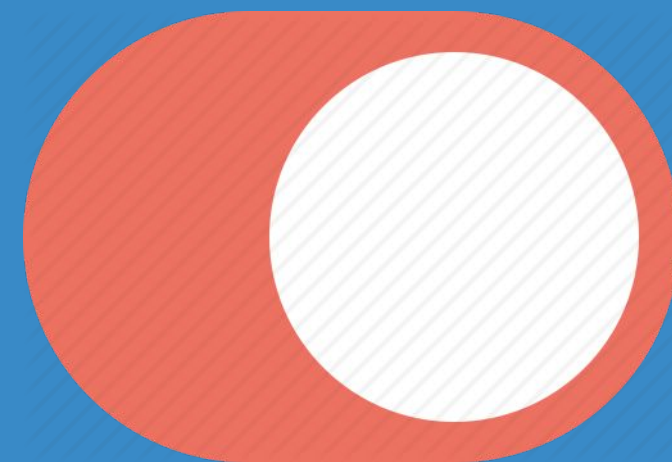


# ІНФОРМАТИКА

8

Елементи для  
введення даних:  
текстове поле,  
прапорець,  
випадаючий список.

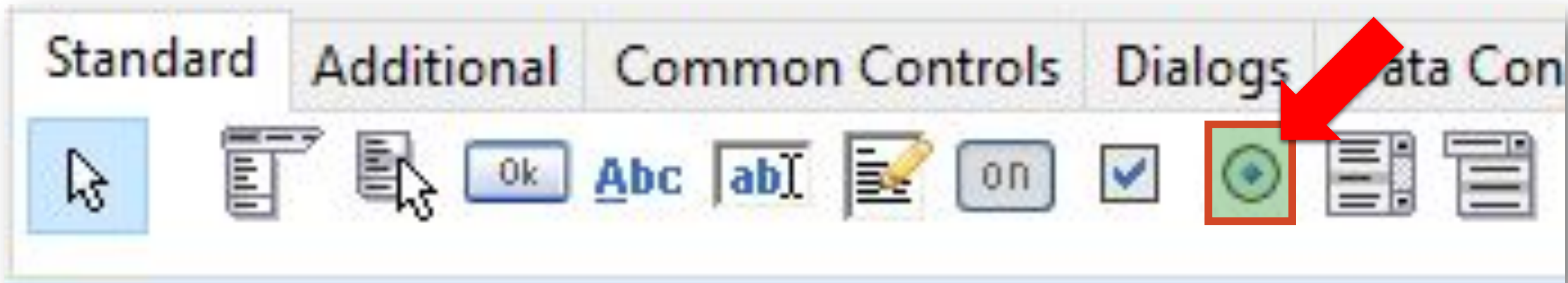
За новою програмою



Урок 40

Для вибору одного варіанта з кількох можливих, наприклад установити для певної властивості об'єкта одне значення з деякого визначеного набору значень, можна використати **перемикачі**.

Для розміщення на формі перемикача потрібно двічі клацнути на кнопці **TRadioButton** (англ. *radiobutton* - кругла кнопка) на вкладці **Standard** з компонентами.



# Перемикачі та їх використання



Якщо на формі розміщено кілька перемикачів, то серед них можна вибрати **тільки один перемикач**. Якщо перемикач вибрано, то в нього всередині з'являється позначка.

