

Вредны ли компьютерные игры?

Основатели проекта: Константин
Волынец и Аслан Баймуратов

Актуализация проекта.

- Современное общество трудно представить без компьютерных игр. Они плотно влились в наш круг развлечений, не уступая фильмам, а то превосходя их. Но так же бытует мнение, что игры приносят вред, некоторые люди считают, что их вообще нужно запретить. Проект попытается ответить на вопрос: действительно ли они приносят вред или же это простой миф.

Цели проекта.

- Цель: узнать вредны ли компьютерные игры на самом деле.

Появление компьютерных игр

- История компьютерных игр начинается в 1940-х и 1950-х годах, когда в академической среде разрабатывались простые игры и симуляции. Компьютерные игры длительное время не были популярны, и только в 1970-х и 1980-х годах, когда появились для широкой публики аркадные автоматы, игровые консоли и домашние компьютеры, компьютерные игры становятся частью поп-культуры.

Плюсы

- Игры служат отличным антистрессом.
- Игры способны обучить некоторым навыкам.
- Позволяют быстрее развить причинно-следственные связи.

Минусы

- Многие игры могут дорого обойтись, а платформы для них ещё дороже.
- Некоторые игры забирают больше времени, чем это нужно. Из-за чего появляется зависимость.

Заключение

- Игры вредны настолько, насколько вредны книга и телевизор. В основном, игры это всего лишь развлечение и отличный антистресс. Некоторые игры, как и книга, способны заставить задуматься о чём-нибудь. А многие жестокие игры зачастую можно пройти без лишнего насилия, просто они утоляют ненависть и помогают не воплотить её в жизнь. В игры можно играть и даже нужно, но в меру.

ИСТОЧНИКИ

- <http://minus-and-plus.blogspot.ru/2014/06/blog-post.html>
- <https://ru.wikipedia.org/wiki/>