонификация Солнца.

**Мани** (др.-исл. *Máni* — «месяц») — персонификация месяца, брат Соль (солнца). Оба - дети Мундильфари.



## Вальхалла

**Вальхалла**, также **Валгалла**, **Вальгалла** (др.-сканд. *Valhöll* — «чертог мёртвых», «чертог убитых», «дворец убитых») — небесный чертог в Асгарде, куда попадают после смерти павшие в битве воины и где они продолжают прежнюю героическую жизнь.



## Эйнхерии

**Эйнхэ́рии** (ориг. *Einherjar*) — лучшие из воинов, павших в битве, которые живут в Вальхалле.

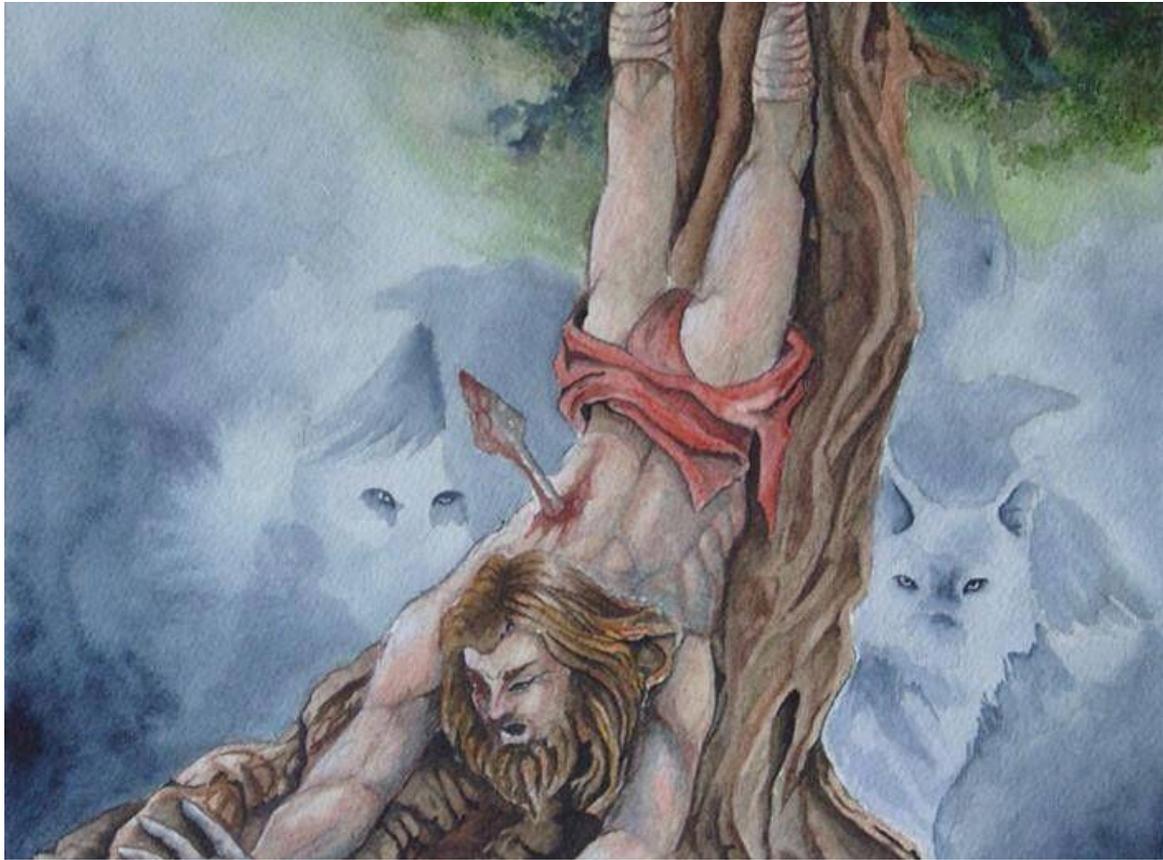


## Валькирия

**Вальки́рия** (др.-исл. *valkyrja* — «выбирающая убитых») — дочь славного воина, или конунга, которая реет на крылатом коне над полем битвы и решает, кому из воинов, павших в бою, попасть в небесный чертог — Вальхаллу. С гривы её коня (облака) капает оплодотворяющая роса, а от её меча исходит свет.

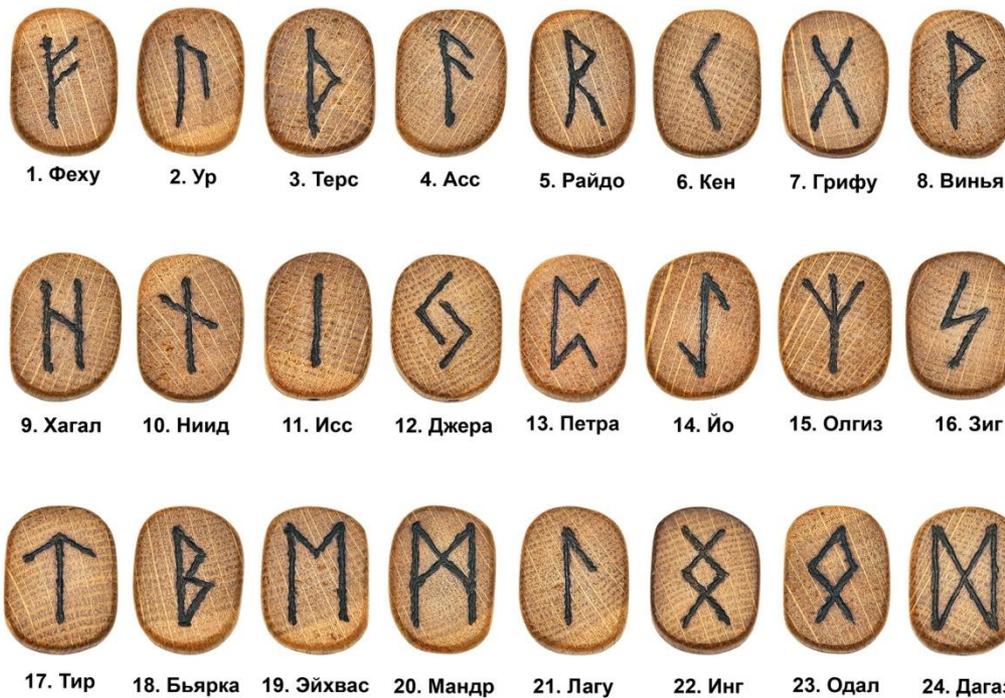


Сигдрива



**Один и руны**

## Порядок Рун в скандинавской традиции



## Старший футарк



## Турисаз

**Тúрисаз** или **Тúrс** (𐌹) — третья руна германского алфавита. THURISAZ или THURS правеликан-турс. Германцы ассоциировали эту руну с башней (Turm) или воротами (Tog), а англосаксы — с колючкой (Thorn). Считается также символом Молота Тора (Мьёлльнир).



## Ансуз

**А́нсуз** (от прагерм. *ansuz*, ᚲ) — четвёртая руна старшего, младшего и англосаксонского футарков.

Интерпретация: творение, жизненная сила, сила созидания.