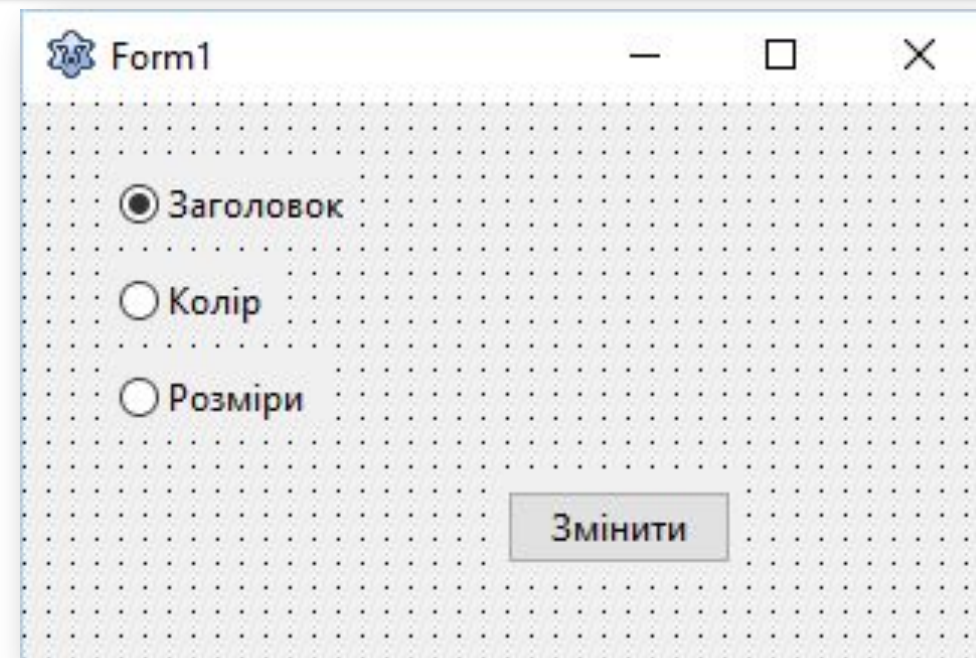
Усі ті властивості, які ми розглядали для прапорця, має і перемикач, у тому числі й властивість **Checked**, значення якої можна використати в логічному виразі в команді розгалуження.

Розглянемо, як можна змінювати значення тільки однієї з властивостей вікна: або заголовок, або колір, або розміри, використавши при цьому не поле з розкритим списком, а перемикачі.



**Розмістимо на формі кнопку і три перемикачі. Під час розміщення перемикачів на формі для кожного з них за замовчуванням встановлюється значення властивості **Checked - false**.**

**До запуску проекту змінимо значення цієї властивості в першого перемикача на **true**. Після цього на формі він матиме вигляд вибраного. Таким він буде і після запуску проекту на виконання.**





**Створимо процедуру - обробник події **Click** для кнопки і до її тексту помістимо таку команду:**

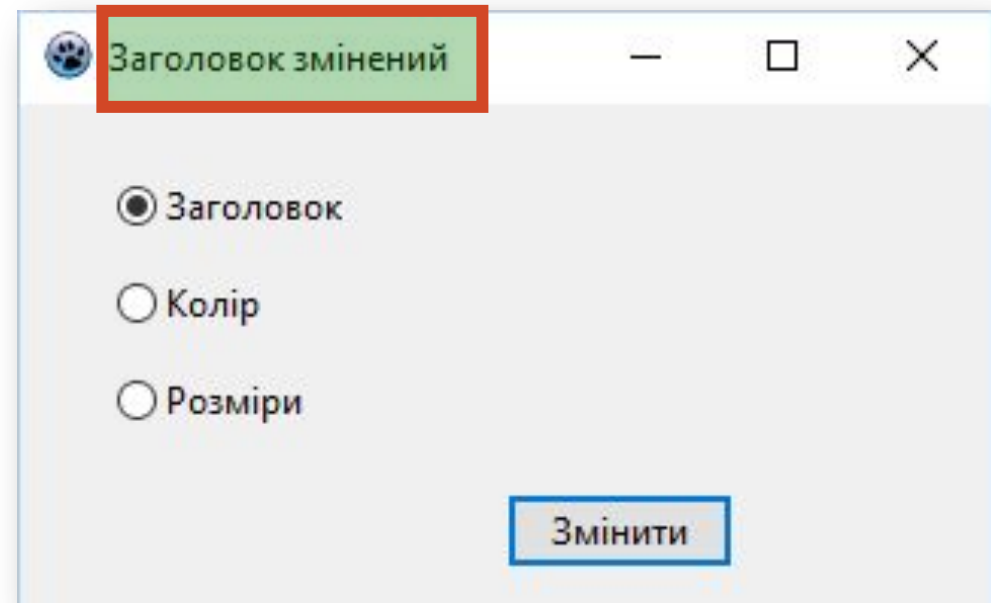
```
If RadioButton1.Checked  
Then Form1.Caption := 'Заголовок змінений'  
Else If RadioButton2.Checked  
Then Form1.Color := clRed  
Else begin  
    Form1.Width:=600;  
    Form1.Height:=300;  
    end;
```



Розпочинатиметься виконання цієї команди з визначення значення властивості **RadioButton1.Checked**.

Якщо при настанні події **Click** для кнопки вибраним буде перший перемикач, то **RadioButton1.Checked = true**.

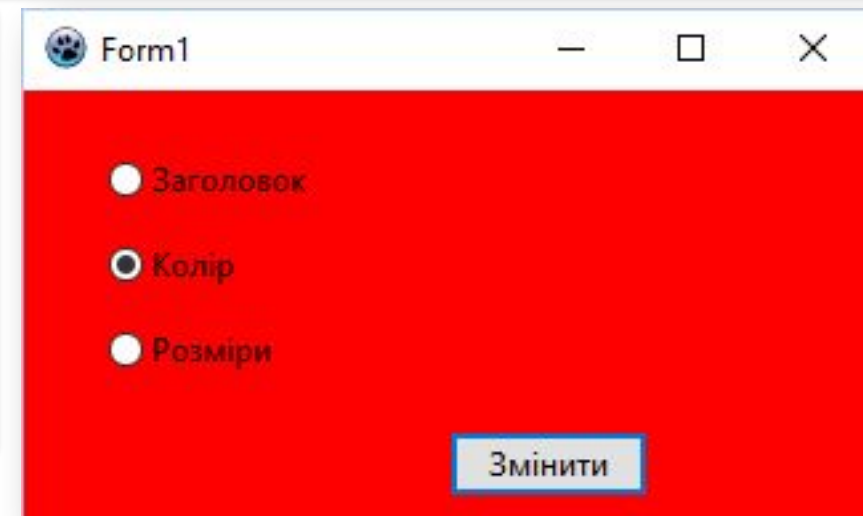
Тому виконається команда змінення заголовка вікна, а інші частини цієї команди розгалуження виконуватися не будуть.





Якщо при настанні події **Click** для кнопки вибраним буде другий перемикач, то **RadioButton1.Checked = false**. Тому будуть виконуватися команди після першого ключового слова **Else**. Цією командою є також команда розгалуження, що є частиною першої команди розгалуження. Під час її виконання визначається значення властивості **RadioButton2.Checked**.

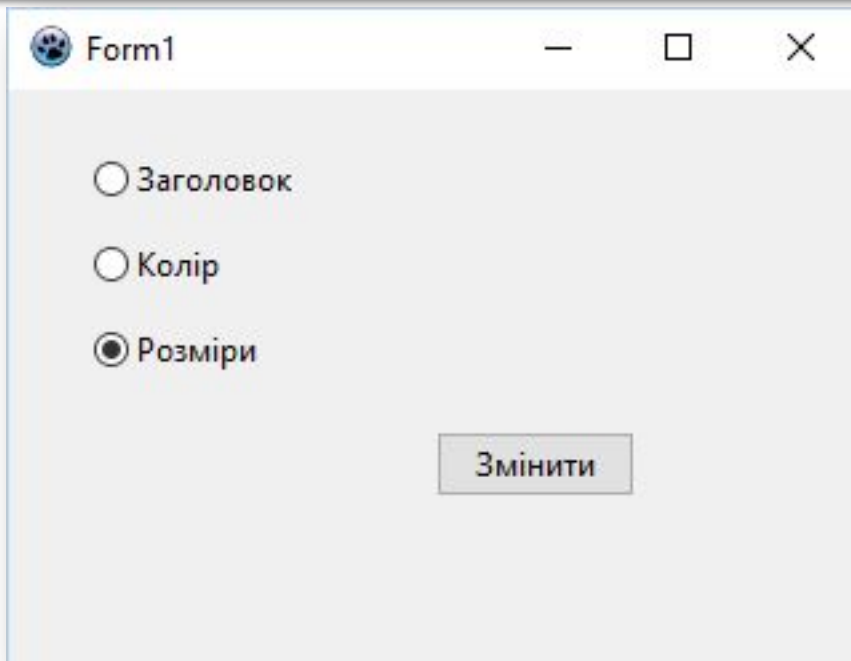
Оскільки буде вибраний другий перемикач, то це значення дорівнює **true**. Тому виконається команда змінення кольору вікна, а інші частини команди виконуватися не будуть.





Якщо при настанні події **Click** для кнопки вибраним буде третій перемикач, то **RadioButton1.Checked = false**. Тому будуть виконуватися команди після першого ключового слова **Else**, тобто внутрішня команда розгалуження. Під час її виконання визначається

значення властивості **RadioButton2.Checked**. Оскільки другий перемикач не вибраний, то її значення **false**. Тоді будуть виконуватися команди після другого ключового слова **Else**, тобто дві команди змінення розмірів вікна.







**Якщо перед запуском цього проекту на виконання у жодного перемикача не змінювати значення властивості *Checked*, установлені за замовчуванням, то при запуску проекту жоден з них не буде вибраним.**

**Якщо і під час виконання проекту не вибрати жодного з перемикачів і вибрати кнопку, то зміняться розміри вікна (поміркуйте самостійно, чому відбудуться саме такі змінення).**

Form1

Заголовок

Колір

Розміри

Змінити



**Щоб цього не сталося, потрібно або обов'язково вибирати один з перемикачів, або після другого ключового слова **Else** вставити ще одну команду розгалуження:**

```
If RadioButton1.Checked  
Then Form1.Caption := 'Заголовок змінений'  
Else If RadioButton2.Checked  
Then Form1.Color := clRed  
    Else If RadioButton3.Checked  
        Then  
            begin  
                Form1.Width:=600;  
                Form1.Height:=300;  
            end;
```

# Розгадайте ребус

Розділ 6  
§ 6.5



 4 = E



 3 = K



**Перемикач**

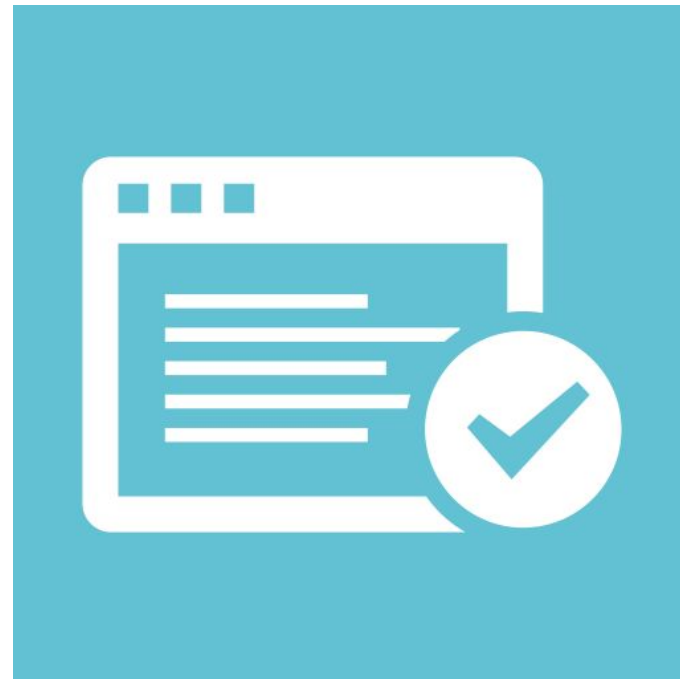




**1. У чому полягають відмінності використання команд розгалуження з використанням значень властивостей прапорців і поля з розкритим списком?**

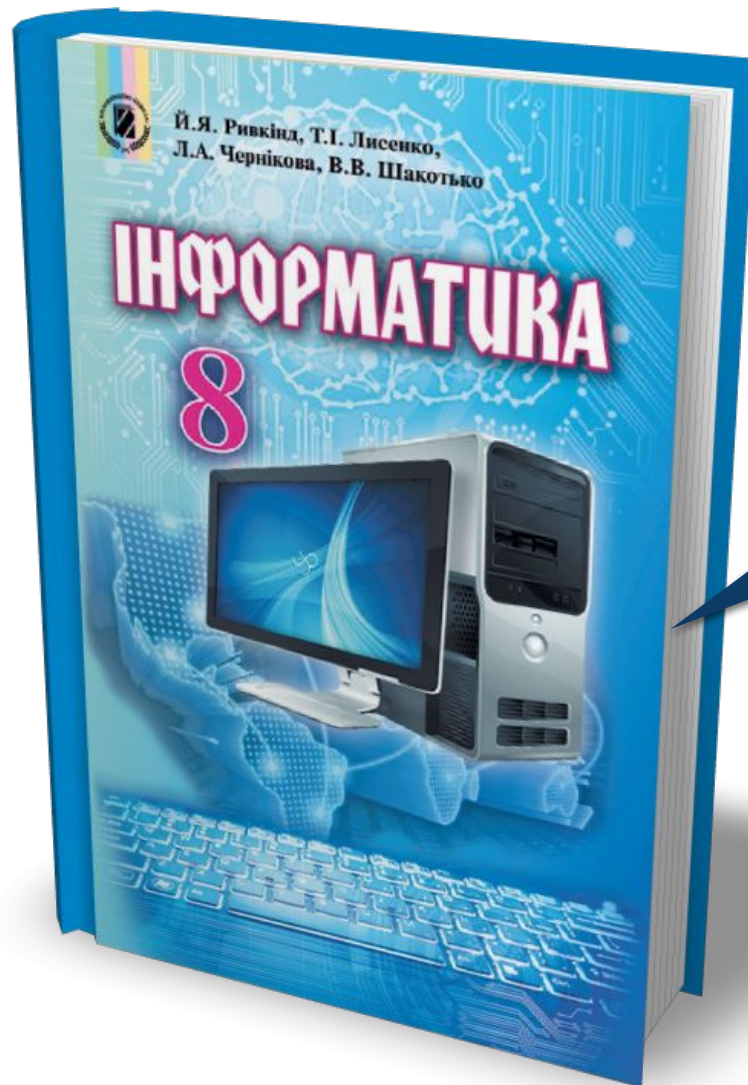
**2. Для чого використовують перемикачі?**

**3. Які значення може мати властивість `Checked` для прапорця?**



Розділ 6  
§ 6.5

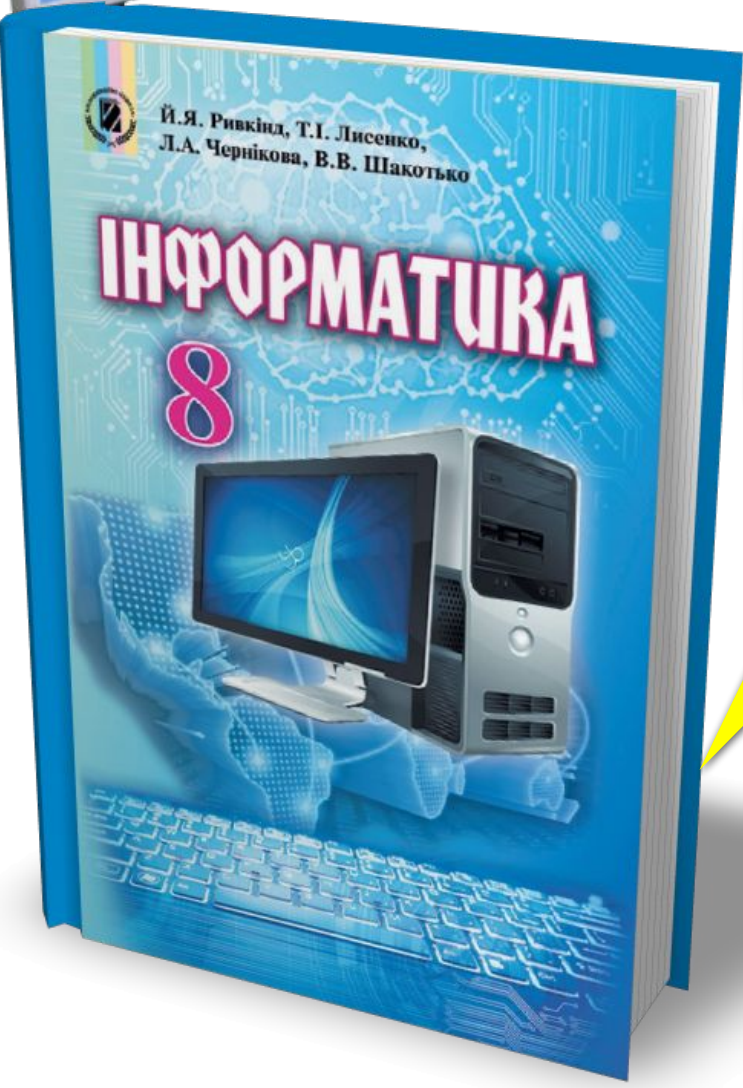
# Домашнє завдання



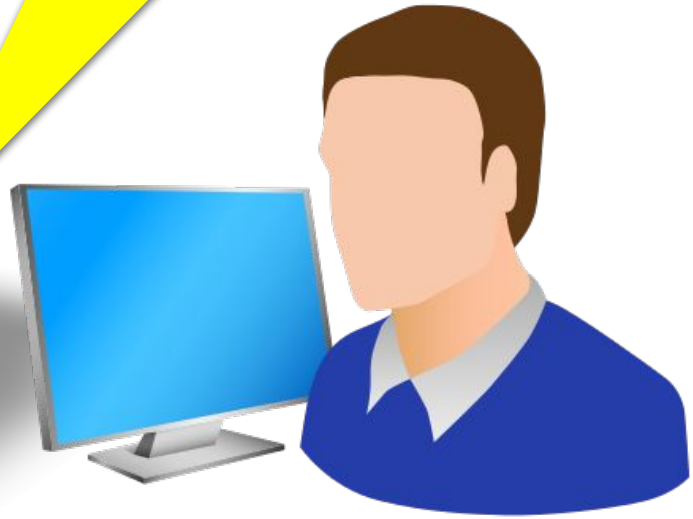
*Проаналізувати  
§ 6.5, ст. 207-213*

# Працюємо за комп'ютером

Розділ 6  
§ 6.5



**Сторінка  
212-213**

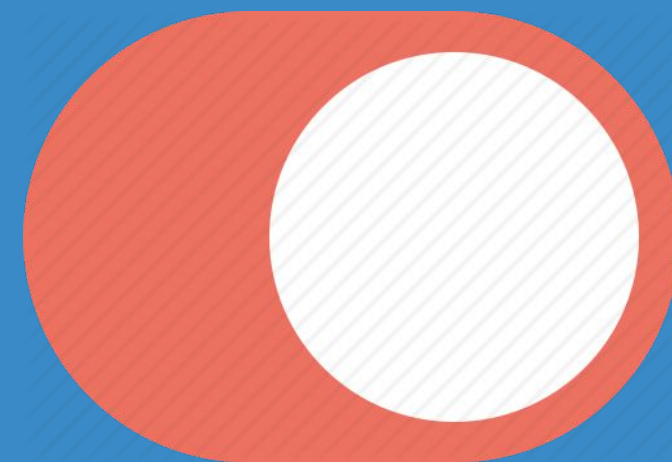


# ІНФОРМАТИКА

Дякую за увагу!

8

За новою програмою



Урок 40